# 第5章 用 Dreamweaver 可视化设计页面

如果要细数目前最优秀、最流行的可视化 HTML 设计工具,那么 Dreamweaver 应该是 其中之一。在本书第1章已经提到过 Dreamweaver 的下载和安装的内容,没有安装的读者 可以参考第1章中关于 Dreamweaver 的介绍,在电脑上安装一个 Dreamweaver。本章将介 绍 Dreamweaver 的基础使用知识,了解 Dreamweaver 操作的一些方法,下一章将介绍如何 在 Dreamweaver 中创建站点。在后续的网站内容介绍中,还会穿插对该工具的讨论。

## 5.1 Dreamweaver 工作区

Adobe 的 CS 系列软件都使用了统一的浮动窗口式布局,将所有的可供使用的操作和 属性以浮动面板的方式呈现,既方便用户,也可以根据需要进行折叠来节省屏幕空间。 Dreamweaver 的工作区非常灵活,它根据开发人员和设计人员的不同要求对浮动和工具面 板进行了一系列默认的设置,一些喜欢经典 Dreamweaver 工作区布局的用户也可以切换到 他们喜欢的窗口工作区。

## 5.1.1 工作区布局简介

当安装好 Dreamweaver 之后,每次启动时,都会显示欢迎页面,这是可以设置的。可 以通过主菜单的"编辑 | 首选参数"菜单项,从弹出的选项窗口中选择"常规"选项,取 消勾选第1个选项,如图 5.1 所示。

首选参数			
分类 餐现 元素 CSS C 记录 定 SS C 记录 基色见元素 管理无元素 管理无元素 管理无元素 管理无元素 管理无元素 管理无元素 管理无元素 管理无元素 管理无元素 管理无元素 管理无元素 管理无元素 管理无元素 量型无元素 量量 量量 量 量 量 量 量 量 量 量 量 量	<u>常规</u> 文档选项 编辑选项	② 显示效迎屏幕 (2)      ③     □ 启始时重新打开文档 (2)     ① 打开只读文件时警告用户 (2)     ⑦ 居用科文文件 (1)     搜索动态相关文件 (2)     搜索动态相关文件 (2)     搜索动态相关文件 (2)     搜索动态相关文件 (2)     搜索动态相关文件 (2)     化分型子节内联输入 (2)     ⑦ 标取写节内联输入 (2)     ⑦ 标取写订内联输入 (2)     ⑦ 标取 行政者等的 (2)     ⑦ 标取 行政者等的 (2)     ⑦ 标取 行政者等的 (2)     ⑦ 示 (2)     ⑦	<b>_</b> 取消欢迎 页面的显示
	帮助(H)	确定 现消	

图 5.1 首选参数窗口设置欢迎页面

Dreamweaver 根据开发人员和设计人员的不同习惯和工作方式提供了不同的布局排列,比如开发人员习惯于查看和编辑代码,主要是与开发相关的浮动面板的显示,而设计人员关心可视化设计的内容和元素,因此其布局会偏重于设计元素。Dreamweaver 提供了方便在各种不同的工作区面板之间切换的方法。可以单击菜单栏右侧的下拉列表框选择不同的工作区布局,如图 5.2 所示。



图 5.2 窗口布局切换面板

在本书第1章对 Dreamweaver 的主界面有过简短的介绍,下面通过创建一个网页来详 细地看一下 Dreamweaver 主界面的各个面板如何协作来完成系统的功能。打开 Dreamweaver,单击主菜单中的"文件 | 新建"菜单项,Dreamweaver 将弹出新建文档窗口, 该窗口提供了 30 多个预置的 CSS 模板样式,也可以基于现有网站的模板来创建一个新的页面。在本示例中选择"空白页 |HTML|<无>"项,表示不使用任何模板,Dreamweaver 将 弹出如图 5.3 所示的主窗口。



图 5.3 Dreamweaver 主窗口

下面是对这几个界面元素的具体作用的介绍。

□ 应用程序栏: 应用程序栏提供了站点管理、扩展管理器、Dreamweaver 主菜单及快速帮助内容搜索框。

• 151 •

- □ 工作区切换器:用来切换到不同的工作区布局的快捷菜单。
- □ 文档工具栏:提供各种网页编辑窗口需要的一些工具和选项。
- 网页设计或编码区域:这里就是网页的主要编辑窗口,可以通过文档工具栏的几 个切换按钮在不同的视图之间进行切换。
- □ 标签选择器:显示鼠标所在位置的 HTML 标签,单击某标签可以选中该标签及标 签内所有元素。
- □ 页面设置工具: 在这里可以设置页面的缩放、页面的尺寸。
- □ 属性面板:用来动态地显示各种不同的 HTML 元素的属性,设置不同的属性到 HTML 元素。
- □ 插入面板: 这个面板用来插入各种 HTML 元素,可以单击"常用"右侧的下拉箭 头切换到不同的元素插入面板。
- □ CSS 面板:提供 CSS 属性信息和创建工具,在第3章介绍 CSS 时曾经详细地介绍 过这个面板的作用。

灵活运用这些界面元素能显著地提高网站建设的效率,尤其重要的是属性面板,它提供了使用标签选择器选中的标签的详细属性,使得用户可以不用去查阅 HTML 辞典来了解不同标签的属性,是初学者学习 HTML 的重要武器。

#### 5.1.2 使用文档编辑器

文档窗口是设计网页与代码编辑的主窗口,基本上是网站建设人员日常工作的地方。 Dreamweaver 提供了一个非常有用的特性,就是代码和设计的同步。当使用设计人员的工 作区打开或新建一个文件时, Dreamweaver 会使用设计视图,此时可以通过文档工具面板 的几个工具栏来切换到代码视图或分割视图。在文档工具栏中,与文档编辑器切换相关的 按钮如下所示。

- □ 代码: 在文档窗口中显示代码视图, 这是开发人员经常使用的视图。
- 拆分:将文档窗口拆分为代码和设计视图,当在代码编辑窗口中更改了代码时, 在设计视图中就可以看到更改呈现的效果;在设计视图中添加了元素,在代码窗口就可以看到元素的HTML代码。
- □ 设计:只显示设计视图窗口。
- □ 实时视图:允许不用打开浏览器,直接在 Dreamweaver 的文档窗口看到设计的结果,此时文档不可编辑,只能查看。

拆分视图的功能非常有用,这也是 Dreamweaver 得以流行的一个因素,但是默认情况下, Dreamweaver 的拆分视图是垂直拆分,对于屏幕比较窄的用户来说有些不方便,垂直拆分如图 5.4 所示。

由图 5.4 中可见,设计视图显得有点窄小,如果设计的内容非常多,而且一些元素是 按比较调整大小的,那么在设计视图中显示的内容将显得有点混乱,可以通过取消选中主 菜单的"查看 | 垂直视图"菜单项,将拆分切换为水平视图。当切换为水平视图后,可以 单击主菜单中的"查看 | 顶部的设计视图"菜单项,将设计视图放在顶部,如图 5.5 所示。



图 5.4 Dreamweaver 的拆分视图



图 5.5 水平拆分的代码视图

文档工具栏还提供了如下的几个有用的工具按钮来帮助网站建设人员开发网页,如下 所示。

通 调整窗口大小工具按钮:该按钮允许根据不同的目标浏览器分辨率调整窗口的大小,以便于设计人员根据指定的窗口大小来设计网页。该工具按钮被单击后,将弹出一个选择各种不同窗口大小的下拉菜单,单击"编辑丨大小"菜单项,将打开首选参数的设置 "窗口大小"对话框,在该对话框中,用户可以自定义要使用的窗口大小,如图 5.6 所示。

 在浏览器窗口预览按钮:或者通过按 F12 键,将打开默认的浏览器窗口显示当前 正在编辑的网页,这个按钮的下拉列表会显示可供使用的浏览器列表,允许用户选择当前 系统中安装的浏览器来查看网页。

会注意:由于 HTML 和 CSS 在不同的浏览器中经常会呈现一些差异,因此切换多个浏览器进行调试查看是非常有用的一个功能。

• 153 •



图 5.6 编辑"窗口大小"窗口

♪ 远程服务器文件管理按钮:用来与远程服务器同步文件,在设置了远程服务器时 比较有用,否则这个按钮的下拉项基本上都是灰色。

▶ 发送到 W3C 验证按钮: 文档内容被发送到 W3C 进行验证,验证完成后会显示在 如图 5.7 所示的验证结果对话框中。

参	ち 验证	浏览器兼容性	链接检查器	站点报告	FTP记录	服务器调试	
⊳,	文件/URL	行	描述				
$\odot$	💭 tml		未找到	書误或警告。	[XHTML :	.0 Transitional]	
٩							
۵							
Q							
	1/		+		<b>x</b> 1		

图 5.7 W3C 验证按钮

▶ 浏览器兼容性检查按钮:用来检测与浏览器的兼容性,它将打开浏览器兼容性检 查面板,在该面板中针对不同的浏览器进行兼容性检查。

示可视化助理按钮: 主要是针对设计视图中的不可见元素的辅助可视化工具,比如

 <

## 5.1.3 使用属性面板

如果属性面板没有显示在窗口上,可以单击主菜单的"窗口 | 属性"菜单项,属性面 板将固定在文档视图的下方。属性面板会显示出当前在设计视图或代码视图选中的元素的 详细信息,例如选中一个表格标签,属性面板将显示如图 5.8 所示的信息。

属性																-
FF	表格		行(图)	10	宽() 200	像索	<b>~</b> :	填充 (Ľ)		对齐 (à)	默认	~	类(C)	无	~	
		~	列(C)	2			1	间距 (S)		边框(B)	0					
		to tr	1 <del>52</del> 1	Fw 原始	档(6)				-	• 6						
		Ī														

图 5.8 属性面板

如果想要将表格的行数更改为 20 行,那么可以直接在行文本框中输入 20,并按回车

• 154 •

键, Dreamweaver 将自动将表格行更改为 20, 代码视图中的代码也得到了更新。

对于属性面板,比较重要的就是名称和类这两个属性,类来自于 CSS 中的类选择器, 而名称允许为属性指定 id 值,以便于使用 CSS 中的 id 选择器来应用样式。

很多 HTML 元素还提供了一个 CSS 子页面,该页面可以用来添加或创建 CSS 规则, 允许快速对当前选中的元素应用 CSS,如图 5.9 所示。

左 CSS 和 UTM	属性				*=
	-<> HTMI	目标规则〈新 CSS 规则〉 🗸 🗸	字体 (0) 默认字体	✓ B I E E E E E	
属性之间切换		编辑规则 CSS 面板 (P)	大小(3) 9 💙 pt 💙 🛄		
	[二] 单元格	水平(2) 默认 🔽 宽(12)	不换行 (0) 🔲 背景颜色 (6) 其	页面属性	
	1551 <sub>II</sub> ji	垂直 🛈 默认 🛛 🖌 高 🛈	标题(E)		

图 5.9 属性面板的 CSS 子面板

#### 5.1.4 Dreamweaver 选项设置

如果对 Dreamweaver 中的一些设置不太清楚,或者想更改一些系统设置,可以通过主菜单中的"编辑 | 首选参数"来设置 Dreamweaver 中的一些选项,如图 5.1 所示。

如果对代码编辑器中的字体设置不太满意,可以在左侧的分类中选择"字体"项,然 后在右侧的设置部分可以设置字体,如图 5.10 所示。



图 5.10 在选项窗口中设置显示字体

在选项分类中列出了 Dreamweaver 可供设置的方方面面,如果在使用 Dreamweaver 的 过程中觉得有一些设置不太好用,那么可以打开选项窗口来找找看是不是有相关的设置可 以更改。

## 5.2 添加文本和图像

在 Dreamweaver 中添加文本和图像就好像在 Word 中操作一样,可以直接输入文本, 也可以通过复制和粘贴的方式拷贝文本,或者是从 Word 或 Excel 中导入文本内容。接下

• 155 •

来会介绍如何插入图片。在网页中既可以插入位于本地磁盘上的图片,也可以插入位于其他远程位置的图片。

#### 5.2.1 输入文本

在 Dreamweaver 中,可以像在 Word 编辑器中一样输入文本,网页的文本是网站的核 心,如果没有吸引人的文本内容,网页做得再漂亮也会显得太空洞。在 Dreamweaver 中, 网页文本可以使用如下的几种方式插入:

□ 直接通过键盘输入,这是最基本的录入方法。

□ 从 Word 文档或其他的文件中复制或粘贴。

□ 从其他外部文件中导入。

下面新建一个名为 InputWords.html 的文件, 然后使用上面所示的 3 种方式向文件中输入文本内容, 如以下步骤所示。

(1) 打开 Dreamweaver,选择主菜单的"文件 | 新建"菜单项,从弹出的新建文档中选择空白的 HTML 文档,单击"确定"按钮,Dreamweaver 将在文档窗口中打开新建的文档,按 Ctrl+S 快捷键或者单击"文件 | 保存"菜单项,将文件存为 InputWords.html。

(2) 在文档工具栏中将网页的标题设置为"文档输入示例", 然后单击文档工具栏的 "设计"按钮, 切换到设计视图, 随便输入几行文本。

▲注意:在 Dreamweaver 中,当按回车键时, Dreamweaver 会创建一个新的段落,如果想 在一行文本后面加入一个换行符<br/>br/>,需要按 Ctrl+回车键。

(3)从 Word 文档中随便复制一段文本,按 Ctrl+V 快捷键将文本粘贴到 Dreamweaver 中,可以看到这两种方式下 Dreamweaver 都会为文本添加一个段落标记,但是 Word 文档 中文本原有的格式会被清除掉。可以单击"编辑 |选择性粘贴"菜单项, Dreamweaver 将 弹出如图 5.11 所示的"选择性粘贴"对话框。

	选择性粘贴	
	<ul> <li>粘贴为:</li> <li>仅文本①</li> <li>带结构的文本(段落、列表、表格等)⑤</li> <li>带结构的文本以及基本格式(租体、斜体) ⑥</li> <li>带结构的文本以及全部格式(租体、斜体、样式) ⑦</li> </ul>	确定 (!) 取消 (!) 帮助 (!)
M. L. X. III <i>In</i> Lee are	<ul> <li>✓ 保留执行符 (£)</li> <li>清理 Word 段落间距 (<u>L</u>)</li> <li>□ 将智能引号转换为直引号 (<u>Q</u>)</li> </ul>	
单击这里将打开 首选参数窗口	► 粘贴首选参数 (2)	

图 5.11 "选择性粘贴"对话框

在该窗口中,可以指定粘贴的文本内容是否包含格式,也可以单击"粘贴首选参数" 按钮,打开首选参数窗口中的复制/粘贴选项窗口,在该窗口中设置选择性粘贴的默认选项。 在选中了合适的选项后,单击"确定"按钮,可以看到 Dreamweaver 对 Word 的格式进行 了一些转换,产生了一系列的 CSS 和格式化代码。

• 156 •

▲注意:尽管 Dreamweaver 很智能地完成了格式化工作,但是由于自动产生的代码不是非常精炼,因此建议在动态产生的代码基础之上再进行修改。

(4)最后使用导入功能从 Word 文档中导入文本,单击主菜单中的"文件 | 导入 | Word 文档"菜单项,将弹出选择 Word 文档的窗口,选择本书配套代码下面的"用于导入的 Word 文档.doc"或者是读者自己选择的任何 Word 文档,单击"确定"按钮之后,在 Dreamweaver 的文档视图中就可以看到新近导入的文档了。

#### 5.2.2 格式化文本

在添加了文本之后,接下来就可以使用 Dreamweaver 的属性面板对文本进行格式化,属性面板提供了对所选文本的字体、字号和颜色等的格式化设置。可以使用 HTML 或 CSS 来格式化文本。

➡注意:对格式化文本应用 CSS 样式是目前的一种标准,因此一般情况下总是建议使用 CSS 对文本进行格式化。

延续 5.2.1 节中的步骤,格式化文本的实现如以下步骤所示。

(5)选中导入的文本,可以选中某段文本或使用 Ctrl+A 快捷键选中所有文本,在属性 面板中单击 CSS 图标,将看到 CSS 选项设置窗口。在目标规则下拉列表中,首先需要为 CSS 创建一条新的规则,也可以从下拉列表中选中已有的规则进行添加或更改。在这里使 用默认的 "<新 CSS 规则>"项。单击"编辑规则"按钮,将弹出"新建 CSS 规则"窗口。 由于导入的文本是一个被标签包围起来的段落,因此在这里使用标签选择器,指定为 p 元素应用样式,并且样式保存在当前文档中。Dreamweaver 会弹出样式规则设置窗口,在 该窗口中就可以为所有的 p 元素设置样式了。

(6)一旦设置了一个样式规则(也就是一个选择器)之后,属性面板的格式化设置就 会显示该规则的样式,用户就可以在属性面板中直接可视化地更改 CSS 样式,如图 5.12 所示。



图 5.12 在属性面板中设置 CSS 样式

可以看到,在此属性窗口中可以设置 CSS 中的字体、字号、颜色、粗细及对齐等特性, 设置完成之后,就可以在样式规则所在的位置(本例中是当前文档中),查看所应用的 CSS 样式,例如图 5.12 中的设置将产生如下所示的 CSS 代码:

```
<title>输入文档示例</title>
<style type="text/css">
p {
    font-family: "微软雅黑";
    font-size: 12pt;
    color: #060;
```

• 157 •

```
/
</style></head>
```

可以打开 CSS 面板查看所创建的 CSS 样式,如果 CSS 面板没有显示在界面上,可以 单击主菜单的"窗口 | CSS 样式"菜单项,在 CSS 面板的当前或所有样式规则窗口上,可 以看到刚刚创建的 CSS 样式。

#### 5.2.3 添加列表项

在 HTML 中,列表分为有序列表和无序列表,在 Dreamweaver 中创建这两类列表非常简单,下面的步骤介绍了如何在 Dreamweaver 中创建有序或无序的列表。

(1)新建一个名为 List.html 的空白 HTML 文件,在设计视图中输入几行文本,每一行 文本输入结束后使用回车键来自动添加段落符,即标签,产生的代码如下:

```
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>创建列表项</title>
</head>
<body>
Dreamweaver 是建站工具
Fireworks 是做图工具
Flash 是动画工具 
</body>
</html>
```

(2)选中 body 区的这 3 个段落,可以用鼠标直接在设计视图中拖动选择,在属性面 板中,选择 HTML 面板,单击项目列表工具栏,如图 5.13 所示。



#### 图 5.13 在属性列表中设置项目编号

Dreamweaver 将自动根据选择的段落设置列表项,与手工在 HTML 中编写的一样。在 创建了列表项之后,回到设计视图,在列表项后面继续按回车键就可以添加新的列表项, 与在 Word 中设置项目符号和编号基本一样。

(3)如果要在项目列表的第1项后面添加嵌套的子列表,可以先在第1个列表项后面按回车键,添加一个新的列表项,添加一些列表项文本。然后单击图 5.13 中的 兰 按钮将这一项缩进为嵌套子项,此时, Dreamweaver 会自动产生如下所示的代码:

```
>Dreamweaver 是建站工具

>Dreamweaver 中可以创建网站
>Dreamweaver 中可以创建网站

>Fireworks 是做图工具
>Flash 是动画工具
```

• 158 •

由上述代码不难发现, Dreamweaver 果然已经完美地为用户创建了嵌套的列表项。因此即便是一个不懂 HTML 的用户, 只要掌握这些基本的操作方法, 也可以创造出很多有用的效果。

#### 5.2.4 输入特殊字符

在 HTML 中,很多字符是不能直接输入的,需要使用特定的字符来替代。比如在 HTML 中尖括号<和>表示标签的意思,如果要在元素中使用尖括号,必须使用&lt;和&gt;来 替代。

在输入尖括号时, Dreamweaver 会自动帮助用户插入这两个替代字符, 对于其他的一些特殊字符, Dreamweaver 提供了标准的插入面板, 允许用户进行选择插入。

要插入特殊字符,在插入面板选择"文本"插入页,单击最下面的字符,从弹出的下 拉列表框中可以看到很多特殊的字符,如果单击下拉列表底部的"其他字符"项,将弹出 如图 5.14 所示的窗口。

績)	、 其 f	也字?	Ŧ										X
插	V: [											确定	
		i	¢	£	¥	§	-	C	«	-	®	取消	
	٥	±	1	μ	٩	·		»	i	À	Á	帮助	
	Â	Ã	Ä	Å	Æ	Ç	È	É	Ê	Ë	Ì		
	Í	Î	Ï	Ñ	Ò	Ó	Ô	Õ	Ö	ø	Ù		
	Ú	Û	Ü	ß	à	á	â	ã	ä	å	æ		
	ç	è	é	ê	ë	ì	i	î	ī	ñ	ò		
	ó	ô	õ	ö	÷	ø	ù	ú	û	ü	ÿ		
	,	f	,,		†	‡	^	‰	<	Œ	٤		
	,	"	"	•	-	-	~	тм	>	œ	Ÿ		

图 5.14 在 Dreamweaver 中插入特殊的字符

可以看到,各种各样的字符都出现在列表中,选择一个便可以插入到设计视图中,在 代码视图中可以观察到这些特殊字符的替代字符串。

▲注意:在 Dreamweaver 中,当使用"空格"键插入超过一个以上的空格时,会发现"空格"键不管用,因为 Dreamweaver 只支持一个空格,超过一个空格需要使用 Ctrl+Shift+空格键, Dreamweaver 会在需要插入空格的位置插入 。

#### 5.2.5 插入本地图像

在设计网页时,网页中的图像实际上只是一个指向磁盘上其他位置的引用,网站在上 传到服务器端时,需要将本地的图像作为网站的资源一起上传到服务器端才能正确显示, 由于网页会保存图片的路径,因此为了保证图像路径的正确性,通常要将图像复制到网站 项目的 images 文件夹下,为此一般建议先创建一个网站项目,以便确保图片引用路径的正 确性。

下面演示一下在 Dreamweaver 中如何创建一个站点, 然后向站点中插入图片, 最后将

• 159 •

图片插入到网页中,步骤如下所示。

(1) 打开 Dreamweaver,单击主菜单中的"站点 | 新建站点"菜单项, Dreamweaver 将弹出创建站点对话框,输入站点名称和站点保存位置之后,单击"保存"按钮,一个站 点就创建成功了,如图 5.15 所示。



图 5.15 创建 Dreamweaver 站点

(2) 成功创建网站项目后,在 Dreamweaver 的面板区域将会看到文件面板,文件面板 是用来管理 Dreamweaver 站点的逻辑视图,它会对在第1步中所指定的物理磁盘文件进行 管理。选中站点,右击鼠标,从弹出的快捷菜单中分别创建一个名为 Index.html 的 HTML 文件和一个名为 images 的文件夹,如图 5.16 所示。



图 5.16 Dreamweaver 的站点管理文件夹

(3) 双击 Index.html 在 Dreamweaver 的文档窗口中打开文件,切换到设计视图,然后 在右侧的插入面板的常规页中找到插入图像按钮 . 如果插入面板没有显示,请单击 主菜单的"窗口 | 插入"菜单项以显示插入面板。单击该按钮后,将显示如图 5.17 所示的 图像,允许用户从本地硬盘中选择一幅图片。

可以看到这个打开文件的对话框与 Windows 标准的对话框不同,"选择文件名目"使 用默认的"文件系统"单选按钮。如果要从站点目录中选择一幅图像,可以单击"站点根 目录"按钮,笔者浏览到本地硬盘上的一幅图像, Dreamweaver 检测到这幅图像不是本地 站点根目录中的图片,会弹出如图 5.18 所示的对话框。

(4)单击"是"按钮之后, Dreamweaver 会弹出一个指定要复制到的目标地址的对话 框, 在该对话框中选择网站根目录下的 images 文件夹, 如图 5.19 所示。

• 160 •

	选择图像源文件	? 🛛	该按钮可以切换
	选择文件名目: ○ 文件系统 站点根目录 ▲ · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		到站点根目录
	查拔范围(1): SiteInagez ③	图像预览	
	inago:		
	文件名 (8): 文件类型 (7): 图像文件 (*, sif:*, ips:*, ips:*, pas:* > 如此		
图片的相对		-	
路径设置	相对于: 文档 V Index.html		
	在站点定义中更改默认的链接相对于		
	▶ 預筑图像		

图 5.17 从本地磁盘选择图片文件

	复制文件为 ? 🔀
	保存在 [1]: 🧰 images 💽 😮 🕃 -
Dreasveaver	
文件位于站点:站点图片演示:的根文件夹以外 当您发布站点时可能不能访问。	
》 您的根文件夹是: G:\书籍稿件\Mywritingbook\网站开发从入门到精通\网站开发从入门到精通\Chg04\SiteImages\	
您愿意将该文件复制到根文件夹中吗?	文件名 (M): eg_tulip.jpg 保存 (S)
是① 否创 取消	保存类型 ①: 所有文件 (*.*) 取消

#### 图 5.18 图片自动复制确认对话框

图 5.19 指定保存目标位置

(5) 在指定了图片保存位置之后, Dreamweaver 会将本地硬盘中的图片复制到目标位置, 然后弹出一个"图像标签辅助功能属性"设置窗口, 如图 5.20 所示。

图像标签辅助功能属性	X
<ul> <li>蓄換文本: 花朵图片 ▼</li> <li>洋細说明: http://</li> </ul>	确定 取消 聚助
如果在插入对象时不想输入此信息, <u>诸更改"辅助功</u> <u>能"首选参数。</u>	π149J

图 5.20 图像标签辅助功能属性对话框

在该属性框中设置替换文本,也就是当图像不可用时,将要显示在 HTML 页面上的文本内容,单击"确定"按钮。Dreamweaver 将在设计视图上显示图片,并生成如下所示的代码:

<img src="images/eg\_tulip.jpg" width="400" height="266" alt="花朵图片" />

Dreamweaver 将原本需要手动复制图像、手动插入代码的工作全部自动化,使得用户可以轻松地插入图像。这个特性非常好用,笔者现在已经习惯了使用这种方式来向网站插入图片。

### 5.2.6 设置图像属性

在 Dreamweaver 中插入图像之后,当在设计视图中选中图像时,可以在属性面板对图

• 161 •

像的属性进行进一步的调整,以便使图像的显示符合页面内容的需要。Dreamweaver 提供的图像属性面板如图 5.21 所示。

唐任					
4	图像, 36	K 源文件(S)	images/eg_tulip.jpg 😏 🗅 替换 🛈 花朵图片 🛛 👻	宽 街 400 🏻 px 🔽 🗋	类(C) 无
<b>1</b> 1536	a ID	链接(L)	🕀 🗅 🦛 🖉 🤌 対 🖧 🕥 🛽	高(H) 266 🛛 px 🖌 🗒	
地图(	<u>M</u> )	目标(B)	×		
	⊡ 0 b	1 原始			

图 5.21 图像属性设置面板

在属性面板中,可以更改图像的高度和宽度、图片的源文件及替换文本,设置图像链接、图像的边框经对齐方式,为图像添加热点地图等,甚至还可以直接在 Dreamweaver 中对图像进行编辑。

属性窗口的源文件、链接和原始这三个属性编辑框右侧都有一个小图标⊕,这个图标称为"指向文件图标",可以拖动这个图标到文件面板上的文件,来设置相应的属性。例如要链接到 PicTitle.html 这个网页,如图 5.22 所示。



图 5.22 使用拖动的方式设置链接

可以看到, Dreamweaver 的这个指向文件工具确实非常形象化, 使得用户可以非常快 地进行链接或修改链接。

当在页面中插入图像时, Dreamweaver 会自动用图像的原始尺寸更新宽和高文本框, 可以在设计视图中拖动图像四周的四个锚点来改变图像的大小,也可以直接在属性窗口中 设置图像的宽和高。在属性面板的图像的宽和高附近有一个锁形图标 வ,它表示锁定图像 的宽度和高度的比例。当在宽度中输入一个值时,为了保持图像的比例, Dreamweaver 会 自动计算并设置高度值,以便保证图像的比例。

在设置了图像的宽度或高度之后,在高和宽编辑框的右侧会多出两个小图标,分别 如下。

□ ◎图标表示重置为原始的大小,撤销对图像大小的更改。

□ ✓表示应用对图像大小的更改, Dreamweaver 会调整原始图像的大小, 一旦调整, 图像就被永久的更改了。

• 162 •

当然不一定要单击 《图标指定图像的大小。图像将会保持原来的下载大小,但是显示 放大或缩小的样式,如果需要通过调整图像的大小来缩短下载的时间,那么可以在图像被 缩小之后来应用对图像的更改。

#### 5.2.7 编辑图像

Dreamweaver 的图像属性面板中还提供了几个用来编辑图像的按钮,这使得网站设计 人员可以简单地对图像做一些修改,而不再单独打开一个 Photoshop 或 Fireworks 之类的软件。图像编辑按钮如下所示。

《编辑按钮:启动在首选参数中指定的外部图像编辑软件来编辑当前的图片。这个图标在设置为 Photoshop 之后会变成一个的 PS 图标 Pa,可以通过单击主菜单中的"编辑 | 首选参数"菜单项,从弹出的窗口中设置图像编辑软件,如图 5.23 所示。



图 5.23 设置外部的图像编辑软件

- 图像优化按钮:单击该按钮将打开图像优化对话框,在该对话框中可以根据选择的图像类型进行一些优化工作。比如对于 JPEG 图片,可以设置其压缩比,也可以使用系统内置的预设置来对图像进行压缩。
- 从源文件更新按钮:如果在属性面板中指定了图像的 Photoshop 原始文件,并 且在属性窗口中对图像进行了尺寸大小的修改,那么可以使用这个按钮从原始的 Photoshop 更新回原始的图像格式,这个按钮给了用户撤销对图像的编辑的方法。
- □ □ 赵裁切图像按钮:允许在 Dreamweaver 中直接裁切图像,单击这个按钮之后,将 在设计视图中显示如图 5.24 所示的裁切界面。
- 在设计要裁切的区域后,双击高亮区域即可完成图像的裁切。
- □ □ ■ ■ 新取样按钮:对已调整大小的图像进行重新取样,取高图片在新的大小和形状下的品质。
- □ ① 调整对比度按钮:将弹出一个对话框,允许用户调整图像的亮度和对比度。
- □ △ 锐化调整按钮:将弹出一个锐化对话框,允许用户拖动进度条来调整图像的 锐化。

• 163 •



图 5.24 在 Dreamweaver 中对图像进行裁切

可以看到,这些基本功能的应用可以大大方便设计人员对网页进行调整和优化,而不用来来回回地在图像设计软件和 Dreamweaver 之间切换,提升了网页设计人员的工作效率。

#### 5.2.8 插入图像占位符

有时,图像是由不同的人来负责收集并处理的,或者是由系统动态生成的,此时没有可用的图像,可以通过插入一个图像占位符来对网页进行排版。例如下面的步骤将向网页插入1个300×300像素的图像占位符。

(1) 在插入面板中单击"图像"下拉箭头,从弹出的下拉菜单中选择"图像占位符" 菜单项。Dreamweaver 将弹出如图 5.25 所示的图像占位符设置对话框。



图 5.25 插入图像占位符设置

(2) 设置图像的宽度和高度。这是必填项,选择一个占位符使用的图像的颜色,输入 当没有图像显示时的替换文本,单击"确定"按钮,Dreamweaver 将在指定的位置产生一 个图像占位符。

图像占位符在 IE 和 Firefox 中的显示会有些区别,因此应尽可能地使用真正的图像来进行占位,以免因为不同浏览器的兼容性问题导致页面的错乱。

#### 5.2.9 鼠标经过图像

鼠标经过的图像是指当鼠标经过某一幅图像时,由另一幅图像显示在原来的图像位 置,提供一种置换的效果,也常常被称为鼠标翻转图像,这通常在一些图像链接中经常 使用。

• 164 •

会注意:随着 CSS 的应用日益广泛, 鼠标翻转图像的功能已经渐渐被 CSS 样式实现所取代, 通过 CSS 样式更能节省网络流量, 提升网页的性能。

要创建鼠标经过的图像,必须要准备两幅图像:主图像,是指加载页面时显示的图像; 辅图像,是指鼠标移过时显示的图像。图 5.26 是两幅按钮图片,笔者将分别用来作为主图 像与辅图像来实现图像的翻转。





在准备好图像之后,单击插入面板的图像下拉列表,选择"鼠标经过的图像"列表项, Dreamweaver 将弹出如图 5.27 所示的对话框,允许用户选择所要使用的图像。

	插入最标经过图像	
选中该选项后,在页面加 载时会将两幅图像都加载—— 到缓存中以便显示不延迟	图像名称: HoverImage 原始图像: images/MasterImg.gif   浏览 服标経过图像: images/SlaveImg.gif   浏览 ✓ 預數保标经过图像 普致文本: 鼠标经过图像 按下时,前往的 URL: PicTitle.html   浏览	确定           取消           帮助

图 5.27 设置鼠标经过的图像

以看到,该窗口的大部分选项都比较好理解,在前面的内容中也有过多次的介绍。在一切都设置可完成之后,单击"确定"按钮。在代码视图中可以看到 Dreamweaver 帮助产生了大量的 JavaScript 代码来实现这个特性,原来它主要使用了链接标签<a>的 onmouseover 和 onmouseout 事件,来动态地改变链接中显示的图像,可以看到在 body 区中添加的代码:

在 body 的 onload 事件中进行图像的预加载
<body onload="MM_preloadImages('images/SlaveImg.gif')"></body>
通过 Javascript 来控制鼠标图像的翻转
<a <="" href="PicTitle.html" onmouseout="MM_swapImgRestore()" th=""></a>
<pre>onmouseover="MM_swapImage('HoverImage','',</pre>
'images/SlaveImg.gif',1)">
<img <="" alt="鼠标经过的图像示例" src="images/MasterImg.gif" th=""/>
width="127" height="35" id="HoverImage" />

由代码可以看到,主要还是利用了 Javascript 的代码来动态地实现这个翻转操作。关于 JavaScript 的使用方法,本书后面的内容中会详细讨论。

按 F12 键在经浏览器中预览,首先看到的是 MasterImg..gif 图像,将鼠标放在图片上,可以发现图片果然已被动态地替换了。

• 165 •

## 5.3 链接与导航

在本书第2章介绍链接<a>标签时,曾经详细地介绍了链接语法,Dreamweaver 提供了一些方便的工具用来创建链接。除了链接的介绍之外,本节还会介绍如何创建 Spry 框架菜 单栏。Spry 是一套 JavaScript 框架,已经整合到 Dreamweaver 中,提供了一些封装好的控件,使得用户可以用简单的方式创建出非常漂亮的网页。

#### 5.3.1 文字链接

为了更好地理解在 Dreamweaver 中如何操作文字链接,下面将新建一个具有层次结构 的电子商务网站,其网站组成架构如图 5.28 所示。



图 5.28 网站结构示意图

为了演示 Dreamweaver 如何方便快捷地创建链接,请依照图 5.28 所示的结构创建一个 名为 CompanySite 的网站,下面的步骤演示了这一过程。

(1) 打开 Dreamweaver,单击主菜单中的"站点 | 新建站点"菜单项,在弹出的窗口 中输入站点名为"公司站点",选择一个文件夹进行保存。

(2)依照如图 5.28 所示的结构创建文件和文件夹,可以在文件面板上右击鼠标,从弹出的快捷菜单中选择"新建文件"或"新建文件夹"菜单项来创建文件和文件夹结构,创建后的效果如图 5.29 所示。

🛅 公司网站	▼ 本地视图 ▼	N. C 🖓	<b>☆ ∛ 🏠 健 </b> 🗄
本地文件	大小 类型	修改	取出者
🗆 🧰 站点 - 公司网站 (G:\书籍稿	文件夹	2012-8-5 14:21	-
	1KB Firefo	2012-8-5 14:23	
🖃 🦾 Introduces	文件夹	2012-8-5 14:35	-
Intro. html	1KB Firefo	2012-8-5 14:36	
🖃 🧰 Products	文件夹	2012-8-5 14:35	-
Products. html	1KB Firefo	2012-8-5 14:37	
🖃 🦳 Awards	文件夹	2012-8-5 14:35	-
Awards. html	1KB Firefo	2012-8-5 14:37	
🚊 🦾 🖨 AboutUs	文件夹	2012-8-5 14:36	-
AboutUs. html	1KB Firefo	2012-8-5 14:37	

图 5.29 网站文件夹结构图

• 166 •

(3) 双击打开 Index.html 文件,将网站标题更改为"公司网站",然后添加一个项目 列表,添加方法可以参考 5.2.3 小节的介绍,也可以直接使用 HTML 的和标签进行 添加,产生的代码如下所示。

```
首页
公司简介
六品
六品
、注>荣誉
、关于我们
```

(4)下面将开始使用 Dreamweaver 来为这些列表项添加链接,在设计视图中选中"首页",然后在属性面板中可以看到链接属性,此时确保文本按钮处于打开状态,拖动 ③图标到文件面板的 Index.html 然后放开鼠标,一个链接就被成功建立了,然后在目标下拉框中选择 self,就实现了对首页的链接,如图 5.30 所示。



图 5.30 在属性面板设置链接

(5)用同样的步骤分别设置"公司简介"、"产品"、"荣誉"和"关于我们"这几 个链接, Dreamweaver 自动生成的代码如下所示。

```
<body>
<a href="Index.html" title="网站首页" target="_self">首页</a>
<a href="Introduces/Intro.html" title="公司简介" target="_blank">公司
简介</a>
<a href="Products/Products.html" title="公司产品" target="_blank">产
品</a>
<a href="Awards/Awards.html" title="公司获奖记录" target="_blank">荣
替</a>
<a href="Awards/Awards.html" title="公司苏奖记录" target="_blank">荣
替</a>
<a href="AboutUs/AboutUs.html" title="公司的联系方式" target="_blank"></a>
关于我们</a>
```

(6) 对于链接的样式,在介绍 CSS 样式时曾经提到过,需要指定几个伪类选择器。在 Dreamweaver 中,这一切都变得非常简单,使用标签选择器选中<body>标签,在属性面板 上单击"页面属性"按钮,Dreamweaver 将弹出页面设置对话框,选择"链接(CSS)" 项,就可以对链接样式进行可视化的设置了,如图 5.31 所示。

由图 5.31 中可以看到,在这个窗口中不仅可以设置链接在各种状态下的颜色,还可以 指定下划线的显示时机。在设置完成单击"确定"按钮后,Dreamweaver 将会产生用于设 置样式的 CSS 代码:

• 167 •

页面属性		×
分类	链接 (CSS)	
外观 (CSS) 外观 (HTML)	链接字体 (I): (同页面字体) 🛛 B I	
链接(CSS) 标题(CSS)	大小(S): 9 🔽 pt 🔽	
标题/编码 跟踪图像	链接颜色 (L): 🜉 #060 变换图像链接 (L): 🜉 #067	
	已访问链接 (V): 🜉 #0F6 活动链接 (A): 🜉 #0C0	
	下划线样式 (1): 仅在变换图像时显示下划线	
	帮助 (1)	

图 5.31 可视化设置 CSS 链接样式

```
<style type="text/css">
/*指定页面显示的字体*/
body,td,th {
   font-size: 9pt;
}
/*指定默认链接样式*/
a {
   font-size: 9pt;
   color: #060;
/*指定访问之后的链接样式*/
a:visited {
   color: #0F6;
   text-decoration: none;
}
/*指定鼠标悬停时的链接样式*/
a:hover {
   color: #06F;
   text-decoration: underline;
}
/*指定鼠标单击时的链接样式*/
a:active {
   color: #0C0;
   text-decoration: none;
}
/*指定默认的下划线样式*/
a:link {
   text-decoration: none;
</style>
```

可以看到, Dreamweaver 自动生成的样式非常规范, 即便是对 HTML 和 CSS 没有任何 经验的用户, 只要掌握了 Dreamweaver 的一些标准操作技巧, 也能够快速设计出非常漂亮 的网页。

#### 5.3.2 页面跳转链接

在介绍 HTML 中的<a>标签时,曾经讨论过页面跳转的作用,通常也称为锚定链接,

• 168 •

主要用来在页面内部提供快速导览。这一操作分为两个部分:首先要在需要跳转的位置设置锚定标记,然后在创建链接时指定到这个锚定标记。Dreamweaver 让这一操作变得更加简单。为了演示在 Dreamweaver 中如何创建跳转链接,笔者在上一小节创建的 CompanySite 网站的 Intro.html 页面添加一段很长的文本,下面的步骤演示了如何为长段文本添加锚定链接。

(1) 将鼠标放在需要跳转的第1个位置,单击插入面板中常规页下面的"命名锚记" 按钮, Dreamweaver 将弹出一个为锚记取名的窗口,输入友好且唯一的锚记名称,单击"确 定"按钮之后,可以看到 Dreamweaver 会在页面的锚记位置添加一个小图标,如图 5.32 所示。



图 5.32 锚记小图标

(2)使用第1步所示的方法依次在页面上指定部位添加锚记,在页面顶部可以添加一个名为 "ReturnTop"的锚记,这样可以在页面底部添加一个 "返回顶部"的链接。

(3) 在创建了所需的锚记之后,接下来选中所要添加链接的文本,然后单击插入面板的"超级链接"图标, Dreamweaver 将弹出如图 5.33 所示的链接窗口,在该窗口的链接列表中,就可以看到所插入的锚记列表,选择其中一个即可。



图 5.33 添加一个锚记链接

在设置好链接的属性之后,依次添加其他两个链接,就完成了锚记链接的设置工作。 可以看到,通过 Dreamweaver 的可视化的设置工具,添加锚记链按确实非常简单,而且由 于在页面上显示了锚记标记,也便于在维护的时候看到具体的锚记位置。

↓ ●注意:除了以添加超级链接方式添加锚记链接外,还可以在属性面板中使用 ◎图标直接 拖动到一个锚记上面,这样也可以轻松地实现一个锚记链接。

#### 5.3.3 创建 Spry 导航菜单栏

导航是一个网站非常重要的部分,可以说是点击率最高的一个部分。一个漂亮的导航

• 169 •

设计往往能吸引很多的用户。但是要创建一个成功的导航,往往需要花费很多时间与精力, 不光要熟练使用 HTML、CSS,还要对 JavaScript 有深刻的理解。Dreamweaver 的最近几个 版本提供了 Spry 框架,使得用户可以非常轻松地创建出相当专业的导航菜单。

下面将使用 Spry 框架中的导航菜单控件在 Index.html 页面上创建一个自定义的导航菜单,实现步骤如下。

(1) 在 Dreamweaver 中打开本章创建的 CompanySite 网站的 Index.html 页面,切换到 设计视图,在"插入"面板中切换到"Spry"标签页,可以看到在该页面中提供了 Spry 封 装好的很多控件,如图 5.34 所示。

单击向下箭头切换	插入	=
到 Spry 标签页	Spry V	
	🕟 Spry 数据集	<u>^</u>
	🔂 Spry 区域	
	🔂 Spry 重复項	
	I Spry 重复列表	
	Spry 验证文本域	
	🔜 Spry 验证文本区域	
	Spry 验证复选框	
	Fry 验证选择	
	1003 Spry 验证密码	
	🟹 Spry 验证确认	
	📴 Spry 验证单选按钮组	选择插入 Snrv 荬
	Byry 葉単栏	▲ 単杉作为导航菜单
	🛃 Spry 选项卡式面板	v

图 5.34 Spry 面板的所有 Spry 框架控件

在 Spry 插入页选择"Spry 菜单栏", Dreamweaver 会弹出一个提示窗口, 提示选择"水平"还是"垂直"布局, 在这里选择水平布局, 马上就可以在 Dreamweaver 中看到一个导航菜单。当鼠标悬停在设计视图的菜单栏时, 会看到一个蓝色的标签, 单击该标签可以选中整个菜单。

(2) 现在保存一下 Index.html, 此时 Dreamweaver 会弹出一个对话框, 提示要复制 Spry 的相关 JavaScript 文件, 如图 5.35 所示。

单击"确定"按钮之后, Dreamweaver 会将这些 JavaScript 文件复制到网站文件夹下 的 SpryAssets 子文件夹中, 如图 5.36 所示。

L页使用的对象或	丁为需要支持 <u>文件</u> 。 <u>下</u> 列	文件已复制到本地站点。	要使相应的对象或行为
E常工作,必须将	这些文件上传到服务器上	0	
SpryAssets/:	pryMenuBar.js		
SpryAssets/:	pryffenuBarDown. gi f		
SpryAssets/:	pryffenuBarDownHover.g	if	
SpryAssets/:	pryffenuBarHorizontal.	255	
SpryAssets/:	pryffenuBarRight. gif		
SpryAssets/:	pryffenuBarRightHover.	gif	

图 5.35 复制相关的 JavaScript 文件



图 5.36 新添加的图片和 JavaScript 文件

• 170 •

(3)使用蓝色标签选中整个 Spry 菜单,在属性面板中可以添加、修改和删除菜单项, 笔者所设置的项如图 5.37 所示。

属性			*
菜单条 MenuBarl 自定义此 Widget 禁用祥式	<ul> <li>+ - ▲ ▼ + -</li> <li>百页 公司简介 产品 获奖记录</li> <li>社入首页 人才策略 调新幅度</li> </ul>	文本 首页       链接 #       标题     目标 [	<b>``</b>

图 5.37 Spry 菜单属性设置项

如果查看菜单所生成的代码,会发现其实就是和的利用,所生成的代码如下:

```
<a class="MenuBarItemSubmenu" href="#">首页</a>
  <a href="Index.html">进入首页</a>
  <a href="#">人才策略</a>
  <a href="#">调薪幅度</a>
  <a href="#" class="MenuBarItemSubmenu">公司简介</a>
  <a href="Introduces/Intro.html">公司信息</a>
   <a href="#">公司概况</a>
  <a href="#" class="MenuBarItemSubmenu">产品</a>
  <a href="#">电脑</a>
   <a href="#">电话</a>
   <a href="#">电视</a>
  <a href="#">获奖记录</a>
```

(4) 现在可以在浏览器中预览一下所生成的菜单,会发现非常漂亮,如图 5.38 所示。

🥹 公司两站 - Lozilla Firefox	_ 🗆 🛛
文件 (2) 编辑 (2) 查看 (2) 历史 (2) 书签 (2) 工具 (2) 帮助 (3)	
(←) [] file:///G:/书籍稿件/Myw ② ☆ マ C 図 - 百度	
首页 ▼ 公司简介 ▼ 产品 ▼ 获奖记录	
进入首页	
人才発展	
调薪幅度	
file:///G:/书籍稿件/Mywritin…CompanySite/Index.html#	

图 5.38 导航菜单运行效果示意图

如果要控制导航菜单的显示样式,可以在 CSS 面板中找到 SpryMenuBarHorizontal.css 样式,在这个样式中控制和标签的显示样式,因此实际上 Spry 菜单就是列表+CSS 的应用。通过这个例子也可以了解到 CSS 目前的功能确实很强大。

• 171 •

## 5.4 添加多媒体内容

声音和视频这些多媒体内容使得原来的静态页面变得活色生香,目前主流的动画文件 格式是 Flash 动画文件,Dreamweaver 与 Flash 深度整合,本来它们就是一个公司的产品, 所以在网页上应用 Flash 动画非常方便。除此之外,还可以向网页中插入音频及一些视频 剪辑。本节将介绍如何在 Dreamweaver 中操作这些多媒体内容。

#### 5.4.1 插入 Flash 动画

Flash 动画是目前最主流的网页动画格式,它是一种基于矢量图形格式的动画,可以用 来表现非常丰富的动画、声音和视频效果,俨然成了 Web 界的动画标准。Flash 动画的优 点是文件的大小非常小,而且使用流式播放形式。所谓的"流式播放"是指动画一边在后 台下载,一边在前台播放,带给用户流畅的视觉和听觉的体验。

Flash 动画是使用 Adobe 动画软件编辑,最终生成一个扩展名为.swf 的文件以供在网页上使用,为此要向网页上插入 Flash 动画。先使用 Flash 软件的发布功能将.flv 格式的编辑文件发布为.swf 文件,就可以在网页上使用了。

下面在 CompanySite 网站的 Products.html 网页中插入一个 Flash 动画,实现步骤如下 所示。

(1) 打开 CompanySite 网站的 Products.html, 切换到设计视图面板, 从插入面板选择 "常规"插入项, 然后选择"媒体:SWF"插入项, Dreamweaver 将弹出选择 SWF 文件的对 话框,选择一个已发布的.swf 文件, 笔者选择了 Movie.swf, 如果该文件的位置不在网站 文件夹下,则会弹出如图 5.39 所示的对话框,单击"是"按钮, Dreamweaver 会弹出网站 文件夹路径允许用户选择,选择之后会将 Flash 动画复制到网站文件夹下。

(2) 在选择了要保存的目标文件夹之后, Dreamweaver 会弹出如图 5.40 所示的设置辅助特性对话框。可以在标题栏中输入当动画不存在时的替换文本, 然后单击"确定"按钮, Dreamweaver 将会在网页中添加 Flash 动画, Flash 动画在网页中显示一个占位符, 表示这个位置插入了 1 个 Flash 动画。



图 5.39 文件复制提醒对话框



图 5.40 参数设置对话框

(3)现在先保存 Product.html 页面, Dreamweaver 会弹出如图 5.41 所示的对话框窗口, 提醒用户将要复制文件到网站文件夹。

在单击"确定"按钮以后, Dreamweaver 将会在网站中创建 Scripts 文件夹, 将 1 个.swf 文件和一个.js 文件复制到该文件夹。

• 172 •



图 5.41 复制用于 Flash 的 JavaScript 脚本

(4) Dreamweaver 将在网页上插入 Flash 文件。如果切换到 HTML 的代码视图,可以 看到 Dreamwever 自动产生了如下所示的插入代码:

```
<object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000" width="550"</pre>
height="400" id="FlashID" title="Flash 动画插入示例">
 <param name="movie" value="../Movie.swf" />
 <param name="quality" value="high" />
 <param name="wmode" value="opaque" />
 <param name="swfversion" value="9.0.45.0" />
 <!-- 此 param 标签提示使用 Flash Player 6.0 r65 和更高版本的用户下载最新版本的
Flash Player。如果您不想让用户看到该提示,请将其删除。 -->
 <param name="expressinstall" value=".../Scripts/expressInstall.swf" />
 <!-- 下一个对象标签用于非 IE 浏览器。所以使用 IECC 将其从 IE 隐藏。 -->
 <!--[if !IE]>-->
 <object type="application/x-shockwave-flash" data="../Movie.swf" width=</pre>
  "550" height="400">
   <!--<![endif]-->
   <param name="quality" value="high" />
   <param name="wmode" value="opaque" />
   <param name="swfversion" value="9.0.45.0" />
   <param name="expressinstall" value=".../Scripts/expressInstall.swf" />
   <!-- 浏览器将以下替代内容显示给使用 Flash Player 6.0 和更低版本的用户。 -->
   <div>
    <h4>此页面上的内容需要较新版本的 Adobe Flash Player。</h4>
     <a
                     href="http://www.adobe.com/go/getflashplayer"><img
src="http://www.adobe.com/images/shared/download buttons/get flash play
er.gif" alt="获取 Adobe Flash Player" /></a>
   </div>
   <!--[if !IE]>-->
 </object>
 <!--<![endif]-->
</object>
```

<object>标签是 HTML 中用来插入音视频和其他需要浏览器插件的对象的标签,从代码中可以看到, swfversion 的版本要求为 9.0.45.0,如果不匹配,在浏览器端会提示用户下载较高版本的 Flash Player。在<object>中还嵌入了一个<object>,用来为非 IE 浏览器设置 Flash 插件。

➡注意:客户端浏览器要能正常浏览 Dreamweaver,必须安装 Flash 播放器插件,浏览器 会提示用户从 www.adobe.com 网站上下载并安装。

(5) 在设计视图中,选中新插入的 Flash,在属性窗口中可以对插件进行进一步控制, 比如可以播放动画,设置动画参数,打开 Flash 对文件进行编辑等,属性窗口如图 5.42 所示。

• 173 •

席住							
SWF, 367K	宽(音) 550	文件 (2) … /	/Movie.swf	🕕 🔂 🔂 背景颜色 (G)		类© 无 🔽	
FlashID	高(出) 400	🖪 源文件 (B)		<b>()</b>	🔟 编辑 (E)		
✔循环(L) 書	垂直边距 (⊻)	品质 (g) 🛅	品质	对齐(A)默认值 🗸	▶ 播放		
✔ 自动播放 (1) オ	k平边距 (r)	比例 (3) 🔣	人 (全部显示) 🛛 🗸	Winode 🕮 不透明 🛛 👻	参数		

图 5.42 设置 Flash 属性

由图 5.42 中可以看到,单击 ▲ 播放 按钮可以直接在设计视图中播放 Flash 动画, 参数... 按钮允许添加一些特殊的控制参数。Wmode 参数允许指定 Flash 是否透明。如 果 Flash 动画透明,将允许在 Flash 动画的下面放置文本,形成 Flash 遮罩的效果。

#### 5.4.2 插入视频

可以在 Dreamweaver 中向网页中插入 FLV 视频, FLV 视频是对视频进行编码后的流 式视频文件格式,是目前网络上最流行的视频文件格式,一些视频商就是使用 FLV 格式来 发布视频的。下面将演示如何向 Awards.html 网页中插入一个 FLV 视频。

(1) 打开 CompanySite 网站的 Awards.html 页,切换到设计视图,单击插入面板中常规标签页的"媒体: FLA"文件,可以通过从媒体下拉列表中选择 FLA 来实现。Dreamweaver 将弹出如图 5.43 所示的窗口。

(2) 在该窗口中,视频类型选择"累进式下载视频",也就是一个本地文件视频,另 一个选项是"流视频",需要指定一个流媒体地址。URL 文本框选择本地视频的路径, Dreamweaver 会对处于非网站文件夹中的视频提示用户复制到网站文件夹。可以在外观下 拉列表框中选择一个播放的外观,宽度和高度可以通过"检测大小"按钮来自动设置其大 小。如果需要自动播放和自动重复播放,则选择下面的两个复选框即可。

(3)单击"确定"按钮之后,一个具有流行播放外观的视频播放器就出现在网页上了, 此时 Dreamweaver 会自动在当前网页文件夹下面添加几个 SWF 文件用来设置播放器的进 度条和播放按钮,文件面板如图 5.44 所示。



图 5.43 插入 FLV 文件

图 5.44 用来显示外观和进度条的 SWF 文件

除了插入 FLV 动画之外,还可以在页面上插入 WMV、AVI 和 MPG 等格式的视频, 但是因为这类视频体积较大,不利于在网络上传输,一般使用得比较少。下面演示一下如 何在页面中插入 WMV 视频,这类视频需要 Windows Media Player 的支持,因此必须在客

• 174 •

户端计算机上安装 Windows Media Player 软件,以使利用其提供的 ActiveX 控件来播放 视频。

打开 AboutUs.html 网页,单击插入面板的"媒体:插件"标签,Dreamweaver 会弹出 一个对话框提示选择要插入的文件名,选择本地磁盘上的 WMV 文件,然后单击"确定" 按钮。Dreamweaver 会自动在网页上添加<embed>标签,如以下代码所示。

<embed src="Sing.wmv" width="500" height="300" hidden="false" autostart=
"true" loop="true"></embed>

笔者的电脑上默认会使用 Windows Media Player 播放视频,使用 Firefox 打开这个网页时会提示需要安装插件,而使用 IE 打开之后,可以正常地浏览这个 WMV 视频,如图 5.45 所示。



图 5.45 在网页上显示视频

可见,无论是哪种格式的视频文件,使用 Dreamweaver 进行处理都非常简单,由于其他的视频文件都需要安装插件才能正确播放,因此建议最好使用 FLV 格式的视频,既节省流量,又不需要安装额外的插件,以确保客户端的用户只要安装了 Flash Player,都可以正常播放视频。

## 5.4.3 插入音乐

有时候,网站需要一些特色的配音效果,以便增强网页的用户体验。有多种可以添加的音频文件格式,比如.wav 波形文件、.midi 乐器数字接口文件、.mp3 音乐文件,除此之外还有 RealPlayer 及 QuickTime 音频相关的一些文件。

会注意:在操作系统文件夹下面有很多音频文件可以使用,这些文件在笔者的电脑中位于 C:\WINDOWS\Media下,如果操作系统安装在不同的分区上,则可能其盘符位置 会有所不同。

下面将演示如何为 CompanySite 网站的 Index.html 页来添加一个音频,使用步骤如下

• 175 •

所示。

(1) 在 Dreamweaver 中打开 Index.html 网页,定位到设计视图窗口,在需要插入音频的位置单击插入面板的"媒体:插件"项,Dreamweaver 将弹出选择文件对话框,笔者选择操作系统文件夹下的 C:\Windows\Media\Windows Information Bar.wav 文件,此时 Dreamweaver 会提示是否复制音频文件,单击"确定"按钮,一个音频就添加到页面上了。可以看到与添加视频的过程基本相似。

(2)由于本示例是想将音频当作背景音乐重复播放,因此鼠标右击设计视图中的插件标签,从弹出的快捷菜单中选择"编辑标签 embed"菜单项,将弹出 5.46 所示的对话框窗口。



图 5.46 编辑插件标签

Dreamweaver 将自动产生如下所示的代码:

<embed src="Windows Information Bar.wav" width="32" height="32" hidden=
"true" autostart="true" loop="true"></embed>

现在运行这个网页,如果是 IE 环境,会提示是否启用 ActiveX 控件,单击"允许阻止的内容"就可以在 IE 中使用 Media Player 听到网页的背景音乐了。

可以看到,对于Flash动画,实际上需要依赖于Flash Player插件,在IE中是需要ActiveX 控件,而对于其他的音视频格式,则需要依赖于不同的插件,要求客户端安装插件才能够 正常播放这些多媒体内容,浏览器本身没有播放音视频的能力。

## 5.5 使用模板和资源

在 Dreamweaver 中,还可以使用类似 Word 模板的功能,将一些常见的布局提前设置 好,定义出可编辑和不可编辑的区域,使用模板创建页面时,用户只需要在模板指定的可 编辑区域中编辑文档,将不可编辑的区域保护起来以防止被破坏。使用模板的好处是提高 了生产力,网站建设人员不需要重复地设计相同样式的页面。更重要的是当对模板页进行 修改时,所有引用了模板的网页都会发生改变,这大大加强了网站的可维护性。

Dreamweaver 可以跟踪在网站中所使用的相关资源,包含图像、影响、颜色、脚本和 链接,使得网站建设者可以方便地选择已经使用过的一些资源。当网站越来越大或者是多 人合作创建网站时,很容易出现对已有的资源进行重复制造,资源管理面板允许用户查看

• 176 •

和利用已经存在的资源。

#### 5.5.1 创建并使用模板

模板可以为网站提供一致性高度可控性的页面,与 Word 文档中的模板一样,模板中 也包含了如下几大区域。

- □ 可编辑区域:这是使用模板的用户的可编辑部分,这也是网站中内容变化的一部分。
- 重复区域: 文档布局的一部分, 允许添加和删除重复区域的副本, 它可分为重复
   区域和重复表格。
- □ 可选区域: 在文档中可出现也可不出现的部分内容。
- □ 可编辑标签属性:用于对模板中的标签属性解除锁定,可以在基于模板的页面中 编辑。

可以在一个页面中同时设置多种区域。为了创建模板, Dreamweaver 提供了两种可选的方法:

- □ 基于现有的 Web 页创建模板:可以将一个现有的 Web 页另存为一个模板,这是目前笔者常用的方法。
- □ 从零开始创建一个新的空白模板:可以从新建菜单的"模板"分类中选择模板进行创建。

下面将创建一个网站,演示如何使用模板来简化网站开发的过程,步骤如下所示。

(1) 打开 Dreamweaver, 单击"站点 | 新建站点"菜单项, 创建一个名为 Template 的 网站。该站点可指向本书配套光盘的 Template 文件夹, 笔者在这个文件夹中准备了一些网 页的素材。

(2) 双击打开 Index.html 网页, 然后单击主菜单中的"文件 | 另存为模板"菜单项, 从弹出的"另存为"窗口中选择模板文件, 如图 5.47 所示。

另存模板		
站点: 现存的模板:	Template 💌	保存 取消
描述: 另存为:	index	帮助

图 5.47 另存为模板文件

▲注意:模板保存在网站根文件夹下的 Templates 文件夹中,在基于模板创建网页时, Dreamweaver 将从该文件夹中查找可用的模板文件。

在确定了所要创建的模板之后,单击"保存"按钮,Dreamweaver 将提示更新模板链接,Dreamweaver 可以确保模板中的链接的正确性。模板文件保存为以.dwt 为扩展名的文件,表示这是一个 Dreamweaver 的模板。

• 177 •

(3)现在具有了一个不可编辑的模板,为了让模板页允许编辑,需要插入一个可编辑 区域,在示例中将允许用户在一个表格单元格中编辑内容,因此首先使用标签选择器选中 标签,然后单击插入面板常规标签页中的"模板"下拉箭头,从中选择"可编辑区域" 项,Dreamweaver 将弹出一个对话框允许用户输入可编辑区域的名称,在此输入 "ContentrRegion",单击"确定"按钮,一个可编辑区域就成功创建了。

▲注意:可编辑区域可以存在于页面中的任何位置,对于表格来说,整个表格或某 个单元格>可创建为可编辑区域,但不能将多个单元格标记创建为一个可编辑 区域。

(4)用同样的方式插入一个重复区域,并命名为 RepeatRegion,现在具有了两个模板 区域,呈现的效果如图 5.48 所示。



图 5.48 Dreamweaver 的模板区域

(5)现在具有了一个可编辑和重复区域的模板,模板一经创建,就可以从资源面板中的模板中看到,可以将模板应用到一个已经存在的网页,也可以基于现有模板创建一个新网页。下面将基于 index.dwt 模板创建一个名为 main.html 的网页。单击主菜单的"文件 | 新建"菜单项,从弹出的窗口中选择"模板中的页"分类,在"站点"列表中选择 Template,"站点'Template'的模板"列选择 index,如图 5.49 所示。



图 5.49 基于现有模板创建网页

(6)将新建的网页保存为 main.html, 在文档视图中可以发现, 除了可编辑区域是可以

• 178 •

编辑的之外,重复区域和模板中的其他部分都是不能编辑的,甚至在代码编辑器中不可编 辑的部分都是灰色。这使得用户可以仅关注可编辑区的内容,非常快速地创建自己变化的 部分。

除了可编辑区域是允许用户编辑的之外, Dreamweaver 对其他部分进行了锁定, 如果 对模板进行了更新, Dreamweaver 也会提示用户更新所有应用了模板的网页, 这也大大方 便了用户后期的维护操作。

#### 5.5.2 创建重复区域

在上一小节中,创建了一个可编辑区域,但是发现重复区域是无法编辑的,为了让重 复区域可以编辑,必须切换到模板编辑窗口,在重复区域中添加一个可编辑区域。模板窗 口如图 5.50 所示。



图 5.50 在重复区域中插入可编辑区域

切换到 main.html,可以看到现在重复区域可以编辑,并且具有一排工具栏按钮,通过 单击+号可以向重复区域中添加多个可编辑区域进行编辑,如图 5.51 所示。

	重复:RepeatRegionl <u>+ - v </u> +	
	EditRegion4	
	可编辑区域:这是使用橡枝的用户的可编绘部分,这也是闷站中内容变化的一部分。	
	EditRegion4	
	重复区域:艾档布局一部分,允许添加和删除重复区域的副本,它可分为重复区域和重复表格。	
	EditEsgion4 可选区域:在文档中可出现也可不出现的部分内容。	
20% (170)	60% (512)	20% (171)
	100% (855)	

图 5.51 在重复区域中添加多个重复项

可以看到,重复区域允许用户对 HTML 元素进行多次的重复,Dreamweaver 中的重复 表格也使用了类似的特性,只是它是基于一个 HTML 表格,对表格中的行进行重复,请大 家自己动手尝试一下。

#### 5.5.3 创建可选区域

可选区域允许使用模板的 Web 页来决定这个区域是否显示,用户可以将可选区域关闭 而不显示出来。下面将向 index.dwt 中插入一个可选区域,通过插入面板的"模板 | 可选区 域"项可以插入可选区域,Dreamweaver 将弹出如图 5.52 所示的插入可选区域的窗口。

• 179 •

新建可选区域	
	确定
名称: OptionalRegion1	取消
☑ 默认显示	都助

图 5.52 插入可选区域

在该窗口中,为可选区域输入一个名称,在"高级"选项卡中可以设置使得可选区域 可见的高级参数条件。由于可选区域也是不可编辑区域,在应用中主要用来显示一些图像 或固定的文字,笔者向可选区域中插入了一幅图片。

切换到 main.html,此时 Dreamweaver 会提示更新使用了模板的内容页,单击"更新" 按钮即可。在内容页中,可以看到添加在可选区域中的图片,但是无法选择或对其进行编辑,为了让可选区域不可见,可以单击主菜单中的"修改 | 模板属性"菜单项,将弹出如图 5.53 所示的修改模板属性窗口。



图 5.53 修改模板属性窗口

可选区域隐藏后,页面上就看不到可选区域中包含的内容了,但是可以使用同样的方 法将可选区域显示出来。

Dreamweaver 还具有一个可编辑的可选区域,它允许用户编辑其中的内容,具体的使用方法与本节讨论的示例相同,请大家尝试着创建。

#### 5.5.4 使用网页资源

Dreamweaver 的资源面板列出了网页中目前使用的所有资源,包含图像、链接、颜色、动画、视频、模板等,这给了用户一个集中式的查看视图,资源面板如图 5.54 所示。

在资源面板的切换查看方式中,可以从站点列表切换到收藏列表,收藏列表允许用户 从站点繁多的资源中收藏想要的部分。在站点视图选中资源,从鼠标右键菜单中选择"添 加到收藏夹"菜单项,就可以将所选择资源添加到资源面板的收藏夹中了。

• 180 •



图 5.54 网站资源面板

资源面板提供了便利的重用方式,比如将鼠标指针放在文档设计视图中想要插入图片 的位置,在资源面板中,鼠标右击要插入的图片,从弹出的快捷菜单中单击"插入"按钮, 即可将图片插入到网页中。对于颜色,也可以在设计视图中选中文本,在颜色面板中右击 选中的颜色,单击"应用"即可。

资源面板将网站所使用的资源信息集中管理,当网站变得大而且复杂时,使用资源面板可以节省不少来回编辑的时间,这也是 Dreamweaver 提高网站建设效率的重要工具之一。

## 5.6 小 结

本章讨论了 Dreamweaver 工具的使用,首先介绍了 Dreamweaver 的界面布局和各种工 具面板的使用,讨论了文档编辑器、属性编辑器及选项设置的组成结构。在添加文本和图 像这一节中,介绍了如何使用 Dreamweaver 提供的可视化功能方便地向网页中添加文本, 并进行 CSS 或 HTML 的格式化工作。在图像部分,讨论了如何向网页中可视化地插入图 像及鼠标经过的图像。在链接与导航部分,讨论了如何创建常见的文字链接及锚记链接, 并介绍了如何使用 Spry 框架创建漂亮的导航工具栏。在添加多媒体部分,介绍了 Flash、 音频和视频内容的插入,这也是 Dreamweaver 非常方便的一个特性,使得插入多媒体内容 时再也不用去查找一大堆的标签属性了。本章最后讨论了如何使用 Dreamweaver 提供的模 板和资源进行高效的网站建设。由于 Dreamweaver 的功能非常强大,本书后面的内容将会 陆续就一些知识点具体讨论 Dreamweaver 的操作。