

下篇 习题参考答案

第 1 章习题参考答案

一、单项选择题

1. 因为在字段中可以保存多个不同的数据,因此是变量,所以选 B。
2. 在字符串中若包含了某种字符定界符,那么最外层的字符定界符必须与字符串中的定界符不同,因此应选 C。
3. 因为“?”号后面是一个逻辑表达式,且其值为逻辑真值,所以显示结果选 A。
4. 因为逻辑型常量要使用逻辑定界符,因此应选 C。
5. 因为合法变量名的首字符必须是字母、下划线或者汉字符,并且在变量名中不允许包含空格,所以选 C。

- | | | | | | | |
|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| 6. D | 7. C | 8. D | 9. D | 10. A | 11. C | 12. D |
| 13. D | 14. C | 15. A | 16. D | 17. D | 18. C | 19. D |
| 20. B | 21. C | 22. A | 23. C | 24. B | 25. A | 26. D |
| 27. C | 28. B | 29. D | 30. B | 31. A | 32. B | 33. D |
| 34. C | 35. C | 36. D | 37. B | 38. B | 39. B | 40. B |
| 41. C | 42. A | 43. D | 44. B | 45. D | 46. C | 47. C |
| 48. C | 49. C | 50. B | 51. B | 52. A | 53. C | 54. D |
| 55. A | 56. B | 57. B | 58. B | 59. A | 60. D | 61. D |
| 62. D | 63. A | 64. C | 65. B | 66. C | 67. A | 68. D |
| 69. C | 70. A | 71. C | 72. A | 73. D | 74. C | 75. C |
| 76. B | 77. B | 78. D | 79. B | 80. B | 81. A | 82. A |
| 83. B | 84. B | 85. D | 86. A | 87. B | 88. B | 89. D |
| 90. D | 91. B | 92. D | 93. D | 94. B | 95. A | 96. A |
| 97. C | 98. A | 99. C | 100. D | 101. C | 102. B | 103. D |
| 104. D | 105. C | 106. D | 107. D | 108. D | 109. D | 110. C |
| 111. C | | | | | | |

二、填空题

1. Visual FoxPro 系统默认的内存变量文件的扩展名为 .mem;将保存在内存变量文

件中的内存变量读入内存的命令是 Restore,所以应该填: ①. mem,②Restore From MM。

2. 因为数组变量定义后的初始值为逻辑假值,所以填: ①逻辑型,②. F. 。

3. 当 Exact 处于 Off 状态时,字符串的相等比较是以右边字符串的长度为标准,只要右边字符串与左边字符串前面的部分内容相匹配,就可以得到逻辑真的结果,因此填: . T. 。

4. 在 Visual FoxPro 中,设置系统默认磁盘的命令为 Set Default To,因此填:

Set Default To A:

5. Val()函数将内存变量 XYZ 中的数字字符串“170”转换成数值 170 后,Mod()函数将该值与-28 进行取余运算;而符号“%”是取余运算符,因此填: ①-26.00,②2。

6. Set Century On

7. ① N ② C ③ N ④ C ⑤ 5 ⑥ 123.458 ⑦ 247 ⑧ 32 ⑨ -246.92

8. ① Substr ② Right ③ Left ④ !

9. 208520.45

10. . F.

11. 0

12. M. 或者 M->

13. 145.3

14. 6.79

15. t=Ctod(m+"/"+"D+"/"+"y)

16. 个人电子计算机

17. XY3

18. 679

19. ① 101.00 ② $Z=X^2$ ③ 100.00

20. ① 标题栏 ② 菜单栏 ③ 工具栏 ④ 工作区 ⑤ 状态栏 ⑥ 命令窗口

21. ① 菜单方式 ② 命令方式

22. ① 向导 ② 设计器 ③ 生成器

23. ① 隐藏 ② 关闭 ③ 命令窗口 ④ 关闭

24. 文件位置

25. ① 10 亿 ② 255 ③ 255

26. ① 128 ② 10 ③ 254 ④ 20

27. ① 64K ② 8192

三、判断题

- | | | | | | | |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1. T | 2. F | 3. T | 4. F | 5. T | 6. F | 7. F |
| 8. T | 9. T | 10. F | 11. F | 12. F | 13. T | 14. F |
| 15. F | 16. T | 17. F | 18. F | 19. F | 20. F | 21. F |
| 22. T | 23. F | 24. F | | | | |

四、简答题

1. Visual FoxPro 6.0 支持的数据类型共有 13 种：(1)字符型(C)，(2)数值型(N)，(3)货币型(Y)，(4)日期型(D)，(5)日期时间型(T)，(6)逻辑型(L)，(7)备注型(M)，(8)通用型(G)，(9)浮点型(F)，(10)双精度型(B)，(11)整型(I)，(12)二进制字符型(C)，(13)二进制备注型(M)。

2. 常量指的是在程序运行或操作过程中其值始终保持不变的数据，而变量中存储的数据(称为变量值)在程序运行或操作过程中可以改变。

在 Visual FoxPro 中，变量分为两大类：字段变量和内存变量。

字段变量依赖于数据表文件而存在。当定义了一个数据表文件的结构后，该数据表的每一个字段名就代表着一个字段变量。字段变量是一种永久性的多值变量。其永久性指的是它依附于数据表而存在，不能随意地删除和改变其数据类型，退出 Visual FoxPro 系统或关闭计算机也不会被破坏。其多值性指的是在一个字段变量中取值的个数取决于数据表中的记录个数，有多少个记录，就有多少个字段变量值。字段变量支持的数据类型有 13 种。

内存变量是由 Visual FoxPro 系统管理的计算机内存储器中的一部分存储区域。内存变量值就是保存在这个存储区域里的具体数据。每个内存变量每次只能存储一个数据。内存变量的数据类型取决于其保存的具体数据的类型。

3. 内存变量根据其存储单元分配方式的不同，可以分为 3 种。

① 简单变量：简单变量的每个名字对应一个存储单元。简单变量在使用之前不需要声明或定义。

② 数组变量：数组变量是内存储器中由若干个存储单元构成的一片连续的存储区域。这片存储区域共用一个变量名。每个存储单元相当于一个简单变量，称为数组元素，用数组名加下标表示。各数据元素既可以统一赋予相同的值，也可以分别赋予不同的值，并且数据类型也可以各不相同。数组变量在使用之前必须先通过声明进行创建，以定义数组名称、数组大小和维数。

③ 系统变量：系统变量是由 Visual FoxPro 系统在启动时自己定义的一些内存变量。系统变量名均以划线“_”为首字符，其中保存着与系统运行环境有关的一些参数。

4. 可用于常量和内存变量的数据类型有 6 种，它们是：字符型(C)、数值型(N)、货币型(Y)、日期型(D)、日期时间型(T)、逻辑型(L)。

5. 内存变量名可以使用字母、数字、下划线等 ASCII 码字符和汉字符，但首字符不能是数字，长度 ≤ 128 个 ASCII 码字符。要注意避免使用 Visual FoxPro 系统的保留字、表达式等做变量名。若为数组变量，还须在变量名后的圆括号中用数字表示数组元素的下标。

简单变量在使用变量赋值命令的时候自动建立。数组变量则需要在使用之前用数组声明命令创建。

要长久地保存内存变量，可以使用内存保存命令：

Save To<文件名>[All Like<通配符>|All Except<通配符>]

将当前内存中的全部或部分变量保存到指定文件名、扩展名为 .mem 的内存变量文件中。

6. 数组变量的最小下标等于 1。数组变量的初值为逻辑假值：.F.。

7. 为了区分与字段变量同名的内存变量，在使用内存变量时，必须在内存变量名的前面加上前缀符号“M.”或“M—”。

8. 内存变量的数据类型取决于其保存的具体数据的类型。若已建立的内存变量中保存的数据的类型变了，内存变量的数据类型也随之而变化。

9. 表达式是用运算符、圆括号将常量、变量、函数等按一定规则连接起来构成的有意义的式子。

Visual FoxPro 提供了 5 类运算符：算术运算符、字符串运算符、日期时间运算符、关系运算符和逻辑运算符。可以构成 5 种表达式，它们是：数值表达式、字符串表达式、日期时间表达式、关系表达式、逻辑表达式。

10. 表达式的值有 5 种数据类型：①数值型，可用数值表达式和日期时间表达式得到；②字符型，可用字符串表达式得到；③日期型，可用日期表达式得到；④日期时间型，可用日期时间表达式得到；⑤逻辑型，可用关系表达式或逻辑表达式得到。

11. 逻辑型。运算优先级为：数值表达式→字符串和日期时间表达式→关系表达式→逻辑表达式。优先级相同的运算按自左向右的顺序进行，可以使用圆括号改变运算优先级。

12. 各种数据类型构成的关系表达式进行比较的运算规则是：

(1) 数值型和货币型数据按数值的大小进行比较。

(2) 日期或日期时间型数据按其早晚顺序进行比较。早的日期时间小，晚的日期时间大。

(3) 逻辑型数据的比较为逻辑真值大于逻辑假值，即 .T. > .F.。

(4) 子字符串包含测试运算是检测运算符左边的字符表达式的值是否包含在右边的值中。若左边字符串是右边字符串中的子字符串，则结果为逻辑真值，否则为逻辑假值。

(5) 字符型数据的比较，是对两个字符串的字符从左至右逐个对应比较，遇到第一对不同的字符时，就根据系统设置的字符排序顺序，确定这两个字符之间的大小关系，从而决定两个字符串的大小。

13. 函数是 Visual FoxPro 系统提供的能够实现某种运算功能，或者完成某项操作的一小段程序。函数的一般格式为：

函数名 ([<参数 1> [, <参数 2>] [, ...]])

14. 根据函数的功能，Visual FoxPro 系统提供的常用函数一般可以分为数值运算函数、字符串操作函数、日期时间函数、数据类型转换函数和测试函数五大类。

15. (1) N (2) C (3) D (4) C (5) D (6) N (7) C (8) T (9) T
(10) Y (11) N (12) N (13) L (14) L (15) L (16) C (17) N

16. (1) .F. (2) .T. (3) .T. (4) .T. (5) .F. (6) .T. (7) .T. (8) .T.

17. (1) 今天是：20xx 年 xx 月 xx 日

(2) 山东 财政学院 计算机系 山东 财政学院计算机系

山东财政学院计算机系 山东财政学院 计算机系 5

(3) 2040

2111

115

1750.50 -257.50 -245.50

18. (略。详细内容请参考《Visual FoxPro 数据库管理系统教程》1.1.1 小节中的表 1-1。)

19. Visual FoxPro 系统提供了两类共 3 种工作方式。交互式工作方式分为菜单操作和命令操作两种方式。程序工作方式则是一种自动工作方式。

(启动与退出方法略。详见《Visual FoxPro 数据库管理系统教程》1.1.2 小节)

20. 单击“工具”下拉菜单中的“选项”命令项,打开“选项”对话框,即可进行 Visual FoxPro 系统运行环境参数的设置。

在关闭“选项”对话框时若只单击“确定”按钮,则系统运行环境参数所做的修改仅保存在系统内存中,为临时设置。

若首先单击“设置为默认值”按钮,再单击“确定”按钮退出“选项”对话框,系统运行环境参数所做的修改被保存到 Windows 操作系统的注册表中,则为永久设置。

21. (略。详细内容请参考《Visual FoxPro 数据库管理系统教程》1.1.6 小节。)

第 2 章习题参考答案

一、单项选择题

1. 因为数据库系统的一个重要特点是实现了数据的共享,所以选 C。
2. 数据库系统不仅实现了数据的独立性,而且大大地减少了数据的冗余,因此选 C。
3. 数据库系统的主要特点包括实现了数据的结构化和数据的共享性,大大减少了数据的冗余度,但与程序互相独立,因此应选 D。
4. 数据库系统(DBS)是引入了数据库技术的计算机系统,其中包括数据库管理系统(DBMS)和用数据库管理系统建立、管理、控制和维护的数据库(DB),因此应选 A。
5. 因为在数据库中存储的大量数据是按照一定的数据模型组织起来,与应用程序彼此独立,能为多个用户所共享,结构化的数据,因此选 B。

- | | | | | | | |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 6. B | 7. D | 8. B | 9. C | 10. A | 11. B | 12. A |
| 13. A | 14. A | 15. B | 16. D | 17. C | 18. C | 19. C |
| 20. B | 21. B | 22. C | 23. B | 24. A | 25. C | 26. B |
| 27. D | 28. A | 29. B | 30. D | 31. B | 32. D | 33. C |
| 34. A | 35. D | 36. D | 37. B | 38. B | 39. B | 40. D |
| 41. B | 42. B | 43. B | 44. C | 45. D | 46. B | 47. B |
| 48. B | 49. A | 50. C | 51. C | 52. A | 53. A | |

二、填空题

1. 因为计算机数据管理技术的发展经历了3个阶段,因此填:①人工管理,②文件管理,③数据库系统管理。

2. 数据模型中,实体与实体之间的联系有3类,它们是:①一对一,②一对多,③多对多。

3. 因为在关系中,水平方向上的一行称为元组(记录),垂直方向上的一列称为属性(字段),因此填:①元组,②属性。

4. 在关系中能够唯一、最小地表示一个元组的属性或属性的集合称为候选关键字。在候选关键字中选定一个当前起作用的,称为主关键字,因此填:候选关键字。

5. 若表中的某个属性(或属性集合)在另外一个表中是主关键字,则称该属性(或属性集合)为本表的外部关键字,因此填:外部关键字。

6. 因为数据模型通常由数据结构、数据操作和数据的完整性约束条件3个部分组成,因此填:①数据结构,②数据操作,③数据的完整性约束条件。

7. ① 层次模型 ② 网状模型 ③ 关系模型

8. ① 投影 ② 选择 ③ 连接

9. ① 实体完整性 ② 参照完整性 ③ 用户自定义完整性(又称域完整性)

10. 实体完整性

11. ① 信息的载体 ② 记录信息 ③ 依靠数据 ④ 数据具体含义

12. ① 数据库管理 ② 面向对象

13. 事物之间的联系

14. ① 插入 ② 修改 ③ 删除 ④ 查询

15. ① 字段值 ② 表

16. 关系模型

17. ① 属性 ② 元组

18. 投影

19. 关键字

20. ① 选择 ② 投影 ③ 连接

21. 关系

三、简答题

1. 数据(data)指的是人们用于表达、描述、记录客观世界事物与现象属性的某种物理符号。信息(information)是客观世界事物与现象属性的反映,是经过加工处理,并对人类的客观行为产生影响的具有知识性的有用数据。

数据处理的含义是为了产生信息而对原始数据进行的加工处理,通常包括数据的采集、接收、传递、转换、存储、整理、分类、排序、索引、统计、计算、检索等一系列的活动过程。数据处理的目的是从大量的原始数据中获得人们所需的有用数据,为作出正确的决策提供依据。而数据处理的核心是数据管理。

2. 计算机数据管理技术的发展经历了人工管理、文件管理、数据库系统管理等几个

阶段。

在人工管理阶段没有存储设备,也没有专门管理数据的软件系统,只能由人工实施数据管理。程序设计人员不仅需要设计数据的逻辑结构,还要设计数据的物理结构,包括确定数据在计算机中的存储结构、存取方法和输入输出方式等,工作负担极重。数据不能共享,不能保存,也未结构化,独立性差,存在着大量的冗余数据。

在文件管理阶段,数据管理由专门的软件(文件管理系统)进行管理。文件管理系统将数据组织成相互独立的数据文件,数据的结构、存取方法等均由文件管理系统负责,程序设计人员的负担大大减轻。数据以文件的形式组织起来,有了一定的独立性,可以长期保存。但数据的共享性和数据的结构化仍然较差。

在数据库系统管理阶段,管理方式为面向整个系统,用整体的观点对数据进行统一规划、组织和管理,形成一个数据管理中心,构建一个保存所有数据的数据库。数据库中的数据由专门的系统软件——数据库管理系统进行管理,并能满足所有用户的各种不同要求,供不同的用户共享。在数据库系统中,应用程序不再与一个孤立的数据文件相对应,而是通过数据库管理系统从数据库中取用自己所需的数据。

3. 数据库(database),指的是以一定的组织方式存储在计算机存储设备上,与应用程序彼此独立、能为多个用户所共享、结构化的相关数据的集合。它是数据库系统的核心和管理对象。在数据库中,数据按照一定的数据模型组织、描述和存储,具有较小的数据冗余度、较高的数据独立性、完整性和一致性,可为多个用户所共享。

数据库管理系统(database management system,DBMS)是为了数据库的建立、管理、使用和维护而配置的软件系统。它在操作系统的基础上,实现对数据库的统一管理和控制。DBMS既要向不同用户提供各自所需的数据,还要承担数据库的维护、管理工作,保证数据库的安全性和完整性。数据库管理系统的主要功能包括数据定义功能、数据操纵功能、数据库的运行管理控制功能、数据库的建立和维护功能。

数据库系统(database system,DBS)指的是引入数据库技术后的整个计算机系统,一般由计算机硬件系统、软件系统、数据集合和用户4个部分组成。在软件系统中包括操作系统、数据库管理系统以及用数据库管理系统和程序设计语言开发的数据库应用系统。在用户中包括数据库管理员、专业的应用系统开发人员和数据库最终用户。

数据库系统是引入数据库技术后的整个计算机系统,其中包括了数据库管理系统和作为数据库应用系统组成部分的数据库。数据库管理系统是在操作系统和程序设计语言的支持下,用于开发数据库应用系统的一类系统软件。

4. 现实世界中客观存在并可互相区分的事物称为“实体”。实体可以是实际的事物,也可以是抽象的事件、行为。实体既可以指事物本身,也可以指事物与事物之间的联系。

实体所具有的特性称为“属性”。一个实体可以用若干个属性来描述并和其他的实体相区别。性质相同的同类型实体的集合称为“实体集”。实体和属性都有“型”和“值”之分。所谓“型”指的是对某一类数据的结构和属性的说明,而“值”指的是在“型”约束下的一个具体数据。实体之间可以构成一对一、一对多和多对多的联系。

5. 经过抽象得到的,概念化的对事物特性以及事物之间相互联系的表达与描述的集合称为数据模型。数据模型确定了数据库中数据的组织结构框架,表示出了数据之间的

联系。数据模型通常由数据结构、数据操作和数据的完整性约束条件 3 个部分组成。主要的数据模型有层次模型、网状模型和关系模型。

层次模型的特点是：(1)有且只有一个结点没有双亲，该结点称为根结点；(2)除根以外的其他结点有且仅有一个双亲。

网状模型的特点是：(1)允许一个以上的结点无双亲；(2)一个结点可以有一个以上的双亲。

关系模型用二维表格结构来描述实体和实体之间的联系。其特点是：数据结构简单，模型概念清楚，格式描述统一，能直接反映实体之间一对一、一对多和多对多的联系，操作对象和结果均为二维表结构，易学习，易理解，符合使用习惯。

6. 一个关系(relation)对应一张二维表，每个关系有一个关系名。

二维表中的一列即为一个属性(attribute)。每个属性有一个名字，称为属性名。

在二维表中，水平方向的行称为元组(tuple)。每一行对应一个元组，由若干个属性值组成。

域(domain)是属性的取值范围。

候选关键字(candidate key)是可以作为关键字的所有属性或属性的集合。

主关键字(primary key)是在候选关键字中指定的一个现行关键字。

外部关键字(foreign key)：若表中的某个属性(或属性集合)在另外一个表中是主关键字或候选关键字，则称该属性(或属性集合)为本表的外部关键字。

对关系的描述称为关系模式，一个关系模式对应一个关系的结构。关系模式的格式为：

关系名(属性名 1,属性名 2,...,属性名 n)

在 Visual FoxPro 中关系模式表示为表的结构：

表名(字段名 1,字段名 2,...,字段名 n)

它们之间的联系是：关系模式是属性名的集合；元组是属性值的集合；关系是元组的集合。

7. 在 Visual FoxPro 中“关系”称为表，“属性”称为字段，“元组”称为“记录”，“候选关键字”称为“候选索引”，“主关键字”称为“主索引”。

8. 关系具有以下性质：

(1) 关系可以为空关系。即一个关系中可以没有任何元组。

(2) 属性和元组是一个关系中不可分割的最小数据单元，不允许行中有行，列中有列。

(3) 在同一个关系中，属性(字段)的名称不能有相同的。

(4) 在同一个关系中，元组(记录)不能有完全相同的。

(5) 在同一个关系中，属性、元组的顺序可以任意排列。

(6) 不同的属性可以在同一个域中取值，但同一个属性中的所有取值只能来自同一个域，即必须是相同类型的数据。

9. 关系的完整性指的是对关系的某种约束条件。它确定了具有联系的关系中的数

据之间必须遵循的制约和依存关系,以保证数据的正确性、有效性和相容性。关系的完整性主要包括实体完整性、参照完整性和域完整性 3 种。

10. 传统的集合运算主要包括并、差、交等,属于二目运算。集合运算要求参与运算的两个关系必须具有相同的关系模式,即它们的结构(属性)相同,并且属性的域(取值范围)也相同。

专门的关系运算主要有选择、投影和连接。

等值连接是将两个关系中指定属性值相等的元组组合起来构成新关系的连接运算。

自然连接是自动去掉重复属性的等值连接。

11. 数据库结构设计的基本原则是:概念单一化;避免表之间的重复字段;表中保存原始数据;合理选用主关键字。

数据库结构设计的基本步骤为:①确定数据库中所需要的表;②确定表中的字段;③确定主关键字段;④确定表间联系。

四、综合设计题

1. 图书信息管理系统的关系模型:

读者(* 借书证号,姓名,性别,出生日期,专业,班级,联系电话,身份证号)

图书(* 书号,书名,第一作者,出版社,出版日期,价格,馆藏数)

借阅(* 书号#, * 借书证号#, * 借阅日期,归还日期)

提示: * 表示主关键字, # 表示外部关键字。读者与图书是构成多对多联系的两个实体。通过借阅关系,实现了读者与借阅、图书与借阅之间的一对多联系。借阅关系中的书号、借书证号和借阅日期构成复合主关键字,书号和借书证号同时也是外部关键字。

2. 学生教学信息管理系统的关系模型:

学生(* 学号,姓名,性别,出生日期,民族,籍贯,专业号#, 简历,照片)

学院(* 学院号,学院名称,院长姓名)

专业(* 专业号,专业名称,专业类别,学院号#)

课程(* 课程号,课程名称,学分,学院号#)

成绩(* 学号#, * 课程号#, 成绩)

提示: 学生、学院、专业、课程 4 个实体。每个学生主修一个专业;每个学院可开设若干个专业、若干门课程。学生与专业为多对一联系,学院与专业、课程均为一对多联系。学生与课程为多对多联系,通过成绩关系分解为两个一对多的联系。在构成一对多联系的关系中均增加一个外部关键字。

3. 银行储蓄信息管理系统的关系模型:

储户(* 账号,户名,性别,身份证号,住址,联系电话,储种编号#)

密码(* 账号,密码)

储种类别(* 储种编号,储蓄类别,年利率)

存取业务(* 日期时间,存或取,金额,余额,营业员编号#, 账号#)

营业员(* 营业员编号,姓名,性别,出生日期,职务)

提示: 储户指的是一个账号。一个人可以开设多个账号,因此身份证号码不能作为候选关键字。密码虽然是储户的一个属性,但为保证安全起见,储户的密码要单独保存,

其与储户是一一对应的联系。

4. 足球联赛信息管理系统的关系模型:

球队(* 球队编号, 球队名称, 地址, 电话, 法人代表, 主教练)

比赛(主队编号, 客队编号, 比赛日期, 球场, 主裁判, 比分)。

第3章习题参考答案

一、单项选择题

1. 表单、报表和标签均属于文档文件, 因此应选 D。
2. 数据库中可以容纳一个或多个表, 因此应选 C。
3. 创建数据库文件的命令为 Create Database, 因此应选 D。
4. 关闭数据库设计器并不能关闭数据库文件, 因此应选 B。
5. 数据库文件中保存的是数据表、视图等对象而非数据, 因此应选 B。
6. A 7. C 8. A 9. B 10. D 11. D 12. D
13. C 14. C 15. C 16. C 17. A 18. C 19. C
20. B 21. A 22. C 23. B 24. B 25. D 26. B
27. B 28. A 29. B 30. D 31. C 32. B 33. B
34. A 35. B 36. C 37. D 38. D 39. C 40. A
41. D 42. C 43. C 44. D 45. C 46. A 47. C
48. B 49. C 50. B 51. D 52. C 53. C 54. A
55. C 56. C 57. D 58. C 59. B 60. D 61. A
62. B 63. C 64. B 65. D 66. D 67. C 68. B
69. A 70. C 71. B 72. C 73. A 74. B 75. C

二、填空题

1. Visual FoxPro 系统支持两种表, 属于某个数据库的数据库表和不属于任何数据库的自由表, 因此应填: ①数据库表, ②自由表。
2. 一个数据库表只能从属于一个数据库, 因此应填: 其他数据库。
3. List Next 命令是从当前记录开始向后显示若干个记录数据, 因此应填: 显示 8~12 号记录内容。
4. 输入通用型字段的数据也可以使用“插入对象”菜单命令, 因此应填: 插入对象。
5. 只对一个字段的所有数据进行删除操作, 可以使用替换命令, 因此应填: Replace。
6. 以“独占”方式打开数据表
7. ① .F. ② .T. ③ 1
8. ① 将指针定位于满足条件的第一条记录上 ② 逻辑
9. ① Delete All For Substr(分类号, 1, 1) = “J” 或 Delete All For Left(分类号, 1) = “J”
② Delete All For Year(出版日期) < 1960 ③ Pack
10. .cdx