


```
for(i=0; i<3;i++)
    for(j=i;j<=i;j++) t+=b[i][b[j][i]];
printf("%d\n",t);
}
```

程序运行后的输出结果是()。

- A) 3 B) 4 C) 1 D) 9

(29) 以下语句中存在语法错误的是()。

- A) char ss[6][20]; ss[1]= "right?"; B) char ss[][20]={ "right?";
C) char *ss[6]; ss[1]= "right?"; D) char *ss[]={ "right?";

(30) 以下不能将s所指字符串正确复制到t所指存储空间的是()。

- A) while(*t==*s){t++;s++;} B) for(i=0;t[i]=s[i];i++){
C) do{t++=*s++;} while(*s); D) for(i=0,j=0;t[i++]=s[j++];);

(31) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void swap(char *x, char *y)
{
    char t;
    t=*x; *x=*y; *y=t;
}
main()
{
    char *s1="abc", *s2="123";
    swap(s1,s2); printf("%s,%s\n",s1,s2);
}
```

程序运行后的输出结果是()。

- A) 1bc,a23 B) abc,123 C) 123,abc D) 321,cha

(32) 有以下函数

```
int fun(char *x, char *y)
{
    int n=0;
    while((*x==*y) && *x!='\0') {x++; y++; n++;}
    return n;
}
```

函数的功能是()。

- A) 统计x和y所指字符串中最前面连续相同的字符个数
B) 查找x和y所指字符串中是否有'\0'
C) 将y所指字符串赋给x所指存储空间
D) 统计x和y所指字符串中相同的字符个数

(33) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int fun()
{
    static int x=1;
    x*=2;
    return x;
}
```

```
main()
{
    int i, s=1;
    for( i=1; i<=3; i++) s*=fun( );
    printf("%d\n", s);
}
```

程序运行后的输出结果是()。

- A) 30 B) 10 C) 0 D) 64

(34) 在一个C源程序文件中所定义的全局变量,其作用域为()。

- A) 所在文件的全部范围
B) 所在程序的全部范围
C) 所在函数的全部范围
D) 由具体定义位置和extern说明来决定范围

(35) 以下叙述中错误的是()。

- A) 用typedef定义新的类型名后,原有类型名仍有效
B) 可以用typedef将已存在的类型用一个新的名字来代表
C) 可以通过typedef增加新的类型
D) 用typedef可以为各种类型起别名,但不能为变量起别名

(36) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
struct S
{
    int a, b; } data[2]={10,100,20,200 };
main()
{
    struct S p=data[1];
    printf("%d\n", ++(p.A) );
}
```

程序运行后的输出结果是()。

- A) 21 B) 11 C) 20 D) 10

(37) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#define PT 3.5;
#define S(x) PT*x*x;
main()
{
    int a=1, b=2; printf("%4.1f\n", S(a+b)); }

```

程序运行后的输出结果是()。

- A) 31.5 B) 程序有错无输出结果
C) 7.5 D) 14.0

(38) 有以下程序

```
# include <stdio.h>
main()
{
    unsigned char a=2, b=4, c=5, d;
    d = a | b; d &= c; printf("%d\n", d); }

```

程序运行后的输出结果是()。

- A) 4 B) 3 C) 5 D) 6

(39)有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
main()
{   int *a,*b,*c;
    a=b=c=(int *)malloc(sizeof(int));
    *a=1;*b=2,*c=3;
    a=b;
    printf("%d,%d,%d\n",*a,*b,*c);
}
```

程序运行后的输出结果是()。

- A) 1,1,3 B) 2,2,3 C) 1,2,3 D) 3,3,3

(40)以下叙述中正确的是()。

- A) 当对文件的读(写)操作完成之后,必须将它关闭,否则可能导致数据丢失
B) 打开一个已存在的文件并进行了写操作后,原有文件中的全部数据必定被覆盖
C) 在一个程序中对文件进行了写操作后,必须先关闭该文件然后再打开,才能读到第1个数据
D) C语言中的文件是流式文件,因此只能顺序存取数据

二、程序填空题

给定程序中,函数fun的功能是:找出100~x($x \leq 999$)之间各位上的数字之和为15的所有整数,然后输出;符合条件的整数个数作为函数值返回。

例如,当x值为500时,各位数字之和为15的整数有:159、168、177、186、195、249、258、267、276、285、294、339、348、357、366、375、384、393、429、438、447、456、465、474、483、492,共有26个。

请在程序的下划线处填入正确的内容并把下划线删除,使程序得出正确的结果。

注意:源程序保存在考生文件夹下的BLANK1.C中。

不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

给定源程序:

```
#include <stdio.h>
int fun(int x)
{   int n, s1, s2, s3, t;
    /*****found*****/
        n= 1 ;
        t=100;
    /*****found*****/
        while(t<= 2 )
        {   s1=t%10; s2=(t/10)%10; s3=t/100;
            if(s1+s2+s3==15)
            {   printf("%d ",t);
                n++;
            }
        }
    /*****found*****/
        3 ;
    }
    return n;
}
main()
{   int x=-1;
    while(x>999||x<0)
```

```
{   printf("Please input(0<x<=999): ");
    scanf("%d",&x); }
printf("\nThe result is: %d\n",fun(x));
}
```

三、程序改错题

给定程序MOD11.C中函数fun的功能是:先将s所指字符串中的字符按逆序存放到t所指字符串中,然后把s所指串中的字符按正序连接到t所指串的后面。

例如:当s所指的字符串为“ABCDE”时,则t所指的字符串应为“EDCBAABCDE”。

请改正程序中的错误,使它能得出正确的结果。

注意:不要改动main函数,不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

给定源程序:

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
void fun(char *s, char *t)
{
    /*****found*****/
        int i;
        i=0;
        sl = strlen(s);
        for (; i<sl; i++)
    /*****found*****/
        {   t[i] = s[sl-i];
            for (i=0; i<sl; i++)
                t[sl+i] = s[i];
            t[2*sl] = '\0';
        }
    main()
    {   char s[100], t[100];
        printf("\nPlease enter string s:"); scanf("%s", s);
        fun(s, t);
        printf("The result is: %s\n", t);
    }
```

四、程序设计题

函数fun的功能是:将a、b中的两个两位正整数合并形成一个新的整数放在c中。合并的方式是:将a中的十位和个位数依次放在变量c的百位和个位上,b中的十位和个位数依次放在变量c的千位和十位上。

例如,当a=45、b=12时,调用该函数后,c=1425。

注意:部分源程序保存在文件PROG1.C中。数据文件IN.DAT中的数据不得修改。

请勿改动主函数main和其他函数中的任何内容,仅在函数fun的花括号中填入编写的若干语句。

给定源程序:

```
#include <stdio.h>
void fun(int a, int b, long *c)
{

}

main() /* 主函数 */
{   int a,b; long c;
    printf("Input a b:");
    scanf("%d%d", &a, &b);
    fun(a, b, &c);
    printf("The result is: %ld\n", c);
}
```

密

封

线

内

不

要

答

题

全国计算机等级考试全真模拟考场（2）

二级 C 语言

（考试时间120分钟，满分100分）

一、选择题（每题1分，共40分）

下列各题A)、B)、C)、D)四个选项中，只有一个选项是正确的。

- (1) 一个栈的初始状态为空。现将元素1、2、3、4、5、A、B、C、D、E依次入栈，然后再依次出栈，则元素出栈的顺序是()。
- A) 12345ABCDE B) EDCBA54321 C) ABCDE12345 D) 54321EDCBA
- (2) 下列叙述中正确的是()。
- A) 循环队列有队头和队尾两个指针，因此，循环队列是非线性结构
B) 在循环队列中，只需要队头指针就能反映队列中元素的动态变化情况
C) 在循环队列中，只需要队尾指针就能反映队列中元素的动态变化情况
D) 循环队列中元素的个数由队头指针和队尾指针共同决定
- (3) 在长度为n的有序线性表中进行二分法查找，最坏情况下需要比较的次数是()。
- A) O(n) B) O(n²) C) O(log₂n) D) O(nlog₂n)
- (4) 下列叙述中正确的是()。
- A) 顺序存储结构的存储空间一定是连续的，链式存储结构的存储空间不一定是连续的
B) 顺序存储结构只针对线性结构，链式存储结构只针对非线性结构
C) 顺序存储结构能存储有序表，链式存储结构不能存储有序表
D) 链式存储结构比顺序存储结构节省存储空间
- (5) 数据流图中带有箭头的线段表示的是()。
- A) 控制流 B) 事件驱动 C) 模块调用 D) 数据流
- (6) 在软件开发中，需求分析阶段可以使用的工具是()。
- A) N-S图 B) DFD图 C) PAD图 D) 程序流程图
- (7) 在面向对象方法中，不属于“对象”基本特点的是()。
- A) 一致性 B) 分类性 C) 多态性 D) 标识唯一性
- (8) 一间宿舍可住多名学生，则实体宿舍和学生之间的联系是()。
- A) 一对一 B) 一对多 C) 多对一 D) 多对多
- (9) 在数据管理技术发展的三个阶段中，数据共享最好的是()。
- A) 人工管理阶段 B) 文件系统阶段 C) 数据库系统阶段 D) 三个阶段相同
- (10) 有三个关系R、S和T如下：

R		S		T		
A	B	B	C	A	B	C
m	1	1	3	m	1	3
n	2	3	5			

由关系R和S通过运算得到关系T，则所使用的运算为()。

A) 笛卡儿积 B) 交 C) 并 D) 自然连接

- (11) 以下叙述中错误的是()。
- A) 使用三种基本结构构成的程序只能解决简单问题
B) 结构化程序由顺序、分支、循环三种基本结构组成
C) C语言是一种结构化程序设计语言
D) 结构化程序设计提倡模块化的设计方法

- (12) 以下四个程序中，完全正确的是()。
- A)

```
#include <stdio.h>

main();

{ /*/ programming */

printf("programming!\n"); }
```
- B)

```
#include <stdio.h>

main()

{ /* programming */

printf("programming!\n"); }
```

- C)

```
#include <stdio.h>

main()

{ /*/* programming *//*

printf("programming!\n"); }
```
- D)

```
include <stdio.h>

main()

{ /* programming */

printf("programming!\n"); }
```

- (13) C源程序中不能表示的数制是()。
- A) 十进制 B) 八进制 C) 二进制 D) 十六进制
- (14) 以下选项中，能用作用户标识符的是()。
- A) _0_ B) 8_8 C) void D) unsigned
- (15) 若有定义语句“int x=10;”，则表达式“x-=x+x”的值为()。
- A) 10 B) -20 C) 0 D) -10

- (16) 有以下程序
- ```
#include <stdio.h>

main()
{ int a=1,b=0;
printf("%d,",b=a+b);
printf("%d\n",a=2*b);
}
```
- 程序运行后的输出结果是( )。
- A) 1,2      B) 1,0      C) 3,2      D) 0,0

- (17) 有以下程序
- ```
#include <stdio.h>

main()
{ int a1,a2; char c1,c2;
scanf("%d%c%d%c",&a1,&c1,&a2,&c2);
printf("%d,%c,%d,%c",a1,c1,a2,c2);
}
```
- 若想通过键盘输入，使得a1的值为12，a2的值为34，c1的值为字符a，c2的值为字符b，程序输出结果是12,a,34,b 则正确的输入格式是()（□代表空格字符）。
- A) 12□a□34□b<CR> B) 12a34b<CR>
C) 12,a,34,b<CR> D) 12□a34□b<CR>

- (18) 若变量已正确定义，在“if(W) printf("%d\n",k);”中，以下不可替代W的是()。
- A) a==b+c B) ch=getchar() C) a<>b+c D) a++

- (19) 有以下程序
- ```
#include <stdio.h>

main()
{
int a, b, c;
a=10; b=50; c=30;
if (a>b) a=b, b=c; c=a;
printf("a=%d b=%d c=%d\n", a, b, c);
}
```
- 程序运行后的输出结果是( )。
- A) a=10 b=50 c=10      B) a=10 b=50 c=30      C) a=10 b=30 c=10      D) a=50 b=30 c=50

- (20) 下列叙述中正确的是( )。
- A) 在switch语句中，不一定使用break语句  
B) 在switch语句中，必须使用default



密

封

线

内

不

要

答

题

```
while(*s);
}
程序运行后的输出结果是()。
A) abc B) 789 C) 7890 D) 979899
```

(33) 设有如下函数定义

```
#include <stdio.h>
int fun(int k)
{ if(k<1) return 0;
 else if(k==1) return 1;
 else return fun(k-1)+1;
}
若执行调用语句 “n=fun(3);”, 则函数fun总共被调用的次数是()。
A) 3 B) 2 C) 4 D) 5
```

(34) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int f(int n);
main()
{ int a=3,s;
 s=f(A);s=s+f(A); printf("%d\n",s);
}
int f(int n)
{ static int a=1;
 n+=a++;
 return n;
}
程序运行后的输出结果是()。
A) 9 B) 8 C) 7 D) 10
```

(35) 设有定义:

```
struct complex
{ int real,unreal; } data1={1,8},data2;
```

则以下赋值语句中错误的是( )。

A) data2.real=data1.unreal; B) data2=data1;  
C) data2.real=data1.real; D) data2=(2,6);

(36) 有以下程序

```
include <stdio.h>
struct S{ int n; int a[20]; };
void f(struct S *p)
{ int i,j, t;
 for(i=0; i<p->n-1;i++)
 for(j=i+1; j<p->n;j++)
 if (p->a[i] > p->a[j]) { t= p->a[i]; p->a[i] = p->a[j]; p->a[j] = t; }
}
main()
{ int i; struct S s={10, {2,3,1,6,8,7,5,4,10,9}};
 f(&s);
 for(i=0; i<s.n;i++) printf("%d,", s.a[i]);
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

A) 10,9,8,7,6,5,4,3,2,1, B) 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,  
C) 2,3,1,6,8,7,5,4,10,9, D) 10,9,8,7,6,1,2,3,4,5,

(37) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
typedef struct { char name[9]; char sex; int score[2]; } STU;
STU f(STU A)
{ STU b={"Zhao", 'm', 85, 90};
 int i;
 strcpy(a.name, b.name);
 a.sex = b.sex;
 for(i=0; i<2; i++) a.score[i] = b.score[i];
 return a;
}
main()
{ STU c= { "Qian", 'f', 95, 92 }, d;
 d = f(c);
 printf ("%s,%c,%d,%d, ", d.name, d.sex, d.score[0], d.score[1]);
 printf ("%s,%c,%d,%d\n", c.name, c.sex, c.score[0], c.score[1]);
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

A) Zhao,m,85,90, Qian,f,95,92 B) Zhao,m,85,90, Zhao,m,85,90  
C) Qian,f,95,92, Qian,f,95,92 D) Qian,f,95,92, Zhao,m,85,90

(38) 以下关于宏的叙述中正确的是( )。

A) 宏替换没有数据类型限制 B) 宏定义必须位于源程序中所有语句之前  
C) 宏名必须用大写字母表示 D) 宏调用比函数调用耗费时间

(39) 设有以下语句

```
int a=1, b=2, c;
c=a^(b<<2);
```

执行后, c的值为( )。

A) 8 B) 7 C) 9 D) 6

(40) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ FILE *fp; int a[10]={1,2,3}, i, n;
 fp = fopen("d1.dat", "w");
 for(i=0; i<3;i++) fprintf(fp, "%d", a[i]);
 fprintf(fp, "\n");
 fclose(fp);
 fp = fopen("d1.dat", "r");
 fscanf(fp, "%d", &n);
 fclose(fp);
```

```
printf("%d\n", n);
}
程序运行后的输出结果是()。
A) 123 B) 12300 C) 1 D) 321
```

二、程序填空题

给定程序中，函数 fun 的功能是：找出 100 ~ 999 之间（含 100 和 999）所有整数中各位上数字之和为 x（x 为一正整数）的整数，然后输出；符合条件的整数个数作为函数值返回。

例如，当 x 值为 5 时，100 ~ 999 之间各位上数字之和为 5 的整数有：104、113、122、131、140、203、212、221、230、302、311、320、401、410、500，共 15 个。当 x 值为 27 时，各位数字之和为 27 的整数是 999，只有 1 个。

请在程序的下划线处填入正确的内容并把下划线删除，使程序得出正确的结果。

**注意：**源程序保存在考生文件夹下的 BLANK1.C 中。

不得增行或删行，也不得更改程序的结构！

给定源程序：

```
#include <stdio.h>
int fun(int x)
{ int n, s1, s2, s3, t;
 n=0;
 t=100;
 /*****found*****/
 while(t<= 1){
 /*****found*****/
 s1=t%10; s2=(2)%10; s3=t/100;
 /*****found*****/
 if(s1+s2+s3== 3)
 { printf("%d ",t);
 n++;
 }
 t++;
 }
 return n;
}
main()
{ int x=-1;
 while(x<0)
 { printf("Please input(x>0): ");
 scanf("%d",&x); }
 printf("\nThe result is: %d\n",fun(x));
}
```

三、程序改错题

给定程序 MOD11.C 中函数 fun 的功能是：从低位开始取出长整型变量 s 中偶数位上的数，依次构成一个新数放在 t 中。高位仍在高位，低位仍在低位。

例如，当 s 中的数为 7654321 时，t 中的数为 642。

请改正程序中的错误，使它能得出正确的结果。

**注意：**不要改动 main 函数，不得增行或删行，也不得更改程序的结构！

给定源程序：

```
#include <stdio.h>
/*****found*****/
void fun (long s, long t)
{ long sl=10;
 s /= 10;
 *t = s % 10;
 /*****found*****/
 while (s < 0)
 { s = s/100;
```

```
*t = s%10*sl + *t;
 sl = sl*10;
}
main()
{ long s, t;
 printf("\nPlease enter s:"); scanf("%ld", &s);
 fun(s, &t);
 printf("The result is: %ld\n", t);
}
```

四、程序设计题

学生的记录由学号和成绩组成，N 名学生的数据已在主函数中放入结构体数组 s 中，请编写函数 fun，它的功能是按分数的高低排列学生的记录，高分在前。

**注意：**部分源程序保存在文件 PROG1.C 中。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容，仅在函数 fun 的花括号中填入你编写的若干语句。

给定源程序：

```
#include <stdio.h>
#define N 16
typedef struct
{ char num[10];
 int s;
} STREC;
void fun(STREC a[])
{
 STREC tmp;
 int i,j;
 for(i = 0; i < N; i++)
 for(j = i+1; j < N; j++)
 { /* 请按题目要求完成以下代码 */
 }
}
main()
{ STREC s[N]={{"GA005",85},{"GA003",76},
 {"GA002",69},{"GA004",85},{"GA001",91},
 {"GA007",72},{"GA008",64},{"GA006",87},
 {"GA015",85},{"GA013",91},{"GA012",64},
 {"GA014",91}, {"GA011",66},{"GA017",64},
 {"GA018",64},{"GA016",72}};
 int i;FILE *out ;
 fun(s);
 printf("The data after sorted :\n");
 for(i=0;i<N; i++)
 { if((i)%4==0)printf("\n");
 printf("%s %4d ",s[i].num,s[i].s);
 }
 printf("\n");
 out = fopen("c:\\test\\out.dat", "w") ;
 for(i=0;i<N; i++)
 { if((i)%4==0 && i) fprintf(out, "\n");
 fprintf(out, "%4d ",s[i].s);
 }
 fprintf(out, "\n");
 fclose(out) ;
}
```

密

封

线

内

不

要

答

题

全国计算机等级考试全真模拟考场（3）

二级 C 语言

（考试时间120分钟，满分100分）

一、选择题（每题1分，共40分）

下列各题A)、B)、C)、D)四个选项中，只有一个选项是正确的。

- (1) 下列叙述中正确的是( )。
- A) 栈是“先进先出”的线性表  
B) 队列是“先进后出”的线性表  
C) 循环队列是非线性结构的线性表  
D) 有序线性表既可以采用顺序存储结构，也可以采用链式存储结构
- (2) 支持子程序调用的数据结构是( )。
- A) 栈                      B) 树                      C) 队列                      D) 二叉树
- (3) 某二叉树有5个度为2的结点，则该二叉树中的叶子结点数是( )。
- A) 10                      B) 8                      C) 6                      D) 4
- (4) 下列排序方法中，最坏情况下比较次数最少的是( )。
- A) 冒泡排序              B) 简单选择排序        C) 直接插入排序        D) 堆排序
- (5) 软件按功能可以分为应用软件、系统软件和支撑软件(工具软件)，下面属于应用软件的是( )。
- A) 编译程序              B) 操作系统              C) 教务管理系统        D) 汇编程序
- (6) 下面叙述中错误的是( )。
- A) 软件测试的目的是发现错误并改正错误  
B) 对被调试的程序进行“错误定位”是程序调试的必要步骤  
C) 程序调试通常也称为Debug  
D) 软件测试应严格执行测试计划，排除测试的随意性
- (7) 耦合性和内聚性是对模块独立性度量的两个标准，下列叙述中正确的是( )。
- A) 提高耦合性降低内聚性有利于提高模块的独立性  
B) 降低耦合性提高内聚性有利于提高模块的独立性  
C) 耦合性是指一个模块内部各个元素间彼此结合的紧密程度  
D) 内聚性是指模块间互相连接的紧密程度
- (8) 下列叙述中错误的是( )。
- A) 在数据库系统中，数据的物理结构必须与逻辑结构一致  
B) 数据库技术的根本目标是要解决数据的共享问题  
C) 数据库设计是指在已有数据库管理系统的基础上建立数据库  
D) 数据库系统需要操作系统的支持
- (9) 有两个关系R、S如下：

| R |   |   | S |   |
|---|---|---|---|---|
| A | B | C | A | B |
| a | 3 | 2 | a | 3 |
| b | 0 | 1 | b | 0 |
| c | 2 | 1 | c | 2 |

- 由关系R通过运算得到关系S，则所使用的运算为( )。
- A) 选择                      B) 投影                      C) 插入                      D) 连接
- (10) 将E-R图转换为关系模式时，实体和联系都可以表示为( )。
- A) 属性                      B) 键                      C) 关系                      D) 域
- (11) 以下叙述中错误的是( )。
- A) C语言中的每条可执行语句和非执行语句最终都将被转换成二进制的机器指令  
B) C程序经过编译、连接步骤之后才能形成一个真正可执行的二进制机器指令文件  
C) 用C语言编写的程序称为源程序，它以ASCII代码形式存放在一个文本文件中  
D) C语言源程序经编译后生成后缀为.obj的目标程序

- (12) 以下选项中，合法的一组C语言数值常量是( )。
- A) 12. 0Xa23 4.5e0                      B) 028 .5e-3 -0xf  
C) .177 4e1.5 0abc                      D) 0x8A 10,000 3.e5
- (13) 以下选项中不合法的标识符是( )。
- A) print                      B) FOR                      C) &a                      D) \_00
- (14) 若有代数式 $\sqrt{\ln^x + e^x}$ （其中e仅代表自然对数的底数，不是变量），则以下能够正确表示该代数式的C语言表达式是( )。
- A) sqrt(fabs(pow(n,x)+pow(x,e)))                      B) sqrt(fabs(pow(n,x)+exp(x)))  
C) sqrt(abs(n^x+e^x))                      D) sqrt(fabs(pow(x,n)+exp(x)))
- (15) 若有定义“double a=22;int i=0,k=18;”，则不符合C语言规定的赋值语句是( )。
- A) i=a%11;                      B) i=(a+k)<=(i+k);        C) a=a++,i++;                      D) i=!a;
- (16) 有以下程序
- ```
#include <stdio.h>

main()
{
    int s,t,A=10; double B=6;
    s=sizeof(A); t=sizeof(B);
    printf("%d,%d\n",s,t);
}
```
- 在VC++ 6.0平台上编译运行，程序运行后的输出结果是()。
- A) 4,8 B) 4,4 C) 2,4 D) 10,6
- (17) 有以下程序
- ```
#include <stdio.h>

main()
{
 char a,b,c,d;
 scanf("%c%c",&a, &b);
 c=getchar(); d=getchar();
 printf("%c%c%c%c\n",a,b,c,d);
}
```
- 当执行程序时，按下列方式输入数据（从第1列开始，<CR>代表回车，注意：回车也是一个字符）
- ```
12<CR>
34<CR>
```
- 则输出结果是()。
- A) 12 34 B) 12 C) 1234 D) 12 3
- (18) 以下关于逻辑运算符两侧运算对象的叙述中正确的是()。
- A) 可以是任意合法的表达式 B) 只能是整数0或非0整数
C) 可以是结构体类型的数据 D) 只能是整数0或1
- (19) 有以下程序
- ```
#include <stdio.h>

main()
{
 int a=0,b=0,c=0,d=0;
 if(a=1) b=1;c=2;
 else d=3;
 printf("%d,%d,%d,%d\n",a,b,c,d);
}
```

程序输出( )。

- A) 编译有错                      B) 0,0,0,3                      C) 1,1,2,0                      D) 0,1,2,0

(20) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int x=1, y=0, a=0, b=0;
 switch(x)
 { case 1:
 switch(y)
 { case 0: a++; break;
 case 1: b++; break;
 }
 case 2: a++; b++; break;
 case 3: a++; b++;
 }
 printf("a=%d, b=%d\n", a, b);
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A) a=2, b=1                      B) a=2, b=2                      C) a=1, b=1                      D) a=1, b=0

(21) 以下程序段中的变量已正确定义

```
for(i=0; i<4; i++,i++)
 for(k=1; k<3; k++); printf("*");
```

程序段的输出结果是( )。

- A) \* \*                      B) \*\*\*\*                      C) \*                      D) \*\*\*\*\*

(22) 有以下程序段

```
#include <stdio.h>
main()
{
 int i, n;
 for(i=0; i<8; i++)
 { n = rand() % 5;
 switch(n)
 { case 1:
 case 3: printf("%d \n", n); break;
 case 2:
 case 4: printf("%d \n", n); continue;
 case 0: exit(0);
 }
 }
 printf("%d \n",n);
}
```

以下关于程序段执行情况的叙述, 正确的是( )。

- A) 当产生的随机数n为0时, 结束程序运行      B) 当产生的随机数n为4时, 结束循环操作

C) 当产生的随机数n为1和2时, 不做任何操作      D) for循环语句固定执行8次

(23) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int f(int x);
main()
{ int n=1,m;
 m=f(f(f(n))); printf("%d\n",m);
}
int f(int x)
{ return x*2; }
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A) 2                      B) 8                      C) 4                      D) 1

(24) 以下叙述中错误的是( )。

- A) 当在程序的开头包含头文件stdio.h时, 可以给指针变量赋NULL  
B) 函数可以返回地址值  
C) 改变函数形参的值, 不会改变对应实参的值  
D) 可以给指针变量赋一个整数作为地址值

(25) 设已有定义 “float x;”, 则以下对指针变量p进行定义且赋初值的语句中正确的是( )。

- A) float \*p=&x;                      B) int \*p=(float)x;                      C) float p=&x;                      D) float \*p=1024;

(26) 以下数组定义中错误的是( )。

- A) int x[[3]={{1,2,3},{4,5,6}};                      B) int x[[3]]=[0];  
C) int x[2][3]={{1,2},{3,4},{5,6}};                      D) int x[2][3]={1,2,3,4,5,6};

(27) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun(int a[], int n)
{ int i, t;
 for(i=0; i<n/2;i++) { t=a[i]; a[i]=a[n-1-i]; a[n-1-i]=t; }
}
main()
{ int k[10]={ 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},i;
 fun(k,5);
 for(i=2; i<8;i++) printf("%d",k[i]);
 printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A) 321678                      B) 876543                      C) 1098765                      D) 345678

(28) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#define N 4
void fun(int a[][N], int b[])
{ int i;
 for(i=0; i<N;i++) b[i] = a[i][i] - a[i][N-1-i];
}
```

密

封

线

内

不

要

答

题

```
main()
{ int x[N][N]={1, 2, 3, 4}, {5, 6, 7, 8}, {9,10,11,12}, {13,14,15,16}}, y[N], i;
 fun (x, y);
 for(i=0; i<N;i++) printf("%d,", y[i]); printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是（ ）。

A ) -3,-1,1,3,            B ) -12,-3,0,0,            C ) 0,1,2,3,            D ) -3,-3,-3,-3,

(29) 设有定义 “char s[81]; int i=0;”，以下不能将一行（不超过80个字符）带有空格的字符串正确读入的语句或语句组是（ ）。

A) while((s[i++]=getchar()))!='\n';s[i]='\0';            B) scanf("%s",s);  
C) gets(s);            D) do{ scanf("%c",&s[i]); }while(s[i++]!='\n'); s[i]='\0';

(30) 设有定义 “char p[]={ '1', '2', '3'},\*q=p;”，以下不能计算出一个char型数据所占字节数的表达式是（ ）。

A) sizeof(p)            B) sizeof(char)            C) sizeof(\*q)            D) sizeof(p[0])

(31) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{ char str[][20]={"One*World","One*Dream!"},*p=str[1];
 printf("%d,",strlen(p)); printf("%s\n",p);
}
```

程序运行后的输出结果是（ ）。

A ) 10,One\*World        B ) 9,One\*Dream!        C ) 9,One\*World        D ) 10,One\*Dream!

(32) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char s[]="012xy\08s34f4w2";
 int i, n=0;
 for(i=0; s[i]!='\0'; i++)
 if(s[i] >= '0' && s[i] <= '9') n++;
 printf("%d\n",n);
}
```

程序运行后的输出结果是（ ）。

A) 7            B) 0            C) 3            D) 8

(33) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
fun(int x, int y)
{ static int m=0, i=2;
 i+=m+1; m=i+x+y; return m;
}
main()
{ int j=1, m=1, k;
 k=fun(j,m); printf("%d,",k);
 k=fun(j,m); printf("%d\n",k);
}
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是（ ）。

A) 5, 11            B) 5, 5            C) 11, 11            D) 11, 5

(34) 在C语言中, 只有在使用时才占用内存单元的变量, 其存储类型是（ ）。

A) auto和register        B) extern和register        C) auto和static        D) static和register

(35) 下面结构体的定义语句中, 错误的是（ ）。

A) struct ord {int x;int y;int z;} struct ord a;    B) struct ord {int x;int y;int z;} struct ord a;  
C) struct ord {int x;int y;int z;} a;            D) struct {int x;int y;int z;} a;

(36) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
typedef struct { int b, p; } A;
void f(A c) /* 注意: c是结构变量名 */
{ int j;
 c.b += 1; c.p+=2;
}
main()
{ int i;
 A a={1,2};
 f(A);
 printf("%d,%d\n", a.b, a.p);
}
```

程序运行后的输出结果是（ ）。

A) 2,4            B) 1,2            C) 1,4            D) 2,3

(37) 以下叙述中正确的是（ ）。

A) 在C语言中, 预处理命令行都以 “#” 开头  
B) 预处理命令行必须位于C源程序的起始位置  
C) #include <stdio.h>必须放在C程序的开头  
D) C语言的预处理不能实现宏定义和条件编译的功能

(38) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int fun(int n)
{ int *p;
 p = (int*)malloc(sizeof(int));
 *p=n; return *p;
}
main()
{ int a;
 a = fun(10); printf("%d\n",a+fun(10));
}
```

程序运行后的输出结果是（ ）。

A) 20            B) 10            C) 0            D) 出错

(39) 有以下程序

```
#include <stdio.h>

main()
{ unsigned char a=8, c;

 c = a>>3;

 printf("%d\n", c);
}
```

程序运行后的输出结果是（ ）。

- A) 32                      B) 16                      C) 1                      D) 0

(40) 读取二进制文件的函数调用形式为“fread(buffer,size,count,fp);”，其中buffer代表的是（ ）。

- A) 一个内存块的首地址,代表读入数据存放的地址  
B) 一个整型变量,代表待读取的数据的字节数  
C) 一个文件指针,指向待读取的文件  
D) 一个内存块的字节数

二、程序填空题

给定程序中，函数 fun 的功能是：将形参 n 中，各位上为偶数的数取出，并按原来从高位到低位的顺序组成一个新的数，并作为函数值返回。

例如，从主函数输入一个整数 27638496，函数返回值为 26846。  
请在程序的下划线处填入正确的内容并把下划线删除，使程序得出正确的结果。

**注意：**源程序保存在考生文件夹下的 BLANK1.C 中。

不得增行或删行，也不得更改程序的结构！

给定源程序：

```
#include <stdio.h>

unsigned long fun(unsigned long n)
{ unsigned long x=0, s, i; int t;

 s=n;

 /*****found*****/

 i= 1 ;

 /*****found*****/

 while(2)
 { t=s%10;

 if(t%2==0){

 /*****found*****/

 x=x+t*i; i= 3 ;

 }

 s=s/10;

 }

 return x;

}

main()
{ unsigned long n=-1;

 while(n>99999999||n<0)
 { printf("Please input(0<n<100000000): ");

 scanf("%ld",&n); }

 printf("\nThe result is: %ld\n",fun(n));

}
```

三、程序改错题

给定程序 MOD11.C 中函数 fun 的功能是：输出 M 行 M 列整数方阵，然后求两条对角线上元素之和并返回此数。

请改正程序中的错误，使它能得出正确的结果。

**注意：**不要改动 main 函数，不得增行或删行，也不得更改程序的结构！

给定源程序：

```
#include <stdio.h>

#define M 5

/*****found*****/

int fun(int n, int xx[M][M])
{ int i, j, sum=0;

 printf("\nThe %d x %d matrix:\n", M, M);

 for(i = 0; i < M; i++)
 { for(j = 0; j < M; j++)

 /*****found*****/

 printf("%f ", xx[i][j]);

 printf("\n");

 }

 for(i = 0 ; i < n ; i++)

 sum += xx[i][i]+xx[i][n-i-1];

 return(sum);

}

main()
{ int aa[M][M]={1,2,3,4,5},{4,3,2,1,0},

 {6,7,8,9,0},{9,8,7,6,5},{3,4,5,6,7}};

 printf ("\nThe sum of all elements on 2 diagonals is %d.",fun(M, aa));

}
```

四、程序设计题

函数 fun 的功能是：将 a、b 中的两个两位正整数合并形成一个新的整数放在 c 中。合并的方式是将 a 中的十位和个位数依次放在变量 c 的千位和十位上，b 中的十位和个位数依次放在变量 c 的个位和百位上。

例如，当 a=45、b=12 时，调用该函数后，c=4251。

**注意：**部分源程序保存在文件 PROG1.C 中。不得修改数据文件 IN.DAT 中的数据。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容，仅在函数 fun 的花括号中填入编写的若干语句。

给定源程序：

```
#include <stdio.h>

void fun(int a, int b, long *c)
{

}

main()
{ int a,b; long c;

 printf("Input a b:");

 scanf("%d%d", &a, &b);

 fun(a, b, &c);

 printf("The result is: %ld\n", c);

}
```

密  
封  
线  
内  
不  
要  
答  
题

密

封

线

内

不

要

答

题

全国计算机等级考试全真模拟考场（4）

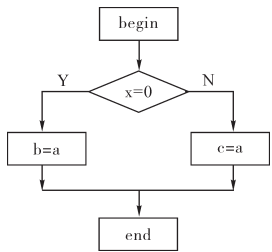
二级 C 语言

（考试时间120分钟，满分100分）

一、选择题（每题1分，共40分）

下列各题A）、B）、C）、D）四个选项中，只有一个选项是正确的。

- (1) 下列数据结构中,属于非线性结构的是( )。
- A) 循环队列      B) 带链队列      C) 二叉树      D) 带链栈
- (2) 下列数据结构中,能够按照“先进后出”原则存取数据的是( )。
- A) 循环队列      B) 栈      C) 队列      D) 二叉树
- (3) 对于循环队列,下列叙述中正确的是( )。
- A) 队头指针是固定不变的
- B) 队头指针一定大于队尾指针
- C) 队头指针一定小于队尾指针
- D) 队头指针可以大于队尾指针,也可以小于队尾指针
- (4) 算法的空间复杂度是指( )。
- A) 算法在执行过程中所需要的计算机存储空间
- B) 算法所处理的数据量
- C) 算法程序中的语句或指令条数
- D) 算法在执行过程中所需要的临时工作单元数
- (5) 软件设计中划分模块的一个准则是( )。
- A) 低内聚低耦合      B) 高内聚低耦合      C) 低内聚高耦合      D) 高内聚高耦合
- (6) 下列选项中不属于结构化程序设计原则的是( )。
- A) 可封装      B) 自顶向下      C) 模块化      D) 逐步求精
- (7) 软件详细设计产生的图如下:



- 该图是( )。
- A) N-S图      B) PAD图      C) 程序流程图      D) E-R图
- (8) 数据库管理系统是( )。
- A) 操作系统的一部分      B) 在操作系统支持下的系统软件
- C) 一种编译系统      D) 一种操作系统
- (9) 在E-R图中,用来表示实体联系的图形是( )。
- A) 椭圆形      B) 矩形      C) 菱形      D) 三角形
- (10) 有三个关系R、S和T如下:

| R |   |   |
|---|---|---|
| A | B | C |
| a | 1 | 2 |
| b | 2 | 1 |
| c | 3 | 1 |

| S |   |   |
|---|---|---|
| A | B | C |
| d | 3 | 2 |

| T |   |   |
|---|---|---|
| A | B | C |
| a | 1 | 2 |
| b | 2 | 1 |
| c | 3 | 1 |
| d | 3 | 2 |

其中关系T由关系R和S通过某种操作得到,该操作为( )。

- A) 选择      B) 投影      C) 交      D) 并
- (11) 以下关于结构化程序设计的叙述中正确的是( )。
- A) 由三种基本结构构成的程序只能解决小规模的问题
- B) 结构化程序使用goto语句会很便捷
- C) 一个结构化程序必须同时由顺序、分支、循环三种结构组成
- D) 在C语言中,程序的模块化是利用函数实现的
- (12) 对于一个正常运行的C程序,以下叙述中正确的是( )。
- A) 程序的执行总是从main函数开始
- B) 程序的执行总是从程序的第一个函数开始,在main函数结束
- C) 程序的执行总是从main函数开始,在程序的最后一个函数中结束
- D) 程序的执行总是从程序的第一个函数开始,在程序的最后一个函数中结束
- (13) 以下选项中能表示合法常量的是( )。
- A) "\007"      B) 1.5E2.0      C) '\      D) 1, 200
- (14) 以下定义语句中正确的是( )。
- A) int a=b=0;      B) char A=65+1,b='b';
- C) float a=1,\*b=&a,\*c=&b;      D) double a=0.0; b=1.1;
- (15) 若变量x、y已正确定义并赋值,以下符合C语言语法的表达式是( )。
- A) ++x,y=x--      B) x+1=y      C) x=x+10=x+y      D) double(x)/10
- (16) 若变量已正确定义为int型,要通过语句scanf("%d,%d,%d",&a,&b,&c); 给a赋值1、给b赋值2、给c赋值3,以下输入形式中错误的是( ) (注:□代表一个空格符)。
- A) 1□2□3      B) □□□1,2,3
- C) 1,□□□2,□□□3      D) 1,2,3
- (17) 以下不能输出字符A的语句是( ) (注:字符A的ASCII码值为65,字符a的ASCII码值为97)。
- A) printf ("%c \n",65);      B) printf ("%c \n",'a'-32);
- C) printf ("%d \n",'A');      D) printf ("%c \n",'B'-1);
- (18) 若a是数值类型,则逻辑表达式 (a==1)|| (a!=1)的值是( )。
- A) a 的值不确定      B) 0      C) 2      D) 1
- (19) 设有定义:
- ```
int a=1, b=2, c=3 ;
```
- 以下语句中执行效果与其他三个不同的是()。
- A) if(a>b) c=a;a=b;b=c; B) if(a>b) {c=a;a=b;b=c;}
- C) if(a>b) c=a,a=b,b=c; D) if(a>b) {c=a;a=b;b=c;}
- (20) 有以下程序
- ```
#include <stdio.h>
main()
{ int y=10;
 while(y--); printf("y=%d\n",y);
}
```
- 程序执行后的输出结果是( )。
- A) y=0      B) y=-1      C) y=1      D) while 构成无限循环
- (21) 有以下程序
- ```
#include <stdio.h>
main()
{
```

```
int i,j;
for(i=1; i<4; i++)
{
    for(j=i; j<4; j++) printf("%d*%d=%d ",i,j,i*j);
    printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是（ ）。

- A) 1*1=1 1*2=2 1*3=3
2*2=4 2*3=6
3*3=9
- B) 1*1=1 1*2=2 1*3=3
2*1=2 2*2=4
3*1=3
- C) 1*1=1
1*2=2 2*2=4
1*3=3 2*3=6 3*3=9
- D) 1*1=1
2*1=2 2*2=4
3*1=3 3*2=6 3*3=9

(22) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int i=5;
  do
  { if (i%3==1)
    if (i%5==2)
      { printf("i=%d",i); break; }
    i++;
  } while(i!=0);
  printf("\n");
}
```

程序的运行结果是（ ）。

- A) *7 B) *3*5 C) *5 D) *2*6

(23) 以下叙述中错误的是（ ）。

- A) 函数形参的值也可以传回给对应的实参
B) 函数调用可以作为一个独立的语句存在
C) 若函数有返回值，必须通过 return 语句返回
D) C 程序必须由一个或一个以上的函数组成

(24) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a=1,b=3,c=5;
    int *p1=&a,*p2=&b,*p=&c;
    *p =*p1*( *p2);
    printf("%d\n",c);
}
```

执行后的输出结果是（ ）。

- A) 4 B) 2 C) 1 D) 3

(25) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void f(int *p,int *q);
main()
{
    int m=1,n=2,*r=&m;
    f(r,&n);
```

```
printf("%d,%d",m,n);
}
void f(int *p,int *q)
{
    p=p+1;
    *q=*q+1;
}
```

程序运行后的输出结果是（ ）。

- A) 1, 3 B) 2, 3 C) 1, 4 D) 1, 2

(26) 若有定义语句:

```
int a[2][3], *p[3];
```

则以下语句中正确的是（ ）。

- A) p[0]=&a[1][2]; B) p[0]=a; C) p=a; D) p[1]=&a;

(27) 以下程序中函数f的功能是: 当flag为1时, 进行由小到大排序; 当flag为0时, 进行由大到小排序。

```
#include <stdio.h>
void f(int b[ ],int n,int flag)
{
    int i,j,t;
    for (i=0; i<n-1; i++)
        for (j=i+1; j<n; j++)
            if (flag?b[i]>b[j] : b[i]<b[j])
                { t=b[i]; b[i]=b[j]; b[j]=t; }
}
main()
{
    int a[10]={5,4,3,2,1,6,7,8,9,10},i;
    f(&a[2],5,0);
    f(a,5,1);
    for (i=0; i<10; i++)
        printf("%d",a[i]);
}
```

程序运行后的输出结果是（ ）。

- A) 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10, B) 3,4,5,6,7,2,1,8,9,10,
C) 5,4,3,2,1,6,7,8,9,10, D) 10,9,8,7,6,5,4,3,2,1,

(28) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int s[12]={1,2,3,4,4,3,2,1,1,1,2,3},c[5]={0},i;
    for(i=0; i<12; i++)
        c[s[i]]++;
    for(i=1; i<5; i++)
        printf("%d ",c[i]);
    printf("\n");
}
```

程序的运行结果是（ ）。

- A) 4 3 3 2 B) 2 3 4 4 C) 1 2 3 4 D) 1 1 2 3

(29) 设有定义:

```
char *c;
```

以下选项中能够使 c 正确指向一个字符串的是（ ）。

- A) char str[]="string"; c=str; B) scanf("%s",c);

密
封
线
内
不
要
答
题

密

封

线

内

不

要

答

题

C) c=getchar();
(30) 若有定义语句:
char s[10]="1234567\0\0";
则 strlen(s) 的值是 ()。
A) 10 B) 8 C) 9 D) 7

(31) 有以下程序
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{ char p[20]={'a','b','c','d'},q[]="abc",r[]="abcde";
strcat(p,r); strcpy(p+strlen(q),q);
printf("%d\n",strlen(p));
}
程序运行后的输出结果是 ()。
A) 6 B) 9 C) 11 D) 7

(32) 有以下程序 (注: 字母A的ASCII码值是65)
#include <stdio.h>
void fun (char *s)
{ while(*s)
{ if(*s%2) printf("%c",*s);
s++;
}
}
main()
{ char a[]="BYTE";
fun(a);
printf("\n");
}
程序运行后的输出结果是 ()。
A) YT B) BT C) YE D) BY

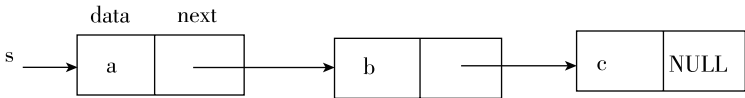
(33) 有以下程序
#include <stdio.h>
int fun()
{
static int x=1;
x+=1;
return x;
}
main()
{
int i,s=1;
for(i=1;i<=5;i++) s+=fun();
printf("%d\n",s);
}
程序运行后的输出结果是 ()。
A) 21 B) 11 C) 6 D) 120

(34) 有以下程序
#include <stdio.h>
void fun2(char a,char b)
{
printf("%c %c ",a,b);

}
char a='A',b='B';
void fun1()
{
a='C';
b='D';
}
main()
{
fun1();
printf("%c %c ",a,b);
fun2('E','F');
}
程序的运行结果是 ()。
A) C D E F B) A B E F C) A B C D D) C D A B

(35) 以下关于typedef的叙述错误的是 ()。
A) 用 typedef 为类型说明一个新名, 通常可以增加程序的可读性
B) typedef 只是将已存在的类型用一个新的名字来代表
C) 用 typedef 可以为各种类型说明一个新名, 但不能用来为变量说明一个新名
D) 用 typedef 可以增加新类型

(36) 程序中已构成如下图所示的不带头结点的单向链表结构, 指针变量s、p、q、均已正确定义, 并用于指向链表结点, 指针变量s总是作为头指针指向链表的第一个结点。



若有以下程序段
q=s;s=s->next;p=s;
while(p->next) p=p->next;
p->next=q; q->next=NULL;
该程序段实现的功能是 ()。
A) 首结点成为尾结点 B) 尾结点成为首结点
C) 删除首结点 D) 删除尾结点

(37) 有以下程序
#include <stdio.h>
#define S(x) 4*(x)*x+1
main()
{ int k=5,j=2;
printf("%d\n",S(k+j));
}
程序运行后的输出结果是 ()。
A) 143 B) 197 C) 33 D) 28

(38) 若有以下程序段
int r=8;
printf("%d\n",r>>1);
输出结果是 ()。
A) 8 B) 4 C) 16 D) 2

(39) 以下叙述中错误的是 ()。
A) getchar 函数用于从磁盘文件读入字符
B) gets 函数用于从终端读入字符串

- C) fputs 函数用于把字符串输出到文件
D) fwrite 函数用于以二进制形式输出数据到文件

(40) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ FILE    *pf;
  char    *s1="China",*s2="Beijing";
  pf=fopen("abc.dat","wb+");
  fwrite(s2,7,1,pf);
  rewind(pf);          /* 文件位置指针回到文件开头 */
  fwrite(s1,5,1,pf);
  fclose(pf);
}
```

以上程序执行后 abc.dat 文件的内容是 ()。

- A) Chinang B) China C) ChinaBeijing D) BeijingChina

二、程序填空题

给定程序中，函数 fun 的功能是：将形参 n 中各位上为偶数的数取出，并按原来从高位到低位相反的顺序组成一个新的数，并作为函数值返回。

例如，输入一个整数 27638496，函数返回值为 64862。

请在程序的下划线处填入正确的内容并把下划线删除，使程序得出正确的结果。

注意：源程序保存在考生文件夹下的 BLANK1.C 中。

不得增行或删行，也不得更改程序的结构！

给定源程序：

```
#include <stdio.h>
unsigned long fun(unsigned long  n)
{  unsigned long  x=0;  int  t;
   while(n)
   {   t=n%10;
       if(t%2==_ 1 _)
       /*****found*****/
       x=_ 2 _+t;
       /*****found*****/
       n=_ 3 _;
   }
   return  x;
}
main()
{  unsigned long  n=-1;
   while(n>99999999||n<0)
   {   printf("Please input(0<n<100000000): ");
       scanf("%ld",&n);  }
   printf("\nThe result is: %ld\n",fun(n));
}
```

三、程序改错题

给定程序 MOD11.C 中函数 fun 的功能是：将长整型数中每一位上为奇数的数依次取出，构成一个新数放在 t 中。高位仍在高位，低位仍在低位。

例如，当 s 中的数为 87653142 时，t 中的数为 7531。

请改正程序中的错误，使它能得出正确的结果。

注意：不要改动 main 函数，不得增行或删行，也不得更改程序的结构！

给定源程序：

```
#include <stdio.h>
void fun (long  s, long *t)
{  int  d;
   long  sl=1;
   /*****found*****/
   t = 0;
   while ( s > 0)
   {   d = s%10;
       /*****found*****/
       if (d%2 == 0)
       {   *t = d * sl + *t;
           sl *= 10;
       }
       s /= 10;
   }
}
main()
{  long s, t;
   printf("\nPlease enter s:"); scanf("%ld", &s);
   fun(s, &t);
   printf("The result is: %ld\n", t);
}
```

四、程序设计题

编写一个函数 fun，它的功能是：实现两个字符串的连接 (不使用库函数 strcat)，即把 p2 所指的字符串连接到 p1 所指的字符串后。

例如，分别输入下面两个字符串：

FirstString--

SecondString

程序输出：

FirstString--SecondString

注意：部分源程序保存在文件 PROG1.C 中。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容，仅在函数 fun 的花括号中填入编写的若干语句。

给定源程序：

```
#include <stdio.h>
void fun(char p1[], char p2[])
{

}
main()
{  char s1[80], s2[40];
   printf("Enter s1 and s2:\n");
   scanf("%s%s", s1, s2);
   printf("s1=%s\n", s1);
   printf("s2=%s\n", s2);
   printf("Invoke fun(s1,s2):\n");
   fun(s1, s2);
   printf(" After invoking:\n");
   printf("%s\n", s1);
}
```

全国计算机等级考试全真模拟考场（5）

二级 C 语言

（考试时间120分钟，满分100分）

一、选择题（每题1分，共40分）

下列各题A)、B)、C)、D)四个选项中，只有一个选项是正确的。

- (1)下列叙述中正确的是()。
- A) 线性表的链式存储结构与顺序存储结构所需要的存储空间是相同的
- B) 线性表的链式存储结构所需要的存储空间一般要多于顺序存储结构
- C) 线性表的链式存储结构所需要的存储空间一般要少于顺序存储结构
- D) 线性表的链式存储结构所需要的存储空间与顺序存储结构没有任何关系
- (2)下列叙述中正确的是()。
- A) 栈是一种先进先出的线性表
- B) 队列是一种后进先出的线性表
- C) 栈与队列都是非线性结构
- D) 以上三种说法都不对
- (3)软件测试的目的是()。
- A) 评估软件可靠性
- B) 发现并改正程序中的错误
- C) 改正程序中的错误
- D) 发现程序中的错误
- (4)在软件开发中,需求分析阶段产生的主要文档是()。
- A) 软件集成测试计划
- B) 软件详细设计说明书
- C) 用户手册
- D) 软件需求规格说明书
- (5)软件生命周期是指()。
- A) 软件产品从提出、实现、使用维护到停止使用退役的过程
- B) 软件从需求分析、设计、实现到测试完成的过程
- C) 软件的开发过程
- D) 软件的运行维护过程
- (6)面向对象方法中,继承是指()。
- A) 一组对象所具有的相似性质
- B) 一个对象具有另一个对象的性质
- C) 各对象之间的共同性质
- D) 类之间共享属性和操作的机制
- (7)层次型、网状型和关系型数据库的划分原则是()。
- A) 记录长度
- B) 文件的大小
- C) 联系的复杂程度
- D) 数据之间的联系方式
- (8)一名工作人员可以使用多台计算机,而一台计算机可被多名工作人员使用,则实体工作人员与实体计算机之间的联系是()。
- A) 一对一
- B) 一对多
- C) 多对多
- D) 多对一
- (9)数据库设计中反映用户对数据要求的模式是()。
- A) 内模式
- B) 概念模式
- C) 外模式
- D) 设计模式
- (10)有三个关系R、S和T如下:

R		
A	B	C
a	1	2
b	2	1
c	3	1

S		
A	B	C
a	1	2
b	2	1

T		
A	B	C
c	3	1

- 则由关系R和S得到关系T的操作是()。
- A) 自然连接
- B) 差
- C) 交
- D) 并
- (11)计算机能直接执行的程序是()。
- A) 可执行程序
- B) 目标程序
- C) 汇编程序
- D) 源程序
- (12)以下叙述中正确的是()。
- A) C 语言规定必须用 main 作为主函数名，程序将从此开始执行
- B) 可以在程序中由用户指定任意一个函数作为主函数，程序将从此开始执行
- C) C 语言程序将从源程序中第一个函数开始执行
- D) main 的各种大小写拼写形式都可以作为主函数名，如：MAIN，Main 等

- (13)以下选项中可用作C程序合法实数的是()。
- A) 3.0e0.2
- B) .1e0
- C) E9
- D) 9.12E
- (14)下列定义变量的语句中错误的是()。
- A) float US\$;
- B) double int_;
- C) char For;
- D) int _int;
- (15)表达式“(int)((double)9/2)- 9%2”的值是()。
- A) 4
- B) 0
- C) 3
- D) 5
- (16)设变量均已正确定义，若要通过“scanf("%d%c%d%c",&a1,&c1,&a2,&c2);”语句为变量a1和a2赋数值10和20，为变量c1和c2赋字符X和Y。以下所示的输入形式中正确的是()（□代表空格字符）。
- A) 10X 20Y
- B) 10 □ X20 □ Y
- C) 10 □ X 20 □ Y
- D) 10 □ X □ 20 □ Y
- (17)以下选项中不能作为C语言合法常量的是()。
- A) 'cd'
- B) 0.1e+6
- C) "\a"
- D) '\011'
- (18)if语句的基本形式是“if(表达式) 语句”，以下关于“表达式”值的叙述中正确的是()。
- A) 必须是正数
- B) 必须是整数值
- C) 可以是任意合法的数值
- D) 必须是逻辑值
- (19)有如下嵌套的if语句

```
if(a<b)
    if(a<c) k=a;
    else k=c;
else
    if(b<c) k=b;
    else k=c;
```

- 以下选项中与上述 if 语句等价的语句是()。
- A) k=(a<b)?((a<c)?a:c):((b<c)?b:c);
- B) k=(a<b)?(b<c)?a:b):(b>c)?b:c);
- C) k=(a<b)?a:b ; k=(b<c)?b:c ;
- D) k=(a<b)?a:b ; k=(a<c)?a:c ;

(20)有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int k=5;
  while(--k) printf("%d",k --= 3);
  printf("\n");
}
```

- 执行后的输出结果是()。
- A) 死循环
- B) 2
- C) 4
- D) 1

(21)有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int i,j;
  for(i=3; i>=1; i--)
  { for(j=1; j<=2; j++) printf("%d ",i+j);
    printf("\n");
  }
}
```

- 程序的运行结果是()。
- A) 2 3
- B) 4 3
- C) 2 3
- D) 4 5
- 3 4
- 2 5
- 3 4
- 3 5
- 2 3
- 4 3
- 4 5
- 2 3

(22)有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int k=5,n=0;
  do
```

```

    { switch(k)
      { case 1:      case 3: n+=1; k--; break;
        default: n=0; k--;
          case 2:      case 4: n+=2; k--; break;
        }
      printf("%d",n);
    }while(k>0 && n<5);
  }
  程序运行后的输出结果是（ ）。
  A ) 235          B ) 0235          C ) 02356          D ) 2356

```

(23) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
int fun1( double a )
{
    return (int)(a*=a);
}
int fun2(double x,double y)
{
    double a=0,b=0;
    a=fun1( x );
    b=fun1( y );
    return (int)(a+b);
}
main( )
{
    double w;
    w=fun2(1.1,2.0);
    printf("%4.2f",w);
}

```

程序执行后输出结果是（ ）。

A) 5 B) 5.00 C) 5.21 D) 0.0

(24) 设有定义语句

```
int (*f)(int) ;
```

则以下叙述正确的是（ ）。

A) f 是指向函数的指针变量，该函数具有一个 int 类型的形参

B) f 是基类型为 int 的指针变量

C) f 是指向 int 类型一维数组的指针变量

D) f 是函数名，该函数的返回值是基类型为 int 类型的地址

(25) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
void fun( int *a,int *b)
{ int *c;
  c=a;a=b;b=c;
}
main( )
{ int x=3,y=5,*p=&x,*q=&y ;
  fun(p,q); printf("%d,%d,",*p,*q);
  fun(&x,&y); printf("%d,%d\n",*p,*q);
}

```

程序运行后的输出结果是（ ）。

A) 5,3,3,5 B) 3,5,5,3 C) 3,5,3,5 D) 5,3,5,3

(26) 若有定义：

```
int w[3][5];
```

则以下不能正确表示该数组元素的表达式是（ ）。

A) *(w+1)[4] B) *(*w+3) C) (*(w+1)) D) *(&w[0][0]+1)

(27) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
void f(int b[])
{ int i;
  for (i=2; i<6; i++) b[i] *= 2;
}
main( )
{ int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},i;
  f(a);
  for (i=0; i<10; i++) printf("%d,",a[i]);
}

```

程序运行后的输出结果是（ ）。

A) 1,2,6,8,10,12,7,8,9,10, B) 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,

C) 1,2,3,4,10,12,14,16,9,10, D) 1,2,6,8,10,12,14,16,9,10,

(28) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
int fun( char s[])
{ int n=0;
  while(*s <= '9'&&*s >='0') { n=10*n+*s-'0' ; s++; }
  return (n);
}
main( )
{ char s[10]={ '6','1','*','4','*','9','*','0','*'};
  printf("%d\n",fun(s));
}

```

程序的运行结果是（ ）。

A) 61490 B) 61 C) 9 D) 5

(29) 以下选项中正确的语句组是（ ）。

A) char *s; s="BOOK!"; B) char *s; s={"BOOK!"};

C) char s[10]; s="BOOK!"; D) char s[]; s="BOOK!";

(30) 若有定义语句：

```
char *s1="OK",*s2="ok" ;
```

以下选项中，能够输出“OK”的语句是（ ）。

A) if (strcmp(s1,s2)==0) puts(s1); B) if (strcmp(s1,s2)!=0) puts(s2);

C) if (strcmp(s1,s2)==1) puts(s1); D) if (strcmp(s1,s2)!=0) puts(s1);

(31) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
void fun(char **p)
{
    ++p;
    printf("%s\n",*p);
}
main( )
{
    char *a[] = {"Morning","Afternoon","Evening","Night"};
    fun(a);
}

```

程序的运行结果是（ ）。

A) Afternoon B) fternoon C) Morning D) orning

(32) 有以下程序，程序中库函数“islower(ch)”用以判断ch中的字母是否为小写字母

```

#include <stdio.h>

```

密

封

线

内

不

要

答

题

```
#include <ctype.h>
void fun(char *p )
{
    int i=0;
    while(p[i])
    {
        if(p[i]=='&& islower(p[i-1]))
            p[i-1]=p[i-1]-'a'+'A';
        i++;
    }
}
main()
{
    char s1[100]="ab cd EFG !";
    fun(s1);
    printf("%s\n",s1);
}
```

程序运行后的输出结果是 ()。

A) ab cd EFG ! B) Ab Cd EFg ! C) aB cD EFG ! D) ab cd EFg !

(33) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int f(int x)
{
    int y;
    if (x == 0 || x== 1) return (3);
    y = x*x - f(x-2);
    return y;
}
main()
{
    int z;
    z = f(3);
    printf("%d\n",z);
}
```

程序的运行结果是 ()。

A) 6 B) 9 C) 0 D) 8

(34) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int fun(int x[],int n)
{
    static int sum=0,i;
    for(i=0;i<n;i++) sum+=x[i];
    return sum;
}
main()
{
    int a[]={1,2,3,4,5},b[]={6,7,8,9},s=0;
    s=fun(a,5)+fun(b,4);
    printf("%d\n",s);
}
```

程序执行后的输出结果是 ()。

A) 50 B) 60 C) 45 D) 55

(35) 有以下结构体说明、变量定义和赋值语句

```
struct STD
```

```
{ char name[10];
  int age;
  char sex;
} s[5],*ps;
ps=&s[0];
则以下 scanf 函数调用语句有错误的是 ( )。

A ) scanf("%s",s[0].name);      B ) scanf("%d",&s[0].age);



C ) scanf("%c",&(ps->sex));      D ) scanf("%d",ps->age);


```

(36) 若有以下语句

```
typedef struct S
{ int g; char h; } T;
```

以下叙述中正确的是 ()。

A) 可用 T 定义结构体变量 B) 可用 S 定义结构体变量

C) S 是 struct 类型的变量 D) T 是 struct S 类型的变量

(37) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
struct A
{
    int a;
    char b[10];
    double c;
};
struct A f(struct A t);
main()
{
    struct A a={1001,"ZhangDa",1098.0};
    a=f(a);
    printf("%d,%s,%6.1f\n",a.a,a.b,a.c);
}
struct A f(struct A t)
{
    t.a=1002;
    strcpy(t.b,"ChangRong");
    t.c=1202.0;
    return t;
}
```

程序运行后的输出结果是 ()。

A) 1002,ZhangDa,1202.0 B) 1002,ChangRong,1202.0

C) 1001,ChangRong,1098.0 D) 1001,ZhangDa,1098.0

(38) 设有宏定义:

```
#define IsDIV(k,n) ((k%n==1)?1:0)
```

且变量 m 已正确定义并赋值, 则宏调用:

```
IsDIV(m,5) && IsDIV(m,7)
```

为真时所要表达的是 ()。

A) 判断 m 被 5 和 7 整除是否都余 1 B) 判断 m 是否能被 5 和 7 整除

C) 判断 m 被 5 或者 7 整除是否余 1 D) 判断 m 是否能被 5 或者 7 整除

(39) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a=1,b=2,c=3,x;
    x = (a^b)&c;
```

```
printf("%d\n",x);
}
```

程序的运行结果是（ ）。

A) 2 B) 1 C) 3 D) 0

(40) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    FILE *fp;
    int k,n,a[6]={1,2,3,4,5,6};
    fp = fopen("d2.dat","w");
    fprintf(fp,"%d%d%d\n",a[0],a[1],a[2]);
    fprintf(fp,"%d%d%d\n",a[3],a[4],a[5]);
    fclose(fp);
    fp = fopen("d2.dat","r");
    fscanf(fp,"%d%d",&k,&n);
    printf("%d %d\n",k,n);
    fclose(fp);
}
```

程序运行后的输出结果是（ ）。

A) 123 456 B) 1 4 C) 123 4 D) 1 2

二、程序填空题

给定程序中，函数 fun 的功能是：将形参 n 所指变量中，各位上为偶数的数去除，剩余的数按原来从高位到低位的顺序组成一个新的数，并通过形参指针 n 传回所指变量。

例如，输入一个数 27638496，新的数为 739。

请在程序的下划线处填入正确的内容并把下划线删除，使程序得出正确的结果。

注意：源程序保存在考生文件夹下的 BLANK1.C 中。

不得增行或删行，也不得更改程序的结构！

给定源程序：

```
#include <stdio.h>
void fun(unsigned long *n)
{ unsigned long x=0, i; int t;
  i=1;
  while(*n)
  /******found*****/
  { t=*n % 1 ;
  /******found*****/
    if(t%2!= 2 )
    { x=x+t*i; i=i*10; }
    *n =*n /10;
  }
  /******found*****/
  *n= 3 ;
}
main()
{ unsigned long n=-1;
  while(n>99999999||n<0)
  { printf("Please input(0<n<100000000): ");
    scanf("%ld",&n); }
  fun(&n);
  printf("\nThe result is: %ld\n",n);
}
```

三、程序改错题

给定程序 MOD11.C 中函数 fun 的功能是计算 “n!”。

例如，n 为 5，则输出 120.000000。

请改正程序中的错误，使程序能输出正确的结果。

注意：不要改动 main 函数，不得增行或删行，也不得更改程序的结构！

给定源程序：

```
#include <stdio.h>
double fun ( int n )
{ double result = 1.0 ;
  /******found*****/
  if n == 0
    return 1.0 ;
  while( n >1 && n < 170 )
  /******found*****/
    result *= n--
  return result ;
}
main ( )
{ int n ;
  printf("Input N:");
  scanf("%d", &n);
  printf("\n\n%d! =%lf\n\n", n, fun(n));
}
```

四、程序设计题

请编写一个函数 fun，它的功能是：将一个表示正整数的数字字符串转换为一个整数（不得调用 C 语言提供的将字符串转换为整数的函数）。例如，若输入字符串 “1234”，则函数把它转换为整数值 1234。函数 fun 中给出的语句仅供参考。

注意：部分源程序保存在文件 PROG1.C 中。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容，仅在函数 fun 的花括号中填入需要编写的若干语句。

给定源程序：

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
long fun ( char *p)
{
  /* 以下代码仅供参考 */
  int i,len; /* len 为串长 */
  long x=0;
  len=strlen(p);
  /* 以下完成数字字符串转换为一个数字。注意：字符 '0' 不是数字 0 */
  return x;
}
main() /* 主函数 */
{ char s[6];
  long n;
  printf("Enter a string:\n");
  gets(s);
  n = fun(s);
  printf("%ld\n",n);
}
```

密

封

线

内

不

要

答

题

全国计算机等级考试全真模拟考场（6）

二级 C 语言

（考试时间120分钟，满分100分）

一、选择题（每题1分,共40分）

下列各题A)、B)、C)、D)四个选项中,只有一个选项是正确的。

- (1) 下列关于栈叙述正确的是()。
- A) 栈顶元素最先能被删除
B) 栈顶元素最后才能被删除
C) 栈底元素永远不能被删除
D) 栈底元素最先能被删除
- (2) 下列叙述中正确的是()。
- A) 在栈中, 栈中元素随栈底指针与栈顶指针的变化而动态变化
B) 在栈中, 栈顶指针不变, 栈中元素随栈底指针的变化而动态变化
C) 在栈中, 栈底指针不变, 栈中元素随栈顶指针的变化而动态变化
D) 在栈中, 栈中元素不会随栈底指针与栈顶指针的变化而动态变化
- (3) 某二叉树共有7个结点, 其中叶子结点只有1个, 则该二叉树的深度为(假设根结点在第1层)()。
- A) 3 B) 4 C) 6 D) 7
- (4) 软件按功能可以分为应用软件、系统软件和支撑软件(工具软件), 下面属于应用软件的是()。
- A) 学生成绩管理系统 B) C语言编译程序
C) UNIX 操作系统 D) 数据库管理系统
- (5) 结构化程序所要求的基本结构不包括()。
- A) 顺序结构 B) GOTO跳转
C) 选择(分支)结构 D) 重复(循环)结构
- (6) 下面描述中错误的是()。
- A) 系统总体结构图支持软件系统的详细设计
B) 软件设计是将软件需求转换为软件表示的过程
C) 数据结构与数据库设计是软件设计的任务之一
D) PAD图是软件详细设计的表示工具
- (7) 负责数据库中查询操作的数据库语言是()。
- A) 数据定义语言 B) 数据管理语言
C) 数据操纵语言 D) 数据控制语言
- (8) 一名教师可讲授多门课程, 一门课程可由多名教师讲授。则实体教师和课程间的联系是()。
- A) 1:1联系 B) 1:m联系 C) m:1联系 D) m:n联系
- (9) 有三个关系R、S和T如下:
- | A | B | C |
|---|---|---|
| a | 1 | 2 |
| b | 2 | 1 |
| c | 3 | 1 |
- | A | B | C |
|---|---|---|
| a | 1 | 2 |
| d | 2 | 1 |
- | A | B | C |
|---|---|---|
| b | 2 | 1 |
| c | 3 | 1 |
- 则由关系 R 和 S 得到关系 T 的操作是()。
- A) 自然连接 B) 并 C) 交 D) 差
- (10) 定义无符号整数类为UInt, 下面可以作为类UInt实例化值的是()。
- A) -369 B) 369 C) 0.369 D) 整数集合{1,2,3,4,5}
- (11) 以下叙述中错误的是()。
- A) 算法正确的程序可以有零个输出 B) 算法正确的程序最终一定会结束

- C) 算法正确的程序可以有零个输入 D) 算法正确的程序对于相同的输入一定有相同的结果
- (12) 以下叙述中正确的是()。
- A) 简单 C 语句必须以分号结束 B) C 程序中的每一行只能写一条语句
C) C 语言程序中的注释必须与语句写在同一行 D) C 语句必须在一行内写完

- (13) 以下选项中关于C语言常量的叙述错误的是()。
- A) 常量可分为数值型常量和非数值型常量
B) 常量分为整型常量、实型常量、字符常量和字符串常量
C) 经常被使用的变量可以定义成常量
D) 所谓常量, 是指在程序运行过程中, 其值不能被改变的量

- (14) 以下选项中, 不合法的C语言用户标识符是()。
- A) a--b B) AaBc C) a_b D) _1

- (15) 若变量均已被正确定义并赋值, 以下合法的C语言赋值语句是()。
- A) x=n%2.5; B) x=y==5; C) x+n=i; D) x=5=4+1;

- (16) 若有定义
- ```
int a; float b;
```
- 执行
- ```
scanf("%2d%f", &a, &b);
```
- 语句时, 若从键盘输入
- 876 543.0
- 则 a 和 b 的值分别是()。
- A) 87 和 6.0 B) 876 和 543.0 C) 87 和 543.0 D) 76 和 543.0

- (17) 有以下定义语句, 编译时会出现编译错误的是()。
- A) char a='\x2d'; B) char a='\n'; C) char a='a'; D) char a="aa";

- (18) 当变量c的值不为2、4、6时, 值也为“真”的表达式是()。
- A) (c>=2 && c<=6) || (c!=3) || (c!=5) B) (c==2)|| (c==4)|| (c==6)
C) (c>=2 && c<=6)&& !(c%2) D) (c>=2 && c<=6)&& (c%2!=1)

- (19) 有以下计算公式

$$y = \begin{cases} \sqrt{x} & (x \geq 0) \\ \sqrt{-x} & (x < 0) \end{cases}$$

若程序前面已在命令行中包含 math.h 文件, 不能够正确计算上述公式的程序段是()。

- A) if(x>=0) y=sqrt(x);
else y=sqrt(-x);
- B) y=sqrt(x);
if(x<0) y=sqrt(-x);
- C) if(x>=0) y=sqrt(x);
if(x<0) y=sqrt(-x);
- D) y=sqrt(x>=0 ? x : -x);

- (20) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int y=10;
  while(y--);
  printf("y=%d\n",y);
}
```

程序执行后的输出结果是()。

- A) y=-1 B) y=0 C) y=1 D) while 构成无限循环

- (21) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int i;
  for(i=1; i<=40; i++)
  { if(i++%5==0)
```

```
        if(++i%8==0) printf("%d ",i);
    }
    printf("\n");
}
```

执行后的输出结果是（ ）。

- A) 32 B) 24 C) 5 D) 40

(22) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{   int s;
    scanf("%d",&s);
    while( s>0 )
    {   switch(s)
        {   case 1: printf("%d",s+5);
            case 2: printf("%d",s+4); break;
            case 3: printf("%d",s+3);
            default: printf("%d",s+1); break;   }
        scanf("%d",&s);
    }
}
```

运行时，若输入 1 2 3 4 5 0< 回车 >，则输出结果是（ ）。

- A) 66666 B) 66656 C) 6566456 D) 6666656

(23) 若各选项中所用变量已正确定义，函数fun中通过return语句返回一个函数值，以下选项中错误的程序是（ ）。

- | | |
|---|---|
| A) main()
{ x=fun(2,10);
float fun(int a,int b){.....} | B) float fun(int a,int b){.....}
main()
{ x=fun(i,j);} |
| C) float fun(int ,int);
main()
{ x=fun(2,10);
float fun(int a,int b){.....} | D) main()
{ float fun(int i,int j);
..... x=fun(i,j); }
float fun(int a,int b){.....} |

(24) 若有定义语句

```
int year=2009, *p=&year;
```

以下不能使变量 year 中的值增至 2010 的语句是（ ）。

- A) *p+=1; B) (*p)++; C) ++(*p); D) *p++;

(25) 若有定义语句

```
int a, b, c, *p=&c;
```

接着执行以下选项中的语句，则能正确执行的语句是（ ）。

- A) scanf("%d%d%d",a,b,c); B) scanf("%d",p);
C) scanf("%d",a,b,c); D) scanf("%d",&p);

(26) 以下错误的定义语句是（ ）。

- A) int x[4][]= {{1,2,3},{1,2,3},{1,2,3},{1,2,3}};
B) int x[4][3]= {{1,2,3},{1,2,3},{1,2,3},{1,2,3}};
C) int x[][3]= {{0},{1},{1,2,3}};
D) int x[][3]= {1,2,3,4};

(27) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{   int i,t[3]={9,8,7,6,5,4,3,2,1};
    for(i=0;i<3;i++) printf("%d ",t[2-i][i]);
}
```

程序执行后的输出结果是（ ）。

- A) 7 5 1 B) 7 5 3 C) 3 6 9 D) 3 5 7

(28) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun(int *a,int n) /* fun 函数的功能是将 a 所指数组元素从大到小排序 */
{   int t,i,j;
    for (i=0; i<n-1;i++)
        for (j=i+1; j<n; j++)
            if (a[i]<a[j]) { t=a[i]; a[i]=a[j]; a[j]=t; }
}
main()
{   int c[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,0},i;
    fun(c+4,6);
    for (i=0;i<10; i++) printf("%d,",c[i]);
    printf("\n");
}
```

程序的运行结果是（ ）。

- A) 1,2,3,4,9,8,7,6,5,0, B) 0,9,8,7,6,5,1,2,3,4,
C) 0,9,8,7,6,5,4,3,2,1, D) 1,2,3,4,5,6,7,8,9,0,

(29) 有以下程序 (strcat 函数用以连接两个字符串)

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{
    char a[20]="ABCD\0EFG\0",b[]="IJK";
    strcat(a,b);
    printf("%s\n",a);
}
```

程序运行后的输出结果是（ ）。

- A) ABCDIJK B) ABCDE\0FG\0IJK C) IJK D) EFGIJK

(30) 有以下程序段

```
char name[20];
int num;
scanf("name=%s num=%d",name,&num);
```

当执行上述程序段，并从键盘输入：name=Lili num=1001< 回车 >后，name 的值为（ ）。

- A) Lili num= B) name=Lili C) Lili D) name=Lili num=1001

(31) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char ch[ ] ="uvwxyz",*pc;
    pc=ch;
    printf("%c\n",*(pc+5));
}
```

程序运行后的输出结果是（ ）。

- A) z B) 0 C) 元素 ch[5] 的地址 D) 字符 y 的地址

(32) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char s[ ]={"012xy"};
    int i,n=0;
    for(i=0;s[i]!=0;i++)
        if(s[i]>='a'&&s[i]<='z')
            n++;
}
```