

第 3 章

插入网页元素



网页中最基本的对象莫过于文本、图像和动画，通过这几种对象可以构成最简单的网页。要想使网页的视觉效果更加丰富，那么多媒体元素的加入必不可少。

其中，文本能够直接在 Dreamweaver 中创建与编辑，而图像和多媒体元素则需要通过插入的方式显示在其中。

本章主要介绍创建和插入各种网页对象的方法，包括文本、特殊符号、图像、Flash 动画、Flash 视频、音频等，让用户可以制作简单但内容丰富的网页。

本章学习要点：

- 插入网页文本
- 插入网页图像
- 编辑网页图像
- 插入多媒体元素

3.1 插入网页文本

在网页中的文本一般以普通文字、段落或者各种项目符号等形式显示。文本是网页中不可缺少的内容之一，是网页中最基本的对象。由于其存储空间非常小，所以在一些大型网站中，文字占有不可替代的主要地位。

3.1.1 输入文本内容

在 Dreamweaver 中提供了 3 种插入文本的方式，包括直接输入、从外部文件中粘贴，以及从外部文件中导入等。

1. 直接输入文本

直接输入是最常用的插入文本的方式。在 Dreamweaver 中，创建一个网页文档，即可直接在【设计视图】中输入英文字母。或者，切换到中文输入法，输入中文字符，如图 3-1 所示。

提示

除此之外，用户也可以在【代码视图】中相关的 XHTML 标签中输入字符，同样可以将其添加到网页中。

2. 从外部文件中粘贴

用户还可以从其他软件或文档中，将文本内容进行复制操作或按 Ctrl+C 组合键。然后，在 Dreamweaver 文档中，再执行【粘贴】命令或按 Ctrl+V 组合键，将文本粘贴到网页文档中，如图 3-2 所示。

而在 Dreamweaver 粘贴过程中，用户还可以选择粘贴类型。例如，在 Dreamweaver 打开的网页文档中，右击鼠标，执行【选择性粘贴】命令，打开【选择性粘贴】对话框，如图 3-3 所示。

在弹出的【选择性粘贴】对话框中，用户可对多种属性进行设置，如表 3-1 所示。

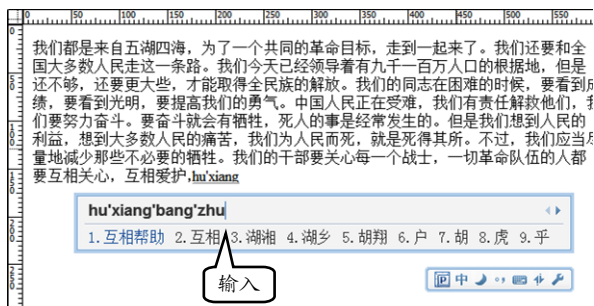


图 3-1 录入文本

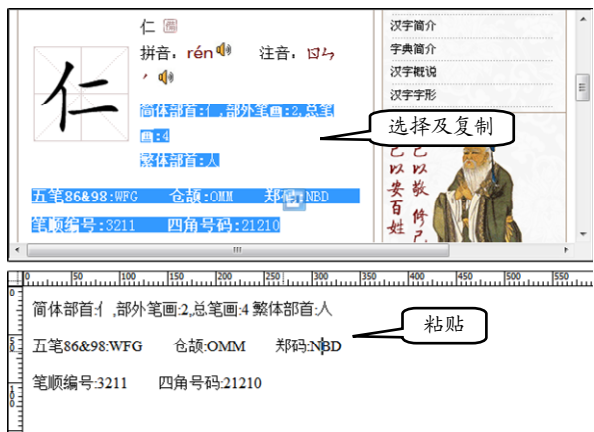


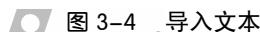
图 3-2 粘贴文本



图 3-3 选择粘贴方式

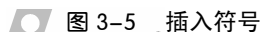
属 性	作 用
仅文本	仅粘贴文本字符，不保留任何格式
带结构的文本	包含段落、列表和表格等结构的文本
带结构的文本以及基本格式	包含段落、列表、表格以及粗体和斜体的文本
带结构的文本以及全部格式	包含段落、列表、表格以及粗体、斜体和色彩等所有样式的文本
保留换行符	选中该选项后，在粘贴文本时将自动添加换行符号
清理 Word 段落间距	选中该选项后，在复制 Word 文本后将自动清除段落间距
粘贴首选参数	更改选择性粘贴的默认设置

在 Dreamweaver 中, 将光标定位到导入文本的位置, 然后执行【文件】|【导入】|【Word 文档】命令, 选择要导入的 Word 文档, 即可将文档中的内容导入到网页文档中, 如图 3-4 所示。



1. 插入符号

在 Dreamweaver 中, 执行【插入】|【特殊字符】命令, 即可在弹出的菜单中选择各种特殊符号, 如图 3-5 所示。或者, 在【插入】面板中, 在列表菜单中选择【文本】选项, 并在【字符】下拉按钮中, 选择需要插入的符号。



Dreamweaver 允许为网页文档插入 12 种基本的特殊符号，如表 3-2 所示。

图 标	名 称	显示（作用）
	换行符	两段间距较小
	不换行空格	非间断空格
	左引号	“
	右引号	”
	破折线	—

续表

图 标	名 称	显示（作用）
-	短破折线	—
£	英镑符号	£
€	欧元符号	€
¥	日元符号	¥
©	版权	©
®	注册商标	®
™	商标	™
	其他字符	插入其他字符

除了以上 12 种符号以外，用户还可选择【其他字符】选项  字符：其他字符，在弹出的【插入其他字符】对话框中，选择更多的字符，如图 3-6 所示。

提 示

在选中相关的特殊符号后，即可单击按钮将这些特殊符号插入到网页中。



图 3-6 其他符号

2. 插入水平线

在 Dreamweaver 中，也可方便地插入水平线。例如，执行【插入】|【HTML】|【水平线】命令，在光标所在的位置插入水平线，如图 3-7 所示。

用户也可以在【插入】面板中，选择【常用】选项，并单击列表中的【水平线】按钮。在选中水平线后，即可在【属性】面板中，设置水平线的各种属性，如图 3-8 所示。

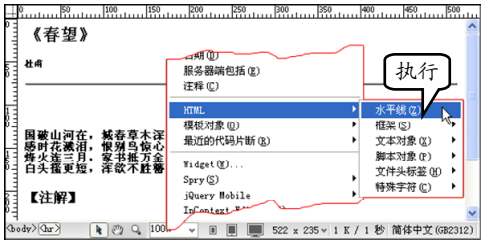


图 3-7 插入水平线

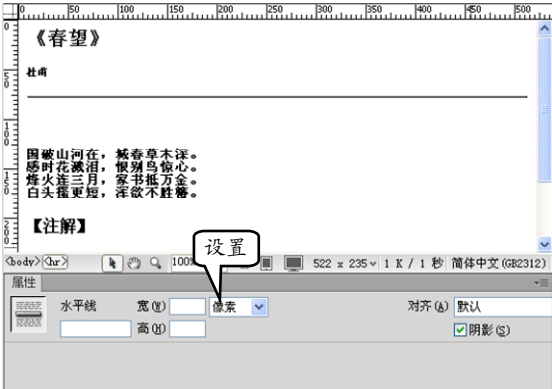


图 3-8 水平线属性

水平线的属性并不复杂，主要包括以下一些种类，如表 3-3 所示。

表 3-3 水平线属性

属性名	作用
水平线	设置水平线的 ID
宽和高	设置水平线的宽度和高度，单位可以是像素或百分比
对齐	指定水平线的对齐方式，包括默认、左对齐、居中对齐和右对齐
阴影	可为水平线添加投影

提示

设置水平线的宽度为 1，然后设置其高度为较大的值，可得到垂直线。

3. 插入日期

Dreamweaver 还支持为网页插入本地计算机当前的时间和日期。例如，执行【插入】|【日期】命令。或者，在【插入】面板中，选择【常用】选项，单击【日期】按钮，即可打开【插入日期】对话框，如图 3-9 所示。

在【插入日期】对话框中，允许用户设置各种格式，如表 3-4 所示。

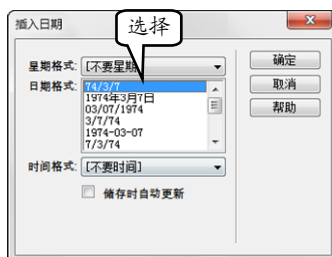


图 3-9 选择日期格式

表 3-4 日期格式

选项名称	作用
星期格式	在选项的下拉列表中可选择中文或英文的星期格式，也可选择不要星期
日期格式	在选项框中可选择要插入的日期格式
时间格式	在该项的下拉列表中可选择时间格式或者不要时间
储存时自动更新	如选中该复选框，则每次保存网页文档时都会自动更新插入的日期时间

4. 插入注释

在网页的源代码中，加入一些注释信息可以方便以后对网页进行维护。在【设计】视图中，执行【插入】|【注释】命令，即可弹出【注释】对话框。然后，在【注释】文本框中，输入注释信息，并单击【确定】按钮，如图 3-10 所示。

如果在【代码】视图中执行该命令，则将直接在代码行显示注释符号，并添加注释内容，如图 3-11 所示。

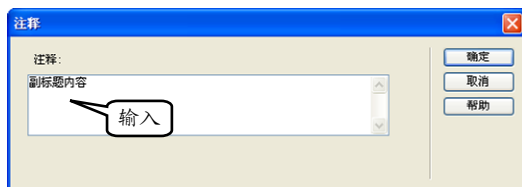


图 3-10 添加注释

5. 插入关键字

许多流行的搜索引擎都会自动读取页面文档的关键字，并将这些信息加入到搜索引擎的数据库索引中。

例如，执行【插入】|【HTML】|【文

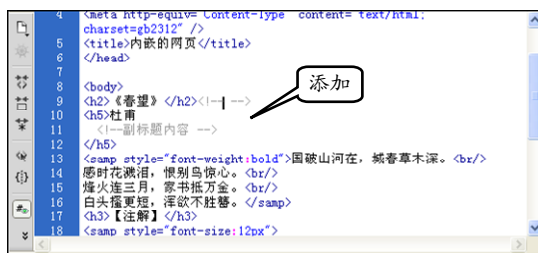


图 3-11 在代码中显示注释内容

件头标签】|【关键字】命令。或者，在【插入】面板的【常用】选项中，单击【文件头】下拉按钮，执行【关键字】命令，如图 3-12 所示。

在弹出的【关键字】对话框中，用户可以输入关键字内容，并单击【确定】按钮，如图 3-13 所示。

此时，在文档的【代码】视图中，将看到所添加的关键字内容，如图 3-14 所示。

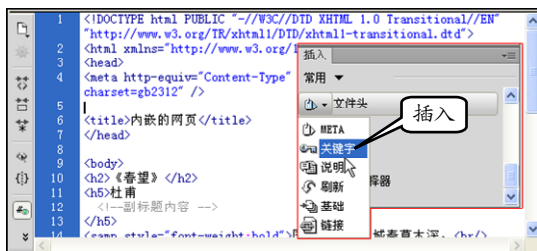


图 3-12 插入关键字

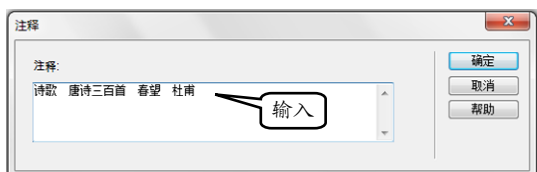


图 3-13 添加关键字内容



图 3-14 关键字内容

3.1.3 格式化文本

无论是输入文本还是导入文本，或者是新建的空白文档，【属性】检查器中的选项均为文本的基本属性，如图 3-15 所示。

通过【属性】检查器，可以方便地修改文本的各种属性。其中，相关的按钮都具有不同的功能，如表 3-5 所示。

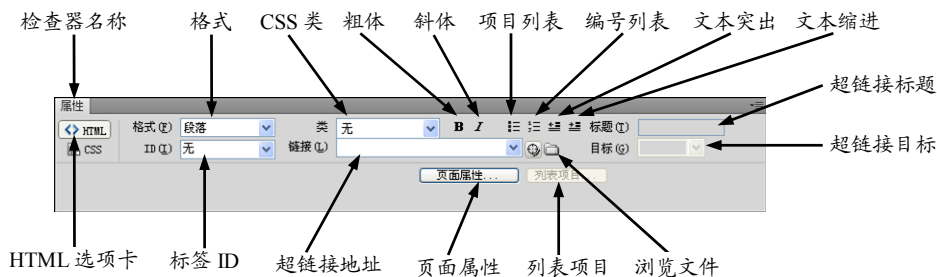


图 3-15 文本的【属性】检查器

表 3-5 【属性】检查器中的文本属性

名 称	作 用
格式	用于设置文本的基本格式，可选择无格式文本、段落或各种标题文本
CSS 类	定义当前文档所应用的 CSS 类名称
粗体	定义以 HTML 的方式将文本加粗
斜体	定义以 HTML 的方式使文本倾斜
项目列表	为普通文本或标题、段落文本应用项目列表
编号列表	为普通文本或标题、段落文本应用编号列表
文本突出	将选择的文本向左侧推移一个制表位
文本缩进	将选择的文本向右侧推移一个制表位
超链接标题	当选择的文本为超链接时，定义当鼠标滑过该段文本时显示的工具提示信息

续表

名 称	作 用
超链接目标	<u>_blank</u> 当选择的文本为超链接时, 定义将链接的文档以新窗口的方式打开
	<u>_parent</u> 当选择的文本为超链接时, 定义将链接文档加载到包含该链接的父框架集或窗口中。如果包含链接的框架不是嵌套的, 则链接文档加载到整个浏览器窗口中
	<u>_self</u> 当选择的文本为超链接时, 定义在当前的窗口中打开链接的文档
	<u>_top</u> 当选择的文本为超链接时, 定义将链接的文档加载到整个浏览器窗口中, 并删除所有框架
浏览文件	单击该按钮, 将允许用户通过弹出的对话框选择链接的文档
列表项目	当选择的文本为项目列表或编号列表时, 可通过该按钮定义列表的样式
页面属性	单击该按钮, 可打开【页面属性】对话框, 定义整个文档的属性
超链接地址	在该输入文本域中, 可直接输入文档的 URL 地址供链接使用
标签 ID	定义当前选择的文本所属的标签 ID 属性, 从而通过脚本或 CSS 样式表对其进行调用, 添加行为或定义样式
HTML/CSS 选项卡	单击相应的选项卡, 可以定义通过 HTML 或 CSS 定义文本的样式

在【属性】检查器中, 可以方便地设置文本的基本属性, 主要包括粗体和斜体。单击【粗体】按钮 **B**, 即可将文本加粗; 而单击【斜体】按钮 **I**, 则可以使文本倾斜, 如图 3-16 所示。

通过【格式】下拉列表中的选项, 可以格式化文本的显示效果。方法是选中文本后, 单击【属性】检查器【格式】下拉三角按钮, 选择列表中的某个选项, 即可为文本添加效果, 如图 3-17 所示。

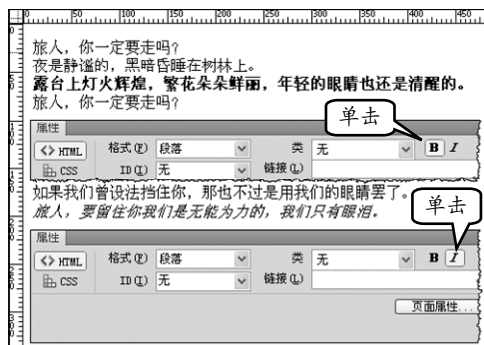


图 3-16 文本加粗和斜体

3.1.4 网页中的列表

列表是网页中常见的一种文本排列方式。在前面的 XHTML 标签中, 已经介绍过列表相关内容。而在本节将介绍在 Dreamweaver 中如何创建列表, 并设置列表的样式。

1. 创建列表

如果不通过 XHTML 标签的方式创建, 则在 Dreamweaver 中有两种创建方法。

□ 通过【插入】面板

在文档中, 选择定义好的段落内容。在【插入】面板中, 选择【文本】选项, 并在该列表中, 单击【项目列表】按钮, 如图 3-18 所示。

在文档中, 选择定义好的段落内容。在【插入】面板中, 选择【文本】选项, 并在

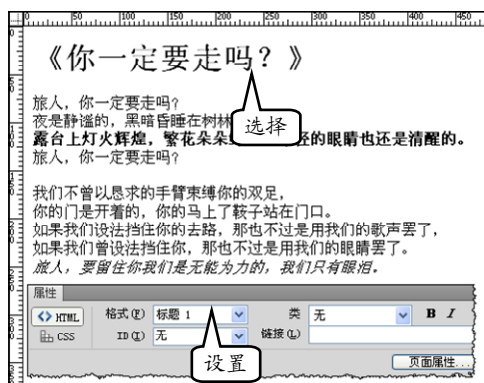


图 3-17 设置文本格式

该列表中，单击【编号列表】按钮，如图 3-19 所示。

提示

用户也可以先单击【项目列表】或者【编号列表】按钮，在输入完一个列表项后，按【回车】键，即可再输入下一个列表项。如已完成列表项的输入，则可连续按两次【回车】键，结束列表的输入。

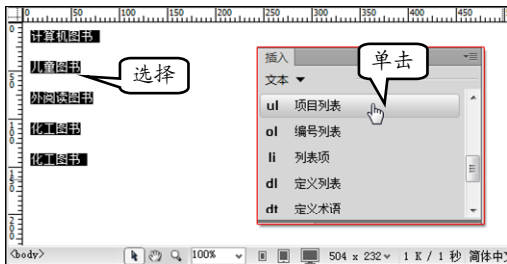


图 3-18 插入项目列表

通过【属性】面板

在 Dreamweaver 中，输入文本作为列表的项目，再在【属性】面板中单击【项目列表】按钮或【编号列表】按钮, 将段落内容转换为项目列表或编号列表的列表项目，如图 3-20 所示。

注意

Dreamweaver 只能以段落文本转换列表。在一个段落中的多行内容在转换列表时只会转换到同一个列表项目中。

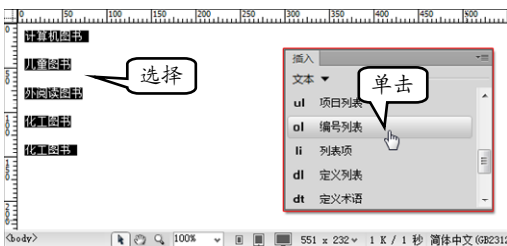


图 3-19 插入编号

2. 设置列表属性

在创建列表之后，Dreamweaver 还可以设置列表的一些简单属性。对于项目列表，Dreamweaver 允许用户设置其整个列表的项目符号，或某个列表项的项目符号。

选中列表的某个项目，在【属性】面板中，单击【列表项目】按钮, 即可在弹出的【列表属性】对话框中，单击【列表类型】下拉按钮，并选择列表类型，如图 3-21 所示。

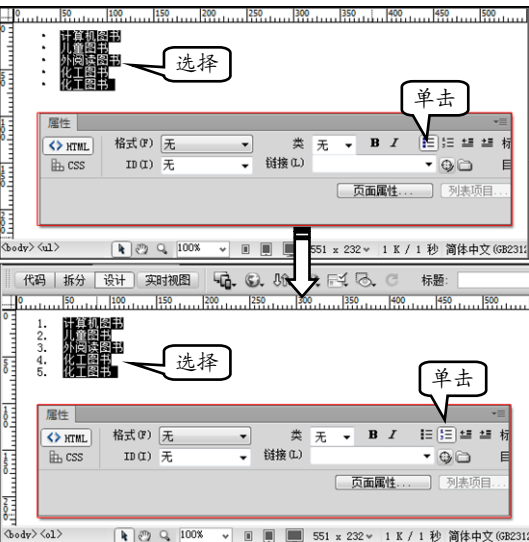


图 3-20 插入列表或者编号

除修改【列表类型】外，Dreamweaver 还允许用户修改列表的样式，将项目符号改为正方形等。

3.2 插入网页图像

在网页中插入图像，不但可以将内容表现得更加形象、生动，还能够跨越语言、编码标准、人种、地域和年龄的差异。但是，过多的图像会影响网页的下载速度，所以在设计网页时要整体考虑图像的数目和大小。

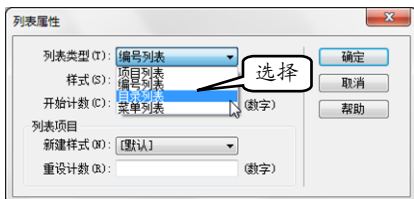


图 3-21 设置列表类型

3.2.1 插入普通图像

在 Dreamweaver 中, 将光标放置到文档的空白位置, 即进行插入图像。然后, 执行【插入】|【图像】命令, 或按 Ctrl+Alt+I 组合键。

在弹出的【选择图像源文件】对话框中, 选择图像, 单击【确定】按钮即可插入到网页文档中, 如图 3-22 所示。

用户可以在鼠标所在文档的位置, 查看到已经插入图像内容, 如图 3-23 所示。

另外, 用户还可以在【插入】面板中选择【常用】选项, 并单击【图像】按钮, 如图 3-24 所示。

在弹出的【选择图像源文件】对话框中, 选择需要插入的图像, 并将其插入到文档中。

提示

如果在插入图像之前未将文档保存到站点中, 则 Dreamweaver 会生成一个对图像文件的 file:// 绝对路径引用, 而并非相对路径。只有将文档保存到站点中, Dreamweaver 才会将该绝对路径转换为相对路径。



图 3-22 选择需要插入的图像



图 3-23 显示插入的图像



图 3-24 通过面板插入图像

3.2.2 插入图像占位符

在设计网页过程中, 经常会遇到网页的整体布局时, 但是图像还没有准备好。这时候就可以使用图像占位符插入到需要插入图像的位置, 等以后图像制作完成再插入图像。

将光标置于要插入占位图像的位置, 然后在【插入】面板的【常用】选项卡上单击【图像: 图像占位符】按钮, 打开如图 3-25 所示对话框设置插入占位图像。其中, 对话

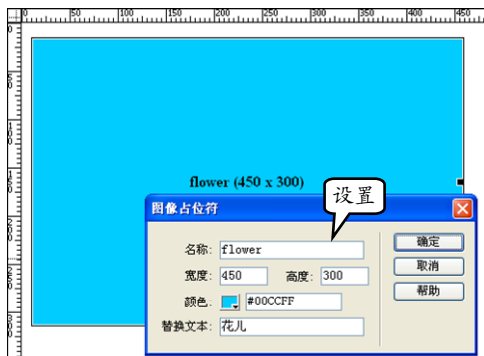


图 3-25 图像占位符

框中的各个选项及作用如表 3-6 所示。

表 3-6 图像占位符

选项名称	作用
名称	设置占位图像的名称，在 Dreamweaver 中显示，并且只能是字母或者数字
宽度	设置占位图像的宽度，默认为 32 像素
高度	设置占位图像的高度，默认为 32 像素
颜色	设置占位图像的颜色，该选项可以不用设置，显示效果为背景颜色
替换文本	设置占位图像的替换文字，该选项可以不用设置，显示没有任何提示的图像

图像占位符不是在浏览器中显示的图形图像。在发布站点之前，应该适用于 Web 的图像文件（例如 GIF 或者 JPEG）替换所有添加的图像占位符。方法是在文档中双击图像占位符，选择要替换的图像即可，如图 3-26 所示。

注 意

在用图片替换图像占位符之前，必须确定该图片与占位符图像是相同的大小。



图 3-26 将图像占位符替换为图像

在网页中，是不允许在普通图像上输入文本或插入其他类型文件的。要想在图像上输入文本，必须将图像插入为背景图像。

在网页文档中，单击【属性】面板中的【页面属性】按钮，即可打开【页面属性】对话框。

在【页面属性】对话框中，选择【外观 (CSS)】类别，并在右侧的【背景图像】文本框后面，单击【浏览】按钮，如图 3-27 所示。

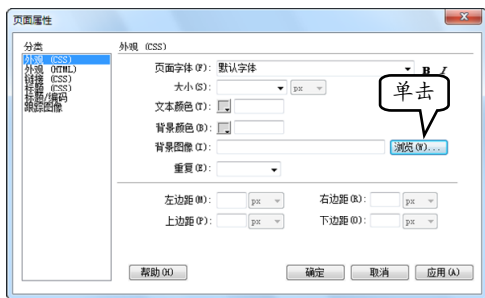


图 3-27 单击【浏览】按钮

然后，在弹出的【选择图像源文件】对话框中，选择需要作为网页背景的图像，并单击【确定】按钮，如图 3-28 所示。

当添加背景图像后，则在文本内容的下面显示所添加的图像，如图 3-29 所示。



图 3-28 选择背景图像

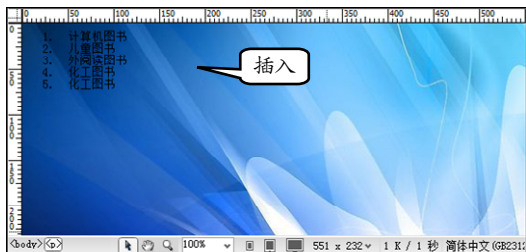


图 3-29 添加背景图像

在默认状态下,网页的背景图像大小如小于网页,则会自动重复显示。用户可以设置【背景图像】下方的【重复】选项,如表 3-7 所示。

表 3-7 【重复】选项内容

选 项 名	作 用
no-repeat	背景图像不重复
repeat	背景图像重复
repeat-x	背景图像只在水平方向重复
repeat-y	背景图像只在垂直方向重复

分别设置图像参数为上述选项时,则图像在网页效果如图 3-30 所示。

3.2.4 应用鼠标经过图像

在 Dreamweaver 中,执行【插入】|【图像对象】|【鼠标经过图像】命令,即可打开【插入鼠标经过图像】对话框,如图 3-31 所示。

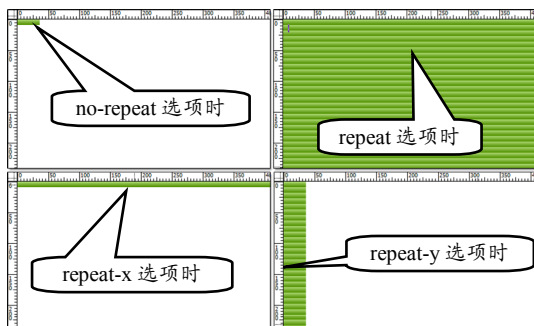


图 3-30 不同选项效果



图 3-31 设置鼠标经过参数

在该对话框中,包含多种选项,可设置鼠标经过图像的各种属性,如表 3-8 所示。

表 3-8 鼠标经过设置参数

选 项 名 称	作 用
图像名称	鼠标经过图像的名称,不能与同页面其他网页对象的名称相同
原始图像	页面加载时显示的图像
鼠标经过图像	鼠标经过时显示的图像
预载鼠标经过图像	浏览网页时原始图像和鼠标经过图像都将被显示出来
替换文本	文本注释
前往的 URL	鼠标单击该图像后转向的目标

提 示

虽然在 Dreamweaver 中,并未将【按下时,前往的 URL】选项设置为必须的选项,但如果用户不设置该选项, Dreamweaver 将自动将该选项设置为井号“#”。

3.2.5 插入 Photoshop 智能对象

除了 Fireworks 外, Dreamweaver 还可以跟 Photoshop 进行紧密的结合。在以往的

Dreamweaver 版本中,也可插入 Photoshop 图像,但是需要将其转换为可用于网页的各种图像,例如, JPEG、JPG、GIF 和 PNG 等。

已插入网页的各种图像将与源 PSD 图像完全断开联系。修改源 PSD 图像后,用户还需要将 PSD 图像转换为 JPEG、JPG、GIF 或 PNG 图像,并重新替换网页中的图像。

在 Dreamweaver CS6 中,借鉴了 Photoshop 中的智能对象概念,即允许用户插入智能的 PSD 图像,并维护网页图像与其源 PSD 图像之间的实时连接。

在 Dreamweaver 中,执行【插入】|【图像】命令,在弹出的【选择图像源文件】对话框中,选择 PSD 源文件,即可单击【确定】按钮,如图 3-32 所示。

此时,将弹出【图像优化】对话框,并显示图像优化的默认参数,单击【确定】按钮,如图 3-33 所示。

在弹出的【保存 Web 图像】对话框中,将自动以 Photoshop 图像的名称命名为 JPG 格式的文件,单击【保存】按钮,如图 3-34 所示。



图 3-32 选择 PSD 文件



图 3-33 优化图像

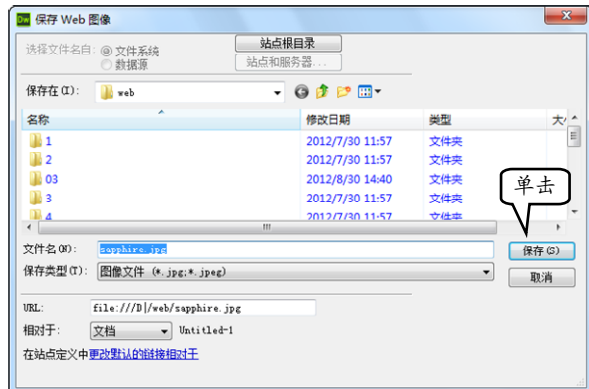


图 3-34 将图像文件重新命名

现在,将在文档中看到已经插入的图像,并在图像的左上角显示【图像已同步】图标,如图 3-35 所示。

当用户在 Photoshop 中对该图像进行处理后,则在“环型”图标中,下环箭头将变成红色,如图 3-36 所示。

另外,用户可以单击左上角的“同步”图标,即可将编辑后的图像更新为当前文档中的图像。

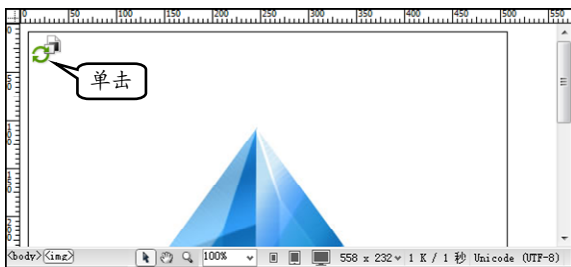


图 3-35 同步两个文件

提示

用户除了在 Photoshop 中对图像处理并保存, 然后再进行更新外, 还可以直接在【属性】面板中, 单击【编辑】按钮 (Photoshop 图标), 即可直接编辑网中的 PSD 格式的图像。

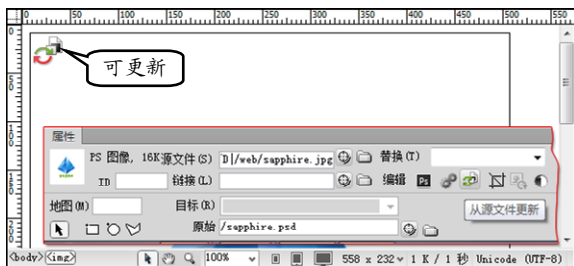


图 3-36 调整图像

根据不同的网页要求, 需要适当地重新调整图像的属性。图像属性中既包括基本属性, 如大小、对齐方式等, 也包括改变图像本身的属性, 比如亮度/对比度、锐化等。

3.3.1 更改图像属性

Dreamweaver 中的【属性】检查器是相对应的, 选中不同的元素会显示相应的属性参数。

例如, 先选中图片后, 并在【属性】检查器中显示该图片的各个属性参数, 如图 3-37 所示。

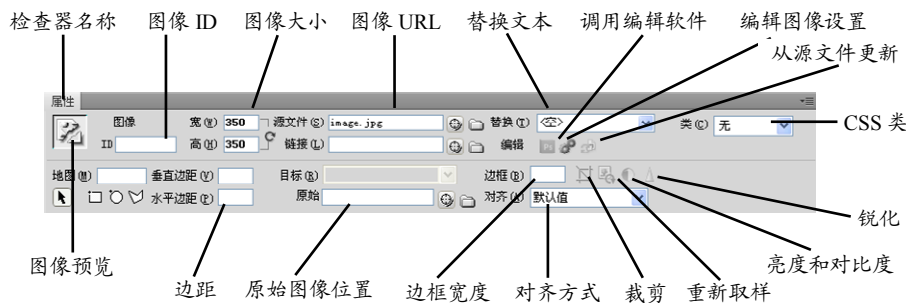


图 3-37 图像【属性】检查器

在图像【属性】检查器中, 各项参数的作用如表 3-9 所示。

表 3-9 图像属性

属 性		作 用
图像 ID		图像在网页中唯一的标识
宽和高		图像在水平方向(宽)和垂直方向(高)的尺寸
源文件		图像在本地计算机或互联网中的 URL 路径
链接		图像所应用的超链接 URL 地址
替换文本		当鼠标滑过图像时显示的工具提示信息
编辑按钮组	编辑	调用相关的图像处理软件编辑图像(例如, PSD 使用 Photoshop, PNG 使用 Fireworks)
	编辑图像设置	在使用相关的图像处理软件编辑图像时所采用的设置项目
	从源文件更新	如使用的是 PSD 文档输出的图像文件, 可将图像与源 PSD 关联, 单击此按钮进行动态更新

续表

属 性		作 用	
类		图像在网页中可应用的 CSS 样式	
地图	指针热点工具		选择图像上方的热点链接，并进行移动或其他操作
	矩形热点工具		在图像上方绘制一个矩形的热点链接区域
	圆形热点工具		在图像上方绘制一个圆形的热点链接区域
	多边形热点工具		在图像上方绘制一个多边形的热点链接区域
边距	垂直边距		定义图像与其上方或下方各种网页元素之间的距离
	水平边距		定义图像与其左侧或右侧各种网页元素之间的距离
目标		定义图像所应用的超链接的打开方式	
原始		如使用的是 PSD 文档输出的图像文件，此处将显示 PSD 文档的 URL 路径	
边框		定义图像外部的边框宽度	
编辑按钮组	裁剪		对图像进行裁剪操作，删除被裁剪掉的区域
	重新取样		对已经调整大小的图像重新取样
	亮度和对比度		调整图像的亮度和对比度
	锐化		消除图像的模糊效果
对齐	默认值		指定图像与基线对齐
	基线和底部		将文本或者同一段落中的其他元素的基线与选定对象的底部对齐
	顶端		将图像的顶端与当前行中最高项（图像或文本）的顶端对齐
	居中		将图像的中部与当前行的基线对齐
	文本上方		将图像的顶端与文本行中最高字符的顶端对齐
	绝对居中		将图像的中部与当前行中文本的中部对齐
	绝对底部		将图像的底部与文本行的底部对齐
	左对齐		将所选图像放置在左侧，文本在图像的右侧换行。如果左对齐文本在行上处于对象之前，它通常强制左对齐对象换到一个新行
	右对齐		将图像放置在右边，文本在对象的左侧换行。如果右对齐文本在行上处于对象之前，它通常强制右对齐对象换到一个新行

1. 调整图像大小

图像插入网页后，显示的是原始尺寸。重新调整图像尺寸的方法是通过单击图像后的调节边框拖动图像来改变图像大小，如图 3-38 所示。

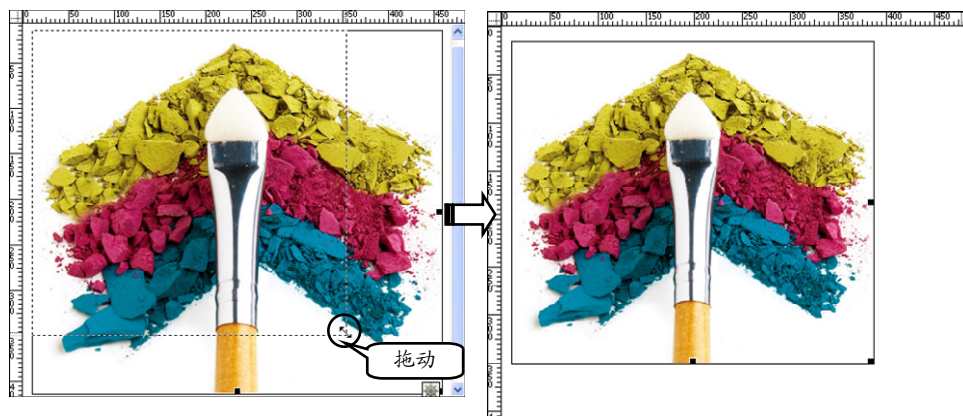


图 3-38 缩小图像尺寸

注 意

可以更改这些值来缩放该图像实例的显示大小，但这不会缩短下载时间，因为浏览器在缩放图像前会下载所有图像数据。若要缩短下载时间并确保所有图像实例以相同大小显示，应使用图像编辑应用程序缩放图像。

在【属性】面板中，直接设置图像的【宽】和【高】值，通过输入数值来精确地改变图像的大小，如图 3-39 所示。

通过上述两种方法调整图像大小时，则在【属性】面板的【宽】和【高】文本框后，都将出现【锁】和【重置为原始大小】按钮图标，如图 3-40 所示。

另外，如果用户拖动改变图像的大小，则在上述两种图标后面，显示【提交图像大小】按钮图标。

2. 使用外部软件编辑图像

选择要编辑的图像，单击【属性】面板中的【编辑】按钮，该图像将会在 Photoshop 软件中打开，并可进行编辑。编辑完成后，Dreamweaver 中的图像被更新，如图 3-41 所示。

提 示

将 Dreamweaver 中的图像在 Photoshop 中打开并且编辑，还可以通过其他方法，那就是按住 Ctrl 键双击图像即可。

3. 裁剪图像

在文档中，选中要裁剪的图像，单击【属性】检查器中的【裁剪】按钮，如图 3-42 所示。

此时，弹出提示信息框，并提示“必须先分离智能对象，然后才能编辑 Web 图像，是否继续？”内容，单击【是】按钮，如图 3-43 所示。

这时在文档的图像中，将显示一个可以调整的区域，并且四周显示控

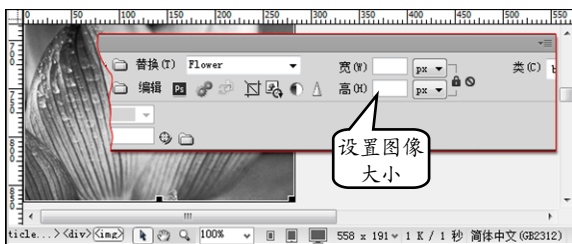


图 3-39 设置精确尺寸大小

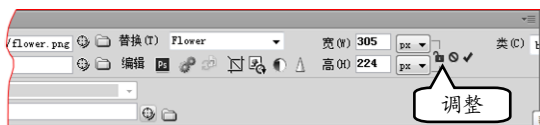


图 3-40 设置属性大小



图 3-41 编辑图像

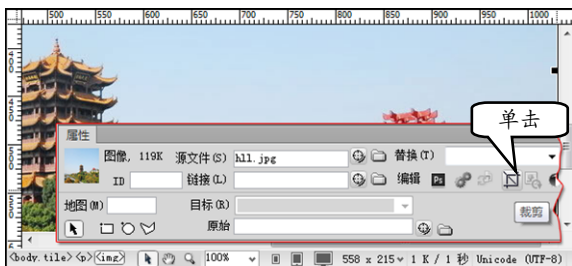


图 3-42 单击【裁剪】按钮

制点,如图 3-44 所示。

用户拖动黑色方块调整大小,在图像中移动图像显示区域,调整完成后双击鼠标或者按【回车】键完成操作,如图 3-45 所示。

3.3.2 修饰图像操作

在 Dreamweaver 中,又提供了对图像进行修饰的操作,如亮度和对比度、锐化图像,以及图像重新取样等。

1. 调整图像亮度和对比度

修改图像中像素的对比度或亮度。这将影响图像的高亮显示、阴影和中间色调。修正过暗或过亮的图像时通常使用“亮度/对比度”。

首先,选择图像,单击【属性】面板中的【亮度和对比度】按钮,通过拖动亮度和对比度滑块调整参数,如图 3-46 所示。

2. 锐化图像

锐化可以通过增加图像边缘的对比度来调整图像的焦点。大多数图像捕获软件的默认操作是柔化图像中各对象的边缘,这可以防止特别精细的细节从组成数码图像的像素中丢失。

不过,要显示数码图像文件中的细节,经常需要锐化图像,从而提高边缘的对比度,使图像更清晰。

首先,选中要锐化的图像,单击【属性】面板中的【锐化】按钮,通过拖动滑块控件来指定应用于图像的锐化程度,如图 3-47 所示。

3. 重新取样

在 Dreamweaver 中调整图像大小时,用户可以对图像进行重新取样,以适应其新尺寸。

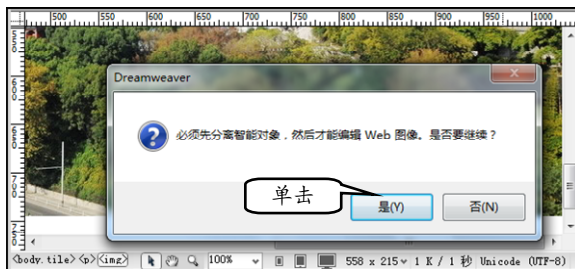


图 3-43 分离智能对象

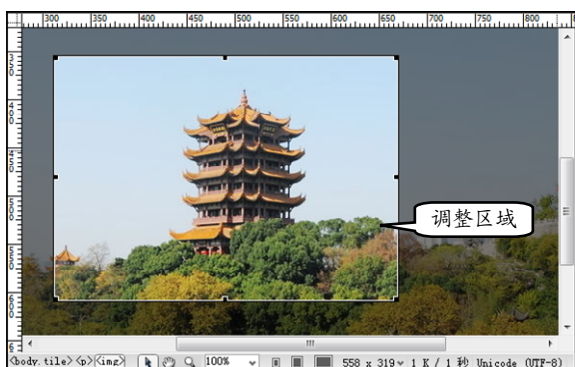


图 3-44 调整裁剪区域



图 3-45 裁剪后的图像

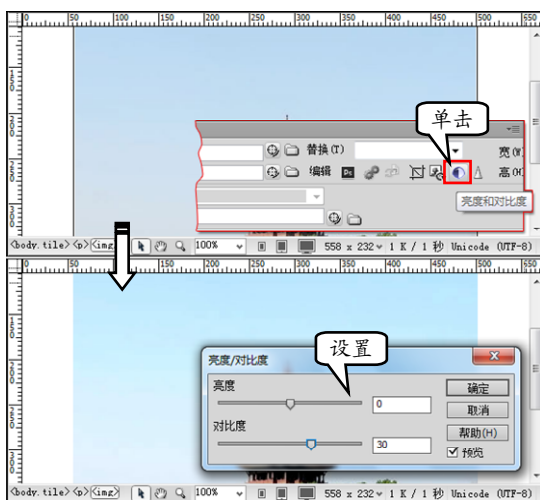


图 3-46 调整图像颜色

对位图对象进行重新取样时，会在图像中添加或删除像素，以使其变大或变小。

对图像进行重新取样以取得更高的分辨率一般不会导致品质下降。但重新取样以取得较低分辨率总会导致数据丢失，并且通常会使品质下降。

例如，在文档中，调整图像大小，并单击【属性】面板中的【重新取样】按钮，如图 3-48 所示。

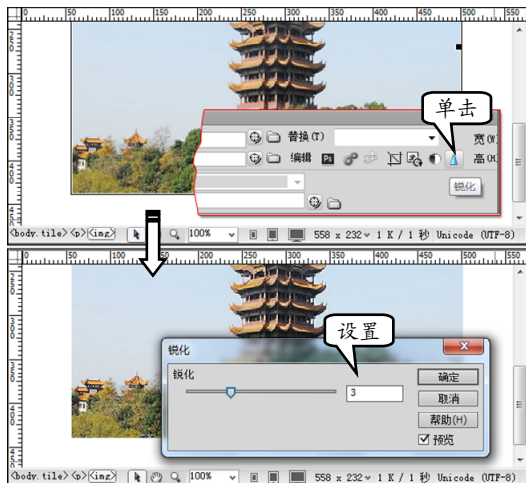


图 3-47 锐化图像

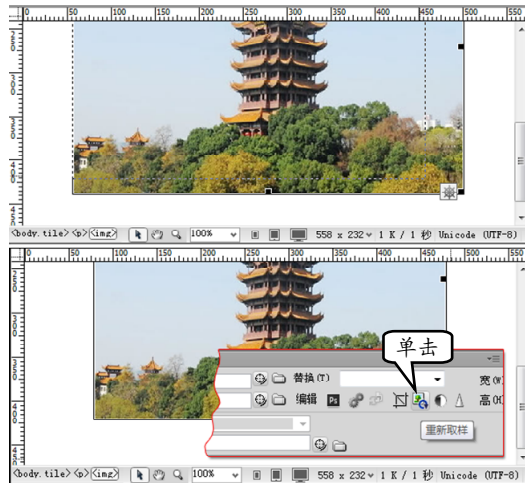


图 3-48 对图像取样

3.4 插入多媒体元素

在网页中适当地添加一些多媒体元素，可以给浏览者的听觉或视觉带来强烈的震撼，从而留下深刻的印象。

3.4.1 插入 Flash 动画

用户可以直接在文档中插入 Flash 动画，即 SWF 格式的文件。并且，对于插入的 SWF 文件，可以在【属性】面板中进行设置。

1. 插入 SWF 文件

插入普通 Flash 动画的方法非常简单，将光标放置在将要插入动画的位置，在【插入】面板中，单击【常用】选项中的【媒体】下拉按钮，并执行 SWF 命令，如图 3-49 所示。

在弹出的【选择 SWF】对话框中，选择文档中将要插入的 SWF 文件，

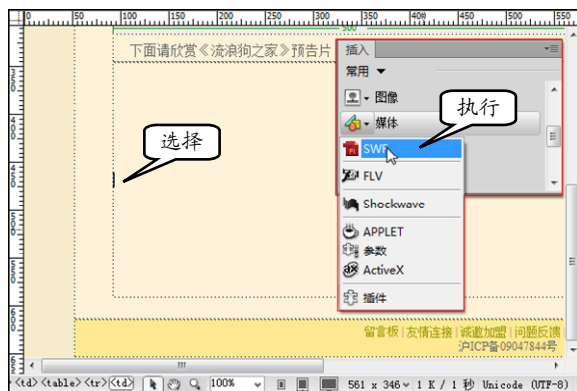


图 3-49 插入 SWF 文件

单击【确定】按钮，如图 3-50 所示。

在插入 SWF 文件后，即可在该区域中显示一个灰色的图块，并且添加有 Flash 图标。

2. SWF 文件属性

用户可以选择所插入的 Flash 动画文件，并在【属性】面板中设置其选项，如图 3-51 所示。

在该动画的【属性】面板中，各选项含义如表 3-10 所示。

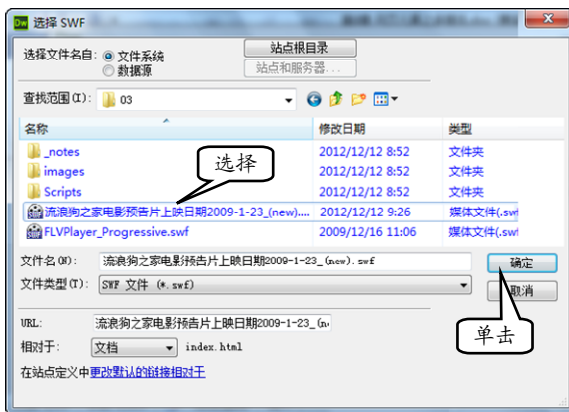


图 3-50 选择 SWF 文件



图 3-51 SWF 文件属性

表 3-10 SWF 文件属性参数

属 性	作 用
动画尺寸	定义插入的 Flash 动画垂直（高）和水平（宽）大小
文件	定义 Flash 文件的 URL 路径
源文件	定义 Flash 文件可编辑的 FLA 源文件 URL 路径
背景颜色	如 Flash 文件为纯色背景，则可在该处修改其背景颜色
编辑	启动 Flash 修改对象文件。如果没有安装 Flash，则此按钮被禁用
循环	启用此复选框，Flash 对象在浏览页面时将连续播放，如果没有启用该项，则在播放一次后就停止播放
自动播放	启用该复选框，则在浏览页面时将自动播放影片
品质	低品质 自动以最低品质播放 Flash 动画以节省资源
	自动 低品质 检测用户计算机，尽量以较低品质播放 Flash 动画以节省资源
	自动 高品质 检测用户计算机，尽量以较高品质播放 Flash 动画以节省资源
	高品质 自动以最高品质播放 Flash 动画
比例	默认 显示整个 Flash 动画
	无边框 使影片适合设定的尺寸，因此无边框显示并维持原始的纵横比
	严格匹配 对影片进行缩放以适合设定的尺寸，而不管纵横比例如何

续表

属 性	作 用
Wmode	窗口
	默认方式显示 Flash 动画, 定义 Flash 动画在 DHTML 内容上方
	不透明
Wmode	不透明
	定义 Flash 动画不透明显示, 并位于 DHTML 元素下方
Wmode	透明
	定义 Flash 动画透明显示, 并位于 DHTML 元素上方
播放/停止	控制工作区中的 Flash 动画播放或停止
参数	定义传递给 Flash 影片的各种参数

1. 播放动画

要想在文档中直接查看动画效果, 可以在【属性】面板中单击【播放】按钮, 如图 3-52 所示。当然也可以保存文档后, 在 IE 浏览器窗口中查看效果。



图 3-52 播放动画

2. 透明动画

如果 Flash 动画没有背景图像, 则可以在【属性】面板中的【参数】选项将其设置为透明动画。例如, 插入一个没有透明背景 Flash 文件的方法与插入普通 Flash 相同, 如图 3-53 所示。

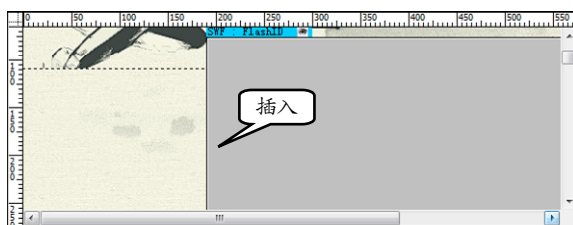


图 3-53 插入 Flash 动画

此时, 保存文档内容后, 在 IE 浏览器中, 浏览网页中 Flash 动画的效果, 如图 3-54 所示。用户可以发现该动画为黑色背景, 并且覆盖了背景图像。



图 3-54 浏览 Flash 动画

然后, 在 Dreamweaver 文档中, 选中该 Flash 动画后, 并在【属性】面板中, 设置 Wmode 选项为“透明”, 如图 3-55 所示。

设置完成后, 再次保存该文档。并通过 IE 浏览器浏览网页中的动画效果。此时, 可以发现 Flash 动画的黑色背景被隐藏, 网页背景图像完全显示, 如图 3-56 所示。

3.4.2 插入 Flash 视频

FLV 是一种新的视频格式, 全称为 Flash Video。用户可以向网页中轻松添加 FLV 视

频，而无须使用 Flash 创作工具。

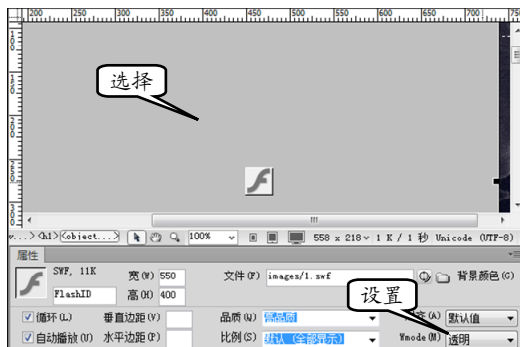


图 3-55 设置参数

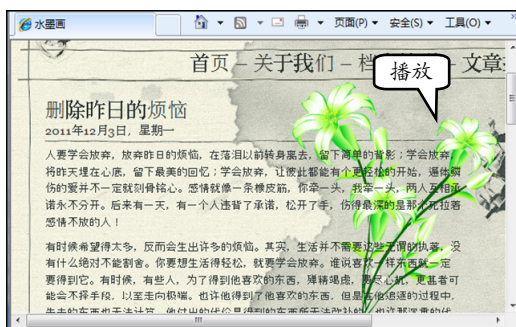


图 3-56 浏览透明背景的视频

1. 累进式下载视频

在文档中，将光标置于需要添加动画的位置，并在【插入】面板的【常用】选项中，单击【媒体】下拉按钮，并执行【FLV】命令，如图 3-57 所示。

在弹出的【插入 FLV】对话框中，单击【浏览】按钮，在弹出的【选择 FLV】对话框中，选择动画文件，如图 3-58 所示。

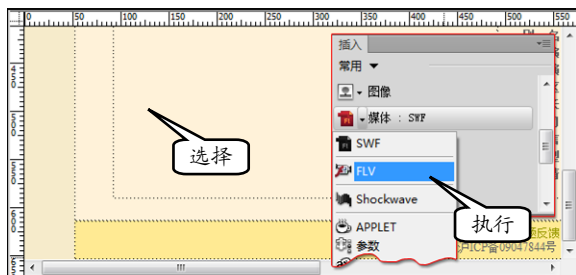


图 3-57 插入 FLV 文件



图 3-58 选择 FLV 文件

“累进式下载视频”类型的各个选项名称及作用详细介绍如表 3-11 所示。

表 3-11 累进式下载视频属性

选项名称	作用
URL	指定 FLV 文件的相对路径或绝对路径
外观	指定视频组件的外观

续表

选项名称	作用
宽度	以像素为单位指定 FLV 文件的宽度
高度	以像素为单位指定 FLV 文件的高度
限制高宽比	保持视频组件的宽度和高度之间的比例不变
检测大小	返回所选文件的宽和高尺寸
自动播放	指定在 Web 页面打开时是否播放视频
自动重新播放	指定播放控件在视频播放完之后是否返回起始位置

设置完成后,单击【确定】按钮,文档中将会出现一个带有 Flash Video 图标 的灰色方框,如图 3-59 所示。

此时,还可以在【属性】面板中,重新设置 FLV 视频的尺寸、文件 URL 地址、外观等参数,如图 3-60 所示。

保存该文档并预览效果,可以发现一个生动的多媒体视频显示在网页中。当鼠标经过该视频时,将显示播放控制条;反之离开该视频,则隐藏播放控制条,如图 3-61 所示。

提示

与常规 Flash 文件一样,在插入 FLV 文件时,Dreamweaver 将插入检测用户是否拥有可观看视频的正确 Flash Player 版本的代码。如果用户没有正确的版本,则页面将显示替代内容,提示用户下载最新版本的 Flash Player。

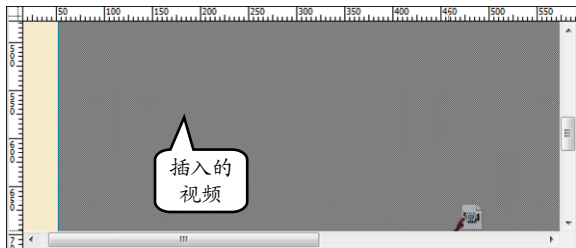


图 3-59 显示添加的视图



图 3-60 设置 FLV 属性

2. 流视频

对视频内容进行流式处理,确保流畅播放的视频,并自动缓冲播放内容。例如,在文档中,将光标置于放置视频的位置,单击【插入】面板中的【媒体:FLV】按钮,如图 3-62 所示。

在弹出的【插入 FLV】对话框中,选择【视频类型】为“流视频”,然后将在该对话框的下面显示相应的选项,如图 3-63 所示。

“流视频”类型的各个选项名称及作用详细介绍如表 3-12 所示。

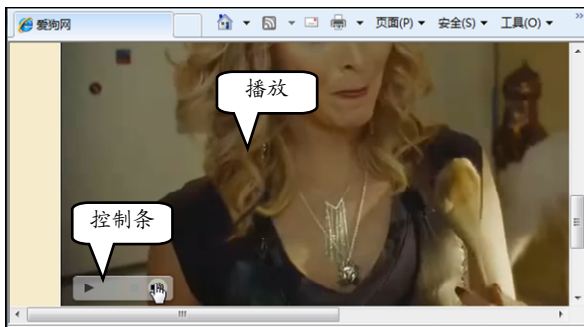


图 3-61 浏览视频内容

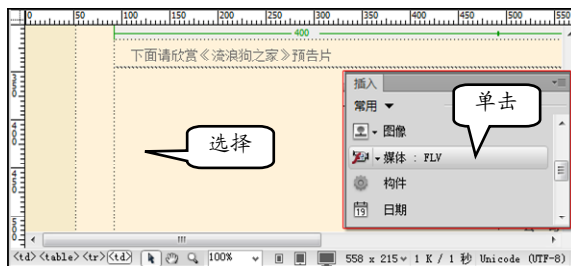


图 3-62 插入视频



图 3-63 设置流视频参数

表 3-12 流视频各参数

选项名称	作用
服务器 URI	指定服务器名称、应用程序名称和实例名称
流名称	指定想要播放的 FLV 文件的名称。扩展名为“.flv”是可选的
外观	指定视频组件的外观。所选外观的预览会显示在【外观】弹出菜单的下方
宽度	以像素为单位指定 FLV 文件的宽度
高度	以像素为单位指定 FLV 文件的高度
限制高宽比	保持视频组件的宽度和高度之间的比例不变。默认情况下会选择此选项
实时视频输入	指定视频内容是否是实时的
自动播放	指定在 Web 页面打开时是否播放视频
自动重新播放	指定播放控件在视频播放完之后是否返回起始位置
缓冲时间	指定在视频开始播放之前进行缓冲处理所需的时间（以秒为单位）

提示

如果选择了【实时视频输入】选项，组件的外观上只会显示音量控件，因此用户无法操纵实时视频。此外，【自动播放】和【自动重新播放】选项也不起作用。

设置完成后，文档中同样会出现一个带有 Flash Video 图标灰色方框。此时，用户还可以在【属性】面板中，重新设置 FLV 视频的尺寸、服务器 URI、外观等参数，如图 3-64 所示。

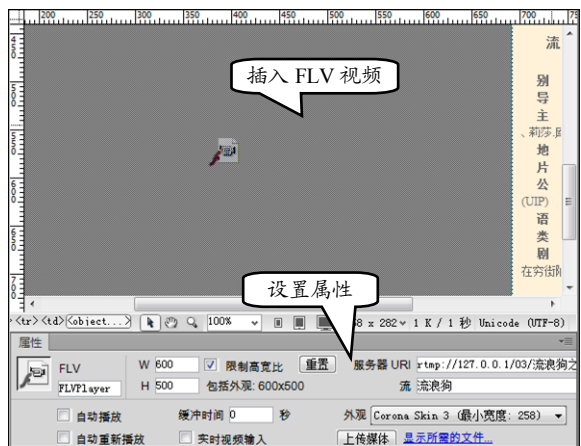


图 3-64 设置流视频属性

3.4.3 插入其他媒体

除了可以在网页中插入 Flash 动画、Flash 视频等 Flash 媒体元素外，还可以利用

Dreamweaver 提供的插件插入多种格式的音频和视频文件，使网页表现的内容更加多样化。

1. 插入音频文件

在 Dreamweaver 中，可以将音频文件直接插入到网页，但只有在访问者具有所选声音文件的适当插件后，声音才可以播放。

将光标放置在要插入音频文件的位置，在【常用】选项卡中单击【媒体】下拉箭头，选择【插件】选项。然后，在弹出的对话框中选择音频文件，即可将其插入到网页文档中，如图 3-65 所示。

选择该插件，在【属性】检查器中通过输入【宽】和【高】数值，可以更改插件的尺寸，如图 3-66 所示。

完成所有参数设置后，保存该文档，按 F12 预览效果，如图 3-67 所示。网页中显示音乐的播放器，随时单击【暂停】按钮将音乐暂停。

2. 插入视频文件

Shockwave 影片是网上交互多媒体的标准，是一种允许用 Director 软件创建的媒体文件，能够快速下载并能被大多数流行的浏览器播放的压缩格式。

将光标放置在想要插入 Shockwave 影片的位置，然后在【常用】选项卡中单击【Shockwave】按钮，选择一个影片文件，这里选择的是 MPG 格式的视频，完成后出现一个 Shockwave 图标，如图 3-68 所示。

选择该图标后，在【属性】检查器中设置【高】和【宽】选项，保存文档后预览效果，如图 3-69 所示。

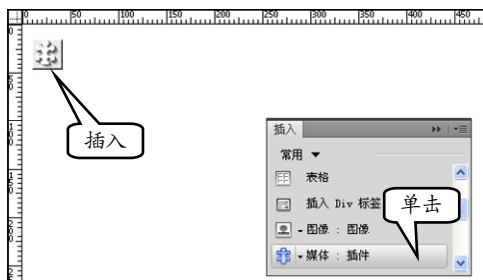


图 3-65 插入音频文件

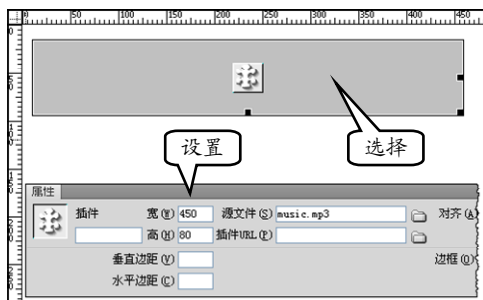


图 3-66 更改音频插件的尺寸



图 3-67 在网页中显示音频播放器



图 3-68 插入 Shockwave 对象



图 3-69 预览视频

提示

使用 Shockwave 影片还可以播放 Flash 动画、WMV 和 RM 格式的视频文件等。

3.5 课堂练习：制作个人日记

用户可以制作一个简单而个性的页面来展示自己相关信息。例如，个人简介、相片、自己喜欢的歌曲，以及记录自己的日记内容等。个人日记主要突出日记内容，而其他内容与个人网站别无区别，如图 3-70 所示。



图 3-70 个人日记网页

操作步骤：

- 1 创建一个 index.html 文件，并在【代码】视图中，修改网页标题为“个人日记”，再在 <body></body> 标签之间，添加 <Div> 标签，并设置 class 属性为 page，如图 3-71 所示。
- 2 创建 CSS 文件名为 main.css，并保存到所创建的 style 文件夹中。然后，在 <head></head> 标签中，添加 “<link href=“style/main.css” rel=“stylesheet” type=“text/css” />” 链接标签，如图 3-72 所示。

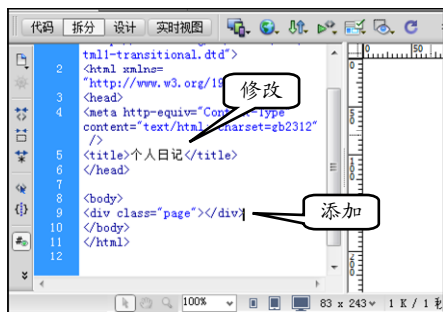


图 3-71 添加代码

- 3 在 class 类为 page 的 <Div> 标签中，分别

添加 class 为 left 和 right 名的<Div>标签，用于将页面布局为两栏内容，如图 3-73 所示。



图 3-72 添加 CSS 链接

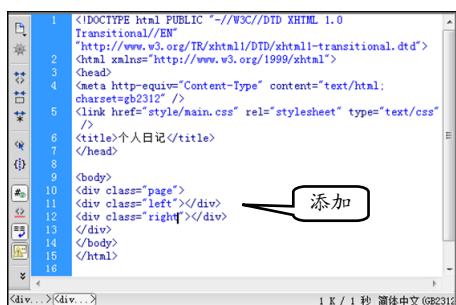


图 3-73 布局页面

- 4 由于页面布局为不规则性，所以需要用户定义每个网页元素在网页中的位置。例如，先定义左侧花束的位置，所以添加 class 为 flower1 的<Div>标签，并在标签中添加图像，如图 3-74 所示。



图 3-74 定义花束位置

- 5 此时，用户可以在 main.css 文件中，分别定义 body、page、left 和 flower1 的样式。

代码如下：

```
body{
    margin:0px;
    padding:0px;
    font-family:"宋体";
    font-size:12px;
}

.page{
    margin-left:auto;
    margin-right:auto;
    width:800px;
    height:604px;
    background-image:url(../images/left_bg.jpg);
    background-repeat:no-repeat;
    border:1px #333333 solid;
}

.page .left{
    width:430px;
    float:left;
    height:560px;
}

.page .left .flower1{
    margin-top:25px;
    margin-left:25px;
    width:213px;
    height:236px;
    float:left;
}
```

- 6 在添加图像后，用户可以添加网页的导航栏内容，如图 3-75 所示。由于用户自定义网页元素显示的位置，所以不必严格要求网页元素和插入的先后顺序。



图 3-75 添加导航栏

- 7 用户再切换到 CSS 文件中，并添加对导航栏所定义显示的样式代码，如下所示。

```
.page .left .navigation{
    width:600px;
    height:30px;
    background-image:url(../
    images/navigation_bg.jpg)
    !important;
    margin-left:200px;
    background-repeat:no-repeat;
    background-position:bottom;
}
.page .left .navigation ul{
    list-style:none;
}
.page .left .navigation ul li{
    display:inline;
}
.page .left .navigation ul li a{
    padding:10px;
    font-family:"宋体";
    font-size:12px;
    text-decoration:none;
}
```

- 8 再在导航栏下面，添加花束旁边的艺术文字，以及格言文本等内容，如分别添加 motto_title1、motto_title2 和 text 类标签，如图 3-76 所示。

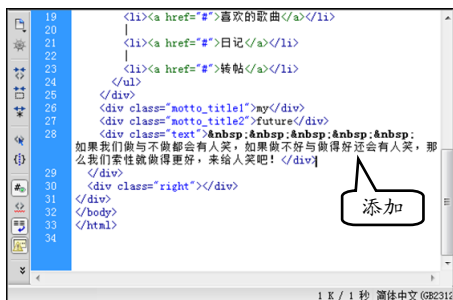


图 3-76 添加艺术文本

- 9 在 CSS 文件中，定义艺术文本的样式。

```
.page .left .motto_title1{
    margin-top:40px;
    width:160px;
```

```
text-align:right;
font-family:Arial,
Helvetica, sans-serif;
font-size:58px;
color:#53a709;
float:left;
font-style:italic;
}
.page .left .motto_title2{
    width:160px;
    text-align:left;
    font-family:"Comic Sans MS",
    cursive;
    font-size:36px;
    color:#86a931;
    float:left;
}
.page .left .text{
    margin-left:200px;
    color:#999;
    line-height:1.5em;
    width:160px;
}
```

- 10 在 right 类标签中，添加右侧的一些图片和文本内容，如图 3-77 所示。



图 3-77 添加右侧内容

- 11 用户再切换到 CSS 文件中，并定义右侧相关文本和图像的样式。代码如下：

```
.page .right{
    margin-top:45px;
    margin-left:450px;
    width:340px;
    height:510px;
    background-image:url(../
    images/flower2.jpg)
```

```

!important;
background-repeat:no-repeat;
}
.page .right .pic{
text-align:center;
}
.page .right .xz{
text-align:right;
}
.page .right .xztext{
margin-top:15px;
width:100px;
float:right;
font-family:"隶书";
font-size:14px;
font-style:oblique;
color:#999;
}
.page .right .person{
margin-top:100px;
margin-left:270px;
}

```

- 12 再在左侧添加日记标题内容,如图 3-78 所示。代码如下:



图 3-78 添加日记信息

- 13 再切换到 CSS 文件,并添加对日记内容的样式定义。代码如下所示:

```

.page .left .diary{
margin-left:100px;
height:250px;
width:320px;
}
.page .left .diary .title{

```

```

margin-top:5px;
height:18px;
background-image:url(../
images/diary_bg.jpg)
!important;
background-repeat:no-repeat;
font-style:oblique;
}
.page .left .diary .title .date{
margin-left:15px;
}
.page .left .diary .title
.weather{
margin-left:170px;
}
.page .left .diary .title .week{
margin-left:30px;
}
.page .left .diary .dtext{
margin-top:3px;
width:320px;
text-indent:2em;
line-height:1.5em;
}
}
.page .left .diary .dtext a{
text-decoration:none;
color:#333;
}

```

- 14 在 page 类的标签最后,添加一张图像,用于增强页尾的显示效果,更为美观,如图 3-79 所示。



图 3-79 添加页尾图像

3.6 课堂练习：制作网页导航条

导航条是网页设计中不可缺少的部分，为网站的访问者提供一定的途径，使其可以方便地访问到所需的内容，在浏览网站时可以快速从一个页面转到另一个页面的快速通道。本练习就通过 Dreamweaver 的鼠标经过图像功能制作一个网页导航条，如图 3-80 所示。



图 3-80 网页导航条

操作步骤：

- 1 新建 HTML 网页文档，在【标题栏】中输入“网页导航条”文本，并保存文件为 daohang.html。
- 2 单击【属性】查检器中的【页面属性】按钮。在弹出的对话框中，设置背景图像为“bg.jpg”，并设置【重复】为“no-repeat”选项，如图 3-81 所示。

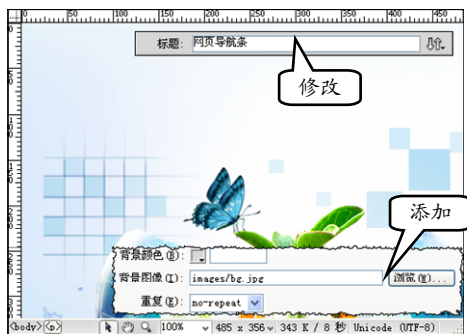


图 3-81 插入背景图像

- 3 在【页面属性】对话框中，输入【左边距】、【右边距】、【上边距】和【下边距】均为“0px”，如图 3-82 所示。

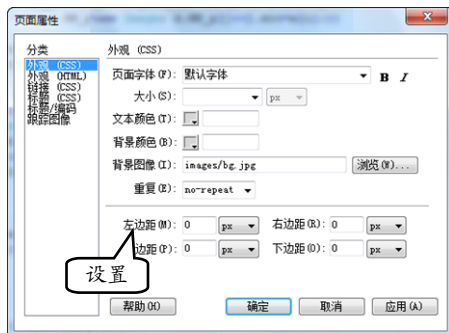


图 3-82 设置页面边距

- 4 将光标放置在文档窗口中，在【插入】面板中单击【图像：鼠标经过图像】按钮，如图 3-83 所示。



图 3-83 插入鼠标经过图像

- 5 在【插入鼠标经过图像】对话框中，设置图像名称、原始图像和鼠标经过图像，如图 3-84 所示。



图 3-84 选择图像

- 6 在【替换文本】文本框中输入“网站首页”文本，并在【按下时，前往的 URL】文本框中，输入指向的 URL 地址，如图 3-85 所示。



图 3-85 输入替换文本

- 7 单击【确定】按钮，即可在文档窗口中插入了原始图像和鼠标经过图像。然后，将光标放置在图像的前面，按 Enter 键换行，如图 3-86 所示。
- 8 将光标放置在导航图像的后侧，使用相同的方法，打开【插入鼠标经过图像】对话框，选择原始图像和鼠标经过图像，如图 3-87

所示。



图 3-86 显示导航图像

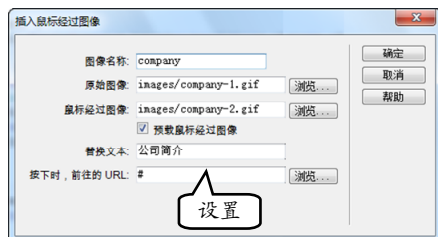


图 3-87 选择原始图像和鼠标经过图像

- 9 根据上述方法，继续插入“公司新闻”、“产品展示”、“技术支持”、“客户留言”和“关于我们”等原始图像和鼠标经过图像，如图 3-88 所示。



图 3-88 插入其他导航项目

- 10 至此网页导航条制作完成，按 Ctrl+S 组合键再次保存文档。然后，按 F12 快捷键即可预览页面效果。

3.7 思考与练习

一、填空题

1. 在网页中输入文本有三种方法：直接输入法、_____和导入文档法。

2. _____是一种在浏览器中查看并使用鼠标指针经过它时发生变化的图像。

3. 在 Dreamweaver 中，执行【插入】|【_____】命令，即可在弹出的菜单中选择各种特殊符号。

4. 如果在插入图像之前未将文档保存到站点中，则 Dreamweaver 会生成一个对图像文件的_____引用。

5. 在【属性】检查器中，通过_____和_____选项可以更改图像的尺寸。

6. Flash 动画的扩展名为_____。

二、选择题

1. 在网页中连续输入空格的方法是_____。

- A. 连续按空格键
- B. 按下 Ctrl 键再连续按空格键
- C. 转换到中文的全角状态下连续按空格键
- D. 按下 Shift 键再连续按空格键

2. 如果不想在段落间留有空行，可以按_____组合键。

- A. Enter
- B. Ctrl+Enter
- C. Alt+Enter
- D. Shift+Enter

3. _____能够制作出包含两种状态的按钮。

- A. 背景图像
- B. 鼠标经过图像
- C. 图像
- D. 占位图像

4. 在【属性】检查器中，单击_____按钮可以裁切网页文档中的图像。

- A. 【裁剪】按钮
- B. 【重新取样】按钮
- C. 【亮度和对比度】按钮
- D. 【锐化】按钮

5. 在创建 FLV 流媒体视频时，其优势描述错误的是_____。

- A. 启动延时大幅度地缩短，浏览速度快
- B. 对系统缓存容量的需求降低
- C. 流式传输的实现有特定的实时传输
- D. 允许在下载完成之前就开始播放视频文件

三、简答题

1. 文本在添加到网页文档时，可以通过几种方法？

- 2. 格式化文本包含哪些操作？
- 3. 用户可以在文档中，插入图像分为哪些？
- 4. 如何插入 Flash 媒体文件？

四、上机练习

1. 制作简单的列表

在网页中，很多位置需要插入一些列表样式的内容，而列表的方法包含多种。例如，通过文本换行操作，直接制作成列表格式；通过和标签制作；也可以通过表格来制作。

下面用户可以通过表格，制作一个简单的列表内容，如图 3-89 所示。



图 3-89 制作简单的列表

2. 制作古诗网页

在制作与古诗有关的网页时,可以将诗歌内容与具有古典特色的背景图像相搭配,这样无论从文本内容还是背景图像上来说,都可以表现页面的主题内容,如图 3-90 所示。

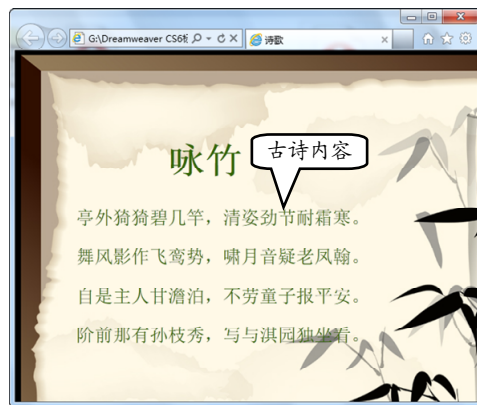


图 3-90 古诗网页