

```

int fun(int m)
{   int i, k;
    for (i = m + 1 ; ; i++) {
        for (k = 2 ; k < i ; k++)
            /*****found*****/
            if (i % k != 0)
                break ;
        /*****found*****/
        if (k < i)
            return(i);
    }
}

void main()
{
    int n ;
    n = fun(20) ;
    printf("n=%d\n", n) ;
}

```

三、程序设计题

请编写函数 fun，它的功能是求出能整除形参 x 且不是偶数的各整数，并按从小到大的顺序放在 pp 所指的数组中，这些除数的个数通过形参 n 返回。

例如，若 x 中的值为 35，则有 4 个数符合要求，分别是：1，5，7，35。

注意：部分源程序保存在文件 PROG1.C 中。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容，仅在函数 fun 的花括号中填入编写的若干语句。给定源程序如下。

```

#include <stdio.h>

void fun ( int x, int pp[], int *n )
{
}

main()
{   int x, aa[1000], n, i ;
    printf( "\nPlease enter an integer number:\n" ) ;
    scanf("%d", &x) ;
    fun(x, aa, &n) ;
    for( i = 0 ; i < n ; i++ )
        printf("%d ", aa[i]) ;
    printf("\n") ;
}

```

```

}

```

第25套 上机操作题

一、程序填空题

给定程序中，函数 fun 的功能是判断形参 s 所指字符串是否是“回文”（Palindrome），若是，函数返回值为 1；不是，函数返回值为 0。“回文”是正读和反读都一样的字符串（不区分大小写字母）。

例如，LEVEL 和 Level 是“回文”，而 LEVLEV 不是“回文”。

请在程序的下划线处填入正确的内容并把下划线删除，使程序得出正确的结果。

注意：源程序保存在考生文件夹下的 BLANK1.C 中。

不得增行或删行，也不得更改程序的结构！

给定源程序如下。

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>
int fun(char *s)
{   char *lp,*rp;
    /*****found*****/
    lp= 1 ;
    rp=s+strlen(s)-1;
    while((toupper(*lp)==toupper(*rp)) && (lp<rp)
) {
        /*****found*****/
        lp++; rp 2 ; }
    /*****found*****/
    if(lp<rp) 3 ;
    else return 1;
}

main()
{   char s[81];
    printf("Enter a string: "); scanf("%s",s);
    if(fun(s)) printf("\n"%s" is a Palindrome.\n\n",s);
    else printf("\n"%s" isn't a Palindrome.\n\n",s);
}

```

二、程序改错题

给定程序 MOD11.C 中 fun 函数的功能是求出以下分数序列的前 n 项之和。和值通过函数值返回 main 函数。

$$\frac{2}{1}, \frac{3}{2}, \frac{5}{3}, \frac{8}{5}, \frac{13}{8}, \frac{21}{13}, \dots$$

例如, 若 n=5, 则应输出: 8.391667。

请改正程序中的错误, 使它能计算出正确的结果。

注意: 不要改动 main 函数, 不得增行或删行, 也不得更改程序的结构!

给定源程序如下。

```
#include <stdio.h>
/*****found*****/
fun (int n)
{   int  a = 2, b = 1, c, k;
    double s=0.0;
    for ( k = 1; k <= n; k++)
    {   s = s + 1.0 * a / b;
/*****found*****/
        c = a; a += b; b += c;
    }
    return(s);
}
main()
{   int  n = 5;
    printf( "\nThe value of function is: %lf\n", fun
( n ));
}
```

三、程序设计题

请编写函数 fun, 函数的功能是将大于形参 m 且紧靠 m 的 k 个素数存入 xx 所指的数组中。函数 prime 判断一个数是否为素数, 是返回 1, 否则返回 0。例如, 若输入 17, 5, 则应输出 19, 23, 29, 31, 37。函数 fun 中给出的语句仅供参考。

注意: 部分源程序保存在文件 PROG1.C 中。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容, 仅在函数 fun 的花括号中填入编写的若干语句。

给定源程序如下。

```
#include <stdio.h>
```

```
int prime(int n)
{
    int m;
    for(m=2;m<n;m++)
        if (n % m == 0)
            return 0;
    return 1;
}
void fun(int m, int k, int xx[])
{
    /* 以下代码仅供参考 */
    int j=0, t=m+1;
    while(j<k)
    {
        /* 按题目要求完成以下代码 */
    }
}
main()
{
    int m, n, zz[1000];
    printf( "\nPlease enter two integers:");
    scanf("%d%d", &m, &n);
    fun( m, n, zz);
    for( m = 0 ; m < n ; m++)
        fprintf("%d ", zz[m]);
    printf("\n");
}
```

第26套 上机操作题

一、程序填空题

给定程序中, 函数 fun 的功能是计算出形参 s 所指字符串中包含的单词个数, 作为函数值返回。为便于统计, 规定各单词之间用空格隔开, 字符串中只有字母与空格。

例如, 形参 s 所指的字符串为: This is a C language program, 函数的返回值为 6。

请在程序的下划线处填入正确的内容并把下划线删除, 使程序得出正确的结果。

注意: 源程序保存在考生文件夹下的 BLANK1.

C 中。

不得增行或删行，也不得更改程序的结构！

给定源程序如下。

```
#include <stdio.h>
int fun(char *s)
{   int n=0, flag=0;
    while(*s!='\0')
    {   if(*s!=' ' && flag==0) {
        /*****found*****/
        ___1___; flag=1;}
        /*****found*****/
        if (*s==' ') flag= ___2___;
        /*****found*****/
        ___3___;
    }
    return n;
}
main()
{   char str[81]; int n;
    printf("\nEnter a line text:\n"); gets(str);
    n=fun(str);
    printf("\nThere are %d words in this text.\n\n",n);
}
```

二、程序改错题

给定程序 MOD11.C 中函数 fun 的功能是从 n(形参) 个学生的成绩中统计出低于平均分的学生人数，此人数由函数值返回，平均分存放在形参 aver 所指的存储单元中。

例如，若输入 8 名学生的成绩：80.5 60 72 90.5 98 51.5 88 64，则低于平均分的学生人数为 4 (平均分为 75.5625)。

请改正程序中的错误，使它能统计出正确的结果。

注意：不要改动 main 函数，不得增行或删行，也不得更改程序的结构！

给定源程序如下。

```
#include <stdio.h>
#define N 20
int fun ( float *s, int n, float *aver )
```

```
{   float ave, t = 0.0;
    int count = 0, k, i;
    for ( k = 0 ; k < n ; k++ )
        /*****found*****/
        t = s[k];
    ave = t / n;
    for ( i = 0 ; i < n ; i++ )
        if ( s[i] < ave ) count++;
        /*****found*****/
    *aver = Ave;
    return count;
}
main()
{   float s[30], aver;
    int m, i;
    printf ( "\nPlease enter m: " );
    scanf ("%d", &m );
    printf ( "\nPlease enter %d mark :\n", m );
    for( i = 0 ; i < m ; i++ ) scanf ( "%f", s + i );
    printf( "\nThe number of students : %d \n", fun
( s, m, &aver ) );
    printf( "Ave = %f\n", aver );
}
```

三、程序设计题

请编写函数 fun，其功能是求出数组的最大元素在数组中的下标并存放在 k 所指的存储单元中。

例如，输入如下整数：876 675 896 101 301 401 980 431 451 777。

则输出结果为 6,980。

注意：部分源程序保存在文件 PROG1.C 中。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容，仅在函数 fun 的花括号中填入编写的若干语句。给定源程序如下。

```
#include <stdio.h>
void fun(int *s, int t, int *k)
{
}
main()
{
```

```

int a[10]={876,675,896,101,301,401,980,431,4
51,777}, k ;
fun(a, 10, &k);
printf("%d, %d\n", k, a[k]);
}

```

第27套 上机操作题

一、程序填空题

给定程序中，函数 fun 的功能是将形参 s 所指字符串中所有 ASCII 码值小于 97 的字符存入形参 t 所指字符数组中，形成一个新串，并统计出符合条件的字符个数作为函数值返回。

例如，形参 s 所指的字符串为 Abc@1x56*，程序执行后 t 所指字符数组中的字符串应为 A@156*。

请在程序的下划线处填入正确的内容并把下划线删除，使程序得出正确的结果。

注意：源程序保存在考生文件夹下的 BLANK1.C 中。

不得增行或删行，也不得更改程序的结构！

给定源程序如下。

```

#include <stdio.h>
int fun(char *s, char *t)
{   int n=0;
    while(*s)
    {   if(*s < 97) {
        /*****found*****/
        *(t+n)= 1 ; n++; }
        /*****found*****/
        2 ;
    }
    *(t+n)=0;
    /*****found*****/
    return 3 ;
}
main()
{   char s[81],t[81]; int n;
    printf("\nEnter a string:\n"); gets(s);
    n=fun(s,t);
    printf("\nThere are %d letter which ASCII code

```

```

is less than 97: %s\n",n,t);
}

```

二、程序改错题

给定程序 MOD11.C 中函数 fun 的功能是由形参给定 n 个实数，输出平均值，并统计在平均值以上（含平均值）的实数个数。

例如，n=8 时，输入 193.199,195.673,195.757,196.051,196.092,196.596,196.579,196.763。

所得平均值为 195.838750，在平均值以上的实数个数应为 5。

请改正程序中的错误，使程序能输出正确的结果。

注意：不要改动 main 函数，不得增行或删行，也不得更改程序的结构！

给定源程序如下。

```

#include <stdio.h>
int fun(double x[], int n)
{
    /*****found*****/
    int j, c=0, double xa=0.0;
    for (j=0; j<n; j++)
        xa += x[j]/n;
    printf("ave =%f\n",xa);
    for (j=0; j<n; j++)
        /*****found*****/
        if (x[j] => xa)
            c++;
    return c;
}
main ()
{   double x[100] = {193.199, 195.673, 195.757,
196.051, 196.092, 196.596, 196.579, 196.763};
    printf("%d\n", fun (x, 8));
}

```

三、程序设计题

编写函数 fun，其功能是根据以下公式求 P 的值，结果由函数值返回。m 与 n 为两个正整数且要求 m>n。

$$P = \frac{m!}{n!(m-n)!}$$

例如: $m=12$, $n=8$ 时, 运行结果为 495.000000。

注意: 部分源程序保存在文件 PROG1.C 中。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容, 仅在函数 fun 的花括号中填入编写的若干语句。

给定源程序如下。

```
#include <stdio.h>

float fun(int m, int n)
{

}

main() /* 主函数 */
{
    printf("P=%f\n", fun(12,8));
}
```

第28套 上机操作题

一、程序填空题

给定程序中, 函数 fun 的功能是将形参 s 所指定字符串中的数字字符转换成对应的数值, 计算出这些数值的累加和作为函数值返回。

例如, 形参 s 所指的字符串为 abs5def126jkm8, 程序执行后的输出结果为 22。

请在程序的下划线处填入正确的内容并把下划线删除, 使程序得出正确的结果。

注意: 源程序保存在考生文件夹下的 BLANK1.C 中。

不得增行或删行, 也不得更改程序的结构!

给定源程序如下。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

int fun(char *s)
{
    int sum=0;
    while(*s) {
        /*****found*****/
        if( isdigit(*s) ) sum+= *s- 1 ;
        /*****found*****/
        2 ;
    }
}
```

```
 /*****found*****/
    return 3 ;
}

main()
{
    char s[81]; int n;
    printf("\nEnter a string:\n\n"); gets(s);
    n=fun(s);
    printf("\nThe result is: %d\n\n",n);
}
```

二、程序改错题

给定程序 MOD11.C 中函数 fun 的功能是计算小于形参 k 的最大的 10 个能被 13 或 17 整除的自然数之和。k 的值由主函数传入, 若 k 的值为 500, 则函数值为 4622。

请改正程序中的错误, 使程序能输出正确的结果。

注意: 不要改动 main 函数, 不得增行或删行, 也不得更改程序的结构!

给定源程序如下。

```
#include <stdio.h>

int fun( int k )
{
    int m=0, mc=0 ;
    while ((k >= 2) && (mc < 10))
    {
        /*****found*****/
        if ((k%13 == 0) || (k%17 == 0))
        {
            m = m+ k; mc++; }
        k--;
    }
    return m;
    /*****found*****/
    _____

    main ( )
    {
        printf("%d\n", fun(500));
    }
}
```

三、程序设计题

编写函数 fun, 它的功能是求小于形参 n 同时能被 3 与 7 整除的所有自然数之和的平方根, 并作为

函数值返回。

例如,若 n 为 1000 时,程序输出应为 $s=153.909064$ 。

注意: 部分源程序保存在文件 PROG1.C 中。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容,仅在函数 fun 的花括号中填入编写的若干语句。

给定源程序如下。

```
#include <math.h>
#include <stdio.h>
double fun( int n)
{
}
main() /* 主函数 */
{
    printf("s=%f\n", fun ( 1000 ));
}
```

第29套 上机操作题

一、程序填空题

给定程序中,函数 fun 的功能是找出形参 s 所指字符串中出现频率最高的字母(不区分大小写),并统计出其出现的次数。

例如,形参 s 所指的字符串为 abcAbsmaxless,程序执行后的输出结果为

letter 'a': 3 times

letter 's': 3 times

请在程序的下划线处填入正确的内容并把下划线删除,使程序得出正确的结果。

注意: 源程序保存在考生文件夹下的 BLANK1.C 中。

不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

给定源程序如下。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>
void fun(char *s)
{
    int k[26]={0},n,i,max=0; char ch;
    while(*s)
```

```
    {
        if( isalpha(*s) ) {
            /*****found*****/
            ch=tolower( 1 );
            n=ch-'a';
            /*****found*****/
            k[n]+= 2 ;
        }
        s++;
        /*****found*****/
        if(max<k[n]) max= 3 ;
    }
    printf("\nAfter count :\n");
    for(i=0; i<26;i++)
        if (k[i]==max) printf("\nletter  \'%c\' :  %d
times\n",i+'a',k[i]);
}
main()
{
    char s[81];
    printf("\nEnter a string:\n\n"); gets(s);
    fun(s);
}
```

二、程序改错题

给定程序 MOD11.C 中函数 fun 的功能是求 s 的值。

$$s = \frac{2^2}{1 \times 3} \times \frac{4^2}{3 \times 5} \times \dots \times \frac{(2k)^2}{(2k-1) \times (2k+1)}$$

例如,当 k 为 10 时,函数值应为: 1.533852。

请改正程序中的错误,使程序能输出正确的结果。

注意: 不要改动 main 函数,不得增行或删行,也不得更改程序的结构!

给定源程序如下。

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
/*****found*****/
void fun( int k)
{
    int n; double s, w, p, q;
    n = 1;
    s = 1.0;
    while ( n <= k )
```

```

{   w = 2.0 * n;
    p = w - 1.0;
    q = w + 1.0;
    s = s * w * w / p / q;
    n++;
}

/*****found*****/

return s
}

main ()
{
    printf("%f\n", fun(10));
}

```

三、程序设计题

编写函数 fun，它的功能是计算并输出下列级数和：

$$S = \frac{1}{1 \times 2} + \frac{1}{2 \times 3} + \dots + \frac{1}{n(n+1)}$$

例如，当 n=10 时，函数值为 0.909091。

注意：部分源程序保存在文件 PROG1.C 中。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容，仅在函数 fun 的花括号中填入编写的若干语句。

给定源程序如下。

```

#include <stdio.h>
double fun( int n )
{
}

main() /* 主函数 */
{
    printf("%f\n", fun(10));
}

```

共有 N 个字符串，且串长小于 M。

请在程序的下划线处填入正确的内容并把下划线删除，使程序得出正确的结果。

注意：源程序保存在考生文件夹下的 BLANK1.C 中。

不得增行或删行，也不得更改程序的结构！

给定源程序如下。

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define N 5
#define M 8
void fun(char (*ss)[M])
{   char *ps[N],*tp; int i,j,k;
    for(i=0; i<N; i++) ps[i]=ss[i];
    for(i=0; i<N-1; i++) {
/*****found*****/
        k= 1 ;
        for(j=i+1; j<N; j++)
/*****found*****/
            if(strlen(ps[k]) < strlen(2)) k=j;
/*****found*****/
        tp=ps[i]; ps[i]=ps[k]; ps[k]= 3 ;
    }
    printf("\nThe string after sorting by length:\n\n");
    for(i=0; i<N; i++) puts(ps[i]);
}

main()
{   char ch[N][M]={"red","green","blue","yellow",
"black"};

    int i;
    printf("\nThe original string\n\n");
    for(i=0; i<N; i++) puts(ch[i]); printf("\n");
    fun(ch);
}

```

第30套 上机操作题

一、程序填空题

给定程序中，函数 fun 的功能是利用指针数组对形参 ss 所指字符串数组中的字符串按由长到短的顺序排序，并输出排序结果。ss 所指字符串数组中

二、程序改错题

已知一个数列从第 0 项开始的前三项分别为 0，0，1，以后的各项都是其相邻的前三项之和。给定程序 MOD11.C 中函数 fun 的功能是：计算并输出该数列前 n 项的平方根之和。n 的值通过形参传入。

例如，当 n=10 时，程序的输出结果应为

23.197745。

请改正程序中的错误，使程序能输出正确的结果。

注意：不要改动 main 函数，不得增行或删行，也不得更改程序的结构！

给定源程序如下。

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
/*****found*****/
fun(int n)
{   double   sum, s0, s1, s2, s; int k;
    sum = 1.0;
    if (n <= 2) sum = 0.0;
    s0 = 0.0; s1 = 0.0; s2 = 1.0;
    for (k = 4; k <= n; k++)
    {   s = s0 + s1 + s2;
        sum += sqrt(s);
        s0 = s1; s1 = s2; s2 = s;
    }
    /*****found*****/
    return sum
}
main ()
{   int n;
    printf("Input N=");
    scanf("%d", &n);
    printf("%f\n", fun(n));
}
```

三、程序设计题

编写函数 fun，它的功能是计算下列级数和，和值由函数值返回。

$$S = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots + \frac{x^n}{n!}$$

例如，当 $n=10$ ， $x=0.3$ 时，函数值为 1.349859。

注意：部分源程序保存在文件 PROG1.C 中。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容，仅在函数 fun 的花括号中填入编写的若干语句。

给定源程序如下。

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <math.h>
double fun(double x, int n)
{
}
main()
{
    printf("%f\n", fun(0.3,10));
}
```

第31套 上机操作题

一、程序填空题

给定程序中，函数 fun 的功能是在形参 ss 所指字符串数组中查找与形参 t 所指字符串相同的串，找到后返回该串在字符串数组中的位置（下标值），未找到则返回 -1。ss 所指字符串数组中共有 N 个内容不同的字符串，且串长小于 M。

请在程序的下划线处填入正确的内容并把下划线删除，使程序得出正确的结果。

注意：源程序保存在考生文件夹下的 BLANK1.C 中。

不得增行或删行，也不得更改程序的结构！

给定源程序如下。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define N 5
#define M 8
int fun(char (*ss)[M],char *t)
{   int i;
    /*****found*****/
    for(i=0; i< 1 ; i++)
    /*****found*****/
        if(strcmp(ss[i],t)==0) return 2 ;
    return -1;
}
main()
{   char ch[N][M]={"if","while","switch","int","for"},t[M];
    int n,i;
    printf("\nThe original string\n\n");
```

```

    for(i=0;i<N;i++)puts(ch[i]); printf("\n");
    printf("\nEnter a string for search: "); gets(t);
    n=fun(ch,t);
    /*****found*****/
    if(n== 3 ) printf("\nDon't found!\n");
    else printf("\nThe position is %d.\n",n);
}

```

二、程序改错题

给定程序 MOD11.C 中函数 fun 的功能是从整数 10~55 之间,选出能被 3 整除、且有一位上的数是 5 的那些数,并把这些数放在 b 所指的数组中,这些数的个数作为函数值返回。规定,函数中 a1 放个位数, a2 放十位数。

请改正程序中的错误,使它能得出正确结果。

注意: 不要改动 main 函数,不得增行或删行,也不得更改程序的结构。

给定源程序如下。

```

#include <stdio.h>
int fun( int *b )
{   int  k,a1,a2,i=0;
    for(k=10; k<=55; k++) {
        /*****found*****/
        a2=k/10;
        a1=k-a2*10;
        if((k%3==0 && a2==5)||(k%3==0 &&
a1==5))
            {   b[i]=k; i++; }
    }
    /*****found*****/
    return k;
}
main()
{   int  a[100],k,m;
    m=fun( a );
    printf("The result is :\n");
    for(k=0; k<m; k++) printf("%4d",a[k]);
    printf("\n");
}

```

三、程序设计题

假定输入的字符串中只包含字母和 * 号。请编

写函数 fun, 它的功能是: 将字符串尾部的 * 号全部删除, 前面和中间的 * 号不删除。

例如, 字符串中的内容为 ****A*BC*DEF *G****, 删除后, 字符串中的内容应当是 ****A*BC*DEF*G。在编写函数时, 不得使用 C 语言提供的字符串函数。

注意: 部分源程序保存在文件 PROG1.C 中。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容, 仅在函数 fun 的花括号中填入编写的若干语句。

给定源程序如下。

```

#include <stdio.h>
void fun( char *a )
{
}

main()
{   char  s[81];
    printf("Enter a string:\n");gets(s);
    fun( s );
    printf("The string after deleted:\n");puts(s);
}

```

第32套 上机操作题

一、程序填空题

给定程序中, 函数 fun 的功能是在形参 ss 所指字符串数组中, 删除所有串长超过 k 的字符串, 函数返回所剩字符串的个数。ss 所指字符串数组中共有 N 个字符串, 且串长小于 M。

请在程序的下划线处填入正确的内容并把下划线删除, 使程序得出正确的结果。

注意: 源程序保存在考生文件夹下的 BLANK1.C 中。

不得增行或删行, 也不得更改程序的结构!

给定源程序如下。

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define  N  5
#define  M  10
int fun(char  (*ss)[M], int  k)

```

```

{   int i,j=0,len;
    /*****found*****/
        for(i=0; i< __1__ ; i++)
        {   len=strlen(ss[i]);
            /*****found*****/
                if(len<= __2__ )
            /*****found*****/
                    strcpy(ss[j++], __3__ );
        }
        return j;
    }
main()
{   char x[N][M]={ "Beijing", "Shanghai", "Tianjing"
, "Nanjing", "Wuhan" };
    int i,f;
    printf("\nThe original string\n\n");
    for(i=0; i<N; i++) puts(x[i]); printf("\n");
    f=fun(x,7);
    printf("The string witch length is less than or
equal to 7 :\n");
    for(i=0; i<f; i++) puts(x[i]); printf("\n");
}

```

二、程序改错题

给定程序 MOD11.C 中函数 fun 的功能是逐个比较 p、q 所指两个字符串对应位置中的字符，把 ASCII 值大或相等的字符依次存放到 c 所指数组中，形成一个新的字符串。

例如，若主函数中 a 字符串为 aBCDeFgH，主函数中 b 字符串为 ABcd，则 c 中的字符串应为 aBcdeFgH。

请改正程序中的错误，使它能得出正确结果。

注意：不要改动 main 函数，不得增行或删行，也不得更改程序的结构。

给定源程序如下。

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
void fun(char *p, char *q, char *c)
{
    /*****found*****/
        int k = 1;

```

```

    /*****found*****/
        while( *p != *q )
        {   if( *p<*q ) c[k]=*q;
            else     c[k]=*p;
            if(*p) p++;
            if(*q) q++;
            k++;
        }
    }
main()
{   char a[10]="aBCDeFgH", b[10]="ABcd",
c[80]='\0';
    fun(a,b,c);
    printf("The string a: "); puts(a);
    printf("The string b: "); puts(b);
    printf("The result : "); puts(c);
}

```

三、程序设计题

假定输入的字符串中只包含字母和 * 号。请编写函数 fun，它的功能是除了字符串前导的 * 号之外，将串中其他 * 号全部删除。在编写函数时，不得使用 C 语言提供的字符串函数。函数 fun 中给出的语句仅供参考。

例如，字符串中的内容为 ****A*BC*DEF*G*****，删除后，字符串中的内容应当是 ****ABCDEF*G。

注意：部分源程序保存在文件 PROG1.C 中。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容，仅在函数 fun 的花括号中填入编写的若干语句。给定源程序如下。

```

#include <stdio.h>
void fun(char *a)
{
    /* 以下代码仅供参考 */
    int i=0,k;
    while(a[i]!='\0') i++;
    k=i;
    while(a[i]!='\0') /* 以下程序段实现非 * 字符
前移 */
    {

```

```

    }
    a[k]='\0';
}
main()
{   char s[81];
    printf("Enter a string:\n");gets(s);
    fun(s);
    printf("The string after deleted:\n");puts(s);
}

```

第33套 上机操作题

一、程序填空题

给定程序中，函数 fun 的功能是在形参 ss 所指定字符串数组中，查找含有形参 substr 所指子串的所有字符串并输出，若没找到则输出相应信息。ss 所指字符串数组中共有 N 个字符串，且串长小于 M。程序中库函数 strstr(s1, s2) 的功能是在 s1 串中查找 s2 子串，若没有，函数值为 NULL，若有，为非 NULL。

请在程序的下划线处填入正确的内容并把下划线删除，使程序得出正确的结果。

注意：源程序保存在考生文件夹下的 BLANK1.C 中。

不得增行或删行，也不得更改程序的结构！

给定源程序如下。

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define N 5
#define M 15
void fun(char (*ss)[M], char *substr)
{   int i, find=0;
    /*****found*****/
    for(i=0; i< 1 ; i++)
    /*****found*****/
        if( strstr(ss[i], 2) != NULL)
        {   find=1; puts(ss[i]); printf("\n"); }
    /*****found*****/
    if (find== 3 )
        printf("\nDon't found!\n");
}
main()

```

```

{   char x[N][M]={ "BASIC", "C language", "Java", "
QBASIC", "Access"}, str[M];

    int i;
    printf("\nThe original string\n\n");
    for(i=0; i<N; i++) puts(x[i]); printf("\n");
    printf("\nEnter a string for search : ");
    gets(str);
    fun(x, str);
}

```

二、程序改错题

给定程序 MOD11.C 中函数 fun 的功能是求三个数的最小公倍数。

例如，给主函数中的变量 x1、x2、x3 分别输入 15 11 2，则输出结果应当是 330。

请改正程序中的错误，使它得出正确结果。

注意：不要改动 main 函数，不得增行或删行，也不得更改程序的结构。

给定源程序如下。

```

#include <stdio.h>
/*****found*****/
fun(int x, y, z)
{   int j, t, n, m;
    j = 1;
    t=j%x;
    m=j%y;
    n=j%z;
    while(t!=0||m!=0||n!=0)
    {   j = j+1;
        t=j%x;
        m=j%y;
        n=j%z;
    }
    /*****found*****/
    return i;
}
main()
{   int x1, x2, x3, j;
    printf("Input x1 x2 x3: ");
    scanf("%d%d%d", &x1, &x2, &x3);
    printf("x1=%d, x2=%d, x3=%d\n", x1, x2, x3);
    j=fun(x1, x2, x3);
}

```

```
printf("The minimal common multiple is :
%d\n",j);
}
```

三、程序设计题

假定输入的字符串中只包含字母和*号。请编写函数 fun，它的功能是只删除字符串前导和尾部的*号，串中字母之间的*号都不删除。形参 n 给出了字符串的长度，形参 h 给出了字符串中前导*号的个数，形参 e 给出了字符串中最后*号的个数。在编写函数时，不得使用 C 语言提供的字符串函数。

例如，字符串中的内容为 ****A*BC*DEF*C*****，删除后，字符串中的内容应当是 A*BC*DEF*G。

注意：部分源程序保存在文件 PROG1.C 中。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容，仅在函数 fun 的花括号中填入编写的若干语句。

给定源程序如下。

```
#include <stdio.h>
void fun( char *a, int n,int h,int e )
{
}
main()
{ char s[81],*t,*f; int m=0, tn=0, fn=0;
printf("Enter a string:\n");gets(s);
t=f=s;
while(*t){t++;m++;}
t--;
while(*t=='*'){t--;tn++;}
while(*f=='*'){f++;fn++;}
fun( s , m,fn,tn );
printf("The string after deleted:\n");puts(s);
}
```

第34套 上机操作题

一、程序填空题

给定程序中，函数 fun 的功能是在形参 ss 所指数组中，将所有串长超过 k 的字符串中右边的字符删除，只保留左边的 k 个字符。ss 所指字符

串数组中共有 N 个字符串，且串长小于 M。

请在程序的下划线处填入正确的内容并把下划线删除，使程序得出正确的结果。

注意：源程序保存在考生文件夹下的 BLANK1.C 中。

不得增行或删行，也不得更改程序的结构！

给定源程序如下。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define N 5
#define M 10
/*****found*****/
void fun(char (*ss) __1__, int k)
{ int i=0 ;
/*****found*****/
while(i< __2__) {
/*****found*****/
ss[i][k]= __3__ ; i++; }
}
main()
{ char x[N][M]={"Create","Modify","Sort","skip",
,"Delete"};
int i;
printf("\nThe original string\n\n");
for(i=0;i<N;i++)puts(x[i]); printf("\n");
fun(x,4);
printf("\nThe string after deleted :\n\n");
for(i=0;i<N;i++) puts(x[i]); printf("\n");
}
```

二、程序改错题

给定程序 MOD11.C 中函数 fun 的功能是根据以下公式求 π 值，并作为函数值返回。

例如，给指定精度的变量 eps 输入 0.0005 时，应当输出 Pi=3.140578。

$$\frac{\pi}{2} = 1 + \frac{1}{3} + \frac{1}{3} \times \frac{2}{5} + \frac{1}{3} \times \frac{2}{5} \times \frac{3}{7} + \frac{1}{3} \times \frac{2}{5} \times \frac{3}{7} \times \frac{4}{9} + \dots$$

请改正程序中的错误，使它得出正确结果。

注意：不要改动 main 函数，不得增行或删行，也不得更改程序的结构。

给定源程序如下。

```
#include <math.h>
#include <stdio.h>
double fun(double eps)
{ double s,t; int n=1;
  s=0.0;
  /*****found*****/
  t=0;
  while( t>eps)
  { s+=t;
    t=t * n/(2*n+1);
    n++;
  }
  /*****found*****/
  return(s);
}
main()
{ double x;
  printf("\nPlease enter a precision: ");
  scanf("%lf",&x);
  printf("\nepcs=%lf, Pi=%lf\n\n",x,fun(x));
}
```

三、程序设计题

假定输入的字符串中只包含字母和 * 号。请编写函数 fun，它的功能是使字符串的前导 * 号不得多于 n 个；若多于 n 个，则删除多余的 * 号；若少于或等于 n 个，则什么也不做，字符串中间和尾部的 * 号不删除。函数 fun 中给出的语句仅供参考。

例如，字符串中的内容为 *****A*BC*DEF*G****，若 n 的值为 4，删除后，字符串中的内容应当是 *****A*BC*DEF*G****；若 n 的值为 8，则字符串中的内容仍为 *****A*BC*DEF*G****。n 的值在主函数中输入。在编写函数时，不得使用 C 语言提供的字符串函数。

注意：部分源程序保存在文件 PROG1.C 中。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容，仅在函数 fun 的花括号中填入编写的若干语句。

给定源程序如下。

```
#include <stdio.h>
void fun( char *a, int n )
```

```
{
    /* 以下代码仅供参考 */
    int i=0,j,k=0;
    while(a[k]!='\0') k++; /* k 为统计 * 字符个数 */

    if(k>n)
    {
        i=n;j=k;
        /* 以下完成将下标为 k 至串尾的字符
        前移 k-n 个位置 */

    }
}
main()
{ char s[81]; int n;
  printf("Enter a string:\n");gets(s);
  printf("Enter n : ");scanf("%d",&n);
  fun( s,n );
  printf("The string after deleted:\n");puts(s);
}
```

第35套 上机操作题

一、程序填空题

程序通过定义学生结构体变量，存储了学生的学号、姓名和三门课的成绩。函数 fun 的功能是将形参 a 所指结构体变量中的数据赋给函数中的结构体变量 b，并修改 b 中的学号和姓名，最后输出修改后的数据。

例如：a 所指变量中的学号、姓名和三门课的成绩依次是 10001、"ZhangSan"、95、80、88，则修改后输出 b 中的数据应为 10002、"LiSi"、95、80、88。

请在程序的下划线处填入正确的内容并把下划线删除，使程序得出正确的结果。

注意：源程序保存在考生文件夹下的 BLANK1.C 中。

不得增行或删行，也不得更改程序的结构！

给定源程序如下。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
```

```

struct student {
    long sno;
    char name[10];
    float score[3];
};

void fun(struct student a)
{
    struct student b;
    int i;
    /*****found*****/

    b = __1__ ;
    b.sno = 10002;
    /*****found*****/

    strcpy(__2__, "LiSi");
    printf("\nThe data after modified :\n");
    printf("\nNo: %ld Name: %s\nScores: ", b.sno,
b.name);
    /*****found*****/

    for (i=0; i<3; i++) printf("%6.2f ", b.__3__);
    printf("\n");
}

main()
{
    struct student s={10001,"ZhangSan", 95, 80,
88};

    int i;
    printf("\n\nThe original data :\n");
    printf("\nNo: %ld Name: %s\nScores: ", s.sno,
s.name);

    for (i=0; i<3; i++) printf("%6.2f ", s.score[i]);
    printf("\n");
    fun(s);
}

```

二、程序改错题

给定程序 MOD11.C 中函数 fun 的功能是从 s 所指字符串中删除所有小写字母 c。

请改正程序中的错误，使它能计算出正确的结果。

注意：不要改动 main 函数，不得增行或删行，也不得更改程序的结构！

给定源程序如下。

```

#include <stdio.h>
void fun( char *s )

```

```

{
    int i,j;
    for(i=j=0; s[i]!='\0'; i++)
        if(s[i]!='c')
            /*****found*****/

            s[j]=s[i];
            /*****found*****/

            s[i]='\0';
}

main()
{
    char s[80];

    printf("Enter a string: "); gets(s);
    printf("The original string: "); puts(s);
    fun(s);
    printf("The string after deleted : ");
    puts(s);printf("\n\n");
}

```

三、程序设计题

假定输入的字符串中只包含字母和 * 号。请编写函数 fun，它的功能是将字符串中的前导 * 号全部移到字符串的尾部。函数 fun 中给出的语句仅供参考。

例如，字符串中的内容为 *****A*BC*DEF*G****，移动后，字符串中的内容应当是 A*BC*DEF*G*****。在编写函数时，不得使用 C 语言提供的字符串函数。

注意：部分源程序保存在文件 PROG1.C 中。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容，仅在函数 fun 的花括号中填入编写的若干语句。给定源程序如下。

```

#include <stdio.h>
void fun( char *a )
{
    /* 以下代码仅供参考 */

    char *p,*q;
    int n=0;
    p=a;
    while(*p=='*') /* 统计串头 '*' 个数 n */
        {n++; p++;}
    q=a;
    /* 向前复制字符串，请填写相应的语句完成其功能 */
}

```

```

for(;n>0;n--) /* 在串尾补 n 个 '*' */
    *q++='*';
*q='\0';
}
main()
{ char s[81]; int n=0;
  printf("Enter a string:\n");gets(s);
  fun(s);
  printf("The string after moving:\n");puts(s);
}

```

第36套 上机操作题

一、程序填空题

程序通过定义学生结构体变量，存储了学生的学号、姓名和三门课的成绩。函数 fun 的功能是对形参 b 所指结构体变量中的数据进行修改，最后在主函数中输出修改后的数据。

例如：b 所指变量 t 中的学号、姓名和三门课的成绩依次是 10002、"ZhangQi"、93、85、87，修改后输出 t 中的数据应为 10004、"LiJie"、93、85、87。

请在程序的下划线处填入正确的内容并把下划线删除，使程序得出正确的结果。

注意：源程序保存在考生文件夹下的 BLANK1.C 中。

不得增行或删行，也不得更改程序的结构！

给定源程序如下。

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
struct student {
    long sno;
    char name[10];
    float score[3];
};
void fun( struct student *b)
{
    /*****found*****/
    b_1_ = 10004;
    /*****found*****/

```

```

strcpy(b_2_, "LiJie");
}
main()
{ struct student t={10002,"ZhangQi", 93, 85, 87};
  int i;
  printf("\n\nThe original data :\n");
  printf("\nNo: %ld Name: %s\nScores: ",t.sno,
t.name);
  for (i=0; i<3; i++) printf("%6.2f ", t.score[i]);
  printf("\n");
  /*****found*****/
  fun(_3_);
  printf("\n\nThe data after modified :\n");
  printf("\nNo: %ld Name: %s\nScores: ",t.sno,
t.name);
  for (i=0; i<3; i++) printf("%6.2f ", t.score[i]);
  printf("\n");
}

```

二、程序改错题

给定程序 MODI1.C 中函数 fun 的功能是应用递归算法求形参 a 的平方根。求平方根的迭代公式如下。

$$x1 = \frac{1}{2} (x0 + \frac{a}{x0})$$

例如，a 为 2 时，平方根值为 1.414214。

请改正程序中的错误，使它得出正确结果。

注意：不要改动 main 函数，不得增行或删行，也不得更改程序的结构。

给定源程序如下。

```

#include <stdio.h>
#include <math.h>
/*****found*****/
double fun(double a, dounle x0)
{ double x1, y;
  x1=(x0+ a/x0)/2.0;
  /*****found*****/
  if (fabs(x1-x0)>0.00001 )
      y=fun(a,x1);
  else y=x1;
  return y;
}

```

```

main()
{   double x;
    printf("Enter x: "); scanf("%lf",&x);
    printf("The square root of %lf is %lf\n",x,fun(x,1.0));
}

```

三、程序设计题

学生的记录由学号和成绩组成，N 名学生的数据已在主函数中放入结构体数组 s 中，请编写函数 fun，它的功能是把高于等于平均分的学生数据放在 b 所指的数组中，高于等于平均分的学生人数通过形参 n 传回，平均分通过函数值返回。

注意：部分源程序保存在文件 PROG1.C 中。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容，仅在函数 fun 的花括号中填入编写的若干语句。

给定源程序如下。

```

#include <stdio.h>
#define N 12
typedef struct
{   char num[10];
    double s;
} STREC;
double fun( STREC *a, STREC *b, int *n )
{

}
main()
{   STREC s[N]={{"GA05",85},{"GA03",76},{"GA02",69},{"GA04",85},
                {"GA01",91},{"GA07",72},{"GA08",64},{"GA06",87},
                {"GA09",60},{"GA11",79},{"GA12",73},{"GA10",90}};
    STREC h[N], t; FILE *out ;
    int i,j,n; double ave;
    ave=fun( s,h,&n );
    printf("The %d student data which is higher than %7.3f:\n",n,ave);
    for(i=0;i<n; i++)
        printf("%s %4.1f\n",h[i].num,h[i].s);
}

```

```

printf("\n");
out = fopen("c:\\test\\out.dat","w") ;
fprintf(out, "%d\n%7.3f\n", n, ave);
for(i=0;i<n-1;i++)
    for(j=i+1;j<n;j++)
        if(h[i].s<h[j].s) {t=h[i] ;h[i]=h[j];
                           h[j]=t;}
for(i=0;i<n; i++)
    fprintf(out,"%4.1f\n",h[i].s);
fclose(out);
}

```

第37套 上机操作题

一、程序填空题

程序通过定义学生结构体变量，存储了学生的学号、姓名和三门课的成绩。函数 fun 的功能是将形参 a 中的数据进行修改，把修改后的数据作为函数值返回主函数进行输出。

例如：传给形参 a 的数据中，学号、姓名和三门课的成绩依次是 10001、"ZhangSan"、95、80、88，修改后的数据应为 10002、"LiSi"、96、81、89。

请在程序的下划线处填入正确的内容并把下划线删除，使程序得出正确的结果。

注意：源程序保存在考生文件夹下的 BLANK1.C 中。

不得增行或删行，也不得更改程序的结构！

给定源程序如下。

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
struct student {
    long sno;
    char name[10];
    float score[3];
};
/*****found*****/
1 fun(struct student a)
{   int i;
    a.sno = 10002;
/*****found*****/
}

```

```

        strcpy( __2__, "LiSi");
    /*****found*****/
        for (i=0; i<3; i++) __3__ += 1;
        return a;
    }
    main()
    {   struct student  s={10001,"ZhangSan", 95, 80,
88}, t;
        int i;
        printf("\n\nThe original data :\n");
        printf("\nNo: %ld  Name: %s\nScores: ",s.sno,
s.name);
        for (i=0; i<3; i++) printf("%6.2f ", s.score[i]);
        printf("\n");
        t = fun(s);
        printf("\n\nThe data after modified :\n");
        printf("\nNo: %ld  Name: %s\nScores: ",t.sno,
t.name);
        for (i=0; i<3; i++) printf("%6.2f ", t.score[i]);
        printf("\n");
    }

```

二、程序改错题

假定整数数列中的数不重复，并存放在数组中。
给定程序 MOD11.C 中函数 fun 的功能是删除数列中
值为 x 的元素。n 中存放的是数列中元素的个数。

请改正程序中的错误，使它得出正确结果。

注意：不要改动 main 函数，不得增行或删行，
也不得更改程序的结构。

给定源程序如下。

```

#include <stdio.h>
#define N 20
int fun(int *a,int n,int x)
{   int p=0,i;
    a[n]=x;
    while( x!=a[p] )
        p=p+1;
    /*****found*****/
    if(P==n) return -1;
    else
    {   for(i=p;i<n-1;i++)
        /*****found*****/

```

```

        a[i+1]=a[i];
        return n-1;
    }
}
main()
{   int w[N]={-3,0,1,5,7,99,10,15,30,90},x,n,i;
    n=10;
    printf("The original data :\n");
    for(i=0;i<n;i++) printf("%5d",w[i]);
    printf("\nInput x (to delete): "); scanf("%d",&x);
    printf("Delete : %d\n",x);
    n=fun(w,n,x);
    if ( n== -1 ) printf("***Not be found!***\n\n");
    else
    {   printf("The data after deleted:\n");
        for(i=0;i<n;i++)
            printf("%5d",w[i]);printf("\n\n");
    }
}

```

三、程序设计题

函数 fun 的功能是：将两个两位数的正整数
a、b 合并形成一个整数放在 c 中。合并的方式是
将 a 数的十位和个位数依次放在 c 数的个位和百
位上，b 数的十位和个位数依次放在 c 数的千位
和十位上。

例如，当 a=45、b=12 时，调用该函数后，
c=1524。

注意：部分源程序保存在文件 PROG1.C 中。
数据文件 IN.DAT 中的数据不得修改。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何
内容，仅在函数 fun 的花括号中填入编写的若干
语句。

给定源程序如下。

```

#include <stdio.h>
void fun(int a, int b, long *c)
{
}
main()
{   int a,b; long c;

```

```

printf("Input a b:");
scanf("%d%d", &a, &b);
fun(a, b, &c);
printf("The result is: %ld\n", c);
}

```

第38套 上机操作题

一、程序填空题

程序通过定义学生结构体变量，存储了学生的学号、姓名和三门课的成绩。函数 fun 的功能是将形参 a 所指结构体变量 s 中的数据进行修改，并把 a 中存储的地址作为函数值返回主函数，在主函数中输出修改后的数据。

例如：a 所指变量 s 中的学号、姓名和三门课的成绩依次是 10001、“ZhangSan”、95、80、88，修改后输出 t 所指变量的数据应为 10002、“LiSi”、96、81、89。

请在程序的下划线处填入正确的内容并把下划线删除，使程序得出正确的结果。

注意：源程序保存在考生文件夹下的 BLANK1.C 中。

不得增行或删行，也不得更改程序的结构！

给定源程序如下。

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
struct student {
    long sno;
    char name[10];
    float score[3];
};
/*****found*****/
__1__ fun(struct student *a)
{
    int i;
    a->sno = 10002;
    strcpy(a->name, "LiSi");
/*****found*****/
    for (i=0; i<3; i++) __2__ += 1;
/*****found*****/
    return __3__ ;
}

```

```

main()
{
    struct student s={10001,"ZhangSan", 95, 80, 88}, *t;

    int i;
    printf("\n\nThe original data :\n");
    printf("\nNo: %ld Name: %s\nScores: ",s.sno, s.name);

    for (i=0; i<3; i++) printf("%6.2f ", s.score[i]);
    printf("\n");
    t = fun(&s);
    printf("\nThe data after modified :\n");
    printf("\nNo: %ld Name: %s\nScores: ",t->sno, t->name);
    for (i=0; i<3; i++) printf("%6.2f ", t->score[i]);
    printf("\n");
}

```

二、程序改错题

给定程序 MOD11.C 中函数 fun 的功能是从 N 个字符串中找出最长的那个串，并将其地址作为函数值返回。

各字符串在主函数中输入，并放入一个字符串数组中。所找到的最长字符串在主函数中输出。

请改正程序中的错误，使它得出正确结果。

注意：不要改动 main 函数，不得增行或删行，也不得更改程序的结构。

给定源程序如下。

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define N 5
#define M 81
/*****found*****/
fun(char (*sq)[M])
{
    int i; char *sp;
    sp=sq[0];
    for(i=0;i<N;i++)
        if(strlen(sp)<strlen(sq[i]))
            sp=sq[i];
/*****found*****/
    return sq;
}
main()

```

```

{   char str[N][M], *longest; int i;
    printf("Enter %d lines :\n",N);
    for(i=0; i<N; i++) gets(str[i]);
    printf("\nThe N string :\n",N);
    for(i=0; i<N; i++) puts(str[i]);
    longest=fun(str);
    printf("\nThe longest string :\n"); puts(longest);
}

```

三、程序设计题

函数 fun 的功能是：将 a、b 中的两个两位正整数合并形成一个新的整数放在 c 中。合并的方式是将 a 中的十位和个位数依次放在变量 c 的百位和个位上，b 中的十位和个位数依次放在变量 c 的十位和千位上。

例如，当 a=45、b=12 时，调用该函数后，c=2415。

注意：部分源程序保存在文件 PROG1.C 中。数据文件 IN.DAT 中的数据不得修改。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容，仅在函数 fun 的花括号中填入编写的若干语句。给定源程序如下。

```

#include <stdio.h>
void fun(int a, int b, long *c)
{
}

main()
{   int a,b; long c;
    printf("Input a b:");
    scanf("%d%d", &a, &b);
    fun(a, b, &c);
    printf("The result is: %ld\n", c);
}

```

第39套 上机操作题

一、程序填空题

程序通过定义学生结构体数组，存储了若干名学生的学号、姓名和三门课的成绩。函数 fun 的功能是将存放学生数据的结构体数组，按照姓名的字

典序（从小到大）排序。

请在程序的下划线处填入正确的内容并把下划线删除，使程序得出正确的结果。

注意：源程序保存在考生文件夹下的 BLANK1.C 中。

不得增行或删行，也不得更改程序的结构！

给定源程序如下。

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
struct student {
    long sno;
    char name[10];
    float score[3];
};
void fun(struct student a[], int n)
{
    /*****found*****/
    1 t;
    int i, j;
    /*****found*****/
    for (i=0; i< 2 ; i++)
        for (j=i+1; j<n; j++)
            /*****found*****/
            if (strcmp( 3 )> 0)
            {   t = a[i]; a[i] = a[j]; a[j] = t; }
}
main()
{   struct student s[4]={{"10001","ZhangSan", 95,
80, 88}, {"10002","LiSi", 85, 70, 78},
    {"10003","CaoKai", 75, 60, 88},
    {"10004","FangFang", 90, 82, 87}};
    int i, j;
    printf("\n\nThe original data :\n\n");
    for (j=0; j<4; j++)
    {   printf("\nNo: %ld Name: %-8s Scores:
",s[j].sno, s[j].name);
        for (i=0; i<3; i++)
            printf("%6.2f ", s[j].score[i]);
        printf("\n");
    }
    fun(s, 4);
}

```

```

printf("\n\nThe data after sorting :\n\n");
for (j=0; j<4; j++)
{ printf("\nNo: %ld Name: %-8s Scores:
",s[j].sno, s[j].name);
    for (i=0; i<3; i++)
        printf("%6.2f ", s[j].score[i]);
    printf("\n");
}
}

```

二、程序改错题

给定程序 MOD11.C 中函数 fun 的功能是在 p 所指字符串中找出 ASCII 码值最大的字符, 将其放在第一个位置上; 并将该字符前的原字符向后顺序移动。

例如, 调用 fun 函数之前给字符串输入 GABCD eFGH, 调用后字符串中的内容为 eGABCD eFGH。

请改正程序中的错误, 使它得出正确结果。

注意: 不要改动 main 函数, 不得增行或删行, 也不得更改程序的结构。

给定源程序如下。

```

#include <stdio.h>
void fun( char *p )
{ char max,*q; int i=0;
    max=p[i];
    q=p;
    while( p[i]!=0 )
    { if( max<p[i] )
        { max=p[i];
        /*****found*****/
            q=p+i;
        }
        i++;
    }
    /*****found*****/
    while( q>p )
    { *q=*(q-1);
        q--;
    }
    p[0]=max;
}
main()

```

```

{ char str[80];
    printf("Enter a string: "); gets(str);
    printf("\nThe original string: "); puts(str);
    fun(str);
    printf("\nThe string after moving: "); puts(str);
    printf("\n\n");
}

```

三、程序设计题

学生的记录由学号和成绩组成, N 名学生的数据已在主函数中放入结构体数组 s 中, 请编写函数 fun, 它的功能是把指定分数范围内的学生数据放在 b 所指的数组中, 分数范围内的学生人数由函数值返回。

例如, 输入的分是 60 69, 则应当把分数在 60 到 69 的学生数据进行输出, 包含 60 分和 69 分的学生数据。主函数中将把 60 放在 low 中, 把 69 放在 heigh 中。

注意: 部分源程序保存在文件 PROG1.C 中。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容, 仅在函数 fun 的花括号中填入编写的若干语句。

给定源程序如下。

```

#include <stdio.h>
#define N 16
typedef struct
{ char num[10];
    int s;
} STREC;
int fun( STREC *a,STREC *b,int l, int h )
{
}
main()
{ STREC s[N]={{"GA005",85},{"GA003",76},
               {"GA002",69},{"GA004",85},
               {"GA001",96},{"GA007",72},
               {"GA008",64},{"GA006",87},
               {"GA015",85},{"GA013",94},
               {"GA012",64},{"GA014",91},
               {"GA011",90},{"GA017",64},
               {"GA018",64},{"GA016",72}};

```

```

STREC h[N],t;FILE *out ;
int i,j,n,low,heigh,t;
printf("Enter 2 integer number low & heigh : ");
scanf("%d%d",&low,&heigh);
if ( heigh< low ){ t=heigh;heigh=low;low=t; }
n=fun( s,h,low,heigh );
printf("The student's data between %d--%d
:\n",low,heigh);
for(i=0;i<n; i++)
    printf("%s %4d\n",h[i].num,h[i].s);
printf("\n");
out = fopen("c:\\test\\out.dat","w") ;
n=fun( s,h,80,98 );
fprintf(out,"%d\n",n);
for(i=0;i<n-1;i++)
    for(j=i+1;j<n;j++)
        if(h[i].s>h[j].s)
            {tt=h[i];h[i]=h[j]; h[j]=tt;}
for(i=0;i<n; i++)
    fprintf(out,"%4d\n",h[i].s);
fclose(out);
}

```

第40套 上机操作题

一、程序填空题

程序通过定义学生结构体变量，存储了学生的学号、姓名和三门课的成绩。所有学生数据均以二进制方式输出到 student.dat 文件中。函数 fun 的功能是从指定文件中找出指定学号的学生数据，读入此学生数据，对该生的分数进行修改，使每门课的分数加 3 分，修改后重写文件中该学生的数据，即用该学生的新数据覆盖原数据，其他学生数据不变；若找不到，则什么都不做。

请在程序的下划线处填入正确的内容并把下划线删除，使程序得出正确的结果。

注意：源程序保存在考生文件夹下的 BLANK1.C 中。

不得增行或删行，也不得更改程序的结构！

给定源程序如下。

```

#include <stdio.h>
#define N 5
typedef struct student {
    long sno;
    char name[10];
    float score[3];
} STU;
void fun(char *filename, long sno)
{ FILE *fp;
    STU n; int i;
    fp = fopen(filename,"rb+");
    /*****found*****/
    while (!feof(____1____))
    { fread(&n, sizeof(STU), 1, fp);
    /*****found*****/
        if (n.sno ____2____ sno) break;
    }
    if (!feof(fp))
    { for (i=0; i<3; i++) n.score[i] += 3;
    /*****found*****/
        fseek(____3____, -(long)sizeof(STU), SEEK_
CUR);

        fwrite(&n, sizeof(STU), 1, fp);
    }
    fclose(fp);
}
main()
{ STU t[N]={10001,"MaChao", 91, 92, 77},
    {10002,"CaoKai", 75, 60, 88},
    {10003,"LiSi", 85, 70, 78},
    {10004,"FangFang", 90, 82, 87},
    {10005,"ZhangSan", 95, 80, 88}}, ss[N];

    int i,j; FILE *fp;
    fp = fopen("student.dat", "wb");
    fwrite(t, sizeof(STU), N, fp);
    fclose(fp);
    printf("\nThe original data :\n");
    fp = fopen("student.dat", "rb");
    fread(ss, sizeof(STU), N, fp);
    fclose(fp);
}

```