

第3章

Dreamweaver CS6基本操作

本章要点：

- Dreamweaver CS6 概述；
- 站点的创建及管理；
- 制作简单网页；
- 创建链接；
- 其他的一些网页元素；
- 表单。

Dreamweaver 是目前使用率较高的构建网站的专业工具，它提供的可视化布局、应用程序开发等诸多功能，使各级别的开发者都能快速创建网站。本章主要介绍 Dreamweaver CS6 的基本使用方法。

3.1 Dreamweaver CS6 概述

Dreamweaver 是美国 Macromedia 公司开发(后被 Adobe 公司收购)的集网页制作和管理网站于一身的所见即所得的网页编辑器。

Dreamweaver CS6 相较之前的版本，增强了许多新的功能。

1. 流体网格布局

使用基于 CSS3 的自适应网格版面系统，来创建跨平台和跨浏览器的兼容网页设计。利用简洁、业界标准的代码为各种不同设备和计算机开发项目，提高工作效率。它可直观地创建复杂网页设计和页面版面，无须忙于编写代码。

2. 改善的 FTP 性能

利用重新改良的多线程 FTP 传输工具节省上传大型文件的时间，更快速高效地上传网站文件，缩短制作时间。

3. 增强型 jQuery Mobile 支持

使用更新的 jQuery Mobile 支持为 iOS 和 Android 平台建立本地应用程序。建立触及移动受众的应用程序，同时简化开发者的移动开发工作流程。

4. 更新的 PhoneGap 支持

更新的 Adobe PhoneGap 支持可轻松为 Android 和 iOS 建立和封装本地应用程序。通过改编现有的 HTML 代码来创建移动应用程序。使用 PhoneGap 模拟器检查开发者的设计。

5. CSS3 转换

将 CSS 属性变化制成动画转换效果,使网页设计栩栩如生。在处理网页元素和创建优美效果的同时保持对网页设计的精准控制。

6. 更新的实时视图

使用更新的“实时视图”功能在发布前测试页面。“实时视图”现已使用最新版的 WebKit 转换引擎,能够提供绝佳的 HTML5 支持。

7. 更新的多屏幕预览面板

利用更新的“多屏幕预览”面板检查智能手机、平板电脑和台式计算机所建立项目的显示画面。该增强型面板现在能够让开发者检查 HTML5 内容呈现。

3.1.1 Dreamweaver CS6 的工作区

选择“开始”|所有程序|Adobe Dreamweaver CS6 命令,即可启动 Dreamweaver CS6 软件。

首次启动 Dreamweaver CS6 时,会弹出“默认编辑器”对话框,用户可根据自己的需要和喜好设置默认的编辑器。然后单击“确定”按钮,将打开 Dreamweaver CS6 工作区的开始页面,如图 3.1 所示。默认情况下,Dreamweaver CS6 的工作区布局是以“设计”视图布局的。



图 3.1 Dreamweaver CS6 工作区的开始页面

Dreamweaver CS6 工作区的开始页面由以下三列组成。

(1) 打开最近的项目：此栏中列出了最近打开过的文件列表，可以通过双击文件快速将其打开。

(2) 新建：此栏中列出了可以创建的新文件类型。如果没有找到需要创建的文件类型，可以单击下方的“更多”选项，调出更多可创建的文件类型。

(3) 主要功能：展示了 Dreamweaver CS6 的主要功能。

在开始页面中，单击“新建”| HTML 选项，将打开 Dreamweaver CS6 的工作界面，如图 3.2 所示。



图 3.2 Dreamweaver CS6 的工作界面

Dreamweaver CS6 的工作界面主要包括“应用程序栏”、“菜单栏”、“插入栏(插入面板)”、“文档工具栏”、“标签选择器”、“状态栏”、“属性检查器”、“面板组(标签组)”、“文档窗口”。

(1) 应用程序栏：主要包含一个工作区切换器，方便不同用户根据个人的使用习惯选择不同的页面布局；Dreamweaver CS6 扩展按钮；一个站点管理按钮。

(2) 菜单栏：包含 10 项主菜单，几乎涵盖了 Dreamweaver CS6 中的所有功能。通过菜单栏的使用可以对对象进行任意的操作与控制。菜单栏按照功能的不同进行了相应的划分，使用户在使用的时候能够更方便。

(3) 插入栏：主要用于在网页中插入各种网页元素，如文字、图像、表格、按钮、导航以及程序等。

(4) 文档工具栏：通过单击文档工具栏中的各种视图按钮，用户可以自由地在不同的视图之间快速切换。另外，文档工具栏还包含一些与查看文档、在本地和远程站点间传输文档有关的常用命令和选项。

(5) 标签选择器：位于文档窗口底部的状态栏中，用于显示当前选定对象 HTML 标签的层次结构。单击该层次结构中的任何标签，就可以选择该标签及其全部内容，不过标签选

择器在代码视图中是不可见的。

(6) 状态栏：其作用是显示当前正在编辑文档的相关信息，如当前窗口大小、文档大小和估计下载时间等。

(7) 属性检查器：通常用于设置和查看所选对象的各种属性，位于窗口底部。单击“属性”标题栏可展开或折叠“属性”面板。该面板中显示的属性通常对应标签的属性，更改属性通常与在代码视图中更改相应的属性具有相同的效果。

(8) 面板组：为使设计界面更加简洁，同时也为了获得更大的操作空间，Dreamweaver CS6 中将类型相同或功能相近的面板分别组织到不同的面板下，再将这些面板组织在一起，构成面板组。面板组中的面板都是折叠的，单击标题左角处的展开箭头可以折叠或展开面板，并且可以和其他面板组停靠在一起。面板组还可以停靠到集成的应用程序窗口中。

(9) 文档窗口：即设计区，是 Dreamweaver CS6 进行可视化编辑网页的主要区域，可以显示当前文档的所有操作效果，如插入文本、图像、动画等。

3.1.2 Dreamweaver CS6 的插入栏

插入栏位于菜单栏和文档工具栏的中间，它涵盖了在设计网页时最常用的项目，就好像在绘画调色时使用的三原色一样。在插入栏中包含用于创建和插入对象（如表格、AP Div 和图像）的按钮，而这些按钮则又被组织到各个选项卡中，如图 3.3 所示。



图 3.3 插入栏

插入栏被分为独立的对象类别：常用、布局、表单、数据、Spry、InContext Editing、文本、收藏夹。

1. “常用”选项卡

如图 3.3 所示，其中为用户准备了最常用的插入对象，如表格、图像。

2. “布局”选项卡

如图 3.4 所示，用于处理表格、DIV 标签、AP Div 和框架，通过这些对象可以定义页面布局。Dreamweaver CS6 提供了两种方式来使用表格，分别是标准视图和扩展视图。另外，还可以进行单元格的布局和表格的布局。



图 3.4 “布局”选项卡

3. “表单”选项卡

如图 3.5 所示，它是实现 HTML 互动性的一个主要方式。“表单”选项卡中为用户提

供了用来创建基于网页表单的基本构建块。



图 3.5 “表单”选项卡

4. “数据”选项卡

如图 3.6 所示,主要用来添加与网站后台数据库相关的动态交互元素,例如记录集、重复区域以及插入表单和更新记录表单等。



图 3.6 “数据”选项卡

5. Spry 选项卡

如图 3.7 所示,Spry 选项卡是一个 JavaScript 库,网页设计人员使用它可以创建能为站点访问者提供更多丰富体验的网页。在 Dreamweaver CS6 中,又新增了包括 XML 驱动的列表和表格、折叠构件、选项卡式面板、Spry 工具提示等元素。



图 3.7 Spry 选项卡

6. InContext Editing 选项卡

如图 3.8 所示,InContext Editing 是 Dreamweaver CS6 新增的用户界面对象,包含供生成 InContext 编辑页面的按钮,分别是创建重复区域、创建可编辑区域、管理可用的 CSS 类。通过该功能,网页设计人员不但可以维护其站点设计的完整性,同时还允许客户处理他们自己的更新。

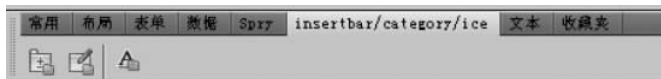


图 3.8 InContext Editing 选项卡

7. “文本”选项卡

如图 3.9 所示,该选项卡包含最常用的文本格式 HTML 标签,如强调文本、改变文本字体或创建项目列表所需要的选项。文本类别包含一个字符按钮和一些特殊字符,还包含可以插入换行符和不间断空格的对象。

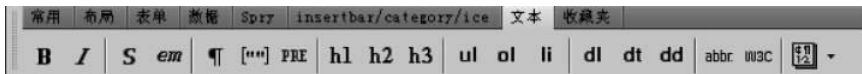


图 3.9 “文本”选项卡

8. “收藏夹”选项卡

用户可以从插入栏中选择自己常用的工具放入其中,以提高工作效率。

3.2 站点的创建及管理

3.2.1 站点概述

站点是一种管理网站中所有相关联文档的工具,通过站点可以实现将文件上传到网络服务器,自动跟踪和维护、管理文件以及共享文件等功能。严格来说,站点也是一种文档的组织形式,由文档和文档所在的文件夹组成,不同的文件夹保存不同的网页内容,如 images 文件夹用于存放图片,这样便于以后的管理与更新。

Dreamweaver 中的站点包括本地站点、远程站点与测试站点。本地站点是用来存放整个网站框架的本地文件夹,是用户的工作目录,一般制作网页时只需要建立本地站点即可。远程站点是存储于 Internet 服务器上的站点和相关文档。通常情况下,为了不连接 Internet 而对所建的站点进行测试,可以在本地计算机上创建远程站点,来模拟真实的 Web 服务器进行测试。测试站点是 Dreamweaver 处理动态页面的文件夹,使用此文件夹生成动态内容并在工作时连接到数据库,用于对动态页面进行测试。

3.2.2 创建本地站点

创建站点是制作网站的第一步,可以更好地利用站点窗口对站点文件进行管理,也可以尽可能地减少错误的出现。在定义站点的过程中,文件夹的命名尤为重要,不能用中文,否则会在上传网站时带来许多不必要的麻烦。

创建本地站点时,首先要在本地的计算机的磁盘上建立相应的物理目录(即指定文件夹)。例如,在本地的计算机的本地磁盘(E:)中创建好一个 Mysit 文件夹,在其中再创建相应的 images、music、flash 等子文件夹。建立好目录后,即可用该目录作为 Dreamweaver 站点的本地根文件夹。

1. 使用站点向导创建站点

使用站点定义向导可以带领用户逐步完成站点的设置操作,这种创建方法适合于初学者。

在菜单栏执行“站点”|“新建站点”命令,在打开的“定义站点”对话框中,用户可以在“基本”选项卡和“高级”选项卡中任意选择一种来填写。“基本”选项卡可以指导用户一步一步地完成站点的设置。“高级”选项卡则比较适用于对 Dreamweaver 比较熟悉的用户,使用

“高级”选项卡就没有了站点定义向导,完全按照用户自己的意愿进行。

在这里先使用“基本”选项卡,如图 3.10 所示。



图 3.10 新建站点

在“您打算为您的站点起什么名字?”的问题下面输入这个站点的名称。默认情况下名字为“未命名站点 1”、“未命名站点 2”……,可以根据需要来设置自己的站点名称,也可以暂时不设置,在以后“管理站点”时再次修改站点名称。这里输入站点名称“mysit”。

然后单击“下一步”按钮,弹出如图 3.11 所示对话框。在该对话框中会询问是否使用服务器技术。如果选择“是,我想使用服务器技术”,那么会在下面多出来一个服务器种类选择的项目,在这里可以选择合适的服务器。如果当前用户建立的站点暂时不使用 Web 应用程序,建议在这一步中不要选择使用服务器技术。现在要建立的是静态站点,故选择“否,我不想使用服务器技术”选项。

继续单击“下一步”按钮,又会弹出一个对话框,如图 3.12 所示。在一般情况下,制作好的网站都要上传到网络上,供浏览者浏览。但上传到网络上还需要虚拟主页的空间,所以一般是先在本地制作网站,最后上传给服务器。这里选择“编辑我的计算机上的本地副本,完成后上传到服务器(推荐)”,接着再为 mysit 站点找一个本地根文件夹。

注意: 创建本地站点时,首先应在本地计算机的磁盘的建立相应的物理目录(即指定文件夹)。

例如,在本地计算机的本地磁盘(E:)中创建 mysit 文件夹,在此文件夹中再创建子文件夹 images 用来存放网站制作中相关的图像。建立好目录后,即可用该目录作为 Dreamweaver 站点的本地根文件夹。

继续单击“下一步”按钮。在这个对话框中可以在“您如何连接到远程服务器?”下拉选



图 3.11 是否使用服务器



图 3.12 是否上传服务器

项中设置连接远程服务器的方法,如图 3.13 所示。由于上一步已经设定了暂时不连接服务器,故这里也选择“本地/网络”,即现在仅在本地计算机上进行制作。完成后可以再次设置服务器连接方式。



图 3.13 如何连接远程服务器

完成后单击“下一步”按钮,接着会弹出“总结”对话框,如图 3.14 所示。显示当前创建的这个站点的本地信息,测试服务器的类型等。在这个对话框中不需要进行任何选择,单击“完成”按钮,这个站点的初始化工作就完成了。

2. 使用“高级”选项卡创建站点

使用站点向导定义站点主要是针对初学者,而对熟悉 Dreamweaver 的人来说,一般都采用“高级”选项卡创建站点。

首先在菜单栏上执行“站点”|“管理站点”命令,或者单击“文件”面板中的“站点”下拉列表,从中选择“管理站点”项。同样,在 Dreamweaver CS6 界面中,可以直接单击程序栏上新增的  图标,在弹出菜单中选择“管理站点”选项。在“管理站点”对话框中单击“新建”按钮,选择“站点”选项后会弹出一个如图 3.15 所示的对话框,在该对话框中选择“高级”选项卡。

在这个选项卡中输入用户的站点名称“mysit”,接着设置本地根文件夹和默认图像文件夹,其他的选项和设置使用默认即可。

除了确定本地站点根目录,如果还需要使用和远程站点有关的信息,可以在“分类”栏中选择“远程信息”项,如图 3.16 所示。在它的选项中包括 FTP、本地/网络、WebDAV 和 RDS 等设置。

然后在“高级”选项卡左边的“分类”栏中选择“测试服务器”选项,如图 3.17 所示。对“服



图 3.14 “总结”对话框



图 3.15 建立站点



图 3.16 “远程信息”选项卡



图 3.17 测试服务器选项卡

务器模型”选项的设置也和之前选择服务器一样,在这里暂时选择“无”。在“访问”选项中选择“本地/网络”。在“URL 前缀”文本框中,输入测试服务器上根文件夹的 HTTP 地址。如果在本地计算机上工作,URL 前缀是以 `http://localhost/` 开始。最后,单击“确定”按钮,站点创建完毕。

3.2.3 管理站点

设置好站点后,可以对本地站点进行多方面的管理,如打开站点、编辑站点、删除站点及复制站点等。

在菜单栏中选择“站点”|“管理站点”命令,打开“管理站点”对话框,如图 3.18 所示。

在该对话框中选择需要修改的站点,然后单击“编辑”按钮,之后会再次打开相关站点的定义对话框,此时可以对站点信息进行编辑,编辑站点的过程与新建站点相同,如图 3.19 所示。

在制作网站过程中,如果仅需要更改某个站点里的部分页面内容,而不破坏原站点内容时,可以先将该站点复制出来,然后在该站点的副本上修改。单击“复制”按钮,在“管理站点”对话框中会直接出现该站点的副本,如图 3.20 所示。



图 3.18 “管理站点”对话框



图 3.19 编辑站点



图 3.20 “管理站点”对话框

一个项目中的任务结束后,可以从列表上删除站点。在“管理站点”对话框中,选择要删除的站点,然后单击“删除”按钮即可。需要注意的是,删除站点只是把站点从 Dreamweaver 的内部站点列表上删除,并没有从硬盘上真正删除任何的文件或文件夹。以后如果有需要,还可以再次将其设置为站点。

删除站点之前,需要把站点设置导出,用户可以在“管理站点”对话框中单击“导出”按钮,会出现“导出站点”对话框,如图 3.21 所示。选择合适的保存目录,然后单击“保存”按钮,即可完成站点的导出。导出后的文件保存了所有的链接信息,并能够在以后通过“管理站点”对话框中的“导入”按钮再次将其导入。

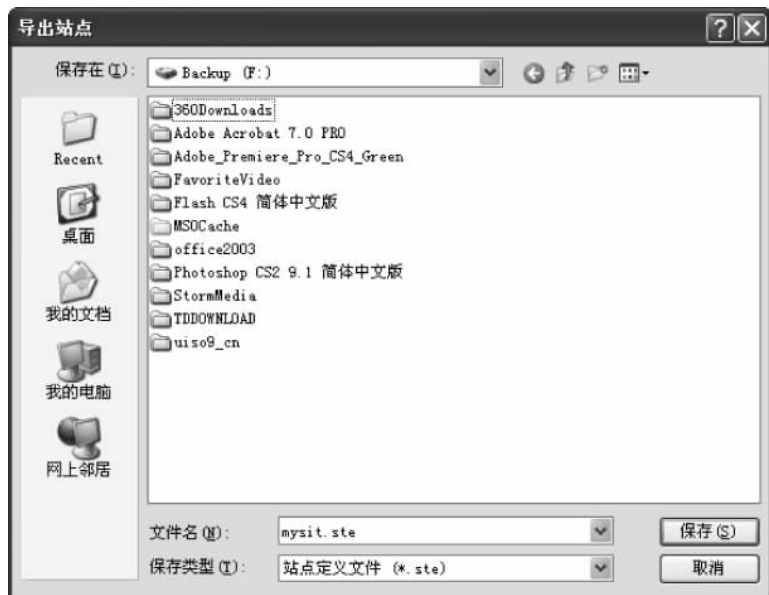


图 3.21 “导出站点”对话框

不管是新建、复制、删除、导入还是导出站点,完成操作后单击“完成”按钮会自动关闭“管理站点”对话框。

3.3 制作简单网页

浏览网页时,通过文本和图像获取信息是最直接的方式。文本是基本的信息载体,不管网页内容如何丰富,文本始终都是网页中最基本的元素。而图像使得网页的内容更加丰富多彩,形象生动。掌握好文本和图像的使用方法是设计制作网页的基本能力。

3.3.1 文档的基本操作

1. 创建空白文档

制作网页应该从创建空白文档开始。创建空白文档的具体步骤如下。

(1) 选择“文件”|“新建”菜单命令,打开“新建文档”对话框,如图 3.22 所示。

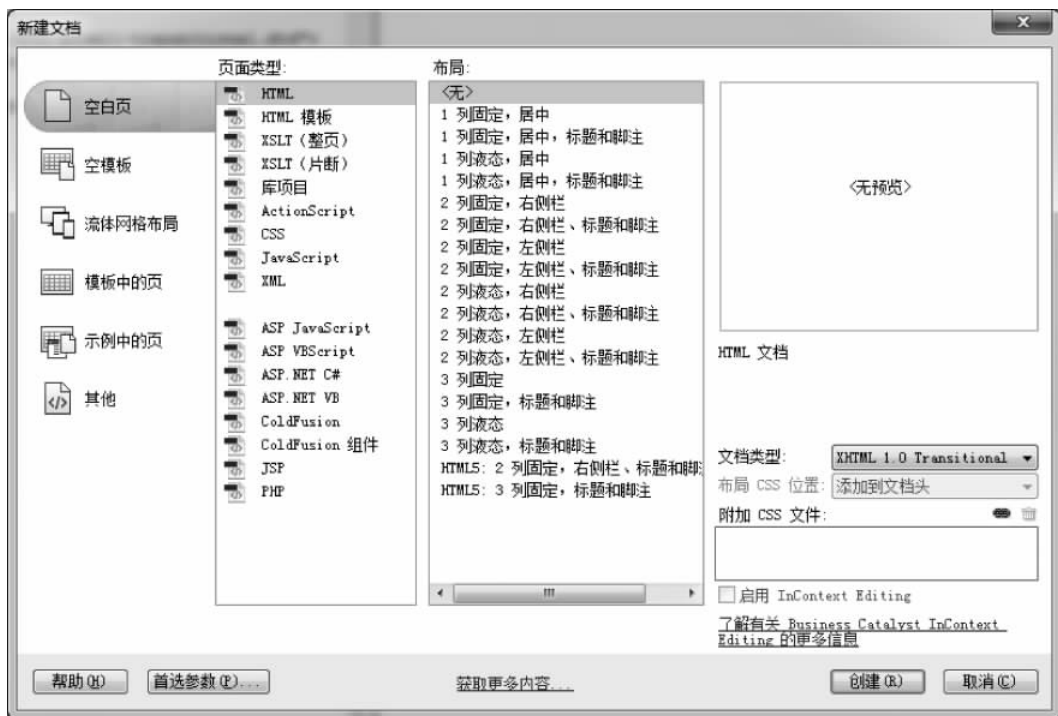


图 3.22 “新建文档”对话框

(2) 选择“空白页”选项,在“页面类型”列表中选择 HTML 选项,在右侧列表框中选择“无”选项。

(3) 单击“创建”按钮,即可创建一个空白文档。

2. 页面属性设置

创建空白文档后,要对文件进行页面属性的设置,也就是设置整个网站页面的外观效果。选择“修改”|“页面属性”菜单命令,或按 Ctrl+J 组合键,打开“页面属性”对话框,从中

可以设置外观、链接、标题、标题/编码和跟踪图像等属性,如图 3.23 所示。



图 3.23 设置页面属性

3.3.2 文本及文本属性设置

网页中,文本是基本的信息载体,是网页中最基本的元素之一。

1. 插入文本

(1) 将光标放置在文件窗口中,输入文字。

(2) 选择“文件”|“另存为”菜单命令,弹出“另存为”对话框。在“保存在”下拉列表中选择文件要保存的路径,在“文件名”文本框中输入文件名,在“保存类型”下拉列表中选择“HTML 文档”选项,单击“保存”按钮保存文件。

(3) 按 F12 键在浏览器中预览效果。

注意: 在输入文本的过程中,换行时如果直接按 Enter 键,行间距会比较大。一般情况下,在网页中换行时按 Shift+Enter 组合键,这样才是正常的行距。

2. 文本属性的设置

1) 设置文本标题

首先在文件窗口中选中要设置标题的文字,然后在菜单栏中执行“修改”|“页面属性”命令,打开“页面属性”对话框。

选择“分类”栏里的“标题(CSS)”选项,在标题的设置项中可以看到,文本标题的设置共有 6 个级别,如图 3.24 所示。

在对这些标题进行设置时,每个标题的字体大小和颜色都可以单独设置。需要对所有标题设置字体类型。通常情况下“标题字体”列表中会为用户列出一些默认的字,如果这些字体中没有需要的字体,可以在“标题字体”下拉列表中选择最下面的“编辑字体列表”,进而在“编辑字体列表”对话框中添加或删除字体类型,如图 3.25 所示。

首先在“可用字体”中选择字体,接着单击“添加”按钮。这样就可以将选中的字体添加



图 3.24 设置标题属性



图 3.25 “编辑字体列表”对话框

到标题字体中。当然,在字体列表中还可以对当前已有的字体进行添加或删除,只需单击字体列表左上角的“加号”和“减号”按钮就可以管理字体。要注意的是,每次从可选字体中添加字体只能添加一个;如果超过了一个,那么超出的字体将和第一个添加的字体列在同一项中。

注意: 用户在添加字体类型的时候,最好使用宋体、楷体、仿宋和黑体这 4 种常用字体。如果使用一些不常用的字体,当网页在用户端显示时,如果用户端的字体库中没有当前字体,那么将无法正确显示。

2) 添加空格

默认状态下,Dreamweaver CS6 中不能连续输入多个空格,只能输入一个,继续按空格键光标将不会再向后移动。如果想要连续输入多个空格,方法很多,最简单的就是将输入法提示框上的“半角”改为“全角”。或者按 Shift+Ctrl+Space 组合键增加连续空格。

3) 在属性检查器中编辑 CSS 规则

在属性检查器中,开发人员用两个标签将 HTML 格式和 CSS 格式完全分开,设计者可以有选择地设置文本属性。当单击 HTML 格式时,属性面板中呈现与 HTML 相关的选

项,设置完成后,Dreamweaver 会将属性添加到页面正文的 HTML 代码中。同样,如果应用了 CSS 格式,Dreamweaver 就会将属性写入文档头或单独的样式表中。

首先在文档窗口中选定要进行设置的文本。然后打开“属性”窗口(通过执行菜单命令“窗口”|“属性”或者按 Ctrl+F3 快捷键),单击 CSS 按钮,如图 3.26 所示。



图 3.26 CSS 属性

“目标规则”:是指在 CSS 属性检查器中正在编辑的规则。当文本已应用了样式规则时,在页面的文本内部单击,将会显示出影响该文本格式的规则。如果要创建新规则,在“目标规则”下拉列表中选择“新 CSS 规则”,完成新建 CSS 规则。

“编辑规则”按钮:用以打开目标规则的“CSS 规则定义”对话框。

“字体”:更改目标规则的字体。

“大小”:设置目标规则的字体大小。

文本颜色:可以将所选颜色设为目标规则的字体颜色。可以通过单击颜色框选择 Web 安全色,或在相邻的文本字段中输入颜色值。

粗体:用于给目标规则添加粗体属性。

斜体:用于给目标规则添加斜体属性。

“左对齐、居中对齐和右对齐”:用来设置目标规则的各种对齐属性。

4) 在属性检查器中设置 HTML 格式

选择要设置格式的文本,打开属性检查器,单击 HTML 按钮。设置要应用于所选文本的选项,如图 3.27 所示。



图 3.27 HTML 属性

“格式”:用于设置所选文本的段落样式。

ID:用于为所选内容分配 ID,以表示其唯一性。ID 默认情况下为无,如果适用,下拉列表中将列出文档内所有未适用的已声明 ID。

“类”:用于显示当前应用于所选文本的类样式。如果没有对所选内容应用过任何样式,则显示无。如果对所选内容应用了样式,则下拉列表中会显示出应用于该文本的样式。

项目列表:用于为所选文本创建项目列表。又被称为无序列表,有方形、空心圆形和实心圆形三种表示标记方式。

编号列表:用于为所选文本创建编号列表。又被称为有序列表,可以用数字、大小写字母、大小写罗马数字来标记。

文本缩进和凸出:用于通过应用或删除 blockquote 标签,减小所选文本或删除所选文

本的缩进。在列表中,运用缩进可以创建一个嵌套列表,而与它有相反作用的“凸出”则会删除缩进以取消嵌套列表。

“链接”:用于创建所选文本的超文本链接。

“标题”:用于为超级链接指定文本工具提示。

“目标”:用于指定将链接文档加载到哪个框架或窗口。

3.3.3 插入图像及图像属性设置

网页中常用的图像格式有三种,分别是 GIF、JPEG 和 PNG。下面简单介绍它们的特点。

(1) GIF 图像是一种图形交换格式,是一种位图图像,最多可以显示 256 种颜色。它占用磁盘空间小,支持透明背景和动画,多数用于图标、按钮、卡通图像、滚动条和背景等。

(2) JPEG 是一种图像压缩格式,支持约 1670 万种颜色。它没有透明度和动画的功能。主要用于摄影图片,一般用来表示真实的事物。

(3) PNG 格式是近几年开始流行的一种格式。它在压缩方面能够像 GIF 一样没有像素上的损失,还能像 JPEG 那样呈现更多的颜色,在显示速度上比 GIF 和 JPEG 更快一些,同时还支持透明度和动画。

在网页中插入图像的具体步骤如下。

(1) 在设计视图下,将光标放置在要插入图像的位置。在“插入”面板的“常用”选项卡中单击图标。

(2) 弹出“选择图像源文件”对话框,从中选择要插入的图像文件。

(3) 单击“确定”按钮即可完成图像的插入。

插入图像后,选定图像,可以在“属性”面板中设置图像的属性。“属性”面板如图 3.28 所示。

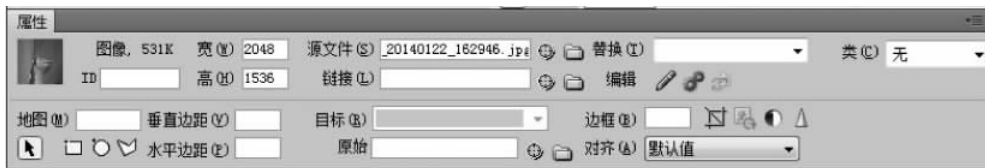


图 3.28 图像“属性”面板

“地图”:用于创建图像的热区。

热点工具按钮:单击这些按钮,可以创建图像的热点链接。

“宽”和“高”:设置在浏览器中显示图像的宽度和高度,以像素为单位。如果要调整图像的大小,可以在“宽”和“高”文本框中输入相应的数值,调整后,其文本框的右侧将显示“重设图像大小”按钮,单击该按钮,可恢复图像到原来大小。

“垂直边距”和“水平边距”:分别设置图像顶部、底部的边距和左右的边距。

“源文件”:指定图像的路径,单击文本框右侧的“浏览”按钮,可弹出“选择图像源文件”对话框,从中可选择图像文件。

“链接”:用于指定图像的链接文件。可拖动“指向文件”图标到“文件”面板中的某个

文件上实现链接。

“目标”：用于指定链接页面在框架或窗口中的打开方式。其下拉列表中有以下 4 个选项。

(1) `_blank`：在弹出的新浏览器窗口中打开链接文件。

(2) `_parent`：如果是嵌套的框架，会在父框架或窗口中打开链接文件；如果不是嵌套的框架，则与 `_top` 相同，在整个浏览器窗口中打开文件。

(3) `_self`：在当前网页所在的窗口中打开链接，此目标为浏览器默认设置。

(4) `_op`：在完整的浏览器窗口中打开链接文件。

“原始”：设置图像下载完成前显示的低质量图像。

“替换”：设置图像的说明性文字，用于在浏览器无法显示图像时替代图像显示的文本。

“编辑”：启动图像编辑器中的一组编辑工具对图像进行复杂的编辑。

“边框”：设置图像边框的宽度，单位为像素。

“对齐”：设置图像和文本的对齐方式。

3.4 创建链接

链接是网页中极为重要的部分，单击文档中的链接，即可跳转至相应的位置，正是因为有了链接，才可以在网站中相互跳转而方便地浏览各种各样的信息，享受网络带来的无穷乐趣。在正式学习链接前，首先需要了解链接中的路径。在计算机中，每个文件都有存放位置和路径，这些文件的路径和存放位置和用户制作链接是紧密相连的。

链接中共有三种路径：绝对路径、相对路径、根路径。通常情况下，在添加外部链接时，使用绝对路径；为网页添加内部链接时，用根路径和文件的相对路径。

补充：链接分为内部链接和外部链接。它们都是相对于站点文件夹而言的。如果添加的链接是指向站点文件夹之内的文件，即为内部链接；如果添加的链接是指向站点文件夹之外的文件，即为外部链接。

1. 绝对路径

绝对路径是为文件提供的完整路径，其中包括适用的协议，常见的有 HTTP、FTP 等。例如，`http://www.sina.com`，在这个路径中不仅有网页的地址，还附带有它所适用的协议。当用户制作的链接要连接到其他网站中的文件时，必须使用绝对路径。

2. 相对路径

相对路径适用于内部链接。凡是属于同一网站之下的文件，就算不在同一个目录下，也可以使用相对路径。即：只要是处于站点文件夹之内，相对地址可以自由地在各个文件之间构建链接。因为这种地址使用的是构建链接的两个文件之间的关系，不会受到站点所处的服务器位置的影响，故可以省略绝对地址中的相同部分。这种方式可以保证在站点文件夹所在的服务器地址发生改变的情况下，文件夹的所有内部链接都不会出现错误或无法链接。

3. 根路径

根路径也适用于创建内部链接,只有站点的规模非常大,需要放置在几个服务器上或是在一个服务器上放置多个站点时才使用。

根目录相对地址在书写时要以“/”开头,代表根目录,然后再在它的后面添加上文件夹名和文件名,按照它们的从属顺序书写。根路径以“/”开头,后面则是根目录下的目录名(例如: /html/index-1. html)。

3.4.1 文本和图像链接

浏览网页时,会看到一些带下划线的文字,将鼠标移动到文字上时,鼠标指针将变成手形,单击鼠标会打开一个网页,这样的链接就是文本链接。若将鼠标移到图像上,鼠标指针变成手形,单击鼠标会打开一个网页,这样的链接就是图像链接。

通过 Dreamweaver 可以方便地创建文本链接和图像链接,可以使用站点地图查看、编辑和删除链接。

创建文本链接的常用方法有如下两种。

(1) 在浏览视图中,选定需要创建文本链接的文本。单击“属性”面板中的“浏览文件”图标,位置如图 3.29 中 1 所示。打开“选择文件”对话框,在该对话框中选择要链接的网页文件,单击“确定”按钮即可。

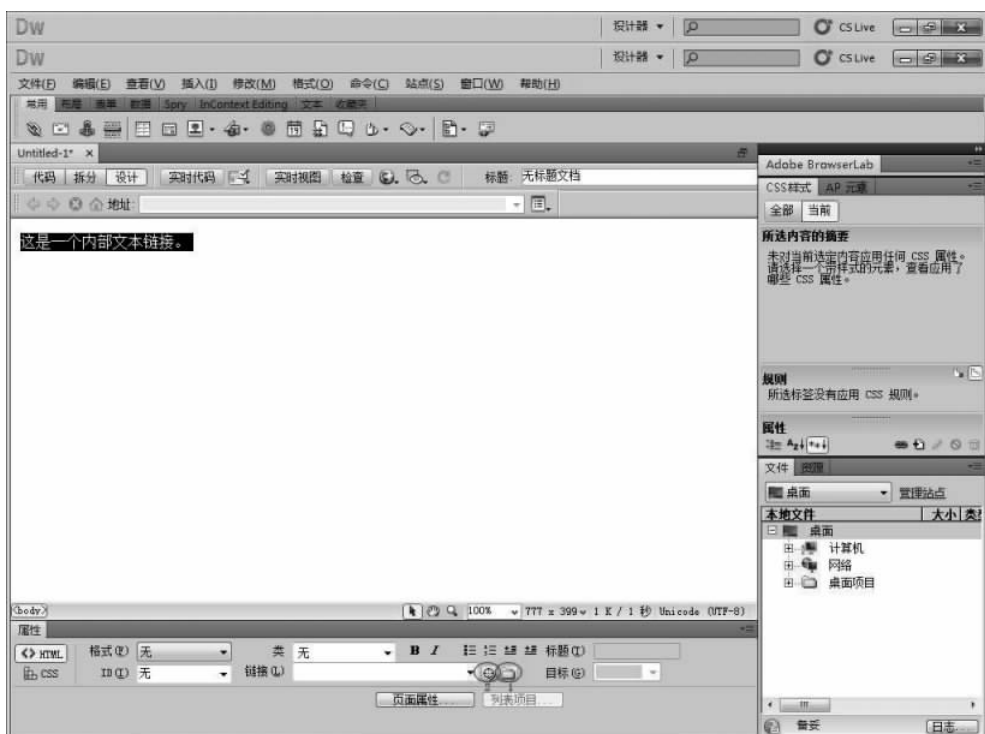


图 3.29 浏览视图中创建链接

(2) 在浏览视图中,选定需要创建文本链接的文本。单击“属性”面板中的“指向文件”图标,位置如图 3.29 中 2 所示,将其拖动到右面“文件”面板中要链接的网页上,然后松开鼠标,即可完成文本链接的建立。

创建图像链接的方法与创建文本链接的方法类似,常用的有如下两种。

(1) 在浏览视图中,选定需要创建图像链接的图像。单击“属性”面板中的“浏览文件”图标,位置如图 3.29 中 1 所示。打开“选择文件”对话框,在该对话框中选择要链接的网页文件,单击“确定”按钮即可。

(2) 在浏览视图中,选定需要创建图像链接的图像。单击“属性”面板中的“指向文件”图标,位置如图 3.29 中 2 所示,将其拖动到右面“文件”面板中要链接的网页上,然后松开鼠标,即可完成图像链接的建立。

以上创建的均是网站的内部链接,网站的外部链接创建方法与内部链接类似,需要注意的是外部链接的创建,必须使用绝对路径。例如,要在主页上添加新浪网站的图标,将它们与相应的网站链接起来。首先需要选中该图标,然后在“属性”面板中的“链接”文本框中输入新浪的网址 `www.sina.com.cn` 即可。

3.4.2 锚点链接

锚点链接可以使链接指向当前文档或不同文档中的指定位置,以便使访问者能够快速浏览到选定的位置,加快信息检索的速度。

创建锚点链接首先要设置一个命名锚点,然后建立到命名锚点的链接。

创建命名锚点的步骤如下。

(1) 将光标放置在要命名锚点的位置,或选中要为其命名锚点的文本。

(2) 在“插入”面板的“常用”选项卡中单击“命名锚点”图标.

(3) 在弹出的“命名锚记”对话框中输入锚记名称(如 top),单击“确定”按钮,即可在文档窗口中相应位置看到锚记.

注意:在一篇文档中,锚记名称是唯一的,不允许在同一篇文档中出现相同的锚记名称。锚记名称中不能含有空格,不应置于层内。锚记名称区分大小写。

在文档中定义了锚记后,就可创建锚点链接,步骤如下。

(1) 选中作为锚点链接的文字(如网页中常见的“返回顶部”)。

(2) 在“属性”面板的“链接”文本框中输入字符“#”和锚记名称,如“#top”。

(3) 保存文档,按 F12 键即可预览。

同样,命名锚记后,也可用“属性”面板中的“指向文件”图标来创建锚记链接,方法与文本链接类似,这里不再赘述。

3.4.3 电子邮件链接

电子邮件链接是一种特殊的链接,单击这种链接,不是跳转到相应的网页上,而是会启动计算机中相应的 E-mail 程序,允许书写电子邮件,然后发往指定地址。

创建电子邮件链接的步骤如下。

(1) 将光标置于文档窗口中要显示电子邮件链接的位置,或选中将显示为电子邮件链

接的文本或图像(如网页中常见的“联系我们”)。

(2) 在“插入”面板的“常用”标签下单击“电子邮件链接”图标.

(3) 在弹出的“电子邮件链接”对话框的“文本”文本框中,输入或编辑作为电子邮件链接显示在文档中的文本,在 E-mail 文本框中输入邮件送达的 E-mail 地址,然后单击“确定”按钮。

同样,也可以利用“属性”面板创建电子邮件链接。选定即将显示为电子邮件链接的文本或图像,在“属性”面板的“链接”文本框中输入 mailto: 和电子邮件地址(如:mailto:wysjyzz@sina.com)。

(4) 保存文档,按 F12 键预览效果。

3.4.4 下载文件链接

下载文件链接的创建方法与一般链接的创建方法相同,只是所链接的内容不是文字或网页,而是一个软件。其步骤如下。

(1) 在文档窗口中,选中要设置为下载文件的链接的文本。

(2) 单击“属性”面板中的“浏览文件”图标,在打开的“选择文件”对话框中选择要链接的下载文件,然后单击“确定”按钮即可完成下载文件的链接的创建。

3.4.5 链接的检查

当创建好一个站点后,由于一个网站中的链接数量极多,因此在上传服务器前应先检查站点中所有链接是否有效。在 Dreamweaver 中,可以快速检查站点中网页的链接,其步骤如下。

(1) 菜单栏中选择“站点”|“检查站点范围的链接”菜单命令,此时会激活链接检查器。

(2) 从“属性”面板左上角的“显示”下拉列表中选择“断掉的链接”、“外部的链接”或“孤立文件”等选项。选取相应的选项,Dreamweaver 将对当前链接情况进行检查,并将相应的文件列表显示出来,如图 3.30 所示。

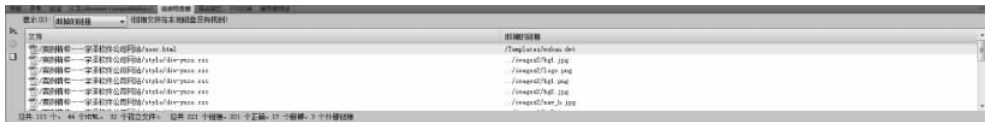


图 3.30 链接的检查

(3) 对于有问题的文件,直接双击即可将其打开进行修改。

3.5 其他的一些网页元素

网页中除了文本、图像、表格等这些基本元素外,还有一些元素也是非常重要的,如水平线、日期、特殊字符和多媒体元素等。

3.5.1 插入水平线

水平线主要用于分割文档内容,使文档结构清晰明了,便于浏览。在文档中插入水平线的方法如下。

- (1) 在文档中,将光标置于要插入水平线的位置。
- (2) 在菜单栏中选择“插入”|HTML|“水平线”命令,即可在文档窗口中插入一条水平线。
- (3) 选定插入的水平线,选择“窗口”|“属性”菜单命令,打开“属性”面板,如图 3.31 所示,在其中可进行以下属性的设置。

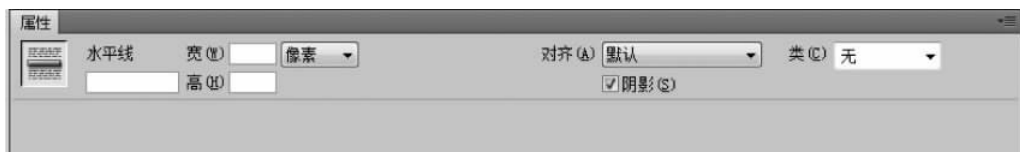


图 3.31 水平线“属性”面板

- “水平线”文本框: 指定该水平线的 ID,用于标识该对象。
- “宽”和“高”: 以像素为单位或以页面尺寸百分比的形式指定水平线的宽度和高度。
- “对齐”: 指定水平线在水平位置上的对齐方式,包括默认、左对齐、居中对齐和右对齐等 4 个选项。只有当水平线的宽度小于浏览器窗口的宽度时该设置才可用。
- “阴影”: 选中该复选框,水平线则带有阴影效果。

3.5.2 插入日期

向网页中插入系统当前日期的步骤如下。

- (1) 在文档窗口中将插入点放置到要插入日期的位置。
- (2) 选择“插入”|“日期”菜单命令,或单击“插入”面板“常用”选项卡中的“日期”图标 。
- (3) 弹出“插入日期”对话框,在该对话框中,可以分别设置星期格式、日期格式和时间格式。并选中“储存时自动更新”复选框。
- (4) 单击“确定”按钮即可插入日期。

3.5.3 插入特殊字符

特殊字符是指版权符号、注册商标符号、破折号和英镑符号等,这些特殊字符无法从键盘上直接输入,Dreamweaver 在“插入”面板上专门设置了常见的特殊字符按钮,单击这些按钮即可完成特殊字符的插入。其具体操作步骤如下。

- (1) 将光标放置在文档中需要插入特殊字符的位置。
- (2) 选择“插入”|HTML|“特殊字符”菜单命令,即可插入所需要的字符。如果在“特殊字符”子菜单中没有需要的字符,可以选择“插入”|HTML|“特殊字符”|“其他字符”菜单命令,从中选择需要的特殊字符。
- (3) 单击需要的字符,单击“确定”按钮,该字符即可插入到文档中。

3.5.4 插入多媒体对象

1. 在网页中插入视频对象

(1) 将光标放置在文档中将要插入视频对象的位置上。

(2) 单击“常用”面板中的“媒体”按钮, 这个列表中列出了所有可以在 Dreamweaver 中插入的媒体类型, 如图 3.32 所示。下面以插入一个 Flash 为例。

(3) 选择列表中的 SWF 选项, 弹出一个“选择文件”对话框, 在本地计算机中选择一个 SWF 文件后, 单击“确定”按钮即可插入一个 Flash 动画。

(4) 选定插入的 Flash 动画, 选择“窗口”|“属性”菜单命令, 打开“属性”面板, 如图 3.33 所示, 这里可以对插入的 Flash 进行以下设置。



图 3.32 插入多媒体文件



图 3.33 Flash“属性”对话框

“宽”和“高”: 设置插入的 Flash 动画的宽度和高度。

编辑: 单击该按钮, 会调出外部编辑器编辑 Flash 文件。

重设大小: 单击该按钮, 可恢复 Flash 动画的原始尺寸。

“垂直边距”和“水平边距”: 设置 Flash 动画的上下和左右边距。

“品质”: 用于设置 Flash 动画的质量参数, 有低品质、自动低品质、自动高品质和高品质等 4 个选项, 选取原则是, 品质越低速度越快, 制作者根据自身需要选取。

“比例”: 用于设置缩放比例。

“对齐”: 设置 Flash 动画在网页中的对齐方式。

Wmode: 可设置 Flash 动画的透明背景。

“背景颜色”: 设置 Flash 动画区域的背景颜色。

“播放”: 在设计视图中可以预览 Flash 动画的内容。

“参数”: 在参数对话框中可以设定附加参数。

2. 在网页中插入声音

在 Dreamweaver 中可以插入的声音文件有 mp3、wav、midi、aif、ra 和 ram 等。其步骤如下。

(1) 将光标放置在文档中将要插入音频对象的位置上。

(2) 选择“常用”|“媒体”中的“插件”子命令。在本地计算机中选择一个声音文件, 然后单击“确定”按钮即可将其添加到页面中。

(3) 在文档窗口中只是显示了一个很小的插件图标,为了使它的播放器能在预览时全部显示出来,需要在 Dreamweaver 中将其长和宽都拖拉成合适大小。

(4) 在浏览器中预览插入的声音文件。

3.6 表单

表单在网页中表现最多的就是一些用户信息的填写,例如,在申请某个网站的会员时,就需要填写一些个人资料,而实现这些个人资料的功能,都是由 Dreamweaver 中的表单来实现的,表单可以向后台数据库提交这些数据。

3.6.1 表单介绍

表单一般情况下由两部分组成,一部分是描述表单元素的 HTML 源代码,另一部分是客户端处理用户所填信息的程序,如 ASP 和 CGI 等。当浏览者在网页中填写完需要的信息后,单击“提交”按钮,那么输入在表单中的信息就会上传到服务器中,然后再由服务器的有关应用程序进行处理。处理后要么将提交的信息存储在服务器端的数据库中(如银行系统的用户资料),要么将有关的信息返回到客户端的浏览器上(如提示申请会员成功或该用户名重复等)。

3.6.2 表单的使用

表单的创建对象集中在“插入”面板的“表单”选项卡中,如图 3.34 所示。



图 3.34 “表单”选项卡

表单是独立的单元,它不能像表格一样任意嵌套。

1. 创建表单域

每一个表单中都包括一个表单域和若干个表单元素。所有的表单元素都要放在这个表单域中才能生效,因此,创建表单时要先插入表单域。其步骤如下。

- (1) 将光标放置在将要插入表单的位置。
- (2) 选择“插入”面板中的“表单”选项卡,单击“表单”按钮。
- (3) 页面上会出现一条红色的虚线,即可插入表单。
- (4) 选中表单,或在标签选择器中选择 `<form # form1>` 标签,可打开表单的“属性”面板,其中可进行以下设置。

① “表单 ID”: 输入唯一名称以标识表单。

- ② “动作”：设置处理该表单动态页或脚本的路径。
- ③ “方法”：选择表单数据传输到服务器的方法,有以下三种。
 - 默认：使用浏览器的默认设置将表单数据发送到服务器。通常的默认方法为 GET。
 - GET：将值追加到请求该页的 URL 中。使用 GET 方法发送长表单时,URL 的长度限制在 8192 个字符以内。发送的数据量太大,数据将被截断,从而导致意外或失败的处理结果。由于使用 GET 方法传递信息不安全,因此不用于发送机密用户名和密码、信用卡卡号或其他机密信息。
 - POST：在 HTTP 请求中嵌入表单数据。
- ④ “编码类型”：指定对提交给服务器进行处理的数据使用 MIME 编码类型。

表单域完成后,就可以向其中添加所需要的表单元素了,下面就常见的表单元素的插入及其属性的设置做一介绍。

2. 使用文本域

文本域是可以输入文本内容的表单对象。用户可以创建一个包含单行或多行的文本域,也可以创建一个隐藏用户输入文本的密码文本域。

(1) 单击插入栏中“表单”选项卡中的“文本区域”按钮,一个文本域随即出现在文档中,如图 3.35 所示。

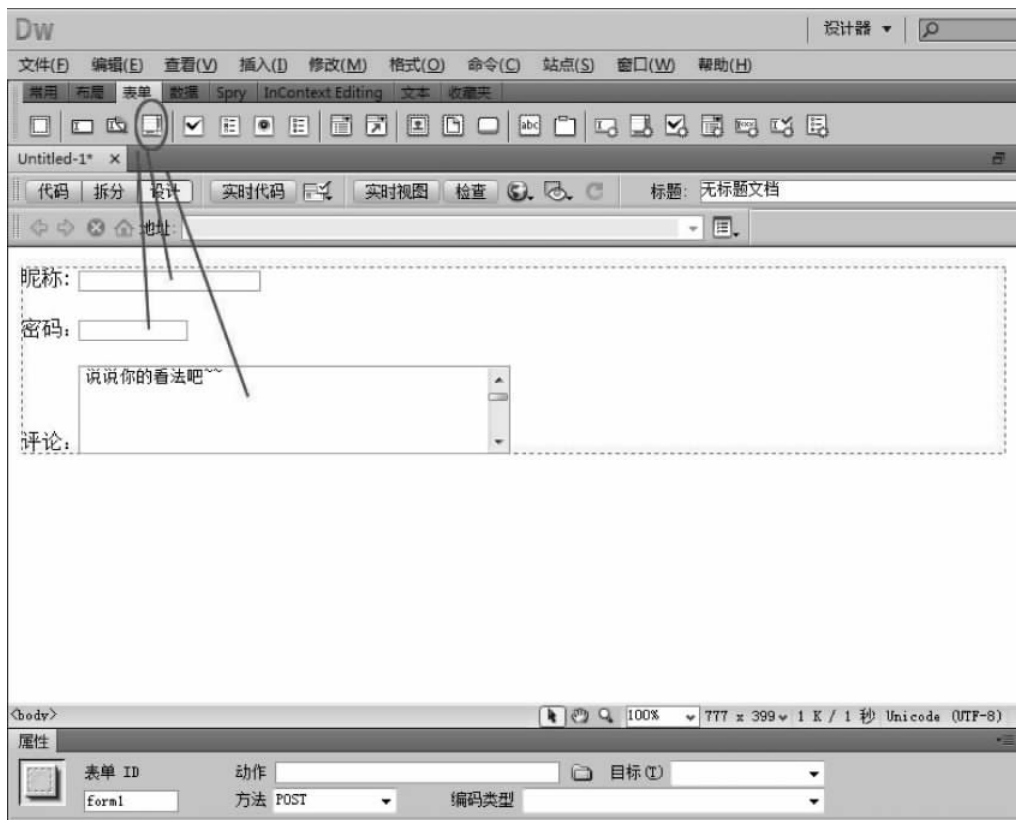


图 3.35 插入文本域

(2) 在属性检查器中,根据需要设置文本域的属性,如图 3.36 所示。



图 3.36 文本域属性设置

“字符宽度”: 设置域中可显示的最大字符数。此数值可以小于“最多字符数”。

“最多字符数”: 设置单行文本域中可输入的最大字符数,该文本框只会在用户选择“单行”或“密码”选项时会出现。例如,使用“最多字符数”将手机号限制为 11 位数,将密码限制为 10 个字符等。

“类型”: 指定是单行、多行或密码域。

① “单行”: 输入的文字不会发生换行,一般情况下用于一些简单的输入设置。

② “多行”: 输入的文字如果超出了字符宽度,就会产生换行。常见于一些论坛帖子的评论设置。

③ “密码”: 产生一个密码文本域。当用户在密码文本域中输入时,输入的内容显示为项目符号或星号,以保护它不被其他人看到。

“行数”: 在选中了“多行”单选按钮时可用。设置多行文本域的域高度,实际上就是设置当前这个文本域的高度。

“初始值”: 指定在首次载入表单时域中所显示的文字。例如,通过包含说明或示例文字,可以指示用户在域中输入信息。

“类”: 将 CSS 应用于对象。

3. 使用复选框

复选框常被用于有多种条件供选择的情况下,用户在填写到这一项时可以选择很多项。每个复选框都是独立的,必须有一个唯一的名称。

(1) 单击插入栏中“表单”选项卡中的“复选框”按钮 , 一个复选框随即出现在文档中,反复单击“复选框”按钮,可以创建更多的复选框,如图 3.37 所示。

(2) 在属性检查器中,根据需要设置复选框的属性,如图 3.38 所示。

“复选框名称”: 为该对象指定一个名称,名称必须在该表单内唯一标识该复选框,且名称不能包含空格或特殊字符。

“选定值”: 设置在该复选框被选中时发送给服务器的值。

“初始状态”: 确定在浏览器中载入表单时该复选框是否显示被选中状态。

“类”: 将 CSS 应用于对象。

4. 使用单选按钮

单选按钮与复选框相似,主要用于标记一个选项是否被选中,单选按钮只允许用户从选项中选择唯一答案。单选按钮通常成组使用,同一组中的所有单选按钮必须具有相同的名称。

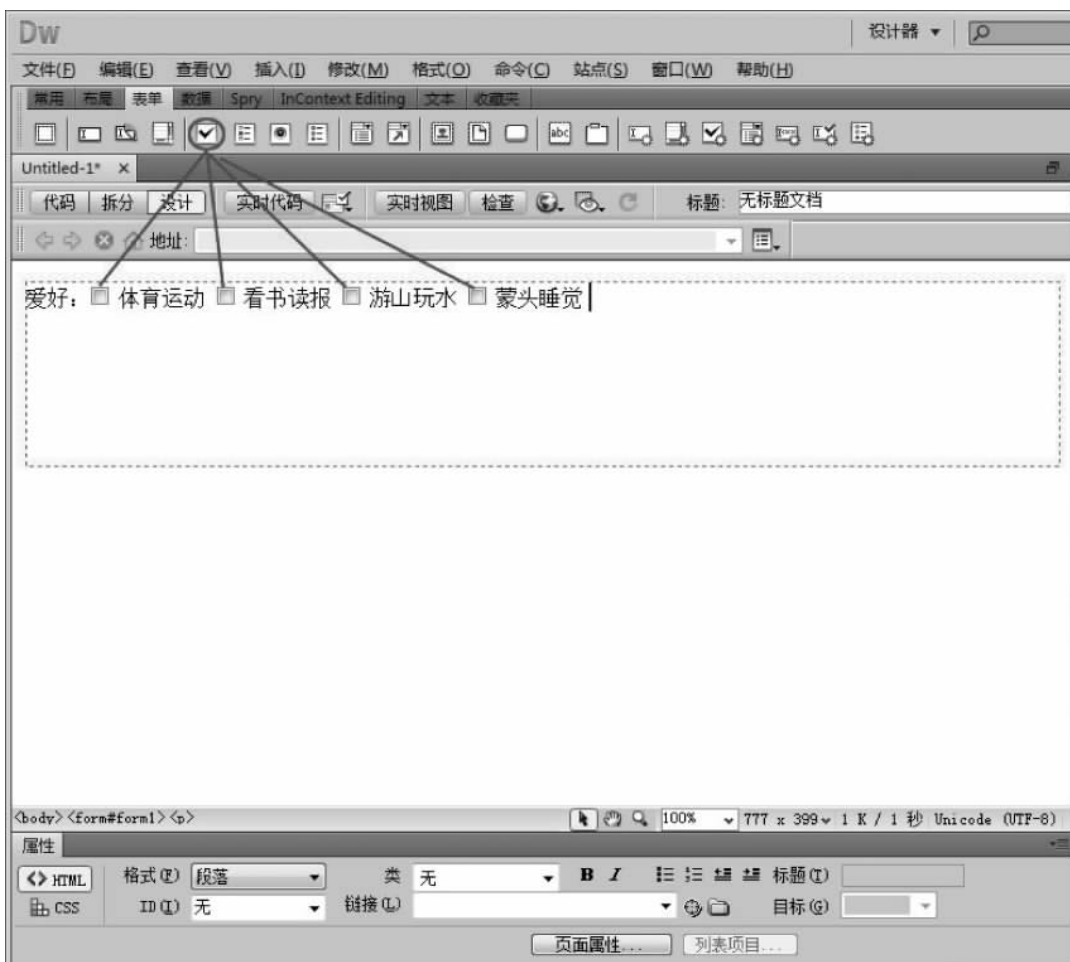


图 3.37 插入复选框

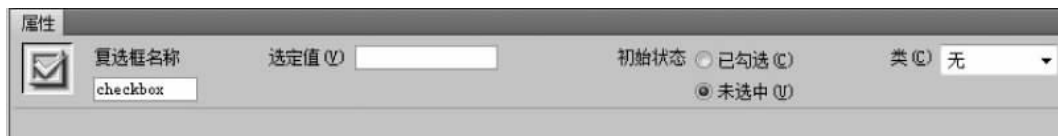


图 3.38 复选框属性设置

称,但它们的域值必须是不同的。

(1) 单击插入栏中“表单”选项卡中的“单选按钮”插入单选按钮,随即在文档中出现一个单选按钮。反复单击单选按钮,可以创建更多单选按钮,如图 3.39 所示。

(2) 在属性检查器中,根据需要设置单选按钮的属性,如图 3.40 所示。

“单选按钮”: 为该对象指定一个名称。注意,一组单选按钮必须使用同一个名称,但“选定值”不能相同。

(3) 在浏览器中预览,使用了单选按钮后,一次只能选择一项。

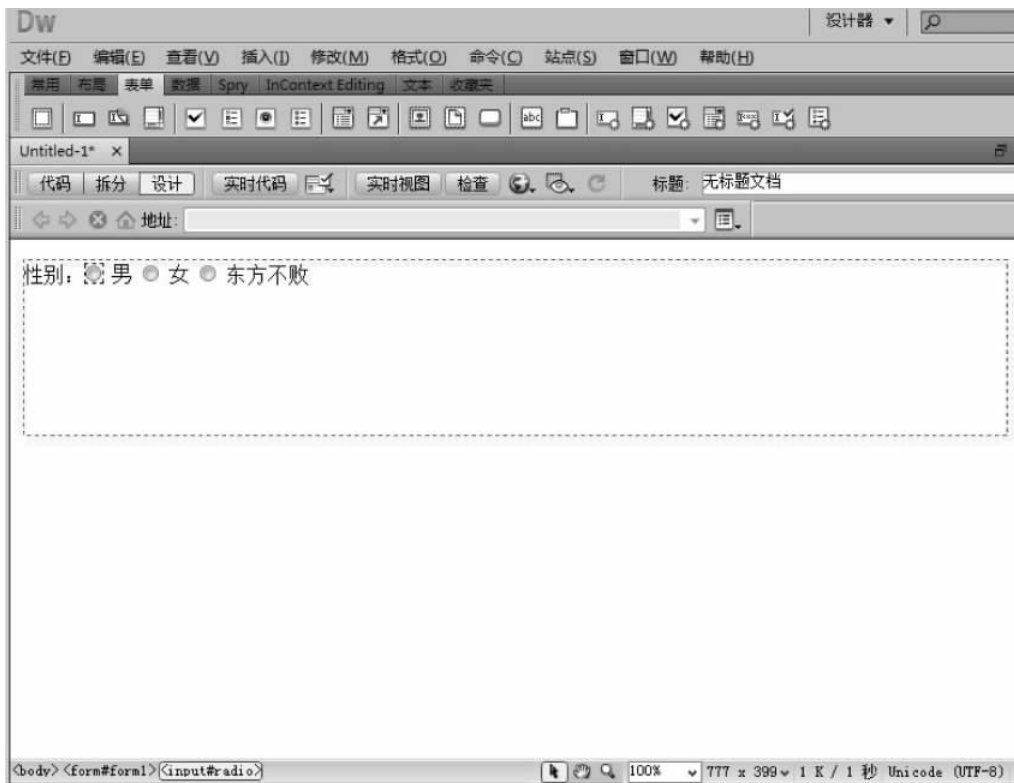


图 3.39 插入单选按钮



图 3.40 单选按钮属性

5. 使用单选按钮组

用户可以用单选按钮一个个地创建表单选项,也可以用单选按钮组来同时创建多个表单选项。在创建多个选项时,单选按钮组比单选按钮的操作更快捷。

(1) 将插入点放在表单域内。单击插入栏中“表单”选项卡中的“单选按钮组”按钮。出现“单选按钮组”对话框,如图 3.41 所示。

(2) 在这个对话框中可以设置一个单选按钮组中需要包含多少个单选按钮,并且还能够通过标签的设置为每个选项添加内容。

6. 使用列表/菜单

除了选用复选框和单选按钮为用户提供选项,还可以用列表/菜单来制作选项。列表/菜单可以显示一个列有项目的可滚动列表,用户可以从该列表中选择项目。当用户的空间有限又需要显示许多菜单项时,列表/菜单就会非常有用。



图 3.41 插入单选按钮组

(1) 单击插入栏中“表单”选项卡中的“列表/菜单”按钮 , 文档中便会出现一个菜单, 如图 3.42 所示。

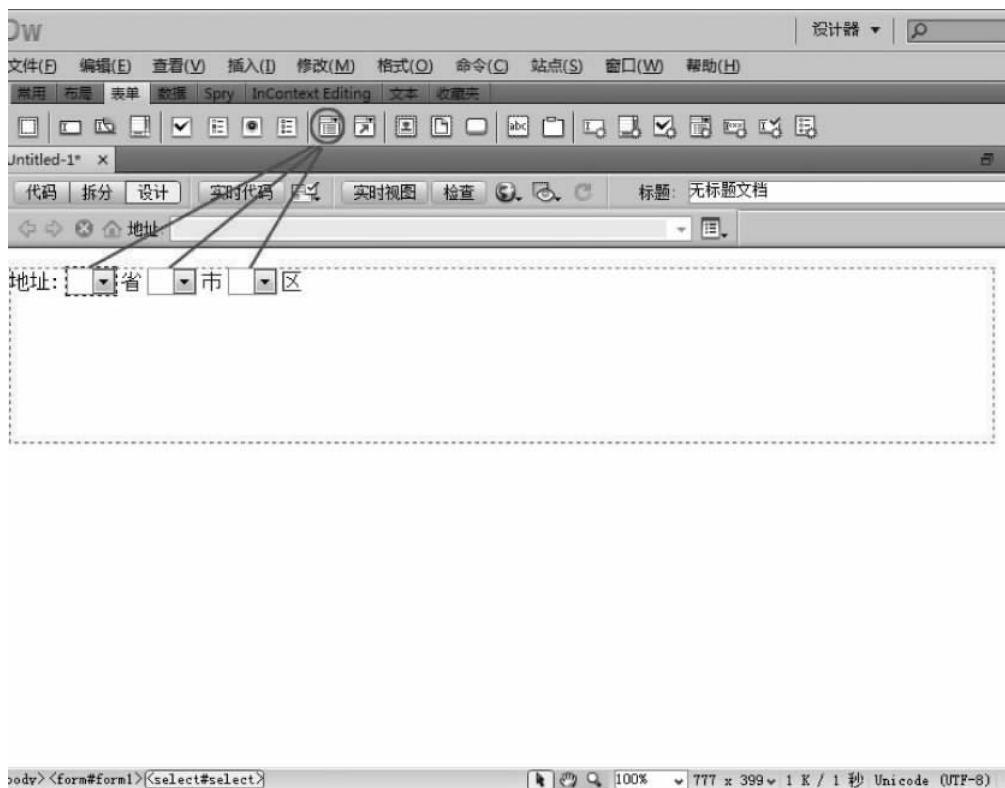


图 3.42 插入列表/菜单

(2) 在属性检查器中根据需要设置其属性。在图 3.42 中需要选择的是地址, 所以在属性检查器中将“类型”项选择为“列表”, 如图 3.43 所示。

(3) 单击属性检查器中的“列表值”按钮, 打开“列表值”对话框。在这里对准备用来选择的项目进行编辑。单击“添加”按钮可以为“项目标签”栏添加列表项, 而每个列表项又可

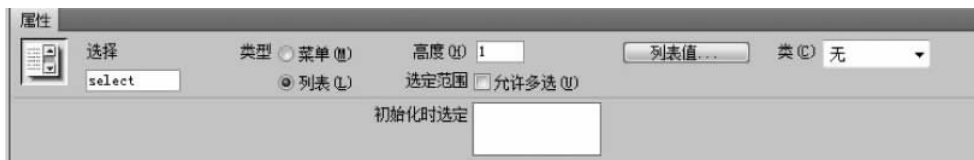


图 3.43 选择“列表”

以通过“值”来设置链接地址,如图 3.44 所示。



图 3.44 添加列表值

(4) 设置完毕后,就可以在浏览器中预览,并对设置好的项目进行选择,如图 3.45 所示。

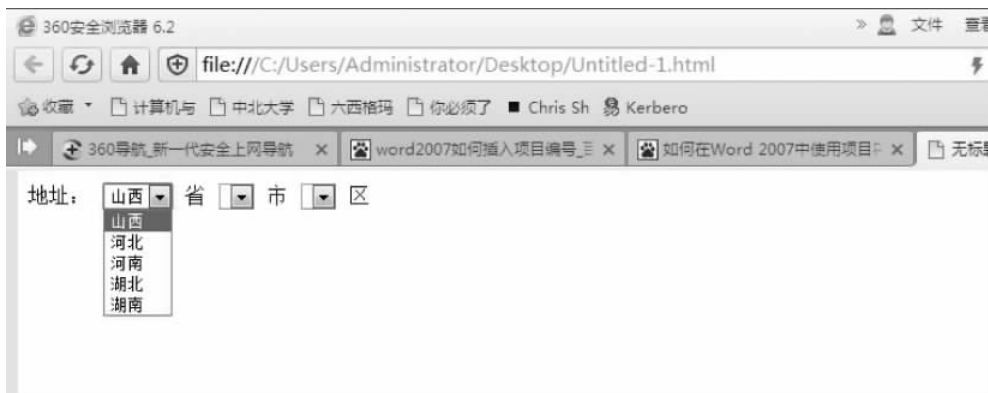


图 3.45 预览效果

7. 使用跳转菜单

跳转菜单利用表单元素形成各种选项的列表。当选中列表中的某个选项时,浏览器会立即跳转到一个新的网页。

(1) 单击插入栏中“表单”选项卡中的“跳转菜单”按钮,随即出现“插入跳转菜单”对话框,根据需要设置其属性。如果在设置的时候,将“菜单之后插入前往按钮”复选框选中,那么插入的跳转表单中就会自动带一个“前往”按钮,如图 3.46 所示。

(2) 设置完毕后可以在浏览器中预览设置好的选项,单击“前往”按钮就可以把当前选中的网页打开。



图 3.46 插入跳转菜单

8. 使用图像域

在网页中插入图像域能够使页面更加丰富多彩。如果使用图像来执行任务而不是提交数据,则需要将某种行为附加到表单对象。

单击插入栏中“表单”选项卡中的“图像域”按钮,即会出现“图像源文件”对话框,选择一张本地计算机上的图片作为表单对象。

如果需要对插入的图像进行编辑,可以在属性检查器中单击“编辑图像”按钮,就可以直接打开 Firework 或 Photoshop 图像处理软件。

9. 使用文件域

文件域对象比文件框对象多了一个“浏览”按钮。浏览者可以通过这个按钮来选择需要上传文件的路径和名称。

(1) 单击插入栏中“表单”选项卡中的“文件域”按钮,随即插入一个文件域对象,如图 3.47 所示。

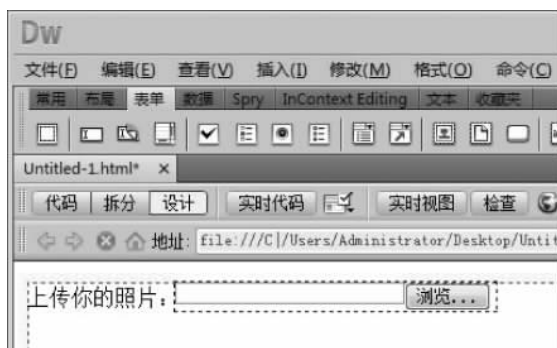


图 3.47 插入文件域

(2) 选中插入的文件域对象,在属性检查器中根据需要可以设置“字符宽度”和“最多字符数”以限制文件域的显示,如图 3.48 所示。

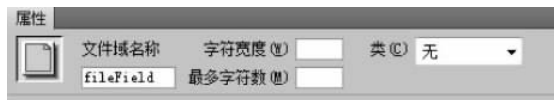


图 3.48 文件域属性

10. 使用标准按钮

按钮对于表单而言必不可少,它可以控制表单的操作。使用按钮可将表单数据提交到服务器,或者重置该表单。在 Dreamweaver 中可以通过图片来制作按钮,也可以使用表单里的按钮。表单中的按钮外形无法改变,但是却比图像按钮用起来更加方便。

(1) 单击插入栏中“表单”选项卡中的  按钮,一个按钮随即出现在文档中,如图 3.49 所示。



图 3.49 插入按钮

(2) 在属性检查器中根据需要设置该按钮的属性。在“值”项中,可以为这个按钮添加名称,然后再按照名称选择合适的动作,如图 3.50 所示。



图 3.50 设置按钮属性

小结

Dreamweaver 是目前最优秀的网页编辑和网站管理软件之一。本章循序渐进地介绍了 Dreamweaver CS6 的基本操作方法,如输入与编辑文本、建立站点的方法、插入与编辑图像、表格、多媒体元素、表单等。

习题

1. Dreamweaver CS6 的工作区主要包括哪些内容?
2. 常用功能面板主要包括哪些内容?
3. 什么是站点?
4. 在本地计算机中创建站点名称为 my web 的站点,并在该站点中创建名为 image 和 style 的文件夹;在站点内部创建 index. html, jieshao. html, yinyue. html, shiyin. html, zhuce. html 和 div. css 文件。向 image 文件夹内复制多张图像,练习复制、移动、删除、粘贴等操作。
5. 在第 4 题中创建的 index. html 中,输入文字,插入图像、多媒体元素等练习相关编辑操作,创建各种超链接。