第2章

Dreamweaver CS6基本操作

本章重点:

本章主要介绍创建站点、管理站点、设置网页的文本以及设置网页的超级链接。

学习目的:

初步认识Dreamweaver CS6,为深入了解该软件做好基础。

参考时间: 90分钟

	主要知识	学习时间
2.1	Dreamweaver CS6的工作界面	20分钟
2.2	创建站点	10分钟
2.3	管理站点内容	10分钟
2.4	网页文件的基本操作	10分钟
2.5	设置网页文本	10分钟
2.6	为网页添加图像	10分钟
2.7	设置超级链接	10分钟
2.8	插入Flash	10分钟

|2.1 | Dreamweaver CS6的工作界面

在学习Dreamweaver CS6之前,先来 了解一下它的工作环境,便于以后的使用, Dreamweaver CS6的工作界面主要由菜单栏、文 件工具栏、文件窗口、状态区、"属性"面板和面 板组等组成。



2.1.1 菜单栏

在菜单栏中主要 "查看"、"插入" "命令"、"站点"、 菜单。单击任意一· 单,使用下拉菜单 Dreamweaver CS6 包括一个工作界面切	2包括"文件 、"修改"、 "窗口"和 个菜单,都会 中的命令基本 的所有功能, 刀换器和一些	"、"编辑"、 "希 4 3 3 、 "帮助" 10 ☆ 4 3 3 10 ☆ 4 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	个 束 见 丕	 (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)	❷ ① ■E(W) NB(H) Striks - p - ● × 单栏
 文件:在该 令,用于查看当前交 2 编辑:在该⁻¹ 操作的标准菜单命 3 查看:在该⁻¹ 可以显示或隐藏不同 3 插入:用于* 	下拉菜单中包 文件或对当前 下拉菜单中包 。 下拉菜单中包 同类型的页元	2括了"新建 文件进行操行进行提了"拷贝 括了"拷贝 置文和工具 素插入到当	"打"、"打" 作。 "、"粘贴 件的各种视 栏。 前文件中,	开"、"关闭"、" "、"全选"、"查 见命令,如"代码" 包括"图像"、"媒	保存"和"导入"等常用命 找和替换"等用于基本编辑 视图和"设计"视图等,还 体"和"表格"等。
新建(N) 新建(N) 新建(N) 新建(A)20時間(F) 打开起达的文化(A) 在 Bridge 中刻透(B) 打开起达的文化(A) 在 Bridge 中刻透(B) 打开起达的文化(A) 在 Bridge 中刻透(B) 打开起达的文化(A) 在都兴动(B) 在都兴动(B) 在都兴动(B) 保存公面(A) 代表 任选试试试试试试试试试试试试试试试试试试试试试试试试试试试试试试试试试	Ctrl+N Ctrl+O Ctrl+Alt+O Ctrl+Shift+O Ctrl+Shift+W Ctrl+Shift+W Ctrl+Shift+S Ctrl+Shift+S Ctrl+Shift+S Ctrl+P , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	■面(1) 型面(1) 型面(1) 對(1)(1) 約(1) 約(1) 金融(4)	Ctrl+Z Ctrl+Y Ctrl+X Ctrl+C Ctrl+A Ctrl+Shift+Y Ctrl+Shift+Y Ctrl+Shift+Y Ctrl+Shift+Y Ctrl+Shift+Y Ctrl+Shift+Y Ctrl+Shift+Y Ctrl+Shift+Y Ctrl+Shift+Y Ctrl+Shift+Y Ctrl+Shift+Y	 ◆ (*) <l< th=""><th></th></l<>	

第2章 Dreamweaver CS6基本操作



2.1.2 文件工具栏





2.1.3 文件窗口

文件窗口用于显示当前创建和编辑的文件,在 该窗口中,可以输入文字、插入图片和表格等,也 可以对整个页面进行设置,通过单击文件工具栏中 的"代码"按钮、"拆分"按钮、"设计"按钮或 "实时视图"等按钮,可以分别在窗口中查看代码 视图、拆分视图、设计视图或实时显示视图。

2.1.4 状态区

(body)

状态区位于文件窗口的底部,提供与用户正在创建的文件有关的其他信息。在状态区中包括卷标选 择器、窗口大小弹出菜单和下载指示器等功能。

(🍋 🖑 🔍 100%	¥ 🗉 📕	- 🧾 789 x 51	14 ¥ 1 K / 1 秒	Unicode (UTF-8)	
	状态区					

2.1.5 "属性"面板

"属性"面板是网页中非常重要 的面板,用于显示在文件窗口中所选 元素的属性,并且可以对选择的元素 的属性进行修改,该面板中的内容因 选定的元素不同会有所不同。

<> HTML	格式(17) 无	→ #	* 无	• B I	ie (e 14 44	标题(T)	
⊞ css	ID(I) 无	▼ 链接 Œ	.)		• •	目标(G) 🚽	
页面属性							
"尾桃" 西拓							
禹性							

第2章 Dreamweaver CS6基本操作



2.1.6 面板组

面板组位于工作窗口的右侧,用于帮助用户监控和修改工作,其中包括"插入"面板、"CSS样 式"面板和"组件"面板等。

1. 打开面板

如果需要使用的面板没有在面板组中显示出来,则可以使用"窗口"菜单将其打开,具体的操作步骤如下。

步骤1 在菜单栏中单击"窗口"菜单,在弹出的下拉菜单中选择需要打开的面板,在这里选择 "资源"。

步骤2 打开"资源"面板。



▶ 提示:

如果要关闭该面板,再次在菜单栏中执行"窗口|资源"命令即可。

2. 关闭与打开全部面板

按F4键,即可关闭工作界面中所有的面板。再 次按F4键,关闭的面板又会显示在原来的位置上。



2.1.7 "常用"插入面板

网页元素虽然多种多样,但是它们都可以被称为对象。大部分 的对象都可以通过"插入"面板插入到文件中。"插入"面板 包括 "常用"插入面板、"布局"插入面板、"表单"插入面板、"数 据"插入面板、"Spry"插入面板、"jQuery Mobile"插入面板、 "InContext Editing"插入面板、"文本"插入面板和"收藏夹"插入 面板。在面板中包含用于创建和插入对象的按钮。

"常用"插入面板用于创建和插入常用对象,例如表格、图像和日 期等。



2.1.8 "布局"插入面板



2.1.9 "表单"插入面板



2.1.10 "数据"插入面板

1版入 一一三
数据 ▼
回 导入表格式数据
C Spry 数据集
记 Spry 医线
G Spry 重复项
Spry 重复列表
· 记录集
★ ● 操作过程
[5] 重复区域
□① - 显示区域
- 记录集分页
fi]- 转到详细页面
123 - 显示记录计数
G₂ 主详细页集
□1/2 插入记录
G2- 更新记录
为 明除记录
28 ▼ 用户身份验证
巴 XSL 铸换
"数据"插入面板

2.1.11 "Spry" 插入面板

单击"插入"面板上方的下三角按钮,在弹 出的下拉列表中选择"Spry"选项,即可打开 "Spry"插入面板。在该面板中包含一些用于构建 Spry页面的按钮,例如Spry区域、Spry重复项和 Spry折迭式等。	振入 ** Spry ▼ Spry Spry Spry 2 Spry 2 Spry 重要の Spry 2 Spry 3 Spry 3 Spry 3 Spry 3 Spry 3 Spry 3 Spry 3
	"Spry"插入面板

2.1.12 "jQuery Mobile" 插入面板



2.1.13 "InContext Editing"插入面板

单击"插入"面板上方的下三角按钮,在弹出 的下拉列表中选择"InContext Editing"选项,即 可打开"InContext Editing"插入面板。在该面板 中包含生成InContext编辑页面的按钮。

2.1.14 "文本"插入面板

中面 (x) 山(x) 小(x) 小(x) 小(x) 小(x) 小(x) 小(x) (x) (x)
本" 插入面板。该面板中包含用于插入各种文本格 式和列表格式的按钮。 第 「 第 服 第 「 1 「 第 」 1 」 1 」 1 」 1 」 1 」 1 」 1 」 1 」 <
本 油入面板。该面板中包含用于插入各种义本格 B 粗体 式和列表格式的按钮。 J 斜体 G 5 加强 G 週 一 G 9 日 F 9 1 F 9 1 F 9 1 F 9 1 F 1 1 F 1 1 F 1 1 F 1 1 F 1 1 F 1 1 F 1 1 F 1 1 F 1 1 F 1 1 F 1 1 F 1 1 F 1 1 F 1 1 F 1 1 F 1 1 F 1 1 F 1 1 F 1 1 F
式和列表格式的按钮。
S 加强 G 强调 G 投資 G 決引用 G 法 D 法 D 大部 1 活動 1 活動 1 近日 1 <td< td=""></td<>
ア 受遇 ア 受遇 ア 受引用 ア ご編排格式 日 示题 日 示题 日 示题 日 示题 日 示题 日 示题 日 小题 日 小题 日 小题 日 小题 日 小型 日
[m] 快引用 PE 已编排格式 A1 标题1 A2 标题2 A3 标题3 A1 项目列表 A1 项目列表
PEE 已编排格式 h1 标题1 h2 标题2 h3 标题3 u1 项目列表 u2 编号列表 j1 列表项
h1 标題 1 h2 标題 2 h3 标题 3 u 项目列表 ol 编号列表 li 列表项
h2 标题 2 h3 标题 3 u1 项目列表 o1 编号列表 i 列表项
h3 标题 3 ul 项目列表 ol 编号列表 li 列表项
ul 项目列表 ol 编号列表 li 列表项
ol 编号列表 li 列表项
li 列表项
dI 定义列表
dt 定义术语
dd 定义说明
abbr. 缩写
wac 首字母缩写词
「「「」、「「」、「」、「」、「」、「」、「」、「」、「」、「」、「」、「」、「
"文本"插入面板

2.1.15 "收藏夹"插入面板

单击"插入"面板上方的下三角按钮,在弹出 的下拉列表中选择"收藏夹"选项,即可打开"收 藏夹"插入面板。该面板用于将最常用的按钮分组 和组织到某一公共位置。

	- FF
插入	*≣
右键单击以自完义收藏夹对象。	
"收藏夹"插入面板	

|2.2|创建站点

Dreamweaver可以用于创建单个网页,但在大多数情况下,是将这些单独的网页组合起来成为站 点。Dreamweaver CS6不仅提供了网页编辑特性,而且带有强大的站点管理功能。

有效地规划和组织站点,对建立网站是非常必要的。合理的站点结构能够加快对站点的设计,提高 工作效率,节省时间。如果将所有的网页都存储在一个目录下,当站点的规模越来越大时,管理起来就 会变得很不容易。因此一般来说,应该充分利用文件夹来管理文件。

2.2.1 认识站点

Dreamweaver站点是一种管理网站中所有关联文件的工具,通过站点可以实现将文件上传到网络服务器、自动跟踪和维护、管理文件以及共享文件等功能。严格地说,站点也是一种文件的组织形式,由文件和文件所在的文件夹组成,不同的文件夹保存不同的网页内容,如images文件夹用于存放图片,这样便于以后管理与更新。

Dreamweaver中的站点包括本地站点、远程站点和测试站点3类。本地站点用于存放整个网站框架 的本地文件夹,是用户的工作目录,一般制作网页时只需建立本地站点。远程站点是存储于Internet服 务器上的站点和相关文件。通常情况下,为了不连接Internet而对所建的站点进行测试,可以在本地计 算机上创建远程站点,来模拟真实的Web服务器进行测试。

测试站点是Dreamweaver处理动态页面的文件夹,使用此文件夹生成动态内容并在工作时连接到 数据库,用于对动态页面进行测试。

1 提示:

静态网页是标准的HTML文件,采用HTML编写,是通过HTTP在服务器端和客户端之间传输的纯文本文件,其扩展名是htm或html。

动态网页以.asp、jsp、php等形式为后缀,以数据库技术为基础,含有程序代码,是可以实现如用 户注册、在线调查、订单管理等功能的网页文件。动态网页能根据不同的时间、不同的来访者显示不同 的内容,动态网站更新方便,一般在后台直接更新。

2.2.2 站点及目录的作用

站点是用来存储一个网站的所有文件的,这些文件包括网页文件、图片文件、服务器端处理程序和 Flash动画等。

在定义站点之前,首先要做好站点的规划,包括站点的目录结构和链接结构等。这里讲的站点目录 结构是指本地站点的目录结构,远程站点的结构应该与本地站点相同,便于网页的上传与维护。链接结 构是指站点内各文件之间的链接关系。

2.2.3 合理建立目录

站点的目录结构与站点的内容多少有关。如果站点的内容很多,就要创建多级目录,以便分类存放 文件;如果站点的内容不多,目录结构可以简单一些。创建目录结构的基本原则是方便站点的管理和维 护。目录结构创建是否合理,对于网站的上传、更新、维护、扩充和移植等工作有很大的影响。特别是 大型网站,目录结构设计不合理时,文件的存放就会混乱。甚至到了无法更新维护的地步。因此,在设 计网站目录结构时,应该注意以下几点:

- 无论站点的大小,都应该创建一定规模的目录结构,不要把所有的文件都存放在站点的根目 录中。如果把很多文件都放在根目录中,很容易造成文件管理的混乱,影响工作效率,也容 易发生错误。
- 按模块及其内容创建子目录。
- 目录层次不要太深,一般控制在5级以内。
- 不要使用中文目录名,防止因此而引起的链接和浏览错误。
- 为首页建立文件夹,用于存放网站首页中的各种文件,首页使用率最高,为它单独建一个文件 夹很有必要。
- 目录名应能反映目录中的内容,方便管理维护。但是这也容易导致一个安全问题,浏览者很容易猜测出网站的目录结构,也就容易对网站实施攻击。所以在设计目录结构的时候,尽量避免目录名和栏目名完全一致,可以采用数字、字母、下划线等组合的方式来提高目录名的猜测难度。

2.2.4 创建本地站点

在开始制作网页之前,最好先定义一个新站点,这是为了更好地利用站点对文件进行管理,也可以 尽可能减少错误,如链接出错、路径出错等。

使用Dreamweaver的向导创建本地站点的具体操作步骤如下。



|2.3|管理站点内容

创建站点的主要目的就是有效地管理站点文件。无论是创建空白文件还是利用已有的文件创建站点时,都需要对站点中的文件夹或文件进行操作。利用"文件"面板,可以对本地站点中的文件夹和文件进行创建、删除、移动和复制等操作。

2.3.1 添加文件或删除文件

1. 添加文件夹

站点中的所有文件被统一存放在单独的文件夹内,根据包含文件的多少,又可以细分到子文件夹 里。在本地站点中创建文件夹的具体操作步骤如下。

步骤1 打开"文件"面板,可以看到所创建的站点。在面板的"本地文件"窗口中右击站点名称,弹 出右键快捷菜单,选择"新建文件夹"命令。

步骤2 新建文件夹的名称处于可编辑状态,可以为新建的文件夹重新命名,将新建文件夹命名为 "效果"。

步骤3 在不同的文件夹名称上右击鼠标,并选择"新建文件夹"命令,就会在所选择的文件夹下创建 子文件夹。例如在"效果"文件夹下创建"001"子文件夹。



N 提示:

如果想修改文件夹名,选定文件夹后,单击文件夹的名称或按F2键,将名称启动处于可编辑状态,输入新的名称即可。

2. 添加文件

文件夹创建完成后,就可以在文件夹中创建相 应的文件了,创建文件的具体操作步骤如下。

步骤1 打开【文件】面板,在准备新建文件的文件 夹上单击鼠标右键,在弹出的快捷菜单中选择【新 建文件】命令。

步骤2 新建文件的名称处于可编辑状态,可以为新建的文件重新命名。新建的文件名默认为 "untitled.html",可将其改为"index.html"。



1 提示:

创建文件时,一般应先创建主页,文件名应设定为index.htm或index.html,否则,上传后将无法显示网站内容。文件名后缀.html不可省略,否则就不是网页了。

2.3.2 实战:删除文件或文件夹

要从本地站点中删除文件或文件夹,具体操作步骤如下。

步骤1 在"文件"面板中,选中要删除的文件或文件夹。

步骤2 单击鼠标右键,在弹出的菜单中选择"编辑 | 删除"命令。或直接按Delete键。

步骤3 这时会弹出提示对话框,询问是否要删除所选的文件或文件夹。单击"是"按钮,即可将文件 或文件夹从本地站点中删除。



1 提示:

与站点的删除操作不同,对文件或文件夹的删除操作会从磁盘上将相应的文件或文件夹删除。按 Delete键,也可将其删除。

2.3.3 重命名文件或文件夹



|2.4 | 网页文件的基本操作

浏览网页时,文本是最直接的获取信息的方式。文本是基本的信息载体,不管网页内容如何丰富, 文本自始至终都是网页中最基本的元素。

本章对文本的一些基本操作进行介绍,例如插入文本、文本属性设置、项目列表等。

2.4.1 创建空白网页

文本是制作网页中最基本的内容,也是网页中的重要元素。一个网页,主要是靠文本内容来传达信息的。文本是网页的主要显示方式,更是网页的灵魂。



2.4.2 打开网页文件

下面介绍如何打开网页文件,具体操作步骤如下。

步骤 1 如果要打开一个网页文件,可以在菜单栏中执行"文件 | 打开"命令,在"打开"对话框中选择要打开的网页文件。

步骤2 单击"打开"按钮,即可在Dreamweaver中打开网页文件。



|2.5| 设置网页文本

在Dreamweaver CS6中,用户可以通过直接输入、复制和粘贴或导入的方式,轻松地将文本插入 到文件中,除此之外,还可以通过"插入"面板上的"文本"选项插入一些文本内容,如日期、特殊字 符等。

2.5.1 为网页输入文本

插入和编辑文本是网页制作的重要步骤,也是网页制作不可缺少的组成部分。在Dreamweaver中, 插入网页文本比较简单,可以直接输入,也可以将其他电子文本中的文字内容复制到其中。本节将具体 介绍网页文本输入和编辑的操作步骤。

步骤1 启动Dreamweaver CS6软件,打开随书附带光盘中的"CDROM\素材\第2章\输入文本.html" 文件。

步骤2 将光标插入到网页文件标题的下面,并输入文本。





2.5.2 实战:设置文本属性





2.5.3 设置段落格式

一般情况下,在网页中要输入大量的文字来对某件事或者某件物品进行详细的讲解,为了便于分析,我们会在制作的过程中为其设置简单的段落格式。设置段落格式的具体操作步骤如下。



2.5.4 设置列表格式

项目列表格式主要是在项目的属性对话框中进行设置。使用"列表属性"对话框可以设置整个列表或 个别列表项的外观。可以设置编号样式、重置计数或设置个别列表项或整个列表的项目符号样式选项。 步骤1 新建一个网页文件,然后执行"格式 | 列表 步骤2 将插入点放置在列表项的文本中,然后在 | 项目列表"命令,然后在文件中输入几段文字。 菜单栏中执行"格式 | 列表 | 属性"命令,打开

"列表属性"对话框。

31	



2.5.5 实战:设置特殊字符

在浏览网页时,经常会看到一些特殊的字符,如◎、€、◇等。这些特殊字符在HTML中以名称或 数字的形式表示,称为实体。HTML包含版权符号(©)、"与"符号(&)、注册商标符号 (®)等Dreamweaver本身拥有字符的实体名称。每个实体都有一个名称(如—)和一个数 字等效值(如—)。下面将对Dreamweaver CS6中的特殊字符进行介绍。

步骤1 打开随书附带光盘中的 "CDROM\素材\第2章\输入文本.html" 文件,将光标插入到 "在下方输入文本" 下面的空白处,单击 "文本" 插入面板,然后单击 "字符" 按钮 型·右侧的下三角按钮,在展开的下拉列表中可看到Dreamweaver中的特殊符号。 **步骤2** 单击其中任意一个,即可插入相应的符号。



步骤3 如果要使用Dreamweaver中的其他字符, **步骤4** 在"插入其他字符"对话框中单击想要插可以在展开的下拉列表中选择"其他字符"命令, 入的字符,然后单击"确定"按钮,即可在网页打开"插入其他字符"对话框。 文件中插入相应的字符。

第2章 Dreamweaver CS6基本操作



2.5.6 实战:制作图文混排网站页面



|2.6| 为网页添加图像

为网页添加图像可以使网页充满活力、富有美感,并可以直观地体现网页要突出的内容,而网页的 风格也是需要依靠图像才能得以体现。在网页中使用图像是有限制的。准确地使用图像来体现网页的风 格,同时又不会影响浏览网页的速度,这是在网页中插入图像的基本要求。

首先,使用的图像素材要贴近网页风格,能够明确表达所要说明的内容,并且图片要富于美感,能 够吸引浏览者的注意,并能够通过图片对网站产生兴趣。最好是用自己制作的图片来体现设计意图。当 然选择其他合适的图片经过加工和修改之后再运用到网页中也是可以的,但一定要注意版权问题。

其次,在选择美观、得体的图片的同时,还要注意图片的大小。相对而言,图像所占文件大小往往 是文字的数百至数千倍,所以图像是导致网页文件过大的主要原因。过大的网页文件往往会造成浏览速 度过慢等问题,所以尽量使用小一些的图像文件也是很重要的。

2.6.1 插入图像



2.6.2 实战: 鼠标经过图像

鼠标经过图像效果是由两张图片组成的,正常显示为原始图像,当鼠标经过时显示另一张图像,鼠 标离开后又恢复为原始图像。下面介绍鼠标经过图像的制作步骤。 步骤1 新建网页文件,执行"修改 |页面属性"命令,在弹出的"页面属性"对话框中,按需要设置

"字体"、"字号"、"颜色"、"背景图像"等选项,然后单击"确定"按钮。



步骤2 抗门 猫八口花宿 师 ("在年间的 农宿 对语他中设直要猫八农宿的 门 和 列 ,将 表格宽度设置为1014像素。"边框粗细"、"单元格粗细"、"单元格边距"均设置为 "0"。然后单击 "确定"按钮。 步骤3 在单元格中输入文本并调整单元格的大小。



步骤7 返回到网页文件中保存该网页后,按F12键在浏览器中查看效果。



2.6.3 实战:添加背景图片



|2.7| 设置超级链接

在一个文档中可以创建以下几种类型的链接。

- 链接到其他文档或者文件(例如图片、影片或声音文件等)的链接。
- 命名锚记链接,此类链接跳转至文档内的特定位置。
- 电子邮件链接,此类链接新建一个已填好收件人地址的空白电子邮件。
- 空链接和脚本链接,此类链接用于在对象上附加行为,或者创建执行JavaScript代码的链接。

2.7.1 文本和图像链接

浏览网页时,会看到一些带下划线的文字,将鼠标移动到文字上时,鼠标指针将变成¹形状,单击 鼠标,会打开一个网页,这样的链接就是文本链接。

浏览网页时,如果将鼠标移动到图像上之后,鼠标指针变成[⊕]形状,单击鼠标打开一个网页,这样 的链接就是图像链接。

下面介绍利用菜单命令创建文字或图片链接的创建。 **步骤1** 新建网页文件,在场景中输入文本或图片, **步骤2** 执行"修改 | 创建链接"命令,选择该 命令后,弹出"选择文件"对话框,选择一个网 将需要添加链接的文字或图片选中。 页文件即可。 Untitled-1* × 法探文件名曰: ● 文件系统 ○ 数据源 - 《代码 拆分 设计 实时视图 🔩 ⑤、 阶、 💦 🔂 👶 🤉 市縣: 无标题文档 重视范围(0): 🏊 第25 0.4 设置文本链接和图像链接 文件名(3): Tatitled-1.html 文件表型(3): 原有文件 (*.*) Andre Marca URL: file:///F/CORON/協員/第2数/Solitet1.b (数数). 個別子: 文档 ・ Tatitlet1 κŧΞ 在站台定义中研究型认的经常的 选择文本 选择目标文件 1提示:

在"属性"面板中单击"浏览文件"按钮 ,选择一个网页文件即可。

2.7.2 实战: 创建E-mail链接

电子邮件链接是一种特殊的链接,点击这种链接,不会跳转到相应的网页上,而是会启动计算机中 相应的Email程序(一般是outlook express),允许书写电子邮件,发往链接指向的邮箱。

步骤1 新建网页文件,在场景中输入文本或图 片,将需要添加链接的文字或图片选中。	DW 文件(F) 編編(E) 査書(V) 插入(I) 修改(M) 格式(O) 命令(C) 站点(S) 窗口(W) 解助(H) 常用 高島 素単 数据 Spry jQuery Mobile InContext Editing 文本 改選夫 ※ ●
步骤2 执行"插入 电子邮件链接"命令添加电 子邮件链接,在弹出的"电子邮件链接"对话框 的"电子邮箱"右侧输入电子邮件地址,然后单击 "确定"按钮即可。	选中文本 ■7##### ** 电子邮播 *** *** *** *** *** *** *** *** *** *
提示: 电子邮箱的格式为:用户名@域名(服务提供商	名)。

2.7.3 锚记链接

创建锚记链接就是先在文档的指定位置设置命名锚记,并给该命名锚记一个唯一名称以便引用。再 通过创建链接至相应命名锚记的链接,可以实现同一页面或不同页面指定位置的跳转,使访问者能够快 速地浏览到选定位置的内容,加快页面浏览的速度。

步骤1 打开随书附带光盘中的"CDROM\素材\第	步骤2 执行"插入 锚记链接"命令,弹出"命
2章\锚记链接"文件,将光标插入到文本"设置"	名锚记"对话框,进行命名后单击"确定"按
的前面。	钮,在文本"设置"前面将出现。《图标。
首页 日志 音乐 相册 个人档 ₩ ↓ ↓ 将光标插入到文本"设置"前	相册 ↑人档 ●设置 描记链接
步骤3 选中文本"主页",在"属性"面板的	■
"链接"右侧输入"#设置",即输入"#"号并输	日志
入前面设置的锚记名。	音乐
步骤4 添加完锚记链接后按Ctrl+S快捷键将网页保存,再按F12键预览,当单击网页上方的"主页"链接时,网页会立刻跳转至网页下方的"设置"处。	相册 ↑人档 ♣设置 ⁽ ⁽ ⁽) ⁽ ⁽) ⁽)) ⁽) ⁽) ⁽) ⁽)) ⁽) ⁽) ⁽)) ⁽) ⁽⁾

以上是在同一网页内设置锚记链接,如果想单击当前页面中的"主页",让其跳转至"index1. html"中的"设置"处,只要先在"index1.html"页的"设置"处添加命名锚记,然后修改"index. html"页,在"属性"面板的"链接"栏中将需要跳转的网页名加在命名锚记前就可以了,即将链接改为"index1.html#设置"。

2.7.4 空链接



2.7.5 下载链接

如果链接指向的不是HTML文档,而是其他类型的文档,那么单击链接后,出现的结果也不相同。 如果链接的是图像文档,如GIF、JPG或PNG文档,点击后则会在浏览器窗口中显示图像。如果是 浏览器不能识别的文档类型,如带有".rar"扩展名的压缩文件,则会打开"新建下载任务"对话框, 询问是否下载该文件。

如果同意下载,单击"浏览"按钮,弹出"另存为"对话框,选择保存位置即可。

2.7.6 实战: 创建具有链接的网页





到第二个网页文件,选中文本"下一张",然后在属性面板中的"链接"右侧的文本框中输入第三个网页文件的名称,在该文件名称后面继续输入"#图3"。然后以同样的方法为第三个网页文件和第四个网页文件设置链接,即可完成具有链接的网页。

|2.8 | 插入Flash

在网页中可以插入的Flash对象有: Flash动画、Flash按钮和Flash文本等。

Flash技术是传递基于矢量的图形和动画的首选解决方案,与Shockwave电影相比,其优势是文件 小且网上传输速度快。

在网页中插入Flash动画的具体操作步骤如下。

步骤1 ".swf" 步骤2	新建网页文件,执行"插入 媯 格式的视频文件,然后单击"确 保存后即可按F12键在浏览器中查	体 插件"命令,在弹出的"选择文件"对话框中选择一个 定"按钮,即可插入Flash动画。 逐看效果。
	BROCH BROCH BORCH B	
	选择文件	插入Flash动画后的效果

|2.9|操作答疑

通过专家答疑可以对困惑的地方做进一步的了解,通过操作习题可以巩固本章所学的知识。

2.9.1 专家答疑

(1) 如何只对部分文本进行单独设置?

答:通过选中字体后在窗口下方的属性界面,可以对所选文本的属性进行设置,还可以设置表格内容 的各种属性。

(2) HTML与CSS的区别?

答:HTML是网页的结构,CSS是网页的样式,JavaScript是行为。比如,盖房子先要把结构建出来,然后用CSS来装饰。比如用Dreamweaver的属性面板来设置一个字的字体、颜色和大小,设置完成后,就会自动生成一个.style1的红色代码,在<style></style>之间就是CSS,CSS的名称为"层叠样式表",从字面也就能理解了。

2.9.2 操作习题

1. 选择题

(1) 文本信息最基本的信息载体,不管网页内容如何丰富,文本自始至终都是网页中最基本的()。

A.元素 B.像素 C.单元格 D.载体

(2)在Dreamweaver CS6中默认的保存方式为()。

A.All Documents B.HTML. Documents C.XML.Files D.Text Files

2. 填空题

(1)在Dreamweaver中,编辑段落的方式主要操作包括_____、___、___、___、____、____、

_____等。

3. 操作题

制作一个简单的文本网页。

欢迎进入森德鲁克波・史密斯・费洛伊德的空间。								
主页 日志 相加	图言板	<u>者乐</u>		入中心	设置			
日志名称	878	潮苑次数	留言次数	軍校	签到			
这印法记载的空间	2013-07-01-08-30	18	13	昰	第15天			
今天有注張者意的事	2013-07-28-21-10	24	17	昰	今日访客			
美女园片	2013-07-27-07-22	35	25	昰				
邀與著次	2013-07-23-10-42	22	15	웊				
太孫人較	2013-07-19-19-01	30	ш	분				
如果你是他	2013-0T-17-10-45	15	<u>10</u>	昰				
四非美国	2013-07-14-22-35	15	13	뷴	历史访客			
数你几招美白妙招	2013-07-10-13-44	92	23	분	204			
法商业招	2013-07-08-15-35	31	30	옾	904			
	d <u>1-0</u> T-0	挑转到第_页 ⊙	in the second					
	1							
TTTT DELLA DATA	Canal Annals	公司招聘 客	Et a	and a	Service Se			
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·								
Cipywight © 1990 - 2013 zhuye. All Rights Beserved								
and the second s								

最终效果图

- (01)利用"页面属性"对话框设置文本效果和插入背景。
- (02)利用插入表格调整板式。
- (03)利用窗口下的属性界面,设置插入表格的颜色和字体颜色。