

线性方程组并行计算

本章主要介绍两种求解大型线性方程组的方法,第一种是乔勒斯基(Cholesky)分解法,另外一种共轭梯度法(Conjugate Gradient Method)。本章对这两种方法进行讲述,并给出了程序实例予以讲解。

3.1 乔勒斯基分解法

3.1.1 乔勒斯基分解的分析

许多科学与工程的计算问题可归结为对线性方程组 $KU=I$ 的求解。大部分计算量也是花在解线性方程组上。对于系数矩阵 K 是大型、对称和正定的系数矩阵,最常用的解方程组的直接法是乔勒斯基分解法。故一般采用乔勒斯基分解的变形(LDL^T)分解法解线性方程组。

$$[K] = [L] \cdot [D] \cdot [L]^T \quad (3.1)$$

$[L]$ 为单位下三角矩阵, $[D]$ 为对角矩阵,各元素可按式递推计算

$$\left. \begin{aligned} \tilde{a}_{ij} &= K_{ij} - \sum_{p=1}^{j-1} \tilde{a}_{ip} L_{jp} \\ L_{ij} &= \tilde{a}_{ij} / d_i \\ d_i &= K_{ii} - \sum_{p=1}^{i-1} \tilde{a}_{ip} L_{jp} \end{aligned} \right\} \begin{aligned} j &< i \\ j &< i \\ j &= i \end{aligned}$$

$$(i = 1, 2, \dots, N) \quad (3.2)$$

在对 $[K]$ 作了 LDL^T 分解之后,方程(3.1)变成

$$[L][D][L]^T \{U\} = \{I\}$$

它等价于以下两个方程

$$\left. \begin{aligned} [L] \cdot \{W\} &= \{I\} \\ [L]^T \{U\} &= [D]^{-1} \cdot \{W\} \end{aligned} \right\} \quad (3.3)$$

分解实现的代码如下:

```
//Cholesky 分解
```

```

for(iTK = 0; iTK < Gbldata.m_PointNum; iTK++)
{
    for(jTK = 0; jTK < Gbldata.m_HalfBand; jTK++)
    {
        for(p = 0; p < iTK; p++)
        {
            if(iTK - p < Gbldata.m_HalfBand && jTK - p + iTK < Gbldata.m_HalfBand)
                pTK[iTK][jTK] -= pTK[p][iTK - p] * pTK[p][0] * pTK[p][jTK - p + iTK];
        }
        if(jTK != 0)
            pTK[iTK][jTK] = pTK[iTK][jTK] / pTK[iTK][0];
    }
}

```

它们的解可按下列“回代”公式算出

$$W_i = I_i - \sum_{p=1}^{i-1} L_{ip} \cdot W_p \quad (i = 1, 2, \dots, N)$$

和

$$U_i = W_i / d_i - \sum_{p=i+1}^N L_{pi} \cdot U_p \quad (i = N, N-1, \dots, 1) \quad (3.4)$$

回代过程实现代码如下：

```

////////////////////////////////////
//回代解方程
void UGet(unsigned int NodePosition, int iU)
{
    unsigned int p, iPoint;
    float * pI = new float [Gbldata.m_PointNum];
    for(iPoint = 0; iPoint < Gbldata.m_PointNum; iPoint++)
        pI[iPoint] = 0;

    //电极定位
    Gbldata.m_NodePosition = NodePosition +
        (Gbldata.m_yPointNum/2) * Gbldata.m_xPointNum;

    //电流向量赋值
    if(Gbldata.m_NodePosition % Gbldata.m_xPointNum == 0 ||
        (Gbldata.m_NodePosition + 1) % Gbldata.m_xPointNum == 0)
    {
        pI[Gbldata.m_NodePosition] = Gbldata.m_NodeValue/5;
    }
    else
    {
        pI[Gbldata.m_NodePosition] = Gbldata.m_NodeValue/10;
    }

    //解方程组
    for(iPoint = 0; iPoint < Gbldata.m_PointNum; iPoint++)
    {
        for(p = 0; p < iPoint; p++)

```

```

    {
        if(iPoint - p < Gbldata.m_HalfBand)
            pI[iPoint] = pI[iPoint] - pTK[p][iPoint - p] * pI[p];
    }
}

for(iPoint = Gbldata.m_PointNum - 1;
    iPoint >= 0 && iPoint < Gbldata.m_PointNum; iPoint--)
{
    pI[iPoint] = pI[iPoint] / pTK[iPoint][0];
    for(p = iPoint + 1; p < Gbldata.m_PointNum; p++)
    {
        if(p - iPoint < Gbldata.m_HalfBand)
            pI[iPoint] = pI[iPoint] - pTK[iPoint][p - iPoint] * pI[p];
    }
}
}

```

由于对称性,所以只需存储[K]/[L]的下半三角元素。采用图 3-1 所示的压缩存储方法,这样二维数组的列数等于半宽 S,且行与 $N \times M$ 相同。

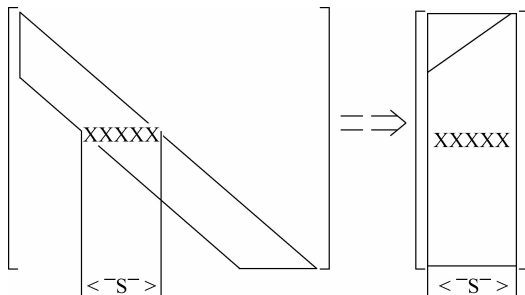


图 3-1 压缩存储示意图

在地球物理勘探中,解决电剖面法或电测深法的正演问题时,需对同一断面计算不同供电位置时的电场分布。供电位置不同只改变方程(3.1)的右端场源项 $\{I\}$,而不影响刚度矩阵 $[K]$,因而也不改变 $[K]$ 的 LDL^T 分解。所以,整个解题过程中,只需计算一次刚度矩阵 $[K]$ 和按下三角矩阵非零元素递推公式或对角矩阵非零元素递推公式对 $[K]$ 作一次矩阵分解。在移动供电电极位置后,需要做的只是改变场源列矢量 $\{I\}$,然后依次按下三角方程组回代公式和上三角方程组回代公式重新作“回代”,便可确定新供电位置时的电位分布 $\{U\}$ 。由于改变 $\{I\}$ 和作“回代”所花的计算量,比形成刚度矩阵 $[K]$ 和作 LDL^T 分解的计算量小很多,所以,移动供电电极重新计算电位分布 $\{U\}$,增加的计算量并不大。不像迭代法那样,每移动一次供电电极,就需重新作一次迭代求解,大约增加一倍的计算量。这是直接法相对于迭代法的一大优点。

3.1.2 主要算法

1. 自动剖分

接受参数: m, d, ab 。

定义(输出)全局数组: $TK[][]$, 单元矩阵 $EK[]$ 。

考虑的问题: 数组空间的节省存储; 剖分时中间 $1/3$ 等距, 其余等比。

输出数据: $TK[][]$, $EK[][]$ 数组。

算法如下。

首单元尺寸:

$$a1 = 2.0 * l / (nx - dx); b1 = 2 * m / (ny - dy)$$

等差步长:

$$dll = (a1 - dx) / (nx - 1); dtl = (b1 - dy) / (ny - 1)$$

化为母单元:

```
tx = 2 * a1 / l; ty = 2 * b1 / m
dll = 2 * dll / l; d2 = 2 * dtl / m
for(iy = 1; iy <= jy; iy++)
    { ey = ey + ty - d2 * (iy - 2)
  for(ix = 1; ix <= jx; ix++)
      { ex = ex + tx - d1 * (ix - 2)
        调用 shap(ex, ey)
        节点坐标: x[mp - 1] = xx, y[mp - 1] = yy
      }
    }
for(iy = 1; iy <= ny; iy++)
    for(ix = 1; ix <= nx; ix++)
```

形成单元节点码:

$ei[m - 1][]$, $ei[m - 2][]$

2. 并行化构造

输入数组 $TK[][]$, $EK[][]$; 进行并行元素的无关构造。根据参加运算的机器数, 将划分的单元按不相关原则构筑成新的数组。

3. 对刚度矩阵 $[K]$ 作乔勒斯基 (LL^T 或 LDL^T) 分解

LDL 方法求解方程: 输入数组 $TK[][]$, $EK[][]$ 。

算法如下。

```
for(i = 1; i <= nj2; i++)
    { io = id[i - 1] - 1
      if i != 1
        { for(j = mi; j <= I; j++)
          for(k = mij; k <= jml; k++)
            if(mjj <= jml)
              tk[ij - 1] = tk[ij - 1] - tk[ik - 1] * tk[kk - 1] * tk[jk - 1]
            If(j = i)
              { jj = id[j - 1]; tk[ij - 1] = tk[ij - 1] / tk[jj - 1]
                for(k = 1; k <= m; k++)
```

```

        {p[i-1][k-1] = p[I-1][k-1] - tk[ij-1] * tk[jj-1]p[j-1][k-1]
        }
    }
}
for(k = 1; k <= m; k++)
    p[I-1][k-1] = p[I-1][k-1]/tk[ij-1]
}

for(l1 = 2; l1 <= nj2; l1++)
    for(j = mi; j <= im1; j++)
        if(mi <= im1)
            {for(k = 0; k <= m-1; k++)
            p[j-1]k[] = p[j-1][k] - tk[ij-1] * p[I-1][k]
            }
}

```

3.2 共轭梯度法简介

共轭梯度法是一种特殊的共轭方向法,用该方法求解线性代数方程组时,它能有效地生成关于求解矩阵共轭的方向向量^[77]。由于共轭梯度法对矩阵的元素结构没有特殊要求,所以,它常用于求解一般大型稀疏矩阵的线性方程组。共轭梯度法从理论上讲属于直接法,但在实际计算过程中,由于不可避免地会出现舍入误差,因此常常作为迭代法来使用,对于高阶方程组更是如此。当方程组的阶数很高时,往往只要经过比阶数小得多的迭代次数,就能得到满足精度要求的近似解。

3.3 梯度法的基本思想

3.3.1 算法原理

如果线性代数方程组

$$AX = B \quad (3.5)$$

的系数矩阵 A 是对称正定的(在本章中如无特殊说明,总认为 A 是对称正定的),则梯度法的基本思想可以叙述如下:对于任意一个初始向量 X_0 (本章所讨论的向量均是列向量),依次构造一组向量 p_i 及数量 a_i ,使得经过公式

$$X_{i+1} = X_i + a_i P_i, i = 0, 1, \dots \quad (3.6)$$

迭代后,得到的迭代值序列

$$X_0, X_1, \dots, X_i, \dots$$

收敛于原方程组的精确解 X^* 。

由此可见,这种方法的关键是如何根据系数矩阵 A 的对称正定性,逐步构造 a_i 和 p_i 。

首先,构造一个二次函数

$$F(X) = (A(X^* - X), X^* - X) \quad (3.7)$$

显然,由 A 的对称正定性,有 $F(X) \geq 0$,并且只有当 $X = X^*$ 时,才有 $F(X) = 0$ 。其中 X

即为方程组的精确解。现在,如果用第 $i+1$ 次的迭代值

$$X_{i+1} = X_i + a_i P_i$$

来代替 X , 则有

$$\begin{aligned} F(X_i + a_i P_i) &= (A(X^* - X_i - a_i P_i), X^* - X_i - a_i P_i) \\ &= F(X_i) - 2a_i (P_i, A(X^* - X_i)) + a_i^2 (P_i, AP_i) \end{aligned}$$

在这一步中,利用了 A 自共轭的性质,即

$$(P_i, A(X^* - X_i)) = (AP_i, X^* - X_i)$$

同时也利用了内积的交换律,即

$$(P_i, A(X^* - X_i)) = (A(X^* - X_i), P_i)$$

其中, $(X^* - X_i)$ 是第 i 次迭代值与精确的误差向量。令

$$R_i = A(X^* - X_i)$$

且称为残向量。显然有

$$R_i = A(X^* - X_i) = AX^* - AX_i = B - AX_i$$

最后,上述所构造的二次函数就变成

$$F(X_i + a_i P_i) = F(X_i) - 2a_i (P_i, R_i) + a_i^2 (P_i, AP_i)$$

接下来选取 a_i , 使 $F(X_i + a_i P_i)$ 达到极小值, 即 a_i 满足条件

$$\frac{\partial F(X_i + a_i P_i)}{\partial a_i} = 0$$

由此解出

$$a_i = \frac{(P_i, R_i)}{(P_i, AP_i)} \quad (3.8)$$

同时,还需寻找一个方向(即向量 P_i),使函数 $F(X)$ 在 X_i 点最快地下降到 X_{i+1} 点。而函数 $F(X)$ 在 $X=X_i$ 点的变化率最大的方向是 $F(X)$ 在这一点上的梯度,即

$$\text{grad} F \Big|_{X_i} = \left(\frac{\partial F}{\partial x_1}, \frac{\partial F}{\partial x_2}, \dots, \frac{\partial F}{\partial x_n} \right)^T \Big|_{X_i}$$

综上所述,取梯度作为 P_i 而得到的新的近似值

$$X_{i+1} = X_i + a_i P_i \quad (3.9)$$

的方法称为梯度法,也称为最速下降法。其中 a_i 的计算公式为

$$a_i = \frac{(P_i, R_i)}{(P_i, AP_i)} \quad (3.10)$$

R_i 为残向量,即

$$R_i = B - AX \quad (3.11)$$

但在实际应用中,梯度法并不十分理想,因为在某些情况下可能收敛得很慢。如果能合理地挑选方向向量 P_i , 则只要经过有限步(至多 n 步)迭代后,就可得到方程组的精确解。由此提出了共轭梯度法。

3.3.2 对称正定矩阵、向量的正交与共轭变换

设矩阵

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix}$$

中的元素满足下列关系

$$a_{ij} = a_{ji}, i, j = 1, 2, \cdots, n$$

则称矩阵 A 为对称矩阵。也就是说, 对称矩阵中的元素是关于主对角线对称的。

对于一个对称矩阵 A 及向量 $X = (x_1, x_2, \cdots, x_n)^T$, 可以构造一个二次函数

$$\begin{aligned} F(X) &= X^T A X = (x_1, x_2, \cdots, x_n) A \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \\ &= a_{11}x_1^2 + \cdots + a_{nn}x_n^2 + 2a_{12}x_1x_2 + \cdots + 2a_{n-1,n}x_{n-1}x_n \end{aligned}$$

如果对于任意的 $X = (x_1, x_2, \cdots, x_n)^T$, 有

$$F(X) \geq 0$$

且只有当任意的 $X = (0, 0, \cdots, 0)^T$ 时, 才有 $F(X) = 0$, 则称矩阵 A 为对称正定矩阵。

二次函数

$$F(X) = X^T A X$$

也可以写成向量的内积形式, 即

$$F(X) = (X, AX)$$

设有两个互异的向量

$$X = (x_1, x_2, \cdots, x_n)^T$$

$$Y = (y_1, y_2, \cdots, y_n)^T$$

如果它们的内积为 0, 即

$$(X, Y) = 0$$

则称向量 X 与 Y 是正交的。

对于两个任意向量 X 和 Y

$$X = (x_1, x_2, \cdots, x_n)^T$$

$$Y = (y_1, y_2, \cdots, y_n)^T$$

如果矩阵 A 与 A^* 满足关系

$$(X, AY) = (A^* X, Y)$$

则称 A^* 为 A 的共轭变换。如果

$$A^* = A$$

则称 A 是自共轭的。显然, 根据向量内积的定义, 对称矩阵 A 是自共轭的, 即对于任意的向量 X 和 Y , 有

$$(X, AY) = (AX, Y)$$

其中 A 为对称矩阵。

如果对于向量 X 和 Y , 有

$$(X, AY) = (AX, Y) = 0$$

则称 X 和 Y 为 A 共轭正交。

3.4 共轭梯度法的基本原理

共轭梯度法的基本思想与梯度法差不多,只是在方向向量 P_i 的选取上有所不同。在共轭梯度法中,所选取的 P_i 为一组 A 共轭正交的向量。构造 A 共轭正交的向量组 $\{P_i\}$ 的计算公式的方法如下。

设 A 共轭正交的向量

$$P_0, P_1, \dots, P_{i-1}$$

已经产生,并且由此可以算出一系列系数

$$a_0, a_1, \dots, a_{i-1}$$

从而得到近似解序列

$$X_0, X_1, \dots, X_i$$

进一步可以得到残向量序列

$$R_0, R_1, \dots, R_i$$

其中, $R_i = B - AX_i = B - A(X_{i-1} + a_{i-1}P_{i-1}) = \dots = B - AX_0 - a_0AP_0 - a_1AP_1 - \dots - a_{i-1}AP_{i-1}$

若取 $X_0 = (0, 0, \dots, 0)^T$, 则有

$$R_0 = B - AX_0 = B$$

并取初值 $P_0 = R_0 = B$, 则有

$$R_i = P_0 - a_0AP_0 - a_1AP_1 - \dots - a_{i-1}AP_{i-1}$$

不难验证,残向量序列 $R_i (i=0, 1, \dots)$ 是互相正交的,即

$$(R_i, R_j) = 0, i \neq j$$

并且

$$R_i = R_{i-1} - a_{i-1}AP_{i-1} \quad \text{或} \quad P_{i-1} = B - AX_i$$

由此可得

$$AP_{i-1} = -\frac{R_i - R_{i-1}}{a_{i-1}} \quad (3.12)$$

现在,为了构造 P_i , 可以通过 $P_0, P_1, \dots, P_{i-1}$ 及 R_i 的线性组合来得到,即可以假设

$$P_i = a_0P_0 + a_1P_1 + \dots + a_{i-1}P_{i-1} + bR_i \quad (3.13)$$

然后根据 $P_i (i=0, 1, 2, \dots)$ 的 A 共轭正交的性质依次确定系数 $a_0, a_1, \dots, a_{i-1}$ 及 b 。

由

$$\begin{aligned} (AP_i, P_0) &= a_0(AP_0, P_0) + a_1(AP_1, P_0) + \dots \\ &\quad + a_{i-1}(AP_{i-1}, P_0) + b(AR_i, P_0) + b(AR_i, P_0) = 0 \end{aligned}$$

可以解出

$$a_0 = -\frac{b(AR_i, P_0)}{(AP_0, P_0)}$$

同理,可以分别解出

$$\begin{aligned}
 a_1 &= -\frac{b(AR_i, P_1)}{(AP_1, P_1)} \\
 &\vdots \\
 a_{i-1} &= -\frac{b(AR_i, P_{i-1})}{(AP_{i-1}, P_{i-1})}
 \end{aligned}$$

最后将 $a_0, a_1, \dots, a_{i-1}$ 代入式(3.13)可得

$$P_i = bR_i - b \left[\frac{(AR_i, P_0)}{(AP_0, P_0)} P_0 + \frac{(AR_i, P_1)}{(AP_1, P_1)} P_1 + \dots + \frac{(AR_i, P_{i-1})}{(AP_{i-1}, P_{i-1})} P_{i-1} \right]$$

取

$$P_i = R_i - \sum_{j=0}^{i-1} \frac{(AR_i, P_j)}{(AP_j, P_j)} P_j \quad (3.14)$$

由于 A 为对称正定矩阵, 所以 A 为自共轭, 即有

$$(AR_i, P_j) = (R_i, AP_j), j = 0, 1, \dots, i-1$$

根据式(3.12), 又有

$$AP_j = -\frac{R_{j+1} - R_j}{a_j}$$

所以, 由 R_i 的正交性, 当 $j \leq i-2$ 时有

$$\begin{aligned}
 (R_i, AP_j) &= \left(R_i, -\frac{R_{j+1} - R_j}{a_j} \right) \\
 &= -\frac{1}{a_j} [(R_i, R_{j+1}) - (R_i, R_j)] = 0
 \end{aligned}$$

这就说明, 在式(3.14)的右端和式中, 除了最后一项(即 $j=i-1$)不为 0 外, 前面的 $i-1$ 项实际上均为 0, 所以得到 P_i 的计算公式为

$$P_i = R_i - \frac{(AR_i, P_{i-1})}{(AP_{i-1}, P_{i-1})} P_{i-1} \quad (3.15)$$

若令

$$\beta_{i-1} = \frac{(AR_i, P_{i-1})}{(AP_{i-1}, P_{i-1})} \quad (3.16)$$

则有

$$P_i = R_i - \beta_{i-1} P_{i-1} \quad (3.17)$$

式(3.17)就是计算 A 共轭正交向量组 $\{P_i\}$ 的递推公式。

由于 $\{P_i\} (i=0, 1, \dots)$ 为 A 共轭正交向量组, 因此, 不难验证, 在式(3.10)中

$$(P_i, R_i) = (P_i, B - AX_i) = (P_i, B) - (P_i, AX_i) = (P_i, B)$$

所以有

$$a_i = \frac{(P_i, B)}{(P_i, AP_i)} \quad (3.18)$$

综上所述, 由式(3.18)、式(3.9)、式(3.10)、式(3.16)及式(3.17)可以得到共轭梯度法的递推计算公式如下。

取 $X_0 = (0, 0, \dots, 0)^T$, 且 $R_0 = P_0 = B$ 。

对于 $i=0, 1, \dots, n-1$

$$\begin{cases} a_i = \frac{(P_i, B)}{(P_i, AP_i)} \\ X_{i+1} = X_i + a_i P_i \\ R_{i+1} = B - AX_{i+1} \\ \beta_i = \frac{(R_{i+1}, AP_i)}{(P_i, AP_i)} \\ P_{i+1} = R_{i+1} - \beta_i P_i \end{cases} \quad (3.19)$$

在按照上述公式进行迭代的过程中,如果做到某步使 $R_i=0$ 时,则迭代结束,说明 X_i 已经等于精确解 X^* 。并且由 R_n 与 $R_0, R_1, \dots, R_{n-1}$ 的正交性可知: $R_n \equiv 0$, 这就说明,这个迭代过程是有限的,最多迭代 n 次就能得到精确解。当然,在实际计算过程中,由于舍入误差的影响(递推公式(3.19)强烈地依赖于向量组的正交性,对舍入误差比较敏感),可能迭代 n 次后还不能得到精确解,只能得到一个近似解。

下面是共轭梯度法的基本算法:

```

Compute  $R_0 = B - AX_0, P_0 = R_0$ 
For  $i = 0, 1, \dots$ , until convergence Do:
    Compute expressions(3.15)
End Do

```

3.5 共轭梯度法的 C++ 语言实现

3.5.1 背景说明

CG(B[], N, X[], RSQ)

- N: 整型变量,输入参数,方程组阶数。
- B[]: 实型数组,输入参数,存放方程组的右端向量 B。
- X[]: 实型数组,输入、输出参数,输入初始向量 X_0 , 输出解向量。
- RSQ: 实型变量,输出参数,输出 $\|AX - B\|_2$ 。如果 RSQ 较大,即不太小,则说明矩阵是数值奇异的,这时相应的解为最小二乘逼近。

3.5.2 函数定义

函数 CG(B[], N, X[], RSQ) 定义程序清单如下:

```

void sparse(double b[], int n, double x[], double rsq)
{
    double eps2, eps = 0.000001;
    double * g, * h, * xi, * xj;
    g = new double [n];
    h = new double [n];
    xi = new double [n];
    xj = new double [n];

```

```

int j;
eps2 = n * pow(eps,2);
int irst = 0;
r1: irst = irst + 1;
asub(x,xi); //xi = Ax
double rp = 0.0;
double bsq = 0.0;
for(j = 0; j<=n-1; j++)
{
    bsq = bsq + pow(b[j],2);
    xi[j] = xi[j] - b[j];
    rp = rp + pow(xi[j],2);
}
atsub(xi,g); //g = ATxi
for(j = 0; j<=n-1; j++)
{
    g[j] = -g[j];
    h[j] = g[j];
}
for(int iter = 1; iter<=10 * n; iter++)
{
    asub(h,xi);
    double anum = 0.0;
    double aden = 0.0;
    for(j = 0; j<=n-1; j++)
    {
        anum = anum + g[j] * h[j];
        aden = aden + pow(xi[j],2);
    }
    if(adен == 0.0)
    {
        cout<<"very singular matrix"<<endl;
    }
    anum = anum / aden;
    for(j = 0; j<=n-1; j++)
    {
        xi[j] = x[j];
        x[j] = x[j] + anum * h[j];
    }
    asub(x,xj);
    double rsq = 0.0;
    for(j = 0; j<=n-1; j++)
    {
        xj[j] = xj[j] - b[j];
        rsq = rsq + pow(xj[j],2);
    }
    if(rsq == rp || rsq <= bsq * eps2)
    {
        delete [] g;
        delete [] h;
        delete [] xi;
    }
}

```