

第 3 章 用数组和指针实现 公司职员的信息管理程序

3.1 系统概要

数组和指针是 C 和 C++ 语言的基础知识,是我们必须要掌握的知识。本章的实例设计了一个公司职员的信息管理程序,用数组和指针来实现。

本程序实现的功能是增加职员信息、查找职员信息、浏览所有的职员信息、删除职员信息。功能菜单有如下内容:(1)增加职员信息,(2)查找职员信息,(3)浏览职员信息,(4)删除职员信息。

程序的功能很简单,功能结构图如图 3.1 所示。

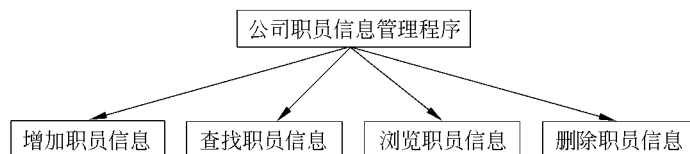


图 3.1

3.2 基本功能要求

程序要求不用链表,用数组和指针来实现。设计要求主要如下。

- (1) 功能选择可以用菜单来实现。用户根据自己的不同选择进入不同的菜单。
- (2) 程序不要求将信息保存到文件中,程序开始时数组内容为空,用户需要先增加职员信息,之后才可以实现查找、删除等功能。
- (3) 职员信息的关键字是职员的职员号,加入时职员号重复的记录不能加入。查找、删除按照职员号进行操作。

3.3 主要知识点

程序主要用数组和指针来实现职工信息的添加、查找、删除和显示。实质就是在数组中增加元素、查找元素、删除元素和显示数组中的所有元素。数组是由类型相同、逻辑意义相关的一组数据构成的。每个数组都有一个由标识符来充当的名字,也称为数组名。数组中的每个元素叫做数组元素,它们按顺序分配在内存中一片连续的内存单元中,每个元素占用相同数目的单元。数组元素是按顺序排列的,顺序号叫做数组元素的下标。数组元素通过数组名和下标来表示。数组可以有多个下标,下标的个数叫数组的维数。

无论是在 C 语言,还是在 C++ 语言中,指针都极其重要。指针变量就是存放另一变量地址的变量。它也占用存储空间,也可以进行运算。

3.4 系统设计思路与算法

3.4.1 关键技术

下面分析程序中主要的数据结构和函数的实现。

(1) 数据结构

程序中设计了两个类 Staff 和 Company。定义如下。

① Staff 类的定义

```
class Staff
{
public:
    char name[10];           //职员姓名
    char no[5];              //职员号
    char department[10];     //职员所在部门
    int money;               //职员工资
    char work[10];          //职员职位

    Staff();
    Staff(char * name,char * no,char * dep,int money,char * work);
    ~Staff();
};
```

Staff 类主要的成员变量是职员的一些信息。职员的主要信息由类 Staff 表示。

② Company 类的定义

```
class Company
{
public:
    int count;               //公司职员的人数
```

```

int add[30];           //整型数组,数组中的元素是职员的地址

Staff * Sta;
Company();
~Company();
bool AddStaff(char * name,char * no,char * dep,int money,char * work);
bool DeleteStaff(char * no);
bool FindStaff(char * no);
void DispAll();
};

```

Company 类主要的成员变量 count 用来表示职员数,int add[30]的每一个元素用来表示每一个职员的信息的地址。主要的成员函数 AddStaff(char * name,char * no,char * dep,int money,char * work)实现增加职员的功能;DeleteStaff(char * no)实现删除职员的功能;FindStaff(char * no)实现查找职员信息的功能;DispAll()实现显示所有职员信息的功能。

下面介绍类 Company 成员函数的实现。

(2) 增加职员信息函数 AddStaff(char * name,char * no,char * dep,int money,char * work)的实现

函数设计的主要思想的实质就是往一维数组中添加元素。

① 函数中 ptr= new Staff(name,no,dep,money,work)用来新建了一个 Staff,并令指针 ptr 指向它。

② 查找数组中现有元素,是否添加的职工号在数组中已经存在,若存在则不能添加。

③ 如果要添加的元素在数组中不存在,则追加为数组的最后一个元素。需要注意的是 add[count]=(int)ptr 使得数组 add[]中的内容是 Staff 的指针。也就是说,一维数组 add[]中的每一个元素其实是职员类的每一个实例的指针,也就是每一个职员的信息的地址。

(3) 显示所有职员信息 DispAll()的实现

函数的实质就是一位数组的遍历。

数组的每一个元素是职员信息的地址。

函数中 Sta=(Staff *)add[i]将数组的内容转化为 Staff 指针。用 for 循环依次输出数组中 Staff 指针所指向的所有对象。

(4) 删除职员信息 DeleteStaff(char * no)的实现

函数的实质就是从一维数组中删除元素。

① 函数中需要先找到要删除的职工在数组中的位置,将位置用 j 保存。

② 删除时只需要把 j 到 count 的所有元素前移一位即可,即 add[j]= add[j+1]。

③ 如果查找了数组中所有的元素,没有找到要删除的元素,则表明没有这个职员。

(5) 查找职员信息 FindStaff(char * no)的实现

函数的实质是一维数组的查找。

从数组的第一个元素开始查找,如果找到,则显示该职员的所有信息;如果没有找到,

则表明没有这个职员。

3.4.2 运行结果

程序运行时,首先出现菜单,由用户进行功能选择,选择不同的数字,进入不同的功能区,如图 3.2 所示。

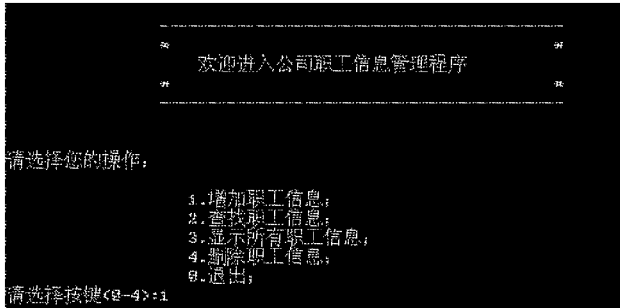


图 3.2

增加客户信息时,输入客户信息,如图 3.3 所示。

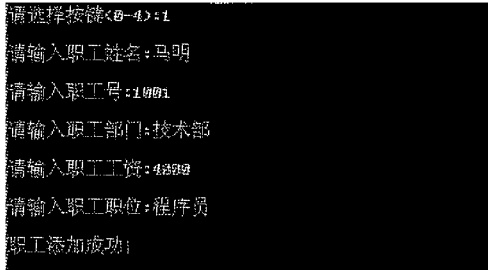


图 3.3

显示所有职工信息时,如图 3.4 所示。

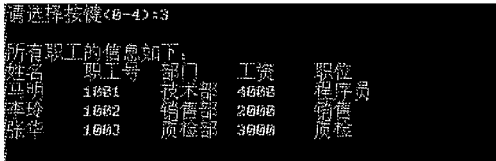


图 3.4

查找某个职员的信息时,需要输入职工号,如图 3.5 所示。

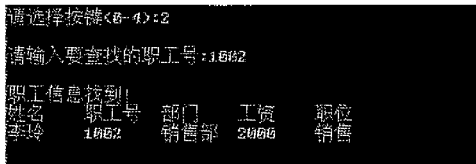


图 3.5

删除时和查找一样,这里略去。

退出系统时,如图 3.6 所示。

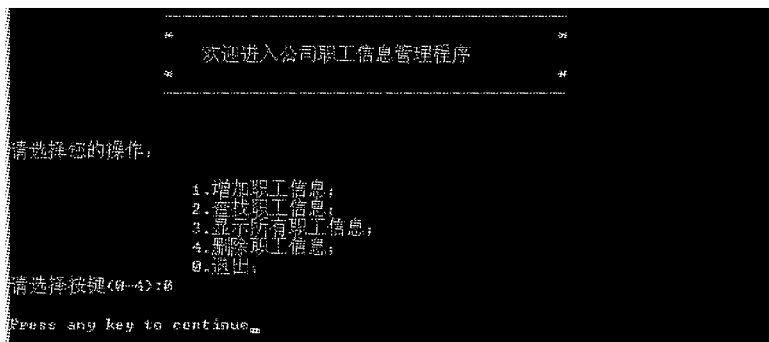


图 3.6

3.5 源程序代码

```

/*****
程序由两个文件组成: cpp3.h 和 cpp3.cpp。
1. cpp3.h 文件
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <iostream.h>
*****/

/*
类名称: Staff
功能描述: 定义类 Staff
修改记录:
*/
class Staff
{
public:
    char name[10];
    char no[5];
    char department[10];
    int money;
    char work[10];

    Staff();
    Staff(char * name, char * no, char * dep, int money, char * work);
    ~Staff();
};

```

```

/*****/
/*
类名称: Company
功能描述: 定义类 Company
修改记录:
*/
class Company
{
public:
    int count;
    int add[30];

    Staff * Sta;

    Company();
    ~Company();
    bool AddStaff(char * name, char * no, char * dep, int money, char * work);
    bool DeleteStaff(char * no);
    bool FindStaff(char * no);
    void DispAll();
};
/*****/

2. cpp3.cpp 文件
#include "cpp3.h"
/*
函数名称: Staff()
功能描述: 类 Staff 的构造函数
修改记录:
*/
Staff::Staff()
{
    name[0]='0';
    no[0]='0';
    department[0]='0';
    money=0;
    work[0]='0';
}
/*****/

/*
函数名称: Staff(char * name1, char * no1, char * dep1, int money1, char * work1)
功能描述: 类 Staff 的带参数的构造函数
修改记录:
*/
Staff::Staff(char * name1, char * no1, char * dep1, int money1, char * work1)

```

```

    {
        strcpy(name, name1);
        strcpy(no, no1);
        strcpy(department, dep1);
        money = money1;
        strcpy(work, work1);
    }
}
/*****
/*
函数名称: Staff::~Staff()
功能描述: 类 Staff 的析构函数
修改记录:
*/
Staff::~Staff()
{
}
/*****
/*
函数名称: Company()
功能描述: 类 Company 的构造函数
修改记录:
*/
Company::Company()
{
    count = 0;
    for(int i = 0; i < 30; i++)
    {
        add[i] = 0;
    }
}
/*****
/*
函数名称: Company::~Company()
功能描述: 类 Company 的析构函数
修改记录:
*/
Company::~Company()
{delete[] Sta;}
/*****
/*
函数名称: AddStaff(char * name, char * no, char * dep, int money, char * work)
功能描述: 增加职工信息
修改记录:
*/

```

```

bool Company::AddStaff(char * name,char * no,char * dep,int money,char * work)
{
    Staff * ptr;
    ptr=new Staff(name,no,dep,money,work);
    for(int i=0;i<count;i++)
    {
        Sta=(Staff *)add[i];
        if(strcmp(Sta->no,no)==0)
        {
            cout<<"这个职工已经存在,无法加入!"<<endl;
            return false;
        }
    }
    if(count<30 && i==count)
    {
        add[count]=(int)ptr;
        count++;
        cout<<"职工添加成功!"<<endl;
        return true;
    }
    else
        return false;
}

```

此函数的效果可以参考图 3.3。

```

/*****
/*
函数名称: DispAll()
功能描述: 显示所有的职工信息
修改记录:
*/
void Company::DispAll()
{
    cout<<"姓名"<<"\t 职工号"<<"\t 部门"<<"\t 工资"<<"\t 职位"<<endl;
    for(int i=0;i<count;i++)
    {
        Sta=(Staff *)add[i];
        cout<<Sta->name <<"\t"<<Sta->no <<"\t"<<Sta->department <<"\t"<<
Sta->money <<"\t"<<Sta->work <<endl;
    }
}

```

此函数的效果可以参考图 3.4。

```
/*  
函数名称: DeleteStaff(char * no)  
功能描述: 删除某个职工的信息  
修改记录:  
*/  
bool Company::DeleteStaff(char * no)  
{  
    for(int i=0;i<count;i++)  
    {  
        Sta=(Staff *)add[i];  
        if(strcmp(Sta->no,no)==0)           //找到要删除的结点  
        {  
            int j=i;  
            for(j;j<count;j++)  
            {  
                add[j]=add[j+1];  
            }  
            cout<<"这个职工的信息已经删除!"<<endl;  
            count--;  
            return true;  
        }  
    }  
    if(i==count)  
    {  
        cout<<"这个职工没有找到,无法删除!"<<endl;  
        return false;  
    }  
    return false;  
}  
/*  
函数名称: FindStaff(char * no)  
功能描述: 查找某个职工的信息  
修改记录:  
*/  
bool Company::FindStaff(char * no)  
{  
    for(int i=0;i<count;i++)  
    {  
        Sta=(Staff *)add[i];  
        if(strcmp(Sta->no,no)==0)  
        {  
            cout<<"职工信息找到!"<<endl;  
        }  
    }  
}
```

```

        cout<<"姓名"<<"\t 职工号"<<"\t 部门"<<"\t 工资"<<"\t 职位"<<endl;
        cout<<Sta->name <<"\t"<<Sta->no <<"\t"<<Sta->department <<
'\t'<<Sta->money <<"\t"<<Sta->work <<endl;
        return true;
    }
}
if(i==count)
{
    cout<<"职工信息没有找到!"<<endl;
    return false;
}
return false;
}

```

此函数的效果可以参考图 3.5。

```

/*****
/*
函数名称: main()
功能描述: 主函数
修改记录:
*/
void main()
{
    Company shiyou;
    int sel;
    sel=1;
    char name[10];
    char no[5];
    char department[10];
    int money;
    char work[10];
    cout<<endl<<endl;
    cout<<"          -----"<<endl;
    cout<<"          *                      * "<<endl;
    cout<<"          欢迎进入公司职工信息管理程序 "<<endl;
    cout<<"          *                      * "<<endl;
    cout<<"          -----"<<endl;
    while(sel)
    {

        cout<<endl<<endl;
        cout<<"请选择您的操作: "<<endl<<endl;
        cout<<"          1.增加职工信息;"<<endl;
        cout<<"          2.查找职工信息;"<<endl;
    }
}

```