

用COOL 3D打造课件片头

Ulead COOL 3D 是一款三维动画制作工具,主要用于三维字体的动画制作。它简单实用,比较适合非专业人士使用。安装过程十分简单,按照默认步骤就安装完成了。建议大家完整安装其软件,因为 Ulead 的产品都会有很多的样式库,这会简化用户的很多繁杂工作。完整安装 COOL 3D 需要 170MB 的空间。

3.1 软件简介

安装软件完成后,双击桌面上的 Ulead COOL 3D 图标启动 COOL 3D,其操作界面如图 3-1 所示。该界面由 5 部分组成,由上而下依次为标题栏、菜单栏、工具栏、操作窗口和功能区。



图 3-1 COOL 3D 操作界面



通过编辑、组合对象,可以制作出丰富的课件场景。并借助 COOL 3D 内置的、目前流行的关键帧动画编辑的方法,可创造出绚丽的动画。非但如此,COOL 3D 还提供了数以百计的特效来丰富用户的作品。

下面通过实例了解 COOL 3D 的强大功能。

3.2 实例 1: 简单的文字动画

首先单击菜单栏中的【图像】|【尺寸】命令,如图 3-2 所示。弹出【尺寸】对话框,如图 3-3 所示,设定好图像大小然后单击【确定】按钮。



图 3-2 设置图像大小命令

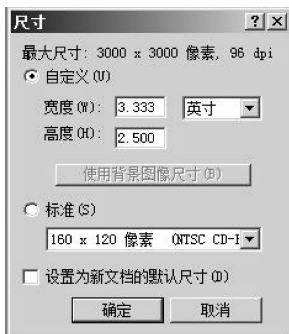


图 3-3 设置图像大小对话框

单击插入文字按钮 ,在弹出的【字体设置】对话框中设置字体和大小。COOL 3D 提供内置的字体映射,便于用户整体浏览。这里输入【行进间三步上篮】,并设置字体为宋体,9 号字,粗体,然后单击【确定】按钮。会看到编辑区里已经有了输入的文字的默认立体模型,如图 3-4 所示。

现在可以调整一下视图的角度,以显示出明显的立体效果。可以通过功能按钮中的移动对象 ,旋转对象  和调整大小  来进行文字调整。

现将字体视图改换成如图 3-5 所示的效果。

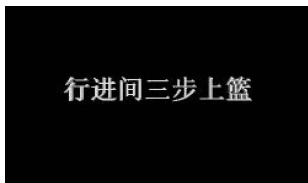


图 3-4 输入文字后在编辑区中的模型



图 3-5 调整后文字

现在已经建立好了模型,那么就开始给模型穿上漂亮的衣服吧!到功能区中选择【对象样式】中的【光线和色彩】选项。这里面有很多的现成样式可供选择。选择其中一个样式,并将样式拖动到操作窗口,如图 3-6 所示。

大家可能注意到了,在【光线和色彩】选项中有很多是动态的效果。当应用了这些样式后,也同时建立了动画。下面就是动画编辑了。动画编辑用到的就是工具栏中的动画编辑按钮,如图 3-7 所示。



图 3-6 加入光线和彩色的文字



图 3-7 动画编辑按钮工具栏

动画编辑按钮工具栏上面的一条是时间帧进度条,两边的按钮是帧移动按钮,单击一次向相应的方向移动一帧。下面的一条是关键帧进度条,两边的按钮是关键帧选择按钮,单击一次向相应的方向选择下一个关键帧。当然也可以在进度条上选择关键帧。如图 3-7 所示只有一个关键帧。加号按钮为增加关键帧,减号按钮为删除当前关键帧,最后是翻转帧的位置按钮,也就是将所有帧的排列全部颠倒。

一个动画作品有很多的帧,一帧可以理解为一幅单独的图片,将它们连续地播放就形成了动画。而关键帧就是定义属性的始末点。只需要指出不同关键帧的不同属性,那么两个相邻的关键帧之间的过渡帧电脑就自动完成了。

首先定义动画的总帧数,如图 3-8 所示,比如 10 帧,后面的 15 是动画的播放速度,也就是 15 帧每秒。

然后拖动时间帧进度条到最后一帧。也可以手动输入目标帧的位置,如图 3-9 所示。

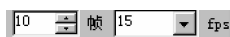


图 3-8 定义动画总帧数



图 3-9 输入目标帧位置

单击加号按钮增加关键帧,并定义不同的文字属性。比如选择【光线和色彩】对话框中的另一个样式,之后单击播放动画按钮 。

在播放按钮的左侧还有两个播放模式控制按钮,一个是乒乓模式按钮,另一个是循环模式按钮。乒乓模式就是动画播放到第 10 帧后返回第 9 帧并按照这个顺序返回到第一帧。而循环模式则在播放到第 10 帧后返回第 1 帧。如果两种模式都未选中,那么动画只播放一次。

选择功能区中的【工作室】|【组合】命令。然后选择属性工具栏按钮 ,在下方显示属性工具,再单击【添加】按钮  就可以将制作好的动画保存在作品样式库了。

这里看到了属性工具,其实对于样式库里所有样式,都可以通过属性工具来进行调整。这样,有限的样式就可以调整出无限的可能性,再加上各种样式的重叠,真是千变万化了。

现在,继续为文字添加上底色。首先在功能按钮中选择插入图形按钮 ,出现如图 3-10 所示的编辑窗口。

在其中画一个椭圆,然后单击【确定】按钮。这时就会在编辑区里出现一个椭圆,在功能区里选择合适的样式应用,经过调整,形成如图 3-11 所示的动画画面。

现在将图片保存为 GIF 格式,以便在网页中使用。选择菜单中的【文件】|【创建动画文件】命令,出现如图 3-12 所示的设置画面。

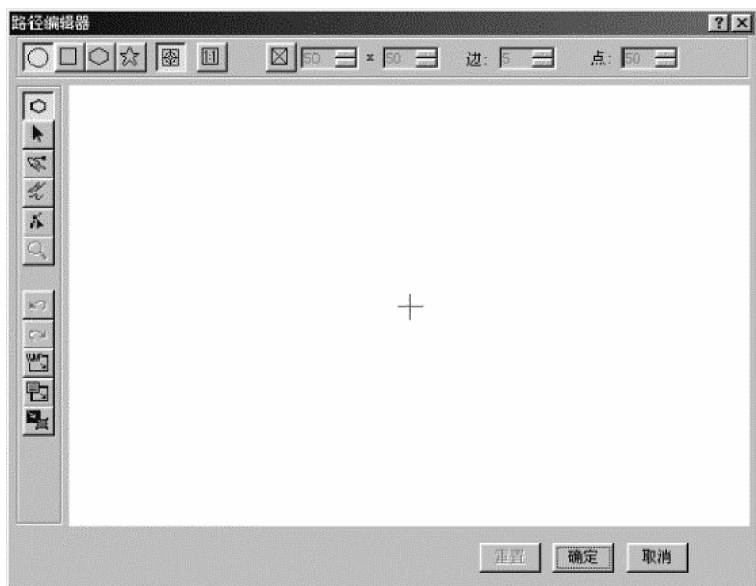


图 3-10 【路径编辑器】对话框

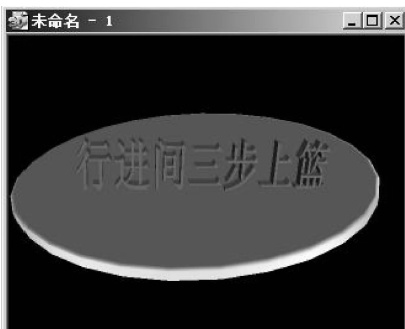


图 3-11 调整后的动画



图 3-12 保存动画设置

如果需要动画循环,就要选择【循环】选项。否则,将动画插入到 PowerPoint 幻灯片中应用时,只能播放一次,却不能循环播放。

在上面的实例中学会了使用 COOL 3D 的整个过程。但这里还需要对 COOL 3D 的一些细节进行补充。

功能区中的所有样式都可以通过属性工具栏按钮进行个性化调整,并且保存成新的样式。

还可以在 COOL 3D 中导入几何图形。如果单击添加几何对象按钮右下角的下三角按钮,还可以更改几何图形的样子。

在【查看】菜单中调出几何工具栏,能设置不同的几何体的属性。例如球体,就可以设置它的半径。

如何选择 COOL 3D 中的物体呢? 其实很简单,COOL 3D 早为用户提供了管理器,如图 3-13 所示,在其中选择用户所需的物体就行了。



图 3-13 物体管理器

3.3 实例 2: 利用样式库创建文字动画



图 3-14 新建一个空白文档

打开 COOL 3D 软件,新建一个空白文档,系统缺省在进入时自动新建一个背景色为黑色的文档,如图 3-14 所示。

选择功能区中的【工作室】|【组合】命令,在右边的效果演示窗口中双击第 4 个图标(如图 3-15 所示)。则编辑窗口的变化如图 3-16 所示。

现在来把动画中的 COOL 3D 改成需要的文字。首先从上方的属性列表框中选择 COOL 3D 组件,如图 3-17 所示。



图 3-15 功能区



图 3-16 操作窗口变化



图 3-17 从对象列表中选择对象

然后,单击按钮左侧的编辑文字按钮,或者在主菜单中选择【编辑】|【编辑文字】选项,在弹出的文字编辑窗口中将原来的 COOL 3D 去掉,输入文字【锻练身体健康工作】,如图 3-18 所示。

通过上方文字属性栏,如图 3-19 所示,调整文字的位置和间距。



图 3-18 更换文字



图 3-19 文字属性

修改好之后的文字画面效果如图 3-20 所示。

一个不错的效果就这样完成了！可以单击播放按钮  来查看效果。如果满意就保存动画，如图 3-21 所示。



图 3-20 修改后的文字画面



图 3-21 保存动画

3.4 实例 3：制作运动项目宣传动画片头

步骤 1 启动 COOL 3D 软件，如图 3-22 所示。

步骤 2 输入文字，使用插入文字按钮 ，输入需要的文字【我们一起来做操】。输入文字的字体为隶书，字号为 20，加粗，如图 3-23 所示。

步骤 3 单击【确定】按钮后，将输入的文字添加到舞台编辑区，如图 3-24 所示。

步骤 4 设置文字对象的属性，通过窗口下面的效果栏，选取需要的效果附加上去，如图 3-25 所示。



图 3-22 启动软件



图 3-23 插入文字

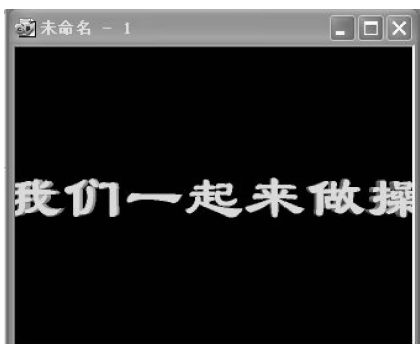


图 3-24 插入文字后操作窗口的变化



图 3-25 在功能区选效果

步骤 5 添加背景图形,为了使动画效果更美观,可以给它增加背景图案,方法是从百宝箱中单击【工作室】|【背景】命令,在打开的背景效果图下方有一个【加载背景图像文件】按钮,如图 3-26 所示。

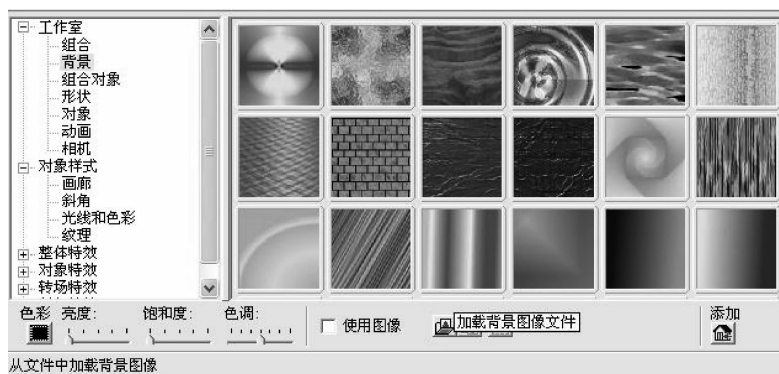


图 3-26 加载背景图像文件按钮

步骤 6 单击【加载背景图像文件】按钮,出现【打开】对话框,找到素材库中的【运动场图片】图片,如图 3-27 所示。



图 3-27 找到背景图片素材

步骤 7 将图片导入舞台中,再单击【加载背景图像文件】按钮旁的【将窗口调整到背景图像大小】按钮,将舞台调整到与图片大小一致(如图 3-28 所示)。并用手形按钮将文字调整到窗口的合适位置。

步骤 8 设置动画效果。动画效果的设置需要通过动画控制工具栏,如图 3-29 所示。

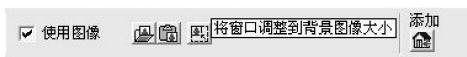


图 3-28 【将窗口调整到背景图像大小】按钮

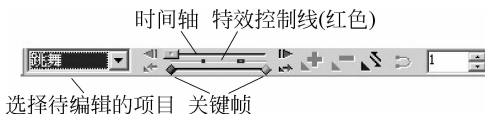


图 3-29 动画控制工具栏

动画控制工具栏上面也是使用时间轴上的“帧”的方法来编辑处理动画效果的,在编辑时间轴之前,从动画工具栏最左边的下拉列表里选择要编辑的项目,可以是对象样式或者某种已经应用了的特效,如图 3-30 所示。

当用户选了某个项目后,时间轴上的关键帧情况仅仅对应那个项目。例如用户选了【位

置】选项后,时间轴上显示的只是物体位置的变化情况。如图 3-31 所示的是一个动画段上某个对象的【位置】时间轴(一共用了 5 个关键帧)。



图 3-30 选择要编辑的项目



图 3-31 动画位置时间轴

如果需要修改某个项目的某个关键帧的状态,请先选中那个关键帧,然后再做修改。如果要添加一个关键帧,单击旁边的十号图标就可以添加了。

步骤 9 增加特效。要给动画增加一些特效,只需要在窗口下面的百宝箱中选择需要的效果应用到对象上就行了,例如可以增加一些跳舞的效果作为动画的衬托,如图 3-32 所示。



图 3-32 添加文字跳舞特效

图 3-33 展示了动画过程中的一个片段。

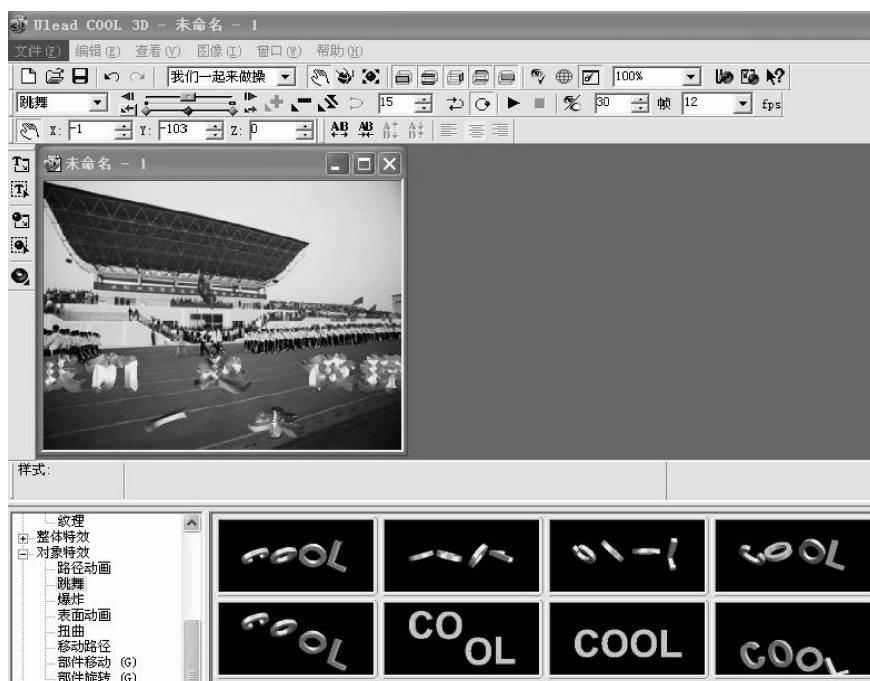


图 3-33 动画过程中的一个片段



步骤 10 保存动画。动画预览满意后就可以保存了。保存时选择菜单【文件】|【创建动画文件】中的【GIF 动画文件】或者【视频文件】命令。

习 题

说明 COOL 3D 软件在多媒体课件制作中有哪些强大功能。

上 机 练 习

利用 COOL 3D 软件制作一个带有背景图片和文字效果的动画片头。