

初识Dreamweaver

3.1 Dreamweaver 8 简介

Dreamweaver 是由 Macromedia 公司开发的一款所见即所得的网页编辑器。和二维动画设计软件 Flash、专业网页图像设计软件 Fireworks, 并称为“网页三剑客”。它最大的优点就是所见即所得, 对 W3C 网页标准化支持十分到位, 同时它还支持网站管理, 包含 HTML 检查、HTML 格式控制、HTML 格式化选项、图像编辑、全局查找替换、全 FTP 功能、处理 Flash 和 Shockwave 等多媒体格式和动态 HTML, 而且还支持 ASP、JSP、PHP、ASP.NET、XML 等程序语言的编写与调试。

目前最新版本是 Dreamweaver CS5, 不过使用 Dreamweaver 8 的人很多, 所以教程采用 Dreamweaver 8 作为范例讲解。Dreamweaver 8 软件画面如图 3-1 所示。

安装后, 它会自动在 Windows 的菜单中创建程序组。与 FrontPage 有很大的不同, 在 Dreamweaver 中, 它的工具栏全是浮动工具栏, 可以将工具栏缩小, 也可以关闭。通过在浮动面板中进行属性设置, 这样就直接可以在文档中看到结果, 避免了中间过程, 提高了工作效率。

Dreamweaver 是在网页设计与制作领域中用户最多、应用最广、功能最强大的软件, 它集网页设计、网站开发和站点管理功能于一身, 具有可视化、支持多平台和跨浏览器的特性, 是目前网站设计、开发、制作的首选工具。其特点如下。

1. 灵活的编写方式

Dreamweaver 具有灵活编写网页的特点, 将“设计”和“代码”编辑器合二为一, 能帮助用户按工作需要定制自己的用户界面。

2. 可视化编辑界面

Dreamweaver 是一种所见即所得的 HTML 编辑器, 可实现页面元素的插入和生成。可视化编辑环境大量减少了代码的编写, 同时亦保证了其专业性和兼容性, 并且可以对内部



图 3-1 Dreamweaver 8 软件

的 HTML 编辑器和任何第三方的 HTML 编辑器进行实时的访问。无论用户习惯手工输入 HTML 源代码还是使用可视化的编辑界面, Dreamweaver 都能提供便捷的方式使用户设计网页和管理网站变得更容易。

3. 强大的 Web 站点管理功能

管理站点是 Dreamweaver 软件的一大特色, 通过使用它的管理站点功能, 可以使用 Dreamweaver 的一些高级功能。例如在新建页面时可以使用的页面设计(CSS)、入门页面、页面设计(有辅助功能的)等, 这些都是需要在 Dreamweaver 中建立站点后才能使用的。建立站点后, 可以形成明晰的站点组织结构图, 对站点结构了如指掌, 方便增减站点文件夹及文档等。建立站点, 可以生成站点报告, 对站点中的文件形成预览。在站点中添加 FTP 信息, 可以直接使用 Dreamweaver 将网页上传到服务器空间中。建立站点还可以建立本地测试环境, 调试动态脚本。建立站点有两种方法, 一是通过“站点定义向导”设置 Dreamweaver 站点, 另一种是通过“站点定义”的“高级”设置新建站点。

4. 内建的图形编辑引擎

使用内置的图形编辑程序让开发更加节省时间。图像的剪切、缩放等一系列的辅助性的图像编辑功能可以使用内嵌的 Macromedia Fireworks 技术。Dreamweaver 8 还增加了图片处理功能: 图片的亮度和对比度的调节、图片的锐化效果等。

5. Dreamweaver 的集成特性

Dreamweaver 继承了 Fireworks、Flash 和 Shockwave 的集成特性, 可以在这些 Web 创作工具之间自由地切换, 轻松地创建美观实用的网页。

6. 丰富的媒体支持能力

可以方便地加入 Java、Flash、Shockwave、ActiveX 以及其他媒体。Dreamweaver 具有强大的多媒体处理功能, 在设计 DHTML 和 CSS 方面表现得极为出色, 它利用 JavaScript 和 DHTML 语言代码轻松地实现网页元素的动作和交互操作。Dreamweaver 还提供行为和 timeline 两种控件来产生交互式响应和进行动画处理。

7. 超强的扩展能力

Dreamweaver 还支持第三方插件, 任何人都可以根据自己的需要扩展 Dreamweaver 的功能, 并且可以发布这些插件。通过 Macromedia 插件中心可以获取八百多个免费插件来制定和扩展开发环境。

8. 完整的集成开发环境

运用完整的集成开发环境来开发 HTML、XHTML、XML、ASP、ASP.NET、JSP、PHP 和 Macromedia Cold Fusion 站点。

3.2 Dreamweaver 8 的工作界面

安装好 Dreamweaver 8 软件以后, 启动方法是单击“开始”|“程序”| Macromedia | Macromedia Dreamweaver 8。Dreamweaver 8 软件有两种布局方式: 设计器和编码器。在首次启动 Dreamweaver 8 时会出现如图 3-2 所示的一个界面, 这是一个“工作区设置”对话框, 在对话框左侧是 Dreamweaver 8 的设计视图, 右侧是 Dreamweaver 8 的代码视图。网页制作则选择面向设计者的设计视图布局, 选择“设计器”即可, “编码器”是编程开发人员使用

的布局,如果不小心选错了也没关系,以后可以在菜单栏里更改它,选择“窗口”|“工作区布局”|“设计器/编码器”。



图 3-2 工作区设置对话框

每次运行 Dreamweaver 8,首先打开起始页,起始页将常用的任务都集中在一个页面中,包括“打开最近项目”、“创建新项目”、“从范例创建”等。如果要隐藏“起始页”,可以选中“不再显示此对话框”复选框,再单击“确定”按钮。如果要再次显示起始页。可以选择“编辑”|“首选参数”命令,打开“首选参数”对话框,在“常规”类别中设置“文档选项”为“显示起始页”即可。起始页如图 3-3 所示。



图 3-3 起始页

Dreamweaver 8 的标准工作界面大致可以分为以下几个区域,分别是标题栏、菜单栏、“插入”工具栏、“文档”工具栏、“标准”工具栏、文档窗口、状态栏、属性面板、浮动面板组。Dreamweaver 8 的主窗口如图 3-4 所示。



图 3-4 主窗口

1. 标题栏

显示软件版本信息和正在编辑文档的名字、路径等信息。

2. 菜单栏

Dreamweaver 的菜单栏共有 10 个选项,如图 3-5 所示。



图 3-5 Dreamweaver 的菜单栏

- 文件：用来管理文件。例如新建、打开、保存、另存为、导入、输出、打印等。
- 编辑：用来编辑文本。例如剪切、复制、粘贴、查找、替换和参数设置等。
- 查看：用来切换视图模式以及显示、隐藏标尺、网格线等辅助视图功能。
- 插入：用来插入各种元素,例如图片、多媒体组件、表格、框架及超级链接等。
- 修改：具有对页面元素修改的功能。例如在表格中插入表格,拆分、合并单元格,对齐对象等。
- 文本：用来对文本操作。例如设置文本格式等。
- 命令：所有的附加命令项。
- 站点：用来创建和管理站点。
- 窗口：用来显示和隐藏各种面板以及切换文档窗口。
- 帮助：联机帮助功能。

3. “文档”工具栏

“文档”工具栏包含各种按钮,标题文本框显示网页标题。提供三种视图方式按钮(“设计”视图、“拆分”视图、“代码”视图)、各种查看选项和一些常用操作(如在浏览器中预览)。界面如图 3-6 所示。

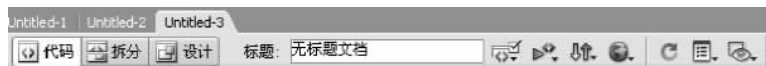


图 3-6 “文档”工具栏

4. “插入”工具栏

“插入”工具栏集成了所有可以在网页中应用的对象,包括了“插入”菜单中的选项。“插入”工具栏包括常用、布局、表单、文本、HTML、应用程序、Flash 元素、收藏夹等 8 个类别,可以单击左侧的下拉箭头来选择类别。“插入”面板组其实就是图像化了的插入指令,通过一个个的按钮,可以很容易地加入图像、声音、多媒体动画、表格、图层、框架、表单、Flash 和 ActiveX 等网页元素。“插入”工具栏的界面如图 3-7 所示。



图 3-7 插入工具栏

“插入”工具栏包括许多插入对象和创建对象的按钮。鼠标悬浮在图标上时会出现提示文字,提示该按钮的功能。有些按钮还带有下拉菜单,当使用过一次后,它就会记录上次曾用过的功能并显示为当前状态。

(1) “常用”: 可以用来创建经常使用的对象,比如超级链接、表格、div 层、图片、注释等。

(2) “布局”: 可以用来插入表格、div 标签、悬浮层和框架。还可以选择“标准”、“扩展”和“布局”三种布局方式,当选择“布局”方式进行制作时可以使用手绘功能来绘制表格。

(3) “表单”: 里面的按钮都是用来创建表单和添加表单元素的,它们有文本域、文本区域、单选按钮、复选框、列表/菜单、文件域、图像域、按钮等。

(4) “文本”: 主要针对所有文本类型对象,可以插入各种文本格式、标题,可以设置标签样式和列表格式,还有特殊字符和实体字符插入功能。

(5) “HTML”: 只有插入水平线、文档头部信息、表格、框架和脚本等按钮。

(6) “应用程序”: 可以插入动态元素,例如记录集、重复区域以及记录插入和更新表单。

(7) “Flash 元素”: 可以插入图像查看器,利用该功能可以制作出图片切换效果的 Flash 动画。

(8) “收藏夹”: 可以自己管理经常使用的按钮,将它们组合起来制作成自己特定的一个类别,免去在类别间来回切换的烦琐,用起来更加方便。

5. “标准”工具栏

“标准”工具栏包含来自“文件”和“编辑”菜单中的一般操作的按钮：“新建”、“打开”、“保存”、“保存全部”、“剪切”、“复制”、“粘贴”、“撤销”和“重做”。执行“查看”菜单下的“工具栏”命令可以显示或隐藏标准工具栏。“标准”工具栏如图 3-8 所示。



图 3-8 “标准”工具栏

6. “文档”窗口

“文档”窗口显示当前文档。可以选择下列任一视图：“设计”视图是一个用于可视化页面布局、可视化编辑和快速应用程序开发的设计环境。在该视图中，Dreamweaver 8 显示文档的完全可编辑的可视化表示形式，类似于在浏览器中查看页面时看到的内容。“代码”视图是一个用于编写和编辑 HTML、JavaScript、服务器语言代码以及任何其他类型代码的手工编码环境。“拆分”视图可以在单个窗口中同时看到同一文档的“代码”视图和“设计”视图。

7. 属性面板

属性面板又称属性检查器，属性面板可以检查和编辑当前选定页面元素（如文本和插入的对象）的最常用属性。属性检查器中的内容根据选定的元素会有所不同。例如，如果选择页面上的一个图像，则属性检查器将改为显示该图像的属性（如图像的文件路径、图像的宽度和高度、图像周围的边框等）。如果选择了表格，那么属性面板会相应地变化成表格的相关属性。

默认情况下，属性检查器位于工作区的底部，但是如果需要的话，可以将它停靠在工作区的顶部。如果属性面板没有展开，可以选择“窗口”|“属性”命令。使用属性面板可以很容易地设置页面中的元素最常用的属性，从而提高网页制作的效率。文字的属性面板如图 3-9 所示。



图 3-9 文字的属性面板

8. 状态栏

“文档”窗口底部的状态栏提供了与正在创建的文档有关的其他信息。标签选择器显示环绕当前选定内容的标签的层次结构。单击该层次结构中的任何标签以选择该标签及其全部内容。单击<body>可以选择文档的整个正文，如图 3-10 所示。



图 3-10 状态栏

9. 面板

面板分别位于“文档”窗口的下方和右侧。位于“文档”窗口下方的是属性面板，位于“文档”窗口右侧的是浮动面板组。

属性面板用于显示和设置当前选定的网页元素的属性。当选择不同的网页元素时，属

性面板的显示内容也会有所不同。单击属性面板左上角“属性”文字部分或单击属性面板上边框中间的“面板开关”按钮,可以展开或折叠属性面板。

除了上面介绍的几个区域和属性面板,Dreamweaver 8 还有很多其他面板,它们对不同对象起作用。在 Dreamweaver 8 中的其他面板被组织到“文档”窗口右侧,具有浮动的特性。为了方便用户的编辑工作,Dreamweaver 8 组合了各种面板供用户使用:CSS 样式面板、应用程序面板、标签检查器面板、文件面板、框架面板、历史记录面板、时间轴面板、结果面板、参考面板、代码检查器面板等。设计者可以根据自己的喜好,将不同的浮动面板重新组合,达到更人性化的界面设计。

浮动面板组中的每个面板都可以展开或折叠,并且可以和其他面板停靠在一起或独立于面板组之外。单击面板左上角文字部分,可以展开或折叠该面板。单击面板右上角的“弹出菜单”图标,可以打开相应面板的弹出菜单。将鼠标移到面板组左边界,当鼠标指针变为双箭头形状时,拖动鼠标可以改变面板组的大小。单击面板左边框中部的“面板开关”按钮,可以展开或折叠整个浮动面板组。



图 3-11 浮动面板组

执行“窗口”菜单的“隐藏面板”可以隐藏所有面板,执行“窗口”菜单的“显示面板”可以显示面板,按 F4 键也可以隐藏或显示面板。当面板被关闭时,可以通过单击“窗口”菜单中的子菜单项,打开相应的面板。浮动面板组如图 3-11 所示。

3.3 Dreamweaver 8 页面的总体设置

3.3.1 设置页面的相关信息

网页的头部信息在浏览器中是不可见的,但是却携带着网页的重要信息,如关键字、描述文字等,还可以实现一些非常重要的功能,如自动刷新功能。

(1) 设置标题:网页标题可以是中文、英文或符号,显示在浏览器的标题栏中。直接在设计窗口上方的标题栏内输入或更改,就可以完成网页标题的编辑。

(2) 设置文件头:从“插入”工具栏中选择 HTML 项,打开“文件头”下拉菜单,就可以进行文件头内容的设置了,如图 3-12 所示。

- 关键字:关键字用来协助网络上的搜索引擎寻找网页。单击上图所示的“关键字”项,弹出“关键字”对话框,在标记为“关键字”的文本框中输入关键字,并以逗号隔开。
- META: META 标记用于记录当前网页的相关信息,如编码、作者、版权等,也可以用来给服务器提供信息。单击如图 3-12 所示的 META 项,弹出 META 对话框,在“属性”栏选择“名称”属性,在“值”文本框中输入相应的值,可以定义相应的信息。



图 3-12 文件头下拉菜单

- 刷新：使用刷新元素可以指定浏览器在一定的时间后应该自动刷新页面，方法是重新载入当前页面或转到不同的页面。该元素通常用于在显示了说明 URL 已改变的文本消息后，将用户从一个 URL 重定向到另一个 URL。

3.3.2 设置页面属性

单击“属性”面板中的“页面属性”按钮或执行“修改”菜单的“页面属性”命令，将打开“页面属性”对话框，如图 3-13 所示。



图 3-13 “页面属性”对话框

- 设置外观，“外观”是设置页面的一些基本属性。可以定义页面中的默认文本字体、文本字号、文本颜色、背景颜色和背景图像等。
- 设置链接，“链接”选项内是一些与页面的链接效果有关的设置。“链接颜色”定义超链接文本默认状态下的字体颜色，“变换图像链接”定义鼠标放在链接上时文本的颜色，“已访问链接”定义访问过的链接的颜色，“活动链接”定义活动链接的颜色。“下划线样式”可以定义链接的下划线样式。
- 设置标题，“标题”用来设置标题字体的一些属性，如图 3-13 所示，在左侧“分类”列表中选择“标题”，这里的标题指的并不是页面的标题内容，而是可以应用在具体文章中各级不同标题上的一种标题字体样式。可以定义“标题字体”及 6 种预定义的标题字体样式，包括粗体、斜体、大小和颜色。

3.4 网页实例制作

3.4.1 新建站点

要制作一个能够被大家浏览的网站，首先需要在本机磁盘上制作这个网站，然后把这个网站传到互联网的 Web 服务器上。放置在本机磁盘上的网站被称为本地站点，位于互联网 Web 服务器里的网站被称为远程站点。Dreamweaver 8 提供了对本地站点和远程站点强大的管理功能。

1. 规划站点结构

网站是多个网页的集合,包括一个首页和若干个分页,这种集合不是简单的集合。为了达到最佳效果,在创建任何 Web 站点页面之前,要对站点的结构进行设计和规划。决定要创建多少页,每页上显示什么内容,页面布局的外观以及各页是如何互相连接起来的。通过把文件分门别类的放置在各自的文件夹里,使网站的结构清晰明了,便于管理和查找。

2. 创建站点

在 Dreamweaver 8 中可以有效地建立并管理多个站点。创建站点可以有两种方法,一是利用向导完成,二是利用高级设定来完成。

1) 建立站点文件夹

在搭建站点前,首先在电脑硬盘上建一个以英文或数字命名的空文件夹,称为网站的根文件夹。例如:在 E 盘下建一个名为 mysite 的文件夹作为站点文件存放的文件夹。

再在 mysite 文件夹下建立一个子文件夹 image,作为网页图片存放的文件夹。

2) 建立站点

(1) 选择“站点”菜单中的“管理站点”命令,出现“管理站点”对话框。或者单击文件面板上的“管理站点”超链接,打开“管理站点”对话框,如图 3-14 所示。



图 3-14 “管理站点”对话框

(2) 单击“新建”按钮,选择弹出菜单中的“站点”项,打开站点定义向导窗口,如图 3-15 所示。有“基本”和“高级”两个标签,可以在站点向导和高级设置之间切换。单击“基本”标签,在“您打算为您的站点起什么名字?”输入框中输入 mysite,为要建立的站点起名为 mysite。



图 3-15 站点定义向导第 1 步

(3) 单击“下一步”按钮。出现向导的下一个界面,询问是否要使用服务器技术。因为现在建立的是一个静态页面,选择“否,我不想使用服务器技术”单选项。

(4) 单击“下一步”按钮,在新出现的向导窗口中,因为是创建本地站点,所以选择“编辑我的计算机上的本地副本,完成后再上传到服务器”单选项,同时在“您将把文件存储在计算机上的什么位置?”输入框中通过浏览图标选择刚才建立的站点文件夹,即 E:\mysite,如图 3-16 所示。

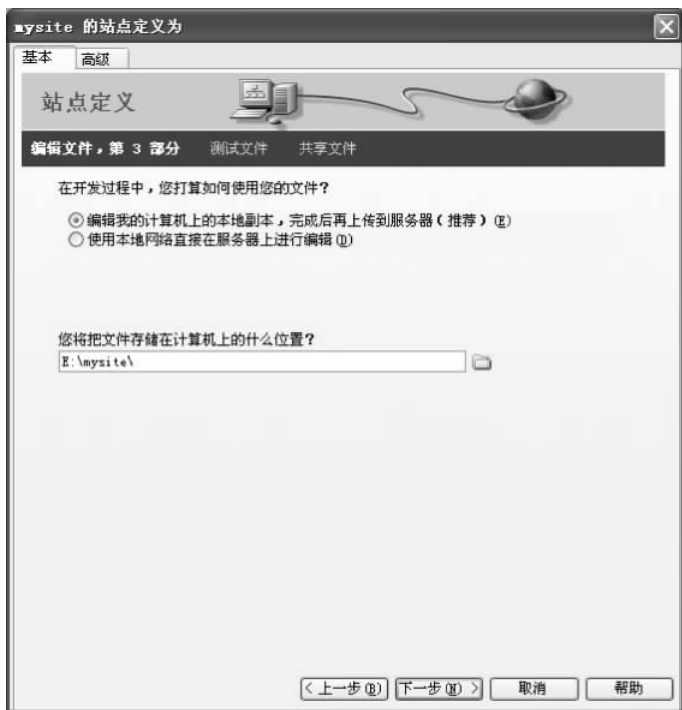


图 3-16 站点定义向导第 3 步

(5) 单击“下一步”按钮,在新出现的向导窗口中,选择“您如何连接到远程服务器”下拉列表中的“无”项。

(6) 单击“下一步”按钮,在新出现的向导窗口中将显示刚才所定义的站点信息。单击“完成”按钮,结束“站点定义”对话框的设置。

(7) 在“管理站点”对话框中单击“完成”按钮,文件面板显示出刚才建立的站点。到此,完成了站点的创建。

3.4.2 网页制作

下面以一个简单的网页实例,讲解一下网页制作的基本步骤。制作好的网页如图 3-17 所示。

1. 素材准备

准备好两幅图片 bg.gif 和 gu35.jpg,分别用于页面背景和网页中的插图。

2. 新建站点和网页

(1) 新建站点根文件夹,如 E:\mysite,再启动 Dreamweaver,单击菜单“站点”|“新建站