

第3章

文字与段落

文字不仅是网页信息传达的一种常用方式,也是视觉传达最直接的方式,运用经过精心处理的文字材料,完全可以制作出效果很好的版面,而不需要任何图形。本章详细介绍如何通过对文字与段落属性的设置,来提高文字的艺术表现力。

本章重点

- 对网页中的文字格式化;
- 对网页中的段落格式化。

3.1 文字内容

3.1.1 添加文字

文字是网页的基础部分,可以通过一些 HTML 标记实现对文字的格式化。在 HTML 文件中,添加文字内容的方式与在 Word、记事本等中添加文字的方式相同,在需要输入文字的地方输入即可,但是需要添加在<body>与</body>标记之间。具体内容包括浏览器中要显示的文字、空格符、特殊符号以及注释语句。

程序 3-1 是在一个网页中添加文字的实例。

```
<!-- 程序 3-1 -->
<html>
<head>
  <title>在网页中添加文字</title>
</head>
<body>
  这是一本介绍 HTML,CSS,JAVASCRIPT 的专业书籍。
</body>
</html>
```

程序中,在<body>和</body>内输入了普通文字,程序运行结果如图 3-1 所示。



图 3-1 在网页中添加文字

3.1.2 标题字

标题字,就是以几种固定的字号去显示文字。在 HTML 中,定义了六级标题,从一级到六级,每级标题的字体大小依次递减。

基本语法:

```
<h# align="left|center|right">标题文字</h#>
```

语法说明:

- (1) 标题标记本身具有换行的作用,标题总是从新的一行开始。
- (2) # 用来指定标题文字的大小,# 取 1~6 的整数值,取 1 时文字最大,取 6 时文字最小。详细用法如表 3-1 所示。
- (3) align 设置标题字的对齐属性,例:设置<h2 align="left">...</h2>可以使得标题字居左,居中的话用 center,居右的话用 right。

表 3-1 标题字标记

标 记	描 述
...	一级标题
...	二级标题
...	三级标题
...	四级标题
...	五级标题
...	六级标题

程序 3-2 给出一个在网页中添加标题字的实例。

```
<!-- 程序 3-2 -->
<html>
<head>
  <title>在网页中添加标题字</title>
</head>
<body>
  <h1 align="center">一级标题</h1>
  <h2>二级标题</h2>
  <h3>三级标题</h3>
  <h4 align="left">四级标题</h4>
  <h5 align="center">五级标题</h5>
  <h6 align="right">六级标题</h6>
</body>
</html>
```

程序中表示了 6 种不同大小的标题字,程序运行结果如图 3-2 所示。

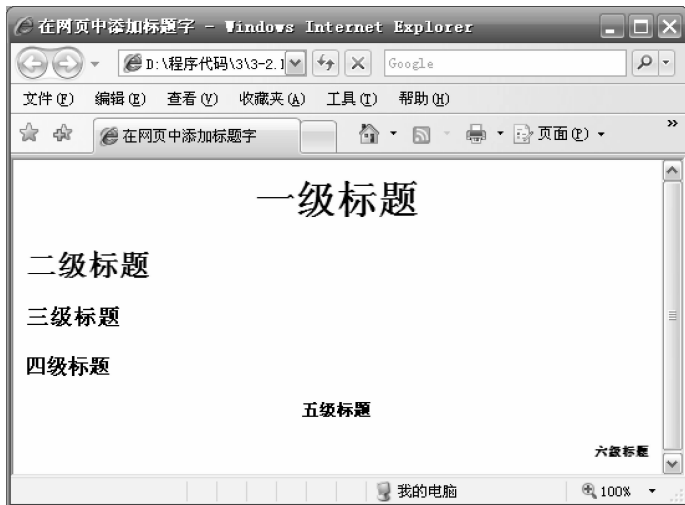


图 3-2 在网页中添加标题字

3.1.3 添加空格

通常情况下,HTML 会自动删除文字内容中的多余空格,不管文字中有多少空格,都被视为一个空格。比如:两个字之间加了 10 个空格,HTML 会截去 9 个空格,只保留一个。为了在网页中增加空格,可以明确使用“ ”表示空格。这种使用代码控制的方式与在文本编辑软件中通过输入空格键来添加空格的方式不同。

基本语法:

语法说明:

输入一个空格使用一个“ ”表示,输入多少个空格就添加多少个“ ”。
程序 3-3 是一个在网页中添加空格的实例。

```
<!-- 程序 3-3 -->
<html>
<head>
  <title>在网页中添加空格</title>
</head>
<body>
  这是一本 &nbsp;&nbsp;介绍 HTML,CSS,JAVASCRIPT&nbsp;&nbsp;的专业书籍。
</body>
</html>
```

程序中“介绍 HTML,CSS,JAVASCRIPT”的前面空了两格,后面也空了两格。程序运行结果如图 3-3 所示。



图 3-3 在网页中添加空格

3.1.4 添加特殊符号

特殊符号和空格一样,也是通过在 HTML 文件中输入符号代码来添加。使用特殊符号可以将键盘上没有的字符输出来。

基本语法:

```
<body>
    &amp;...&copy;
</body>
```

语法说明:

在需要添加特殊符号的地方添加相应的符号代码即可。常用特殊符号及其对应的符号代码如表 3-2 所示。

表 3-2 特殊符号

特殊符号	符号代码	特殊符号	符号代码
&	&.amp;	>	&.gt;
©	&.copy;	“	&.quot;
®	&.reg;	•	&.middot;
£	&.pound;	§	&.sect;
¥	&.yen;	¢	&.cent;
±	&.plusmn;	€	&.euro;
×	&.times;	™	&.trade;
<	&.lt;		

程序 3-4 是一个在网页中添加特殊符号的实例。

```
<!-- 程序 3-4 -->
<html>
<head>
    <title>在网页中添加特殊符号</title>
</head>
<body>
    <center>
        版权所有 &copy; <!-- 加入了版权符号的符号代码 -->
    </body>
</html>
```

程序运行结果如图 3-4 所示。



图 3-4 在网页中添加特殊符号

3.1.5 注释语句

可以在 HTML 文档中添加注释,增加代码的可读性,便于以后维护和修改。访问者在浏览器中是看不见这些注释的,只有在用文本编辑器打开文档源代码时才可见。

基本语法:

```
<comment>...</comment>
```

或

```
<!-- ... -->
```

语法说明:

以上两种表示方法都可以用来在页面中标记注释内容,另外,需要注意,注释不可以嵌套在其他注释中。

程序 3-5 是一个在网页中添加注释的实例。

```
<!-- 程序 3-5 -->
<html>
<head>
  <title>在网页中添加注释</title>
</head>
<body><comment>body 标记是主体内容</comment>
  <center>
    <pre><!-- pre 代表原样显示排版格式 -->
    我们永远的家
    ——多媒体专业!
  </pre>
  <center>
</body>
</html>
```

程序运行结果如图 3-5 所示,注释的内容并不会出现。



图 3-5 在网页中添加注释

3.2 文字样式

在网页中添加文字后,可以设置其字体、字号、颜色等属性,利用`<font>`标记或`<basefont>`标记都可以实现。

3.2.1 普通文字标记

利用`<font>`可以对网页文字的字体、字号、颜色进行定义。

基本语法:

```
<font face=" " size=" " color=" " >...</font>
```

语法说明:

(1) `<font>`标记的 `face` 属性用来定义字体,任何安装在操作系统中的字体都可以显示在浏览器中。可以给 `face` 属性一次定义多个字体,字体之间使用“,”分隔开,浏览器在读取字体时,如果第 1 种字体系统中不存在,就显示第 2 种字体,如果第 2 种字体系统中不存在,就显示第 3 种字体,以此类推,如果这些字体都不存在,就显示为计算机系统的默认字体。

(2) `size` 属性用来定义字号,取值范围为 $+1\sim+7$, $-1\sim-7$ 。

(3) `color` 属性用来定义颜色,其值为该颜色的英文单词或十六进制数值。

程序 3-6 是一个设置文字的字体、字号、颜色的实例。

```
<!-- 程序 3-6 -->
<html>
<head>
  <title>设置文字的字体、字号、颜色</title>
</head>
<body>
  <center>
    <font face="黑体" size=6 color="red">我们是一个团体,不会丢下谁,不会落下谁。共同奋进!! </font>
  </center>
</body>
</html>
```

程序中定义了 IE 中要显示的文字,文字字体为黑体,字号为 6 号,颜色为红色。程序运行结果如图 3-6 所示。

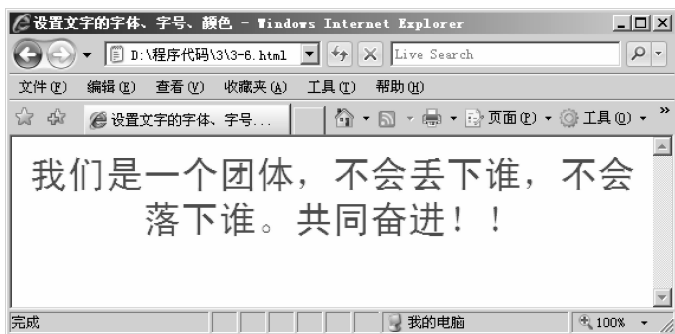


图 3-6 设置文字的字体、字号、颜色

3.2.2 基底文字标记

在制作网页前,可以先使用<basefont>标记对整个网页文字进行一个基本的定义,主要包括字体、字号和颜色,当网页中没有另外定义文字样式时,就自动套用<basefont>定义的样式,定义将影响整个 HTML 页面。

基本语法:

```
<basefont face = " " size = " " color = " " >
```

语法说明:

<basefont>的三个属性的含义和一样。...和...中定义的字号要受到这个基本定义的影响,在基底文字大小的基础上加或减 n。

注意: 此标记尽量不要使用,它属于未来可能不被支持的标记。

程序 3-7 是一个网页文字的字体、字号和颜色基本定义的实例。

```
01: <!-- 程序 3-7 -->
02: <html>
03: <head>
04:   <title>整个网页文字的字体、字号和颜色基本定义</title>
05:   <basefont face = "黑体" size = 5 color = "red" >
06: </head>
07: <body>
08:   <center>
09:     学校将于近期举办校园卡拉 OK 大赛<br>
10:     <font size = + 3 color = "green">
11:     学校将于近期举办校园卡拉 OK 大赛
12:   </font>
13:   <br>
14:   <font size = - 2 >
```

```
15: 学校将于近期举办校园卡拉 OK 大赛
16: </font>
17: </center>
18: </body>
19: </html>
```

在程序 3-7 中,第 05 行基字设定了整个网页的字体为黑体,字号为 5 号,颜色为红色;第 09 行使用 05 行设置的字体、字号和颜色;第 10~11 行设定了文字在基字的基础上,字号加 3,字体颜色改为绿色;第 14~15 行设定了文字在基字的字号基础上减 2。程序运行结果如图 3-7 所示。

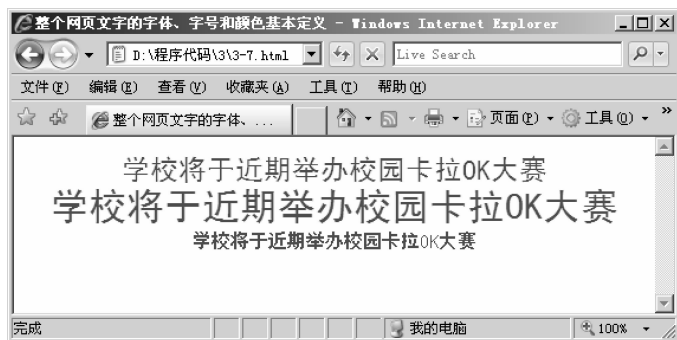


图 3-7 网页文字的字体、字号和颜色基本定义

3.3 文字修饰

3.3.1 粗体、斜体、下划线

基本语法:

```
<b>...</b>
<i>...</i>
<u>...</u>
```

语法说明:

- (1) `<b>`: 标记实现加粗文字显示。
- (2) `<i>`: 标记实现斜体文字显示。
- (3) `<u>`: 标记实现给文字添加下划线。

程序 3-8 是一个文字的加粗、斜体和下划线的实例。

```
<!-- 程序 3-8 -->
<html>
<head>
  <title>文字的加粗、斜体和下划线</title>
</head>
<body>
```

```

<center>
<font color = "#FF0000" size = 3><b>这些文字是粗体的</b></font><br>
<i>这些文字是斜体的</i> <br>
<u>这些文字带有下划线</u>
</center>
</body>
</html>

```

程序中分别对 3 行文字进行了修饰,显示效果分别为粗体、斜体和带下划线。程序运行结果如图 3-8 所示。



图 3-8 文字的加粗、斜体和下划线

3.3.2 删除线

基本语法:

```
<strike>...</strike>
```

语法说明:

将文字放在<strike>与</strike>之间就可以为文字添加删除线了。

程序 3-9 是一个文字添加删除线的实例。

```

<!-- 程序 3-9 -->
<html>
<head>
  <title>给文字添加删除线</title>
</head>
<body>
  作者信箱由<strike>junmeihao@gmail.com</strike>更改为 hongmei@gmail.com <!-- 添加
删除线 -->
</body>
</html>

```

程序运行结果如图 3-9 所示。

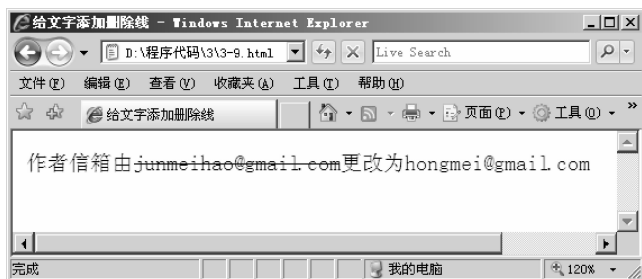


图 3-9 给文字添加删除线

3.3.3 上标、下标

在数学公式中,上标和下标的使用比较广泛,比如 x^1, x_2, y^1, y_2 等。

基本语法:

`<sup>...</sup>`

`<sub>...</sub>`

语法说明:

(1) 将文字放在`<sup>`与`</sup>`之间就可以实现上标。

(2) 将文字放在`<sub>`与`</sub>`之间就可以实现下标。

程序 3-10 是一个上标、下标的实现的实例。

```
<!-- 程序 3-10 -->
<html>
<head>
  <title>上标、下标的实现</title>
</head>
<body>
  <h2>解下面的代数方程式</h2>
  x<sup>2</sup>-3x+2=0<br>
  解: x<sub>1</sub>=2; x<sub>2</sub>=1<br>
</body>
</html>
```

程序中用`<sup>`标记显示数字表达式的上标,用`<sub>`标记显示数字表达式的下标。程序运行结果如图 3-10 所示。



图 3-10 上标、下标的实现