

文字、图像、动画、声音和视频是网页中常见的对象,它们构成了网页的基本内容。Dreamweaver 提供了功能强大的可视化设计工具,可以对这些网页对象进行编辑和处理。

本章主要内容:

- 文字和段落在网页中的应用;
- 图像在网页中的应用;
- 多媒体对象在网页中的应用;
- 超链接。

3.1 文字和段落在网页中的应用

文字是网页的主体,可以传达各种各样的信息,浏览者主要通过文字了解网页的内容。本节将介绍在网页中应用文字、设置文字和段落格式的方法。

3.1.1 插入文字

在网页中插入文字有 3 种方法:直接输入、粘贴剪贴板中的文字、导入 Word 文档。

1. 直接通过键盘输入

(1) 运行 Dreamweaver CS5,在“开始页”中选择“新建”列表下的 HTML,新建一个网页文档。

(2) 在文档窗口中(即中间大块的白色区域)单击,出现光标并且一直在闪动。

(3) 选择合适的输入法,在光标处输入文字。输入一个段落后按 Enter 键,然后进行其他段落的输入,如图 3-1 所示。

2. 粘贴剪贴板中的文字

可以从其他程序或窗口中复制或者剪贴一些文本内容,然后粘贴在 Dreamweaver 的文档窗口中。

(1) 在 Word 窗口中选中需要的文本内容,按 Ctrl+C 组合键将所选文字复制到剪贴板上。

(2) 切换到 Dreamweaver 窗口中,在文档窗口中单击定位光标。按 Ctrl+V 组合键将剪贴板上的文字粘贴到当前光标位置。

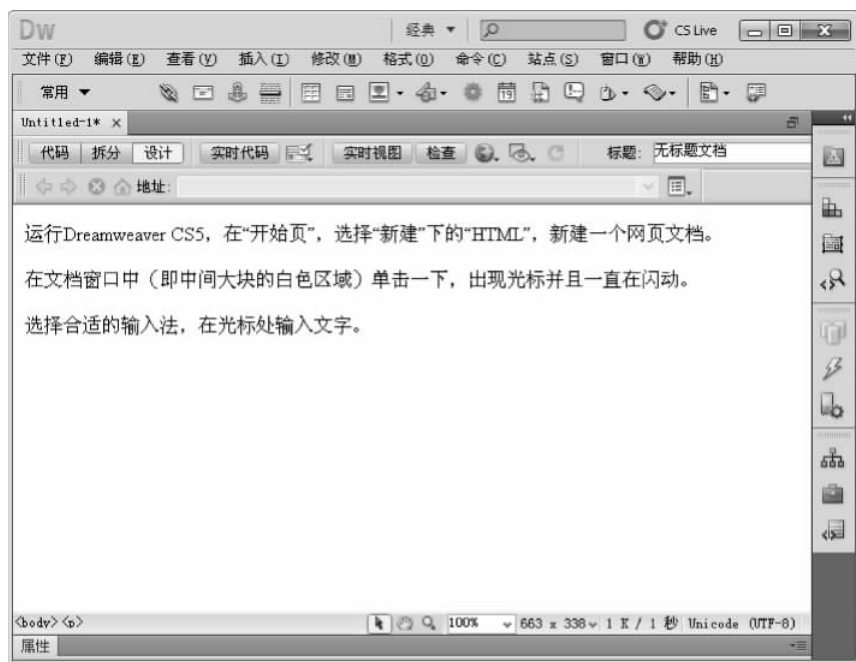


图 3-1 直接输入文字

3. 导入 Word 文档

- (1) 用 Word 程序制作文档, 或利用已经创建的 Word 文档。
- (2) 新建一个 HTML 网页, 选择“文件”|“导入”|“Word 文档”命令, 弹出“导入 Word 文档”对话框, 在其中选择要导入的 Word 文件, 如图 3-2 所示。



图 3-2 “导入 Word 文档”对话框



(3) 单击“打开”按钮即可将文本导入到网页中。

3.1.2 设置文本格式

在网页中插入文本后,可以对这些文本的属性进行相关的设置,这样网页将变得更加漂亮。

1. 关于设置文本格式

Dreamweaver 中的文本格式设置与使用标准的字处理程序类似,可以为文本块设置默认格式(段落、标题 1、标题 2 等)、更改所选文本的字体、大小、颜色和对齐方式,或应用文本样式(如粗体、斜体和下划线)。

Dreamweaver 将两个属性检查器(CSS 属性检查器和 HTML 属性检查器)集成为一个属性检查器。使用 CSS 属性检查器时,Dreamweaver 使用层叠样式表(CSS)设置文本格式。CSS 使 Web 设计人员和开发人员能更好地控制网页设计,同时改进功能以提供辅助功能并减小文件大小。CSS 属性检查器使您能够访问现有样式,也能创建新样式。



图 3-3 “属性”面板

展开“属性”面板,可以通过单击其中左上角的 HTML 按钮或 CSS 按钮进行 CSS 属性检查器和 HTML 属性检查器的切换,如图 3-3 所示。应用 HTML 格式时,Dreamweaver 会将属性添加到页面正文的 HTML 代码中。应用 CSS 格式时,Dreamweaver 会将属性写入文档头或单独的样式表中。


专家点拨: 使用 CSS 是一种能控制网页样式而不损坏其结构的方式。通过将可视化设计元素(字体、颜色、边距等)与网页的结构逻辑分离,CSS 为 Web 设计人员提供了可视化控制和版式控制,而不牺牲内容的完整性。此外,在单独的代码块中定义版式设计和页面布局,无需对图像地图、font 标签、表格和 GIF 间隔图像重新排序,从而加快下载速度,简化站点维护,并能集中控制多个网页面的设计属性。

2. 设置文本字体

第一次打开 Dreamweaver CS5 的字体列表,里面只有几种汉字字体,需要用户自己添加其他字体,具体的编辑字体列表和设置文本字体的方法如下。

(1) 在 Dreamweaver 的文档编辑区插入一些文字。

(2) 选中需要改变字体的文本。在“属性”面板中单击 CSS 按钮切换到 CSS 属性检查器,展开“字体”后面的下拉列表,选择“编辑字体列表”命令,如图 3-4 所示。

(3) 这时将弹出“编辑字体列表”对话框,在“可用字体”列表框中,选择 Verdana,单击  按钮,将其添加到左侧的“选择的字体”中,用同样的方法再将宋体也加入“选择的字体”中,这样将得到一个新的字体列表“Verdana,宋体”,完成设置后单击“确定”按钮,如图 3-5 所示。

(4) 再次展开“字体”列表,选择刚才新建的字体列表“Verdana,宋体”,如图 3-6 所示。

(5) 弹出“新建 CSS 规则”对话框,在“选择器名称”文本框中输入 gz001,然后单击“确定”按钮,如图 3-7 所示,这样所选择的字体格式就被设置到所选文本上了。

专家点拨: 第一次设置所选文本格式时,会弹出“新建 CSS 规则”对话框,在其中定义一个新 CSS 规则。有关 CSS 的详细内容请参考第 4 章的相关内容。



图 3-4 选择“编辑字体列表”命令



图 3-5 添加字体



图 3-6 选择新字体列表



图 3-7 “新建 CSS 规则”对话框

3. 设置文字大小

输入到网页中的文字都是按照默认的大小显示的,可以对这些文本的大小进行更改。具体操作步骤如下所述。

(1) 选中需要更改文字大小的文本,在“属性”面板的“目标规则”下拉列表中选择 gz001 (这是前面步骤建立的一个 CSS 规则)。

(2) 单击“大小”选项框旁边的 ▾ 按钮,在弹出的文字大小列表框中,选择一个类别,如图 3-8 所示。

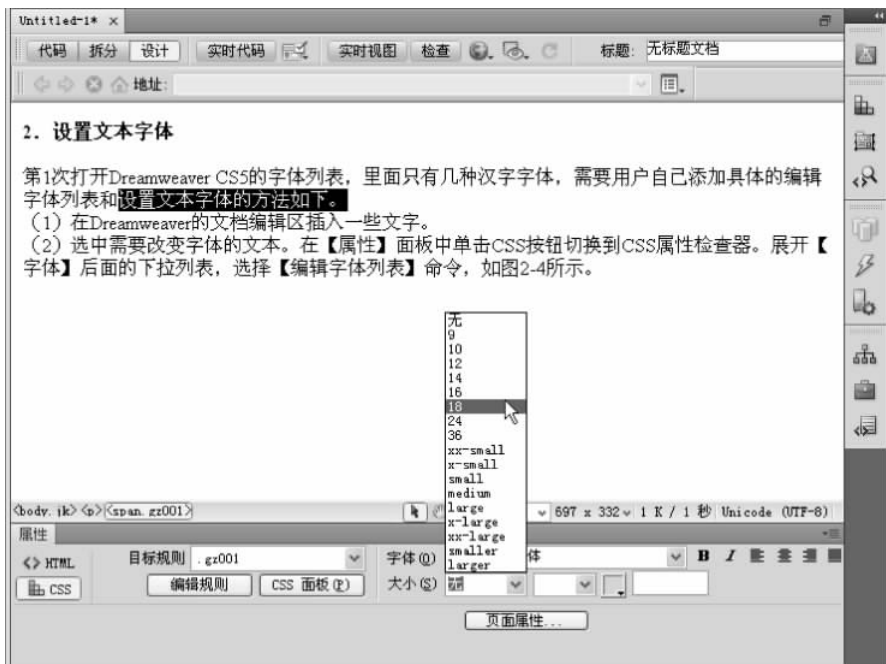


图 3-8 设置文字大小

(3) 在“大小”选项框右边还有一个选项框,是设置文字大小的单位的,里面包括像素(px)、点数(pt)、厘米(cm)等9个单位选项,如图3-9所示。可以根据需要选择文字大小的单位。默认情况下,通常用像素(px)为单位。



图 3-9 选择文字大小的单位

(4) 如果在设置字体“大小”列表框中,没有需要的大小,可以将光标定位在“大小”文本框中,直接输入文字大小的数字,然后按 Enter 键即可。

4. 设置文本颜色

一般默认情况下,输入到网页中的文字都是黑色,可以通过文本属性设置文本的颜色。

(1) 选中需要更改文字颜色的文本,在“属性”面板的“目标规则”下拉列表中选择 gz001 (这是前面步骤建立的一个 CSS 规则)。

(2) 单击“文本颜色”按钮,弹出如图3-10所示的调色板,在其中选择一种需要的颜色即可。

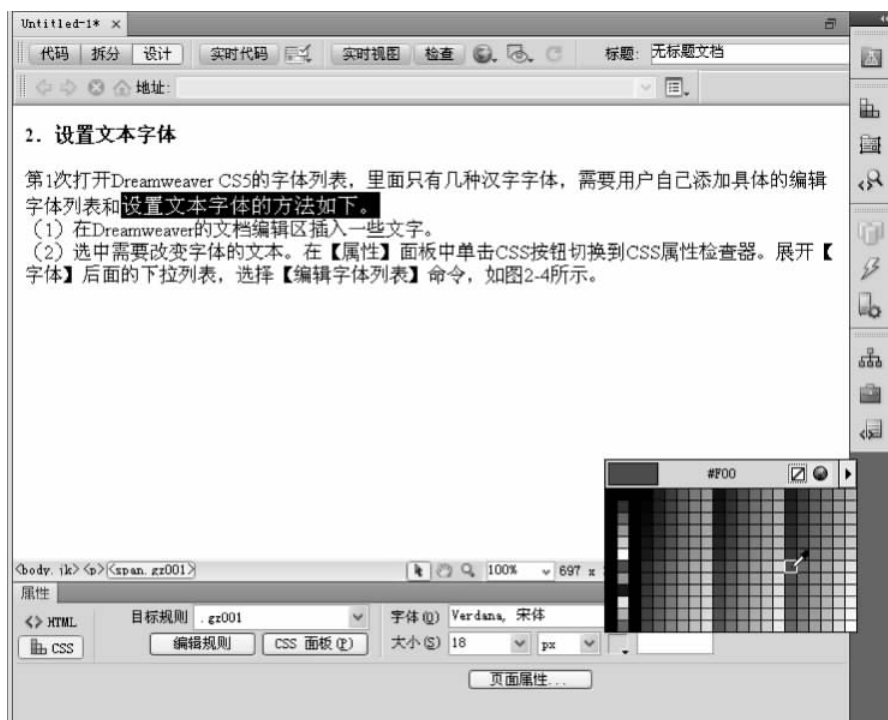



图 3-10 设置颜色



(3) 另外,在调色板中,还可以单击颜色列表上方的“系统颜色拾取器”按钮,将弹出“颜色”对话框,如图 3-11 所示。在这个对话框中用户可以调配颜色。

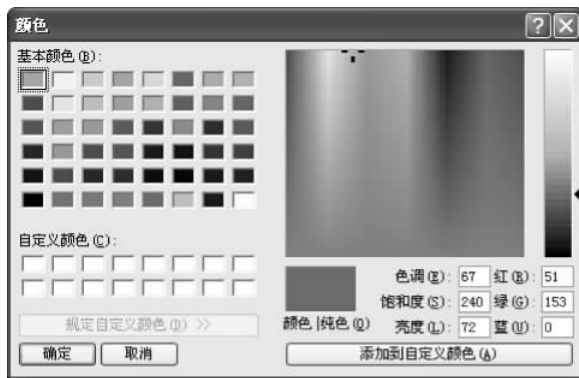


图 3-11 “颜色”对话框

3.1.3 设置段落格式

网页中的文章段落分明、有层次感,才能让浏览者更好地阅读,也会使页面看起来整洁、美观、大方。下面介绍设置段落格式的方法。

1. 设置文本标题

在一个网站的网页中或一篇独立的文章中,通常都会有一个醒目的标题,告诉浏览者这个网站的名字或该文章的主题。

HTML 的标题标签主要用来快速设置文本标题的格式,典型的形式是<h1></h1>,用来设置第一层标题,<h2></h2>设置第二层标题,以此类推。

可以在设计视图中,通过“属性”面板进行文字标题的设置。

(1) 在设计视图中,将光标定位在要设置标题的段落。

(2) 进入“属性”面板,切换到 HTML 属性检查器。单击“格式”右侧的下三角按钮,在弹出的列表框中就可以选择相应的标题格式,如图 3-12 所示。



图 3-12 设置标题

(3) 如果想取消设置好的标题格式,可以在“属性”面板中单击“格式”右侧的下三角按钮,在弹出的列表框中选择“无”即可。

专家点拨: 如果想更改标题文字的外观,比如更改“标题 1”的文字颜色为红色,可以在“属性”面板中单击“页面属性”按钮,打开“页面属性”对话框,选择“标题(CSS)”,然后设置“标题 1”的颜色为红色即可,如图 3-13 所示。

2. 设置段落对齐

段落的对齐方式有居左对齐、居右对齐、居中对齐和两端对齐。

(1) 新建一个 HTML 网页文档,输入一些文本段落,如图 3-14 所示。

(2) 切换到代码视图,观察和文本段落相关的代码,如图 3-15 所示。



图 3-13 “页面属性”对话框



图 3-14 输入一些文本段落



图 3-15 和文本段落相关的代码

<p>和</p>这对标签是定义文本段落的标签,在<p>和</p>之间的文本属于同一个段落。

(3) 切换到设计视图,将光标定位到文本“段落居中对齐”后面。


(4) 进入“属性”面板,单击 CSS 按钮切换到 CSS 属性检查器。单击“居中对齐”按钮,弹出“新建 CSS 规则”对话框,在“选择器名称”文本框中输入 gz001,如图 3-16 所示。



图 3-16 “新建 CSS 规则”对话框

(5) 单击“确定”按钮,可以看到设计视图中的文本定位到了页面中间,不论怎样调整窗口大小,这些文字始终保持在中间,如图 3-17 所示。



图 3-17 设置文本居中对齐

专家点拨: 在“属性”面板中可以单击“左对齐”、“右对齐”、“两端对齐”按钮设置段落的对齐方式,如图 3-18 所示。



图 3-18 段落的对齐方式按钮

3. 分段和换行

(1) 在设计视图中,输入一些文本,将光标定位到第一个文本“段落间距”后面,如图 3-19 所示。

(2) 按 Enter 键进行分段,两个段落之间将会出现较大的间距,如图 3-20 所示。



图 3-19 定位光标

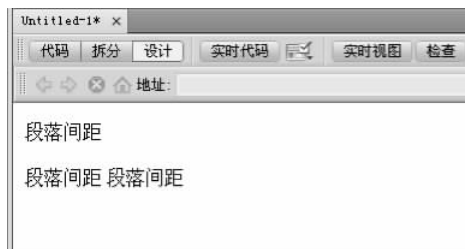


图 3-20 用 Enter 键分段的效果

专家点拨: 这里按 Enter 键换行以后,其实就是一个新段落的开始。切换到代码视图,可以观察到多了一个对<p></p>标签。

(3) 将光标定位到第二段文本“段落间距”后面,如图 3-21 所示。

(4) 按下键盘上的 Shift+Enter 键进行分段,可以看到两行之间间距很小,如图 3-22 所示。

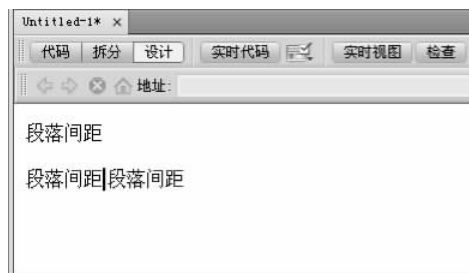


图 3-21 定位光标

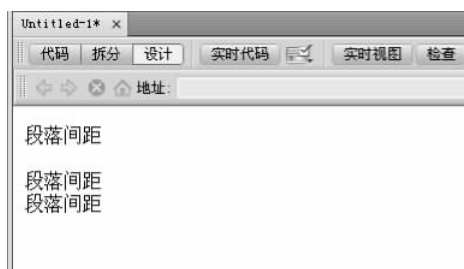



图 3-22 按 Shift +Enter 键的效果

专家点拨: 切换到代码视图,可以观察到这次操作系统自动生成了一个
标签。它是一个换行标签,和<p>标签有本质的区别。

4. 文本缩进

(1) 在设计视图中,再输入 3 个文本段落。将光标定位到第二段文本“文本缩进”后面,如图 3-23 所示。

(2) 进入“属性”面板,单击 HTML 按钮切换到 HTML 属性检查器。

(3) 单击“文本缩进”按钮 ,在设计视图中可以看到文本缩进的效果,如图 3-24 所示。


文本右对齐
段落间距
段落间距
段落间距
文本缩进
文本缩进
文本缩进

图 3-23 定位光标 1

文本右对齐
段落间距
段落间距
段落间距
文本缩进
文本缩进
文本缩进

图 3-24 一次文本缩进的效果

(4) 在设计视图中,将光标定位到第三段文本“文本缩进”后面,如图 3-25 所示。

(5) 连续单击两次“文本缩进”按钮 ,在设计视图中可以看到文本连续缩进后的效果,如图 3-26 所示。

文本右对齐
段落间距
段落间距
段落间距
文本缩进
文本缩进
文本缩进

图 3-25 定位光标 2

文本右对齐
段落间距
段落间距
段落间距
文本缩进
文本缩进
文本缩进

图 3-26 两次文本缩进的效果



专家点拨：在“属性”面板中可以设置文本的粗体、斜体样式，其他文本样式可以通过选择“格式”|“样式”菜单下的命令进行设置。“样式”菜单下除了粗体、斜体外，还包括下划线、删除线、加强等样式。

3.1.4 插入特殊字符

在制作网页时经常会应用一些特殊字符，如版权符号、注册商标符号等，这些特殊符号利用键盘直接输入有些困难，可以利用 Dreamweaver 提供的“文本”工具栏中的“字符”功能来制作。

- (1) 在文档编辑区，将光标定位在需要插入特殊字符的位置。
- (2) 将“插入”面板切换到“文本”子工具栏。
- (3) 单击“字符”按钮右侧的黑色三角按钮，在弹出的下拉列表中选择需要插入到网页的特殊字符，如图 3-27 所示。

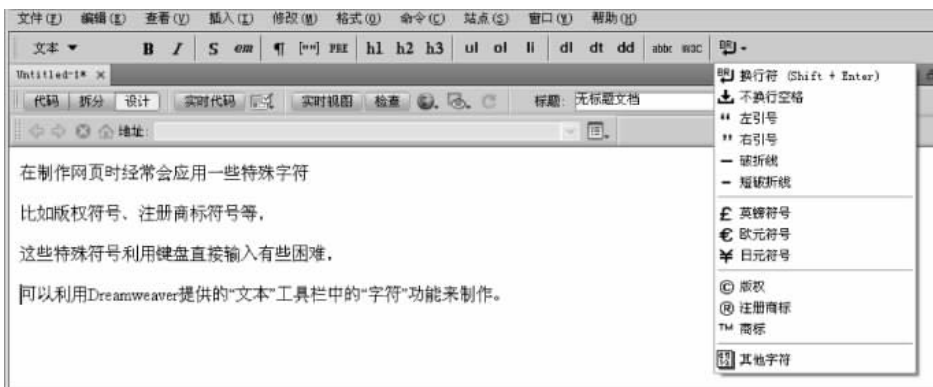


图 3-27 “字符”下拉列表

专家点拨：除了在“字符”下拉列表中插入特殊字符外，还可以选择“插入”|HTML|“特殊字符”命令，在级联菜单中选择需要的特殊字符。

- (4) 如果“字符”下拉列表中没有需要的特殊字符，可以在“字符”下拉列表中选择“其他字符”命令，在弹出的“插入其他字符”对话框中，单击选择需要的特殊字符，如图 3-28 所示。



图 3-28 “插入其他字符”对话框


专家点拨：HTML 只允许字符之间有一个空格，若要在文档中添加其他空格，必须插入不换行空格。具体操作方法是，在“字符”下拉列表中选择“不换行空格”即可。

3.1.5 使用段落列表

列表是 HTML 中组织多个段落文本的一种方式，列表分成编号列表和项目列表，前一种列表用数字顺序为列表中的项目进行编号，而后一种列表则在每个列表项目之前使用一个项目符号。

1. 编号列表

(1) 新建一个 HTML 网页文档，在页面中输入一些文本段落。切换到设计视图，拖动鼠标选择“编号列表”下面的三行文本，如图 3-29 所示。

(2) 进入“属性”面板，单击“编号列表”按钮, 这时可以看到设计视图中的列表，如图 3-30 所示。

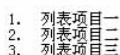
(3) 如果需要在列表中添加新项目，将光标定位到最后一个列表项目后面，如图 3-31 所示。

(4) 按 Enter 键，列表中将会多出新的一行，并自动编号，如图 3-32 所示。

编号列表



编号列表



编号列表



编号列表

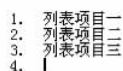


图 3-29 选择列表项目 图 3-30 编号列表 图 3-31 定位光标准备 图 3-32 新增加的

(5) 将光标定位在列表项目内部任意位置，右击，从弹出菜单中选择“列表”|“属性”命令，在弹出的“列表属性”对话框中，选择“样式”下拉列表框中的“大写罗马字母”选项，设置“开始计数”为 2，然后单击“确定”按钮，如图 3-33 所示。



图 3-33 设置编号列表的属性

(6) 完成上面的设置后，列表的编号将用罗马字符表示，起始编号项目为 II (罗马字符中的 2)，效果如图 3-34 所示。

专家点拨：编号列表又称为有序列表，使用 `` 标签创建编号列表。具体使用方法如下：


```
<ol>
  <li>列表项目一</li>
  <li>列表项目二</li>
```



```
<li>列表项目三</li>
<li>列表项目四</li>
</ol>
```

2. 项目列表

(1) 在设计视图中,选择“项目列表”下面的三行文字,如图 3-35 所示。

(2) 在“属性”面板中单击“项目列表”按钮,默认的列表项目记号为圆形黑点,效果如图 3-36 所示。

编号列表

```
II. 列表项目一
III. 列表项目二
IV. 列表项目三
V. 列表项目四
```

图 3-34 修改属性后的
编号列表效果

项目列表

```
列表项目一
列表项目二
列表项目三
```

图 3-35 选择列表中的项目

项目列表

```
· 列表项目一
· 列表项目二
· 列表项目三
```

图 3-36 项目列表的效果

(3) 在列表中右击,在弹出的快捷菜单中选择“列表”|“属性”命令,在弹出的“列表属性”对话框中,设置“样式”为“正方形”,然后单击“确定”按钮,如图 3-37 所示。

(4) 在设计视图中可以看到项目列表前面的项目标记变成黑色的正方形,如图 3-38 所示。



图 3-37 设置项目列表属性

项目列表

```
· 列表项目一
· 列表项目二
· 列表项目三
```

图 3-38 项目列表属性修改后的效果

专家点拨: 项目列表使用标签创建项目列表。具体使用方法如下:

```
<ul>
<li>列表项目一</li>
<li>列表项目二</li>
<li>列表项目三</li>
</ul>
```

3.2 图像在网页中的应用

图像是网页中最常用的元素,要想制作漂亮的网页是离不开图像这个元素的。网页中的图像一般都是应用 Photoshop 或 Fireworks 这样的专业图像处理软件进行编辑,然后将这些图像插入到 Dreamweaver 中对网页进行修饰和美化。

3.2.1 插入图像

下面结合实例介绍在网页中插入图像和插入图像占位符的方法。

1. 插入图像的方法

(1) 新建一个 HTML 网页文档并将其保存。在设计视图中,将光标定位在准备插入图像的位置。

(2) 在“常用”子工具栏中,单击“图像”按钮后面的下三角按钮,在下拉列表中选择“图像”,如图 3-39 所示。

专家点拨: 还可以选择“插入”|“图像”命令进行插入图像的操作。

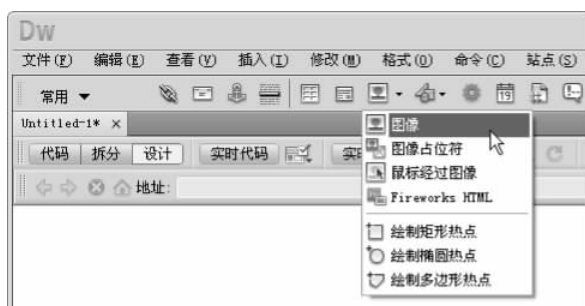


图 3-39 插入图像

(3) 在弹出的“选择图像源文件”对话框中,选择 images 文件夹中的“汽车 1.jpg”文件,选中文件后可在对话框的右边看到图像预览的效果,如图 3-40 所示。



图 3-40 选择图片源文件

(4) 单击“确定”按钮,在弹出的“图像标签辅助功能属性”对话框中,设置“替换文本”为“最新汽车产品”,如图 3-41 所示。单击“确定”按钮,图像就被插入到页面中了。



图 3-41 “图像标签辅助功能属性”对话框

(5) 保存文件,然后按 F12 键进行预览,将鼠标指针放到图片上方,这时将会出现一个提示信息“最新汽车产品”,也就是上一个步骤中设置的“替换文本”,如图 3-42 所示。



图 3-42 网页预览效果

(6) 网页中的图像是用标签定义的,可以切换到代码视图查看相关的代码:

```
<img src = "../images/diannao3.png" alt = "最新汽车产品" width = "159" height = "141" />.
```

专家点拨: 在新建网页文档时,应该先指定文件名并保存之后再继续操作。如果在未保存网页文档的状态下插入图像,就会出现一个警示对话框,提示操作者“只有先保存文档,才能统一图像和网页文档的路径”。为了防止指定错误的图像路径,应该先将网页文档保存到站点文件夹之后再进行操作。

2. 插入图像占位符的方法

图像占位符,顾名思义是在需要使用图片的地方先插入一个占位图形先“占领”着地盘。也就是说,如果打算在网页中的某个位置放入一幅图片,但是这幅图片还没有准备好,而又需要这幅图片以便完成页面的整体布局和设计,可以先插入图像占位符,等到图片编辑好后再将其换成图片。

插入图像占位符的具体步骤如下所述。

(1) 在“常用”子工具栏中,单击“图像”按钮后面的下三角按钮,在下拉列表中选择“图像占位符”,弹出“图像占位符”对话框。

(2) 在“名称”和“替代文本”文本框中都输入 top,“颜色”选为红色,“宽度”和“高度”分别为 760 和 140,如图 3-43 所示。






图 3-43 “图像占位符”对话框

(3) 单击“确定”按钮后,编辑文档中出现了如图 3-44 所示的效果。注意,图像占位符选中之后周围会有黑色边框。



图 3-44 图像占位符效果

(4) 以后可以随时在图像占位符的位置上将它替换成真正的图像。只要在“属性”面板的“源文件”文本框中直接输入真正图像的地址,或者单击它后面的  按钮指向真正的图像,或单击  按钮浏览文件,选择真正的图像就可以了。

专家点拨: 选中图像占位符以后,单击“属性”面板中的“创建”按钮  **创建**,可以启动外部图像编辑程序 Fireworks 来完成对图片的创建。

3.2.2 设置图像属性

在网页中插入图像以后,可以使用“属性”面板设置图像的属性,如图 3-45 所示。









图 3-45 图像属性面板

下面对“属性”面板中的各个选项进行说明。


- ID 文本框: 在图像缩略图旁边的 ID 文本框中,输入一个名称,以便在编写脚本语言(如 JavaScript 或 VBScript)时可以引用该图像。
- “宽”和“高”文本框: 以像素为单位指定图像的宽度和高度。在页面中插入图像时, Dreamweaver 会自动用图像的原始尺寸更新这些文本框。如果设置的“宽”和“高”的值与图像的实际宽度和高度不相符,则该图像在浏览器中可能不会正确显示。若要恢复原始值,可单击“宽”和“高”文本框标签,或单击用于输入新值的“宽”和“高”



文本框右侧的“重设大小”按钮。

- “源文件”文本框：指定图像的源文件。单击文件夹图标可以浏览找到图像的源文件，也可以直接输入图像源文件所在路径。
- “替换”下拉列表：指定在只显示文本的浏览器或已设置为手动下载图像的浏览器中代替图像显示的替换文本。在某些浏览器中，当鼠标指针滑过图像时也会显示该文本。
- “链接”文本框：指定图像的超链接。将“指向文件”图标拖到“站点”面板中的某个文件，单击文件夹图标浏览到站点上的某个文档，也可以直接手动输入 URL。
- “编辑”按钮 ：启动在“外部编辑器”首选参数中指定的图像编辑器并打开选定的图像。
- “编辑图像设置”按钮 ：选择页面中的图像后，单击这个按钮打开一个“图像预览”对话框，在其中可以设置图像(优化、裁剪等)并预览图像效果。
- “地图”文本框和热点工具：允许用户标注和创建客户端图像地图和热区。
- “垂直边距”和“水平边距”文本框：沿图像的边添加边距，以像素表示。垂直边距沿图像的顶部和底部添加边距。水平边距沿图像的左侧和右侧添加边距。
- “目标”下拉列表：指定链接的页面应当载入的框架或窗口。当图像没有链接到其他文件时，此选项不可用。当前框架集中所有框架的名称都显示在“目标”列表中。
- “边框”文本框：是以像素为单位的图像边框的宽度，默认情况下为无边框。
- “裁剪”按钮 ：修剪图像的大小，从所选图像中删除不需要的区域。
- “重新取样”按钮 ：当改变了图像尺寸时，此按钮有效。可以重新取样已调整尺寸的图像，提高图像在新的尺寸和形状下的品质。
- “亮度和对比度”按钮 ：调整图像的亮度和对比度设置。
- “锐化”按钮：调整图像的清晰度。
- “重设大小”按钮 ：当改变了图像尺寸后，“宽”和“高”文本框右边会出现这个按钮，单击它可以将“宽”和“高”的值重设为图像的原始大小。
- “对齐”下拉列表：在其中选择一个选项，对齐同一行上的图像和文本。

3.2.3 使用外部图像编辑器

Dreamweaver 允许使用外部图像编辑器对页面上的图像进行编辑，在编辑页面中的图像时，选中图像，然后单击“属性”面板中的“编辑”按钮 ，就可以启动外部的图像编辑软件对图像进行编辑。

在 Dreamweaver 的“首选参数”对话框中，使用“文件类型/编辑器”首选参数选择用于启动和编辑图形文件的图像编辑器，可以设置编辑器打开哪些文件类型，并且可以选择多个图像编辑器。

(1) 选择“编辑”|“首选参数”命令，弹出“首选参数”对话框，如图 3-46 所示。从左侧的“分类”列表中选择“文件类型/编辑器”选项。

(2) 在“扩展名”列表中，选择要为其设置外部编辑器的文件扩展名。单击“编辑器”列表上方的加号(+)按钮。在“选择外部编辑器”对话框中，浏览到要作为此文件类型的编辑器启动的应用程序，如图 3-47 所示。



图 3-46 “首选参数”对话框中的“文件类型/编辑器”



图 3-47 “选择外部编辑器”对话框

(3) 在“首选参数”对话框中,如果希望该编辑器成为此文件类型的主编辑器,可以单击“设为主要”按钮。

3.3 多媒体对象在网页中的应用

随着多媒体技术的发展,Internet 的功能也得到较大的提高。音乐、动画、视频等媒体的应用越来越广泛。音乐网站、电影网站、播客等融合多媒体技术的网站也越来越多。



3.3.1 在网页中应用 Flash 动画

在制作网页时,让 Dreamweaver 与动感、鲜活的 Flash 动画相结合,有助于制作出更具动感的网页,网页的表现效果也更受用户的青睐。

1. 插入 SWF

在 Dreamweaver 中插入 Flash 动画的方法如下所述。

- (1) 新建一个网页文档,并保存为 3.3.1.html。
- (2) 将光标定位在需要插入 Flash 动画的位置,在“常用”子工具栏中,单击“媒体”按钮,从弹出的下拉菜单中选择 SWF,如图 3-48 所示。

- (3) 弹出“选择 SWF”对话框,在其中选择 image 文件夹下的“网络广告.swf”Flash 影片文件,并单击“确定”按钮,如图 3-49 所示。



图 3-48 单击“媒体:Flash”按钮

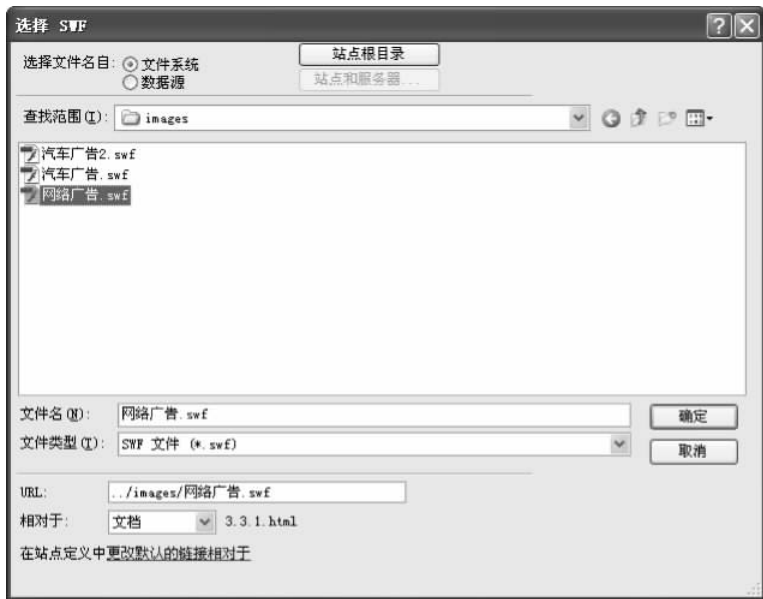


图 3-49 “选择 SWF”对话框

(4) 这时页面中出现一个 SWF 文件占位符。SWF 文件占位符有一个选项卡式蓝色外框,此选项卡指示资源的类型(SWF 文件)和 SWF 文件的 ID。此选项卡还显示一个眼睛图标,此图标可用于在 SWF 文件和用户在没有正确的 Flash Player 版本时看到的下载信息之间切换。

(5) 单击“属性”面板中的“播放”按钮,就可以在文档窗口中查看播放的 Flash 影片。为了在浏览器中查看操作结果,按 F12 键,这样可以在浏览器中确认 Flash 影片的动画效果,如图 3-50 所示。

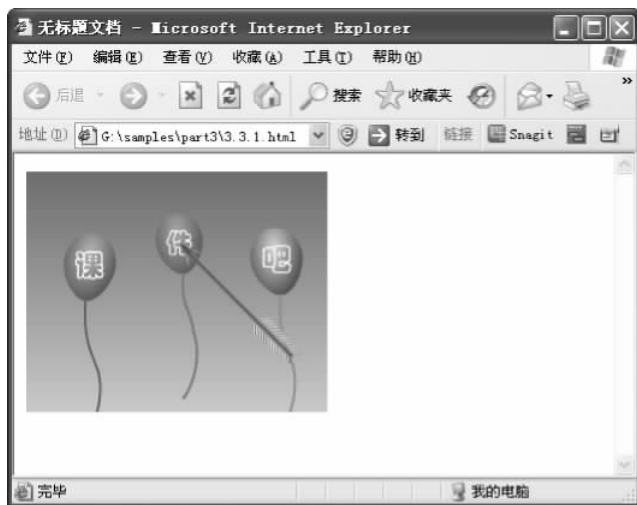


图 3-50 浏览器中的 Flash 动画效果

专家点拨：有时候无法在浏览器中显示 Flash 影片，是因为没有安装 Flash 影片的播放插件。用户一般可以自动安装插件。但是，当使用的浏览器版本低或安装的插件有问题时，就无法收看 Flash 影片。此时，用户需要在 Adobe 公司的主页中直接下载 Flash Player 并安装。

2. 在 Dreamweaver 中编辑 FLA 文件

Dreamweaver 提供在编辑区直接启动 Flash 软件编辑动画的功能。如果对编辑区的 SWF 不满意，可以启动 Flash 软件对其进行编辑处理。


(1) 单击选中编辑区的 SWF，在“属性”面板单击“编辑”按钮 ，弹出“定位 Adobe Flash 文档文件”对话框，在其中查找到相应的 FLA 文件，如图 3-51 所示。



图 3-51 “定位 Adobe Flash 文档文件”对话框

(2) 单击“打开”按钮，即可启动 Flash CS5 软件对 FLA 文件进行编辑，处理完成后，单击“完成”按钮 ，如图 3-52 所示。

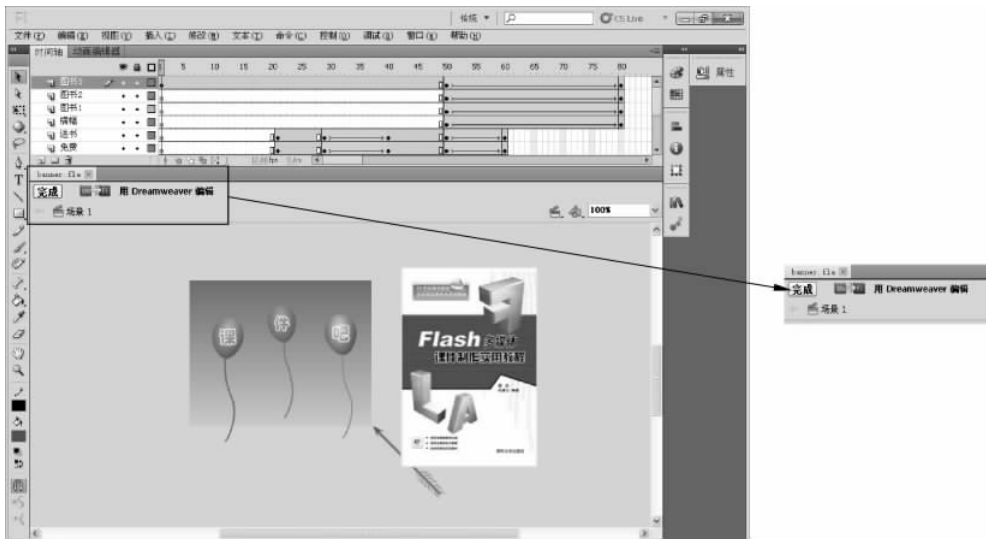


图 3-52 Flash CS5 软件窗口

(3) 系统将 FLA 文件重新保存并且生成 SWF 文件后,自动返回到 Dreamweaver 编辑区。编辑区的 SWF 得到相应的更改。

3. 使 SWF 背景透明

在页面中插入 SWF 时,常常会出现网页的背景色和 SWF 的背景色不一致的情况,这样就影响了页面的显示效果。可以在 Dreamweaver 中为 SWF 设置成透明背景来解决这个问题。

(1) 在文档编辑区插入一个一行一列的表格,设置这个表格的高度为 350 像素,背景颜色为蓝色。

(2) 在这个表格中插入一个 SWF 文件(images\trans.swf)。在“属性”面板中单击“播放”按钮,可以在编辑区看到如图 3-53 所示的效果。会发现 SWF 的背景色为白色,而表格的背景色为蓝色,没有融合在一起,效果很不好。

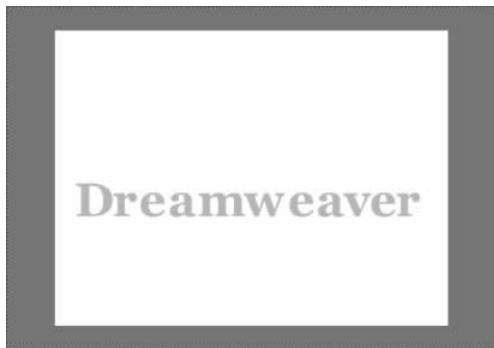


图 3-53 编辑区的 SWF

(3) 单击“停止”按钮停止 SWF 的播放,在 Wmode 下拉菜单中选择“透明”选项。保存文档并预览,可以看到 SWF 的背景变成透明色,效果很好,如图 3-54 所示。

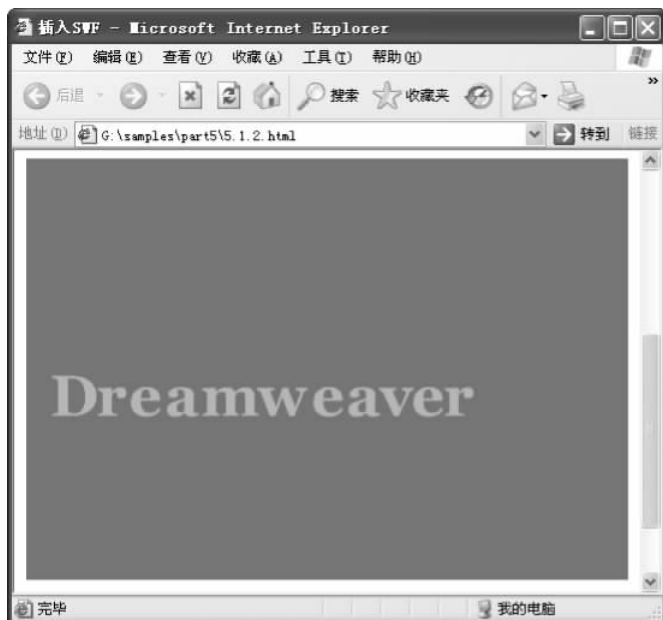



图 3-54 将 SWF 设置成透明色

4. 设置 SWF 的属性



在“属性”面板中可以指定 SWF 的属性,如图 3-55 所示。



图 3-55 “属性”面板

- ID 文本框：为 SWF 文件指定唯一 ID。在“属性”面板最左侧的文本框中输入 ID。
- “宽和高”文本框：以像素为单位指定 SWF 影片的宽度和高度。
- “文件”文本框：指定 SWF 文件的路径。单击文件夹图标以浏览到某一文件,或者键入路径。
- “背景颜色”文本框：指定影片区域的背景颜色。在不播放影片时(在加载时和在播放后)也显示此颜色。
- “类”下拉列表：可用于对影片应用 CSS 类。
- “源文件”文本框：指定源文档(FLA 文件)的路径。
- “编辑”按钮  编辑：启动 Flash 以更新 FLA 文件(使用 Flash 软件创建的文件)。如果计算机上没有安装 Flash,则会禁用此选项。
- “循环”复选框：使 SWF 影片连续播放。如果没有选择此复选框,则影片将播放一次,然后停止。
- “自动播放”复选框：选择此复选框,则在加载页面时自动播放影片。
- “垂直边距和水平边距”文本框：指定影片上、下、左、右空白的像素数。



- “品质”下拉列表：在影片播放期间控制其抗失真。高品质设置可改善影片的外观。但高品质设置的影片需要较快的处理器才能在屏幕上正确呈现。低品质设置会首先照顾到显示速度，然后才考虑外观；高品质设置首先照顾到外观，然后才考虑显示速度。自动低品质会首先照顾到显示速度，但会在可能的情况下改善外观；自动高品质开始时会同同时照顾显示速度和外观，但以后可能会根据需要牺牲外观以确保速度。
- “比例”下拉列表：确定影片如何适合在宽度和高度文本框中设置的尺寸，“默认”设置为显示整个影片。
- “对齐”下拉列表：确定影片在页面上的对齐方式。
- Wmode 下拉列表：为 SWF 文件设置 Wmode 参数以避免与 DHTML 元素(例如 Spry Widget)相冲突。默认值是不透明，这样在浏览器中，DHTML 元素就可以显示在 SWF 文件的上面。如果 SWF 文件包括透明度，并且希望 DHTML 元素显示在它们的后面，请选择“透明”选项。选择“窗口”选项可从代码中删除 Wmode 参数并允许 SWF 文件显示在其他 DHTML 元素的上面。
- “播放”按钮  播放：在“文档”编辑窗口中播放影片。
- “参数”按钮  参数...：单击这个按钮打开一个对话框，可在其中输入传递给影片的附加参数。影片必须已设计好，可以接收这些附加参数。

3.3.2 在网页中应用 FLV 视频

FLV(Flash Video)是 Flash 专用视频格式，这是一种流媒体格式。由于它形成的文件极小、加载速度极快，使得网络观看视频文件成为可能。目前，视频门户网站十分流行，如优酷、土豆等视频网站提供了大量的视频素材，这些视频大部分都是 FLV 格式的文件。

1. 插入 FLV 文件

(1) 新建一个 HTML 网页文档，将其保存为 3.3.2.html。在页面中输入文字“播放 FLV 视频”，然后将光标定位到文字后面，如图 3-56 所示。

(2) 在“常规”子工具栏中，单击展开“媒体”按钮，从弹出的下拉菜单中选择 FLV 命令，如图 3-57 所示。



图 3-56 定位光标



图 3-57 插入 Flash 视频

专家点拨：flv 是 Flash 视频格式文件的扩展名，要获得 flv 文件，可以使用 Riva FLV Encoder 将其他格式的视频(如 MPEG、AVI)格式转换成 FLV 文件。

(3) 在弹出的“插入 FLV”对话框中，在“视频类型”下拉列表框中选择“累进式下载视频”

选项,单击 URL 文本框后面的“浏览”按钮,选择文件 part3\video.flv,在“外观”下拉列表框中选择一种控制栏外观,如 Clear Skin 3,在列表下方有控制栏的外观预览,如图 3-58 所示。



图 3-58 “插入 FLV”对话框

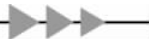
专家点拨:在“插入 FLV”对话框中,视频类型有两种,一种是“累进式下载视频”;另外一种“流视频”。前者可以用于普通的 Web 服务器,而要使用后一种类型则必须有专门的流媒体服务器。

2. 设置 FLV 文件的播放

(1) 在“插入 FLV”对话框中,单击“检测大小”按钮,检测 FLV 视频的尺寸,检测结果将显示在“宽度”和“高度”中,如图 3-59 所示。



图 3-59 检测大小



(2) 选择“自动播放”和“自动重新播放”复选框,如图 3-60 所示,最后单击“确定”按钮。“自动播放”指定在网页面打开时是否播放视频。“自动重新播放”指定播放控件在视频播放完之后是否返回起始位置。



图 3-60 设置视频自动播放选项

(3) Flash 视频插入完成后,在设计视图中会显示为灰色占位标志,网页浏览的时候,Flash 视频就将在这个区域中播放,如图 3-61 所示。



图 3-61 插入 Flash 视频后的页面效果

(4) 预览网页,效果如图 3-62 所示。在浏览器窗口中播放刚才插入的 Flash 视频,这个视频的下端有一个视频播放控制条,单击上面的按钮可以控制视频的播放。



图 3-62 预览网页效果

在网页中完成插入 FLV 视频的操作以后,在当前网页文档所在的文件夹下会自动产生两个文件: Clear_Skin_3.swf 和 FLVPlayer_Progressive.swf。另外,系统还会自动产生两个文件: swfobject_modified.js 和 expressInstall.swf,这两个文件保存在站点根目录的 Scripts 文件夹下。要想网页文件正常播放 FLV 视频,必须保证这 4 个文件都存在,缺一不可。

专家点拨: 在本地预览包含 FLV 的页面时,可能会遇到不能正常显示 FLV 视频的情况。大部分情况下这是因为用户在 Dreamweaver 站点定义中未定义本地测试服务器并且使用该测试服务器来预览页面。解决方法是定义测试服务器(安装 IIS)并使用该测试服务器来预览页面,或者将文件上传到远程服务器并通过远程显示。

3.3.3 在网页中应用声音

目前因特网上有很多站点都在主页中采用了多媒体技术,表现出了类似电影的效果,这种效果在一些音乐网站和电影网站的主页设计中最为常见。在 Dreamweaver 中,主要通过网页中插入媒体插件进行声音和视频的应用。

制作网页背景音乐主要有两个步骤,第一是插入音乐文件,其次是隐藏音乐的播放条。而在 Dreamweaver 中插入媒体文件的基本方法是通过插入插件的方法来实现的。

1. 插入音乐

(1) 新建一个 HTML 网页文档,并将其保存为 3.3.3.html。在这个页面中插入文字和图片。将光标定位在最后一行,如图 3-63 所示。

(2) 在“常用”子工具栏中,单击展开“媒体”按钮,从弹出的下拉菜单中选择“插件”命令,如图 3-64 所示。



图 3-63 定位光标



图 3-64 插入插件

(3) 从弹出的“选择文件”对话框中选择文件 images\music.mp3,然后单击“确定”按钮,如图 3-65 所示。



图 3-65 选择声音文件

专家点拨: 可以用做网页文档的背景音乐的声音文件格式有 mid、wav、mp3 等。当采用 mp3 格式时,文件容量过大,并且要在本地计算机上安装另外的专用播放器,因此考虑到计算机配置较低的用户,设计者最好选择负荷相对少的 mid 声音格式。

(4) 声音文件插入完成后,在设计视图中会显示为一个灰色的插件标志,网页浏览的时候,将在这个区域显示一个声音播放控制条,如图 3-66 所示。

(5) 选择插件标志,在“属性”面板中,将它的“宽”和“高”分别设置为 400 和 50,如图 3-67 所示。这样可以使网页中显示的音乐播放控制条更清楚。



图 3-66 插入声音后的网页效果



图 3-67 改变插件标志的尺寸


(6) 按 F12 键进行预览, 页面加载后将会听到音乐, 音乐只播放一遍, 并且页面上会有一个播放条, 如图 3-68 所示。




图 3-68 播放音乐的页面

2. 设置参数

(1) 回到 Dreamweaver 的界面中, 进入设计视图, 选择音频文件的插件图标。

(2) 进入“属性”面板, 单击“参数”按钮, 在弹出的“参数”对话框中单击“添加”按钮 , 设置参数为 LOOP, 值为 TRUE, 如图 3-69 所示。这样设置是让音乐不断循环, 形成背景音乐。

(3) 再次单击“参数”对话框中的“添加”按钮 , 添加一个新参数 HIDDEN, 设置其值为 TRUE, 如图 3-70 所示。设置这个参数的作用是隐藏音频播放条, 让它不显示在页面上。

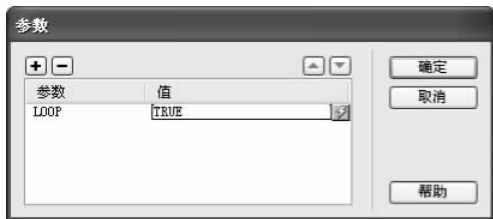


图 3-69 添加 LOOP 参数

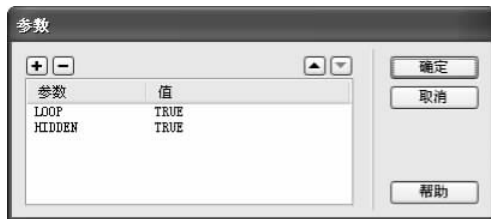


图 3-70 添加 HIDDEN 参数

(4) 按 F12 键进行预览,可以发现背景音乐不断重复,同时页面上没有了播放条,如图 3-71 所示。

专家点拨: 在网页中插入非 FLV 视频的方法和插入声音的方法类似,这里不再赘述。



图 3-71 具有背景音乐的页面

3.4 超 链 接

网络之所以引人注目,除了因为其具备丰富多彩的内容之外,更重要的是它具有网络相连的特性。这些网络相连的特性是通过超链接完成的。在页面中加入超链接后,只要在超链接上单击,就能够链接到所要查看的网页。

3.4.1 创建超链接的方法

一个网站是由多个网页组成的,站点和页面具备一定的链接关系才能正常运行,在制作网站时,需要建立站点与网页、网页与网页之间的链接关系。

所谓超链接是指从一个网页指向一个目标的连接关系,这个目标可以是另一个网页(同一个网站内部的网页或者其他网站的网页),也可以是同一个网页的不同位置,还可以是一个电子邮件地址、一个文件等。

在网页中最常见的就是在文字或者图片上建立超链接,下面通过一个实例介绍给文字和图片创建超链接的方法。

1. 给文字创建超链接

(1) 事先制作好 3 个 HTML 文档,把它们存放在站点的同一个文件夹下,在“文件”面板中的文件结构如图 3-72 所示。

(2) 用 Dreamweaver 打开 3.4.html,这个页面中有 3 行文字,如图 3-73 所示。下面要给其中的两个文字分别加上超链接,单击添加了超链接的文字后打开相应的网页。

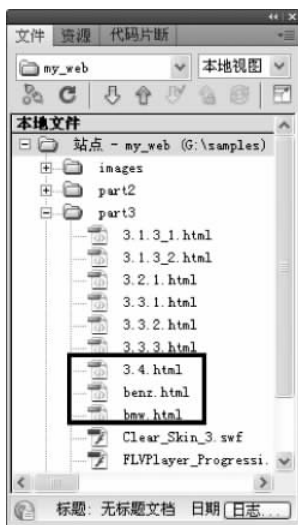


图 3-72 “文件”面板



图 3-73 网页 3.4.html 的效果



(3) 选中文字“宝马”,打开“属性”面板,拖动“指向到文件”按钮到右侧“文件”面板中的 'bmw.html' 上。此时鼠标变成带箭头的形状,松开鼠标后一个超链接就添加完成了,如图 3-74 所示。



图 3-74 创建超链接

(4) 此时可以发现在“属性”面板的“链接”文本框内已自动填写了 `bmw.html`。另外,在编辑页面上可以看到,添加了超链接的文字变成了蓝色,而且下面也添加了一条下划线,如图 3-75 所示。

(5) 下面用另外一种方法给另一个文字添加超链接。选中文字“奔驰”,在“属性”面板中单击“浏览文件”按钮 。

(6) 在弹出的“选择文件”对话框中,选择 `benz.html`,如图 3-76 所示。

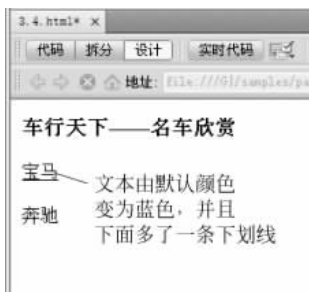


图 3-75 文字添加了超链接后的效果



图 3-76 “选择文件”对话框

(7) 单击“确定”按钮即可完成超链接的定义。同样,编辑页面上的文字变成了蓝色,而且多了一条下划线。

(8) 保存文件后按 F12 键预览网页,单击超链接文字就可以打开相应的页面了。

2. 给图片创建超链接

除了可以给文本添加超链接外,还可以给图片添加超链接。给图片添加超链接的方法与给文字添加超链接的方法类似。

(1) 在网页 3.4.html 中,插入一个图片,如图 3-77 所示。

(2) 单击选中图片,这里要给图片添加的是一个外部链接,是一个具体的网址。进入“属性”面板,在“链接”文本框中输入 `http://www.bmw.com.cn`,如图 3-78 所示。



图 3-77 插入图片



图 3-78 在“链接”文本框直接输入链接地址

专家点拨：在“链接”文本框中添加一个网址时一定要输入包含协议(如 http://)的绝对路径,如果直接写作 www. bmw. com. cn, Dreamweaver 会把网址当成是一个文件名,单击链接后会出现找不到服务器的提示。

(3) 保存文件,按 F12 键预览网页。单击图片就链接到对应的网站上了。

3. 添加 E-mail 链接

E-mail 是网上最常使用的功能之一,同样也可以在自己的网页中加入 E-mail 链接地址。在 Windows 系统中,如果设置了 Outlook、Foxmail 等邮件软件,在浏览器中单击 E-mail 链接会自动打开新邮件窗口,并在地址栏中自动添加 E-mail 链接中的邮箱地址。

可以在 Dreamweaver 中创建电子邮件链接,具体方法是,选中需要添加 E-mail 链接的对象,在“属性”面板中的“链接”文本框中输入“mailto:电子邮件地址”。这里要注意,在冒号与电子邮件地址之间不能输入任何空格,否则会出现错误。

4. 添加空链接

空链接是指未指派的链接。空链接用于向页面上的对象或文本附加行为。例如,可向空链接附加一个行为,以便在指针滑过该链接时会交换图像或显示绝对定位的元素(AP 元素)。

选中需要添加超链接的对象,在“属性”面板中的“链接”文本框中输入一个 # 就可以创建一个空链接。

3.4.2 超链接的路径

每个网页甚至每个独立的网页元素(图像、声音、动画、视频等),都有一个唯一的地址,称为统一资源定位符(URL)。在网页的超链接中,正是以统一资源定位路径的方式来链接的。一般情况下,路径有 3 种表示方法:绝对路径、文档相对路径和站点根目录相对路径。

1. 绝对路径

绝对路径就是被链接文档的完整 URL,包括所使用的传输协议(对于网页通常是 http://)。例如,前面为图片创建的友情链接 [http:// www. bmw. com. cn](http://www.bmw.com.cn) 就是一个绝对路径。在创建外部链接时,必须使用绝对路径。

2. 文档相对路径

文档相对路径就是以当前文档所在位置为起点到被链接文档经由的路径。创建内部链接时使用相对路径比较方便。与同文件夹内的文件链接只写文件名即可,如上例中对文字添加的超链接就是使用了文档的相对路径。要与下一级文件夹里的文件链接,可以直接写出文件夹名称与文件名,如 images/google.gif,要与上一级文件夹里的文件链接,可在文件名前加上../文件夹名。每个../表示在文件夹层次结构中上移一级。

3. 站点根目录相对路径

站点根目录相对路径是指所有路径都开始于当前站点的根目录。站点根目录相对路径以一个正斜杠开始,该正斜杠表示站点根文件夹,如/images/google.gif。移动含有根目录相对链接的文档时,不需要更改这些链接,不过,如果不熟悉此类型的路径,最好使用文档相对路径。

可以在“选择文件”对话框中设置相对路径类型。在“选择文件”对话框中,“相对于”下拉列表中有两个选项:文档和站点根目录,可以根据需要进行选择,如图 3-79 所示。



设置相对路径的类型

图 3-79 设置相对路径类型

3.4.3 链接目标

链接目标是指当一个链接打开时,被链接的文件打开的位置,如链接的页面可以在当前窗口中打开,或在新建窗口中打开。

在“属性面板”中有个“目标”下拉列表可以进行链接目标的设置,如图 3-80 所示。



图 3-80 “目标”下拉列表中的 4 个选项

下拉列表中有 5 个选项,它们的功能分别如下所述。

- `_blank`: 将链接的文档载入一个新的、未命名的浏览器窗口。
- `_new`: 将链接的文档载入一个新浏览器窗口。它和 `_blank` 不同之处在于,如果同一个页面中其他超链接的目标也设置成 `_new`,那么只打开一个新浏览器窗口。
- `_parent`: 将链接的文档载入该链接所在框架的父框架或父窗口。如果包含链接的框架不是嵌套框架,则所链接的文档载入整个浏览器窗口。
- `_self`: 将链接的文档载入链接所在的同一框架或窗口。此目标是默认的,所以通常不需要指定它。
- `_top`: 将链接的文档载入整个浏览器窗口,从而删除所有框架。

专家点拨: `_parent`、`_self`、`_top` 这三个选择都和框架网页有关,有关框架网页的相关知识请参考第 5 章的内容。

3.5 本章习题

1. 选择题

- (1) 在设计视图中制作网页时,如果要新建一个段落,应按()键。

A. Enter B. Alt+Enter C. Shift+Enter D. Ctrl+Enter

(2) 在 Dreamweaver CS5 中可以直接制作()。

A. 视频 B. 音频 C. Flash 动画 D. 以上都不对

(3) 可以在 Dreamweaver 中创建电子邮件链接,具体方法是,选中需要添加 E-mail 链接的对象,在“属性”面板中的“链接”文本框中输入()。

A. mailto:abc@126.com B. mail: abc@126.com

C. mailto+abc@126.com D. mail+abc@126.com

2. 填空题

(1) 在网页中插入文本有 3 种方法: 键盘直接输入、粘贴剪贴板中的文字和_____。

(2) 如果想使插入到网页中的背景音乐循环播放,应该在属性面板中设置相应的参数:_____。

(3) 刚插入到编辑页面上的 Flash 动画并不真正显示效果和播放动画,只需在“属性”面板中单击_____按钮即可显示并播放 Flash 动画。

(4) 要正确创建超链接,必须灵活使用的三种文档路径类型是 _____、_____、_____。

3.6 上机练习

练习 3-1 制作文字网页

本练习要制作一个文字网页,效果如图 3-81 所示。请按照图中提示信息进行制作。

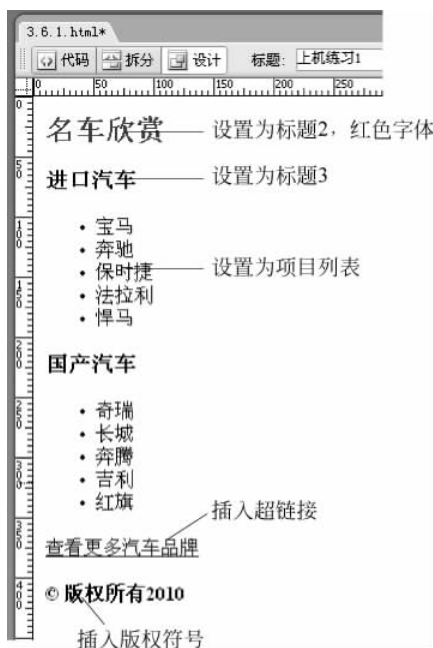


图 3-81 文字网页效果

练习 3-2 制作图文混排网页

拟定一个主题,如宝马汽车新闻,制作一个图文混排的网页效果,如图 3-82 所示。制作

时可以到网上搜索相关的图片和文字。



图 3-82 图文混排网页

练习 3-3 制作 Flash 导航条

先插入一个 Flash 汽车广告动画,然后再插入 6 个 Flash 按钮,制作一个动感的 Flash 导航条,效果如图 3-83 所示。本练习 Flash 动画素材在 images 文件夹下。



图 3-83 Flash 导航条