



第 1 单元

春



Flash动画就是用 Flash 软件制作的动画作品，如动态网页、商业广告、人们喜爱的动画片、电子贺卡、游戏和 MTV 等。

目前大多数 Flash 作品都是娱乐性和通俗化的，看 Flash 动画已成为人们休闲娱乐的一种方式了。

在本单元中，我们将学会欣赏 Flash 作品，并以“春”为主题制作简单的 Flash 动画，实现制作动画的梦想。



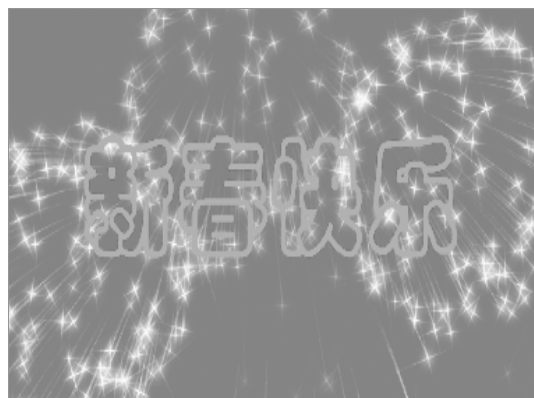
春天来了



春风得意



春光明媚



新春快乐

第 1 课



——播放动画并初识 Flash MX



任务导航

在阳光明媚的春天，那些无名的野花默默地出现了。它们稀稀疏疏地散布在草丛中，把自己清淡的香气与泥土和青草味融合在一起，使大地散发着春的气息。

本课，我们将使用 Flash 动画播放器（Macromedia Flash Player）播放用 Flash 制作的动画片“春的气息”，如图 1.1 所示的是动画中的两个画面。看过动画片后，我们将初步认识 Flash MX 的工作环境。



(a)



(b)

图 1.1 动画“春的气息”中的两个播放画面



用 Macromedia Flash Player 播放 Flash 动画片

1. 打开动画片

步骤 1: 双击 Macromedia Flash Player 图标，打开 Macromedia Flash Player



播放器，如图 1.2 所示。

步骤 2：执行“文件”→“打开”命令，弹出第 1 个“打开”对话框，如图 1.3 所示。



图 1.2 Macromedia Flash Player 播放器



图 1.3 第 1 个“打开”对话框

步骤 3：单击 **浏览(B)...** 按钮，弹出第 2 个“打开”对话框。在该对话框中选择要播放的动画文件“春的气息 .swf”，如图 1.4 所示。

步骤 4：单击 **打开(O)** 按钮，这时选中的动画文件的存放位置及文件名就出现在第 1 个“打开”对话框的“位置”文本框中，如图 1.5 所示。

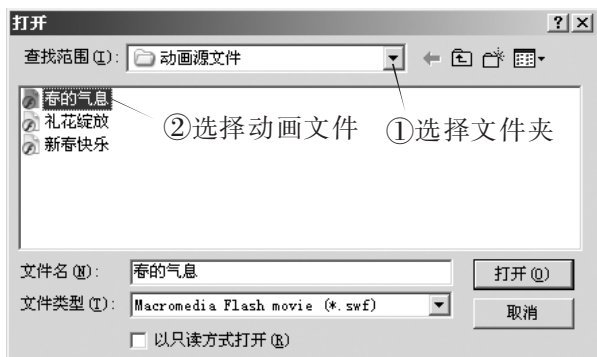


图 1.4 第 2 个“打开”对话框

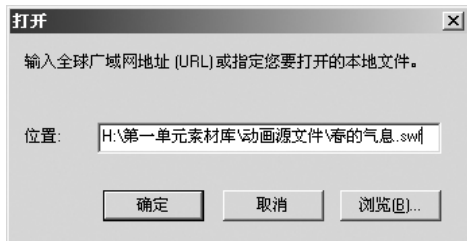
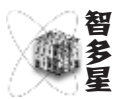


图 1.5 选择动画文件对话框

步骤 5：单击 **确定** 按钮，所选动画文件将在 Macromedia Flash Player 播放器中打开并播放。



计算机中只要安装了 Macromedia Flash Player 动画播放器，双击需要打开的 Flash 动画文件，就会启动 Macromedia Flash Player，进入 Flash 动画播放环境。

2. 调整播放窗口大小

在播放窗口中，执行“查看”→“全屏”命令，就能让动画全屏播放，效果如图 1.6 所示。按键盘上的 Esc 键就可以恢复到原来的状态。



3. 控制动画的播放

执行“控制”菜单中的“播放”、“后退”等命令，可以灵活地控制动画的播放。

4. 对画面进行“放大”或“缩小”

想知道小蜜蜂在做什么吗？看不清，没关系！执行“查看”→“放大”命令，整个画面就被放大。当鼠标指针变成形状时，拖动鼠标指针到所需位置，就可以将此部分内容看得非常清楚，如图 1.7 所示。



图 1.6 全屏播放动画效果



图 1.7 放大后的画面

啊！原来是勤劳的小蜜蜂飞出城堡，来到花丛中采蜜来了！

5. 关闭动画文件

执行“文件”→“关闭”命令，即可关闭已经打开的动画文件。



打开一个 swf 格式的 Flash 动画文件，试着控制动画的播放。



初识 Flash MX 工作环境

Flash 软件有不同版本，我们以 Flash MX 版本为例来认识 Flash 的工作环境。

1. 启动并初识 Flash MX 的工作环境

执行“开始”→“程序”→Macromedia Flash MX 命令，即可启动 Flash



MX，进入 Flash MX 的工作环境，如图 1.8 所示。



图 1.8 Flash MX 的工作环境

2. 认识 Flash MX 的工作界面

在 Flash MX 工作界面上，除了有我们比较熟悉的标题栏和菜单栏外，还有以下一些特定的部分。

工具箱：包含所有绘图工具，工具箱的打开或关闭可以通过执行“窗口”→“工具”命令来完成。

浮动面板：每个浮动面板都包含一些特定的功能。浮动面板通常是隐藏的，通过“窗口”菜单可以调用某些浮动面板，图 1.8 是 Flash 默认的 3 个浮动面板。

工作区：工作区是创作作品的地方。工作区由舞台和后台组成。舞台是动画对象的演出场所，后台是演员休息和排练的地方，如图 1.9 所示。

“时间轴”窗口：“时间轴”窗口由图层窗格和帧窗格组成，它是制作 Flash 动画的重要窗口之一，具有

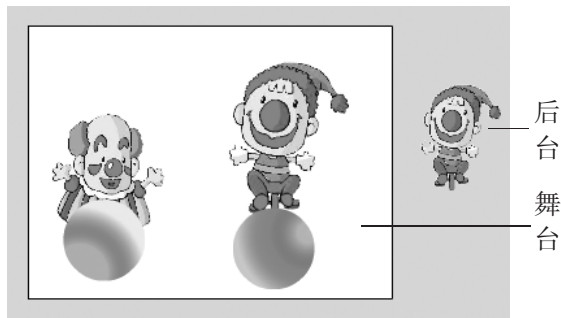


图 1.9 工作区



组织和控制 Flash 动画进程的作用，如图 1.10 所示。

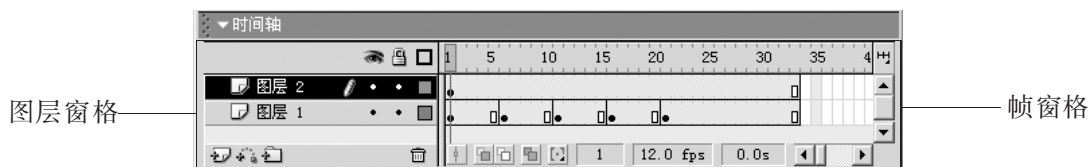


图 1.10 “时间轴”窗口

属性面板：当选中一个对象时，“属性”面板中就显示出该对象的主要属性，我们可以在该面板中直接对对象进行属性设置。如图 1.11 所示是“椭圆工具”的“属性”面板。



图 1.11 “椭圆工具”的“属性”面板

无论 Flash MX 工作界面多么混乱，只要执行“窗口”→“面板设置”→“默认布局”命令，Flash MX 工作界面就会恢复到默认设置状态了。

3. 退出 Flash MX

执行“文件”→“退出”命令，可以退出 Flash MX。单击标题栏右侧的  按钮，也可以退出 Flash MX。



知识着陆

1. 利用 Flash 动画播放器 (Macromedia Flash Player)，可以播放用 Flash 制作的动画作品。

2. Flash MX 的工作界面主要由标题栏、菜单栏、工具栏、工具箱、时间轴窗口、属性面板、浮动面板以及工作区等几部分组成。



视野拓展

Flash动画简介

Flash是近些年才出现的一种新的事物，它是由美国 Macromedia 公司推出的一款多媒体动画制作软件。Flash 是一种交互式动画设计工具，它可以有效地将音乐、声效、动画融合在一起，以制作出高品质的动态效果。

第 2 课

新春快乐

——制作逐帧动画



任务导航

阵阵春风，吹散云雾，朝阳欣然露出笑脸，把温暖和光辉洒满大地。天空的鸟儿，鼓着翅膀吱吱地叫；坡上的小草儿，拍着手儿跳，他们就像幼儿园里一群天真的孩子，活蹦乱跳，喜笑颜开，齐声欢呼：新春快乐！

本课，我们学习制作文字闪烁变色的逐帧动画“新春快乐”。如图 2.1 所示的是动画中的两个画面。



图 2.1 动画“新春快乐”中的两个画面

在 Flash 动画中，所有的演员与情节都在舞台上进行。可是光有舞台还不行，重要的是演员要按某种时间安排进行演出，而这种时间安排则由时间轴来完成。

在时间轴上，每一个小方格就是一帧。帧又分为普通帧和关键帧，在如图 2.2 所示的时间轴上，第 1 帧是关键帧，显示为黑色圆点。第 2~29 帧是普通帧，显示为灰色。第 30 帧是空白关键帧，显示为白色空心圆圈。空白关键帧是没有任何动画对象的关键帧。



图 2.2 时间轴上的“帧”



在逐帧动画“新春快乐”中，每一帧都是关键帧。只有关键帧是可编辑的。当关键帧中放置了动画对象以后，该帧“时间轴”窗口上就显示为一个黑色的圆点，如图 2.3 所示。

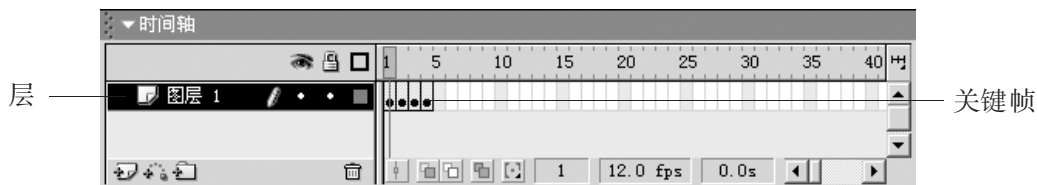


图 2.3 逐帧动画“新春快乐”的“时间轴”窗口



1. 对舞台进行设置

执行“修改”→“文档”命令，在弹出的“文档属性”对话框中，设置各项参数，如图 2.4 所示。单击“确定”按钮，就可以完成对舞台的设置。



图 2.4 “文档属性”对话框



执行“窗口”→“属性”命令，在弹出的“属性”面板中也可以进行相应的设置，如图 2.5 所示。



图 2.5 “属性”面板

2. 制作第 1 帧动画

步骤 1: 选择工具箱中的“文本”工具 **A**，在舞台上单击，输入文字“新



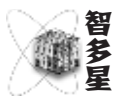
春快乐”。

步骤2: 单击工具箱中的“箭头”工具, 结束文字的输入, 并确保文字对象处于选中状态, 然后在“属性”面板中设置文字效果, 如图2.6所示。



图 2.6 在“属性”面板中设置文字效果

完成设置后, 舞台上出现了如图2.1 (a) 中所示的文字效果, 也就是动画的第1帧效果。



“箭头”工具用于选择对象。当需要对某一对象进行处理时, 首先必须将其选中, 然后才能对其进行操作。要选中多个对象, 只需用“箭头”工具在这些对象的外部点击一下 (进行定位), 然后拖动鼠标拉出一个能包含所有对象的矩形, 最后松开鼠标, 就可以将全部对象选中。

3. 制作第2帧动画

单击“时间轴”窗口的第2帧, 选中该帧, 按F6键将其设置为关键帧, 在“属性”面板中将文字的颜色改为绿色。

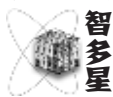


执行“插入”→“关键帧”命令, 也可插入关键帧。

在“时间轴”窗口的某一帧上右击, 在弹出的快捷菜单中, 选中“插入关键帧”命令, 也可插入关键帧。

4. 制作第3帧动画

单击“时间轴”窗口的第3帧, 选中该帧, 按F6键将其设置为关键帧, 在“属性”面板中将文字的颜色改为白色。



选中“时间轴”上的某一帧, 右击, 在弹出的快捷菜单中, 选择“删除帧”命令, 即可删除选中的这一帧。

5. 观看动画效果

执行“控制”→“测试影片”命令, 在弹出的“测试影片”窗口中, 可以



看到文字闪烁变色的动画效果，图 2.7 所示的是动画的一个画面。单击该窗口中的  按钮，可返回舞台。



按键盘上的 Ctrl + Enter 键，也可测试影片。

6. 保存文件

步骤 1: 执行“文件”→“保存”命令，由于是第 1 次执行该命令，所以弹出“另存为”对话框，如图 2.8 所示。

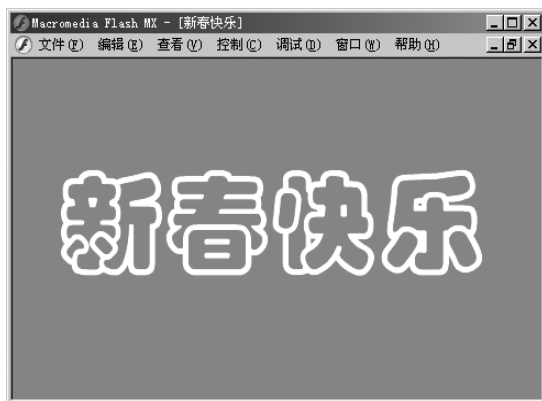


图 2.7 “测试影片”窗口



图 2.8 “另存为”对话框

步骤 2: 单击“保存在”下拉列表框右侧的  按钮，在弹出的文件夹列表中，找到需要保存的文件夹（如“E:\张兴 flash”文件夹）。

步骤 3: 在“文件名”框中输入“新春快乐”，在“保存类型”选项中，选择 Flash 动画的文件格式，即 fla，然后单击“保存”按钮完成动画的保存。



Flash MX 源文件的扩展名是 .fla，它的图标是 .



知识着陆

1. 通过“文档属性”对话框或“属性”面板可以对舞台进行设置。
2. 在时间轴上，每一个小方格就是一帧。帧又分为普通帧、关键帧、空白关键帧，见表 2.1。逐帧动画的每一帧都是关键帧。