

清华大学出版社

计算机外版图书 **2010** 年书目

**2010** 年 3 月

# 目 录

一、“计算机科学理论”类	1
1.1 《自动机理论与应用》(影印版) <b>NEW</b>	1
1.2 《计算机科学导论(第7版)》(影印版)	2
1.3 《语言与机器:计算机科学理论基础导论(第3版)》(影印版)	2
二、“程序设计”类	4
2.1 《程序设计基础(第3版)》(影印、翻译版) <b>NEW</b>	4
2.2 《程序设计语言概念》(翻译版)	4
2.3 《标准C程序设计(第4版)》(影印、翻译版) <b>NEW</b>	6
2.4 《C++面向对象程序设计(第4版)》(影印版) <b>NEW</b>	7
2.5 《C++面向对象程序设计(第6版)》(影印版)	8
2.6 《Java程序设计:一种跨学科的方法》(翻译、影印版) <b>NEW</b>	9
2.7 《Java面向对象程序设计(第2版)》(影印、翻译版)	9
2.8 《Java语言艺术与科学:计算机科学导论》(影印版) <b>NEW</b>	10
2.9 《Visual Basic 2008程序设计(第7版)》(翻译版) <b>NEW</b>	12
2.10 《编程语言:原理与范型》(影印版) <b>NEW</b>	13
三、“离散数学”类	15
3.1 《离散数学(第5版)》(影印版)	15
3.2 《离散数学暨组合数学》(影印版)	16
3.3 《离散数学与组合数学(第5版)》(翻译版)	17
四、“数据结构与算法”类	18
4.1 《数据结构(C语言版)》(影印版) <b>NEW</b>	18
4.2 《数据结构基础(C语言版)(第2版)》(翻译版) <b>NEW</b>	19
4.3 《数据结构基础(C++语言版)(第2版)》(翻译版) <b>NEW</b>	21
4.4 《算法设计》(影印、翻译版)	23
4.5 《Java软件结构与数据结构(第3版)》(影印、翻译版) <b>NEW</b>	24
4.6 《算法设计手册(第2版)》(影印版) <b>NEW</b>	25
4.7 《数据结构与问题求解(C++版)》(影印版)	26
4.8 《数据结构与算法分析(C++语言描述)(第2版)》(翻译版)	27
4.9 《数据结构与算法设计(Java语言描述)(第2版)》(翻译版)	29
4.10 《数据结构与算法(C#语言版)》(影印版) <b>NEW</b>	30
五、“计算机组织与体系结构”类	32
5.1 《计算机系统原理》(影印版) <b>NEW</b>	32
5.2 《计算机组织与体系结构:性能设计(第7版)》(翻译版)	34
5.3 《计算机组织:原理、分析与设计》(英文、中文版)	35
5.4 《嵌入式系统体系结构、编程与设计(第2版)》(影印版) <b>NEW</b>	36
5.5 《现代处理器设计》(影印版)	37
六、“操作系统”类	38

6.1	《操作系统原理、设计与应用》(翻译版) 	38
6.2	《分布式系统原理与范型(第2版)》(翻译、影印版) 	39
6.3	《操作系统原理》(影印、翻译版)	39
6.4	《操作系统:设计与实现(第3版)》(影印版)	40
<b>七、“数据库系统”类</b>		<b>43</b>
7.1	《数据库设计与开发》(影印、翻译版)	43
7.2	《数据库系统设计、实现与管理(第8版)》(翻译版) 	44
<b>八、“软件工程”类</b>		<b>45</b>
8.1	《软件工程:实践者之路(第6版)》(影印版)	45
8.2	《软件工程(卷1~卷3)》(翻译、影印版)	46
8.3	《面向对象设计 UML 实践(第2版)》(影印、翻译版)	47
8.4	《软件体系结构》(翻译版)	48
8.5	《面向对象软件工程——使用 UML、模式与 Java(第2版)》(翻译版)	49
8.6	《面向对象的系统分析与设计》(影印版)	50
8.7	《软件项目管理实践》(影印版)	51
8.8	《面向对象系统分析与设计(第2版)》(翻译版)	51
<b>九、“计算机图形学”类</b>		<b>53</b>
9.1	《计算机图形学(OpenGL版)(第3版)》(翻译版) 	53
9.2	《数字图像处理:Java语言算法描述》(翻译版) 	54
9.3	《机器视觉算法与应用》(翻译版)	56
9.4	《计算机图形学 C 语言版(第2版)》(影印版)	57
9.5	《3D 计算机图形学(OpenGL版)》(翻译版)	58
9.6	《计算机图形学》(英文版)	58
9.7	《数字图像处理》(影印版)	59
9.8	《数字图像处理:原理与应用》(翻译版)	60
9.9	《计算机视觉:一种现代的方法》(影印版)	61
<b>十、“计算机网络”类</b>		<b>63</b>
10.1	《计算机网络(第4版)》(影印、翻译版)	63
10.2	《TCP/IP 协议原理与应用(第3版)》(翻译版) 	64
10.3	《TCP/IP 协议族(第3版)》(翻译版)	67
10.4	《无线通信与网络(第2版)》(翻译版)	68
10.5	《数据通信:原理、技术与应用(第5版)》(影印、翻译版)	69
10.6	《Web 技术》(翻译版)	70
<b>十一、“信息安全”类</b>		<b>72</b>
11.1	《密码学与网络安全(第2版)》(影印、翻译版) 	72
11.2	《网络安全基础:应用与标准(第3版)》(影印、翻译版)	74
11.3	《网络安全:加密原理、算法与协议》(翻译版)	75
<b>十二、“人工智能”类</b>		<b>77</b>
12.1	《人工智能:一种现代的方法(第2版)》(影印版)	77

<b>十三、“数理逻辑”类</b> .....	<b>79</b>
13.1 《逻辑设计基础（第3版）》（翻译版） <b>NEW</b> .....	79
13.2 《逻辑设计基础（第2版）》（影印、翻译版） .....	80
13.3 《计算理论基础（第2版）》（翻译版） .....	80
<b>十四、“微机原理与接口”类</b> .....	<b>82</b>
14.1 《80x86 IBM PC 及兼容计算机（卷I和II）：汇编语言、设计与接口技术（第4版）》（影印版） .....	82
14.2 《IBM PC 汇编语言程序设计（第5版）》（影印版） .....	83
14.3 《Intel 汇编语言程序设计（第5版）》（影印版） <b>NEW</b> .....	84
14.4 《汇编语言艺术》（影印版） .....	85
<b>十五、“编译原理”类</b> .....	<b>87</b>
15.1 《编译器设计基础》（翻译版） <b>NEW</b> .....	87
<b>十六、其他计算机类</b> .....	<b>89</b>
16.1 《多媒体信息检索与管理》（翻译版） <b>NEW</b> .....	89
16.2 《Web 数据挖掘》（翻译版） <b>NEW</b> .....	92
16.3 《计算几何：算法与应用（第3版）》（翻译版） <b>NEW</b> .....	93
16.4 《计算群体智能基础》（翻译版） <b>NEW</b> .....	95
16.5 《神经网络》（影印版） .....	95
16.6 《网格计算》（翻译版） .....	96
16.7 《数据挖掘基础教程》（影印版） .....	97
16.8 《数据挖掘教程》（翻译版） .....	98
<b>十七、电子信息类</b> .....	<b>100</b>
17.1 现代电子通信（第9版） <b>NEW</b> .....	100
17.2 纳电子学基础 <b>NEW</b> .....	102
17.3 彩色数字图像处理 <b>NEW</b> .....	102
17.4 PIC18 微控制器：体系结构、编程与接口设计（C语言与汇编语言版）（翻译版） .....	104

# 一、“计算机科学理论”类

## 1.1 《自动机理论与应用》(影印版)



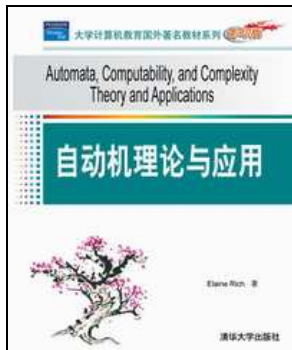
英文名: Automata, Computability, and Complexity: Theory and Applications

难易程度: ▲▲▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机专业

适用课程: 形式语言与自动机



【作者】 Elaine Rich 著

【开本】 185×230

【书号】 978-7-302-21293-5

【定价】 99.00

本书配套网站: <http://www.theoryandapplications.org/>

### 内容简介:

本书阐述了计算科学的优美理论基础,通过演示计算理论在现代硬件和软件系统设计中的影响,把理论知识带到了现实实践之中。本书介绍了关键概念的应用,为读者在实际工作中使用计算理论提供实际指导。本书讨论的应用包括:程序设计语言、编译器、网络技术、自然语言处理、人工智能、计算生物学、安全性、博弈论、商业规则建模、标识语言、Web 搜索等。本书既适合作为自动机理论课程的教程,也是相关专业人员的重要参考用书。

教辅材料: PPT, 练习答案, 配套网站: <http://www.theoryandapplications.org/>。

### 教辅资料:

◆ PPT, 习题答案

### 本书特点:

- 深入介绍自动机理论知识
- 注重理论知识在实践中的应用
- 内容丰富的附录
- 几百道练习题及其解答
- 完整的教辅材料和配套网站

### 目 录:

PART I INTRODUCTION 1	LANGUAGES 53
1 Why Study the Theory of Computation? 2	5 Finite State Machines 54
2 Languages and Strings 8	6 Regular Expressions 127
3 The Big Pictured A Language Hierarchy 21	7 Regular Grammars. 155
4 Computation 36	8 Regular and Nonregular Languages 162
	9 Algorithms and Decision Procedures for Regular
PART II FINITE STATE MACHINES AND REGULAR	10 Summary and References 198

PART III CONTEXT-FREE LANGUAGES AND  
PUSHDOWN AUTOMATA 201

- 11 Context-Free Grammars 203
- 12 Pushdown Automata 249
- 13 Context-Free and Noncontext-Free Languages 279
- 14 Algorithms and Decision Procedures for Context-Free
- 15 Context-Free Parsing. 323
- 16 Summary and References 360

PART IV TURING MACHINES AND  
UNDECIDABILITY 363

- 17 Turing Machines 364
- 18 The Church-Turing Thesis 411
- 19 The Unsolvability of the Halting Problem 426
- 20 Decidable and Semidecidable Languages 435
- 21 Decidability and Undecidability Proofs 448
- 22 Decidability of Languages That Do Not (Obviously)  
Ask
- 23 Unrestricted Grammars. 510
- 24 The Chomsky Hierarchy and Beyond. 526
- 25 Computable Functions. 555
- 26 Summary and References 581

PART V COMPLEXITY 585

- 27 Introduction to the Analysis of Complexity 586
- 28 Time Complexity Classes 621
- 29 Space Complexity Classes 695
- 30 Practical Solutions for Hard Problems 721

## 1.2 《计算机科学导论（第7版）》（影印版）

英文名: **Computer Science: An Overview, 7th Edition**

难易程度: ▲▲▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机专业

适用课程: 计算机科学导论



作者: **J. Glenn Brookshear, Marquette University**

书号: **9787302077923**

定价: **54.00 元**

作者主页: <http://www.mscs.mu.edu/~glennb/>

使用学校: 四川大学、中山大学、中国人民大学、华南农业大学、宁波工程学院等

内容简介:

本书对计算机科学这一学科进行了全面的介绍, 内容包含广泛, 并具有清晰的解释, 是“计算机科学导论”课的首选教材。本书的特别之处在于, 它对每个主题的讨论都不只是针对具体的编程

31 Summary and References 742

References 742

APPENDICES 745

A Review of Mathematical Background; Logic, Sets, Relations,

Functions, and Proof Techniques 745

B The Theory; Working with Logical Formulas 808

C The Theory of Finite State Machines and Regular Languages 835

D The Theory of Context-Free Languages and PDAs 839

E The Theory; Turing Machines and Undecidability 856

F The Theory; Complexity 869

G Applications; Programming Languages and Compilers 880

H Applications: Tools for Programming, Databases and Software Engineering 899

I Applications; Networks 918

J Applications of Security 948

K Applications; Computational Biology 962

L Applications; Natural Language Processing 978

M Applications; Artificial Intelligence and Computational Reasoning 1004

N Applications of Art and Entertainment: Music and Games 1028

O Applications Using Regular Expressions 1050

P Applications; Using Finite State Machines and Transducers 1054

Q Applications Using Grammars 1065

语言。而且，通过对计算机科学过去的发展、现状以及研究方向的讨论，来展示计算机科学的各种知识。本书还给出了有关编程语言、操作系统、算法、软件工程、网络互连、数据库设计、人工智能以及计算机体系结构的大量真实图片。第 7 版对网络互连与 Internet、软件工程、人工智能等内容进行了全面更新，并新加入了开放式软件开发、辅存、XML、C#等内容。

本书是“计算机科学导论”课程的教材，也是想系统了解计算机科学的相关人员的很好参考书。

#### 教辅资料：

- ◆ PPT, Testbank, 教师手册（含习题答案）

#### 本书特点：

- ◆ Puts learning in perspective by using real-life analogies and concrete examples to make even the most complex topics accessible to students.
- ◆ Material is presented in an independent manner that allows topics to be covered in any order.
- ◆ Clear and friendly writing style invites majors and non-majors alike to learn more about computer science.

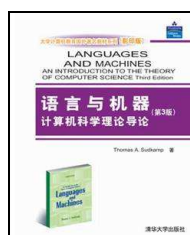
#### 目 录：

I. MACHINE ARCHITECTURE.	III. DATA ORGANIZATION.
1. Data Storage.	7. Data Structures.
2. Data Manipulation.	8. File Structures.
II. SOFTWARE.	9. Database Structures.
3. Operating Systems and Networks.	IV. THE POTENTIAL OF ALGORITHMIC MACHINES.
4. Algorithms. The Concept of an Algorithm.	10. Artificial Intelligence.
5. Programming Languages. Historical Perspective.	11. Theory of Computation.
6. Software Engineering.	APPENDICES.

### 1.3 《语言与机器：计算机科学理论基础导论（第 3 版）》（影印版）

英文名：**Languages and Machines Third Edition: An Introduction to the Theory of Computer Science**

难易程度： ▲▲▲▲▲▲      适用层次： ★★★★★~★★★★★  
适用专业： 计算机专业      适用课程： 计算机科学理论



作者：**Thomas A. Sudkamp, Wright State University**  
书号：**9787302151722**  
定价：**69.00 元**  
页数：**680 页**

作者主页：<http://www.cs.wright.edu/~tsudkamp/>

使用学校：北京工业大学等

#### 内容简介：

本书介绍了计算机科学的基础知识，以及各种算法计算的能力和局限性。本书通过大量示例，以一种直观、易懂的方法阐释了计算机科学的理论概念及相关数学知识。第 3 版还扩展介绍了自动机理论、计算理论和计算复杂性等内容。

本书可作为计算机及相关专业的计算机科学理论课程的教材。

## 目 录:

Part I: Foundations	Chapter 12: Mu-Recursive Functions
Chapter 1: Mathematical Preliminaries	Chapter 13: Undecidability
Chapter 2: Languages	Part IV: Computational Complexity
Part II: Grammars, Automata, and Languages	Chapter 14: Computational Complexity
Chapter 3: Context-Free Grammars	Chapter 15: Tractability and Decision Problems
Chapter 4: Normal Forms for Context-Free Grammars	Chapter 16: NP-Complete Problems
Chapter 5: Finite Automata	Chapter 17: Additional Complexity Classes
Chapter 6: Properties of Regular Languages	Part VI: Deterministic Parsing
Chapter 7: Pushdown Automata and Context-Free Languages	Chapter 18: Parsing: An Introduction
Part III: Computability	Chapter 19: LL(k) Grammars
Chapter 8: Turing Machines	Chapter 20: LR(k) Grammars
Chapter 9: Turing Computable Functions	Appendix I
Chapter 10: The Chomsky Hierarchy	Appendix II
Chapter 11: Decision Problems and the Church-Turing Thesis	Appendix III
	Appendix IV
	Bibliography

## 二、“程序设计”类

### 2.1 《程序设计基础（第3版）》（影印、翻译版）

最新版

英文名: **Concise Prelude to Programming: Concepts and Design, Third Edition**

难易程度: ▲ 适用层次: ★~★★★★☆

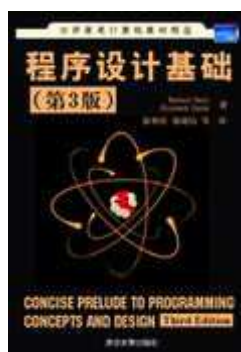
适用专业: 计算机及相关专业 适用课程: 程序设计基础

影印版



作者: **Stewart Venit**  
**Elizabeth Drake**  
书号: **978-7-302-19807-9**  
定价: **39.00 元**

翻译版



译者: **徐明星 郭晓钧**  
书号: **978-7-302-18075-3**  
【定价】**36.00**

配套网站: <http://www.aw.com/cssupport>

内容简介:

本书是一本关于程序设计的教材,它围绕程序设计初学者面对的中心问题(即如何构思算法)来介绍程序设计中的主要基本概念和设计方法,包括“程序设计开发的过程、选择结构、重复结构、数组、文件”等,并介绍了主要的基本算法、冒泡排序、串行搜索等,给出了很多生动有趣的例子进行讲解。在算法最终描述时,以VB与C++为例,对一些程序进行对比实现。这样,既让学生可以在与语言无关的算法介绍中学习算法思想,又使他们能够自己动手进行实际的编程练习。

本书各章节后面配有丰富的练习题,很有针对性,网上配套资源也很实用,不仅非常适合作为程序设计的教材,也很适合读者自学使用。

本书特点:

- 1.一般性的编程问题,如数据类型、控制结构、数组、文件,以及子程序。
- 2.结构化编程的原则,如自顶向下的模块化设计、规范的程序文档和风格。
- 3.基本工具和算法,如数据检验、防御性编程,总和与均值的计算,列表搜索与排序。
- 4.包含了多种多样的练习题,如自测题、复习题和编程题等。
- 5.本书配套网站 <http://www.aw.com/cssupport> 提供了多种辅助材料。

教辅材料: PPT、源代码

目录:

第0章 绪论

第1章 程序设计概述

第2章 程序开发

第3章 选择结构:做决策

第4章 重复结构:循环

第5章 数组:列表与表格

第6章 顺序数据文件

## 2.2 《程序设计语言概念》(翻译版)

英文名: Concepts in Programming Languages

难易程度: ▲▲▲ 适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机专业 适用课程: 程序设计语言



作者: John C. Mitchell, Stanford University

译者: 冯建华 王益 等

书号: 9787302111078

定价: 56.00 元

页数: 452 页

作者主页: <http://theory.stanford.edu/people/jcm/>

使用学校: 郑州大学、江西师范大学等

### 内容简介:

本书是由斯坦福大学计算机科学教授 John Mitchell 编写的。程序设计语言为程序员写出一个好的程序提供了所需的抽象机制、组织原则以及控制结构。这本书所介绍的是在程序设计语言中出现的概念,以及语言的设计方式对程序开发产生的影响。本书分为四部分:函数与基本原理;过程、类型、内存管理与控制;模块、抽象与面向对象编程;并发性与逻辑编程等。通过本书的学习,读者将会对过去 40 年中所使用过的各种程序设计语言有更好的理解,对程序设计语言的设计过程中出现的问题和折中有更深的认识,也会对他们所使用的程序设计语言的利弊有更透彻的了解。由于不同的语言体现了不同的编程概念,把其他语言中的思想引入到自己所编写的程序中将会提高读者的编程能力。

本书适于大学本科以及低年级研究生理解和研究现代程序设计语言。

### 目 录:

第 1 部分 函数与基本原理	第 9 章 数据抽象和模块化
第 1 章 导言	第 10 章 面向对象语言的概念
第 2 章 可计算性	第 11 章 对象的历史: Simula 和 Smalltalk
第 3 章 Lisp 语言: 函数、递归和列表	第 12 章 C++对象与运行效率
第 4 章 基本原理	第 13 章 可移植性和安全性: Java 语言
第 2 部分 过程、类型、内存管理与控制	第 4 部分 并发性与逻辑编程
第 5 章 Algol 与 ML 语言	第 14 章 并发和分布式编程
第 6 章 类型系统和类型推测	第 15 章 逻辑编程范例和 Prolog
第 7 章 作用域、函数和存储管理	附录 A 程序实例补充
第 8 章 顺序语言中的控制	附录 B 术语表
第 3 部分 模块、抽象与面向对象程序设计	

## 2.3 《标准 C 程序设计 (第 4 版)》(影印、翻译版)

英文名: Programming in ANSI C, Fourth Edition

难易程度: ▲ 适用层次: ★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业 适用课程: C 语言程序设计

影印版

翻译版

【作者】 E Balagurusamy

【书号】 9787302197959

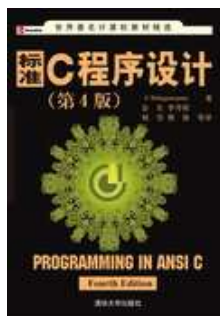
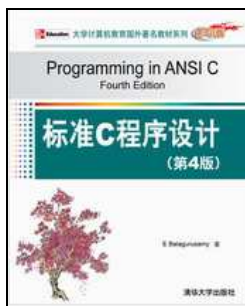
【定价】 49 元

【译者】 金 名 等译

【书号】 978-7-302-17245-1

【定价】 59.00

最新版



**使用学校：**东北大学、暨南大学、深圳大学、南京审计学院、长春税务学院等。

### 内容简介：

本书是印度各大学使用最广的 C 语言程序设计教材之一。

本书旨在教授读者如何使用 C 语言进行程序设计。全书贯彻了“用示例学习”的概念。在深入介绍了 C 语言的每个特性之后，给出了一个完整的示例程序，用于演示说明其应用。每章末尾的“案例学习”不仅介绍了把 C 语言的特性集成在一起的常用方法，而且还显示了它在实际生活中的应用。最后一章介绍了开发高效、无错误的 C 程序的一些指导原则。

本书在前一版的基础上增加介绍了 C99 的一些新特性，并增加了不少复习题和项目设计题，而且在附录 IV 中给出了 4 个完整的应用程序开发示例，使得本书的实际应用性更强。

### 本书特点：

本书第 3 版融入了过去 10 年中采用本书的学生和老师的很多反馈意见。本版的特点包括：

- 基于最新的 C 语言标准。
- 在本书的最后给出了 4 个完整的应用程序开发示例。
- 扩展讨论了 C 的指针。
- 每章后面的“谨记”一节给出了很有用的编程提示以及可能容易出错的问题。
- 20 多个真实的开发案例，展示了 C 程序的设计过程。
- 80 多个程序设计范例，向读者阐述了良好程序设计的基本原则。
- 还有 200 多个复习题和 150 多个项目设计题。

总之，本书的语言简洁易懂，示例非常丰富且具有很强的实际指导意义，是一本很好的 C 语言程序设计的教材。

### 目录：

第 1 章 C 语言概述	第 12 章 文件管理
第 2 章 常量、变量及数据类型	第 13 章 动态内存分配与链表
第 3 章 运算符与表达式	第 14 章 预处理器
第 4 章 输入输出操作管理	第 15 章 C 程序开发指导原则
第 5 章 判断与分支	附录 I 位级程序设计
第 6 章 判断与循环	附录 II
第 7 章 数组	附录 III
第 8 章 字符数组与字符串	附录 IV 项目设计
第 9 章 自定义函数	附录 V C99 的特性
第 10 章 结构与联合	
第 11 章 指针	

## 2.4 《C++面向对象程序设计（第 4 版）》（影印版）

英文名：Object Oriented Programming with C++, Fourth Edition

最新版

难易程度: ▲▲

适用层次: ★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: C++程序设计

影印版

【作者 E Balagurusamy

翻译版

【ISBN】9787302207320

【定价】66.00 元

2010 年即将出版



作者主页: <http://www.mhhe.com/balagurusamy/oop4e>

### 内容简介:

本书以一种简单易懂的写作风格,介绍了何谓 C++面向对象程序设计、为什么以及如何用 C++进行面向对象程序设计。书给出了大量的示例、演示说明以及完整的程序。这些示例程序既简单也很具有教学意义。在必要的时候,本书还使用了概念图,使得介绍更加清晰,便于更好地理解。本书还介绍了面向对象方法的概念,简要讨论了系统的面向对象分析与设计的重要内容。本书的最大亮点是附录 A 的两个新的程序设计项目:(1) 基于菜单的计算系统;(2) 银行系统。它们演示了如何在现实应用程序中集成 C++的各种特性。

本书不仅可以作为高等院校 C++面向对象程序设计的教材,也是希望了解 C++语言和面向对象程序设计知识的专业人员的很好参考书。

教辅资料: PPT

### 本书特点:

- 详细介绍了面向对象系统开发。
- 更新了对指针的介绍。
- 给出了 350 多道调试练习题和复习题。
- 介绍了动态内存的空间分配。
- 给出了两个成熟的项目设计:(1) 基于菜单的计算系统实现,以及(2) 银行系统实现。
- 给出了两个完整的项目实现,并给出了逐步的设计指定。

### 目 录:

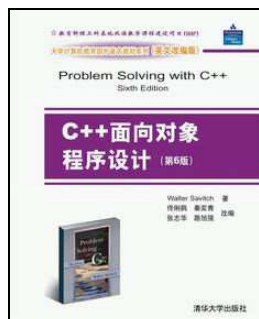
1. Principles of Object-oriented Programming
2. Beginning with C++
3. Tokens, Expressions and control Structures
4. Function in C++
5. Classes and Objects
6. Constructors and Destructors
7. Operator Overloading and Type Conversions
8. Inneritance: Extending Classes
9. Pointers, Virtual Functions and Polymorphism
10. Managing Console I/O Operations
11. Working with Files
12. Templates
13. Exception Handling
14. Introduction to the Standard Template Library
15. Manipulating Strings
16. New Features of ANSI C++ Standard
17. Object-oriented Systems Development
- Appendix A : Projects
- Appendix B : Executing Turbo C++
- Appendix C : Executing C++ Under Windows
- Appendix D : Glossary of ANSI C++ Keywords
- Appendix E : C++ Operator Precedence
- Appendix F : Points to Remember
- Appendix G : Glossary of Important C++ and OOP Terms
- Appendix H : C++ Proficiency Test

## 2.5 《C++面向对象程序设计（第6版）》（影印版）

英文名: Problem Solving with C++ Sixth Edition

难易程度: ▲▲▲ 适用层次: ★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业 适用课程: C++程序设计



【作者】Walter Savitch

佟俐鹃 秦奕青 张志华 路旭强 改编

【书号】978-7-302-16713-6

【定价】49.00 元

作者主页: <http://www.mhhe.com/balagurusamy/oop4e>

使用学校:

西南大学、湖北工业大学、福建工程学院、湖南科技大学、北京信息科技大学、武汉理工、浙江万里学院、军事经济学院、国防科大、华北科技学院、湖北经济学院、十堰职业技术学院、武汉大学、浙江师范大学、长江大学工程技术学院、湖南铁路科技职业技术学院、桂林电子科技大学、中南大学、广东外语外贸学校、安徽农业大学、闽江学院、莆田学院、湖南人文科技学院、福建工程学院、东华理工大学长江学院、安徽工程科技学院

内容简介:

本书由著名作者 Walter Savitch 编写, 美国很多大学采用它为“面向对象程序设计(OOP)”的教材, 是一本非常畅销的教材, 其前 5 版在全球已经拥有数十万读者。作者结合自己多年的教学经验, 根据教学大纲精心设计并编写了书中内容。

根据国内“C++面向对象程序设计”双语教学的需要, 对原书进行了一定的改编, 删去了 C 语言的内容, 使之更适合国内 OOP 的教学大纲。

教辅资料: PPT

目 录:

Chapter 1 Introduction to C++	1	chapter 11 Exception Handling	393
chapter 2 C++ Basics	15	chapter 12 Templates	419
chapter 3 Functions	35	chapter 13 Standard Template Library	441
chapter 4 Arrays and Pointers	83	APPENDIX 1 C++ Keywords	487
chapter 5 I/O Streams as an Introduction to Objects and Classes	101	APPENDIX 2 Precedence of Operators	488
chapter 6 Strings and Vectors	163	APPENDIX 3 Some Library Functions	490
chapter 7 Defining Classes	199	APPENDIX 4 Inline Functions	494
chapter 8 Friends, Overloaded Operators, and Arrays in Classes	251	APPENDIX 5 Overloading the Array Index Square Brackets	495
chapter 9 Separate Compilation and Namespaces	317	APPENDIX 6 The this Pointer	496
chapter 10 Inheritance	347	APPENDIX 7 Overloading Operators as Member Operators	498

## 2.6 《Java 程序设计：一种跨学科的方法》（翻译、影印版）

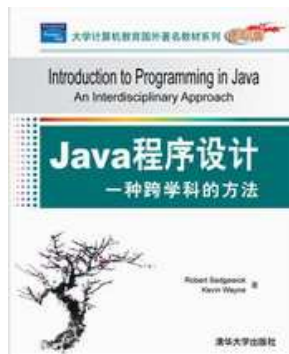
英文名: Introduction to Programming in Java: An Interdisciplinary Approach

难易程度: ▲▲▲▲ 适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业 适用课程: Java 程序设计

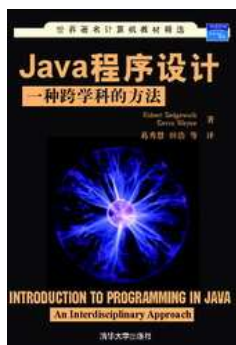


影印版



【作者】  
Robert Sedgewick  
Kevin Wayne  
【ISBN】9787302198000  
【定价】69.00 元

翻译



【译者】葛秀慧 田浩  
【书号】978-7-302-18328-0  
【定价】59.00 元

作者主页：<http://www.aw.com/SedgewickWayne>

**内容简介：**

本书由计算机著名专家 Robert Sedgewick 编写。本书根据学习编程的四个阶段（基本元素、函数、面向对象程序设计、算法和数据结构）来组织。基本元素包括变量、赋值语句、数据的内置类型、控制流(条件和循环)、数组和输入输出、包括图和声音。函数包括库函数和递归函数，将程序划分成可以独立调试、维护和复用的程序段。然后介绍如何使用、创建和设计数据类型。最后介绍了经典的排序和搜索算法，同时也介绍了基本的数据结构（包括堆栈、队列和符号表）及它们的应用，强调了使用科学方法来理解实现的性能特性。本书示例丰富，涉及了 Java 在各种学科之中的应用，具有很高的参考价值。

本书适用于高等院校计算机及相关专业的研究生和本科生，以及从事编程工作的专业人员。

**教辅材料：** PPT、习题答案

**本书特点：**

按学习编程的四个阶段来组织本书。

示例丰富，涉及了 Java 在各种学科之中的应用，具有很高的参考价值。

内容齐备的配套网址，编码示例、附加练习等内容可以从 <http://www.aw.com/SedgewickWayne> 下载。

**目录：**

第 1 章 程序设计的元素  
第 2 章 函数与模块

第 3 章 面向对象程序设计  
第 4 章 算法与数据结构

## 2.7 《Java 面向对象程序设计（第 2 版）》（影印、翻译版）

英文名：**Introduction to Programming Using Java: An Object-Oriented Approach, 2E**

难易程度：▲▲▲▲

适用层次：★★~★★★★☆

适用专业：计算机及相关专业

适用课程：Java 程序设计

影印版



作者：David M. Arnow、  
Scott Dexter、Gerald Weiss  
书号：9787302097662  
定价：68.00 元  
页数：716 页

翻译版



书号：9787302135104  
译者：郑莉 张长富 等  
定价：69.00 元  
页数：716 页

使用学校：四川大学等。

### 内容简介:

本书是由在大学任教的教授写给选修编程课程学生的基础教材,并不要求学生具备编程背景。本书从第一章开始就引入了对象、类、消息等基本概念,自始至终从面向对象的角度使读者建立起编程的坚实基础。本书将重点放在软件开发过程的讲解,注重实用性与可操作性。“图形用户界面(GUI)设计实例”以及“Java 应用技巧”两个版块贯穿全书每一章,以加强读者对核心概念的理解。本书重点介绍了 Java 语言及其类库,以及大量编程技巧和算法,使读者能够通过学习本教材具备用软件解决实际问题的能力。

本书内容丰富,范例程序详实,适合作为 Java 程序设计的学习用书。

### 教辅材料:

源代码、教师手册

### 本书特点:

- ◆重点介绍程序设计的建模,即如何从问题中抽取关键点,并在程序中表示这些关键点。
- ◆将类的定义分解成多个步骤、以循序渐进的方式进行介绍,使读者更容易理解和掌握。
- ◆ GUI 每章后面的“图形用户界面(GUI)”设计示例,既加强了读者对本章核心概念的理解,又培养了读者的实际编程能力。
- ◆丰富的示例,而且,对同一个示例,给出了不同的实现版本。

### 目 录:

第 1 章进入 Java	第 9 章多个对象的处理
第 2 章发送消息和执行操作	第 10 章设计迭代
第 3 章应用对象和基本类型	第 11 章维护对象集合
第 4 章定义类	第 12 章扩展类的行为
第 5 章高级类定义	第 13 章异常
第 6 章方法内核:命令式程序设计	第 14 章递归
第 7 章类设计	第 15 章客户-服务器计算
第 8 章验证对象的行为	附录.

## 2.8 《Java 语言艺术与科学:计算机科学导论》(影印版)

英文名: The Art and Science of Java: An Introduction to Computer Science

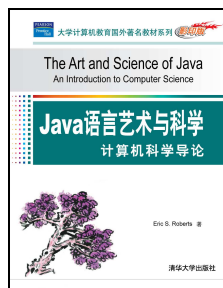
难易程度: ▲▲

适用层次: ★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: Java 程序设计

最新版



【作者】Eric S. Roberts 著

【书号】978-7-302-19805-5

【定价】49.00

作者主页: <http://www-cs-faculty.stanford.edu/~eroberts/books/ArtAndScienceOfJava/>

### 作者简介:

Eric S. Roberts, 美国斯坦福大学计算机科学系教授,并担任主管教学事务的系主任。他由于教学改革所取得的成就被评为 Charles Simonyi 荣誉教授。他于 1980 年获得哈佛大学应用数学博士学位,并曾在加州 Palo Alto 的 DEC 公司的系统研究中心工作了 5 年。作为一位成功的教育工作者,Roberts

还获得了 1993 年的 Bing Award 奖。

### 内容简介:

本书是斯坦福大学教授、著名的计算机科学教育领导者 Eric S.Roberts 编写的《C 语言艺术与科学》一书的姊妹篇，是计算机科学的经典教材，介绍了计算机科学的基础知识和程序设计的专门知识。本书以介绍 Java 语言为主线，不仅涵盖 Java 语言的基本知识，而且介绍了软件工程技术以及如何应用良好的程序设计风格进行开发等内容。本书采用了 Java 库函数的方法，强调抽象的原则，详细阐述了库和模块化开发。此外，本书还利用大量实例讲述解决问题的全过程，对开发过程中常见的错误也给出了解决和避免的方法。

本书是关于数据结构、程序设计和软件工程的绝佳入门书籍，既可作为高等院校计算机科学导论课程及 Java 语言程序设计课程的教材，也是 Java 语言开发人员的极佳参考用书。

**教辅材料:** PPT、习题解答、源代码

### 目 录:

Chapter 1. Introduction [slides]	5.3 Mechanics of the method-calling process
1.1 A brief history of computing	5.4 Decomposition
1.2 What is computer science?	5.5 Algorithmic methods
1.3 A brief tour of computer hardware	Chapter 6. Objects and Classes [code] [slides]
1.4 Algorithms	6.1 Using the RandomGenerator class
1.5 Stages in the programming process	6.2 The javadoc documentation system
1.6 Java and the object-oriented paradigm	6.3 Defining your own classes
1.7 Java and the World Wide Web	6.4 Representing student information
Chapter 2. Programming by example [code] [slides]	6.5 Rational numbers
2.1 The “Hello World” program	6.6 Extending existing classes
2.2 Perspectives on the programming process	Chapter 7. Objects and Memory [code] [slides]
2.3 A program to add two numbers	7.1 The structure of memory
2.4 Programming idioms and patterns	7.2 The allocation of memory to variables
2.5 Classes and objects	7.3 Primitive types versus objects
2.6 Graphical programs	7.4 Linking objects together
Chapter 3. Expressions [code] [slides]	Chapter 8. Strings and Characters [code] [slides]
3.1 Primitive data types	8.1 The principle of enumeration
3.2 Constants and variables	8.2 Characters
3.3 Operators and operands	8.3 Strings as an abstract idea
3.4 Assignment statements	8.4 Using the methods in the String class
3.5 Boolean expressions	8.5 A case study in string processing
3.6 Designing for change	Chapter 9. Object-Oriented Graphics [code] [slides]
Chapter 4. Statement Forms [code] [slides]	9.1 The acm.graphics model
4.1 Statement types in Java	9.2 Structure of the acm.graphics package
4.2 Control statements and problem solving	9.3 Using the shape classes
4.3 The if statement	9.4 Creating compound objects
4.4 The switch statement	Chapter 10. Event-Driven Programs [code] [slides]
4.5 The while statement	10.1 The Java event model
4.6 The for statement	10.2 A simple event-driven program
Chapter 5. Methods [code] [slides]	10.3 Responding to mouse events
5.1 A quick overview of methods	10.4 Responding to keyboard events
5.2 Writing your own methods	10.5 Creating a simple GUI

- 10.6 The Swing interactor hierarchy
- 10.7 Managing component layout
- 10.8 Using the `TableLayout` class
- Chapter 11. Arrays and `ArrayLists` [code] [slides]
  - 11.1 Introduction to arrays
  - 11.2 Internal representation of arrays
  - 11.3 Passing arrays as parameters
  - 11.4 Using arrays for tabulation
  - 11.5 Initialization of arrays
  - 11.6 Multidimensional arrays
  - 11.7 Image processing
  - 11.8 The `ArrayList` class
- Chapter 12. Searching and Sorting [code] [slides]
  - 12.1 Searching
  - 12.2 Sorting
  - 12.3 Assessing algorithmic efficiency
  - 12.4 Using data files
- Chapter 13. Collection Classes [code] [slides]
  - 13.1 The `ArrayList` class revisited
  - 13.2 The `HashMap` class
  - 13.3 The Java Collections Framework
  - 13.4 Principles of object-oriented design
- Chapter 14. Looking Ahead [code] [slides]
  - 14.1 Recursion
  - 14.2 Concurrency
  - 14.3 Using the network
  - 14.4 Programming patterns



## 2.9 《Visual Basic 2008 程序设计（第7版）》（翻译版）

最新版

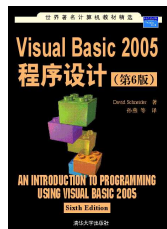
英文名: An Introduction to Programming Using Visual Basic 2008, Seventh Edition

难易程度: ▲▲

适用层次: ★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: Visual Basic 程序设计



【作者】 David Schneider

【译者】 张长富

【ISBN】 9787302191001

【定价】 69.00 元

**使用学校:** 中国矿业大学、北京工业大学等。

### 作者简介:

David Schneider 已从事教学 34 年, 主要是在马里兰大学。他已编写了 28 本图书, 多半是关于计算机程序设计方面的, 并开发了很多软件包。他于 1962 年在 MIT 的林肯实验室就开始了计算机程序设计工作。Schneider 在奥伯林学院获得学士学位, 在 MIT 获得数学博士学位。

### 内容简介:

本书自出版以来, 深受读者欢迎, 并被很多大学采用作为 Visual Basic 程序设计的教材。这里本书的最新版本, 阐述了在 Windows XP 和 Windows Vista 系统下使用 Visual Basic 2008 进行程序设计, 全书共给出了 150 多个示例和 1000 多个练习题, 每小节后面还提供了实践性强的程序设计项目, 帮助读者掌握所学知识。全书的 4 个实例分析更是让读者从宏观上掌握程序开发技术。

本书不仅可以作为 Visual Basic 程序设计的教材, 也是程序开发人员学习 Visual Basic 程序设计很好参考用书。

### 本书特点:

1. 大多数小节都配有练习题。这些练习题一是为了使学习者对各小节关键内容加深理解, 二是为了激发他们探究应用程序。大多数练习题要求学习者跟踪程序、发现错误和编写程序。
2. 思考题。思考题是经过精心挑选的习题。思考题通常与容易混淆的或学习者思考后能更好理解的内容有关。读者应该认真研究思考题, 学习其解决方案后再做练习题。
3. 程序设计项目。从第 3 章开始, 每一章都包含程序设计项目。这些程序设计项目不仅数量大, 而且难易程度各异, 适合于学习该课程的不同兴趣和能力的学生。
4. 实例分析。四个实例分析都针对某个重要的编程程序, 首先分析问题, 然后根据得到的自上向下的流程图和伪码来编写程序。www.prenhall.com/schneider 配套网站上可以找到这些程序。

**教辅资料:** PPT、习题解答、源程序

### 目录:

第 1 章 计算机与问题求解概述

第 2 章 Visual Basic、控件与事件

第 3 章 变量、输入与输出

第 4 章 判断

第 5 章 一般过程

第 6 章 循环

第 7 章 数组

第 8 章 顺序文件

第 9 章 其他控件与对象

第 10 章 数据库管理

第 11 章 面向对象程序设计

附录

## 2.10 《编程语言：原理与范型》（影印版）



英文名: **Programming Languages: Principles and Paradigms, Second Edition**

难易程度: ▲▲

适用层次: ★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 程序设计基础



**【作者】** Allen B. Tucker  
Robert E. Noonan  
**【开本】** 185×230  
**【ISBN】** 978-7-302-19806-2  
**【定价】** 59.00 元

### 内容简介:

本书以 C、Java、Perl 和 Python 编程语言为范型，介绍了编程语言的原理与设计。全书共有 18 章，第 2~11 章介绍了关于语言设计原理的内容，主要讲述编程语言的核心原理：语法、名称、类型、语义和函数等。第 12~15 章介绍了命令式编程、面向对象编程、函数式编程和逻辑式编程等。第 16~18 章详细介绍了事件处理、并发性和程序正确性。为了提高读者的上机学习能力，本书为这些原理提供了丰富的应用范例。

本书配套网站 [www.mhhe.com/tucker](http://www.mhhe.com/tucker) 提供了丰富的教辅支持和参考素材。

### 目录:

第 1 章 概论	第 11 章 内存管理
第 2 章 语法	第 12 章 命令式编程
第 3 章 词法和语法分析	第 13 章 面向对象编程
第 4 章 命名	第 14 章 函数式编程
第 5 章 类型	第 15 章 逻辑式编程
第 6 章 类型系统	第 16 章 事件驱动编程
第 7 章 语义	第 17 章 并发编程
第 8 章 语义解释	第 18 章 程序的正确性
第 9 章 函数	附录 A Clite 的定义
第 10 章 函数实现	附录 B 离散数学回顾

## 三、“离散数学”类

### 3.1 《离散数学（第5版）》（影印版）

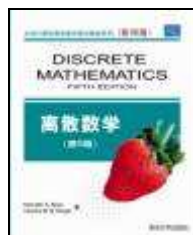
英文名: **Discrete Mathematics, Fifth Edition**

难易程度: ▲▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机、数学及相关专业

适用课程: 离散数学



作者: **Kenneth A. Ross, Columbia University**

**Charles R. B. Wright University of Oregon**

书号: **9787302074632**

定价: **56.00 元**

页数: **632 页**

作者主页: <http://www.cs.columbia.edu/~kar/>

#### 内容简介:

本书通过大量示例深入浅出地介绍了离散数学的主要内容,包括集合、序与函数,基础逻辑,关系,归纳与递归,计数,图与树,递归、树与算法,有向图,离散概率,布尔代数,代数结构,谓词演算与无限集等。各章节配有相当数量的练习题,书后给出了提示和答案,为教师授课和读者迅速掌握有关知识很有帮助。

本书内容丰富,结构清晰、系统,讲解通俗易懂,而且注重实用性,既可作为计算机科学和计算数学等专业的本科生和研究生的教科书,又可作为工程技术人员的参考书。

教辅材料: 教师手册

#### 本书特点:

- ◆ 新加了超过 270 个练习题,并附有答案。
- ◆ 新加一章的篇幅来讨论离散概率。
- ◆ 新加了介绍有关代数知识的一章,内容包括应用排列分组解决组合问题、汉字余部定理、快速算法与多项式插补。
- ◆ 将矩阵乘法后移直第 11 章,使本书结构更合理。
- ◆ 全面讨论了逻辑及证明,给出了实际的证明步骤。
- ◆ 单独一章介绍了迭代及其算法,重点放在计算机专业学生必须掌握的主要概念上。

#### 目录:

- |                                      |   |
|--------------------------------------|---|
| 1. Sets, Sequences, and Functions.   | 8. Digraphs.                              |
| 2. Elementary Logic.                 | 9. Discrete Probability.                  |
| 3. Relations.                        | 10. Boolean Algebra.                      |
| 4. Induction and Recursion.          | 11. More on Relations.                    |
| 5. Counting.                         | 12. Algebraic Structures.                 |
| 6. Introduction to Graphs and Trees. | 13. Predicate Calculus and Infinite Sets. |
| 7. Recursion, Trees and Algorithms.  | Dictionary.                               |

### 3.2 《离散数学暨组合数学》(影印版)

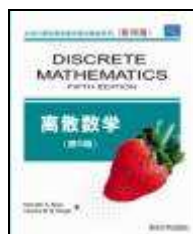
英文名: Discrete Mathematics with Combinatorics

难易程度: ▲▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机、数学及相关专业

适用课程: 离散数学



作者: James A. Anderson, University of North Carolina at Chapel Hill

书号: 9787302077893

定价: 79.00 元

页数: 900 页

作者主页: <http://www.cs.unc.edu/~anderson/>

#### 内容简介:

本书结构严谨、简洁易懂、逻辑性强,其内容涵盖了离散数学各种基础主题,每个主题的概念都与计算机科学与工程和数学的实际应用相结合。本书不仅介绍了很多的基本概念,而且还讨论了一些扩展主题,如逻辑、集合、图、树、迭代、代数、计算理论和组合数学,并有大量实例,以帮助学生巩固所学知识。

全书讨论严谨,实例、习题多,是一本有关计算机基础数学理论的很好教材。

#### 目录:

- |  |  |
|--|--|
| 1. Truth Tables, Logic, and Proofs.    | 14. Graphs Revisited.                      |
| 2. Set Theory.                         | 15. Trees.                                 |
| 3. Logic, Integers, and Proofs.        | 16. Networks.                              |
| 4. Functions and Matrices.             | 17. Theory of Computation.                 |
| 5. Algorithms and Recursion.           | 18. Theory of Codes.                       |
| 6. Graphs, Directed Graphs, and Trees. | 19. Enumeration of Colors.                 |
| 7. Number Theory.                      | 20. Rings, Integral Domains, and Fields.   |
| 8. Counting and Probability.           | 21. Group and Semigroup Characters.        |
| 9. Algebraic Structures.               | 22. Applications of Number Theory.         |
| 10. Number Theory Revisited.           | Bibliography.                              |
| 11. Recursion Revisited.               | Hints and Solutions to Selected Exercises. |
| 12. Counting Continued.                | Index.                                     |
| 13. Generating Functions.              |  |

### 3.3 《离散数学与组合数学(第5版)》(翻译版)

英文名: Discrete and Combinatorial Mathematics: An Applied Introduction, 5E

难易程度: ▲

适用层次: ★~★★★★☆

适用专业: 计算机、数学及相关专业

适用课程: 离散数学、组合数学



书号: 9787302144168

作者: Ralph P. Grimaldi, Rose-Hulman Institute of Technology

译者: 林永钢 等

定价: 98.00 元

页数: 912 页

**作者主页:** <http://www.rose-hulman.edu/facxperts/math.htm>

**使用学校:** 北京理工大学等。

### 内容简介:

离散数学是大学计算机专业最重要的必修课程之一，是许多计算机专业课程的基础。组合数学是研究图论、密码学、编码理论、算法复杂性的基本数学工具。

本书是一本优秀的离散数学与组合数学的入门教材，包括计数、数理逻辑、集合论、图论、应用代数等基本内容，还有与计算技术密切相关的许多算法。作者 Grimaldi 教授具有极其丰富的教学理论和实践经验。

本书选材广泛，叙述深入浅出，推理严谨，习题丰富，其英文版被美国、澳大利亚、加拿大、英格兰、爱尔兰、日本、墨西哥、荷兰、苏格兰、新加坡、南非以及瑞典等众多大学用作“离散数学”课程的教材。

### 本书特点:

- ◆ 强调算法及应用。纵观本书，在许多领域中都给出了算法和应用。
- ◆ 解释详细。无论是一个例子还是一个定理的证明，对于它们的解释都仔细且全面。
- ◆ 为大学二年级到大学三年级的学生介绍离散方法与组合推理的主题和技术。
- ◆ 通过学习不同于微积分以及差分方程等传统内容的知识，以增强学生的数学完备性。
- ◆ 为计算机科学专业的学生提供足够的基础知识，这些学生将会学到更多课程，比如数据结构、计算机语言理论以及算法分析。

### 教辅材料: 习题答案、教师手册

#### 目录:

第一分离散数学基础

第 1 章计数基本原理

第 2 章逻辑基础

第 3 章集合论

第 4 章整数的性质: 数学归纳法

第 5 章关系和函数

第 6 章语言: 有限状态机

第 7 章关系: 再次认识

第二部分计数的深入主题

第 8 章容斥原理

第 9 章生成函数

第 10 章递推关系

第三部分图论及其应用

第 11 章图论简介

第 12 章树

第 13 章最优化和匹配

第四部分现代应用代数

第 14 章环和模算术

第 15 章布尔代数和开关函数

第 16 章群、编码理论和 Polya 计数法

第 17 章有限域和组合设计

附录 1 指数函数与对数函数

附录 2 矩阵、矩阵运算和行列式

附录 3 可数集与不可数集

奇数练习答案与提示

中英文名词对照表

## 四、“数据结构与算法”类

### 4.1 《数据结构（C语言版）》（影印版）



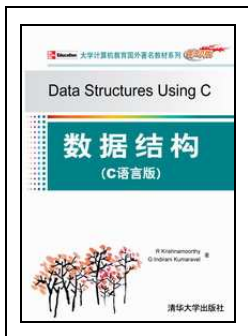
英文名: Data Structures Using C

难易程度: ▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 数据结构



作者: R Krishnamoorthy, G Indirani Kumaravel

书号: 978-7-302-20731-3

定价: 39.00 元

作者主页: <http://www.mhhe.com/krishnamoorthy/ds>

#### 内容简介:

有关数据结构的教材很多,而本书是一本非常有特点的教材,每章先简要介绍本章的主要内容,给出基本的知识背景,然后使用大量的示例、表格、插图和流程图来阐述各种概念和知识,方便了读者的理解,同时给出了大量的源代码,帮助读者实现实际的数据结构,每章后面提供了复习题、多项选择题和编程练习题,有助于读者巩固所学知识的理解,是一本非常理想的数据结构教材。

#### 本书特点:

- 每章先简要介绍本章的主要内容,给出基本的知识背景。
- 使用了大量的已求解示例、表格、插图和流程图,大大方便了读者的理解。
- 给出了大量的源代码,帮助读者实现实际的数据结构,从而提供程序的可靠性。
- 每章后面提供了复习题、多项选择题和编程练习题,有助于巩固所学知识的理解。
- 通过概念和编程示例来阐述每种数据结构的应用。

#### 目录:

- |                                       |                     |
|---------------------------------------|---------------------|
| 1. Data Structures—An Overview        | 7. Graphs           |
| 2. Strings and Character Manipulation | 8. Sorting          |
| 3. Stacks                             | 9. Searching        |
| 4. Queues                             | 10. Search Trees    |
| 5. Linked Lists                       | 11. File Structures |
| 6. Trees                              |                     |

### 4.2 《数据结构基础（C语言版）（第2版）》（翻译版）



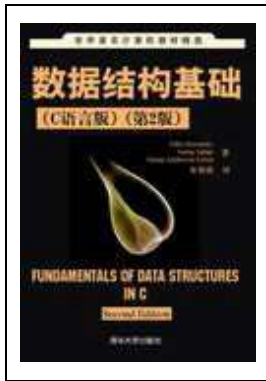
英文名: Fundamentals of Data Structures in C, 2e

难易程度: ▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 数据结构



【作者】 Ellis Horowitz, Sartaj Sahni, Susan Anderson-Freed

【译者】 朱仲涛 译

【书号】 978-7-302-18696-0

【定价】 49.00 元

**作者主页:** <http://www.cise.ufl.edu/~sahni/fdsc2ed/>

<http://sunset.usc.edu/~horowitz/pleader/horohome.html>

### 内容简介:

本书是最经典数据结构教材的最新版本，国内外大多数的同类教材都是以本书为蓝本编写而来的。

本书用 C 作为描述语言，全面而生动地介绍了数据结构的有关知识，如数组、栈、队列、链表、树和图，以及构成所有软件基础的排序散列技术。此外，本书还介绍了各种高级或特殊数据结构，如优先级队列、高效二叉查找树、多路查找树等。本书对大多数算法都给出了计算时间在最优、最差情形下的复杂度分析。

本书不仅可以作为计算机及相关专业本科生“数据结构”课程的教材，也可以作为研究生第一学年的“高等数据结构”课程的教材，同时，本书所介绍的各种算法的 C 语言实现，对有关专业人员也具有很好的参考价值。

### 作者介绍:

Ellis Horowitz 是南加州大学计算机与电子工程系的教授。Horowitz 博士已编著了 10 多本教材，并发表了大量学术论文。

Sartaj Sahni 是佛罗里达大学计算机与信息科学系的杰出教授和讲座教授。Sahni 博士已发表 300 多篇学术研究论文，编著了 15 本教材。

Susan Anderson-Freed 是伊利诺伊卫斯理大学计算机系教授。她的研究领域是数据库管理系统、Web 设计与开发。她毕业于诺伯特大学，并在印第安纳大学获得硕士和博士学位，以及在 Bradley 大学获得计算机理学硕士学位。她从 1977 年起就供职于伊利诺伊卫斯理大学。

### 目录:

第 1 章 基本概念	2.7 字符串
1.1 概述：系统生命周期	2.8 参考文献和选读材料
1.2 指针和动态存储分配	2.9 补充习题
1.3 算法形式规范	第 3 章 栈与队列
1.4 数据抽象	3.1 栈
1.5 性能分析	3.2 动态栈
1.6 性能度量	3.3 队列
1.7 参考文献和选读材料	3.4 动态循环队列
第 2 章 数组和结构	3.5 迷宫问题
2.1 数组	3.6 表达式求值
2.2 数组的动态存储分配	3.7 多重栈与多重队列
2.3 结构体和联合体	3.8 补充习题
2.4 多项式	第 4 章 链表
2.5 稀疏矩阵	4.1 单向链表
2.6 多维数组的表示	4.2 用 C 语言表示单向链表

4.3 链式栈与链式队列	第 9 章 优先队列
4.4 多项式	9.1 单端优先队列和双端优先队列
4.5 其它链表操作	9.2 左倾树
4.6 等价类	9.3 二项式堆
4.7 稀疏矩阵	9.4 Fibonacci 堆
4.8 双向链表	9.5 配偶堆
第 5 章 树	9.6 对称最小-最大堆
5.1 引论	9.7 区间堆
5.2 二叉树	9.8 参考文献和选读材料
5.3 遍历二叉树	第 10 章 高效二叉查找树
5.4 其它二叉树操作	10.1 最优二叉查找树
5.5 线索二叉树	10.2 AVL 树
5.6 堆	10.3 红-黑树
5.7 二叉查找树	10.4 Splay 树
5.8 选拔树	10.5 参考文献和选读材料
5.9 森林	第 11 章 多路查找树
5.10 不相交集合的表示	11.1 m-路查找树
5.11 二叉树的计数	11.2 B-树
5.12 参考文献和选读材料	11.3 B+树
第 6 章 图	11.4 参考文献和选读材料
6.1 图的抽象数据类型	第 12 章 数字查找结构
6.2 图的基本操作	12.1 数字查找树
6.3 最小代价生成树	12.2 二叉 Trie 树和 Patricia 树
6.4 最短路径和迁移闭包	12.3 多路 Trie 树
6.5 活动网络	12.4 后缀树
6.6 参考文献和选读材料	12.5 Trie 树和互联网的包转发
6.7 补充习题	12.6 参考文献和选读材料
第 7 章 排序	索引
7.1 动机	
7.2 插入排序	
7.3 快速排序	
7.4 排序最快有多快	
7.5 归并排序	
7.6 堆排序	
7.7 多关键字排序	
7.8 链表排序和索引表排序	
7.9 内部排序小结	
7.10 外部排序	
7.11 参考文献和选读材料	
第 8 章 Hash 法	
8.1 引言	
8.2 静态 Hash 法	
8.3 动态 Hash 法	
8.4 Bloom 滤波器	
8.5 参考文献和选读材料	

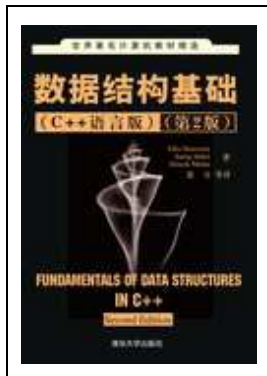
### 4.3 《数据结构基础（C++语言版）（第2版）》（翻译版）



英文名: **Fundamentals of Data Structures in C++ , 2E**

难易程度: ▲ 适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业 适用课程: 数据结构



【作者】 Ellis Horowitz, Sartaj Sahni, Dinesh Mehta 著

【译者】 张力 等译

【书号】 978-7-302-18703-5

【定价】 49.00 元

作者主页: <http://www.cise.ufl.edu/~sahni/fdsc2ed/>

<http://sunset.usc.edu/~horowitz/pleader/horohome.html>

#### 内容简介:

本书是最经典数据结构教材的最新版本, 国内外大多数的同类教材都是以本书为蓝本编写而来的。

本书用 C++ 作为描述语言, 全面而生动地介绍了数据结构的有关知识, 如数组、栈、队列、链表、树和图, 以及构成所有软件基础的排序散列技术。此外, 本书还介绍了各种高级或特殊数据结构, 如优先级队列、高效二叉查找树、多路查找树等。本书对大多数算法都给出了计算时间在最优、最差情形下的复杂度分析。本书的更新版已涵盖了 C++ 语言的最新特性。

本书不仅可以作为计算机及相关专业本科生“数据结构”课程的教材, 也可以作为研究生第一学年的“高等数据结构”课程的教材, 同时, 本书所介绍的各种算法的 C++ 语言实现, 对有关专业人员也具有很好的参考价值。

教辅材料: PPT

#### 作者介绍:

Ellis Horowitz 是南加州大学计算机与电子工程系的教授。Horowitz 博士已编著了 10 多本教材, 并发表了大量学术论文。

Sartaj Sahni 是佛罗里达大学计算机与信息科学系的杰出教授和讲座教授。Sahni 博士已发表 300 多篇学术研究论文, 编著了 15 本教材。

Susan Anderson-Freed 是伊利诺伊卫斯理大学计算机系教授。她的研究领域是数据库管理系统、Web 设计与开发。她毕业于诺伯特大学, 并在印第安纳大学获得硕士和博士学位, 以及在 Bradley 大学获得计算机理学硕士学位。她从 1977 年起就供职于伊利诺伊卫斯理大学。

#### 目录:

第 1 章 基本概念	1.8 参考文献和推荐读物
1.1 概述: 系统生命周期	第 2 章 数组
1.2 面向对象的程序设计	2.1 抽象数据类型和 C++ 类
1.3 数据抽象和封装	2.2 数组作为一种抽象数据类型
1.4 C++ 基础	2.3 多项式抽象数据类型
1.5 算法规范	2.4 稀疏矩阵
1.6 标准模板库	2.5 多维数组的表示
1.7 性能分析和度量	2.6 字符串抽象数据类型

- 2.7 参考文献和推荐读物
- 2.8 附加习题
- 第3章 栈和队列
- 3.1 C++模板
- 3.2 栈的抽象数据类型
- 3.3 队列抽象数据类型
- 3.4 C++中的子类型和继承
- 3.5 一个迷宫问题
- 3.6 表达式计算
- 3.7 附加习题
- 第4章 链表
- 4.1 单链表和链
- 4.2 用C++表示链表
- 4.3 链的模板类
- 4.4 循环链表
- 4.5 可用空间链表
- 4.6 链式栈和链式队列
- 4.7 多项式
- 4.8 等价类
- 4.9 稀疏矩阵
- 4.10 双向链表
- 4.11 广义表
- 第5章 树
- 5.1 概述
- 5.2 二叉树
- 5.3 二叉树的遍历和迭代程序
- 5.4 补充的二叉树操作
- 5.5 线索二叉树
- 5.6 堆
- 5.7 二叉查找树
- 5.8 选择树
- 5.9 森林
- 5.10 离散集合表示
- 5.11 二叉树计数
- 5.12 参考文献和推荐读物
- 第6章 图
- 6.1 图的抽象数据类型
- 6.2 图的基本操作
- 6.3 最小代价生成树
- 6.4 最短路径和传递闭包
- 6.5 活动网络
- 6.6 参考文献和推荐读物
- 6.7 补充习题
- 第7章 排序
- 7.1 目的
- 7.2 插入排序
- 7.3 快速排序
- 7.4 排序算法能够多快
- 7.5 归并排序
- 7.6 堆排序
- 7.7 多关键字排序
- 7.8 链和列表排序
- 7.9 内部排序总结
- 7.10 外部排序
- 7.11 参考文献和推荐读物
- 第8章 散列
- 8.1 绪论
- 8.2 静态散列
- 8.3 动态散列
- 8.4 布隆过滤器
- 8.5 参考文献和推荐读物
- 第9章 优先队列
- 9.1 单端和双端优先队列
- 9.2 左偏树
- 9.3 二项式堆
- 9.4 斐波那契堆
- 9.5 配对堆
- 9.6 对称最小-最大堆
- 9.7 区间堆
- 9.8 参考文献和推荐读物
- 第10章 高效二叉查找树
- 10.1 最优二叉查找树
- 10.2 AVL树
- 10.3 红黑树
- 10.4 伸展树
- 10.5 参考文献和推荐读物
- 第11章 多路查找树
- 11.1 m路查找树
- 11.2 B-树
- 11.3 B+树
- 11.4 参考文献和推荐读物
- 第12章 数字查找结构
- 12.1 数字查找树
- 12.2 二叉Trie树和Patricia树
- 12.3 多路Trie树
- 12.4 后缀树
- 12.5 Trie树和因特网包转发
- 12.6 参考文献和推荐读物

## 4.4 《算法设计》(影印、翻译版)

英文名: Algorithm Design

难易程度: ▲▲▲

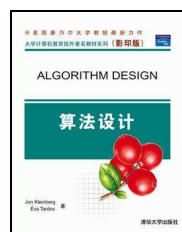
适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 算法设计

影印版

翻译版



作者: Jon Kleinberg

Éva Tardos

书号: 9787302122601

定价: 68.00 元

页数: 868 页



书号: 9787302143352

译者: 张立昂 屈婉玲

定价: 75.00 元

页数: 596 页

**作者主页:** <http://www.cs.cornell.edu/home/kleinber/>

**使用学校:** 清华大学、北京大学、中国科技大学、北京航空航天大学、北京理工大学、西安电子科技大学、东南大学、浙江工业大学、华南理工大学、云南大学、山东经济学院等。

**作者简介:**

Jon Kleinberg 美国康乃尔大学计算机系教授, 个人主页为 <http://www.cs.cornell.edu/home/kleinber/>。在 2006 年马德里国际数学家大会上, 荣获内万林纳奖 (Nevanlinna Prize)。

**内容简介:**

美国康乃尔大学计算机系教授 Jon Kleinberg 和 Éva Tardos 合著的《算法设计》是最近几年当中关于算法设计和分析的不可多得优秀教材。本书将直观性与严谨性完美地结合起来。

本书围绕算法设计技术组织素材, 对每种算法技术选择了多个典型范例进行分析。本书将直观性与严谨性完美地结合起来。每章从实际问题出发, 经过具体、深入、细致的分析, 自然且富有启发性地引出相应的算法设计思想, 并对算法的正确性、复杂性进行恰当的分析、论证。本书覆盖的面较宽, 凡属串行算法的经典论题都有涉及, 并且论述深入有新意。全书共 200 多道丰富而精彩的习题是本书的重要组成部分, 也是本书的突出特色之一。

本书适用于本科高年级学生以及研究生算法课的教材, 也很适于具有计算机或相近专业本科水平的人自学算法的需要。

**本书特点:**

1. 以各种算法设计技术(如贪心法、分治策略、动态规划、网络流、近似算法、随机算法等)为主线来组织素材, 突出了算法设计的思想和分析的基本原则, 为从事实际问题的算法设计与分析工作提供了清晰的、整体的思路和方法。
2. 本教材内容非常丰富, 不但深入系统地阐述了算法设计与分析的理论, 而且给出了大量的典型范例和参考文献。
3. 本教材以算法为主线来处理算法与数据结构的关系。这种安排突出了算法设计的中心思想, 避免了与数据结构课程在内容上的重复, 更加适合于国内的教学计划。
4. 本教材的叙述风格和选材非常适合教学。内容由浅入深, 由具体到抽象, 从算法设计技术与分析方法自然过渡到计算复杂性理论, 选配了大量难度适当的练习, 并给出求解范例。

**教辅材料:** PPT, 习题答案

**目录:**

第 1 章引言: 某些典型的问题  
第 2 章算法分析基础  
第 3 章图  
第 4 章贪心算法

第 5 章分治策略  
第 6 章动态规划  
第 7 章网络流  
第 8 章 NP 与计算的难解性

第 9 章 PSPACE: 一个超出 NP 的问题类  
第 10 章扩展易解性的界限  
第 11 章近似算法  
第 12 章局部搜索

第 13 章随机算法  
注释和进一步的阅读  
后记: 永不停止运行的算法  
索引

## 4.5 《Java 软件结构与数据结构 (第 3 版)》(影印、翻译版)



英文名: **Java Software Structures: Designing and Using Data Structures, 3E**

难易程度: ▲ 适用层次: ★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业 适用课程: 数据结构

影印版



作者: **John Lewis、Joseph Chase**  
ISBN: **9787302207306**  
定价: **59 元**

翻译版



译者: 金名等译  
ISBN: **9787302205951**  
定价: **49 元**

### 内容简介:

本书是著名作者 John Lewis 的一流 CS1 教材“Java Software Solutions: Foundations of Program Design”的姊妹篇。尽管本书的英文名为“Java Software Structures: Designing and Using Data Structures”，但正如作者在前言中所说的那样，本书其实是一本可作为“数据结构与算法”课程的教材。根据使用了前两版的教师和学生的反馈，作者在第 3 版中进行了重大修改，以适应教学的需要。本书关注的是数据结构和算法背后的核心设计问题。在展现每种集合时，本书都是先探讨该集合的一般概念，接着再讨论该集合在问题求解中的用法，最后讨论了各种候选实现方案。因此，本书是“数据结构与算法”Java 语言描述课程的理想教材。

### 目录:

第 1 章 概述	3.8 ArrayStack 类	6.2 有序列表使用示例: 联赛主办者
1.1 软件质量	第 4 章 链式结构	6.3 索引列表的使用示例: Josephus 问题
1.2 数据结构	4.1 链接作为引用	6.4 使用数组实现列表
第 2 章 算法分析	4.2 管理链表	6.5 使用链表实现列表
2.1 算法效率分析	4.3 无链接的元素	6.6 Java 集合 API 中的列表
2.2 增长函数与大 O 记法	4.4 用链表实现栈	第 7 章 递归
2.3 增长函数的比较	4.5 使用栈来穿越迷宫	7.1 递归地思考
2.4 时间复杂度分析	4.6 java.util.Stack 类实现栈	7.2 递归地编程
第 3 章 集合	第 5 章 队列	7.3 使用递归
3.1 概述	5.1 概述	7.4 递归算法分析
3.2 栈集合	5.2 使用队列: 代码密钥	第 8 章 排序与查找
3.3 主要的面向对象概念	5.3 使用队列: 售票口模拟	8.1 查找
3.4 栈 ADT	5.4 用链表实现队列	8.2 排序
3.5 使用栈计算后缀表达式	5.5 用数组实现队列	8.3 基数排序法
3.6 异常	第 6 章 列表	
3.7 用数组实现栈	6.1 概述	

第9章 树	11.5 使用堆：堆排序	15.4 用链表实现 Set
9.1 概述	第12章 多路查找树	15.5 Map 集合与 Java 集合 API
9.2 实现树的策略	12.1 整合树的概念	附录 A UML
9.3 树的遍历	12.2 2-3 树	A.1 统一建模语言概述
9.4 二叉树	12.3 2-4 树	A.2 UML 类图
9.5 使用二叉树：表达式树	12.4 B 树	A.3 UML 关系
9.6 用链表实现二叉树	12.5 B 树的实现策略	附录 B 面向对象设计
9.7 用数组实现二叉树	第13章 图	B.1 面向对象概述
第10章 二叉查找树	13.1 无向图	B.2 使用对象
10.1 概述	13.2 有向图	B.3 类库与包
10.2 用链表实现二叉查找树	13.3 网络	B.4 状态与行为
10.3 用数组实现二叉查找树	13.4 常用的图算法	B.5 类
10.4 用有序列表实现二叉查找树	13.5 图的实现策略	B.6 封装
	13.6 用邻接矩阵实现无向图	B.7 构造函数
10.5 平衡二叉查找树	第14章 散列	B.8 方法重载
10.6 实现二叉查找树：AVL 树	14.1 概述	B.9 再谈引用
10.7 实现二叉查找树：红黑树	14.2 散列函数	B.10 static 修饰符
10.8 实现二叉查找树：Java 集合 API	14.3 解决冲突	B.11 包装类
第11章 优先队列与堆	14.4 从散列表删除元素	B.12 接口
11.1 堆	14.5 Java 集合 API 中的散列表	B.13 继承
11.2 使用堆：优先级队列	第15章 集合	B.14 类的层次结构
11.3 用链表实现堆	15.1 Set 集合	B.15 多态性
11.4 用数组实现堆	15.2 使用 Set: bingo 程序	B.16 泛型
	15.3 用数组实现 Set	B.17 异常

#### 4.6 《算法设计手册（第2版）》（影印版）



英文名: The Algorithm Design Manual, 2E

难易程度: ▲▲▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 算法设计与分析



【作者】Steven S. Skiena

【ISBN】978-7-302-20727-6

【定价】69.00 元

作者主页: <http://www.cs.sunysb.edu/~algorithm/>

内容简介:

本书是算法设计畅销书的最新版本，是设计实用且高效算法的最全面指导书。本书揭密了算法的设计与分析，以简单易懂的写作风格，介绍了各种算法技术，着重强调了算法分析，全书包括两大部分，“技术”部分介绍了设计和分析计算机算法的各种方法，“资源”部分给出了大量的参考资源，以及算法实现的各种资源，此外，在作者的个人网址 <http://www.cs.sunysb.edu/~algorithm/> 上还提

供了各种教学资源 and 参考材料，这些资源对读者很有参考价值。

本书可以作为算法设计课程的主教材，也是程序人员、研究人员和学生的常备参考书。

### 目录:

Part I: Practical Algorithm Design.	A Catalog of Algorithmic Problems. Data Structures.
Introduction to Algorithms.	Numerical Problems.
Algorithm Analysis.	Combinatorial Problems.
Data Structures.	Graph Problems:
Sorting and Searching.	Polynomial-Time.
Graph Traversal.	Graph Problems: Hard Problems.
Weighted Graph Algorithms.	Computational Geometry.
Combinatorial Search and Heuristic Methods.	Set and String Problems.
Dynamic Programming.	Algorithmic Resources.
Intractable Problems and Approximations.	
How to Design Algorithms.	Bibliography.
	Index.
Part II: The Hitchhiker's Guide to Algorithms.	

## 4.7 《数据结构与问题求解 (C++版)》(影印版)

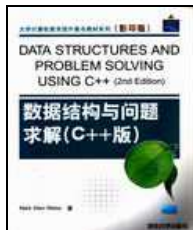
英文名: **Data Structures and Problem Solving Using C++, 2nd Edition**

难易程度: ▲▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 数据结构



作者: **Mark Allen Weiss, Florida International University**

书号: **9787302097655**

定价: **84.00 元**

页数: **968 页**

作者主页: <http://www.cs.fiu.edu/~weiss/>

使用学校: 山东大学、华中科技大学等。

### 内容简介:

本书使用流行的 C++ 语言作为描述语言，详细介绍了数据结构和算法。全书共分为五大部分。第一部分的 C++ 教程是全书的基础，具体讲述 C++ 的运行环境、数据类型和运算符、基本语法等；同时介绍了面向对象的一些概念。第二部分对 C++ 的各种数据结构接口和其中涉及到的算法及算法分析进行了详细介绍，并用实例说明了如何使用这些数据结构。第三部分是这些数据结构的实际应用，每一章对不同应用的理论和具体实现做了详尽阐述。第四部分则针对各种数据结构接口，分别给予更加细致的实例解说。第五部分介绍了一些高级的数据结构。

通过对本书的学习，读者能够抽象地思考不同数据结构的功能力，了解它们之间的相关性，掌握在计算机工程中使用这些数据结构的能力。本书概念清楚，逻辑性强，内容新颖，可作为高等院校计算机软件专业与计算机应用专业学生的教材和参考用书，也可供计算机工程技术人员参考。

### 本书特点:

◆ Promotes abstract thinking by separating the interface, Part II, and implementation, Part IV, of the data structures into different parts of the book.

- ◆ Includes a new chapter on Patterns.
- ◆ Revised material makes use of the STL whenever appropriate.
- ◆ A simplified STL implementation is illustrated at the end of the chapters in Part IV, including vector, list, stack, queue, set, map, and priority\_queue.
- ◆ All code is completely rewritten and tested for compatibility with a wide range of current compilers.
- ◆ Rewritten material on inheritance simplifies the initial presentation and provides the C++ details that are important for advanced uses.
- ◆ Provides new material on templates, vectors, and push\_back.
- ◆ Illustrates both the generic interfaces and STL interfaces of data structures.
- ◆ Generic data structures such as linked lists classes, search tree and hash table classes, priority\_queue, and disjoint sets class are rewritten to be much simpler and cleaner.

## 目录:

### I. OBJECTS AND C++.

1. Arrays, Pointers, and Structures.
2. Objects and Classes.
3. Templates.
4. Inheritance.
5. Design Patterns.

### II. ALGORITHMS AND BUILDING BLOCKS.

6. Algorithm Analysis.
7. The Standard Template Library.
8. Recursion.
9. Sorting Algorithms.

### III. APPLICATIONS.

11. Fun and Games.
12. Stacks and Compilers.
13. Utilities.
14. Simulation.
15. Graphs and Paths.

### IV. IMPLEMENTATIONS.

16. Stacks and Queues.
17. Linked Lists.
18. Trees.
19. Binary Search Trees.
20. Hash Tables.
21. A Priority Queue: The Binary Heap.

### V. ADVANCED DATA STRUCTURES.

22. Splay Trees.
23. Merging Priority Queues.
24. The Disjoint Set Class.

Appendix A: Miscellaneous C++ Details

Appendix B: Operators.

Appendix C: Some Library Routines.

Appendix D: Primitive Arrays in C++

## 4.8 《数据结构与算法分析（C++语言描述）（第2版）》（翻译版）

英文名: ADTs, Data Structures, and Problem Solving with C++, Second Edition

难易程度: ▲▲

适用层次: ★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 数据结构与算法分析



作者: Larry Nyhoff, Calvin College

译者: 黄达明

书号: 9787302138396

定价: 98.00 元

页数: 852 页

作者主页: <http://www.calvin.edu/~nyhl/>

使用学校: 南京大学、北京航空航天大学、浙江工业大学等。

### 内容简介:

数据结构是计算机科学专业的核心课程之一。对数据结构的传统学习, 拓展到了对抽象数据类型 (ADT) 的学习。本书主要介绍了三个主题: 抽象数据类型 (ADT)、数据结构和算法分析, 并给出了用 C++ 语言对数据结构及其算法的实现。本书为几乎所有 ADT 提供了完整的源代码, 并有丰富的案例学习, 同时还给出了大量的编写练习和编程问题, 以及大量的小测验, 在书后提供了答案, 供读者自我检测和学习。

本书可作为大专院校计算机或软件专业的教材, 也可以作为从事计算机工程与应用的科技人员的参考用书。

### 本书特点:

- ◆ 本书介绍了三个主题: 抽象数据类型 (ADT)、数据结构和算法分析
- ◆ 在例子中广泛地使用 OOD 和 OOP 技术
- ◆ 以 UML 风格图形显示 ADT 需求规格说明的统一的方法
- ◆ 为几乎所有 ADT 提供了完整的源代码
- ◆ 每章前面有章节目标, 每章末尾有本章小结
- ◆ 提供了丰富的案例学习
- ◆ 给出了大量的小测验, 并在书后提供答案
- ◆ 大量的编写练习和编程问题

### 教辅材料: PPT、习题答案、源代码

#### 目录:

第 1 章 软件开发	第 10 章 ADT 实现--递归、算法分析以及标准算法
第 2 章 抽象数据类型入门	第 11 章 其他链表结构
第 3 章 数据结构和抽象数据类型	第 12 章 二叉树和散列表
第 4 章 OOP 和 ADT 进阶——类	第 13 章 排序
第 5 章 标准 C++ 输入/输出和字符串类	第 14 章 OOP 和 ADT
第 6 章 列表	第 15 章 树
第 7 章 栈	第 16 章 图和有向图
第 8 章 队列	附录 A ASCII 字符集
第 9 章 ADT 实现: 模板和标准容器	附录 B 小测验答案

## 4.9 《数据结构与算法设计（Java 语言描述）（第 2 版）》（翻译版）

英文名: Data Structures and Abstractions with Java, Second Edition

难易程度: ▲▲

适用层次: ★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 数据结构与算法分析



作者: Frank M. Carrano, University of Rhode Island

译者: 金名等

书号: 978-7-302-16269-8

定价: 98.00 元

作者主页: [http://wps.prenhall.com/esm\\_carrano\\_dsaj\\_1](http://wps.prenhall.com/esm_carrano_dsaj_1)

### 内容简介:

“数据结构”是计算机专业的基础与核心课程之一，Java 是现今一种热门的语言。本书在编写过程中特别考虑到了面向对象程序设计（OOP）的思想与 Java 语言的特性。它不是从基于另一种程序设计语言的数据结构教材简单地“改编”而来的，因此在数据结构的实现上更加“地道”地运用了 Java 语言，并且自始至终强调以面向对象的方式来思考、分析和解决问题。

本书是为数据结构入门课程（通常课号是 CS-2）而编写的教材。作者 Frank Carrano 在编写过程自始至终特别考虑到了 Java 与对象，为教师和学生提供了一种精心设计并经过教学实验的方式借助 Java 讲授 ADT 和对象。本书独特的设计将内容组织为相对较短的章。这种方式使学习更容易，并留出了教学的机动性。本书教给学生如何使用线性表、词典、栈、队列等等来组织数据。利用这些数据组织方式，学生们将学到算法设计的相关技术。书中的“编程提示”给读者额外的编程建议；大量的插图使讲解更形象生动；自测题贯穿各章，书末还给出了答案。本书适合作为数据结构的教学用书。

本书还提供了丰富的教辅材料，内容包括 PPT、源代码、实验手册与实验解答、练习解答和项目设计解答等，非常适合作为数据结构的教学用书。

### 本书特点:

- ◆31 个相对短的章可以按各种顺序阅读。
- ◆单独但相关的章将 ADT 的说明与实现分开。
- ◆用很多例子说明新的概念。
- ◆突出的“注”强调了关键的内容并提供补充注释。
- ◆“编程提示”给出附加的编程建议。
- ◆大量的插图使讲解更形象，更易于理解。
- ◆贯穿全书的自测题及其答案均是根据本书内容精心制作的。
- ◆前几章的内容覆盖了 Java 类、继承、多态性及类的设计。
- ◆Java 代码包含 javadoc 注释。
- ◆附录复习了 Java 基础、异常、文件及文档。
- ◆为教师提供了丰富的教辅材料，包括 PowerPoint 幻灯片、实验手册和解答，以及部分练习与项目设计的答案。

教辅材料: PPT、源代码、实验手册与实验解答、练习解答和项目设计解答等

### 目录:

第 1 章 Java 类

第 2 章 从已有类创建新类

第 3 章 类的设计	第 20 章 用散列实现词典
第 4 章 线性表	第 21 章 栈
第 5 章 用数组实现线性表	第 22 章 栈的实现
第 6 章 用链表实现线性表	第 23 章 队列、双端队列与优先队列
第 7 章 完成线性表的链表实现	第 24 章 队列、双端队列与优先队列的实现
第 8 章 迭代器	第 25 章 树
第 9 章 算法的效率	第 26 章 树的实现
第 10 章 递归	第 27 章 二叉查找树的实现
第 11 章 排序入门	第 28 章 堆的实现
第 12 章 快速排序算法	第 29 章 平衡查找树
第 13 章 有序表	第 30 章 图
第 14 章 继承与线性表	第 31 章 图的实现
第 15 章 可变对象、不可变对象与可克隆对象	附录 A Java 基础
第 16 章 查找	附录 B 异常处理
第 17 章 词典	附录 C 文件输入与输出
第 18 章 词典的实现	附录 D 文档与程序设计风格
第 19 章 散列概述	附录 E 自测题答案

#### 4.10 《数据结构与算法（C#语言版）》（影印版）

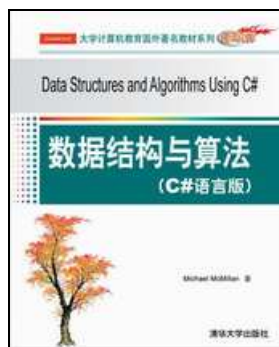
英文名: Data Structures and Algorithms Using C#

难易程度: ▲▲

适用层次: ★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 数据结构与算法



【作者】Michael McMillan

【开本】185\*230

【ISBN】978-7-302-19798-0

【定价】35.00 元

##### 内容简介:

本书是第一本关于在.NET 框架下用 C#语言实现数据结构与算法的教材。本书内容丰富, 不仅涵盖了基本数据结构与算法的知识, 而且还介绍了诸如可靠性算法和动态程序设计之类的高等数据结构的内容。本书的实用性强, 介绍了数组与数组列表、链表、哈希表、词典、树、图, 以及查找与排序算法, 并且还介绍一些高等数据结构算法, 如可靠性算法、动态程序设计等。

本书是 C#专业人员和学生学习数据结构与算法的很好用书。

##### 本书特点:

新——是第一本关于在.NET 框架下用 C#语言实现数据结构与算法的教材。

全——不仅涵盖了基本数据结构与算法的知识, 而且还介绍了诸如可靠性算法和动态程序设计之类的高等数据结构的内容。

实用——以对程序设计人员非常有帮助的方式进行算法效率的分析。

## 目录:

Chapter 1 An Introduction to Collections, Generics, and the Timing Class 1	and the SortedList Class 165
Chapter 2 Arrays and ArrayLists 26	Chapter 10 Hashing and the Hashtable Class 176
Chapter 3 Basic Sorting Algorithms 42	Chapter 11 Linked Lists 194
Chapter 4 Basic Searching Algorithms 55	Chapter 12 Binary Trees and Binary Search Trees 218
Chapter 5 Stacks and Queues 68	Chapter 13 Sets 237
Chapter 6 The BitArray Class 94	Chapter 14 Advanced Sorting Algorithms 249
Chapter 7 StringS, the String Class, and the StringBuilder Class 119	Chapter 15 Advanced Data Structures and Algorithms for Searching 263
Chapter 8 Pattern Matching and Text Processing 147	Chapter 16 Graphs and Graph Algorithms 283
Chapter 9 Building Dictionaries: The DictionaryBase Class	Chapter 17 Advanced Algorithms 314
	References 339

## 五、“计算机组织与体系结构”类

### 5.1 《计算机系统设计原理》（影印版）

英文名: Principles of Computer System Design

难易程度: ▲▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 计算机组成原理

最新版



【作者】 Jerome H. Saltzer, M. Frans Kaashoek

【开本】 185×230

【ISBN】 978-7-302-21200-3

【定价】 59.00 元

本书配套网站: <http://ocw.mit.edu/6-033>

#### 作者简介:

Saltzer 和 Kaashoek 教授在麻省理工学院电子工程与计算机科学系开发了计算机系统设计本科课程的核心内容。两位作者在计算机系统领域作出了突出的研究贡献,他们广泛涉足于计算机系统的设计与实现。他们都是美国国家科学院成员。

#### 内容简介:

本书由计算机系统设计的权威专家、美国麻省理工学院 Saltzer 和 Kaashoek 教授编写。本书是第一本阐述计算机系统设计中的基本原理和抽象的教材,是麻省理工开放式课程计划(MIT Open Courseware)中“计算机系统工程”课程的主教材。计算机系统的基本原理横跨于操作系统、网络、数据库、分布式系统、程序设计语言、软件工程以及计算机体系结构等方面。通过详细分析每个基本原理的案例,本书演示了如何应用这些原理和抽象来解决实际的计算机系统设计问题。本书的重点是计算机系统的设计,因此,本书阐述了那些在实践中已证明是成功的抽象概念,如命令、远程过程调用、客户/服务器组织结构、文件系统、事务处理、修复复制、读/写一致性,以及认证与保密消息等概念。这些抽象概念使得计算机系统设计者可以用功能日益强大的模块来构建计算机系统,保护计算机系统避免从意外的编程错误到恶意入侵在内的各种故障。本书描述了如何实现这些抽象概念,演示了如何把它们应用于不同的系统,为读者日后的设计工作打下基础。

本书配套网站: <http://ocw.mit.edu/6-033>。

教辅资料: PPT、习题答案

#### 本书特点:

- 以基础原理为引导介绍计算机系统设计的各种概念。
- 剖析了常用于操作系统、网络、数据库、分布式系统、程序设计语言、软件工程以及计算机体系结构等方面的各种抽象概念。
- 通过案例研究是抽象概念变为实践应用:命名(DNS与URL)、文件系统(UNIX文件系统)、客户与服务器(NFS)虚拟化(虚拟机)、以及调度(磁盘臂)。

- 大量伪代码段为抽象概念提供了具体示例。

- 扩展支持。作者和麻省理工学院的开放式课程计划（MIT Open Courseware）提供在线、免费、开放式的教学资源，包括课程大纲、板书与幻灯片、讲课视频、课程计划、课程作业以及设计项目。

## 目录:

CHAPTER 1 Systems Overview	58 Application: Enforcing Modularity Using Virtual Machines 290
12 Sources of Complexity 13	
13 Coping with Complexity I 19	
14 Computer Systems are the Same but Different 27	CHAPTER 6 Performance 299
15 Coping with Complexity II 35	61 Designing for Performance 300
	62 Multilevel Memories 321
CHAPTER 2 Elements of Computer System Organization	63 Scheduling 347
43	
21 The Three Fundamental Abstractions 45	About Part II 369
22 Naming in Computer Systems 60	Appendix A: The Binary Classification Trade-off 371
23 Organizing Computer Systems with Names and Layers	Suggestions for Further Reading 375
78	Problem Sets 425
24 Looking Back and Ahead 90	Glossary 475
25 Case Study: UNIX File System Layering and Naming	Index of Concepts 513
91	
CHAPTER 3 The Design of Naming Schemes 115	PART II [ON-LINE]
31 Considerations in the Design of Naming Schemes 116	Preface to Part II
32 Case Study: The Uniform Resource Locator (URL)	CHAPTER 7 The Network as a System and as a System
132	Component
33 War Stories: Pathologies in the Use of Names 138	71 Interesting Properties of Networks
CHAPTER 4 Enforcing Modularity with Clients and	72 Getting Organized: Layers
Services 147	73 The Link Layer
41 Client/Service Organization 149	74 The Network Layer
42 Communication Between Client and Service 167	75 The End-to-end Layer
43 Summary and The Road Ahead 173	76 A Network System Design Issue: Congestion Control
44 Case Study: The Internet Domain Name System (DNS)	77 Wrapping up Networks
175	78 Case Study: Mapping the Internet to the Ethernet
45 Case Study: The Network File System (NFS) 184	79 War Stories: Surprises in Protocol Design Exercises
CHAPTER 5 Enforcing Modularity with Virtualization	
199	CHAPTER 8 Fault Tolerance: Reliable Systems from
51 Client/Server Organization within a Computer Using	Unreliable Components
Virtualization 201	Overview
52 Virtual Links Using SEND, RECEIVE, and a	81 Faults, Failures, and Fault-Tolerant Design
Bounded Buffer 210	82 Measures of Reliability and Failure Tolerance
53 Enforcing Modularity in Memory 230	83 Tolerating Active Faults
54 Virtualizing Memory 242	84 Systematically Applying Redundancy
55 Virtualizing Processors Using Threads 255	Contentsxiii
56 Thread Primitives for Sequence Coordination 273	85 Applying Redundancy to Software and Data
57 Case Study: Evolution of Enforced Modularity in the	86 Wrapping up Reliability
Intel x86 284	87 Application: A Fault Tolerance Model for RAM

88 War Stories: Fault-Tolerant Systems that Failed Exercises

#### CHAPTER 9 Atomicity: All-or-nothing and Before-or-after

Overview

91 Atomicity

92 All-or-Nothing Atomicity I: Concepts

93 All-or-Nothing Atomicity II: Pragmatics

94 Before-or-After Atomicity I: Concepts

95 Before-or-After Atomicity II: Pragmatics

96 Atomicity across Layers and Multiple Sites

97 Case Studies: Machine Language Atomicity

98 A More Complete Model of Disk Failure (Advanced Topic) Exercises

#### CHAPTER 10 Consistency

Overview

101 Constraints and Interface Consistency

102 Cache Coherence

103 Durable Storage Revisited: Geographically Separated

Replicas

104 Reconciliation

105 Perspectives

Exercises

#### CHAPTER 11 Information Security

Overview

111 Introduction to Secure Systems

112 Authenticating Principals

113 Authenticating Messages

114 Message Confidentiality

115 Security Protocols

116 Authorization: Controlled Sharing

117 Reasoning about Authentication (Advanced Topic)

118 Summary

119 Cryptography as a Building Block (Advanced Topic)

1110 Case Study: Transport Layer Security (TLS) for the Web

1111 War Stories: Security System Breaches

## 5.2 《计算机组织与体系结构:性能设计(第7版)》(翻译版)

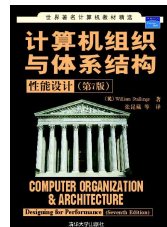
英文名: **Computer Organization and Architecture: Designing for Performance, Seventh Edition**

难易程度: ▲▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 计算机体系结构、计算机组成



书号: 9787302124443

作者: William Stallings 译者: 张昆藏

定价: 66.00 元

页数: 596 页

作者主页: <http://williamstallings.com/>

使用学校: 太原科技大学、哈尔滨工程大学等。

### 作者简介:

William Stallings, 著名计算机教育家和作者, 在计算机网络与体系结构方面成就卓著。他六次荣获由美国“教材与大学作者协会”颁发的“年度最佳计算机科学与工程教材”奖, 主要作品有《计算机组织与体系结构:性能设计(第7版)》、《数据通信:原理、技术与应用(第5版)》、《无线通信与网络(第2版)》和《网络安全基础:应用与标准(第3版)》等。他是学术期刊 Cryptologia 的编辑成员之一。

### 内容简介:

本书是介绍当代计算机体系结构主流技术和最新技术的优秀教材。作者以 Intel Pentium 4 和 IBM/Motorola PowerPC 作为考察实例, 将当代计算机系统性能设计问题和计算机组织与体系结构的基本概念及原理紧密联系起来。本书共 18 章, 分成 5 个部分。主要内容有: CPU 性能设计、指令流水线、整数和浮点算术、微程序设计的控制器; RISC 处理器和超标量处理器; 最新的 IA 64 体

系结构和 Itanium 处理器；PCI 新型系统总线规范；Cache 存储器组织、Cache 一致性问题和 MESI 协议；包括 DDR SDRAM 和 RDRAM 在内的高级 DRAM 体系结构；冗余磁盘阵列 RAID 技术和光存储器；FireWire 串行总线和最近研发的 InfiniBand；最后是多个处理器的并行组织，包括对称多处理器、多线程化和片多处理器机群系统、非均匀存储器存取（NUMA）系统。

本书可作为计算机科学、计算机工程等专业的计算机体系结构课程的教材，对从事计算机研究与开发的技术人员来说，也具有指导意义。

**教辅资料：** PPT、习题答案

### 目录：

第 0 章读者指南 1	第 10 章指令集：特征和功能
第一部分概述	第 11 章指令集：寻址方式和指令格式
第 1 章导论	第 12 章 CPU 结构和功能 3
第 2 章计算机的演变和性能	第 13 章精简指令集计算机
第二部分计算机系统	第 14 章指令级并行性和超标量处理器
第 3 章计算机功能和互连的顶层视图	第 15 章 IA 64 体系结构
第 4 章 Cache	第四部分控制器
第 5 章内部存储器	第 16 章控制器操作
第 6 章外部存储器	第 17 章微程序式控制
第 7 章输入输出	第五部分并行处理的组织
第三部分中央处理器	第 18 章并行处理
第 9 章计算机算术	附录 A 计算机组织与体系结构课题

## 5.3 《计算机组织：原理、分析与设计》（英文、中文版）

英文名：Computer Organization: Principles, Analysis, and Design

难易程度：▲▲ 适用层次：★★~★★★★☆

适用专业：计算机及相关专业 适用课程：计算机组织



书号：9787302077190  
作者：Lan Jin Bo Hatfield  
定价：56.00 元

中文版：书号：9787302115656 定价：38.00 元

使用学校：福州大学等。

### 内容简介：

本书是大学本科计算机科学和计算机工程专业讲授“计算机组织”课程的教科书或教学参考书。其内容的深度和广度，既适用于大学本科的课堂教学，也适用于计算机专业技术人员阅读参考。本书内容自成体系，深入浅出地介绍了计算机各主要功能部件的组成原理，通过具体的性能分析，了解其基本设计方法。为了适应广大读者不同的专业背景以及不同专业课程体系对“计算机组织”课程内容的要求，本书在选材上着重考虑从基本内容（数字信息和基本逻辑设计）出发，逐步深入到计算机各主要功能部件以及由它们相互连接组成的数据路径和控制器的设计。本书区别于其他同类教材的主要特点之一是同时出版由原作者撰写的英文和中文教材，以便于大学推广双语教学，并将有利于学生在学习本书的同时，提高英文阅读写作能力，同时还可以进一步参考有关的英文文献。

## 本书特点:

本书的副标题强调计算机组织的分析与设计。但是,作者并不是企图教会学生设计能作为商品的实际计算机。作者的意图仍然是教会学生设计现代计算机的概念和技术,但我们使用实际计算机的简化版本作为例子,从高层的指令系统级直到基础层的逻辑线路级和微程序级来说明计算机的数据路径和控制器的设计方法。这样“从动手中学习”,学生不但能设计简单的处理机,并且能利用适当的模拟软件在个人计算机上去实现一个“真实的”工作模型。作者的教学经验表明这一学习方法对于计算机科学专业的学生是有效的。他们不需学习额外的硬件课程而学到现代化计算机的内部工作原理。

## 5.4 《嵌入式系统体系结构、编程与设计(第2版)》(影印版)



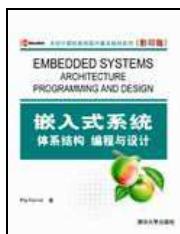
英文名: **Embedded Systems: Architecture, Programming and Design, Second Edition**

难易程度: ▲▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 嵌入式系统设计



【作者】Raj Kamal

【ISBN】978-7-302-19794-2

【定价】66.00 元

作者主页: <http://www.rajkamal.org/>

使用学校: 北京师范大学、华南师范大学、中山大学等。

### 内容简介:

本书是关于嵌入式系统开发与设计的一部最新力作,介绍了嵌入式系统的硬件、操作系统、开发过程以及编程。全书系统地阐述了嵌入式系统的基本概念、处理器和存储器、设备与总线、设备驱动与中断服务、基本的C与C++、编程模型、软件工程的思想、进程间通信与同步、实时操作系统以及软硬件协同设计。附录中包含了CISC与RISC指令集特征,并详细阐述了几种高性能的嵌入式处理器、微控制器、数字信号处理器以及总线和设备。本书提供了大量案例,这对读者的实践开发具有非常好的指导意义。

本书适合于嵌入式系统的软硬件开发人员,以及接受嵌入式系统课程教育的本科生和研究生。

### 目录:

- |  |  |
|--|--|
| 1. Introduction to Embedded Systems  | 11.2 Case Study of Coding for Sending Application                                  |
| 2. Processor and Memory Organisation   | 12. Hardware-Software Co-design in an Embedded System                              |
| 3. Devices and Buses for Device Networks   | Appendix A. CISC and RISC Processor Architectures and an Exemplary Instruction Set |
| 4. Device Drivers and Interrupts Servicing Mechanism                               | Appendix B. Embedded System High-performance Processors                            |
| 5. Programming Concepts and Embedded Programming in C and C++                      | Appendix C. Embedded System 8/16/32 Bit Microcontrollers and an                    |
| 6. Program Modeling Concepts in Single and Multiprocessor                          | Appendix D. Embedded Digital Signal Processors                                     |
| 7. Software Engineering Practices in the Embedded Software Development Process     | Appendix E. New Innovative Processors for Embedded Systems                         |
| 8. Inter-Process Communication and Synchronisation of Processes, Tasks and Threads | Appendix F. Serial and Parallel Buses  |
| 9. Real Time Operating Systems   | Appendix G. Devices in Embedded Systems  |
| 10. Real Time Operating System Programming Tools: Micro C/OS-II and VxWorks        | Appendix H. Important Topics in Embedded Systems Architecture,                     |

## 5.5 《现代处理器设计》(影印版)

英文名: **Modern Processor Design: Fundamentals of Superscalar Processors**

难易程度: ▲▲▲▲

适用层次: ★★★★★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 处理器设计



书号: 9787302153573

作者: John P. Shen, Carnegie Mellon University

Mikko Lipasti

定价: 62.00 元

页数: 668 页

作者主页:

<http://www.networkchinese.com/preserved-docs/university/carnegie/jpshen.html>

内容简介:

本书是关于处理器设计的最新、最权威教材,主要论述了:(1)处理器的设计方法和原理;(2)流水线技术;(3)主存与 I/O 系统;(4)超标量组织与技术;(5)PowerPC 620 和 Intel P6 等示例;(6)超标量处理器设计;(7)先进的指令流技术、存储器数据流技术;(8)多线程技术等。

本书适合作为计算机及相关专业的“处理器设计”课程的教材,同时也是有关专业人员很有价值的参考用书。

目录:

- |                            |   |
|----------------------------|---|
| 1 Processor Design         | 7 Intel's P6 Microarchitecture            |
| 2 Pipelined Processors     | 8 Survey of Superscalar Processors        |
| 3 Memory and I/O Systems   | 9 Advanced Instruction Flow Techniques    |
| 4 Superscalar Organization | 10 Advanced Register Data Flow Techniques |
| 5 Superscalar Techniques   | 11 Executing Multiple Threads             |
| 6 The PowerPC 620          |   |

## 六、“操作系统”类

### 6.1 《操作系统原理、设计与应用》(翻译版)

最新版

英文名: Principles of Operating Systems: Design and Applications

难易程度: ▲▲

适用层次: ★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 操作系统

【作者】Brian Stuart

暂无

【译者】葛秀慧 刘展威 等译

【出版日期】2010年即将出版

作者主页: [http://wps.prenhall.com/esm\\_carrano\\_dsaj\\_1](http://wps.prenhall.com/esm_carrano_dsaj_1)

#### 内容简介:

“操作系统是计算机科学课程中的核心课程。本书内容全面,实践性强。作者经过多年的构思与讲授操作系统的课程,才完成了这部内容详实、充满启迪的教科书。学生不仅能学到基本的原理,还能通过各种不同风格操作系统的具体的代码来印证这些原理,从而即学到理论,又能编程实践,达到了理论与实践兼顾的学习目标。本书的内容主要包括7个主题:操作系统简介、进程、存储器、I/O设备、文件系统、操作系统安全和分布式操作系统。每一部分都从多个视角分析了主题的基本原理、应用分析、详细设计,以及Inferno和Linux的实现。本书除了基本的原理之外,还重点介绍了9个操作系统CTSS、Multics、RT-11、第6版UNIX、4.3 BSD、VMS、Windows NT、TinyOS和Xen。这些示例操作系统,作为主线贯穿整本书。因此,本书不仅是“操作系统”课程的理想教材,也是有关专业人员的常备参考用书。

#### 本书特点:

- 丰富的插图明确直观地解释了难以把握的概念。
- 从实际操作系统中选取的代码段被纳入并贯穿整本书,让读者亲眼目睹这些代码段是如何组合在一起的。
- 覆盖的操作系统范围更广,并非只限于Windows和Linux,还强调了在当前使用的其他有价值的操作系统。
- 每章后面的练习都是为了巩固所学的重要概念,并为学习者提供实际应用所学内容的机会。

教辅材料: PPT, 教师手册(含习题答案)

#### 目录:

1 操作系统简介	14 I/O设备管理示例
2 操作系统示例	15 Inferno中的I/O管理
3 Inferno的结构与初始化	16 Linux中的I/O管理
4 Linux的结构与初始化	17 文件系统原理
5 进程管理原理	18 文件系统示例
6 进程管理示例	19 Inferno中的文件系统
7 Inferno中的进程管理	20 Linux中的文件系统
8 Linux中的进程管理	21 操作系统安全原理
9 存储管理原理	22 分布式系统原理
10 存储管理示例	A 编译宿主Inferno
11 Inferno中的存储管理	B 编译本地Inferno
12 Linux中的存储管理	推荐读物
13 I/O设备管理原理	

## 6.2 《分布式系统原理与范型（第2版）》（翻译、影印版）



英文名: Distributed Systems Principles and Paradigms, 2E

难易程度: ▲▲ 适用层次: ★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业 适用课程: 分布式系统



作者:  
Andrew S. Tanenbaum  
Maarten van Steen 著  
书号: 978-7-302-17277-2  
定价: 69.00 元



译者:  
辛春生 陈宗斌 等译  
ISBN: 9787302172796  
定价: 59 元

作者主页: <http://www.cs.vu.nl/~ast/>

### 内容简介:

本书是著名作者 Tanenbaum 关于分布式系统的最新力作, 是分布式系统的权威教材。本书分成了两大部分。第 2~9 章讨论的是分布式系统的原理、概念和技术, 包括通信、进程、命名、同步化、一致性和复制、容错性以及安全性等, 而分布式应用的开发方法(即范型)在第 10~13 章中进行了讨论。但是, 与前一版不同的是, 本书没有在讨论范型的章节中完整地介绍每个案例研究, 而是通过一个有代表性的案例来解释原理。这种介绍方法不仅精简了素材, 而且可以使得读者在阅读和学习时更愉快些。全书结构清晰, 内容全面经典, 系统性与先进性并茂。

本书适用对象广泛, 不仅可以作为学习分布式计算机的本科生和研究生的教材, 对于从事分布式计算研究和工程应用的科技人员和工程技术人员来说, 本书也是一本优秀的读物。

教辅材料: PPT, 习题答案

### 目录:

- |              |                      |
|--------------|----------------------|
| 第 1 章 概述     | 第 8 章 容错性            |
| 第 2 章 体系结构   | 第 9 章 安全性            |
| 第 3 章 进程     | 第 10 章 基于对象的分布式系统    |
| 第 4 章 通信     | 第 11 章 分布式文件系统       |
| 第 5 章 命名系统   | 第 12 章 基于 Web 的分布式系统 |
| 第 6 章 同步化    | 第 13 章 基于协作的分布式系统    |
| 第 7 章 一致性和复制 | 第 14 章 补充读物与参考文献     |

## 6.3 《操作系统原理》（影印、翻译版）

英文名: Operating Systems Principles

难易程度: ▲▲ 适用层次: ★★~★★★★☆

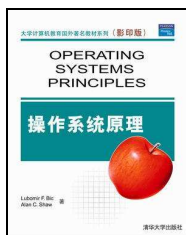
适用专业: 计算机及相关专业 适用课程: 操作系统

影印版

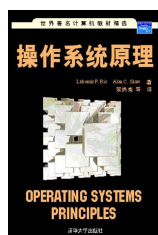
翻译版

作者: Lubomir F.Bic, Alan  
C.Shaw  
书号: 9787302077244

书号: 9787302116028  
译者: 梁洪亮 等



定价：50.00 元  
页数：564 页



定价：50.00 元  
页数：460 页

**作者主页：** <http://www.ics.uci.edu/~bic/>

**使用学校：** 北京邮电大学、北京石油化工学院、昆明理工大学、南京大学等。

**内容简介：**

本书详细讲述了从单处理机到分布式和并行计算机系统的基本思想、原则及概念，内容包括进程管理与协作、内存管理、文件系统与输入输出、系统保护与安全等。本书不仅从商用操作系统和研究型操作系统中选用了大量的例子来阐述有关的概念，而且针对各部分内容，给出了相应的编程实验练习，以增强读者的实际动手能力。

本书可用作计算机科学或计算机工程等相关专业的“操作系统”教科书，也可作为从事计算机工作的科技人员学习计算机操作系统的参考书。

**本书特点：**

- ◆ 着重介绍了操作系统的基本概念和原理。
- ◆ 以 Unix、Linux 以及其他的 Windows 操作系统为研究案例，介绍操作系统的原理与概念。
- ◆ 大量、详实的实例，加强读者对操作系统原理与概念的理解。
- ◆ 介绍了并发和并行系统中过程与进程的概念及实现。
- ◆ 讨论了分布式文件系统问题。
- ◆ 介绍了当今的操作系统保护与安全性的问题和技术。
- ◆ 每章给出了 20 个左右的构建或分析性问题，鼓励读者学习、理解和应用所学概念去解决。
- ◆ 提供了大量编程练习，可供编程实验之用。
- ◆ 以统一的、类语言的表示方法介绍各种算法的实现。

**教辅材料：** PPT，项目练习答案

**目 录：**

1. Introduction.	8. Virtual Memory.
I. PROCESS MANAGEMENT AND COORDINATION.	9. Linking and Sharing.
2. Basic Concepts: Processes and Interactions.	III. FILE AND I/O MANAGEMENT.
3. Higher-Level Synchronization Schemes.	10. File Systems.
4. The OS Kernel: Implementing Processes and Threads.	11. I/O.
5. Scheduling.	IV. PROTECTION AND SECURITY.
6. Deadlocks.	12. The Protection and Security Interface.
II. MEMORY MANAGEMENT.	13. Internal Protection Mechanisms.
7. Physical Memory.	Programming Projects.

**6.4 《操作系统：设计与实现（第3版）》（影印版）**

**英文名：** Operating Systems: Design and Implements, Third Edition

**难易程度：** ▲▲ **适用层次：** ★~★★★★☆

**适用专业：** 计算机及相关专业 **适用课程：** 操作系统

**【作 者】** Andrew S. Tanenbaum  
Albert S. Woodhull



【书号】978-7-302-17276-5

【定价】69.00 元（含 CD）

作者主页：<http://www.cs.vu.nl/~ast/>

### 内容简介：

本书是著名作者 Andrew S. Tanenbaum 关于操作系统的权威教材。

多数操作系统的教材只重理论而轻实践，本书力图实现这两者之间的平衡。本书首先详细探讨了操作系统的基本原理，如进程、进程间通信、信号量、消息传递、调度算法、输入/输出、死锁、设备驱动程序、存储管理、调页算法、文件系统设计、安全和保护机制等，然后详细讨论了一个具体的操作系统 MINIX3 的实现，并给出了该系统的完整源代码，以便于读者仔细研究。这样不仅可以让读者掌握操作系统的基本原理，而且可让读者明白这些基本原理如何应用到实际操作系统设计中，从而提供读者的实际设计和实现能力。

本书可以作为高等院校计算机及相关专业“操作系统”的双语教材，对程序开发人员、工程技术人员、系统架构师等专业人员也具有很高的参考价值。

### 目录：

CHAPTER 1 INTRODUCTION	3.6 RAM DISKS
1.1 WHAT IS AN OPERATING SYSTEM?	3.7 DISKS
1.2 HISTORY OF OPERATING SYSTEMS	3.8 TERMINALS
1.3 OPERATING SYSTEM CONCEPTS	3.9 SUMMARY
1.4 SYSTEM CALLS	CHAPTER 4 MEMORY MANAGEMENT
1.5 OPERATING SYSTEM STRUCTURE	4.1 BASIC MEMORY MANAGEMENT
1.6 OUTLINE OF THE REST OF THIS BOOK	4.2 SWAPPING
1.7 SUMMARY	4.3 VIRTUAL MEMORY
CHAPTER 2 PROCESSES	4.4 PAGE REPLACEMENT ALGORITHMS
2.1 INTRODUCTION TO PROCESSES	4.5 DESIGN ISSUES FOR PAGING SYSTEMS
2.2 INTERPROCESS COMMUNICATION	4.6 SEGMENTATION
2.3 CLASSICAL IPC PROBLEMS	4.7 OVERVIEW OF THE MINIX 3 PROCESS
2.4 SCHEDULING	MANAGER
2.5 OVERVIEW OF PROCESSES IN MINIX 3	4.8 IMPLEMENTATION OF THE MINIX 3
2.6 IMPLEMENTATION OF PROCESSES IN	PROCESS MANAGER
MINIX 3	4.9 SUMMARY
2.7 THE SYSTEM TASK IN MINIX 3	CHAPTER 5 FILE SYSTEMS
2.8 THE CLOCK TASK IN MINIX 3	5.1 FILES
2.9 SUMMARY	5.2 DIRECTORIES
CHAPTER 3 INPUT/OUTPUT	5.3 FILE SYSTEM IMPLEMENTATION
3.1 PRINCIPLES OF I/O HARDWARE	5.4 SECURITY
3.2 PRINCIPLES OF I/O SOFTWARE	5.5 PROTECTION MECHANISMS
3.3 DEADLOCKS	5.6 OVERVIEW OF THE MINIX 3 FILE SYSTEM
3.4 OVERVIEW OF I/O IN MINIX 3	5.7 IMPLEMENTATION OF THE MINIX 3 FILE
3.5 BLOCK DEVICES IN MINIX 3	SYSTEM

5.8 SUMMARY  
CHAPTER 6 READING LIST AND  
BIBLIOGRAPHY

6.1 SUGGESTIONS FOR FURTHER READING  
6.2 ALPHABETICAL BIBLIOGRAPHY

## 七、“数据库系统”类

### 7.1 《数据库设计与开发》(影印、翻译版)

英文名: Database Design and Development: A Visual Approach

难易程度: ▲

适用层次: ★~★★★☆☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 数据库设计与开发

影印版



书号: 9787302154907

作者: Raymond Frost  
John Day

定价: 49.00 元

页数: 532 页

翻译版



书号: 9787302152217

译者: 邱海艳 李翔鹰 等译  
陈立军 审

定价: 49.00 元

页数: 396 页

作者主页: <http://faculty.cob.ohiou.edu/frostr/>

内容简介:

本书内容全面,技术实用且先进,叙述深入浅出,可谓达到了成为一本好书的标准。更难能可贵的是,它的语言生动有趣,内容图文并茂,使其跳脱了技术类书籍的枯燥烦闷,引领读者渐入佳境。另外,本书的教学特色值得一提。目前,数据库开发与应用类的专著很多,本书也属于这一类的范畴。但其内容、讲授方法、选用的例子及课后练习,别具特色。

本书以循序渐进的方式,由浅入深地介绍了关系数据库的理论和设计方法,并结合商业开发上的技术和经验,选取不同平台上具有代表性的范例,介绍了在 Oracle、MS Access 和 MS SQL Server 中使用 SQL 进行数据库设计和开发的方法。并专门用两章的内容介绍如何在 ASP.NET 环境中建立数据驱动的 Web 应用,无论对于初学者,还是网站开发人员,都会起到有益的帮助。书中以最浅显的文字说明,配合详细的图例说明,精心规划学习的步骤,一步一步带领读者进入精彩的数据库设计和开发园地。

教辅资料: PPT、习题解答

目录:

第 1 章 数据库在电子商务中的角色

第 2 章 关系理论

第 3 章 概念设计

第 4 章 规范化

第 5 章 高级数据库设计

第 6 章 使用 SQL 在 Oracle 中创建数据库

第 7 章 在 Oracle 中检索数据

第 8 章 使用 Microsoft Access 创建数据库

第 9 章 使用 Microsoft Access 检索数据

第 10 章 使用 Microsoft SQL Server 创建数据库

第 11 章 使用 Microsoft SQL Server 检索数据

第 12 章 使用 Microsoft ASP.NET Web 应用程序访问数据库

第 13 章 使用 Microsoft ASP.NET 维护 Web 应用数据库术语表

### 7.2 《数据库系统设计、实现与管理(第8版)》(翻译版)

英文名: Database Systems: Design, Implementation, and Management, 8th Edition

难易程度: ▲▲

适用层次: ★★~★★★★☆☆

最新版

适用专业： 计算机及相关专业      适用课程： 高级数据库设计

暂无      **【作者】 Peter Rob**  
**【译者】 廖国琼 等译**  
**【出版日期】 2010 年即将出版**

## 目录：

Part I: Database Concepts	Part IV: Advanced Database Concepts
Chapter 1 Database Systems	Chapter 10 Transaction management and Concurrency Control
Chapter 2 Data Models	Chapter 11 Database Performance Tuning and Query Optimization
Part II: Design Concepts	Chapter 12 Distributed Database Management Systems
Chapter 3 The Relational Database Model	Chapter 13 Business Intelligence and Data Warehouses
Chapter 4 Entity Relationship (ER) Modeling	Part V: Database and the Internet
Chapter 5 Normalization of Database Tables	Chapter 14 Database Connectivity and Web Technologies
Chapter 6 Advanced Data Modeling	Part VI: Database Administration
Part III: Advanced Design and Implementation	Chapter 15 Database Administration and Security
Chapter 7 Introduction to Structured Query Language (SQL)	Appendix
Chapter 8 Advanced SQL	
Chapter 9 Database Design	

## 八、“软件工程”类

### 8.1 《软件工程：实践者之路（第6版）》（影印版）

英文名: Software Engineering: A Practitioner's Approach, Sixth Edition

难易程度: ▲▲▲▲ 适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业 适用课程: 软件工程



书号: 9787302128366

作者: Roger S. Pressman

定价: 79.00 元

页数: 932 页

作者主页: <http://www.rspa.com/>

使用学校: 浙江大学、北京航空航天大学、南京邮电大学、华东师范大学、华南理工大学、湖北工业大学、安徽工程科技学院、上海应用技术学院、东华理工学院、重庆文理学院、襄樊学院等。

#### 内容简介:

本书从1982年的第1版开始,就受到软件工程界的重视,成为高等学校计算机专业软件工程课的重要教学参考书。20多年来,它的各个后继版本一直都是软件专业人士熟悉的读物。它在全面而系统、概括而清晰地介绍软件工程有关的概念、原则、方法和工具方面获得了广大读者的好评。此外,本书在给出传统的、对学科发展具有深刻影响的方法时,又适当地介绍了当前发展的、且有着生命力的新技术。本书第6版共32章,分为5个部分,分别属于5个专题:第一部分为软件过程,给出了软件过程的不同论点,考虑到所有重要的过程模型,涉及到传统的过程和(近年发展起来的)敏捷过程在指导思想上的争论。第二部分为软件工程实践,给出了分析、设计和测试方法,其中重点讨论了面向对象技术和UML建模。第三部分为应用Web工程,提供了Web应用系统的分析、设计和测试的全面工程方法。第四部分为软件项目管理,给出的是与计划、管理和控制软件项目的人员关心的问题。第五部分是软件工程的高级课题,涉及到形式化方法、净室软件工程、基于构件的软件工程、再工程以及软件工程未来的发展趋势等问题。

教辅材料: PPT, 习题答案

#### 本书目录:

CHAPTER 1 INTRODUCTION TO SOFTWARE ENGINEERING 1	CHAPTER 11 MODELING COMPONENT-LEVEL DESIGN
CHAPTER 2 A GENERIC VIEW OF PROCESS	CHAPTER 12 PERFORMING USER INTERFACE DESIGN
CHAPTER 3 PROCESS MODELS	CHAPTER 13 TESTING STRATEGIES
CHAPTER 4 AN AGILE VIEW OF PROCESS	CHAPTER 14 TESTING TACTICS
CHAPTER 5 SOFTWARE ENGINEERING PRACTICE	CHAPTER 15 PRODUCT METRICS
CHAPTER 6 SYSTEM ENGINEERING	CHAPTER 16 WEB ENGINEERING
CHAPTER 7 REQUIREMENTS ENGINEERING	CHAPTER 17 INITIATING A WEBAPP PROJECT
CHAPTER 8 BUILDING THE ANALYSIS MODEL	CHAPTER 18 ANALYSIS FOR WEBAPPS
CHAPTER 9 DESIGN ENGINEERING	CHAPTER 19 DESIGN FOR WEBAPPS
CHAPTER 10 CREATING AN ARCHITECTURAL DESIGN	CHAPTER 20 TESTING FOR WEBAPPS

CHAPTER 21 PROJECT MANAGEMENT  
 CHAPTER 22 METRICS FOR PROCESS AND PROJECTS  
 CHAPTER 23 ESTIMATION  
 CHAPTER 24 PROJECT SCHEDULING  
 CHAPTER 25 RISK MANAGEMENT  
 CHAPTER 26 QUALITY MANAGEMENT  
 CHAPTER 27 CHANGE MANAGEMENT  
 CHAPTER 28 FORMAL METHODS

CHAPTER 29 CLEANROOM SOFTWARE ENGINEERING  
 CHAPTER 30 COMPONENT-BASED DEVELOPMENT  
 CHAPTER 31 REENGINEERING  
 REFERENCES  
 PROBLEMS AND POINTS TO PONDER  
 FURTHER READINGS AND INFORMATION SOURCES  
 Index

## 8.2 《软件工程（卷1~卷3）》（翻译、影印版）

难易程度：▲▲▲▲

适用层次：★★★★~★★★★☆

适用专业：计算机及相关专业

适用课程：软件工程



中文书名：软件工程卷1：抽象与建模

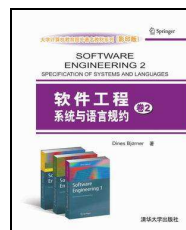
英文名：Software Engineering 1: Abstraction and Modeling

影印版书号：9787302154280

影印版定价：79.00 元

翻译版书号：978-7-302-20890-7

翻译版定价：79.00 元



中文书名：软件工程卷2：系统与语言规约

英文名：Software Engineering 2: Specification of Systems and Languages

影印版书号：9787302154327

影印版定价：79.00 元

翻译版书号：978-7-302-20891-4

翻译版定价：79.00 元



中文书名：软件工程卷3：领域、需求与软件设计

英文名：Software Engineering 3: Domains, Requirements, and Software Design

影印版书号：9787302154273

影印版定价：79.00 元

翻译版书号：978-7-302-20892-1

翻译版定价：79.00 元

作者主页：<http://www2.imm.dtu.dk/~db/>

### 内容简介：

《软件工程卷1~3》是冯诺依曼奖章获得者、世界著名的计算机科学家 Dines Bjorner 教授的最新著作。这套丛书为读者理解软件和软件开发过程提供了一个“全新的视角”。这三卷书首次系统地论述了如何用形式方法来指导领域工程、需求工程和软件设计，即软件工程的三个相互关联并重叠的组成部分，或称之为软件工程的“三部曲”。在软件开发的各个阶段，如果都能够采用这种形式化的开发模式，将能够在极大程度上保证软件开发的正确性和有效性。

- 《软件工程卷1：抽象与建模》介绍了抽象与建模的基本原理和技术。首先，本卷给出了离散数学的基本介绍，包括数、集合、笛卡尔、类型、函数、 $\lambda$ -演算、代数和数理逻辑，然后讲授基本的面向属性与面向模型的规约的基本原理和技术。一些其他的规约语言，比如 B、VDM-SL 和 Z 都具有面向模型的概念，本卷则通过 RAISE 规约语言 RSL 来讲解这个概念。本卷还介绍

了有关应用式（函数式）、命令式和并发式（并行式）规约程序设计的基本原则。最后，本卷给出了一个全面的软件工程技术语表以及大量的索引和参考文献。

- 《软件工程卷 2：系统与语言规约》介绍了描述系统与语言的规约的基本原理和技术。首先，本卷讲授一些高级的原理和技术：分层与组合、指称与计算以及构型；环境与状态的抽象与建模，然后讲授符号学建模的基本原理和技术：语用、语义以及系统和语言的句法。其中重要的一部分介绍了对空间和简单时态现象进行建模的基本原理和技术。本卷的主要章节用于介绍一些专门的主题，比如模块（包括 UML 的类图）、Petri 网、活动序列图、状态图和时态逻辑（包括时段演算）。最后，本卷介绍了开发函数式，命令式以及并行程序设计语言的可靠和有效的解释器和编译器的基本原理和技术。本卷适合于作为高年级本科生和研究生，以及研究程序设计方法学的学者的教材或参考书。
- 《软件工程卷 3：领域、需求与软件设计》介绍了整体软件开发的基本原理和技巧：从领域描述，经过需求分析，直到软件设计。本卷倡导一种全新的软件工程开发模式：在需求被形式化之前，人们必须理解应用领域，因此本卷首先介绍领域描述的原理和技术，然后介绍从领域模型导出需求规则的原理和技术，最后介绍细化需求到软件设计的原理和技术：体系结构和组件设计。

这套丛书可以被视为软件工程史上里程碑式的著作。作者通过长达 30 年的程序设计方法论的研究与实践，加上长达 25 年不断完善的课程讲义汇编成这一套前后连贯、内容一致以及相对完整的软件工程著作。这套丛书的一个显著特点就是在这三卷书中，所有的原理、技术和工具都是通过大量的案例分析来进行阐述，并覆盖了所有主要的软件开发时期、阶段和步骤；同时，这些原理、技术和工具是能够被应用于大型工业和商业软件的开发项目中去的。

这套丛书不但可以作为高校计算机专业学生、教师以及研究人员的教材和必备参考书，而且在工业和计算机产业界也具有极大的实用价值。

### 8.3 《面向对象设计 UML 实践（第 2 版）》（影印、翻译版）

英文名：Practical Object-Oriented Design with UML, Second Edition

难易程度：▲ 适用层次：★~★★★★☆

适用专业：计算机及相关专业 适用课程：UML 面向对象设计

影印版



书号：9787302087847

作者：Mark Priestley

定价：39.00 元

页数：376 页

翻译版



书号：9787302105879

译者：龚晓庆 卞雷 等译

王少锋 审校

定价：39.00 元

页数：308 页

**使用学校：** 西北大学、北京交通大学、山西师范大学、黑龙江大学、青岛理工大学等。

**内容简介：**

本书自第 1 版出版以来，深受读者喜爱。为了适应面向对象设计发展，第 2 版在保留第 1 版特点的同时，根据当前软件工程的趋势和教学特点，精心选择了最主要的基本内容进行介绍。全书包括 14 章和 3 个附录，分别为 UML 概述，对象建模，软件开发过程，餐馆预约系统的业务建模、分析、设计及实现，类和对象图，交互图，状态图，构件图，约束，实现策略，原则与模式等。

全书语言准确严谨，表达规范，简洁明了，很适合作为面向对象设计的英语授课教材。

**教辅资料：** PPT、习题答案

## 目录:

- |               |                |
|---------------|----------------|
| 第 1 章 UML 导论  | 第 12 章 约束      |
| 第 2 章 对象建模    | 第 13 章 实现策略    |
| 第 4 章 餐馆系统的业务 | 第 14 章 原则和模式   |
| 第 6 章 餐馆系统的设计 | 附录 A UML 表示法概述 |
| 第 7 章 餐馆系统的实现 | 附录 B OCL 概述    |
| 第 8 章 类图和对象图  | 附录 C 用例描述模板    |
| 第 9 章 交互图     | 参考文献           |
| 第 10 章 状态图    | 术语表            |
| 第 11 章 构件图    |                |

## 8.4 《软件体系结构》(翻译版)

英文名: **Software architecture: perspectives on an emerging discipline**

难易程度: ▲ 适用层次: ★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业 适用课程: 软件体系结构



书号: 9787302145509

作者: Mary Shaw David Garlan ,Carnegie Mellon University

译者: 牛振东 江鹏 金福生

定价: 29.80 元

页数: 248 页

作者主页: <http://spoke.compose.cs.cmu.edu/shaweb/>

使用学校: 北京理工大学等。

### 内容简介:

软件体系结构作为从软件设计抽象出来的一门新兴学科,目前已经成为软件工程一个重要研究领域。本书作者 Mary Shaw 和 David Garlan 作为软件体系结构最早的研究者,在体系结构领域做出了大量先导性的工作。

本书第 1~4 章主要译自 Mary Shaw 与 David Garlan 的著作。根据目前软件体系结构的现状,以及编译者多年的教学实践经验,在第 1 章和第 5 章加入了部分新的内容,并重新编写了第 6 章、第 7 章和第 8 章。其中第 6, 7 章是在参考了大量相关研究的基础上,结合作者在图书馆领域的亲身实践编写的。本书共有 8 章:软件体系结构概述、软件体系结构风格、案例研究、共享信息系统、软件体系结构描述、软件体系结构的分析与评估、特定领域的软件体系结构和流行的软件体系结构等。

本书可以作为计算机专业研究生和高年级本科生的软件体系结构课程的教材或参考书,也可作为软件开发人员的参考手册。

### 教辅资料: PPT 教案

#### 目录:

- |                |                    |
|----------------|--------------------|
| 第 1 章 绪论       | 第 6 章 软件体系结构的分析与评估 |
| 第 2 章 体系结构风格   | 第 7 章 特定领域的软件体系结构  |
| 第 3 章 案例研究     | 第 8 章 流行的软件体系结构    |
| 第 4 章 共享信息系统   | 参考文献               |
| 第 5 章 软件体系结构描述 |                    |

## 8.5 《面向对象软件工程——使用 UML、模式与 Java（第 2 版）》（翻译版）

英文名: Object-Oriented Software Engineering, Second Edition

难易程度: ▲▲▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 软件工程

第 3 版  
即将出版



书号: 9787302135548

作者: Bernd Bruegge Allen H.Dutoit , Technology University München

译者: 叶俊民

定价: 69.00 元

页数: 608 页

作者主页: <http://www.bruegge.informatik.tu-muenchen.de/OOSE/WebHome>

使用学校: 华东师范大学、山东大学、华东交通大学、曲阜师范大学等。

### 内容简介:

本书是作为软件工程项目的课程教材和专业参考书编写的。在第二版本中,两位作者有效地处理了循序渐进给出案例并作为统一线索贯穿全书,为学生在真实世界的场景下运用工具创造了机会。自底向上的方法可帮助学生或专业人员循序渐进的学习教材。这本全新的教材告诉学生或从事产业研发的人员,如何成功地处理大型复杂软件系统的构建和维护。作者先介绍了开发人员应用软件工程技术所需的基本技能。接下来关注于使开发人员明确、设计并实现复杂系统的方法和技术。最后展示了如何支持贯穿软件生命周期的系统变化。

### 本书特点:

- 在本书的第 2 版本中,两位作者循序渐进地给出了案例,并将这些案例作为统一线索,贯穿全书,为学生在真实世界的场景下运用工具进行实践,创造了机会。能够使用一个实例贯穿全书,这是很多国内外教材很难做到的。
- 本书不仅介绍了开发人员应用软件工程技术所需的基本技能,还关注到使开发复杂系统,所需要具备的方法和技术,书中展示了如何支持和处理贯穿软件生命周期过程中的系统变化。
- 全面展示了面向对象软件工程技术发展的水平,涉及内容:UML、Java、分布式开发、基本原理和配置管理。
- 给出了如何将 UML 模型映射到 Java 源代码的步骤。
- 重视软件质量和软件维护,重视软件项目关联。既讲述了统一过程的软件开发,也说明了敏捷软件过程。这些材料为学生展示了系统开发中的典型变化。
- 生动的、具有启发式的隐喻和实例,这些内容能够给读者很大的启发。
- 一本 UML 记号系统的典型使用大全,一本 UML 语言手册和实例汇编。

### 教辅材料: PPT、习题答案

#### 目录:

第 1 部分 开 始

第 1 章 软件工程导论

第 2 章 使用 UML 建模

第 3 章 项目组织和沟通

第 2 部分 处理复杂性

第 4 章 需求获取

第 5 章 分析

第 6 章 系统设计:分解系统

第 7 章 系统设计：贯彻设计目标  
第 8 章 对象设计：重用模式解决方法  
第 9 章 对象设计：接口规格说明  
第 10 章 将模型映射到代码  
第 11 章 测试  
第 3 部分 管理更改  
第 12 章 基本原理管理  
第 13 章 配置管理

第 14 章 项目管理  
第 15 章 软件生命周期  
第 16 章 方法学：综合考虑各种因素  
第 4 部分 附录  
附录 A  
附录 B 术语表  
参考文献

## 8.6 《面向对象的系统分析与设计》（影印版）

英文名：Object-Oriented System Analysis and Design

难易程度：▲▲

适用层次：★★~★★★★☆

适用专业：计算机及相关专业

适用课程：系统分析与设计



书号：9787302098423

作者：Joey F. George, , Florida State University

Dinesh Batra ,Joseph S. Valacich, Jeffrey A. Hoffer

定价：48.00 元

页数：524 页

作者主页：<http://garnet.acns.fsu.edu/~jgeorge/>

使用学校：杭州电子科技大学等。

### 内容简介：

本书从面向对象的角度，以 UML 和当前最新的一些技术阐述了系统的分析与设计。SDC 是信息系统开发的核心，本书详细介绍了构建 SDC 的每一个步骤。SDC 为开发人员提供了一个强大的、环环相扣的系统化框架，这种方法使我们更容易地学习面向对象的系统分析与设计。本书中所有的术语和类图都与 UML 一致。本书贯穿着一个连续的案例（松谷网上家具店），通过学习此案例，读者可以开发、设计、实现并维护一个网络商店。本书的最后展示了一家虚构的影音公司如何开发一个面向对象的应用程序。内容涉及：面向对象系统开发的基础、项目规划和管理、系统分析与设计、系统实现与操作。对于系统分析师和设计师来说，本书是一本十分精彩的指南。

### 目录：

#### I. FOUNDATIONS FOR OBJECT-ORIENTED SYSTEMS DEVELOPMENT.

1. The Object-Oriented Systems Development Environment.

2. Introduction to Object-Orientation.

#### II. PROJECT MANAGEMENT AND PLANNING.

3. Managing the Object-Oriented Information Systems Project.

4. Project Management and Planning.

#### III. SYSTEMS ANALYSIS.

5. Determining Object-Oriented Systems Requirements.

6. Structuring System Requirements: Use Case Description and Diagrams.

7. Conceptual Data Modeling.

8. Object-Relational Modeling.

9. Analysis Classes.

10. Selecting the Best Alternative Design Strategy.

#### IV. SYSTEMS DESIGN.

11. Physical Database Design.

12. Design Elements.

13. Designing the Human Interface.

#### V. SYSTEMS IMPLEMENTATION AND OPERATION.

14. OOSAD Implementation and Operation.  
Glossary of Acronyms.

Glossary of Terms.  
Index.

## 8.7 《软件项目管理实践》(影印版)

英文名: **Software Project Management in Practice**

难易程度: ▲▲ 适用层次: ★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业 适用课程: 软件项目管理



书号: 9787302106821

作者: Pankaj Jalote Indian Institute of Technology Delhi

定价: 35.00 元

页数: 568 页

作者主页: <http://www.cse.iitk.ac.in/users/jalote/>

使用学校: 山东科技大学、湖南大学等。

### 内容简介:

本书是一本软件项目管理书籍,分为两大部分。第一部分集中介绍项目规划过程中涉及的诸如规划基础结构、过程规划、成果和时间安排评估、质量规划、风险管理、评测规划和配置管理等内容;第二部分重点介绍项目执行至终止过程中涉及检查和项目监控等内容。

本书内容均为作者多年实践经验的总结和精选,并在多个成功项目中得到了检验。书中还以实际项目案例的形式进一步说明了相关的概念和方法,有助于读者理解本书内容在实际的商业环境中的应用。

本书是为软件项目经理和有志于成为软件项目经理的专业人士而作,还可作为软件项目管理课程的教材或教参。通过本书的学习,读者能够系统地提高项目规划和执行能力。

### 目录:

- |   |                                       |
|---|---------------------------------------|
| 1. Managing Software Projects.          | 7. Measurement and Tracking Planning. |
| I. PROJECT PLANNING                     | 8. The Project Management Plan.       |
| 2. The Project Planning Infrastructure. | 9. Configuration Management.          |
| 3. Process Planning.                    | II. PROJECT EXECUTION AND CLOSURE.    |
| 4. Effort Estimation and Scheduling.    | 10. Reviews.                          |
| 5. Quality Planning.                    | 11. Project Monitoring and Control.   |
| 6. Risk Management.                     | 12. Project Closure.                  |

## 8.8 《面向对象系统分析与设计(第2版)》(翻译版)

英文名: **Object-Oriented Systems Analysis And Design, Second Edition**

难易程度: ▲▲ 适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 软件工程及相关专业 适用课程: 系统分析与设计



书号： 9787302163718

作者： Joey George, Dinesh Batra, Joseph Valacich, Jeffrey Hoffer 龚晓庆 等译

定价： 59.00 元

页数： 560 页

### 内容简介：

本书是本科和研究生“系统分析与设计”课程的教材。

本书为读者展示了系统分析师所需掌握的概念、技能和技术等知识。本书的焦点是面向对象的系统分析与设计，并且遵循 UML 2 标准，但也包含了来自其他方法的元素，比如关系数据库系统设计的元素，它们如今仍然是企业组织中系统开发的一部分。作者用一个系统开发周期模型作为贯穿本书的组织工具，为学生提供的一个强有力的概念上的、系统化的框架。通过一个集成的、扩充的说明性案例（松谷家具 WebStore）和一个章末案例（百老汇娱乐公司）介绍了基于因特网的系统设计与开发的有关知识。

### 目录：

第一部分 面向对象系统开发基础	第 8 章 关系对象建模
第 1 章 面向对象系统开发环境	第 9 章 分析类
第 2 章 面向对象导论	第 10 章 选取最佳的设计策略
第二部分 项目管理和计划	第四部分 系统设计
第 3 章 管理面向对象的信息系统项目	第 11 章 物理数据库设计
第 4 章 选择和计划项目	第 12 章 设计元素
第三部分 系统分析	第 13 章 设计人机界面
第 5 章 确定面向对象系统的需求	第五部分 系统实现与运转
第 6 章 组织系统需求：用例描述和图	第 14 章 OOSAD 实现与运转
第 7 章 概念数据建模	

## 九、“计算机图形学”类

### 9.1 《计算机图形学（OpenGL 版）（第3版）》（翻译版）

最新版

英文名: Computer Graphics Using OpenGL, 3e

难易程度: ▲▲

适用层次: ★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 计算机图形学



【作者】 Francis S Hill, Jr.

Stephen M Kelley 著

【译者】 胡事民 等译

【ISBN】 978-7-302-18697-7

【定价】 99.00 元

使用学校: 清华大学、浙江大学

#### 内容简介:

计算机图形学是利用计算机研究图形的表示、生成、处理和显示的一门重要的计算机学科分支,它是计算机科学中最活跃的分支之一。近年来,随着计算机及互联网技术的迅速发展,计算机图形学正越来越深入我们的生活,它在工业建模、视频处理、游戏制作、影视特技、生物信息和医药医疗等各行各业都有着及其重要的作用。可以说,计算机图形学的应用无所不在,且日益广泛;已经成为计算机科学技术与其它应用学科之间沟通的桥梁,成为许多计算机从业人员的必备素质之一。

本书是一本国外很有影响的教材,为许多国外著名大学所采用。本书通过最能代表技术发展状况的示例综合介绍了计算机图形学方面的原则和技巧,本书对每个概念都进行了详细介绍,阐述了其背后的数学原理,并给出了用 OpenGL 实现的代码以及实现结果展示。新版本还为读者提供了计算机图形学领域的最新信息。本书是计算机图形学课程的很好教材,也是计算机图形学专业人员的很好参考书。

#### 目录:

第1章 计算机图形学基础

第2章 使用 OpenGL 的图像生成

第3章 更多的画图工具

第4章 图形学的矢量工具

第5章 物体的几何变换

第6章 用多边形网格建模

第7章 三维的观察

第8章 基于 OpenGL 的真实感绘制

第9章 光栅显示的工具

第10章 曲线和曲面的设计

第11章 颜色理论

第12章 光线跟踪算法基础

附录1 图形工具箱 — 如何获取和安装 OpenGL

附录2 计算机图形学的数学基础

附录3 SDL 简介: 场景描述语言

附录4 分形和 Mandelbrot 集合

附录5 相对性和海龟作图

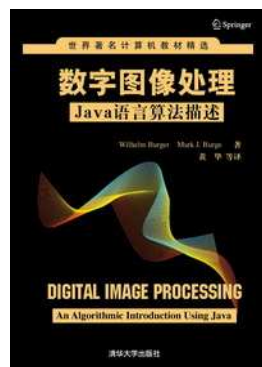
## 9.2 《数字图像处理：Java 语言算法描述》（翻译版）



英文名：Digital Image Processing: An Algorithmic Introduction Using Java

难易程度：▲▲▲ 适用层次：★~★★★★☆

适用专业：计算机及相关专业 适用课程：数字图像处理



【作者】 Wilhelm Burger  
Mark J. Burge 著  
【译者】 黄华 等译  
【书号】 978-7-302-21365-9  
【定价】 59.00 元

作者主页：<http://www.imagingbook.com/>

### 内容简介：

数字图像处理作为计算机视觉、遥感图像处理与识别、医学图像处理、视频编码与处理、图像与视频检索等的基础知识，已经成为了计算机科学与技术、信号与信息处理等相关专业的必修基础课程之一。

本书没有将数字图像处理当作一门数学学科来介绍，也没有严格地按照信号处理的形式来介绍，而是从一个从业者和编程人员的角度出发，以读者更容易理解构成的方式进行讲解。对数字图像处理的每个主题，本书都是从理论知识到实际应用的方式进行讲解，先介绍数学表达式，再给出简要的伪代码算法，最后给出完整的 Java 程序。

本书不仅特别适合作为计算机与信息技术类专业的高年级本科生或者研究生教材，对涉及图像处理的相关研究者和开发人员来讲，本书也是一本非常有用的技术参考书。

本书配套网站 <http://www.imagingbook.com/> 提供了各种教辅材料供读者下载。

### 本书特点：

1. 内容全面。本书内容包含了图像文件格式、直方图、点操作、滤波器、边缘与轮廓、角点检测、简单曲线检测、形态学滤波、二值图像区域、彩色图像与色彩空间、傅立叶变换、DCT 变换、几何操作、图像压缩等。
2. 容易理解。本书从实际应用和具体实现的角度出发，通俗易懂地讲解了各种图像处理的原理、数学表达，同时给出了简要的伪代码算法和完整的 Java 程序实现，伪代码算法和程序实现有助于算法原理的理解。
3. 练习得当。本书大多数章节后面都列有难易适当的练习题，完成这些练习题有助于掌握学习内容、加深理解并提高实际动手能力。
4. 使用 Java 作为编程语言。与 C++、C# 等相比，Java 具有平台无关性，只要计算机上有 Java 虚拟机，Java 编写的同一程序能够在任何操作系统上运行。

### 教辅材料：

PPT、习题答案、源代码

### 目录：

- |              |             |
|--------------|-------------|
| 第 1 章 品味像素   | 第 5 章 点运算   |
| 第 2 章 数字图像   | 第 6 章 滤波器   |
| 第 3 章 ImageJ | 第 7 章 边缘和轮廓 |
| 第 4 章 直方图    | 第 8 章 角点检测  |

- 第 9 章 检测简单曲线
- 第 10 章 形态学滤波器
- 第 11 章 二值图像中的区域
- 第 12 章 彩色图像 202
- 第 13 章 频谱技术介绍
- 第 14 章 二维离散傅里叶变换
- 第 15 章 离散余弦变换 (DCT)
- 第 16 章 几何运算
- 第 17 章 图像比较
- 附录 A 数学记号
- 附录 B Java 摘记
- 附录 C ImageJ 的简短参考
- 附录 D 源代码

### 9.3 《机器视觉算法与应用》(翻译版)

英文名: **Machine Vision Algorithms and Applications**

难易程度: ▲▲ 适用层次: ★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业 适用课程: 计算机图形学



作者: **Carsten Steger, Markus Ulrich, Christian Wiedemann**

译者: 杨少荣、吴迪靖、段德山 译

ISBN: **9787302181965**

定价: **69.00 元**

作者主页: [www.machine-vision-book.cn](http://www.machine-vision-book.cn) 或 [www.machine-vision-book.com](http://www.machine-vision-book.com)

#### 内容简介:

本书是一本关于机器视觉算法与应用的中英文对照版教材。

这是第一本有关机器视觉软件的教材,详细介绍了机器视觉的各种算法,以及有关这些算法的实际应用。

本书的三位作者不仅在 MVTec 公司负责著名机器视觉算法软件包 HALCON 的研发工作,同时还在慕尼黑工业大学(TUM)担任客座学者从事机器视觉研究教学工作,具备深厚的理论功底和实战经验。作者在本书中将自己十几年来积累下来的“实战”经验无保留地分享给大家。

#### 本书特点:

- 详述了机器视觉系统的各个组成部分、部件选择和设计要点
- 详述了各种处理算法的原理、特点、适用性、实现及优化方法
- 针对不同行业和应用领域剖析了一些典型应用案例,并提供了大量的 HALCON 应用工程源码
- 免费下载学生版 HALCON 及书中应用案例,请访问 [www.machine-vision-book.cn](http://www.machine-vision-book.cn) 或 [www.machine-vision-book.com](http://www.machine-vision-book.com)

#### 目录:

前言	4 机器视觉应用
1. 简介	参考文献
2. 图像采集	索引
3. 机器视觉算法	

### 9.4 《计算机图形学 C 语言版 (第 2 版)》(影印版)

英文名: **Computer Graphics C Version, Second Edition**

难易程度: ▲▲ 适用层次: ★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业 适用课程: 计算机图形学



书号： 9787302080848

作者： Donald Hearn M. Pauline Baker , University of Florida

定价： 69.00 元

页数： 676 页

作者主页： <http://www.ise.ufl.edu/hearn/>

使用学校： 太原理工大学、暨南大学、西安交通大学、华南理工等

#### 内容简介：

本书介绍了设计与使用计算机图形学系统所必须的基本原理，讨论了图形学系统硬、软件及其应用，列举了 C 语言描述的编程实例以展示图形学算法的实现及应用，探讨了 PHIGS、PHIGS+、GKS 以及其他图形库的特征。与第 1 版相比，在反走样、分形以及其他物体表示法、光线跟踪、样条曲线及表面、光照模型、表面绘制法和计算机动画制作方面本书有较大扩充，新增：虚拟现实、图形学算法的并行实现、超二次曲面、BSP 树、形状文法、粒子系统、基于物理的模型、科学计算可视化、商业可视化、分布式光线跟踪、辐射度、变形以及有益于对图形学应用的各种数学方法的探讨。

本书既可作为本科生和研究生的教材，也可作为图形学专业人员的参考书。

#### 本书特点：

- 本书配套的网站提供了书中使用到的代码、彩色插图、完整程序以及与本书密切相关的参考素材。
- 以 C++ 语言作为程序设计语言。
- 深入介绍 3D 图形学及其数学知识，使学生可以创建真实的 3D 图形。
- 每章后面都给出了实际的案例研究。
- 清晰地介绍了计算机图形学的原理和技术。
- 大量真实而逼真的示例。
- 大量实践练习（每章大概有 30 多道）。

#### 教辅材料：

PPT、习题答案、源代码

#### 目录：

1 A Survey of Computer Graphics	11 Three-Dimensional Geometric and Modeling Transformations
2 Overview of Graphics Systems	12 Three-Dimensional Viewing
3 Output Primitives	13 Visible-Surface Detection Methods
4 Attributes of Output Primitives	14 Illumination Models and Surface-Rendering Methods
5 Two-Dimensional Geometric Transformations	15 Color Models and Color Applications
6 Two-Dimensional Viewing	16 Computer Animation
7 Structures and Hierarchical Modeling	A Mathematics for Computer Graphics
8 Graphical User Interfaces and Interactive Input Methods	BIBLIOGRAPHY
9 Three-Dimensional Concepts	INDEX
10 Three-Dimensional Object Representations	

## 9.5 《3D 计算机图形学（OpenGL 版）》（翻译版）

英文名： 3D Computer Graphics

难易程度： ▲▲

适用层次： ★~★★★★☆

适用专业： 计算机及相关专业      适用课程： 计算机图形学



书号： 9787302136040  
作者： Samuel R. Buss    University of California, San Diego  
译者： 唐龙 等译  
定价： 45.00 元  
页数： 352 页

作者主页： <http://math.ucsd.edu/~sbuss/>

使用学校： 电子科技大学、浙江工业大学、上海大学等。

#### 作者简介：

Samuel.R.Buss 圣地亚哥加州大学 (University of California, San Diego,) 数学与计算机系教授, 既有理论又是实际产业的专家。Buss 在计算机科学和数理逻辑领域有超过 60 本的出版物。他是几家刊物的编辑。Buss 有多年编程和游戏开发的丰富经验, 同时担任 SAIC and Angel Studios 的顾问。

#### 内容简介：

本书介绍三维的计算机图形学, 特别强调基本原理和计算机图形学中数学。它包含有描述如何使用跨 OpenGL 平台的编程环境, 还含有光线跟踪软件包的源代码 (相应的软件可从本书的网站免费下载)。

本书内容涉及全面处理变换和视图, 光照和明暗模型, 插值与均值, 贝塞尔曲线和 B 样条曲线, 射线追踪和辐射, 射线交点测试, 也涉及不包含深度的纹理映射和色彩理论。本书还涵盖动画片制作, 包括四元组、定向以及逆向运动学。在附录中复习矢量和矩阵方面数学知识。

本书读者对象是高年级大学生或低年级研究生, 也可自学。需要具有计算和矢量的基本知识。OpenGL 编程部分要求 C 或 C++ 编程知识。本书涉及 OpenGL 的一些重要特性, 可以与其他 OpenGL 编程的书联合使用。

#### 目录：

第 1 章引言	第 6 章彩色	第 11 章辐射度
第 2 章变换与观察	第 7 章贝塞尔曲线	第 12 章动画与运动学
第 3 章光照、亮度和着色	第 8 章 B 样条曲线	附录 A 数学背景知识
第 4 章均值与插值	第 9 章光线跟踪	附录 B 光线跟踪软件包
第 5 章纹理映射	第 10 章相交测试	

## 9.6 《计算机图形学》(英文版)

英文名： Computer Graphics With OpenGL

难易程度： ▲▲      适用层次： ★~★★★★☆

适用专业： 计算机及相关专业      适用课程： 计算机图形学



书号： 9787302131076  
作者： 项志钢 (美)  
定价： 35.00 元

使用学校： 沈阳大学、苏州大学、上海工业大学等。

#### 内容简介：

计算机图形学探讨用计算方法产生图形与图像信息的理论和实现方式, 包括建立几何结构模型、控制物体形状与位置、模拟光学现象以及人机交互技术和应用程序设计。

本教材对计算机图形学的基本概念、数学工具、算法及技术作系统讲述,并对可用于多种平台的图形学应用程序设计界面 OpenGL 作了详细介绍。书中材料足以为选修计算机图形学的计算机科学、计算机工程、计算机应用专业大学生或研究生一学期学习所用。也可帮助实际工作中的应用程序设计员详细了解 OpenGL。

#### 目录:

Chapter 1 Introduction	Chapter 11 More on OpenGL
Chapter 2 Digital Image Fundamentals	Chapter 12 Beyond the Graphics Pipeline
Chapter 3 The OpenGL API	Appendix 1 OpenGL Functions
Chapter 4 Scan Conversion	Appendix 2 Vectors
Chapter 5 3D Preliminaries	Appendix 3 Matrices
Chapter 6 Transformations	Appendix 4 Answers
Chapter 7 Color and Shading Models	Color Plates
Chapter 8 Viewing and Clipping	References
Chapter 9 Interaction	IndexColor Plates
Chapter 10 Parametric Representations	

## 9.7 《数字图像处理》(影印版)

英文名: **Digital Image Processing**

难易程度: ▲▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 数字图像处理



书号: 9787302074649

作者: Kenneth R. Castleman

定价: 59.00 元

页数: 688 页

使用学校: 电子科技大学、浙江工业大学、上海大学等。

作者主页: [http://www.adires.com/07/KC\\_Profile.shtml](http://www.adires.com/07/KC_Profile.shtml)

#### 内容简介:

本书特别重视如何将理论应用于解决工业或研究中常见的实际问题。全书 22 章,分别为: 图像及其数字处理, 图像数字化, 数字图像显示, 图像处理软件, 灰度直方图, 点运算, 代数运算, 几何运算, 线性系统理论, 傅里叶变换, 滤波器设计, 采样数据处理, 离散图像变换, 小波变换, 光学系统分析, 图像复原, 图像压缩, 模式识别 (I) — 图像分割, 模式识别 (II) — 物体测量, 模式识别 (III) — 分类与估计, 彩色和多光谱图像处理, 三维图像处理 (包括医学图像处理)。书末有术语解释以及大量参考文献 (书目和研究论文)。

本书不仅可作为大学高年级学生和研究生的教材, 而且也是从事数字图像研究和开发极有用的参考资料。

#### 目录:

Part One	6. Point Operations
1. Images and Digital Processing	7. Algebraic Operations
2. Digital Images	8. Geometric Operations
3. Digital Image Display	Part Two
4. Image-Processing Software	9. Linear System Theory
5. The Gray-level Histogram	10. The Fourier Transform

- |   |  |
|---|--|
| 11. Filter Design                           | 19. Pattern Recognition: Object Measurement            |
| 12. Processing Sampled Data                 | 20. Pattern Recognition: Classification and Estimation |
| 13. Discrete Image Transforms               | 21. Color and Multispectral Image Processing           |
| 14. Wavelet Transforms                      | 22. Three-Dimensional Image Processing                 |
| 15. Optics and System Analysis              | A1. Glossary of Image Processing Terms                 |
| Part Three                                  | A2. Bibliography                                       |
| 16. Image Restoration                       | A3. Mathematical Background                            |
| 17. Image Compression                       | Index  |
| 18. Pattern Recognition: Image Segmentation |  |

## 9.8 《数字图像处理：原理与应用》(翻译版)

英文名: **Image Processing: Principles and Applications**

难易程度: ▲ 适用层次: ★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业 适用课程: 数字图像处理



书号: 9787302152224

作者: Tinku Acharya, Ajoy K. Ray 译者: 田浩 葛秀慧 王顶 等

定价: 39.00 元

页数: 324 页

作者主页: [http://www.avisere.com/tinku\\_acharya/](http://www.avisere.com/tinku_acharya/)

### 内容简介:

本书在介绍经典图像处理知识的同时,以全新的视角介绍了图像处理的最新发展。本书除了给出数字图像处理的基本原理及相关的研究方向之外,还给出了最新的标准和技术,并通过详细的例子加以阐述说明,使许多原本抽象的理论具体化、实例化。

这本书不仅可作为大学生和研究生的教材,对教师和科研工作者,也是很好的参考书。

### 本书特点:

- ◆ 图像处理技术,包括小波变换和发展
- ◆ 图像增强和复原,包括噪声建模和滤波
- ◆ 分割方案及对象分类与识别
- ◆ 纹理与形状分析技术
- ◆ 在图像处理中模糊集理论方案及神经网络技术
- ◆ 基于内容的图像检索与图像挖掘
- ◆ 生物图像分析和解译,包括人脸识别和签名验证等
- ◆ 遥感图像及应用
- ◆ 动态场景分析和运动目标检测与追踪的基本原理和应用
- ◆ 图像压缩基础,包括 JPEG 标准和新的 JPEG2000 标准

### 目录:

- |               |                       |
|---------------|-----------------------|
| 第 1 章 概述      | 第 7 章 图像分割            |
| 第 2 章 成像与表示   | 第 8 章 图像模式识别          |
| 第 3 章 颜色和彩色影像 | 第 9 章 纹理与形状分析         |
| 第 4 章 图像变换    | 第 10 章 图像处理中的模糊集理论    |
| 第 5 章 离散小波变换  | 第 11 章 图像挖掘与基于内容的图像检索 |
| 第 6 章 图像增强与复原 | 第 12 章 生物医学与生物医学图像处理  |

第 13 章 遥感多光谱场景分析

第 14 章 动态场景分析：运动对象的检测与跟踪

第 15 章 图像压缩概述

第 16 章 JPEG 静态图像压缩标准

第 17 章 图像压缩的 JPEG2000 标准

第 18 章 JPEG2000 标准中的编码算法

## 9.9 《计算机视觉：一种现代的方法》（影印版）

英文名：**Computer Vision: A Modern Approach**

难易程度：**▲▲▲**

适用层次：**★★~★★★★☆**

适用专业：计算机、电子工程及相关专业

适用课程：计算机视觉



书号：**9787302077954**

作者：**David A. Forsyth Jean Ponce, UC Berkeley**

定价：**65.00 元**

页数：**724 页**

使用学校：清华大学、中科院

作者主页：<http://www.cs.berkeley.edu/~daf/>

### 内容简介：

本书是由计算机视觉领域的两位权威专家编写的，全面介绍了现代计算机视觉的各种研究方法。本书不仅系统阐述了计算机视觉的原理与方法，而且还给出了很多有用的资料，如伪代码、工作范例、练习以及编程作业等，以助于读者创建自己的应用程序。通过本书的学习，读者可以掌握来自作者第一手的计算机处理视觉技术以及大量的数学方法。

本书是计算机科学、计算机工程及电子工程高年级本科生和研究生“计算机视觉”的很好教材，也是从事计算机视觉研究人员的重要参考书。

### 目录：

#### I. IMAGE FORMATION.

1. Radiometry—Measuring Light.

2. Cameras.

3. Sources, Shadows, and Shading.

4. Colour.

#### II. IMAGE MODELS.

5. Geometric Camera Models.

6. Geometric Camera Calibration.

7. An Introduction to Probability.

#### III. EARLY VISION: JUST ONE IMAGE.

8. Linear Filters.

9. Edge Detection.

10. Texture.

#### IV. EARLY VISION: MULTIPLE IMAGES.

11. The Geometry of Multiple Views.

12. Stereopsis.

13. Affine Structure from Motion.

14. Projective Structure from Motion.

#### V. MID-LEVEL VISION.

15. Segmentation by Clustering.

16. Segmentation by Fitting a Model.

17. Segmentation and Fitting Using Probabilistic Methods.

18. Tracking with Linear Dynamic Models.

19. Tracking with Non-Linear Dynamic Models.

#### VI. HIGH-LEVEL VISION: GEOMETRIC METHODS.

20. Model-Based Vision.

21. Smooth Surfaces and Their Outlines.

22. Aspect Graphs.

23. Range Data.

#### VII. HIGH-LEVEL VISION: PROBABILISTIC AND INFERENCE METHODS.

24. Finding Templates Using Classifiers.

25. Recognition by Relations between Templates.

26. Geometric Templates from Spatial Relations.

#### VIII. APPLICATIONS AND TOPICS.

27. Application: Finding in Digital Libraries.

28. Application: Image-Based Rendering.

## 十、“计算机网络”类

### 10.1 《计算机网络（第4版）》（影印、翻译版）

英文名: Computer Networks, Fourth Edition

难易程度: ▲▲▲▲

适用层次: ★~★★★★★

适用专业: 计算机及相关专业

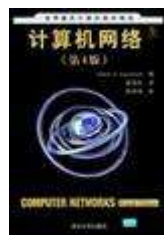
适用课程: 计算机网络

影印修订版

翻译版



作者: Andrew S. Tanenbaum  
书号: 978-7-302-17275-8  
定价: 69.00 元



书号: 9787302089773  
译者: 潘爱民  
定价: 60.00 元  
页数: 764 页

作者主页: <http://www.cs.vu.nl/~ast/>

使用学校: 安徽大学、安徽师范大学、北华大学、北京工业大学、北京航空航天大学、北京交通大学、北京科技大学、北京联合大学、北京信息工程学院、北京邮电大学、长春工业大学、长江大学、长沙理工大学、成都电子科技大学、成都理工大学、成都理工学院、大连理工大学、大连民族学院、大庆石油学院、电子科技大学、东华理工大学、华东交通大学、东南大学、东莞理工学院、福建工程学院、福建师范大学、福州大学、甘肃联合大学、甘肃政法学院、赣南师范学院、广东白云学院、广东工业大学、广东海洋大学、广东技术师范学院、广东药学院、广西师范大学、广州大学、暨南大学、贵州大学、桂林电子工业学院、国防科技大学、哈尔滨工业大学、海南大学、河北大学、河北农业大学、河海大学、河南工业大学、河南科技大学、河南师范大学、湖北工业大学、华中师范大学、湖南大学、湖南科技大学、湖南人文科技学院、湖南大学、湘潭大学、华东交通大学、华东理工大学、华东师范大学、华南理工大学、华南农业大学、华南师范大学、华中科技大学、华中农业大学、惠州大学、济南大学、江南大学、江苏科技大学、江西财经大学、江西师范大学、江西宜春学院、解放军信息工程大学、井冈山学院、空军航空大学、兰州大学、兰州理工大学、辽宁大学、鲁东大学、南昌大学、南昌航空工业学院、南华大学、南京航空航天大学、南京信息工程大学、南通大学、宁波大学、宁夏大学、青岛大学、青岛建筑工程学院、青岛理工大学、清华大学、山东大学、山东建筑大学、山东经济学院、山东理工大学、山东轻工业学院、山东师范大学、汕头大学、上海电力学院、上海对外贸易学院、上海交通大学、上海金融学院、上海理工大学、上海师范大学、上海水产大学、上海外国语大学、上海应用技术学院、绍兴文理学院、深圳大学、沈阳工程学院、沈阳工业大学、沈阳理工大学、沈阳炮兵学院、石家庄铁道学院、石油大学、首都师范大学、苏州大学、苏州职业大学、太原理工大学、天津城市建设学院、天津大学、天津理工大学、天津科技大学、同济大学、温州医学院、无锡南洋学院、武汉理工大学、西安电子科技大学、西安工程大学、西安工业大学、西安交通大学、西北大学、西北师范大学、西藏大学工、西华师范大学、西南财经大学、西南大学、西南交通大学、西南科技大学、西南林学院、厦门大学、咸宁教育学院、延安大学、云南师范大学、湛江师范学院、浙江理工大学、浙江林学院、浙江师范大学、浙江行政学院、郑州大学、郑州信息工程大学、中国地质大学(武汉)、中国海洋大学、中国民航飞行学院、中国人民大学、中国石油大学(北京)、中南大学、中南林学院、中山大学、中央财

经大学、重庆电子科技职业学院、重庆工商大学、重庆交通学院、重庆通信学院、重庆邮电学院、重庆邮电学院、装甲兵工程学院等。

### 内容简介:

本书是国内外使用最为广泛的计算机网络经典教材。全书按照网络协议模型（物理层、数据链路层、介质访问控制子层、网络层、传输层和应用层），自下而上系统地介绍了计算机网络的基本原理，并给出了大量实例。在讲述各网络层的同时，还融合进了近年来迅速发展起来的各种网络技术，如 Internet、SONET、ADSL、CDMA、WLAN 和蓝牙等。另外，针对当前计算机网络的发展现状以及计算机安全的重要性，本书用了一整章的篇幅对计算机安全进行了深入讨论。

本书的适用对象很广泛。对于学习计算机网络课程的本科生以及研究生，本书都可以作为教材或教学参考书，每一章后面的大量练习题，可用于课程作业或者复习要点。对于从事网络研究、网络工程以及使用和管理网络的科研和工程技术人员，本书也是一本很有价值的参考读物。

### 教辅材料: 中英文 PPT, 习题答案

### 目录:

Preface.	6. The Transport Layer.
1 Introduction.	7. The Application Layer.
2 The Physical Layer.	8. Network Security.
3 The Data Link Layer.	9. Reading List and Bibliography.
4. The Medium Access Control Sublayer.	Index.
5. The Network Layer.	

## 10.2 《TCP/IP 协议原理与应用（第3版）》（翻译版）



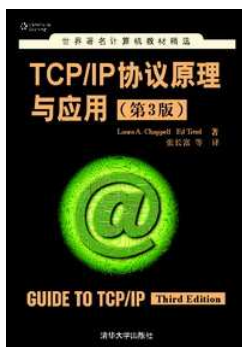
英文名: Guide to TCP/IP, Third Edition

难易程度: ▲▲▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 计算机网络、TCP/IP 协议



【作者】 Laura A. Chappell

Ed Tittel

【译者】 张长富 等

【书号】 978-7-302-21160-0

【定价】 69.00 元

### 内容简介:

TCP/IP 作为现代网络运行的基础协议，学习、理解和深入掌握 TCP/IP 原理，可以提高我们的网络应用程序开发能力，夯实网络管理的基础，提高网络安全意识，增强网络分析能力，是研究和应用现代网络必不可少的知识，也是从事网络设计与应用工作的基石。

本书采用理论与实践相结合的方法，将复杂、深奥的 TCP/IP 知识与我们已经使用的系统（Windows 等）和工具结合起来，让读者能够以直观的方式探索 TCP/IP 的精髓，并通过每章末尾的练习和动手实践项目，深化读者对关键概念的理解，本书同时还讲授常用网络管理和监视工具的用

法。书后的几个附录也是深入学习和探讨 TCP/IP 不可或缺的资源，参考和运用这些资源有助于读者深入、全面地掌握与 TCP/IP 相关的知识和工具。

本书不仅可以作为 TCP/IP 协议的原理与设计教材，也是广大网络设计与管理者的重要参考用书。

## 教辅材料：PPT、习题解答

### 目录：

#### 第 1 章 TCP/IP 引论

- 1.1 什么是 TCP/IP
- 1.2 TCP/IP 的起源和历史
- 1.3 TCP/IP 标准和 RFC
- 1.4 OSI 网络参考模型概览
- 1.5 TCP/IP 组网模型
- 1.6 TCP/IP 协议、服务、套接字与端口
- 1.7 TCP/IP 中的数据封装
- 1.8 关于协议分析

#### 习 题

#### 动手实践项目

#### 案 例

#### 第 2 章 IP 寻址及相关问题

- 2.1 IP 寻址基础
- 2.2 IP 地址解剖
- 2.3 IP 地址类
- 2.4 网络、广播、多播及其他特殊 IP 地址
- 2.5 正在耗尽的 IP 地址空间
- 2.6 理解基本的二进制算术
- 2.7 IP 网络、子网与掩码
- 2.8 无类域间路由
- 2.9 公用和专用 IP 地址
- 2.10 管理 IP 地址信息的访问
- 2.11 得到公用 IP 地址
- 2.12 IP 寻址模式

#### 习 题

#### 动手实践项目

#### 案 例

#### 第 3 章 数据链路层与网络层 TCP/IP 协议

- 3.1 数据链路协议
- 3.2 帧类型
- 3.3 IP 环境中的硬件地址
- 3.4 关于 IP 协议
- 3.5 IP 数据包的寿命
- 3.6 分段与重组
- 3.7 服务交付选项
- 3.8 IP 首部字段和功能

#### 习 题

#### 动手实践项目

#### 案 例

#### 第 4 章 Internet 控制消息协议

- 4.1 理解 Internet 控制消息协议
- 4.2 ICMP 测试和故障诊断顺序
- 4.3 ICMP 数据包字段和功能

#### 习 题

#### 动手实践项目

#### 案 例

#### 第 5 章 传输层 TCP/IP 协议

- 5.1 UDP：一个无连接传输层协议
- 5.2 TCP：一个面向连接的协议
- 5.3 在 TCP 和 UDP 之间做出选择

#### 习 题

#### 动手实践项目

#### 案 例

#### 第 6 章 基本 TCP/IP 服务

- 6.1 应用层 IP 协议如何工作和运行
- 6.2 理解 FTP
- 6.3 理解 Telnet
- 6.4 理解 SMTP
- 6.5 理解 HTTP
- 6.6 理解 MSN Messenger
- 6.7 理解 VoIP
- 6.8 其他基于 TCP/IP 的常用服务
- 6.9 解码应用层协议

#### 习 题

#### 动手实践项目

#### 案 例

#### 第 7 章 域名系统

- 7.1 DNS 历史和背景
- 7.2 域名服务器如何工作
- 7.3 DNS 缓冲的重要性
- 7.4 DNS 配置文件和资源记录格式
- 7.5 处理回送地址
- 7.6 NSLOOKUP 命令
- 7.7 DNS 查询/响应数据包格式
- 7.8 DNS 实现

习题	11.1 理解网络管理实践和原理
动手实践项目	11.2 理解 SNMP
案例	11.3 安装、配置 SNMP 代理与控制台
第 8 章 动态主机配置协议	11.4 SNMP 控制台、工具、实用程序和关键文件
8.1 DHCP 介绍	11.5 将 SNMP 与其他管理环境集成
8.2 理解使用 DHCP 的 IP 地址管理	11.6 SNMP 的故障诊断
8.3 DHCP 地址发现	习题
8.4 地址更新过程	动手实践项目
8.5 DHCP 地址释放过程	案例
8.6 DHCP 数据包结构	第 12 章 TCP/IP、NETBIOS 与 WINS
8.7 DHCP 中的广播和单播	12.1 NetBIOS 的历史
8.8 使用 DHCP 中继代理通信	12.2 什么是 NetBIOS (以及为什么我要关注它)
8.9 微软 DHCP 范围和类	12.3 Windows 2000、Windows XP、Windows Server 2003 如何使用 NetBIOS
8.10 建立一个简单的 DHCP 服务器	12.4 NetBIOS 和 TCP/IP
8.11 DHCP 故障诊断	12.5 NetBIOS 如何工作
习题	12.6 NetBIOS 名称
动手实践项目	12.7 NetBIOS 名称注册和解析
案例	12.8 TCP/IP 上的 NetBIOS
第 9 章 保护 TCP/IP 环境的安全	12.9 NetBIOS 和 DNS 名称解析
9.1 理解计算机和网络安全	12.10 WINS 服务器
9.2 IP 攻击剖析	12.11 将 WINS 与 DNS 集成起来
9.3 常见的 IP 攻击点	12.12 诊断和排除 WINS 和 NetBIOS 故障
9.4 维护 IP 安全	12.13 NETSTAT
9.5 理解安全策略和恢复计划	习题
9.6 Windows XP 和 Windows Server 2003: 另一代的网络安全	动手实践项目
9.7 蜜罐和蜜网	案例
习题	第 13 章 IPv6
动手实践项目	13.1 为什么要创建新版本的 IP
案例	13.2 IPv6 地址空间
第 10 章 IP 环境中的路由	13.3 路由考虑
10.1 理解路由	13.4 使用 IPv6 协议
10.2 路由特性	13.5 IPv6 中的名称解析
10.3 内部网关协议	13.6 IPv6 数据包格式
10.4 边界网关协议	13.7 新的和增强的 IPv6 特性
10.5 管理内部互联网络的路由	13.8 IPv4 和 IPv6 的共存
10.6 异构网络	13.9 过渡到 IPv6: 现实
10.7 广域网上的路由	习题
10.8 路由到 Internet 上和从 Internet 上路由	动手实践项目
10.9 保护路由器和路由行为的安全	案例
10.10 诊断 IP 路由故障	附录 A 重要的 RFC
习题	附录 B 关键联机 IP 资源
动手实践项目	附录 C 命令行 IP 实用程序
案例	附录 D Windows 2000、Windows Server 2003、Windows XP 注册表设置
第 11 章 监控和管理 IP 网络	

### 10.3 《TCP/IP 协议族（第 3 版）》（翻译版）

英文名: TCP/IP Suite , Third Edition

难易程度: ▲▲▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 计算机网络、TCP/IP 协议



作者: Behrouz A. Forouzan, Sophia Chung Fegan, De Anza College

译者: 谢希仁 等

书号: 9787302127536

定价: 98.00 元

页数: 720 页

作者主页: <http://faculty.deanza.edu/forouzanbehrouz/>

使用学校: 华中科技大学、淮阴工学院、湖北经济学院、江西师范大学、暨南大学、太原科技大学、南方医科大学、杭州电子科技大学、北京工业大学等。

#### 内容简介:

本书是一本介绍 TCP/IP 协议族的很好教材。本书共有 28 章, 分为 5 个部分: 第 1 部分 (第 1~3 章) 介绍一些基本概念和基础底层技术; 第 2 部分 (第 4~15 章) 讨论 TCP/IP 协议组中的核心协议 IP 和 TCP, 以及几个主要的路由选择协议; 第 3 部分 (第 16~22 章) 讨论使用网络层和运输层协议的一些应用程序; 第 4 部分 (第 23~27 章) 介绍因特网中一些较新的内容, 如移动 IP、多媒体、虚拟专用网、网络地址转换, 以及下一代 IP; 第 5 部分 (第 28 章) 介绍网络安全问题。本书的主要特点是: (1) 用图文并茂的方法讲述了技术性很强的内容, 而不使用复杂的公式; (2) 重要的概念在书中多次重复; (3) 尽可能使用结合实际例子来阐明一些概念; (4) 在许多章都包括了有关的设计内容, 以便帮助理解每一种协议的思路和问题; (5) 每一章有一个本章内容小结, 归纳该章所有的重点内容。

本书在每章的最后都有实践安排, 其中的第一部分是习题, 第二部分是研究活动, 要求学生或读者再查找以下课外的阅读资料。本书在最后还有八个附录, 以及词汇表和缩写词。

本书可作为大学生和研究生的教材, 对从事计算机网络的教学和科研人员以及工程技术人员也有很好的参考价值。

教辅材料: PPT、习题解答

#### 目录:

第 1 章 引言	第 11 章 用户数据报 (UDP)
第 2 章 OSI 模型和 TCP/IP 协议族	第 12 章 传输控制协议 (TCP)
第 3 章 底层的技术	第 13 章 流控制传输协议 (SCTP)
第 4 章 IP 地址: 分类编址	第 14 章 单播路由选择协议 (RIP、OSPF 和 BGP)
第 5 章 IP 地址: 无分类编址	第 15 章 多播和多播路由选择协议
第 6 章 IP 分组的交付、转发和路由选择	第 16 章 BOOTP 和 DHCP
第 7 章 ARP 和 RARP	第 17 章 域名系统 (DNS)
第 8 章 网际协议 (IP)	第 18 章 远程登录: TELNET
第 9 章 网际控制报文协议 (ICMP)	第 19 章 文件传送协议: FTP 和 TFTP
第 10 章 网际组管理协议 (IGMP)	第 20 章 电子邮件: SMTP、POP 和 IMAP

第 21 章	简单网络管理协议 (SNMP)
第 22 章	万维网: HTTP
第 23 章	在 ATM 上运行 IP
第 24 章	移动 IP
第 25 章	多媒体
第 26 章	专用网、虚拟专用网和网络地址转换
第 27 章	下一代: IPv6 和 ICMPv6
第 28 章	网络安全

附录 A	ASCII 码
附录 B	数制
附录 C	检验和
附录 D	差错检测
附录 E	802 项目
附录 F	联系地址
附录 G	RFC
附录 H	UDP 和 TCP 端口
	词汇表

## 10.4 《无线通信与网络 (第 2 版)》(翻译版)

英文名: **Wireless Communications and Networks**

难易程度: ▲▲▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机、通信及相关专业

适用课程: 无线通信与网络



作者: **William Stallings** 著  
译者: 何军等译  
书号: 9787302117681  
定价: 53.00 元  
页数: 458 页

作者主页: <http://williamstallings.com/>

使用学校: 中国人民大学等。

### 作者简介:

William Stallings, 著名计算机教育家和作者, 在计算机网络与体系结构方面成就卓著。他六次荣获由美国“教材与大学作者协会”颁发的“年度最佳计算机科学与工程教材”奖, 主要作品有《计算机组织与体系结构: 性能设计 (第 7 版)》、《数据通信: 原理、技术与应用 (第 5 版)》、《无线通信与网络 (第 2 版)》和《网络安全基础: 应用与标准 (第 3 版)》等。他是学术期刊 *Cryptologia* 的编辑成员之一。

### 内容简介:

无线技术已成为电信和网络界最热门的研究领域。本书内容丰富且新颖, 包括基本的无线通信原理以及各种无线网络的协议和应用。全书分为 4 篇共 15 章, 全面系统地介绍了无线通信和无线网络方面的基本知识、特点、最新的技术发展和研究热点等内容。覆盖了无线通信和网络中有关技术和体系结构、网络设计方法、网络类型及应用等关键的论题。各章均配有一定数量的习题、参考读物和推荐网址。

本书可作为通信和计算机专业本科生和研究生的教材或教学参考书。对于从事无线通信和网络方面研究的科研和工程技术人员, 本书也是很好的基础性参考读物。

### 教辅资料: PPT、习题解答

#### 目录:

第 1 章	引言	第 2 章	传输基础
第一篇	技术背景	第 3 章	通信网络

第 4 章	协议和 TCP/IP 协议簇
第二篇	无线通信技术
第 5 章	天线和传播
第 6 章	信号编码技术
第 7 章	扩频
第 8 章	编码和差错控制
第三篇	无线网络
第 9 章	卫星通信
第 10 章	蜂窝式无线网络
第 11 章	无绳系统和无线本地环
第 12 章	移动 IP 和无线应用协议

第四篇	无线局域网
第 13 章	无线局域网技术
第 14 章	Wi-Fi 和 IEEE 802.11 无线局域网标准
第 15 章	蓝牙
附录 A	流量分析
附录 B	傅里叶分析
附录 C	数据链路控制协议
	术语表
	参考文献
	索引
	缩略语

## 10.5 《数据通信：原理、技术与应用（第 5 版）》（影印、翻译版）

英文名: Business Data Communications, Fifth Edition

难易程度: ▲▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

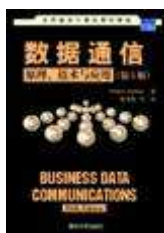
适用课程: 数据通信

影印版



作者: William Stallings  
书号: 9787302111528  
定价: 38.00 元  
页数: 604 页

翻译版



书号: 9787302116325  
译者: 葛秀惠 等  
定价: 59.00 元  
页数: 504 页

作者主页: <http://williamstallings.com/>

使用学校: 同济大学、北京信息工程学院、哈尔滨工业大学等。

内容简介:

本书是由著名作者 William Stallings 编写的, 采用案例教学方法, 详细介绍了应用于事务领域的数据通信和计算机网络的基本知识、规律、应用的技术和发展的方向。全书分为六个部分, 第一部分介绍了商务信息和数据通信的基本概述; 第二部分主要讲述因特网和分布式应用, 包括对因特网的介绍、TCP/IP 和 OSI 两个标准体系结构、基于因特网的应用、客户机/服务器和内联网的计算、因特网操作; 第三部分主要讲述局域网的内容, 包括局域网体系结构和协议、以太网和光纤通道以及无线局域网; 第四部分主要介绍广域网包括电路交换和分组交换技术、帧中继和 ATM 技术以及无线 WAN; 第五部分主要介绍数据通信的内容, 包括传输信息相关的基础内容, 相应的编码技术以及数据链路控制和复用; 第六部分介绍管理问题, 包含第 17 章和第 18 章的内容, 主要介绍网络安全管理和网络管理等方面的策略和基本协议及要求等。

本书是事务处理环境下数据通信和信息网络的教科书, 可作大学本科生及研究生的教材, 也可作专业人员的参考资料。

教辅材料: PPT、习题解答

目录:

第 1 章	概述
第 1 部分	要求

第 2 章	商务信息
第 3 章	分布式数据处理

第 2 部分 因特网和分布式应用
第 4 章 因特网
第 5 章 TCP/IP 和 OSI
第 6 章 基于因特网的应用
第 7 章 客户机/服务器和内联网计算
第 8 章 因特网操作
第 3 部分 局域网
第 9 章 局域网体系结构和协议
第 10 章 以太网和光纤通道
第 11 章 无线局域网
第 4 部分 广域网

第 12 章 电路交换和分组交换
第 13 章 帧中继与 ATM
第 14 章 无线广域网
第 5 部分 数据通信
第 15 章 数据传输
第 16 章 数据通信基础
第 17 章 数据链路控制和复用
第 6 部分 管理问题
第 18 章 网络安全
第 19 章 网络管理
术语表

## 10.6 《Web 技术》(翻译版)

英文名: Web Technologies: A Computer Science Perspective

难易程度: ▲

适用层次: ★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: Web 开发



作者: Jeffrey C. Jackson, Dequesne University

译者: 陈宗斌 等

书号: 9787302152613

定价: 59.00 元

页数: 488 页

作者主页: <http://www.mathcs.duq.edu/~jackson/webtech/>

使用学校: 北京工业大学等。

### 作者简介:

Jeffrey C. Jackson 博士是迪凯纳大学计算机科学系的教授。他主要致力于研究理论机器学习; 他研究的领域包括从量子计算到人-机交互。他拥有卡内基梅隆大学的哲学博士学位、加利福尼亚州立大学的理学硕士学位和奥勒罗伯茨大学的理学学士学位。他作为专业开发人员还具有构建 Web、工程和科学应用程序的丰富经验。

### 内容简介:

本书阐释了万维网的基本原理和技术, 介绍了许多在其他计算机科学课程中很少讨论的 Web 技术, 包括 HTTP、XHTML、CSS、JavaScript、DOM、Java servlet、XML、SAX、XPath、XSLT、JSP、SOAP、WSDL、XML 模式和 JAX-RPC, 以及一些相关的技术, 如 CGI、PHP、ColdFusion、Microsoft 的 ASP 和 ASP.NET 等内容。作者首先介绍了 Web 服务器和浏览器的基础知识, 然后讨论客户和服务器的 Web 软件开发方法。本书重点关注的是适用于任何平台的核心原理, 同时特别详细地介绍了基于 Java 的实现。

本书把关键概念的讨论放在具体的示例中, 这些示例演示了各种交互, 并且提供了所介绍的环境。本书还给出了一个不断深入的案例研究, 示范了如何结合使用多种 Web 技术, 来构造一个完整的博客应用程序。

本书不仅可以作为计算机及相关专业学生的教材, 对 Web 开发专业人员和自学有关 Web 开发知识的读者, 也是一本很好的参考用书。

### 本书特点:

- ◆ 使用 Apache Tomcat 和 Mozilla 作为示例，广泛介绍了 Web 服务器和浏览器的各种特性
- ◆ 重点介绍正式标准和事实上的标准，有助于学生从一种平台顺利地过渡到另一种平台，以及创建任何人都可以使用的应用程序
- ◆ 各章章末都包含简答题以及“研究和探索”类型的问题，它们提供了更深刻的动手实践体验
- ◆ 各章章末还包含由多个部分组成的问题，它们非常灵活，足以用于测试从简单任务到成熟的、基于团队的应用程序开发
- ◆ 提供了历史观点，解释了关键的 Web 技术是如何演进的，以及为什么会演进
- ◆ 解释了如何获得、安装和运行本书中讨论的所有软件的免费和/或开源版本
- ◆ 本书附录说明了如何把基于 Java 的 Web 应用程序连接到数据库

## 教辅资料：PPT、习题解答

### 目录：

第 1 章 Web 基本要素	第 7 章 Web 数据表示与 XML
第 2 章 置标语言	第 8 章 把编程与表示分开
第 3 章 样式表 CSS	第 9 章 Web 服务
第 4 章 客户端编程与 JavaScript 语言	附 A 软件安装
第 5 章 宿主对象、浏览器与 DOM	附 B 将 Java 对象存储为文件
第 6 章 服务器端编程与 Java Servlet	附录 C 数据库和 Java servlet

## 十一、“信息安全”类

### 11.1 《密码学与网络安全（第2版）》（影印、翻译版）

最新版

英文名: Cryptography and Network Security, Second Edition

难易程度: ▲▲

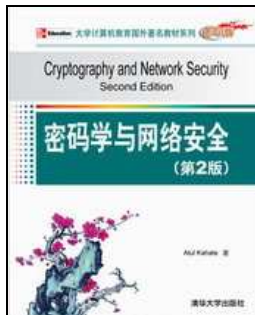
适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 密码学与网络安全

影印版

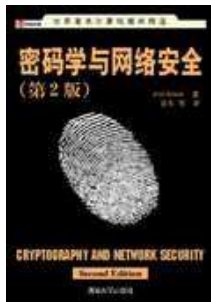
翻译版



作者: Atul Kahate

书号: 9787302197966

定价: 53 元



译者: 金名等译

书号: 9787302193395

定价: 49 元

**使用学校:** 北京交通大学、重庆工商大学、天津商学院、浙江金融职业学院、北京航空航天大学、山东财政学院、浙江工业大学等。

**作者介绍:**

Atul Kahate 在印度和世界 IT 业中已经有 8 年的工作经验,他取得了统计学学士学位和计算机系统专业的 MBA 学位。这是他撰写的第二部 IT 专著,他过去曾为 Tata McGraw-Hill 出版公司与他人合写了“Web Technologies -TCP/IP to Internet Application Architectures”一书。目前,他正在为 Tata McGraw-Hill 出版公司写另外三本书。此外,他还对 Tata McGraw-Hill 出版公司的另外三本书“Operating Systems”、“C and Data Structures”与“Data Communications and Networks”做了大量工作。

**内容简介:**

本书以清晰的脉络、简洁的语言,介绍了各种加密技术、网络安全协议与实现技术等内容,包括各种对称密钥算法与 AES,非对称密钥算法、数字签名与 RSA,数字证书与公钥基础设施,Internet 安全协议,用户认证与 Kerberos,Java、.NET 和操作系统的加密实现,网络安全、防火墙与 VPN,并给出了具体的加密与安全的案例实现分析,是一本关于密码学与网络安全的理论结合实践的优秀教材。

**教辅资料: PPT、习题解答**

**目录:**

第 1 章 计算机攻击与计算机安全

1.1 简介

1.2 安全需求

1.3 安全方法

1.4 安全性原则

1.5 攻击类型

1.6 本章小结

1.7 实践练习

第 2 章 加密的概念与技术

2.1 简介

2.2 明文与密文

2.3 替换方法

2.4 变换加密技术

2.5 加密与解密

2.6 对称与非对称密钥加密

2.7 夹带加密法

2.8 密钥范围与密钥长度

2.9 攻击类型

2.10	本章小结	6.10	电子货币
2.11	实践练习	6.11	电子邮件安全性
第3章	对称密钥算法与 AES	6.12	无线应用程序协议安全性
3.1	简介	6.13	GSM 安全性
3.2	算法类型与模式	6.14	3G 安全性
3.3	对称密钥加密法概述	6.15	本章小结
3.4	数据加密标准	6.16	实践练习
3.5	国际数据加密算法	第7章	用户认证与 Kerberos
3.6	RC4	7.1	简介
3.7	RC5	7.2	认证基础
3.8	Blowfish	7.3	口令
3.9	高级加密标准	7.4	认证令牌
3.10	本章小结	7.5	基于证书认证
3.11	实践练习	7.6	生物认证
第4章	非对称密钥算法、数字签名与 RSA	7.7	Kerberos
4.1	简介	7.8	密钥分发中心
4.2	非对称密钥加密简史	7.9	安全握手的陷阱
4.3	非对称密钥加密概述	7.10	单次登录方法
4.4	RSA 算法	7.11	本章小结
4.5	对称与非对称密钥加密	7.12	实践练习
4.6	数字签名	第8章	Java、.NET 和操作系统的加密实现
4.7	背包算法	8.1	简介
4.8	其他算法	8.2	Java 加密方案
4.9	本章小结	8.3	使用 Microsoft .NET 的加密方案
4.10	实践练习	8.4	加密工具库
第5章	数字证书与公钥基础设施	8.5	安全与操作系统
5.1	简介	8.6	数据库安全
5.2	数字证书	8.7	本章小结
5.3	私钥管理	8.8	实践练习
5.4	PKIX 模型	第9章	网络安全、防火墙与 VPN
5.5	公钥加密标准	9.1	简介
5.6	XML、PKI 与安全	9.2	TCP/IP 简介
5.7	用 Java 创建数字签名	9.3	防火墙
5.7	本章小结	9.4	IP 安全性
5.8	实践练习	9.5	虚拟专用网
第6章	Internet 安全协议	9.6	入侵
6.1	简介	9.7	本章小结
6.2	基本概念	9.8	实践练习
6.3	安全套接层	第10章	加密与安全案例分析
6.4	传输层安全	10.1	简介
6.5	安全超文本传输协议	10.2	加密解决方案——案例分析
6.6	时间戳协议	10.3	单次登录
6.7	安全电子事务规范	10.4	安全银行间付款事务
6.8	SSL 与 SET	10.5	拒绝服务攻击
6.9	3D 安全协议	10.6	IP 伪装攻击

- 10.7 跨站点脚本弱点
- 10.8 合同签名
- 10.9 秘密分存
- 10.10 虚拟选举
- 10.11 安全多方计算
- 10.12 创建一个 VPN
- 10.13 Cookie 与隐私

- 附录 A 数学背景知识
- 附录 B 数字系统
- 附录 C 信息理论
- 附录 D 实际工具
- 附录 E Web 资源
- 附录 F ASN、BER、DER 简介
- 参考文献

## 11.2 《网络安全基础:应用与标准 (第 3 版)》(影印、翻译版)

英文名: Network Security: Applications and Standards, Third Edition

难易程度: ▲▲ 适用层次: ★★~★★★★☆

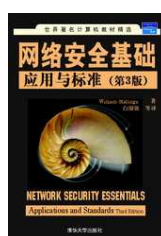
适用专业: 计算机及相关专业 适用课程: 网络安全

影印版

翻译版



作者: William Stallings  
书号: 9787302154518  
定价: 39.00 元  
页数: 436 页



书号: 9787302154358  
译者: 白国强 等译  
定价: 39.00 元  
页数: 340 页

作者主页: <http://williamstallings.com/>

使用学校: 中国信息大学、海南师范大学、山东建筑大学、北京理工大学等。

### 作者简介:

William Stallings, 著名计算机教育家和作者, 在计算机网络与体系结构方面成就卓著。他六次荣获由美国“教材与大学作者协会”颁发的“年度最佳计算机科学与工程教材”奖, 主要作品有《计算机组织与体系结构: 性能设计 (第 7 版)》、《数据通信: 原理、技术与应用 (第 5 版)》、《无线通信与网络 (第 2 版)》和《网络安全基础: 应用与标准 (第 3 版)》等。他是学术期刊 Cryptologia 的编辑成员之一。

### 内容简介:

本书是著名作者 William Stallings 编写, 完全从实用的角度出发, 用较小的篇幅对当前网络安全解决方案中使用的主要算法、重要协议和系统管理方法等方面内容做了全面而详细的介绍。全书共分为三部分: (1) 密码算法和协议, 包括网络安全应用中最常用的密码算法和协议; (2) 网络安全应用, 介绍了网络安全解决方案中使用的各种安全协议, 如 Kerberos、PGP、S/MIME、IPSec、SSL/TLS 和 SET 等; (3) 系统安全, 介绍了一些系统级的安全问题, 如网络入侵、恶意软件和防火墙等。每章后面都提供了一定数量的推荐读物、网址、思考题和习题等。全书最后还提供了一定数量的项目作业。为方便作为教材使用的教师搞好教学, 该书原出版社还提供了较为完整的配套服务。与该书的前两版相比, 第 3 版除在语言和叙述方面做进一步加工提高外, 主要增加的内容包括 RC4 算法、公钥基础设施 (PKI)、分布式拒绝服务攻击 (DDos) 和信息技术安全评估通用准则等。

本书既可作为我国高校相关课程的教材使用, 又是满足普通网络安全爱好者学习和了解网络安全基本知识的一本难得好书。

教辅材料: PPT、习题解答、项目设计解答

## 目录:

第1章 引言	第8章 网络管理安全
第1部分 密码编码学	第3部分 系统安全
第2章 对称加密和消息机密性	第9章 入侵者
第3章 公钥密码和消息认证	第10章 恶意软件
第2部分 网络安全应用	第11章 防火墙
第4章 认证的应用	附录A 数论知识
第5章 电子邮件安全	附录B 网络安全教学项目
第6章 IP 安全	术语表
第7章 Web 安全	参考文献

## 11.3 《网络安全：加密原理、算法与协议》(翻译版)

英文名: Internet Security: Cryptographic principles, algorithms and protocols

难易程度: ▲▲ 适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业 适用课程: 密码学与网络安全



作者: Man Young Rhee 著 译者: 金名 张长富 等

书号: 9787302152590

定价: 39.00 元

页数: 332 页

## 作者简介:

Man Young Rhee 于 1952 年从 Seoul 大学获得电子工程学士学位,并分别于 1956 和 1958 年从科罗拉多大学(University of Colorado)获得电子工程硕士学位和博士学位。从 1997 年起, Rhee 博士成为首尔大学电子与计算机工程的特邀教授。他还是韩国首尔市 Hanyang 大学电子工程系的名誉教授。在这所大学里,他还担任副校长。Rhee 博士作为教授在维吉尼亚工艺学院和维吉尼亚州立大学教授,并受聘于加利福尼亚科技学院的 Jet Propulsion 实验室。

他是韩国国防部国防科技局副局长,韩国通信公司总裁(1977—1979),三星半导体与通信公司总裁。1990—1997,他是韩国信息安全与密码研究所所长。1996—1999,他担任韩国信息与通信部信息安全局董事会主席。

Rhee 博士是韩国科学院院士,韩国科技学院高级研究员,韩国工程院名誉院士。他是韩国科学院杰出学术成就奖获得者。他还被授予韩国工程院 NAEK 大奖。

Rhee 博士编写了四本书: Error Correcting Coding Theory (McGraw-Hill, 1989), Cryptography and Secure Communications (McGraw-Hill, 1994), CDMA Cellular Mobile Communications and Network Security (Prentice Hall, 1998)和 Internet Security (John Wiley, 2003)。其中,关于 CDMA 的图书分别被翻译成日文(2001)和中文(2002)。

他的研究领域包括密码学、纠错编码、无线因特网安全和 CDMA 移动通信。他还经常被日本东京大学邀请给研究生讲授密码学与网络安全的课。

## 内容简介:

本书通过严谨、彻底和定性的讲述,深入地介绍了因特网安全及其实现的理论与实践知识。全

书由 11 章组成，重点介绍了一些与因特网有关的关键的安全性问题。第 1 章介绍了因特网的简要历史。第 2 章介绍了 TCP/IP 协议族。第 3 章介绍了现代一些重要的分组加密算法。第 4 章介绍了基于数字签名的不同认证技术。第 5 章在介绍了常规加密后，还介绍了几种公钥加密系统。第 6 章因特网的公钥基础设施。第 7 章介绍了网络层安全的 IPsec 协议。第 8 章讨论了安全套接字层协议版本 3 和传输层安全协议版本 1。第 9 章介绍了 E-mail 的安全性。第 10 章讨论了防火墙主题。第 11 介绍了用于保护因特网信用卡事务处理的 SET 协议。

本书可作为高年级本科生或研究生一或两学期课程的教材。作为一本参考书，对计算机工程师、通信工程师和系统工程师也是很有用的。它还适用于自学。本书还可以被学术和专业人士使用，以及作为企业和研究机构的培训使用。

## 目录：

第 1 章互连网络与分层模型	第 8 章传输层安全： SSLv3 与 TLSv1
第 2 章 TCP/IP 协议族与因特网栈协议	第 9 章电子邮件安全： PGP 与 S/MIME
第 3 章对称分组密码	第 10 章可信系统上的因特网防火墙
第 4 章消息摘要、散列函数与消息认证码	第 11 章用于电子商务交易的 SET
第 5 章非对称公钥密码系统	附录 缩略语
第 6 章公钥基础设施	参考文献
第 7 章网络层安全	

## 十二、“人工智能”类

### 12.1 《人工智能：一种现代的方法（第2版）》（影印版）

英文名: **Artificial Intelligence: A Modern Approach, Second Edition**

难易程度: ▲▲▲▲

适用层次: ★★~★★★★★

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 人工智能



书号: 9787302128298

作者: **Stuart Russell, Peter Norvig, University of California Berkeley**

定价: 128.00 元

页数: 1116 页

作者主页: <http://www.cs.berkeley.edu/~russell/>

使用学校: 全世界 89 个国家的 900 多所大学等。

#### 内容简介:

中国科学院院士清华大学教授张钹为本书影印版作序。

本书被全世界 89 个国家的 900 多所大学用作教材。

本书以详尽和丰富的资料,从理性智能体的角度,全面阐述了人工智能领域的核心内容,并深入介绍了各个主要的研究方向。全书分为 8 大部分:第一部分“人工智能”,第二部分“问题求解”,第三部分“知识与推理”,第四部分“规划”,第五部分“不确定知识与推理”,第六部分“学习”,第七部分“通信、感知与行动”,第八部分“结论”。本书既详细介绍了人工智能的基本概念、思想和算法,还描述了其各个研究方向最前沿的进展,同时收集整理了详实的历史文献与事件。另外,本书的配套网址 <http://aima.cs.berkeley.edu/>为教师和学生提供了大量教学和学习资料。

本书适合于不同层次和领域的研究人员及学生,是高等院校本科生和研究生人工智能课的首选教材,也是相关领域的科研与工程技术人员的重要参考书。

#### 教辅材料: PPT

#### 目录:

Summary of Contents	11 Planning 375
I Artificial intelligence	12 Planning and Acting in the Real World 417
1 Introduction 1	V Uncertain knowledge and reasoning
2 Intelligent Agents 32	13 Uncertainty 462
II Problem-solving	14 Probabilistic Reasoning 492
3 Solving Problems by Searching	15 Probabilistic Reasoning over Time 537
4 Informed Search and Exploration	16 Making Simple Decisions 584
5 Constraint Satisfaction Problems 137	17 Making Complex Decisions 613
6 Adversarial Search 161	VI Learning
III Knowledge and reasoning	18 Learning from Observations
7 Logical Agents 194	19 Knowledge in Learning 678
8 First-Order Logic 240	20 Statistical Learning Methods
9 Inference in First-Order Logic	21 Reinforcement Learning 763
10 Knowledge Representation 320	VII Communicating, perceiving, and acting
IV Planning	22 Communication 790

23 Probabilistic Language Processing 834

24 Perception 863

25 Robotics 901

VIII Conclusions

26 Philosophical Foundations

27 AI: Present and Future 968

A Mathematical background 977

B Notes on Languages and Algorithms. 984

Bibliography 987

Index 1045

## 十三、“数理逻辑”类

### 13.1 《逻辑设计基础（第3版）》（翻译版）



英文名: Introduction to Logic Design, Third Edition

难易程度: ▲▲▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机、电子及相关专业

适用课程: 逻辑设计



【作者】 Alan B. Marcovitz

【译者】 殷洪玺 等

【书号】 978-7-302-21602-5

【定价】 59.00 元

使用学校: 北京大学、深圳大学等。

#### 内容简介:

逻辑设计是计算机科学、计算机工程和电气工程等专业的理论基础。学好逻辑设计需要三个环节: 理论知识、习题和实验。因此, 本书在强调基础知识的同时, 结合着大量实例进行讲授, 并给出了大量例题, 同时还附有大量习题和每章的测验题。此外, 还安排有 4 个实验操作平台和 26 个实验, 以便把理论和实践紧密联系起来。

本书是计算机、电气工程和通信、电子等专业的学生学习逻辑设计的教材, 同时也是相关专业工程技术人员的参考用书。

教辅材料: 教学用 PPT

#### 目录:

Preface ix	Chapter 7 The Design of Sequential Systems 409
Chapter 1 Introduction 1	Chapter 8 Solving Larger Sequential Problems 485
Chapter 2 Switching Algebra and Logic Circuits 45	Chapter 9 Simplification of Sequential Circuits 533
Chapter 3 The Karnaugh Map 129	Appendix A Laboratory Experiments 583
Chapter 4 Function Minimization Algorithms 211	Appendix B Answers to Selected Exercises 612
Chapter 5 Larger Combinational Systems 261	Appendix C Chapter Test Answers 635
Chapter 6 Analysis of Sequential Systems 363	Index 647

### 13.2 《逻辑设计基础（第2版）》（影印、翻译版）

英文名: Introduction to Logic Design, Second Edition

难易程度: ▲▲▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机、电子及相关专业

适用课程: 逻辑设计

影印版

翻译版

书号: 9787302135531

书号: 9787302124917

作者: Alan B. Marcovitz

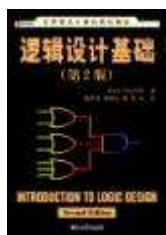
译者: 殷洪玺

定价: 59.00 元

定价: 58.00 元

页数: 672 页

页数: 536 页



**使用学校：** 北京大学、深圳大学等。

**内容简介：**

逻辑设计是计算机科学、计算机工程和电气工程等专业的理论基础。学好逻辑设计需要三个环节：理论知识、习题和实验。因此，本书在强调基础知识的同时，结合着大量实例进行讲授，并给出了大量例题，同时还附有大量习题和每章的测验题。此外，还安排有 4 个实验操作平台和 26 个实验，以便把理论和实践紧密联系起来。

本书是计算机、电气工程和通信、电子等专业的学生学习逻辑设计的教材，同时也是相关专业工程技术人员的参考用书。

**教辅材料：** 教学用 PPT

**目录：**

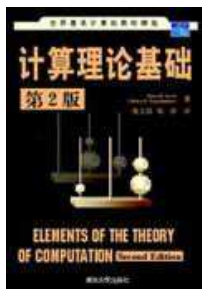
Preface ix	Chapter 7 The Design of Sequential Systems 409
Chapter 1 Introduction 1	Chapter 8 Solving Larger Sequential Problems 485
Chapter 2 Switching Algebra and Logic Circuits 45	Chapter 9 Simplification of Sequential Circuits 533
Chapter 3 The Karnaugh Map 129	Appendix A Laboratory Experiments 583
Chapter 4 Function Minimization Algorithms 211	Appendix B Answers to Selected Exercises 612
Chapter 5 Larger Combinational Systems 261	Appendix C Chapter Test Answers 635
Chapter 6 Analysis of Sequential Systems 363	Index 647

### 13.3 《计算理论基础（第 2 版）》（翻译版）

**英文名：** Elements of The Theory of Computation, Second Edition

**难易程度：** ▲ **适用层次：** ★~★★★★★

**适用专业：** 计算机、数学及相关专业 **适用课程：** 计算理论



**书号：** 9787302132882  
**作者：** Harry R. Lewis Christos H. Papadimitriou  
**译者：** 张立昂 刘田  
**定价：** 29.00 元  
**页数：** 260

**作者主页：** <http://www.eecs.harvard.edu/~lewis/>

**使用学校：** 北京大学等。

**内容简介：**

计算理论是计算机科学的理论基础。本书介绍了计算理论最核心、最基本的内容，包括形式语言与自动机、可计算性和计算复杂性三大部分。全书共分 7 章，分别为：集合、关系和语言；有穷自动机；上下文无关语言；Turing 机；不可判定性；计算复杂性；NP 完全性。本书突出了算法，从而使计算机专业的学生更易于接受，也更有收益。

本书适合作为计算机专业及数学专业本科生或研究生的教材，也可供从事计算机科学的教学与研究人员参考。

### 本书特点：

- ◆ 用简单易懂的数学方法介绍了经典和现代的计算理论知识，深入探讨了计算机科学的基本范型。
- ◆ 第 1 章就简要地介绍算法设计、复杂性分析以及算法思想等内容，并且对这些内容的讨论贯穿全书。
- ◆ 以对学生更友好的方式组织本书内容。
- ◆ 对图灵机的处理更形式化，模拟论证更加简单、更加定量。
- ◆ 介绍了不可判断性，包括某些递归函数论内容。
- ◆ 对复杂性的介绍方式新颖。
- ◆ 把 NP 完全性作为单独的一章。

### 目录：

第 1 章集合、关系和语言	第 6 章计算复杂性
第 2 章有穷自动机	第 7 章 NP 完全性
第 3 章上下文无关语言	参考文献
第 4 章 Turing 机	中英对照名词索引
第 5 章不可判定性	

## 十四、“微机原理与接口”类

### 14.1 《80x86 IBM PC 及兼容计算机（卷 I 和 II）：汇编语言、设计与接口技术（第 4 版）》（影印版）

英文名: The 80x86 IBM PC and Compatible Computers, Volumes I & II: Assembly Language, Design, and Interfacing, Fourth Edition

难易程度: ▲▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 汇编语言程序设计、计算机接口设计



作者: Muhammad Ali Mazidi, Janice Gillispie Mazidi

书号: 9787302078852

定价: 89.00 元

页数: 1020 页

使用学校: 山东大学、中山大学等。

#### 内容简介:

作者以简单易懂、分步介绍的方式,讲授了 80x86 汇编语言程序设计及 PC 体系结构。全书包括两大部分内容: 1) 汇编语言程序设计; 2) IBM PC 及兼容计算机接口设计。在介绍汇编语言程序的章节中,以编程方法为引导,逐步加入各种语句及指令,给出了很多程序实例,并通过 Debug 实用工具展示出程序指令执行的具体动作。在接口设计方面,从 PC 机所应用的芯片到设备,从电路设计到编程都进行了详细的阐述。

全书实例、复习题丰富,有利于读者深入理解,是计算机有关专业的教材。

#### 本书特点:

- Covers all the x86 microprocessors, from the 8088 to the Pentium Pro.
- Combines assembly and C programming early on.
- Introduces the x86 instructions with examples of how they are used, and covers 8-bit, 16-bit and 32-bit programming of x86 microprocessors.
- Uses fragments of programs from IBM PC technical reference.
- Ensures a basic understanding of binary and hex numbering systems—Before delving into PC assembly language and system programming.
- Discusses hardware differences among 8086, 286, 386, 486, Pentium and Pentium Pro chips.
- Places all C programming in the last section of each chapter.
- Discusses 8-bit, 16-bit and 32-bit interfacing of x86 microprocessors.
- Shows a real-world approach to PC system programming—By using fragments of programs from IBM PC technical reference.
- Makes sure students grasp binary and hex numbering systems—Before they delve into PC system programming.
- Analyzes hardware differences among 8086, 286, 386, 486, Pentium and Pentium Pro chips—Looks at the internal architecture on programming such chips.
- Places all C programming in the last section of each chapter.

#### 目录:

Introduction to Computing.

1. The 80x86 Microprocessor.
2. Assembly Language Programming.
3. Arithmetic and Logic Instructions and Programs.
4. BIOS and DOS Programming in Assembly and C.
5. Macros and the Mouse.
6. Signed Numbers, Strings, and Tables.
7. Modules; Modular and C Programming.
8. 32-Bit Programming for 386 and 486 Machines.
9. 8088/86 Microprocessors and Supporting Chips.
10. 80286 Microprocessor and Supporting Chips.
11. Memory and Memory Interfacing.
12. I/O, 8255 and Device Interfacing.
13. 8253/54 Timer and Music.
14. Interrupts and the 8259 Chip.
15. Direct Memory Accessing; the 8237 DMA Chip.
16. Video and Video Adapters.
17. Serial Data Communication and the 16550/8250/51 Chips.
18. Keyboard and Printer Interfacing.

19. Floppy Disks, Hard Disks, and Files.
  20. The 80x87 Math Coprocessor.
  21. 386 Microprocessor: Real vs. Protected Mode.
  22. High-Speed Memory Interfacing and Cache.
  23. 486, Pentium, Pentium Pro and MMX.
  24. MS DOS Structure, TSR, and Device Drivers.
  25. MS DOS Memory Management.
  26. IC Technology and System Design.
  27. ISA, EISA, MCA, Local, and PCI BUS.
  28. Programming DOS, BIOS, Hardware with C/C++.
- Appendices:
- A: Debug Programming.
  - B: 80x86 Instructions and Timing.
  - C: Assembler Directives and Naming Rules.
  - D: DOS Interrupt 21H and 33H Listing.
  - E: BIOS Interrupts.
  - F: ASCII Codes.
  - G: I/O Address Maps.
  - H: IBM PC/PS BIOS Data Area.
  - I: Data Sheets.

## 14.2 《IBM PC 汇编语言程序设计（第5版）》（影印版）

英文名: IBM PC Assembly Language and Programming, Fifth Edition

难易程度: ▲▲

适用层次: ★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 汇编语言程序设计



作者: Peter Abel  
书号: 9787302128816  
定价: 35.00 元  
页数: 568 页

**使用学校:** 天津大学、吉林农业大学、云南大学等。

### 内容简介:

本书主要介绍用汇编语言进行程序设计, 先从硬件和软件着手, 然后介绍编程所需的各种指令, 并给出丰富的范例。全书分为七大部分: PC 机硬件、软件基础, 汇编语言基础, 屏幕与键盘操作, 数据操作, 高级输入/输出, 特别主题, 以及关于 BIOS 数据区、中断与端口、运算符与指令、PC 指令系统等的参考资料。

本书既可作为计算机及相关专业汇编语言课程的教材, 也可作为开发人员的参考用书。要掌握本书内容, 不仅要认真阅读本书的每个章节, 还应使用本书提供的范例并尝试运行这些范例, 并认真完成每章后面的练习。

### 目录:

1 BASIC FEATURES OF PC HARDWARE 1

2 INSTRUCTION ADDRESSING AND EXECUTION 22

3 EXAMINING COMPUTER MEMORY AND EXECUTING INSTRUCTIONS 32	FILES 310
Part B FundamentalS of ASSEMBLY Language 51	18 DISK STORAGE III: INT 21 H FUNCTIONS FOR SUPPORTING DISKS AND FILES 330
4 REQUIREMENTS FOR CODING IN ASSEMBLY LANGUAGE 51	19 DISK STORAGE IV: INT 13H DISK FUNCTIONS 353
5 ASSEMBLING, LINKING, AND EXECUTING PROGRAMS 74	20 FACILITIES FOR PRINTING 364
6 SYMBOLIC INSTRUCTIONS AND ADDRESSING 92	Part F Special ropies 377
7 PROGRAM LOGIC AND CONTROL 109	ZI DEFINING AND USING MACROS 377
Part C Video and K6yboard Operations 137	22 LINKING TO SUBPROGRAMS 393
8 INTRODUCTION TO VIDEO AND KEYBOARD PROCESSING 137	23 PROGRAM LOADING AND OVERLOADS 414
9 the Screen 139	Part G Reference Chapters 437
10 KEYBOARD OPERATIONS 1 86	24 BIOS D^r^ AREAS, INTERRUPTS, AND PORES 437
11 PROCESSING STRING 203	25 OPER^rORS AND DIRECTIVES 458
12 ARITHMETIC I PROCESSING BINARY D^r^ 218	26 THE PC INSTRUCTION SET 479
13 ARITHMETIC 114 PROCESSING ASCII AND BCD DATA 241	APPENDICES
14 DEFINING AND PROCESSING TABLES 259	A CONVERSION BETWEEN HEXADECIMAL AND DECIMAL NUMBERS 508
PART E Advanced Input, Output 281	B ASCII CHARACTER CODES 1
15 FACILITIES FOR USING THE MOUSE 281	C THE DEBUG PROGRAM 513
16 DISK STORAGE I ORGANIZATION 295	D RESERVED WORDS 520
17 DISK STORAGE II: WRITING AND READING	E ASSEMBLING AND LINKING PROGRAMS 522
	F KEYBOARD Sc^N CODES AND ASCII CODES 528
	INDEX 533

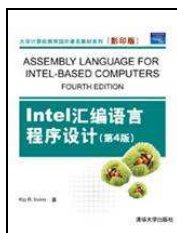
### 14.3 《Intel 汇编语言程序设计（第 5 版）》（影印版）



英文名: **Assembly Language for Intel-Based Computers, Fifth Edition**

难易程度: ▲▲▲ 适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业 适用课程: 汇编语言程序设计



**【作者】** Kip R. Irvine  
**【ISBN】** 978-7-302-19793-5  
**【定价】** 69.00 元

**作者主页:** <http://www.kipirvine.com/>

**内容简介:**

本书全面细致地讲述了汇编语言程序设计的各个方面。从微处理器体系结构、工作机制到指令集;从最基本的编译器链接器的使用到高级过程、结构和宏的使用;从用纯汇编编写程序到用 VC++、BC++等最新编译器与汇编的混合接口编程;从 16 位实模式下 BIOS、DOS 实模式文本及图形程序设计到 32 位保护模式的 Windows 程序设计;从磁盘基础知识到 Intel 指令编码、浮点运算等相关知识都做了深入而细致的讲解。

本书内容广博,但又讲解得非常深入,是汇编语言课程的很好教材。

**教辅材料:** PPT, 习题答案, 测试题库, 示例代码

### 本书特点:

1. 本书组织结构灵活, 教师可根据需要按不同的顺序、不同的深度进行授课。
2. 以 32 位保护模式编程为默认模型, 使读者更容易理解和接受。
3. 为 32 位和 16 位程序设计给出了扩展的链接库, 包括用于简化输入/输出、数字处理、磁盘与文件处理, 以及字符串处理等的 40 多个函数。
4. 作者为每章提供了测试题库, 方便教师准备考试。
5. 以自上而下的方式探究和解析程序的设计思想和过程。
6. 作者提供了内容丰富的教学课件。
7. 每小节后面都给出了复习题, 有助于学生掌握所学知识。
8. 为教师提供了复习题和编程练习题答案。
9. 提供了本书配套的网站: <http://www.prenhall.com/irvine/>。

### 目录:

- |  |   |
|--|---|
| 1. Basic Concepts.                             | 11. 32-Bit Windows Programming.                 |
| 2. Machine Architecture.                       | 12. High-Level Language Interface.              |
| 3. Assembly Language Fundamentals.             | 14. Disk Fundamentals.                          |
| 4. Data Transfers, Addressing, and Arithmetic. | 15. BIOS-Level Programming.                     |
| 5. Procedures.                                 | 16. Expert MS-DOS Programming.                  |
| 6. Conditional Processing.                     | Appendix A: Installing and Using the Assembler. |
| 7. Integer Arithmetic.                         | Appendix B: MASM Reference.                     |
| 8. Advanced Procedures.                        | Appendix C: The Intel Instruction Set.          |
| 9. Strings and Arrays.                         | Appendix D: BIOS and MS-DOS Interrupts.         |
| 10. Structures and Macros.                     |   |

## 14.4 《汇编语言艺术》(影印版)

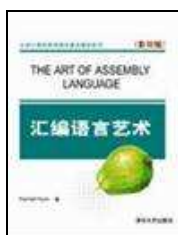
英文名: **The Art of Assembly Language**

难易程度: ▲▲▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 汇编语言程序设计



作者: **Randall Hyde, Official University of California**

书号: **9787302104353**

定价: **88.00 元**

页数: **912 页**

作者主页: <http://webster.cs.ucr.edu/>

使用学校: 广西师范大学、福州大学等。

### 内容简介:

本书是由著名作者 **Randall Hyde** 在其十多年的汇编语言教学经验基础上编写而成的, 以 **X86** 系列微机为背景, 从简单的 **Hello** 程序开始, 系统而详细的阐述了 **X86** 微机汇编语言的各种基础知识和编程机巧, 内容包括数据表示、存储器管理、各种数据类型、过程、与汇编语言相关的体系结构、控制结构、文件、宏指令、位处理指令、字符串指令、**MMX** 指令、类和对象, 以及与其他语言的混合编程等, 尤其是在高级汇编语言 (**HLA**) 方面, 本书进行了细致深入的阐述。

本书力求从艺术的角度来阐述汇编语言的魅力, 减轻甚至消除读者对汇编语言学习的恐惧和苦恼, 从而轻松快速地掌握汇编语言。

## 目录:

1 HELLO, WORLD OF ASSEMBLY LANGUAGE	10 MACROS AND THE HLA COMPILE TIME LANGUAGE
2 DATA REPRESENTATION	11 BIT MANIPULATION
3 MEMORY ACCESS AND ORGANIZATION	12 THE STRING INSTRUCTIONS
4 CONSTANTS, VARIABLES, AND DATA TYPES	13 THE MMX INSTRUCTION SET
5 PROCEDURES AND UNITS	14 CLASSES AND OBJECTS
6 ARITHMETIC	15 MIXED LANGUAGE PROGRAMMING
7 LOW LEVEL CONTROL STRUCTURES	A ASCII CHARACTER SET
8 FILES	B THE 80X86 INSTRUCTION SET
9 ADVANCED ARITHMETIC	

# 十五、“编译原理”类

## 15.1 《编译器设计基础》(翻译版)



英文名: Elements of Compiler Design

难易程度: ▲▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 编译原理



【作者】 Alexander Meduna 著

【译者】 杨萍 王生原 译

【ISBN】 978-7-302-19334-0

【定价】 36.00 元

作者主页: <http://www.fit.vutbr.cz/~meduna/books/eocd>

### 内容简介:

编译器是计算机系统最核心最基础的支撑软件之一。由 Alexander Meduna 教授编写的这本书是一本编译器设计方面的入门教材, 他所坚持的理念是在理论和实践方法之间维持一种平衡。本书对于基本原理的讲解很到位, 在系统性以及理论与实践方法之间的融合方面优于多数目前我们所能见到的教材。通过本书的学习, 读者既可以深入学习基础理论如何指导实际编译器中的词法、语法及语义分析程序的设计, 又可以轻松了解有关(中间与目标)代码生成和代码优化的整体知识框架。每章后面提供了丰富的习题, 并给出了部分习题的解答。本书附录包含了一个 C++ 源代码, 它实现了一个真实编译器的重要部分。更多的支持材料, 包括课程讲稿、教学指导、家庭作业、勘误、考试、练习解答以及编译器的实现, 可以从作者如下的网址获取:

<http://www.fit.vutbr.cz/~meduna/books/eocd>

### 目录:

第1章 导引	习题	6.3 语义分析
1.1 数学基础	部分习题解答	6.4 符号表
1.2 编译	第4章 确定的自上而下分析	6.5 语法制导翻译的软件工具
1.3 重写系统	4.1 预测集合和 LL 文法	习题
本书要点	4.2 预测分析	部分习题解答
习题	习题	第7章 优化和目标代码生成
部分习题解答	部分习题解答	7.1 跟踪变量的使用
第2章 词法分析	第5章 确定的自下而上分析	7.2 中间代码优化
2.1 模型	5.1 优先分析	7.3 目标代码的优化和生成
2.2 方法	5.2 LR 语法分析	习题
2.3 理论	习题	部分习题解答
习题	部分习题解答	结束语
部分习题解答	第6章 语法制导翻译和中间代码生成	附录: 实现
第3章 语法分析	生成	A.1 概念
3.1 模型	6.1 自下而上语法制导翻译和中间代码生成	A.2 代码
3.2 方法	6.2 自上而下的语法制导翻译	参考文献
3.3 理论		

# 十六、其他计算机类



## 16.1 《多媒体信息检索与管理》(翻译版)

英文名: **Multimedia Information Retrieval and Management  
Technological Fundamentals and Applications**

难易程度: ▲▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 信息检索、信息管理



【作者】David Dagan Feng (冯大淦)

Wan-Chi Siu (萧允治)

Hong-Jiang Zhang (张宏江) 著

【译者】刘晓冬 译

【书号】978-7-302-21161-7

【定价】59.00 元

### 内容简介:

本书是一本关于多媒体信息检索和管理领域的经典著作,倾注了该领域世界众多知名学者的研究成果和贡献,在国外许多重点大学作为计算机专业本科生和研究生的教材。本书填补了我国在该研究领域译著的空白。

本书从理论基础和实践应用两个方面对当前流行的多媒体信息检索和管理领域的技术和系统进行了完整和详细地介绍。全书共分两大篇,即技术基础篇和应用篇,共21章,内容包括对于数字音频音乐、图像和视频基于内容检索的一套完整的技术;多媒体低级特征提取和高级语义描述,以及最新的MPEG-7标准;多媒体认证和水印;广泛的实际应用(例如,数字图书馆、医学图像和生物特征识别等)。

本书适用读者很广泛。对于想学习和了解计算机多媒体信息检索和管理的本科生、研究生,本书可作为他们的教材或教学参考书。对于那些从事计算机多媒体信息检索和管理工程领域的研究开发人员、技术服务人员和用户等,本书也是一本很好的参考书。

### 目录:

第一部分 技术基础篇	2.2 视频结构分析	3.4 结论
第1章 基于内容的图像检索基础	2.3 视频内容表达	第4章 结构和语义层次的视频分析和摘要
1.1 引言	2.4 视频提取和视频摘要	4.1 引言
1.2 图像内容描述符	2.5 基于内容的视频检索和浏览	4.2 场景分析
1.3 相似度测量和索引方案		4.3 事件分析
1.4 用户交互	2.6 结论	4.4 视频摘要
1.5 性能评价	第3章 基于内容的图像检索的相关反馈	4.5 结论
1.6 结论	3.1 引言	第5章 数字音频和音乐的基于内容的检索
第2章 基于内容的视频分析、检索和浏览	3.2 相关反馈算法	5.1 引言
2.1 引言	3.3 一个集成相关反馈框架	

5.2 音频特征抽取	第二部分 应用篇	16.4 总结
5.3 一般音频分类和检索	第 11 章 数字图书馆	16.5 结论
5.4 音乐内容分析	11.1 数字图书馆定义	第 17 章 医学数据基于内容的检索
5.5 基于内容的音乐检索	11.2 数字图书馆创新工程（第一阶段）	17.1 引言
5.6 案例研究	11.3 DLI 项目	17.2 一维医学数据基于内容的检索
5.7 结论	11.4 DLI 二期	17.3 二维医学数据基于内容的检索
第 6 章 MPEG-7 多媒体内容描述标准	11.5 结论	17.4 三维医学数据基于内容的检索
6.1 引言	第 12 章 数字图书馆的可扩展存储	17.5 四维医学数据基于内容的检索
6.2 背景和应用	12.1 引言	17.6 结论
6.3 MPEG-7 结构	12.2 动机	第 18 章 使用掌纹图像的生物特征检索
6.4 MPEG-7 概念模型	12.3 主题领域	18.1 引言
6.5 MPEG-7 描述定义语言	12.4 本地文件系统	18.2 动态特征选择
6.6 MPEG-7 多媒体描述方案	12.5 工作负载研究	18.3 分式判别函数
6.7 MPEG-7 音频描述工具	12.6 本地文件系统性能问题	18.4 分层掌纹匹配
6.8 MPEG-7 视觉描述工具	12.7 磁盘阵列	18.5 实验结果
6.9 MPEG-7 之外	12.8 网络化存储	18.6 结论
第 7 章 多媒体认证和水印技术	12.9 结论	第 19 章 在人脸数据库中查找人脸
7.1 引言	第 13 章 数字图书馆的对象知识库	19.1 人脸识别：综述和挑战
7.2 多媒体认证范例	13.1 引言	19.2 特征脸
7.3 多媒体认证方案	13.2 数字对象与文件	19.3 复杂背景中的人脸检测
7.4 结论	13.3 命名和定位	19.4 面部特征检测和提取
第 8 章 索引和检索高维视觉特征	13.4 可靠性冗余编码	19.5 从人脸数据库中搜索人脸
8.1 引言	13.5 元数据	19.6 结论
8.2 R 树家族	13.6 数字对象知识库	第 20 章 活体植物识别的数据管理
8.3 CSS+树	13.7 结论	20.1 引言
8.4 处理不同的距离度量	第 14 章 万维网上的信息发现	20.2 植物学家识别植物的方法
8.5 降维	14.1 引言	20.3 植物识别和植物数据管理系统
8.6 结论	14.2 Web 结构挖掘	20.4 植物图像处理 and 特征提取
第 9 章 多媒体数据库的语义数据建模机制	14.3 Web 日志挖掘	20.5 叶子与花的图像检索
9.1 引言	14.4 结论	20.6 结论
9.2 语义和多媒体数据建模技术	第 15 章 协同多媒体信息系统	第 21 章 广播视频的快速启动与交互式检索
9.3 MediaView：一种语义建模机制	15.1 引言	21.1 引言
9.4 MediaView 的应用	15.2 协同多媒体信息系统回顾	21.2 通用广播方案
9.5 结论	15.3 体系结构实例	21.3 预取模式——积极的与适时的
第 10 章 可视化数据库系统中的基于特征的检索	15.4 管理问题	
10.1 引言	15.5 结论	
10.2 可视化数据库系统设计	第 16 章 图片存档及通信系统、图像管理和影像信息学	
10.3 元数据层次	16.1 图片存档及通信系统（PACS）基础	
10.4 异类特征的查询	16.2 图像数据通信和管理	
10.5 结论	16.3 影像信息学	



## 16.3 《计算几何：算法与应用（第3版）》（翻译版）



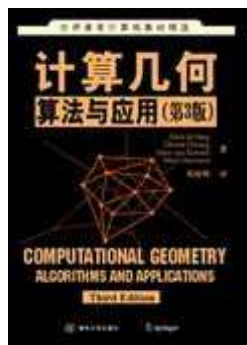
英文名: **Computational Geometry: Algorithms and Applications, Third Edition**

难易程度: ▲▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 计算几何



**【作者】** Mark de Berg  
Otfried Cheong  
Marc van Kreveld  
Mark Overmars 著  
**【译者】** 邓俊辉 译  
**【书号】** 978-7-302-19938-0  
**【定价】** 49.00 元

**作者主页** <http://www.cs.uic.edu/~liub>

### 内容简介:

计算几何是计算机理论科学的一个重要分支,自20世纪70年代末从算法设计与分析中独立出来起,已经有了巨大的发展,不仅产生了一系列重要的理论成果,也在众多实际领域中得到了广泛的应用。

本书的前4章对几何算法进行了讨论,包括几何求交、三角剖分、线性规划等,其中涉及的随机算法也是本书的一个鲜明特点。第5章至第10章介绍了多种几何结构,包括几何查找、kd树、区域树、梯形图、Voronoi图、排列、Delaunay三角剖分、区间树、优先查找树以及线段树等。第11章至第16章结合实际问题的,继续讨论了若干几何算法及其数据结构,包括高维凸包、空间二分及BSP树、运动规划、网格生成及二叉树、最短路径查找及可见性图、单纯性区域查找及划分树和切分树等,这些也是对前10章内容的进一步深化。

本书不仅内容全面,而且紧扣实际应用,重点突出,既有深入的讲解,同时每章都设有“注释及评论”和“习题”,方便读者更深入的理解,被世界众多大学作为教材。

### 目录:

- |                 |                 |
|-----------------|-----------------|
| 1 计算几何: 导言      | 3.2 多边形的单调块划分   |
| 1.1 凸包的例子       | 3.3 单调多边形的三角剖分  |
| 1.2 退化及鲁棒性      | 3.4 注释及评论       |
| 1.3 应用领域        | 3.5 习题          |
| 1.4 注释及评论       | 4 线性规划: 铸模制造    |
| 1.5 习题          | 4.1 铸造中的几何      |
| 2 线段求交: 专题图叠合   | 4.2 半平面求交       |
| 2.1 线段求交        | 4.3 递增式线性规划     |
| 2.2 双向链接边表      | 4.4 随机线性规划      |
| 2.3 计算子区域划分的叠合  | 4.5 无界线性规划问题    |
| 2.4 布尔运算        | 4.6 *高维空间中的线性规划 |
| 2.5 注释及评论       | 4.7 *最小包围圆      |
| 2.6 习题          | 4.8 注释及评论       |
| 3 多边形三角剖分: 画廊看守 | 4.9 习题          |
| 3.1 看守与三角剖分     | 5 正交区域查找: 数据库查询 |

5.1	一维区域查找	11.2	构造三维凸包
5.2	kd 树	11.3	*分析
5.3	区域树	11.4	*凸包与半空间求交
5.4	高维区域树	11.5	*再论 Voronoi 图
5.5	一般性点集	11.6	注释及评论
5.6	*分散层叠	11.7	习题
5.7	注释及评论	12	空间二分：画家算法
5.8	习题	12.1	BSP 树的定义
6	点定位：找到自己的位置	12.2	BSP 树及画家算法
6.1	点定位及梯形图	12.3	构造 BSP 树
6.2	随机增量式算法	12.4	*三维 BSP 树的规模
6.3	退化情况的处理	12.5	低密度场景的 BSP 树
6.4	*尾分析	12.6	注释及评论
6.5	注释及评论	12.7	习题
6.6	习题	13	机器人运动规划：随意所之
7	Voronoi 图：邮局问题	13.1	工作空间与 C-空间
7.1	定义及基本性质	13.2	点机器人
7.2	构造 Voronoi 图	13.3	Minkowski 和
7.3	线段集 Voronoi 图	13.4	平移式运动规划
7.4	最远点 Voronoi 图	13.5	*允许旋转的运动规划
7.5	注释及评论	13.6	注释及评论
7.6	习题	13.7	习题
8	排列与对偶：光线跟踪超采样	14	四叉树：非均匀网格生成
8.1	差异值的计算	14.1	均匀及非均匀网格
8.2	对偶变换	14.2	点集的四叉树
8.3	直线的排列	14.3	从四叉树到网格
8.4	层阶与偏差	14.4	注释及评论
8.5	注释及评论	14.5	习题
8.6	习题	15	可见性图：求最短路径
9	Delaunay 三角剖分：高度插值	15.1	点机器人的最短路径
9.1	平面点集的三角剖分	15.2	构造可见性图
9.2	Delaunay 三角剖分	15.3	平移运动多边形机器人的最短路径
9.3	构造 Delaunay 三角剖分	15.4	注释及评论
9.4	分析	15.5	习题
9.5	*随机算法框架	16	单纯形区域查找：再论截窗
9.6	注释及评论	16.1	划分树
9.7	习题	16.2	多层划分树
10	更多几何数据结构：截窗	16.3	切分树
10.1	区间树	16.4	注释及评论
10.2	优先查找树	16.5	习题
10.3	线段树		参考文献
10.4	注释及评论		图表索引
10.5	习题		观察结论、引理、定理及推论 索引
11	凸包：混合物		关键词索引
11.1	三维凸包的复杂度		

## 16.4 《计算群体智能基础》(翻译版)

英文名: **Fundamentals of Computational Swarm Intelligence**

难易程度: ▲▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 计算智能



【作者】Andries P. Engelbrecht 著  
【译者】谭 营 等译  
【书号】978-7-302-20896-9  
【定价】69.00 元

作者主页 <http://si.cs.up.ac.za>

### 内容简介:

本书全面系统地介绍了计算群体智能中的粒子群优化 (PSO) 和蚁群优化 (ACO) 的基本概念、基本模型、理论分析及其应用。在简要介绍基本优化理论和总结各类优化问题之后, 重点介绍了社会网络结构如何在个体间交换信息以及个体聚集行为如何形成一个功能强大的有机体。在概述了进化计算后, 重点论述了粒子群优化和蚁群优化的基本模型及其各种变体, 给出了分析粒子群优化模型的一种通用方法, 证明了基于蚂蚁行为实现的蚁群优化算法并将其用于解决实际问题。

本书可作为高等院校智能科学、计算机、自动化、电子信息、通信、模式识别等专业研究生和高年级本科生的教材, 也可作为智能信息处理、群体智能与工程等相关专业的科技工程人员的参考用书。

### 本书特点:

本书重点是群体行为模型的算法实现:

- 考查了社会网络结构如何用于在个体间交换信息, 以及这些个体的聚集行为如何形成一个功能强大的有机体。
- 简要介绍了形式化优化理论。
- 概述了与群体智能有关的进化计算方法, 如遗传算法、进化规划、进化策略、文化算法和协同进化。
- 着眼于以鸟群中鸟的舞蹈运动作为粒子群优化 (PSO) 模型的基础, 并提供了一种处理各类 PSO 模型的通用方法
- 证明了蚂蚁行为如何用实现蚁群优化 (ACO) 算法来解决现实问题, 如路径优化、结构优化、数据挖掘和数据聚类。
- 考虑了不同种类的优化问题, 包括多目标优化、动态环境、离散和连续搜索空间、约束优化和小生境方法。
- 给出了一个配套的网站: <http://si.cs.up.ac.za>, 该网站包含了各种不同算法的 Java 类和实现, 它们可以用于测试 PSO 算法和 ACO 算法。

### 目录:

前言	4、 约束最优化
1、 引言	5、 多解问题
第一部分 优化理论	6、 多目标最优化
2、 最优化问题与最优化方法	7、 动态最优化问题
3、 无约束最优化	

## 第二部分 进化计算

- 8、 进化计算简介
- 9、 进化计算典型方法
- 10、 协同进化

## 第三部分 粒子群优化

- 11、 引言
- 12、 基本粒子群优化
- 13、 粒子轨迹
- 14、 收敛性证明
- 15、 单解粒子群优化
- 16、 小生境粒子群优化
- 17、 利用粒子群优化的约束最优化
- 18、 利用粒子群的多目标最优化
- 19、 动态环境下的粒子群优化
- 20、 离散粒子群优化
- 21、 粒子群优化的应用

## 第四部分 蚂蚁算法

- 22、 引言
- 23、 蚁群优化元启发（规则）
- 24、 蚁群优化算法的一般框架
- 25、 蚁群优化算法
- 26、 蚁群优化的应用
- 27、 集合决策
- 28、 蚁群优化收敛性
- 29、 公墓结构与亲代照料
- 30、 分工
- 31 后记

## 参考文献

进一步阅读材料

附录 A: 缩写词

附录 B: 符号

## 16.5 《神经网络》（影印版）

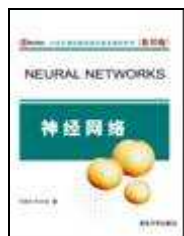
英文名: Neural Networks

难易程度: ▲▲▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 神经网络



作者: Satish Kumar, Georgia Institute of Technology

书号: 9787302135524

定价: 73.00 元

页数: 768 页

作者主页: <http://www.ptfe.gatech.edu/faculty/kumar/kumar.html>

使用学校: 清华大学、华南农业大学等。

### 内容简介:

本书从理论和实际应用出发,全面系统地介绍神经网络的基本模型、基本方法和基本技术,涵盖了神经系统科学、统计模式识别、支撑向量机、模糊系统、软件计算与动态系统等内容。本书对神经网络的各种基本模型做了深入研究,对神经网络的最新发展趋势和主要研究方向也都进行了全面而综合的介绍,每章都包含大量例题、习题,对所有模型不仅给出了实际的应用示例,还提供了详细的 MATHLAB 代码,是一本很好的神经网络教材。

本书适合作为相关专业研究生或本科高年级学生的教材,也是神经网络的科研人员的参考书。

### 目录:

Part I Traces of History and A Neuroscience Briefer

1. Brain Style Computing: Origins and Issues

2. Lessons from Neuroscience

Part II Feedforward Neural Networks and Supervised

Learning

3. Artificial Neurons, Neural Networks and Architectures

4. Geometry of Binary Threshold Neurons and Their

Networks

5. Supervised Learning I: Perceptrons and LMS
  6. Supervised Learning II: Backpropagation and Beyond
  7. Neural Networks: A Statistical Pattern Recognition Perspective
  8. Focussing on Generalization: Support Vector Machines and Radial Basis Function Networks
- Part III Recurrent Neurodynamical Systems
9. Dynamical Systems Review 347
  10. Attractor Neural Networks
  11. Adaptive Resonance Theory

12. Towards the Self-organizing Feature Map
- Part IV Contemporary Topics
13. Pulsed Neuron Models: The New Generation
  14. Fuzzy Sets, Fuzzy Systems and Applications
  15. Neural Networks and the Soft Computing Paradigm
- Appendix A: Neural Network Hardware
- Appendix B: Web Pointers
- Bibliography
- Index

## 16.6 《网格计算》(翻译版)

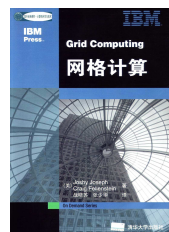
英文名: **Grid Computing**

难易程度: ▲▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 网格计算



作者: **Joshy Joseph**    **Craig Fellenstein**

书号: **9787302100256**

定价: **39.00 元**

页数: **408 页**

### 内容简介:

网格计算(Grid Computing)是近几年一个新兴的研究领域。作为有望成为下一代信息社会的基础设施,网格计算不仅备受学术界的瞩目,也引起了IT业界浓厚的兴趣。在本书中,两位来自IBM的专家Joshy Joseph和Craig Fellenstein沿着“概念-发展-理论-实践”的主线,首先对网格计算的概念进行了阐明,对于网格计算由来和演变做了分析,然后介绍网格应用,接下来对相关的网格标准(OGSA, OGSI)做了十分翔实准确的叙述,最后还对目前网格领域最有影响力的Globus Toolkit 3做了非常细致的说明。本书具有准确全面,注重实践,详尽介绍最新技术和标准,篇章结构组织严谨、线索突出等特点。

通过阅读该书,读者不仅可以迅速掌握网格计算和效用计算的基本概念、学习如何构建相关程序、理解现有技术和标准的最新进展,更可以将网格技术用于组织现有的IT资源,降低成本并让它们发挥出更大的价值。

### 目录:

Part I—Grid Computing

Chapter 1 Introduction to the Grid Computing

Part 2—Grid Computing Worldwide Initiatives

Chapter 2: "Grid Computing Organizations and Their Roles."

Chapter 3: "The Grid Computing Anatomy."

Chapter 4: "The Grid Computing Road Map" is a brief.

Part 3—The New Generation of Grid Computing Applications

Chapter 5: "Merging the Grid Service Architecture with the Web Service Architecture."

Part 4—The Grid Computing Technological Viewpoints

Chapter 6: "Open Grid Services Architecture (OGSA)."

Chapter 7: "Some Sample Use Cases that Drive the OGSA."

Chapter 8: "The OGSA Platform Components."

Chapter 9: "Open Grid Services Infrastructure (OGSI)."

Chapter 10: "OGSA Basic Services."

Part 5—The Grid Computing Toolkits  
Chapter 11: "GLOBUS GT3 Toolkit: Architecture."  
Chapter 12: "GLOBUS GT3 Toolkit: Programming Model."

Chapter 13: "GLOBUS GT3 Toolkit: A Sample Implementation."  
Chapter 14: "GLOBUS GT3 Toolkit: High-Level Services."  
Chapter 15: "OGSI.NET Middleware Solutions."

## 16.7 《数据挖掘基础教程》(影印版)

英文名: **Data Mining: a tutorial-based primer**

难易程度: ▲▲ 适用层次: ★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业 适用课程: 数据挖掘



书号: 9787302076674

作者: Richard J. Roiger Michael W. Geatz, Minnesota State University

定价: 43.00 元

页数: 412 页

作者主页: <http://krypton.mnsu.edu/~roiger/>

使用学校: 北京邮电大学、上海工业大学等。

### 内容简介:

数据挖掘就是发现数据模型,以助于解释当前行为或预测将来的可能结果。本书介绍了数据挖掘的基本过程,解释了如何将数据挖掘应用于解决实际问题,从而使你能将数据挖掘技术应用于自己的实际工作中去。本书讲述了数据挖掘和知识发现的各方面内容,并着重介绍了数据挖掘模型的建立与测试,以及数据挖掘结果的解释与验证等内容。为了使读者更好地理解数据挖掘过程,在本书配套光盘中提供了一个基于 Microsoft Excel 的数据挖掘工具,读者可以亲身体会数据挖掘模型的建立与测试。

本书可作为相关专业的本科生教材,对需要理解数据挖掘和智能系统的专业人员也是很好的参考书。

### 本书目录:

- |                                       |  |
|---------------------------------------|--|
| I. DATA MINING FUNDAMENTALS.          | 10. Statistical Techniques.                        |
| 1. Data Mining: A First View.         | 11. Specialized Techniques.                        |
| 2. Data Mining: A Closer Look.        | 12. Rule-Based Systems.                            |
| 3. Basic Data Mining Techniques.      | 13. Managing Uncertainty in Rule-Based Systems.    |
| 4. An Excel-Based Data Mining Tool.   | 14. Intelligent Agents.                            |
| II. TOOLS FOR KNOWLEDGE DISCOVERY.    | Appendix.  |
| 5. Knowledge Discovery in Databases.  | Appendix A: Software Installation.                 |
| 6. The Data Warehouse.                | Appendix B: Datasets for Data Mining.              |
| 7. Formal Evaluation Techniques.      | Appendix C: Decision Tree Attribute Selection.     |
| III. ADVANCED DATA MINING TECHNIQUES. | Appendix D: Statistics for Performance Evaluation. |
| 8. Neural Networks.                   | Appendix E: Excel 97 Pivot Tables.                 |
| 9. Building Neural Networks with iDA. |  |

## 16.8 《数据挖掘教程》(翻译版)

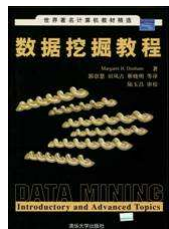
英文名: Data Mining :Introductory and Advanced Topics

难易程度: ▲▲▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 计算机及相关专业

适用课程: 数据挖掘



书号: 9787302105336

作者: Margaret H. Dunham , Southern Methodist University

译者: 郭崇慧 田凤占 靳晓明 等译 陆玉昌 审校

定价: 39.00 元

页数: 300 页

使用学校: 清华大学、中国地质大学等。

### 内容简介:

本书全面系统地介绍了各种数据挖掘的基本概念、方法和算法。全书由四部分构成: 第一部分是导论, 全面介绍了数据挖掘的背景信息、相关概念及其所使用的主要技术; 第二部分是核心算法, 系统深入地描述了用于分类、聚类和关联规则的常用算法; 第三部分是高级课题, 主要介绍了 Web 挖掘、空间数据挖掘、时序数据和序列数据挖掘; 第四部分是附录, 介绍了目前市场上流行的一些数据挖掘工具产品。书中对每种算法不仅进行了详尽的解释, 还给出了算例及伪代码。每章后的练习和参考文献为读者提供了进一步思考相关问题的线索。

本书适宜作为计算机专业高年级本科生、研究生教材, 也可作为相关领域研究人员的参考书。

### 目录:

第1部分导论

第1章概述

第2章相关概念

第3章数据挖掘技术

第2部分核 心 课 题

第4章分类

第5章聚类

第6章关联规则

第3部分高 级 课 题

第7章Web挖掘

第8章空间数据挖掘

第9章时序数据挖掘

附录A数据挖掘产品

附录B参考文献

词汇表

# 十七、电子信息类

## 17.1 现代电子通信（第9版）



英文名: Modern Electronic Communication, 9e

难易程度: ▲▲▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 电子信息、计算机及相关专业

适用课程: 电子通信



作者】 Jeffrey S. Beasley

Gary M. Miller 著

【译者】 吴利民 王振华 秦江敏 等编译

【书号】 978-7-302-20726-9

【定价】 89.00 元

### 内容简介:

本书是电子通信领域的经典教科书,这是其最新版本,内容涵盖了电子通信领域内的最新技术发展。本书全面地阐述了现代通信中的相关重要内容,在深刻阐述电子通信的重要概念与基本理论的基础上,较大地扩充了对数字通信内容的讨论,并重点讨论了在移动通信、SS7 信号传输、蓝牙技术、Wi-Max 与 DTV(数字电视)等内容,每一章都包含了对该章要点内容所做的 Electronics Workbench Multisim 仿真,为实际通信系统中常见故障的分析与排除提供了较好的理论基础,实现了理论与实际的有机结合。

该书叙述由浅入深,概念讲解清晰,并贯穿了帮助学生理解与掌握现代电子通信系统及技术的教学理念,既严谨又易懂。因此,本书不仅可用作电子通信类不同层次学习的教科书,也是从事通信工程的技术人员的参考书。

### 本书特点:

#### 【本书特点】

- 对数字与数据通信技术最新进展的讨论
- 对数字电视从理论到应用的更新探讨
- 在扩频通信中采用 Electronics Workbench Multisim
- 扩展的故障排除章节
- 采用 Electronics Workbench Multisim 对书中的许多电路进行了仿真,并用附加电路提供了交互式的,易操作的系统故障排除练习。
- 完整的首字母缩写词及缩写语目录
- 扩展范围的习题集
- 每章末列出了对本章重要内容点的总结

每章末附有多个问题与习题,并包括一些重要的思考题,以培养提高读者分析问题的技能。

教辅材料: PPT

### 目录:

第1章 绪论

第2章 幅度调制:发送

第3章 幅度调制:接收

第4章 单边带通信

第 5 章 频率调制：发送  
第 6 章 频率调制：接收  
第 7 章 通信技术  
第 8 章 数字通信：编码技术  
第 9 章 有线数字通信  
第 10 章 无线数字通信  
第 11 章 网络通信

第 12 章 电波传播与卫星通信基础  
第 13 章 微波与激光通信基础  
第 14 章 光纤与光纤通信基础  
第 15 章 数字电视基础  
首字母缩写词  
术语表

## 17.2 纳电子学基础



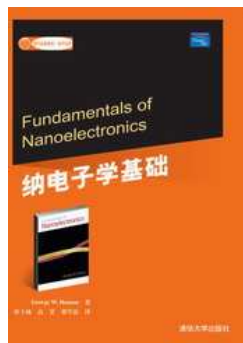
英文名: **Fundamentals of Nanoelectronics**

难易程度: ▲▲▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 电子信息、计算机及相关专业

适用课程: 纳电子学



【作者】 George W. Hanson 著

【译者】 侯士敏 高 旻 梁学磊 译

【书号】 978-7-302-18625-0

【定价】 35.00 元

### 内容简介:

本书由美国威斯康星大学 George W. Hanson 教授编著,是一本较好的纳电子学方面的基础读物。本书从纳电子学的两大基础量子力学和固体物理学入手,分析了量子阱、量子线、量子点、碳纳米管等纳米材料的电子结构,深入讨论了纳电子器件的两个基本概念单电子现象和电导量子化,并介绍了纳电子学两个前沿课题分子电子学和自旋电子学。本书的突出特点是内容简明扼要,论述条理清楚,既系统阐述了作为纳电子学核心的原理和现象,也涵盖了必要的基础物理知识。

本书适合作为高年级本科生和低年级研究生系统学习纳电子学的基础教材,也可作为刚刚步入这一领域的研究人员的入门参考书。

教辅材料: PPT

### 目录:

- |                        |                |
|------------------------|----------------|
| 第 1 章 纳电子学简介           | 附录 C 传统 MOSFET |
| 第 2 章 经典粒子、经典波和量子粒子    | 附录 D 练习题解答     |
| 第 3 章 电子的量子力学          | 参考文献           |
| 第 4 章 自由电子和受束缚电子       |                |
| 第 5 章 周期势中的电子--固体能带论   |                |
| 第 6 章 隧道结与隧穿的应用        |                |
| 第 7 章 库仑阻塞与单电子三极管      |                |
| 第 8 章 粒子统计和态密度         |                |
| 第 9 章 半导体量子阱、量子线和量子点模型 |                |
| 第 10 章 纳米线、弹道输运和自旋输运   |                |
| 附录 A 符号和缩略语            |                |
| 附录 B 材料的物理性质           |                |

## 17.3 彩色数字图像处理

最新版

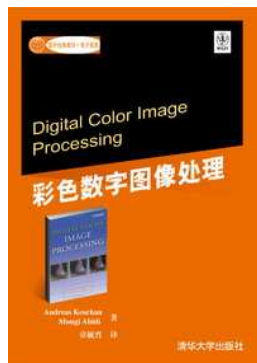
英文名: **Digital Color Image Processing**

难易程度: ▲▲▲

适用层次: ★★~★★★★☆

适用专业: 电子信息、计算机及相关专业

适用课程: 数字图像处理



【作者】 **Andreas Koschan**

**Mongi Abidi** 著

【译者】 **章毓晋** 译

【书号】 **978-7-302-21697-1**

【定价】 **29.00 元**

### 内容简介:

这是介绍彩色数字图像处理的唯一书籍。

本书对彩色数字图像处理中不同层次的原理和技术进行了全面和专门的介绍。本书主要内容包括彩色视觉、彩色空间和距离、彩色图像采集、彩色图像增强、彩色边缘检测、彩色图像分割、彩色恒常性、彩色静态和动态场景分析、彩色目标跟踪、彩色图像融合和伪彩色技术等。本书还给出了彩色图像技术在视频监控、生物测定学和安全透视检查中具体应用的事例和结果。

本书可作为信号与信息处理、通信与信息系统、电子与通信工程、模式识别与智能系统、计算机科学以及视觉生理学、视觉心理学和视觉认知学等学科大学高年级本科生或研究生专业课教材和教学参考书, 还可供涉及图像技术应用行业(如生物医学、电视广播、工业自动化、文档识别、机器人、电子医疗设备、遥感测绘、智能交通和军事侦察等)的科技工作者科研参考。

### 本书特点:

- 是覆盖整个彩色数字图像处理主题的唯一书籍。
- 主要介绍了四个方面的内容: 从矢量值的视角对彩色图像进行处理所需要的基础与要求, 彩色图像预处理所需要的技术, 利用彩色信息的三维场景分析, 以及多光谱图像处理中的新兴领域
- 通过对两个事例研究的考察来介绍彩色图像处理的应用。

### 作者介绍:

**Andreas Koschan** 博士是田纳西大学电气和计算机工程系的研究副教授。他的研究兴趣包括三维计算机视觉, 特别是利用双目视觉和使用激光距离检测技术复原形状。他还对在数字图像处理中使用彩色信息感兴趣。他是另外三本书的合著者。

**Mongi Abidi** 博士是田纳西大学电气和计算机工程系的教授和副系主任。**ABIDI** 博士主要从事成像、机器人和智能系统实验室的研究, 以及在三维成像, 特别是在场景构建、场景描述和数据可视化领域的研究。

### 目录:

第1章 引言

第2章 眼睛和彩色

第3章 彩色空间和彩色距离

第4章 彩色成像

第5章 彩色图像增强

第6章 彩色图像中的边缘检测

第7章 彩色图像分割

第8章 高光、相互反射和彩色恒常性

第9章 彩色图像的静态立体分析

第10章 彩色图像的动态和光度立体分析

## 17.4 PIC18 微控制器：体系结构、编程与接口设计（C 语言与汇编语言版）（翻译版）

英文名：Applying PIC18 Microcontrollers: Architecture, Programming, and Interfacing using C and Assembly

难易程度：▲▲▲

适用层次：★★~★★★★☆

适用专业：电子信息、计算机及相关专业

适用课程：微控制器



【作者】 Barry B. Brey 著

【译者】 王俊华 肖亮 等译

【书号】 978-7-302-19335-7

【定价】 69.00 元

### 内容简介：

微控制器广泛应用于汽车、家电、工业控制、医疗设备等众多领域。本书以 Microchip 公司的 PIC18 系列微控制器为例，全面讲解如何使用 C 语言和汇编语言对微控制器进行编程。本书首先简要介绍了计算机的体系结构，重点介绍了 PIC18 系列微控制器的结构，然后向读者展示许多常见的微控制器编程算法，同时配有大量的编程实例，演示如何在基于微控制器的系统中执行各种任务。在详细讲解微控制器编程之后，本书还介绍了微控制器与硬件的交互，以及微控制器与常见部件的接口技术，并给出了许多实际的应用示例。读者只需对这些示例中的代码稍做改动，就可以构建自己所需的应用。

本书是作者多年开发设计和教学工作的经验总结。本书内容不仅适用于较早的 PIC 微控制器系列，也适用于其他制造商的微控制器。本书的难易程度适中，无论是对于学生、丰富经验的从业人员，还是对微控制器深感兴趣的人，都是一本很好的教学参考用书。

教辅材料： PPT

### 目录：

第 1 章 计算机结构简介

第 2 章 PIC18 微控制器结构和编程

第 3 章 PIC18 微控制器指令集

第 4 章 汇编语言编程

第 5 章 PIC18 C 语言编程

第 6 章 PIC18 系列微控制器详解

第 7 章 基本输入和输出

第 8 章 中断

第 9 章 控制系统

第 10 章 高级话题

附录 A PIC18 系列微控制器指令集

附录 B 常用 C 语言库函数

附录 C 偶数编号的习题答案

附录 D 使用 USB 接口的 PIC 系统



# FACULTY REGISTRATION

## 教 师 登 记 表

### 教师信息

姓名: \_\_\_\_\_ 性别: \_\_\_\_\_ 职务/职称: \_\_\_\_\_

家庭电话: (\_\_\_\_) - \_\_\_\_\_ 办公电话: (\_\_\_\_) - \_\_\_\_\_

传真: \_\_\_\_\_ 手机: \_\_\_\_\_

Email 1: \_\_\_\_\_ Email 2: \_\_\_\_\_

联系地址: \_\_\_\_\_

邮政编码: \_\_\_\_\_

### 近期课程情况

课程名称: \_\_\_\_\_

( ) 课程性质: A 全校必修课 B 全校选修课 C 全系/年级必修课 D 全系/年级选修课 E 教师自选课

( ) 教材取决于: A 学校教材科或教务处 B 学院 C 系或教研室 D 教师自编教材 E 教师自选教材

( ) 授课对象: A 专科 B 本科 1/2 年级 C 本科 3/4 年级 D 研究生 E 培训项目

( ) 计划采用教材: A 彩色英文原版 B 黑白英文影印 C 中文版

开课时间: \_\_\_\_\_月/年(Month/Year) 决定教材时间: \_\_\_\_\_月/年

学生人数: \_\_\_\_\_

现用教材: A. \_\_\_\_\_ (书名/版次 Title/Edition)

\_\_\_\_\_ (作者 Author/出版社 Publisher)

B. \_\_\_\_\_ (书名/版次 Title/Edition)

\_\_\_\_\_ (作者 Author/出版社 Publisher)

( ) 您最希望得到的教辅:

A 教师手册(Instructor's Manual)

B 习题解答(Solution Manual)

C 题库(Test Bank)

D 幻灯片(PowerPoint Slides)

E 网上资源(Internet Resource)

F 其他: \_\_\_\_\_

您是否有撰写或翻译教材的计划? YES  NO

您是否撰写或翻译过教材? YES  NO

书名 \_\_\_\_\_ 出版社 \_\_\_\_\_

您的建议和要求:

---

---

---

通信地址: 北京市海淀区双清路学研大厦 A 座 705 室 邮编: 100084  
龙启铭 收

电子邮件: longqm@tup.tsinghua.edu.cn