

入门与进阶

• 云视频教学 • 全彩印刷 • 超值内容 • 海量赠品

本系列总销量超过
500000册

Dreamweaver CC 2017 网页制作 入门与进阶

王通 编著

图书&光盘

双栏紧排, 全彩印刷; 大容量多媒体教学光盘收录书中实例视频和源文件, 播放时间长达18个小时以上; 免费赠送10小时《中文版Photoshop图像处理》+10小时《中文版Flash动画制作》+10小时《Photoshop数码照片处理》+10小时《Office 2010电脑办公》教学演示视频。

贴心服务

精心创建的技术交流QQ群(101617400、2463548)为读者提供24小时便捷的在线交流服务和免费教学资源; 便捷的教材专用通道(QQ: 22800898)为老师量身定制实用的教学课件。

云视频教学

光盘附赠的云视频教学平台, 能够让读者轻松访问上百GB容量的免费教学视频学习资源库。该平台拥有目前最主流的计算机软硬件应用知识, 海量的多媒体教学视频, 让您轻松学习, 无师自通!



清华大学出版社

Dreamweaver CC 2017

网页制作入门与进阶

王 通 编著

清华大学出版社
北 京

内 容 简 介

本书是《入门与进阶》系列丛书之一。全书以通俗易懂的语言、翔实生动的实例，全面介绍了使用Dreamweaver CC 2017软件进行网页制作的技巧和方法。本书共分11章，涵盖了网页制作与Dreamweaver的基础知识，制作简单图文网页，制作多媒体网页，使用表格布局页面，创建与设置网页链接，利用CSS样式表修饰网页，制作表单页面，添加网页特效，制作移动设备网页，应用网页模板与库项目，页面信息的整体设置等内容。

本书内容丰富，图文并茂。全书双栏紧排，全彩印刷，附赠的光盘中包含书中实例素材文件、18小时与图书内容同步的视频教学录像和3~5套与本书内容相关的多媒体教学视频，方便读者扩展学习。此外，光盘中附赠的“云视频教学平台”能够让读者轻松访问上百GB容量的免费教学视频学习资源库。

本书具有很强的实用性和可操作性，是面向广大电脑初中级用户、家庭电脑用户，以及不同年龄阶段电脑爱好者的首选参考书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。侵权举报电话：010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CC 2017网页制作入门与进阶 / 王通 编著. —北京：清华大学出版社，2018
(入门与进阶)

ISBN 978-7-302-49427-0

I. ①D… II. ①王… III. ①网页制作工具 IV. ①TP393.092.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2018)第015142号

责任编辑：胡辰浩 高晓晴

装帧设计：孔祥峰

责任校对：曹 阳

责任印制：王静怡

出版发行：清华大学出版社

网 址：<http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址：北京清华大学学研大厦A座 邮 编：100084

社 总 机：010-62770175 邮 购：010-62786544

投稿与读者服务：010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈：010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者：北京博海升彩色印刷有限公司

经 销：全国新华书店

开 本：150mm×215mm 印 张：16.75 插 页：4 字 数：429千字
(附光盘1张)

版 次：2018年3月第1版 印 次：2018年3月第1次印刷

印 数：1~3500

定 价：48.00元

产品编号：062102-01

前言

熟练操作电脑已经成为当今社会不同年龄层次的人群必须掌握的一门技能。为了使读者在短时间内轻松掌握电脑各方面应用的基本知识,并快速解决生活和工作遇到的各种问题,清华大学出版社组织了一批教学精英和业内专家特别为电脑学习用户量身定制了这套《入门与进阶》系列丛书。

丛书、光盘和网络服务

双栏紧排,全彩印刷,图书内容容量多实用 本丛书采用双栏紧排的格式,使图文排版紧凑实用,其中260多页的篇幅容纳了传统图书一倍以上的内容。从而在有限的篇幅内为读者奉献更多的电脑知识和实战案例,让读者的学习效率达到事半功倍的效果。

结构合理,内容精炼,案例技巧轻松掌握 本丛书紧密结合自学的特点,由浅入深地安排章节内容,让读者能够一学就会、即学即用。书中的范例通过添加大量的“知识点滴”和“进阶技巧”的注释方式,突出重要知识点,使读者轻松领悟每一个范例的精髓所在。

书盘结合,互动教学,操作起来十分方便 丛书附赠一张精心开发的多媒体教学光盘,其中包含了18小时左右与图书内容同步的视频教学录像。光盘采用真实详细的操作演示方式,紧密结合书中的内容对各个知识点进行深入的讲解。光盘界面注重人性化设计,读者只需要单击相应的按钮,即可方便地进入相关程序或执行相关操作。

免费赠品,素材丰富,量大超值,实用性强 附赠光盘采用大容量DVD格式,收录书中实例视频、源文件以及3~5套与本书内容相关的多媒体教学视频。此外,光盘中附赠的云视频教学平台能够让读者轻松访问上百GB容量的免费教学视频学习资源库,在让读者学到更多计算机知识的同时真正做到物超所值。

在线服务,贴心周到,方便老师定制教案 本丛书精心创建的技术交流QQ群(101617400、2463548)为读者提供24小时便捷的在线交流服务和免费教学资源;便捷的教材专用通道(QQ: 22800898)为老师量身定制实用的教学课件。

本书内容介绍

《Dreamweaver CC 2017网页制作入门与进阶》从读者的学习兴趣和实际需求出发,合理安排知识结构,由浅入深、循序渐进,通过图文并茂的方式讲解Dreamweaver网页制作的各種操作技巧和方法。全书共分为11章,主要内容如下:

- 第1章 介绍了网页制作与Dreamweaver CC 2017软件的基础知识。
- 第2章 介绍了制作由图片和文字作为主要元素的简单图文网页的方法。
- 第3章 介绍了制作包含Flash、声音、视频等多媒体元素的网页的具体方法。
- 第4章 介绍了在网页使用表格规划页面布局的方法与技巧。
- 第5章 介绍了在网页中创建与编辑各种页面的方法与技巧。



- 第6章 介绍了利用CSS样式修饰网页和使用Div+CSS规划网页布局的方法。
- 第7章 介绍了通过在页面中插入表单和表单元素制作表单网页的方法。
- 第8章 介绍了利用Dreamweaver内建的“行为”(JavaScript程序)设置网页特效的方法。
- 第9章 介绍了使用Dreamweaver制作jQuery Mobile网页的方法。
- 第10章 介绍了使用模板和库项目在网站中创建大量结构类似网页的方法。
- 第11章 介绍了在Dreamweaver中设置网页页面信息的方法。

读者定位和售后服务

本书具有很强的实用性和可操作性，是面向广大电脑初中级用户、家庭电脑用户，以及不同年龄阶段电脑爱好者的首选参考书。

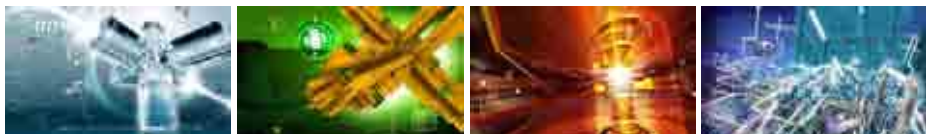
如果您在阅读图书或使用电脑的过程中有疑惑或需要帮助，可以登录本丛书的信息支持网站(<http://www.tupwk.com.cn/improve3>)或通过E-mail(wkservice@vip.163.com)联系，本丛书的作者或技术人员会提供相应的技术支持。

除封面署名作者外，参加本书编写的人员还有陈笑、孔祥亮、杜思明、高娟妮、熊晓磊、曹汉鸣、何美英、陈宏波、潘洪荣、王燕、谢李君、李珍珍、王华健、柳松洋、陈彬、刘芸、高维杰、张素英、洪妍、方峻、邱培强、顾永湘、王璐、管兆昶、颜灵佳、曹晓松等。由于作者水平所限，本书难免有不足之处，欢迎广大读者批评指正。我们的邮箱是，电话是010-62796045。

最后感谢您对本丛书的支持和信任，我们将再接再厉，继续为读者奉献更多、更好的优秀图书，并祝愿您早日成为电脑应用高手！

《入门与进阶》丛书编委会
2017年10月

第1章 了解网页制作与Dreamweaver



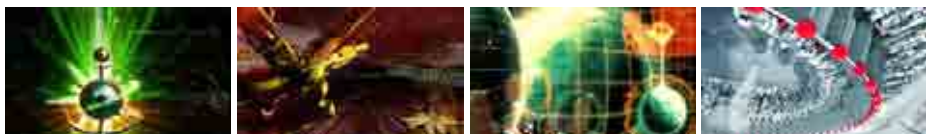
1.1 网页制作基础知识	2	1.4.4 管理站点	15
1.1.1 理解网页与网站	2	1.5 Dreamweaver环境设置	17
1.1.2 网页的常见类型	3	1.5.1 常规设置	17
1.1.3 网页页面的组成元素	4	1.5.2 不可见元素设置	18
1.1.4 网页制作的相关概念	5	1.5.3 网页字体设置	19
1.2 网站设计常用流程	6	1.5.4 文件类型/编辑器设置	19
1.2.1 网站策划	6	1.5.5 界面颜色设置	20
1.2.2 收集素材	7	1.6 Dreamweaver代码编辑	20
1.2.3 规划站点	9	1.6.1 使用快速标签编辑器	21
1.2.4 制作网页	10	1.6.2 使用【代码片段】面板	22
1.2.5 测试站点	10	1.6.3 优化网页源代码	23
1.2.6 发布站点	10	1.7 网页源代码技术简介	25
1.3 Dreamweaver 工作界面	10	1.7.1 HTML语言	25
1.4 Dreamweaver站点管理	13	1.7.2 CSS层叠样式表	26
1.4.1 为什么要创建站点	13	1.7.3 JavaScript脚本语言	28
1.4.2 创建站点	13	1.8 进阶实战	28
1.4.3 编辑站点	14	1.9 疑点解答	30

第2章 制作简单图文网页



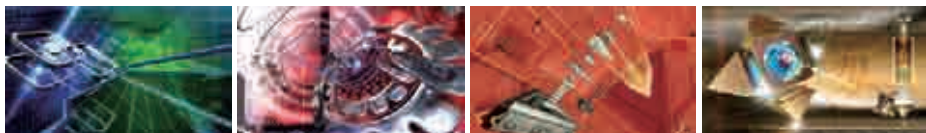
2.1 创建空白网页	32	2.4.2 设置网页背景图像	45
2.2 在网页中使用文本	33	2.5 设置网页图像属性	46
2.2.1 插入文字信息	33	2.5.1 使用图像【属性】面板	46
2.2.2 创建无序和有序列表	37	2.5.2 HTML图像属性代码	48
2.2.3 使用【检查拼写】功能	39	2.6 处理网页图像效果	49
2.3 设置文本基本属性	40	2.7 创建鼠标经过图像	51
2.3.1 使用文本【属性】面板	41	2.8 进阶实战	53
2.3.2 HTML与CSS文本代码	43	2.8.1 制作网站图文混排首页	53
2.4 在网页中插入图像	44	2.8.2 制作网站文本说明页面	57
2.4.1 插入网页图像素材	45	2.9 疑点解答	60

第3章 制作多媒体网页



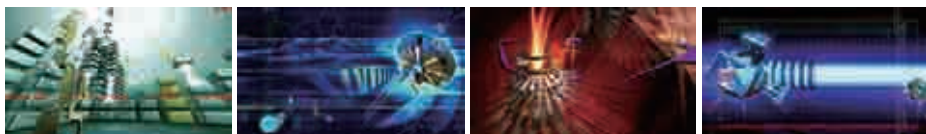
3.1 插入Flash SWF动画62	3.3 插入普通音视频68
3.1.1 插入SWF格式的动画 62	3.4 插入HTML5音视频70
3.1.2 调整Flash动画大小 63	3.4.1 插入HTML5 视频 70
3.1.3 设定Flash动画信息 63	3.4.2 插入HTML5 音频 71
3.1.4 控制Flash动画播放 64	3.5 进阶实战72
3.1.5 设置Flash动画边距 65	3.5.1 制作Flash游戏网页 72
3.1.6 对齐方式与颜色设置 65	3.5.2 制作音乐播放网页 76
3.1.7 Flash附加参数设置 66	3.6 疑点解答78
3.2 插入Flash Video视频67	

第4章 使用表格布局页面



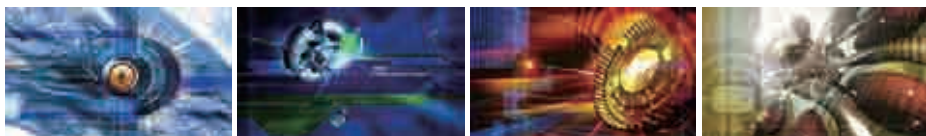
4.1 制作表格的方法80	4.4 排序表格数据92
4.1.1 创建表格 80	4.5 导入和导出网页表格93
4.1.2 调整表格 83	4.5.1 导入表格数据 93
4.2 添加表格的内容85	4.5.2 导出表格数据 94
4.2.1 在表格中输入文本 85	4.6 进阶实战95
4.2.2 在表格中插入图像 86	4.6.1 制作婚嫁网站首页 95
4.3 设置表格和单元格属性87	4.6.2 制作网站引导页面 100
4.3.1 设置表格属性 87	4.7 疑点解答104
4.3.2 设置单元格属性 88	

第5章 创建与设置网页链接



5.1 制作基本链接106	5.5 制作电子邮件链接112
5.1.1 制作文本图像链接 106	5.6 进阶实战113
5.1.2 制作图像映射链接 107	5.6.1 制作摄影社区首页 114
5.2 制作锚点链接108	5.6.2 制作图片展示页面 117
5.3 制作音视频链接110	5.7 疑点解答120
5.4 制作下载链接111	

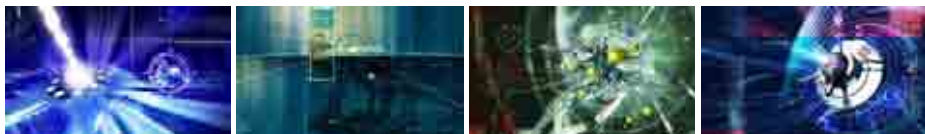
第6章 利用CSS样式表修饰网页



6.1 认识CSS样式表122	6.1.3 CSS样式表的类型 122
6.1.1 CSS样式表的功能 122	6.2 创建CSS样式表124
6.1.2 CSS样式表的规则 122	6.2.1 创建外部样式表 124

6.2.2 创建内部样式表	125	6.4.5 CSS边框设置	140
6.2.3 附加外部样式表	126	6.4.6 CSS列表设置	142
6.3 添加CSS选择器	126	6.4.7 CSS定位设置	142
6.3.1 添加类选择器	127	6.4.8 CSS扩展设置	144
6.3.2 添加ID选择器	127	6.4.9 CSS过渡设置	144
6.3.3 添加标签选择器	128	6.5 使用CSS+Div布局页面	145
6.3.4 添加其他选择器	129	6.5.1 理解标准布局方式	146
6.4 编辑CSS样式效果	133	6.5.2 使用CSS+Div	147
6.4.1 CSS类型设置	134	6.5.3 插入Div标签	148
6.4.2 CSS背景设置	136	6.6 进阶实战	150
6.4.3 CSS区块设置	138	6.7 疑点解答	156
6.4.4 CSS方框设置	139		

第7章 制作表单页面



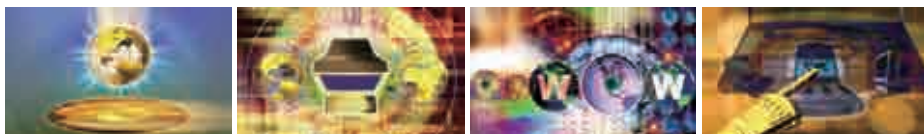
7.1 制作表单的方法	158	7.9.1 使用标签	171
7.1.1 表单基础知识	158	7.9.2 使用域集	172
7.1.2 创建表单	159	7.10 使用按钮和图像按钮	173
7.2 设置表单属性	160	7.10.1 使用按钮	173
7.3 使用文本域和密码域	160	7.10.2 使用图像按钮	174
7.4 使用文本区域	163	7.11 使用隐藏域	175
7.5 使用选择(列表/菜单)	164	7.12 使用HTML5表单对象	176
7.6 使用单选按钮	167	7.13 进阶实战	178
7.7 使用复选框	168	7.13.1 制作用户登录页面	178
7.8 使用文件域	169	7.13.2 制作网站留言页面	182
7.9 使用标签和域集	171	7.14 疑点解答	188

第8章 添加网页特效



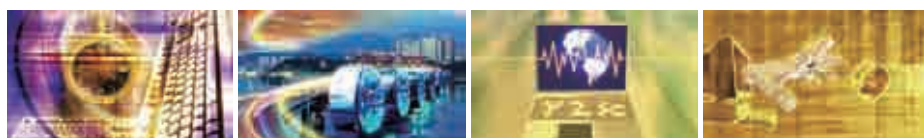
8.1 认识网页行为	190	8.4.3 设置容器的文本	200
8.1.1 行为基础知识	190	8.4.4 设置文本域文本	201
8.1.2 JavaScript代码简介	190	8.5 使用行为加载多媒体	201
8.2 使用行为调节浏览器窗口	191	8.5.1 检查插件	201
8.2.1 打开浏览器窗口	191	8.5.2 显示/隐藏元素	203
8.2.2 转到URL	192	8.5.3 改变属性	204
8.2.3 调用JavaScript	193	8.6 使用行为控制表单	205
8.3 使用行为应用图像	194	8.6.1 跳转菜单、跳转菜单开始	205
8.3.1 交换与恢复交换图像	194	8.6.2 检查表单	206
8.3.2 拖动AP元素	197	8.7 进阶实战	208
8.4 使用行为显示文本	198	8.7.1 制作页面表单确认效果	208
8.4.1 弹出信息	198	8.7.2 制作随机验证码文本域	210
8.4.2 设置状态栏文本	199	8.8 疑点解答	212

第9章 制作移动设备网页



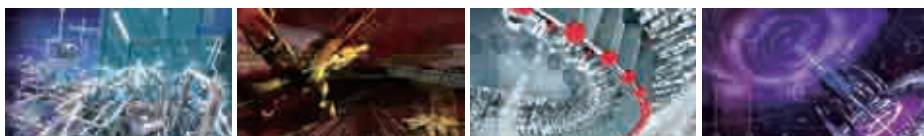
9.1 认识jQuery和jQuery Mobile	214	9.3.6 使用文本区域.....	224
9.1.1 jQuery.....	214	9.3.7 使用选择菜单.....	224
9.1.2 jQuery Mobile.....	214	9.3.8 使用复选框.....	225
9.2 建立jQuery Mobile页面	215	9.3.9 使用单选按钮.....	226
9.3 使用jQuery Mobile组件	217	9.3.10 使用按钮.....	227
9.3.1 使用列表视图.....	217	9.3.11 使用滑块.....	227
9.3.2 使用布局网格.....	220	9.3.12 使用翻转切换开关.....	228
9.3.3 使用可折叠区块.....	222	9.4 使用jQuery Mobile主题	229
9.3.4 使用文本输入框.....	223	9.5 进阶实战	230
9.3.5 使用密码输入框.....	223	9.6 疑点解答	232

第10章 应用网页模板与库项目



10.1 创建模板	234	10.4.1 删除模板.....	240
10.1.1 将网页保存为模板.....	234	10.4.2 打开网页的附加模板.....	240
10.1.2 创建空白模板.....	235	10.4.3 更新网页模板.....	240
10.2 编辑模板	235	10.4.4 将网页脱离模板.....	240
10.2.1 设置可编辑区域.....	235	10.5 使用库创建相似的内容	241
10.2.2 设置可选区域.....	236	10.5.1 创建库项目.....	241
10.2.3 设置重复区域.....	237	10.5.2 设置库项目.....	241
10.3 应用模板	239	10.5.3 应用库项目.....	242
10.3.1 从模板新建网页.....	239	10.5.4 修改库项目.....	242
10.3.2 为网页应用模板.....	239	10.6 进阶实战	243
10.4 管理模板	240	10.7 疑点解答	246

第11章 页面信息的整体设置



11.1 设置网页头部信息	248	11.4 设置链接(CSS)	254
11.1.1 设置META.....	248	11.5 设置标题(CSS)	256
11.1.2 设置说明.....	250	11.6 设置标题/编码	256
11.1.3 关键词.....	250	11.7 设置跟踪图像	257
11.2 设置外观(CSS)	251	11.8 进阶实战	258
11.3 设置外观(HTML)	253	11.9 疑点解答	260

第1章

了解网页制作与Dreamweaver



本章作为全书的开端，将主要介绍网页制作的基础，包括网页与网站的概念、网页的构成元素、网站的设计流程、网页编辑软件Dreamweaver CC的工作界面以及本地站点的创建与管理方法等。



对应光盘视频

例1-1 管理站点文件
例1-2 使用模板文件创建站点

1.1 网页制作基础知识

对于许多初学者而言,“制作网页”仅仅是一个概念。网页制作是否需要掌握大量的计算机知识、程序语言和工具软件呢?会不会非常难呢?其实,网页制作和Office文档制作操作差不多,只要应用合适的软件,掌握如何使用它们,并按照一定的规范来操作,就能够完成好网页的制作。当然,要制作出效果精美的网页,还需要掌握一定的设计知识和软件使用技巧。

本节将在用户正式开始学习网页制作之前,先介绍一下什么是网页,以及与网页相关的基础知识与相关概念。

1.1.1 理解网页与网站

网页是网站中的一页,其通常为HTML格式。网页既是构成网站的基本元素,也是承载各种网站应用的平台。简单地说,网站就是由网页组成的。

1 网页的概念

网页(Web page),就是网站上的一个页面,它是一个纯文本文件,是向访问者传递信息的载体,以超文本和超媒体为技术,采用HTML、CSS、XML等语言来描述组成页面的各种元素,包括文字、图像、声音等,并通过客户端浏览器进行解析,从而向访问者呈现网页的各种内容。



网页由网址(URL)来识别与存放,访问

者在浏览器地址栏中输入网址后,经过一段复杂而又快速的程序,网页将被传送到计算机,然后通过浏览器程序解释页面内容,并最终展示在显示器上。例如,在浏览器中输入网址访问网站:

<http://www.bankcomm.com>

实际上在浏览器中打开的是: <http://www.bankcomm.com/BankCommSite/cn/index.html>文件,其中index.html是www.bankcomm.com网站服务器主机上默认的主页文件。

知识点滴

在网页上右击鼠标,在弹出的菜单中选择【查看源文件】命令,就可以通过记事本看到网页的实际内容。用户可以看到,网页实际上只是一个纯文本文件。

2 网站的概念

网站(WebSite),是指在互联网上,根据一定的规则,使用HTML、ASP、PHP等工具制作的用于展示特定内容的相关网页集合,其建立在网络基础之上,以计算机、网络和通信技术为依托,通过一台或多台计算机向访问者提供服务。

按照网站形式的不同,网站可以分为以下几种类型。

■ 门户网站:门户网站是一种综合性网

站, 此类网站一般规模庞大, 涉及领域广泛, 如搜狐、网易、新浪、凤凰网等。

■ **个人网站**: 个人网站是由个人开发建立的网站, 在内容形式上具有很强的个性化, 通常用于渲染自己或展示个人的兴趣爱好。

■ **专业网站**: 专业网站指的是专门以某种主题内容而建立的网站, 此类网站一般以某一个题材作为内容。

■ **职能网站**: 职能网站具有专门的功能, 如政府、银行、电子商务网站等。

1.1.2 网页的常见类型

网页的类型众多, 一般情况下可以按其在网站中的位置进行分类, 也可以按其表现形式进行分类。

1 按位置分类

网页按其在网站中的位置可分为主页和内页。主页一般指进入网站时显示的第一个页面, 也称“首页”, 例如下图所示的电商网站首页。



内页则指的是通过各种文本或图片超链接, 与首页相链接的其他页面, 也称网站的“内部页面”。

2 按表现形式分类

按表现形式分类, 可以将常见的网页类型分为静态网页与动态网页两种。网页程序是否在服务器端运行, 是区分静态网页与动态网页的重要标志, 在服务器端运行的网页(包括程序、网页、组件等), 属于动态网页(动态网页会随不同用户、不同时间, 返回不同的网页)。而运行于客户端的网页程序(包括程序、网页、插件、组件等), 则属于静态网页。静态网页与动态网页各有特点, 具体如下。

■ **静态网页**: 静态网页是不包含程序代码的网页, 它不会在服务器端执行。静态网页内容经常以HTML语言编写, 在服务器端以.htm或是.html文件格式储存。对于静态网页, 服务器不执行任何程序就把HTML页面文件传给客户端的浏览器直接进行解读工作, 所以网页的内容不会因为执行程序而出现不同的内容。



■ **动态网页**: 动态网页是指网页内含有程序代码, 并会被服务器执行的网页。用户浏览动态网页须由服务器先执行网页中的程序, 再将执行完的结果传送到用户浏览器中。动态网页和静态网页的区别在于, 动态网页会在服务器执行一些程序。由于执行程序时的条件不同, 所以执行的结果也可能会有所不同, 最终用户所看到的网

页内容也将不同。

1.1.3 网页页面的组成元素

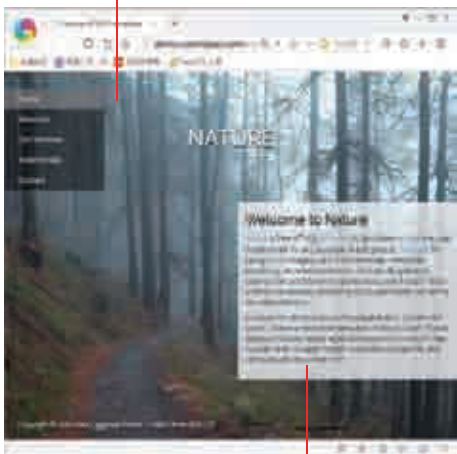
网页是一个纯文本文件，其通过HTML、CSS等脚本语言对页面元素进行标识，然后由浏览器自动生成页面。组成网页的基本元素通常包括文本、图像、超链接、Flash动画、表格、交互式表单以及导航栏等。

常见网页基本元素的功能如下。

■ **文本**：文本是网页中最重要的信息载体，网页所包含的主要信息一般都以文本形式为主。文本与其他网页元素相比，其效果虽然并不突出，但却能表达更多的信息，更准确地表达信息的内容和含义。

■ **图像**：图像元素在网页中具有提供信息并展示直观形象的作用。用户可以在网页中使用GIF、JPEG或PNG等多种格式的图像文件(目前，应用最为广泛的网页图像文件是GIF和JPEG两种)。

用作网页背景的图片



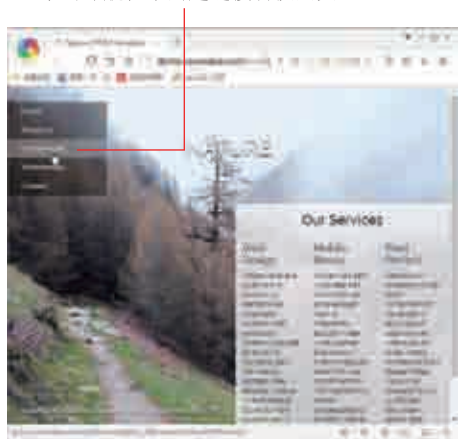
用于描述网页内容的文本

■ **超链接**：超链接是从一个网页指向另一个目的端的链接，超链接的目的端可以是网页，也可以是图片、电子邮件地址、文件和程序等。当网页访问者单击页面中

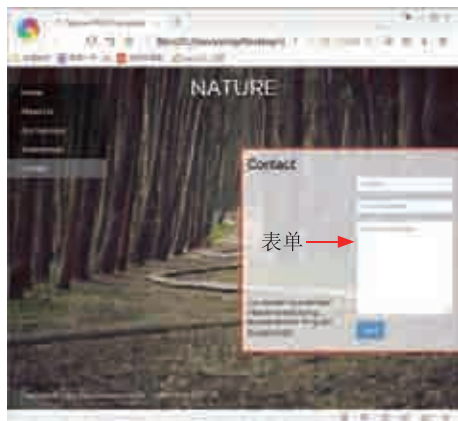
的某个超链接时，超链接将根据自身的类型以不同的方式打开目的端。例如，当一个超链接的目的端是一个网页时，将会自动打开浏览器窗口，显示出相应的页面内容。

■ **导航栏**：导航栏在网页中表现为一组超链接，其链接的目的端是网站中的重要页面。在网站中设置导航栏可以使访问者既快又简单地浏览站点中的相应网页。

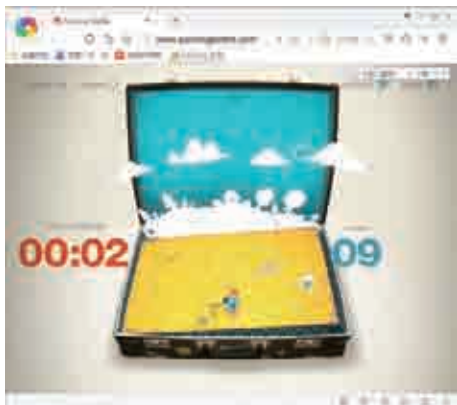
单击导航栏中的超链接切换网页



■ **交互式表单**：表单在网页中通常用于联系数据库并接受访问者在浏览器端输入的数据。表单的作用是收集用户在浏览器上输入的联系资料、接受请求、反馈意见、设置署名以及登录信息等。



Flash动画：Flash动画在网页中的作用是有效地吸引访问者更多的关注。用户在设计与制作网页的过程中，可以通过在页面中加入Flash动画，使网页的整体效果更加生动、活泼。



表格：表格在网页中用于控制页面信息的布局方式，其作用主要体现在两个方法：一方面是通过使用行和列的形式布局文本和图形等列表化数据；另一方面则是精确控制网页中各类元素的显示位置。

1.1.4 网页制作的相关概念

在网页制作过程中，常常会接触到一些网络概念，如因特网(Internet)、万维网、浏览器、HTML、电子邮件、URL、域名等，下面将对这些概念进行简单的介绍。

1 因特网

因特网(Internet)又称为互联网，是一个把分布于世界各地的计算机用传输介质互相连接起来的网络。Internet提供的主要服务有万维网(www)、文件传输协议(FTP)、电子邮件(E-mail)以及远程登录等。

2 万维网

万维网(World Wide Web，简称www或3w)，它是无数个网络站点和网页的集

合，也是Internet提供的最主要的服务，它是由多媒体链接而形成的集合，通常我们上网时使用浏览器访问网页看到的就是万维网的内容。

3 浏览器

浏览器是指将互联网上的文本文档(或其他类型的文件)翻译成网页，并让用户与这些文件交互的一种软件，主要用于查看网页内容。

目前，被广大网民常用的浏览器有以下几种。

谷歌浏览器：Google Chrome，又称Google浏览器，是一款由Google(谷歌)公司开发的开放原始码网页浏览器。

火狐浏览器：Mozilla Firefox(火狐)浏览器，是一款开源网页浏览器，该浏览器使用Gecko引擎(即非IE内核)编写，由Mozilla基金会与数百个志愿者共同开发。

360安全浏览器：360安全浏览器是一款互联网上安全的浏览器，该浏览器和360安全卫士、360杀毒等软件都是360安全中心的系列软件产品。

Windows操作系统自带的浏览器：微软公司开发的Windows 10系统提供Microsoft Edge浏览器，而在旧版本的Windows系统(例如Windows 7/8/XP等)中则提供Internet Explorer浏览器。

4 HTML

HTML(HyperText Markup Language)即超文本标记语言，是一种用于制作超文本文档的简单标记语言，也是制作网页最基本的语言，它可以直接由浏览器执行，本书将在后面的章节中具体介绍HTML语言在网页制作中的具体应用。

5 URL

URL(Uniform Resource Locator)是用于完整地描述Internet上网页和其他资源地址的一种标识方法。Internet上的每一个网页都具有一个唯一的名称标识，通常称之

为URL地址，这种地址可以是电脑上的本地磁盘，也可以是局域网上的某一台计算机，而其更多的是Internet上的站点。简单地说，URL就是网页地址，俗称网址。

6 电子邮件

电子邮件又称为E-mail，是目前Internet上使用最多的一种服务。电子邮件是利用计算机网络的电子通信功能传输信件、单据、资料等电子媒体信息的通信方式，它最大的特点是人们可以在任何地方、任何时间收发包含文件、文本或图片的信件，大大提高了人与人之间的沟通效率。

7 域名

域名(Domain Name)是由一串用点分隔的名字组成的Internet上某一台计算机或计算机组成的名称，用于在数据传输时标识计算机的电子方位(有时也指地理位置)，目前域名已经成为互联网的品牌、网上商标保护必备的产品之一。

8 FTP

FTP(File Transfer Protocol)即文件传输协议，是一种快速、高效的信息传输方式，通过该协议可以把文件从一个地方传输到另一个地方。

FTP是一个8位的客户端-服务器协

议，能操作任何类型的文件而不需要进一步处理。但是FTP服务有着极高的延时，从开始请求到第一次接受需求数据之间的时间会非常长，并且必须不时的执行一些冗长的登录进程。

9 IP 地址

所谓IP地址就是给每个连接在Internet上的主机分配的一个32位地址。按照TCP/IP协议固定，IP地址用二进制表示，每个IP地址长32位，换算成字节，就是4个字节。例如一个采用二进制形式的IP地址是：

```
00001010000000000000000000000001
```

这么长的地址，人们处理起来会很费力。为了方便使用，IP地址经常被写成十进制的形式，使用(.)符号将不同的字节分开。于是，上面的IP地址可以表示为：10.0.0.1。IP地址的这种表示方法称为点分十进制表示法，这显然比1和0容易记忆。

10 上传和下载

上传(Upload)是指从本地计算机(一般称客户端)向远程服务器(一般称服务器端)传送数据的行为和过程。

下载(Download)指的是从远程服务器取回数据到本地计算机的过程。

1.2 网站设计常用流程

在正式开始制作用于网站的网页之前，首先要考虑网站的主题，然后根据主题来制作演示图板，并准备各个网页上要插入的文字、图像、多媒体文件等元素，这些都准备好了以后就可以开始制作网页了。本节将简单介绍设计网页的常用流程。

1.2.1 网站策划

网站界面是人机之间信息交互的画面。交互是一个集合计算机应用、美学、心理学和人机工程学等各学科领域的行为，其目标是促进设计、执行和优化信息与通信系统，以及满足用户的需要。在设

计工作所需的网站之前，最先需要考虑的是网页的理念，也就是决定网页的主题以及构成方式等内容。如果不经过程策划直接进入网页制作阶段，可能会导致网页结构出现混乱、操作加倍等各种各样的问题，合理地策划则会大幅度缩短网页制作的时间。

1 确定网站主题

在策划网站时，需要确定网站的主题。商业性网站会体现企业本身的理念，制作网页时可以根据这种理念来进行设计；而对于个人网站，则需要考虑以下问题。

■ 网站的目的：制作网站应先想清楚为什么要制作网站。根据制作网站的理由以及目的决定网站的性质。例如，要把个人所掌握的信息传达给其他人，可以制作讲座型的网站。

■ 网站的有益性：即使是个人网站，也需要为访问者提供有利的信息或能够作为相互交流意见的空间，在自己掌握的信息不充分时，可以从访问者处收集一些有用的信息。

■ 是否更新：网站的生命力体现在其更新的频率上，如果不能经常更新，可以在网站首页的公告栏中公布最近的信息。

2 预测浏览者

确定网站的主题后，用户还需要简单预测一下访问者的群体。例如，教育性质的网站的对象可能是成人，也可能是儿童。如果以儿童为对象，最好使用活泼可爱的风格来设计页面，同时采用比较简单的链接的结构。



3 绘制演示图板

确定了网站主题和目标访问者后，就可以划分栏目了。需要考虑的是：网站分为几个栏目，各栏目是否再设计子栏目，若设计子栏目，需要设计几个等。

在网站首页设置导航时，最好将相似内容的栏目合并起来，以【主栏目】>【子栏目】>【子栏目】的形式细分，但要注意避免单击五六次才能找到目标页面的情况发生，因为那样会给访问者带来诸多不便。

在确定好栏目后，再考虑网站的整体设计，在一张纸上画出页面中的导航位置、文本和图像的位置，这种预先画出的结构就称为演示图板。

1.2.2 收集素材

确定了网站的性质和主题，就可以确认网站设计所需的素材了。根据网站建设的基本要求，收集资料和素材，包括文本、音频、动画、视频及图片等。素材资料收集的越充分，制作网站就越容易。

搜索网站制作素材不仅可以自己动手制作，还可以通过网上下载。下面将介绍几种下载网页中包含的文本、图片、动画等素材资料的技巧。

1 下载网页中被锁定的文字

大多数网页中的文字，可以在将其选中后，使用Ctrl+C组合键将其复制，但是也有一些网页中的文本，因为种种原因进行了防复制设置，用户不能在页面中直接复制。此时，可以参考以下方法，通过查看网页源代码的方式将其复制（本例以360安全浏览器为例）。

01 打开网页后，右击页面，在弹出的菜单中选择【查看源代码】命令。

02 此时，将在浏览器中显示当前网页的源代码，向下移动页面找到所需的文本，右击鼠标，在弹出的菜单中选择【复制】命令，即可将文本复制。



网页代码中包含网页中所有的文本

03 打开一个文本文档，将鼠标指针置入其中，按下Ctrl+V组合键。

2 下载网页中无法保存的图片

一般情况下，右击网站页面中的图片，在弹出的菜单中选择【图片另存为】命令，即可将页面中的图片保存至计算机中。但也有些网页，因为其中进行了一些设置，无法直接下载页面的图片，此时用户可以参考下面介绍的方法，下载其中的图片。

01 打开网页后，右击页面中的图片，在弹出的菜单中选择【审查元素】命令。



02 此时，在浏览器底部将显示如下图所示网页源代码窗格。

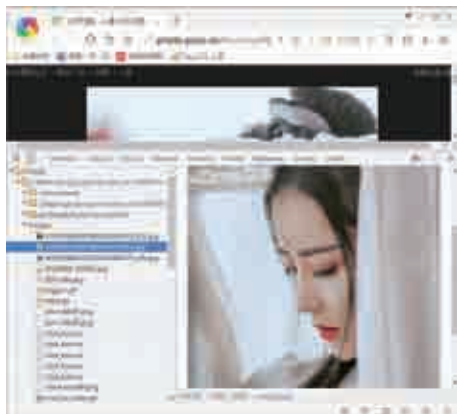


03 在源代码窗格顶部中选择Resources选项，在窗格左侧显示如下图所示的列表。

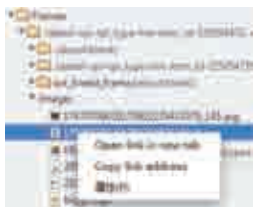


显示的列表框

04 在上图所示的列表框中展开Fames文件夹下的Image子文件夹，该文件夹就是当前网页中用于保存图片的文件夹。



05 在Image子文件夹中选中并右击需要下载的图片，在弹出的菜单中选择Open link in new tab命令。



06 此时，将在一个新的浏览器选项卡中单独打开选中的图片，右击该图片，在弹出的菜单中选择【图片另存为】命令，即可下载网页中的图片。

3 下载网页动画、视频和音频

要通过网络下载视频、动画等多媒体素材，用户可以参考下面介绍的方法操作。

01 打开包含视频和动画的网页后，右击页面空白处，在弹出的菜单中选择【审查元素】命令。

02 打开源代码窗口，选择Network选项，按下F5键刷新当前页面。

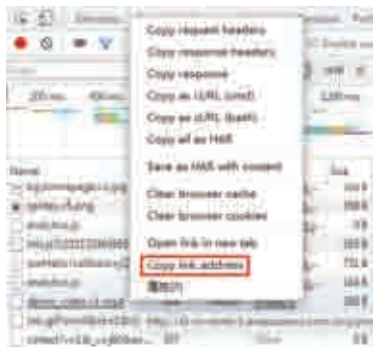


03 此时，页面内的所有从服务器请求的文件地址都会被分析出来，包括音频、视频、Flash动画等。



网页中图片、音频、视频列表

04 Flash动画一般的后缀名都是.swf；视频文件的后缀名为.mp4；音频文件的后缀名为.flv或.mp3，右击要下载的文件，在弹出的菜单中选择Copy link address命令。



05 打开一个新的浏览器标签卡，将鼠标指针置入地址栏中，按下Ctrl+V组合键，将复制的网址粘贴至地址栏中。



06 按下回车键确认，在打开的对话框中单击【下载】按钮，即可将网页中的多媒体素材下载至计算机硬盘中。



1.2.3 规划站点

资料和素材收集完成后，就要开始规划网站的布局和划分结构了。对站点中所使用的素材和资料进行管理和规划，对网站中栏目的设置、颜色的搭配、版面的设计、文字图片的运用等进行规划，以便于今后对网站进行管理。

1.2.4 制作网页

网页制作是一个复杂而细致的过程，在使用Dreamweaver制作时，一定要按照先大后小、先简单后复杂的顺序来制作。所谓先大后小，就是在制作网页时，先把大的结构设计好，然后再逐步完善小的结构设计。所谓先简单后复杂，就是先设计出简单的内容，然后再设计相对复杂的内容，以便在出现问题时及时进行修改。

1.2.5 测试站点

网页制作成功后，需要将其上传到测试

空间进行网站测试。网站测试的内容主要包括检查浏览器的兼容性、超链接的正确性、是否有多余的标签以及语法错误等。

1.2.6 发布站点

在正式发布网站之前，用户应申请域名和网络空间，同时还要对本地计算机进行相应的配置。

用户可以利用上传工具将网站发布至Internet供浏览者访问。网站上传工具有很多，有些网页制作工具本身就带有FTP功能，利用它们可以很方便地把网站发布到申请的网页服务器空间上。

1.3 Dreamweaver 工作界面

Dreamweaver 是一款可视的网页制作与编辑软件，它可以针对网络及移动平台设计、开发并发布网页。Dreamweaver 提供直觉式的视觉效果界面，可用于建立及编辑网站，并与最新的网络标准相兼容（同时对 HTML5/CSS3 和 jQuery 等提供支持）。本节将主要介绍 Dreamweaver 的工作界面和与界面相关的基本操作，帮助用户初步了解该软件的使用方法。

【通用】工具栏

相关文件栏

菜单栏

【文档】工具栏

文档窗口

状态栏

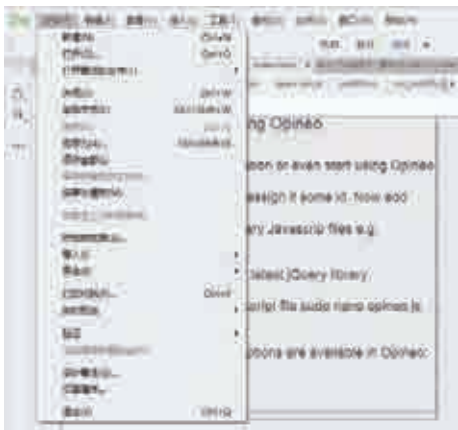
【属性】面板

浮动面板组

下面将分别介绍Dreamweaver工作界面中各主要区域的功能。

1 菜单栏

Dreamweaver CC 2017软件的菜单栏提供了各种操作的标准菜单命令，它由【文件】、【编辑】、【查看】、【插入】、【工具】、【查找】、【站点】、【窗口】和【帮助】9个菜单命令组成。选择任意一个菜单项，都会弹出相应的菜单，使用菜单中的命令基本上能够实现Dreamweaver所有的功能。



2 【文档】工具栏

Dreamweaver CC 2017的【文档】工具栏主要用于在文档的不同视图模式间进行快速切换，其包含代码、拆分和设计3个按钮，单击【设计】按钮，在弹出的列表中还包【实时视图】选项。

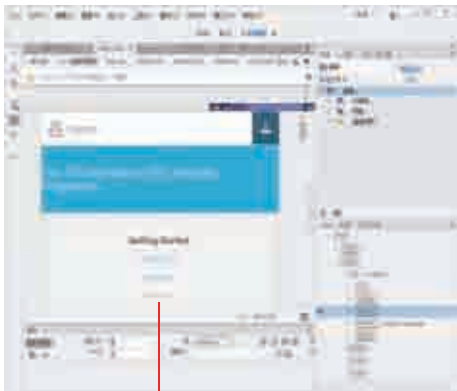


【代码】按钮：用于在文档窗口中显示网页源代码视图。

【拆分】按钮：用于在文档窗口中同时显示HTML源代码和设计视图。

【设计】按钮：系统默认的文档窗口视图模式，显示设计视图。

【实时视图】选项：可以在实际的浏览器条件下设计网页，如下图所示。



网页的实时预览效果

3 文档窗口

文档窗口也就是设计区，它是Dreamweaver进行可视化编辑网页的主要区域，可以显示当前文档的所有操作效果，例如，插入文本、图像、动画等。

4 【属性】面板

在Dreamweaver中选择【窗口】|【属性】命令，可以在软件窗口中显示【属性】面板，该面板中，用户可以查看并编辑页面上文本或对象的属性，该面板中显示的属性通常对应于标签的属性，更改属性通常与在【代码】视图中更改相应的属性具有相同的效果。

5 浮动面板组

Dreamweaver的浮动面板组位于软件界面的右侧，用于帮助用户监控和修改网页，其中包括插入、文件、CSS设计器、DOM、资源和代码片段等默认面板。用户可以在菜单中选择【窗口】命令，在弹出的菜单中选择相应的命令，在浮动面板组中打开设计网页所需的其它面板，例如资源、Extract、CSS过渡效果等面板。

另外，用户还可以按下F4键隐藏或显示Dreamweaver中所有的面板。

6 【通用】工具栏

在Dreamweaver CC 2017工作界面左侧的编码工具栏中，允许用户使用其中的快捷按钮，快速调整与编辑网页代码。

文件管理

打开文档



自定义工具栏

在Dreamweaver【设计】视图中打开一个网页文档，通用工具栏中默认只显示上图所示的打开文档、文件管理和自定义工具栏等3个按钮。

【自定义工具栏】按钮：用于自定义工具栏中的按钮，单击该按钮，在打开的【自定义工具栏】对话框，用户可以在工具栏中增加或减少按钮的显示。



【文件管理】按钮：用于管理站点中的文件，单击该按钮后，在弹出的列表中包含获取、上传、取出、存回、在站点定位等选项。

【打开文档】按钮：用于在Dreamweaver中已打开的多个文件之间相互切换。单击该按钮后，在弹出的列表中将显示已打开的网页文档列表。

通用工具栏中大部分的按钮，主要用于在【代码】视图中辅助对网页源代码的编辑，在【文档】工具栏中单击【代码】按钮，切换到【代码】视图，即可显示其中的所有按钮。



知识点滴

要在 Dreamweaver 中显示或关闭通用工具栏，可以在菜单栏中选择【窗口】|【工具栏】|【通用】命令。

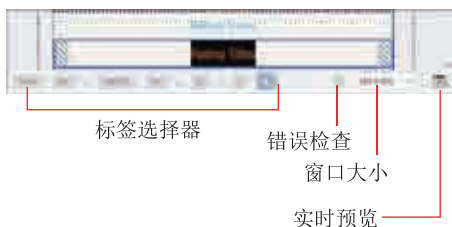
7 相关文件栏

在Dreamweaver工作界面顶部的相关文件栏中显示了与当前网页相关的所有文件(例如.css、.js文件)，单击其中的文件，将切换【拆分】视图，显示相应的代码。



8 状态栏

Dreamweaver状态栏位于工作界面的底部，其左侧的【标签选择器】用于显示当前网页选定内容的标签结构，用户可以在其中选择结构的标签和内容。



状态栏的右侧包含错误检查、窗口大小和实时预览3个图标，其各自的功能说明如下。

【错误检查】图标：显示当前网页中是否存在错误，如果网页中不存在错误显示图标，否则显示图标。

【窗口大小】图标：用于设置当前网页窗口的预定义尺寸，单击该图标，在弹出的列表中将显示所有预定义尺寸。



【实时预览】图标：单击该图标，在弹出的列表中，用户可以选择在不同的浏览器或移动设备上实时预览网页效果。



1.4 Dreamweaver 站点管理

在 Dreamweaver 中，对同一网站中的文件是以“站点”为单位来进行组织和管理，创建站点后用户可以对网站的结构有一个整体的把握，而创建站点并以站点为基础创建网页也是比较科学、规范的设计方法。

1.4.1 为什么要创建站点

Dreamweaver中提供了功能强大的站点管理工具，通过站点管理器用户可以轻松实现站点名称以及所在路径定义、远程服务器连接管理、版本控制等操作，并可以在此基础上实现网站文件、素材的管理和模板管理。

1.4.2 创建站点

在Dreamweaver菜单栏中，选择【站点】|【新建站点】命令，将打开如下图所示的【站点设置对象】对话框。

示的【站点设置对象】对话框。



在【站点设置对象】对话框中，用户可以参考以下步骤创建一个本地站点。

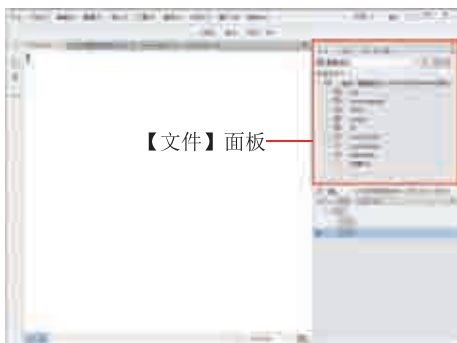
01 打开【站点设置对象】对话框，在【站点名称】文本框中输入“新建站点”，然后单击【浏览文件夹】按钮。



02 打开【选择根文件夹】对话框，选择一个用于创建本地站点的文件夹后，单击【选择文件夹】按钮。



03 返回【站点设置对象】对话框，单击【保存】按钮，完成站点创建。此时，在浮动面板组的【文件】面板中将显示站点文件夹中的所有文件和子文件夹。

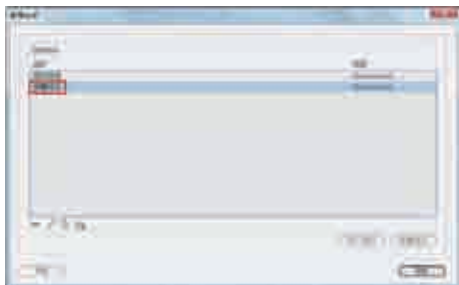


完成站点创建后，Dreamweaver将默认把创建的站点设置为当前站点。如果当前工作界面中【文件】面板没有被显示，用户可以按下F8键将其显示。

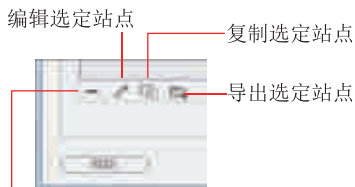
1.4.3 编辑站点

对于Dreamweaver中已创建的站点，用户可以通过编辑站点的方法对其进行修改，具体方法如下。

01 在菜单栏中选择【站点】|【管理站点】命令，打开【管理站点】对话框，在【名称】列表框中选中需要编辑的站点。

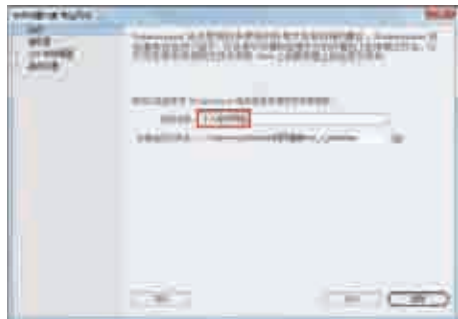


02 单击对话框左下角的【编辑选定站点】按钮。



删除选定站点

03 打开【站点设置对象】对话框，在【站点名称】文本框中将“新建站点”修改为“个人设计网站”，单击【保存】按钮。



04 返回【管理站点】对话框，单击【完

成】按钮即可。此时,【文件】面板中将显示修改后的站点为当前站点。

1.4.4 管理站点

创建站点后,还需要根据网站规划在站点中创建各种频道、栏目文件夹,并在站点根目录中创建相应的网页文件,以及在某些情况下对站点进行【编辑】和【删除】等操作。

1 创建文件夹和文件

在【文件】面板中,用户可以在当前站点中创建文件和文件夹,方法如下。

【例1-1】在【个人设计网站】中创建网页文件和文件夹。

视频·素材 (光盘素材\第01章\例1-1)

01 按下F8键显示【文件】面板,在站点根目录上右击鼠标,在弹出的菜单中选择【新建文件夹】命令。



02 此时,将在站点根目录下创建一个名为untitled的文件夹,处于可编辑状态。



03 修改文件夹的名称为相应网站栏目的名称,例如about,按下回车键。

04 在创建的about文件夹上右击鼠标,在弹出的菜单中选择【新建文件】命令,Dreamweaver将在about文件夹下创建一个名为untitled.html的网页文件,并处于可编辑状态。



05 输入about.html,按下回车键确认,命名创建的网页文件。

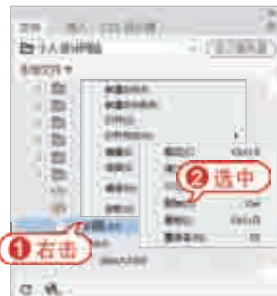
06 在【文件】面板中双击创建的about.html文件,即可将其打开。

2 删除文件或文件夹

若站点中的某个文件或文件夹不需要再使用,可以参考以下方法将其删除。

01 在【文件】面板中选中需要删除的文件或文件夹。

02 右击鼠标,在弹出的菜单中选择【编辑】|【删除】命令即可。



3 重命名文件或文件夹

要重命名站点中的文件或文件夹,用户可以使用以下几种方法之一。

在【文件】面板中选中文件或文件夹后，
 单击鼠标，在弹出的菜单中选择【编辑】|
 【重命名】命令。

在【文件】面板中选中文件或文件夹后
 单击鼠标，间隔1秒后再次单击鼠标。

4 复制站点

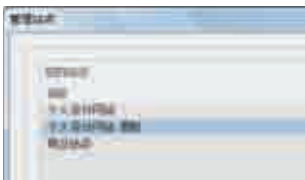
当需要新建的站点的各项设置与某个
 已存在站点的设置基本相同时，用户可以
 通过复制站点创建两个一样的站点。

在Dreamweaver中复制站点，具体操
 作方法如下。

01 在菜单栏中选择【站点】|【管理站
 点】命令，打开【管理站点】对话框，在
 【名称】列表中选中需要复制的站点，然
 后单击对话框左下角的【复制选定站点】
 按钮。



02 此时，【名称】列中将创建一个复制
 站点，其后有“复制”文本标注。



03 单击对话框左下角的【编辑选定站
 点】按钮，对站点的名称和文件夹路径进
 行修改后，单击【保存】按钮即可。

5 删除站点

当Dreamweaver中的某个站点不再需
 要时，用户可以参考以下方法将其删除。

01 在菜单中选择【站点】|【管理站点】

命令，打开【管理站点】对话框，在【名
 称】列表中选中需要删除的站点。

02 单击对话框左下角的【删除选定站
 点】按钮，然后在打开的提示对话框中单
 击【是】按钮即可。



6 导出和导入站点

为了实现站点信息的备份和恢复，使
 用户可以同时在一台或多台计算机中进行同一个
 网站的编辑，需要将站点信息进行导入和
 导出操作，方法如下。

01 在菜单栏中选择【站点】|【管理站
 点】命令，打开【管理站点】对话框，在
 【名称】列表中选中需要导出的站点。

02 单击对话框左下角的【导出选中站
 点】按钮，打开【导出站点】对话框，
 选择一个用于保存站点导出文件的文件夹
 后，单击【保存】按钮即可将站点信息作
 为文件保存在计算机中。



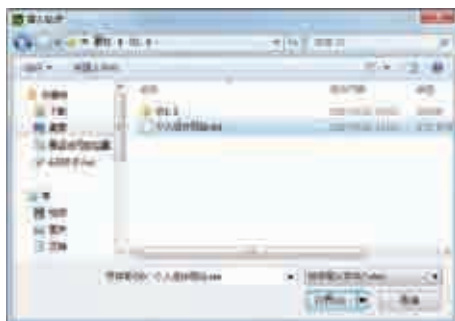
03 将站点导出文件复制到另一台计算
 机中，在Dreamweaver中选择【站点】|【管
 理站点】命令，打开【管理站点】对
 话框，单击右下角的【导入站点】按钮。



导入站点

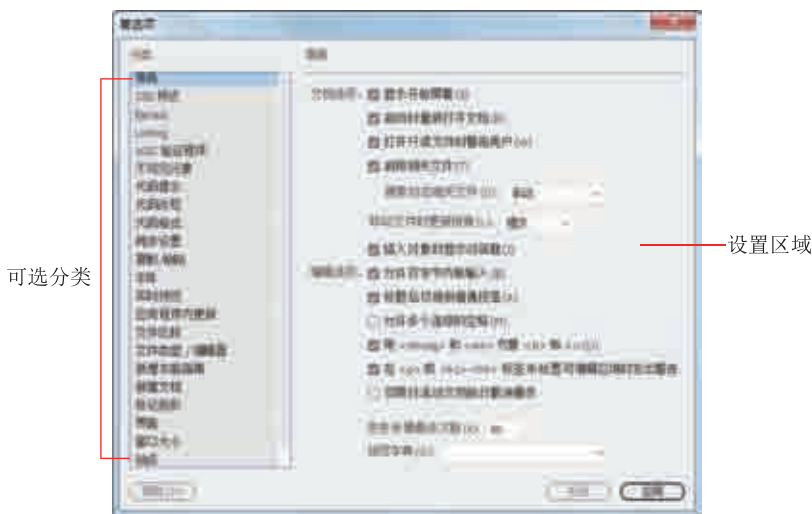
04 打开【导入站点】对话框，选中站点

文件后，单击【打开】按钮即可。



1.5 Dreamweaver 环境设置

使用 Dreamweaver 虽然可以方便地制作和修改网页文件，但根据网页设计的要求不同，需要的页面初始设置也不同。此时，用户可以通过在菜单中选择【编辑】|【首选项】命令，打开下图所示的对话框进行设置。



在上图所示的【首选项】对话框中，用户可以对 Dreamweaver 的各种基本环境进行设置，例如是否显示“开始屏幕”，是否在启动时自动打开操作过的文档等。下面将介绍其中常用选项的设置功能。

1.5.1 常规设置

Dreamweaver 的常规环境设置可以在

【首选项】对话框的【常规】选项区域中设置，分为文档选项和【编辑选项】两部分，下面将详细介绍其各自的功能说明。

1 文档选项

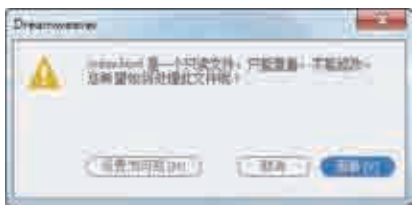
在上图所示的【文档选项】区域中，各个选项的功能说明如下。

☒ 【显示开始屏幕】复选框：选中该复选

框后，每次启动Dreamweaver时将自动弹出欢迎平面。

【启动时重新打开文档】复选框：选中该复选框后，每次启动Dreamweaver时都会自动打开最近操作过的文档。

【打开只读文件时警告用户】复选框：选中该复选框后，打开只读文件时，将打开如下图所示的提示对话框。



【启用相关文件】复选框：选中该复选框后，将在Dreamweaver文档窗口上方打开源代码栏，显示网页的相关文件。

【搜索动态相关文件】复选框：用于针对动态文件，设置相关文件的显示方式。

【移动文件时更新链接】复选框：移动、删除文件或更改文件名称时，决定文档内的链接处理方式。可以选择【总是】、【从不】和【提示】3种方式。

2 编辑选项

【编辑选项】区域中各选项的功能说明如下。

【插入对象时显示对话框】复选框：设置当插入对象时是否显示对话框。例如，在【插入】面板中单击Table按钮，在网页中插入表格时，将会打开显示指定列数和表格宽度的Table对话框。

【允许双字节内联输入】复选框：选中该复选框后即可在文档窗口中更加方便地输入中文。否则在Dreamweaver中不能输入中文，会出现通过Windows的中文输入系统来输入中文的不便。

【标题后切换到普通段落】复选框：选中该复选框后，在应用了<h1>或<h6>等标签的段落结尾处按下回车键，将自动生成应用<p>标签的新段落(如下图所示)；取

消该复选框的选中状态，则在应用<h1>或<h6>等标签的段落结尾处按下回车键，会继续生成应用<h1>或<h6>等标签的段落。

在这里按下回车键



生成的新段落

【允许多个连续的空格】复选框：用于设置Dreamweaver是否允许通过空格键来插入多个连续的空格。在HTML源文件中，即使输入很多空格，在页面中也只显示插入了一个空格，选中该复选框后，可以插入多个连续的空格。

【用和代替和<i>】复选框：设置是否使用标签来代替标签、使用标签来代替<i>标签。制定网页标准的3WC提倡的是不使用标签和<i>标签。

【在<p>或<h1>-<h6>标签中放置可编辑区域时发出警告】复选框：选中该复选框，当<p>或<h1>-<h6>标签中放置的模板文件中包含可编辑区域时，打开警告提示。

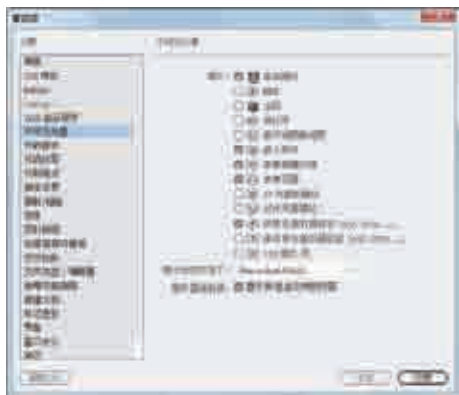
【历史步骤最多次数】文本框：用于设置Dreamweaver保存历史操作步骤的最多次数。

【拼写字典】按钮：单击该按钮，在弹出的列表中可以选Dreamweaver自带的拼写字典。

1.5.2 不可见元素设置

当用户通过浏览器查看Dreamweaver中制作的网页时，所有HTML标签在一定程度上是不可见的(例如<comment>标签不会出现在浏览器中)。在设计页面时，用户可能会希望看到某些元素，例如，调整行距时打开换行符
可见性，可以帮助用户了解页面的布局。

在Dreamweaver中打开【首选项】对话框后，在【分类】列表框中选择【不可见元素】选项，在显示的选项区域中允许用户控制13种不同代码(或是它们的符号)的可见性。例如可以指定命名锚记可见，而换行符不可见。



知识点滴

显示不可见元素可能会使页面的布局产生些许更改，使其他元素移动几个像素，因此为了精确布局，应隐藏不可见元素。

1.5.3 网页字体设置

将计算机中的西文属性转换为中文一直是非常烦琐的问题，在网页制作中也是同样如此。对于不同的语言文字，应该使用不同的文字编码方式。因为网页编码方式直接决定了浏览器中的文字显示。

在Dreamweaver中打开【首选项】对话框后，在【分类】列表框中选择【字体】选项，用户可以对网页中的字体进行以下一些设置。

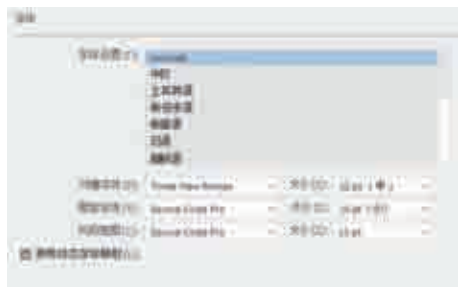
■ **【字体设置】**列表框：用于指定在Dreamweaver中使用给定编码类型的文档所用的字体集。

■ **【均衡字体】**选项：用于显示普通文本

(如段落、标题和表格中的文本)的字体，其默认值取决于系统中安装的字体系。

■ **【固定字体】**选项：用于显示<pre>、<code>和<tt>标签内文本的字体。

■ **【代码视图】**选项：用于显示代码视图和代码检查器中所有文本的字体。



1.5.4 文件类型 / 编辑器设置

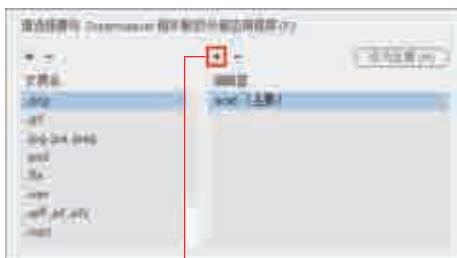
在【首选项】对话框中的【分类】列表框中选择【文件类型/编辑器】选项，将显示如下图所示的选项区域。



在上图所示的【文件类型/编辑器】选项区域中，用户可以针对不同的文件类型，分别指定不同的外部文件编辑器。

以图像为例，Dreamweaver提供了简单的图像编辑功能。如果需要进行复杂的

图像编辑，可以在Dreamweaver中选择图像后，调出外部图像编辑器进行进一步的修改。在外部图像编辑器中完成修改后，返回Dreamweaver，图像会自动更新。



添加关联外部应用程序

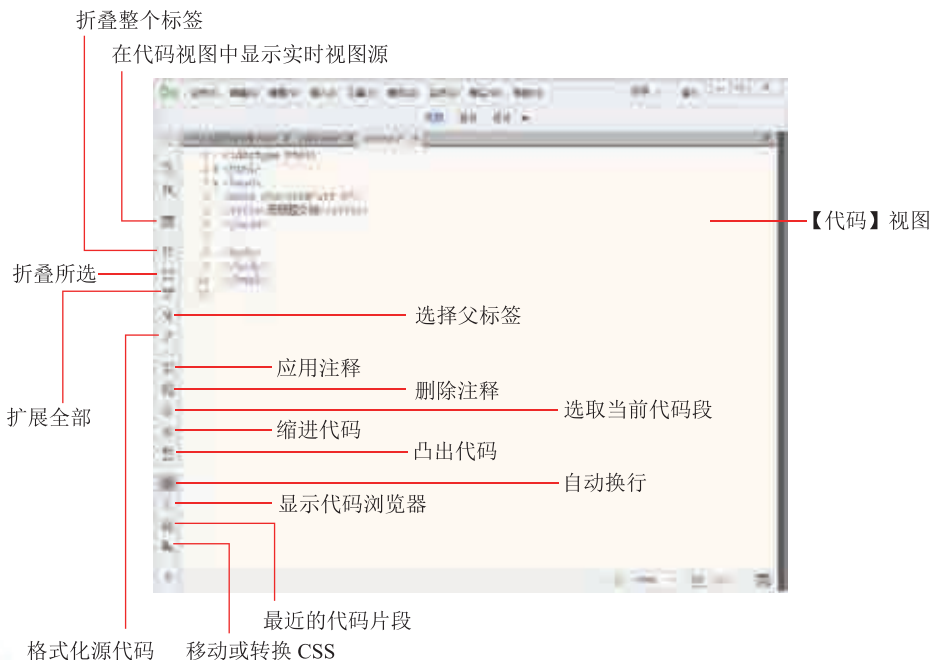
1.5.5 界面颜色设置

在【首选项】对话框的【分类】列表框中选择【界面】选项，在显示的选项区域中，用户可以设置Dreamweaver工作界面和代码颜色。



1.6 Dreamweaver 代码编辑

每一种可视化的网页制作软件都提供源代码控制功能，即在软件中可以随时调出源代码进行修改和编辑，Dreamweaver也不例外。在Dreamweaver的【文件】工具栏中单击【代码】按钮，将显示如下图所示的【代码】视图，在该视图以不同的颜色显示HTML代码，可以帮助用户处理各种不同的标签。



如上图所示【通用】工具栏位于【代码】视图窗口的左侧，其中对于编辑网页代码有帮助的按钮功能说明如下。

■ 在代码视图中显示实时视图源^①：切换【拆分】视图，并在该视图的上方显示实时视图。

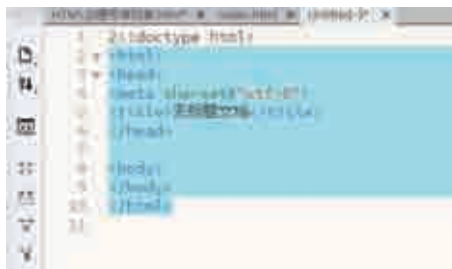
■ 折叠整个标签^②：将鼠标光标插入代码视图中单击该按钮，将折叠光标所处代码的整个标签(按住Alt键单击该按钮，可以折叠光标所处代码的外部标签)。折叠后的标签效果如下图所示。



■ 折叠所选^③：折叠选中的代码。

■ 扩展全部^④：还原所有折叠的代码。

■ 选择父标签^⑤：可以选择放置了鼠标插入点的那一行的内容以及两侧的开始标签和结束标签。如果反复单击该按钮且标签是对称的，则Dreamweaver最终将选择最外部的<html>和</html>标签。



■ 选取当前代码片段^⑥：选择放置了插入点的那一行的内容及其两侧的圆括号、大括号或方括号。如果反复单击该按钮且两侧的符号是对称的，则Dreamweaver最终将选择文档最外面的大括号、圆括号或方括号。

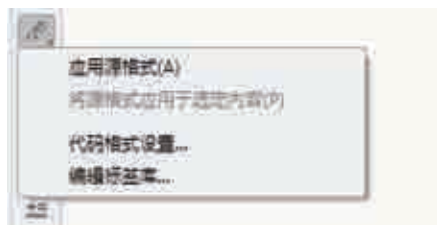
■ 应用注释^⑦：在所选代码两侧添加注释标签或打开新的注释标签。



■ 删除注释^⑧：删除所选代码的注释标

签。如果所选内容包含嵌套注释，则只会删除外部注释标签。

■ 格式化源代码^⑨：将先前指定的代码格式应用于所选代码。如果未选择代码块，则应用于整个页面。也可以通过单击该按钮并从弹出的下拉列表中选择【代码格式设置】选项来快速设置代码格式首选参数，或通过选择【编辑标签库】选项来编辑标签库。



■ 缩进代码^⑩：将选定内容向右缩进。



■ 凸出代码^⑪：将选定内容向左移动。

■ 显示代码浏览器^⑫：打开下图所示的代码浏览器。代码浏览器可以显示与页面上特定选定内容相关的代码源列表。



■ 最近的代码片段^⑬：可以从【代码片段】面板中插入最近使用过的代码片段。

■ 移动或转换CSS^⑭：可以转换CSS行内样式或移动CSS规则。

1.6.1 使用快速标签编辑器

在制作网页时，如果用户只需要对一个对象的标签进行简单的修改，那么启用HTML代码编辑视图就显得没有必要了。此时，可以参考下面介绍的方法使用快速标签编辑器。

01 在【设计】视图中选中一段文本作为

编辑标签的目标，然后在【属性】面板中单击【快速标签编辑器】按钮，打开如下图所示的标签编辑器。



02 在快速标签编辑器中输入<h1>，按下回车键确认，即可快速编辑文字标题代码。

1.6.2 使用【代码片段】面板

在制作网页时，选择【窗口】|【代码片段】命令，可以在Dreamweaver工作界面右侧显示下图所示的【代码片段】面板。

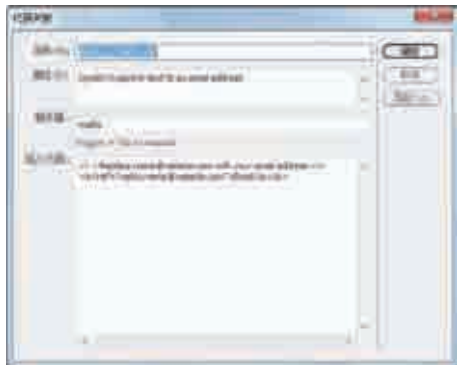


在【代码片段】面板中，用户可以存储HTML、JavaScript、CFML、ASP、JSP等代码片段，当需要重复使用这些代码时，可以很方便地调用，或者利用它们创建并存储新的代码片段。

在【代码片段】面板中选中需要插入的代码片段，单击面板下方的【插入】按钮，即可将代码片段插入页面。

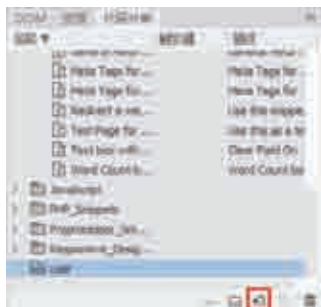
在【代码片段】面板中选择需要编辑的代码片段，然后单击该面板下部的【编

辑代码片段】按钮，将会打开如下图所示的【代码片段】对话框，在此可以编辑原有的代码。



如果用户编写了一段代码，并希望在其他页面能够重复使用，在【代码片段】面板创建属于自己的代码片段，就可以轻松实现代码的重复使用，具体方法如下。

01 在【代码片段】面板中单击【新建代码片段文件夹】按钮，创建一个名为user的文件夹，然后单击面板下方的【新建代码片段】按钮。



02 打开【代码片段】对话框，设置好各项参数，单击【确定】按钮即可将用户自己编写的代码片段加入到【代码片段】面板中的user文件夹中。这样就可以在设计任意网页时随时取用该代码片段。

【代码片段】文本框中主要选项的功能说明如下。

 【名称】文本框：用于输入代码片段的名称。

 **【描述】** 文本框：用于对当前代码片断进行简单的描述。

 **【触发键】** 文本框：用于设置代码片断的触发键。

 **【插入代码】**文本框：用于输入代码片断的内容。

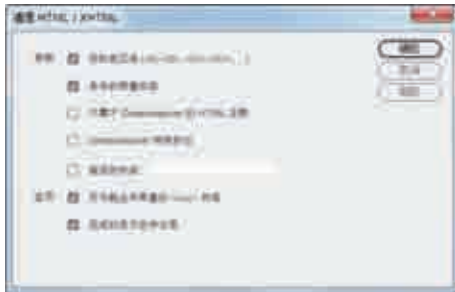
1.6.3 优化网页源代码

在网页制作的过程中，用户经常要从其他文本编辑器中复制文本或一些其他格式的文件，而这些文件中会携带许多垃圾代码和一些Dreamweaver不能识别的错误代码，不仅会增加文档的大小，延长网页载入时间，使网页浏览速度变得很慢，甚至还可能会导致错误。

此时，我们可以通过优化HTML源代码，从文档中删除多余的代码，或者修复错误的代码，使Dreamweaver可以最大限度优化网页，提高代码质量。

1 清理 HTML 代码

在菜单栏中选择【工具】|【清理HTML】命令，可以打开如下图所示的【清理HTML/XHTML】对话框，辅助用户选择网页源代码的优化方案。



【清理HTML/XHTML】对话框中各项的功能说明如下。

空标签区块: `<font color="F0000">`
`</font>`就是一个控表器, 选中该复选框后, 类似的标签将会被删除。

❶ 多余的嵌套标签：例如在“<i>HTML语言在</i>快速普及</i>”这段代码中，内层

`<i>`与`</i>`标签将被删除。

■ 不属于Dreamweaver的HTML标签：类似<!--begin body text-->这种类型的注释将被删除，而类似<!--#BeginEditable"main"-->这种注释则不会被删除，因为它是由Dreamweaver生成的。

 **Dreamweaver特殊标记：**与上面一项正好相反，该选项只清理Dreamweaver生成的注释，这样模板与库页面都将会变为普通页面。

 指定的标签：在该选项后文本框中输入需要删除的标签，并选择该复选框即可。

尽可能合并嵌套的标签：选中该复选框后，Dreamweaver将可以合并的标签合并，一般可以合并的标签都是控制一段相同文本的，如<fontsize="6"><fontcolor="#0000FF">HTML语言标签就可以合并。

完成时显示动作记录：选中该复选框后，处理HTML代码结束后将打开一个提示对话框，列出具体的修改项目。

在【清理HTML/XHTML】对话框中完成HTML代码的清理方案设置后，单击【确定】按钮，Dreamweaver将会用一段时间进行处理，如果选中对话框中的【完成时显示动作记录】复选框，将会打开如下图所示的清理提示对话框。



2 清理 Word 生成的 HTML 代码

Word是最常用的文本编辑软件，很多用户经常会将一些Word文档中的文本复制到Dreamweaver中，并运用到网页上，

因此不可避免地会生成一些错误代码、无用的样式代码或其他垃圾代码。此时，在菜单栏中选择【工具】|【清理Word生成的HTML】命令，打开下图所示的【清理Word生成的HTML】对话框，对网页源代码进行清理。



【清理Word生成的HTML】对话框包含【基本】和【详细】两个选项卡，上图所示的【基本】选项卡用于进行基本参数设置；下图所示的【详细】选项卡用于对清理Word特定标记和CSS进行设置。



【清理Word生成的HTML】对话框中比较重要的选项功能说明如下。

■ **清理的HTML来自：**如果当前HTML文档是用Word 97或Word 98生成的，则在该

下拉列表框中选择【Word 97/98】选项；如果HTML文档是用Word 2000或更高版本生成的，则在该下拉列表框中选择【Word 2000及更高版本】选项。



■ **删除所有Word特定的标记：**选中该复选框后，将清除Word生成的所有特定标记。如果有需要保留地清除，可以在【详细】选项卡中进行设置。

■ **清理CSS：**选中该复选框后，将尽可能地清除Word生成的CSS样式。如果有需要保留地清除，可以在【详细】选项卡中进行设置。

■ **清理标签：**选中该复选框后，将清除HTML文档中的语句。

■ **修正无效的嵌套标签：**选中该复选框后，将修正Word生成的一些无效HTML嵌套标签。

■ **应用源格式：**选中该复选框后，将按照Dreamweaver默认的格式整理当前HTML文档的源代码，使用文档的源代码结构更清晰，可读性更高。

■ **完成时显示动作记录：**选中该复选框后，将在清理代码结束后显示执行了哪些操作。

■ **移除Word特定的标记：**该选项组中包含5个选项，用于清理Word特定标签并进行具体的设置。

■ **清理CSS：**该选项组包含4个选项，用于对清理CSS进行具体设置。

在【清理Word生成的HTML】对话框中完成设置后，单击【确定】按钮，Dreamweaver将开始清理代码，如果选中了【完成时显示动作记录】复选框，将打开结果提示对话框，显示执行的清理项目。

1.7 网页源代码技术简介

虽然网络是一个充满变化，日新月异的空间，新技术、新应用层出不穷，但在这些技术的背后，有三项技术是所有高级网页制作技术的核心与基础，那就是HTML语言、CSS层叠样式表和JavaScript脚本语言。本节就将简单介绍这三项技术在网页制作中的应用。

1.7.1 HTML 语言

HTML语言是一套指令，这些指令将为用户所使用的浏览器如何显示附加的文本和图像提出指导。浏览器可以识别页面的类别，是基于页面中的起始标签<html>和结束标签</html>来实现的。绝大多数的HTML标签都是成对出现的，在这些标签中，结束标签一般是用右斜杠加关键字来表示的。



HTML页面有两个主要的部分：头部和主体。所有有关整个文档的信息都包含在头部中，即<head>与</head>标签对中，如标题、描述、关键字；可以调用的任何语言的子程序都包含在主体中，网页中的内容页放置在主体中。所有的文本、图形、嵌入的动画、Java小程序和其他页面元素都位于主体中，即起始标签<body>和结束标签</body>之间。

HTML文档包括定义文档内容的文本和定义文档结构及外观的标签。HTML文档的结构很简单，最外层由<html>标签组成，其中是文档的头部和主体部分。在上图所示的代码中，可以看到一个标准的HTML文档的基本语法结构，编写HTML文档的时候，必须遵循HTML语法规则。一个完整的HTML文档由标题、段落、列表、单词及嵌入的各种对象组成。我们通常将这些逻辑上统一的对象称为元素，HTML使用

标签来分割并描述这些元素。实际上整个HTML文档就是由元素与标签组成的。

1 <html> 标签

<html>标签表示当前文档为HTML文档。它能帮助人们更好地阅读HTML代码。也就是说，这个标签可以方便其他工具，尤其是文字处理工具识别出文档是HTML文档。<html>开始和结束标签可以保证用户不会在无意间删掉文档的开始或结束部分。

2 <head> 标签

<head>标签对中包含文档的标题、文档使用的脚本、样式定义和文档名信息。并不是所有的浏览器都要求有这个标签，但大多数浏览器都需要在<head>标签对中找到关于文档的补充信息。此外<head>标签对中还可以包含搜索工具和索引程序所需要的其他信息的标签。

3 <title> 标签

<title>标签：<title>标签是HTML规范所要求的，它包含文档的标题。标题并不出现在浏览器窗口中，而是显示在浏览器标题栏上，在起始标签和结束标签之间可以放上简述文档内容的标题。

4 <body> 标签

<body>标签：<body>标签对中包含浏览器中显示的所有标签和属性，绝大多数内容都可以体现在<body>标签对中。

大多数标签都有一个开始标签和一个结束标签，它们之间的内容都属于标签影响的范围。中间包括的部分可能很大，也



可能很小,可以是一个单独的文本字符或一个词,或者是整个文档。与起始标签对应的结束标签只是在标签名称前面加一条右斜杠,并没有属性。

所有的标签都有一个标签名称,有些标签后面还有一个可选的属性列表,所有这些都放在括号<>之间。最简单的标签是用括号括起来的一个名称,例如<head>和<body>,复杂些的标签则具有一个或多个属性,用于指定或者修改标签的行为。

根据HTML标准,标签和属性名不区分大小写,即<head>、<Head>或者<HEAD>没有任何区别,它们的作用都是一样的。如果赋予特定属性的值可能需要区分大小写,这取决于所使用的浏览器和服务,尤其是对文件位置和名称的引用以及统一资源定位符(URL),这些都要区分大小写。

如果标签有属性,那么这些属性将跟随在标签名称后,每个属性都由一个或者多个制表符、空格或者回车符分开,它们出现的顺序无关紧要。

在HTML中,如果属性的值是一个单独的词或数字(没有空格),那么直接将该值放在等号的后面即可,其他所有的值都必须加上单引号或双引号,尤其是那些含有空格分开的多个词的值。

1.7.2 CSS 层叠样式表

CSS是Cascading Style Sheets的缩写,一般译为层叠样式表。CSS最早于1997年推出,它的出现弥补了HTML语言的很多不足,使网页格式更容易被控制。到目前为止,基本上每个网页的设计都使用了CSS。

简单地说,样式是一个规则,它告诉浏览器如何表现特定的HTML标签中的内容。每个标签都有一系列相关的样式属性,它们的值决定了浏览器将如何显示这个标签。一条规则定义了标签中一个或几个属性的特定值。引用样式表的方法有三

种:通过内联样式表、通过文档级样式表、通过外部样式表。在文档中可以使用一种或者多种样式表,浏览器会将每个样式表的样式定义合并在一起或者重新定义标签内容的样式特性。

实际上,最好使用CSS来控制网页的文本属性和格式,这样才能达到比较美观的效果。网页设计最初是用HTML标签来定义页面文档及格式,例如标题为<h1>、段落为<p>、表格为<table>、链接为<a>等,但这些标签不能满足更多的文档样式需求,为了解决这个问题,W3C在颁布HTML标准的同时也公布了相关样式表的标注。

用户可以利用CSS精确地控制网页中每一个元素的字体样式、背景、排列方式、区域尺寸以及四周加入的边框等。比如,可以用CSS设置链接文本未被单击时呈现蓝色,当鼠标光标移动到链接上时,文本变成白色并且具有蓝色背景色。使用CSS还能够简化网页的格式代码,加快网页载入的速度,使用外部样式表还可以同时定义多个页面,大大减少网页制作的工作量。



W3C将DHTML(Dynamic HTML)分为三个部分来实现:脚本语言、支持动态效果的浏览器和CSS样式表。W3C自CSS1、CSS2版本之后,又发布了CSS3版本,样式表得到了更多充实。在网页中引用CSS样式表有三种方法,分别为通过内联样式表、通过文档样式表和通过外部样式表。

1 内联样式表

内联样式是连接样式和标签的最简单的方式,只需要在标签中包含一个style属

性，后面再跟一列属性及属性值即可。浏览器会根据样式属性及属性值来表现标签中的内容。

使用 Style 属性声明 h3 标签的样式

```
1 <h3 style="font-size: 18pt">
2 文本1
3 </h3>
4
5 <span style="font-size: 12pt">
6 文本2
7 </span>
```

使用 Style 属性声明 span 标签的样式

知识点滴

上图所示的写法虽然直观，但是无法体现出层叠样式表的优势，因此不推荐使用。

2 文档样式表

将文档样式表放在<head>内的<style>标签和</style>标签之间，将会影响文档中所有具有相同标签的内容。在<style>和</style>标签之间的所有内容都将被看作是样式规则的一部分，会被浏览器应用于显示的文档中。

在下图所示的代码中，<style>和</style>标签之间是样式的内容。Type一项的意思是使用的text中书写的代码。{ }前面是样式的类型和名称，{ }之前的内容是样式的属性。

使用 <style> 标签声明 CSS 开始

```
1 <style type="text/css">
2 h1 {font-size: 2em; color:red;}
3 h2 {font-size: 1.5em; color:blue;}
4 h3 {font-size: 1.2em; color:black;}
5 </style>
```

分别声明 h1、h2、h3 标签的样式

</style>标签包括media和type两种属性，其具体说明如下表所示。

属 性	说 明
media	文档要使用的媒体类型
type	样式类型

浏览器需要用一种方法来区分文档中到底使用了哪种样式表，因此，要在<style>标签中设置type属性。如果是级联样式表，则type应设置为text/css类型；如果是JavaScript样式表，type应设置为text/javascript类型。

为了帮助浏览器计算出表现文档的最佳方式，HTML4及以上标准支持<style>标签使用media属性，其属性值代表文档要使用的媒介类型，默认值为screen(表示计算机显示器)，其他值如下表所示。

属 性	说 明
screen	计算机显示器
TV	电视
projection	剧场
handheld	PDA 和手机
print	打印
braille	触感设备
embossed	盲文设备
aural	音频

3 外部样式表

用户可以在单独的文档中放置样式定义(将其MIME类型定义为text/css的文本文件)，这样就将“外部”样式表引入到了文档中。如此，同一种样式表可以用于多个文档中。由于外部样式表是一个独立的文件，并由浏览器通过网络进行加载，所以可以随处存储，随时使用，甚至可以使用其他样式：

```
<link rel="stylesheet"
href="style.css" type="text/css">
```

<link>标签为当前文档和网页上的某个



其他文档建立一种联系。用于指定样式表的<link>标签及其必需的href和type属性,必须都出现在文档的<head>和</head>标签中。样式表的URL可以是文档基本URL或基于其的相对URL。<link>标签的具体属性说明如下表所示。

属 性	说 明
type	链接类型
href	要链接的文档路径
rel	指定从源文档到目标文档的关系
rev	指定从目标文档到源文档的关系

1.7.3 JavaScript 脚本语言

JavaScript是一种脚本编程语言,支持网页应用程序的客户机和服务器端构件的开发。在客户机中,它可以用于编写网页浏览器在网页页面中执行的程序;在服务器端中,它可以用于编写网页服务器程序,网页服务器程序用于处理网页浏览器提交的信息并相应地更新浏览器的显示。

综合来看,JavaScript是一种基于对象和事件驱动并具有安全性能脚本语言,使用它的目的是与HTML超文本标记语言一起实现在一个网页页面中与网页客户交互,它是通过嵌入或调用在标准的HTML语言中实现的,弥补了HTML语言的缺陷。JavaScript是一种比较简单的编程语言,使用方法是向网页页面的HTML文件中添加一个脚本,无须单独编译解释,当一个支持JavaScript的浏览器打开这个页面时,它会读出这个脚本并执行其指令。因此JavaScript使用容易方便,运行速度快,适用于简单应用。

Dreamweaver中的行为是指能够简单

运用制作动态网页的JavaScript功能,它可以大大提高网站的可交互性。例如当鼠标指向一个图片时,图片呈现轮替。

在<script>和</script>标签之间的任何内容都会被浏览器当作可执行的JavaScript语句和数据处理。不能将HTML代码放在这个标签对内部,否则将会被浏览器当作错误标签。

```
<script language="JavaScript">
//script
</script>
```

对特别长的JavaScript程序或经常重复使用的程序来说,有时需要将这些代码存放在一个单独的文件中。在这种情况下,让浏览器通过src属性来载入那个单独的文件是一种很好的选择。src的值为包含这个JavaScript程序文件的URL,文件的扩展名为.js。

一个文档中可包含不止一个<script>标签,且位于<head>与</head>或者<body>与</body>之内均可。支持JavaScript的浏览器会按顺序执行这些语句。<script>标签的属性说明如下。

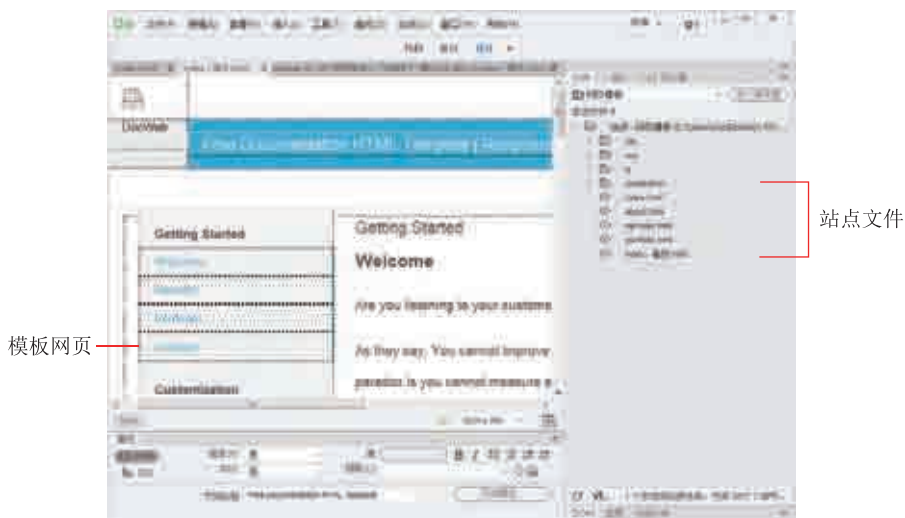
属 性	说 明
charset	编码脚本程序的字符集
language	指定脚本语言
src	包含脚本程序的 URL
type	指定脚本类型

另外,在如下所示的代码中,用户可以用一条或者多条JavaScript语句来取代在一个文档中的任何URL引用。这样,当浏览器引用这个URL时,浏览器就会执行JavaScript代码。

```
<script src="javascript:alert('Hello, world!');">
//script
</script>
```

1.8 进阶实战

本章的进阶实战部分将通过网络下载一个网页模板,并使用模板中附带的文件在Dreamweaver创建一个本地站点。

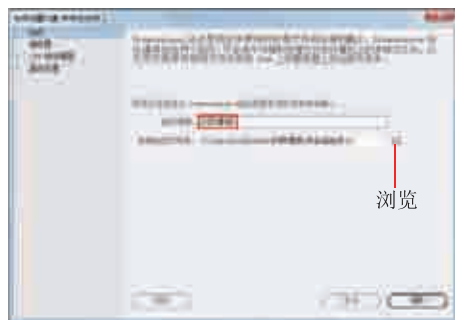


【例 1-2】通过“模板之家”网站下载网页模板，并使用模板提供的文件在 Dreamweaver 中创建一个本地站点。

视频+素材 (光盘素材\第 01 章\例 1-2)

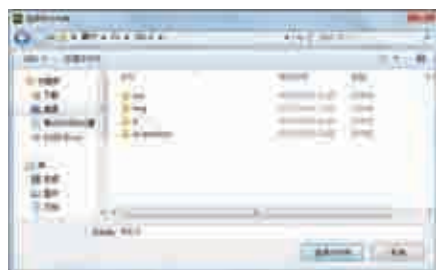
01 访问 www.cssmoban.com “模板之家”网站，下载该网站提供的免费网页模板问价。

02 在 Dreamweaver 中选择【站点】|【新建站点】命令，打开【站点设置对象】对话框，在【站点名称】文本框中输入要创建的本地站点名称“网页模板”。



03 单击【本地站点文件夹】文本框后的【浏览】按钮，打开【选择根文件夹】

对话框，选择步骤 1 下载的网页模板所提供的文件夹。



04 单击【选择文件夹】按钮，返回【站点设置对象】对话框，单击【保存】按钮，即可在 Dreamweaver 中使用网页模板的图像、CSS 以及脚本文件夹结构创建一个本地站点“网页模板”。

05 按下 F8 键显示【文件】面板，在该面板中将显示新建站点的文件夹结构和网页文件，双击网页模板文件 index.html，即可在 Dreamweaver 中将其打开。

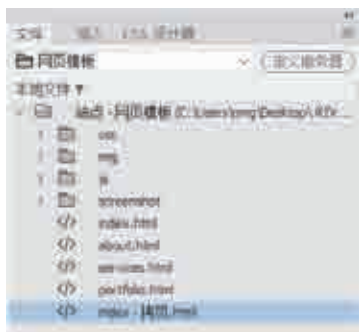


06 在【文件】面板中保持index.html文件的选中状态，单击面板右上角的【选项】按钮，在弹出的列表中选择【文件】|【新建文件】命令，在本地站点根目录下创建网页文件，并输入文件名about.html。



07 重复步骤6的操作，在【文件】面板中创建更多的网页文件。右击index.html文件，在弹出的菜单中选择【编辑】|【重命名】命令，复制该文件。

08 此时，将在【文件】面板中创建一个如下图所示的index-拷贝.html文件。



09 右击index-拷贝.html文件，在弹出的菜单中选择【编辑】|【重命名】命令，将该文件名命名为index-备份.html。

1.9 疑点解答

问：在 Dreamweaver 中的标尺、网格和辅助线有什么作用？

答：标尺、网格和辅助线是Dreamweaver中用于排版网页的三大辅助工具。使用标尺(选择【查看】|【设计视图选项】|【标尺】|【显示】命令)，可以精确地估计编辑网页的宽度和高度，使网页能符合浏览器的显示要求；使用网格(选择【查看】|【设计视图选项】|【网格设置】|【显示网格】命令)，可以在【设计】视图对层进行绘制、定位或调整大小等控制，通过对网格进行操作，可以使页面元素在被移动后自动靠齐到网格，并通过网格设置来更改网格或控制网格靠齐行为；辅助线用于进一步精确定位网页元素，从左侧或上侧的标尺上均可以拖动出辅助线，拖动辅助线时，鼠标光标旁边会即时显示其所在位置距左侧或上侧的距离。

