

第 5 章 函数设计与使用

在实际开发中,有很多操作是完全相同或者是非常相似的,仅仅是要处理的数据不同而已,因此经常会在不同的代码位置多次执行相似或完全相同的代码块。从软件设计和代码复用的角度来讲,很显然,直接将该代码块复制到多个相应的位置然后进行简单修改绝对不是一个好主意。虽然这样使得多份复制的代码可以彼此独立地进行修改,但这样不仅增加了代码量,使得程序文件变大,也增加了代码理解和代码维护的难度,更重要的是为代码测试和纠错带来了很大的困难。一旦被复制的代码块在将来某天被发现存在问题而需要修改,则必须对所有的复制都做同样正确的修改,这在实际中是很难完成的一项任务。由于代码量的大幅度增加,导致代码之间的关系更加复杂,很可能在修补旧漏洞的同时又引入了新漏洞。因此,应尽量减少使用直接复制代码块的方式来实现复用。

解决上述问题的一种常用方式是设计和编写函数,另一种是面向对象程序设计中的类,本章介绍函数的设计与使用,第 6 章介绍面向对象程序设计。将可能需要反复执行的代码封装为函数,并在需要执行该段代码功能的地方进行调用,不仅可以实现代码的复用,更重要的是可以保证代码的一致性,只需要修改该函数代码则所有调用位置均得到体现。当然,在实际开发中,需要对函数进行良好的设计和优化才能充分发挥其优势。在编写函数时,有很多原则需要参考和遵守,例如,不要在同一个函数中执行太多的功能,尽量只让其完成一个高度相关且大小合适的功能,以提高模块的内聚性。另外,尽量减少不同函数之间的隐式耦合,例如减少全局变量的使用,使得函数之间仅通过调用和参数传递来显式体现其相互关系。

在编写函数时,函数体中代码的编写与前面章节介绍的基本一致,只是对代码进行了封装并增加了函数调用、传递参数、返回计算结果等外围接口,这也正是本章讲解的重点。另外,由于 Python 程序是解释执行的,因此如果函数或代码编写的有问题,只有在被调用和执行时才可能被发现,甚至包括某些语法错误。另外,还有可能传递某些类型的参数时执行正确,而传递另一些类型的参数时则可能会出现错误。出现这样的情况有多种可能的原因,例如,不同的参数值可能会使得函数执行不同的路径,或者不同的参数类型所支持的操作和运算符不同,等等。所以,在进行代码测试时一定要注意,一次或几次运行正常并不表示代码编写的没有问题,必须进行尽可能完全的测试,尽量满足各种覆盖性要求,尽量在代码发布之前发现和解决更多的潜在问题。

5.1 函数定义与调用

在 Python 中,定义函数的语法如下:

```
def 函数名([参数列表]):
    '''注释'''
    函数体
```

在 Python 中使用 def 关键字来定义函数,然后是一个空格和函数名称,接下来是一对圆括号,在圆括号内是形式参数列表,如果有多个参数则使用逗号分隔开,圆括号之后是一个冒号和换行,最后是必要的注释和函数体代码。定义函数时需要注意:

- (1) 函数形参不需要声明其类型,也不需要指定函数返回值类型。
- (2) 即使该函数不需要接收任何参数,也必须保留一对空的圆括号。
- (3) 括号后面的冒号必不可少。
- (4) 函数体相对于 def 关键字必须保持一定的空格缩进。

最后,Python 允许嵌套定义函数,并且所有包含 `__call__()` 方法的类的对象均被认为是可调用的,这部分内容请参见 5.8 节的讨论。

例如,下面的函数用来计算斐波那契数列中小于参数 n 的所有值:

```
def fib(n):
    a, b=1, 1
    while a<n:
        print(a, end=' ')
        a, b=b, a+b
    print()
```

该函数的调用方式为

```
fib(1000)
```

在定义函数时,开头部分的注释并不是必需的,但是如果为函数的定义加上一段注释,可以为用户提供友好的提示和使用帮助。例如,把上面生成斐波那契数列的函数定义修改为下面的形式,在函数开头加上一段注释。

```
>>> def fib(n):
    '''accept an integer n.
       return the numbers less than n in Fibonacci sequence.'''
    a, b=1, 1
    while a<n:
        print(a, end=' ')
        a, b=b, a+b
    print()
```

如此一来,在调用该函数时,输入左侧圆括号之后,立刻就会得到该函数的使用说明,如

图 5-1 所示。

```
>>> def fib(n):
    '''accept an integer n.
       return the numbers less than n in Fibonacci sequence.'''
    a, b = 1, 1
    while a < n:
        print(a, end=' ')
        a, b = b, a+b
    print()

>>> fib(1000)
(n)
accept an integer n.
return the numbers less than n in Fibonacci sequence.
```

图 5-1 使用注释来为用户提示函数使用说明

5.2 形参与实参

函数定义时圆括号内是使用逗号分隔开的形参列表(parameters),一个函数可以没有形参,但是定义时一对圆括号必须有,表示这是一个函数并且不接收参数。函数调用时向其传递实参(arguments),根据不同的参数类型,将实参的值或引用传递给形参。

例如,在 5.1 节中定义函数 fib()时括号内的 n 就是该函数的形参,而调用该函数时括号内的 1000 则是传递给该函数的实参。

在定义函数时,对参数个数并没有限制,如果有多个形参,则需要使用逗号进行分隔。例如,下面的函数用来接收两个参数,并输出其中的最大值。

```
def printMax(a, b):
    if a>b:
        print(a, 'is the max')
    else:
        print(b, 'is the max')
```

当然,这里只是为了演示,而忽略了一些细节,如果输入的参数不支持比较运算,则会出错,可以参考后面第 8 章中介绍的异常处理结构来解决这个问题。

对于绝大多数情况下,在函数内部直接修改形参的值不会影响实参。例如:

```
>>> def addOne(a):
    print(a)
    a+=1
    print(a)
>>> a=3
>>> addOne(a)
3
4
>>> a
3
```

从运行结果可以看出,在函数内部修改了形参 a 的值,但是当函数运行结束以后,实参 a 的值并没有被修改,可以参考 5.5 节中关于变量作用域的讨论。当然,在有些情况下,可以通过特殊的方式在函数内部修改实参的值,例如下面的代码:

```
>>> def modify(v):          #修改列表元素值
    v[0]=v[0]+1
>>> a=[2]
>>> modify(a)
>>> a
[3]
>>> def modify(v, item):    #为列表增加元素
    v.append(item)
>>> a=[2]
>>> modify(a, 3)
>>> a
[2, 3]
>>> def modify(d):         #修改字典元素值或为字典增加元素
    d['age']=38
>>> a={'name':'Dong', 'age':37, 'sex':'Male'}
>>> modify(a)
>>> a
{'age': 38, 'name': 'Dong', 'sex': 'Male'}
```

也就是说,如果传递给函数的是 Python 可变序列,并且在函数内部使用下标或其他方式为可变序列增加、删除元素或修改元素值时,修改后的结果是可以反映到函数之外的,即实参也得到相应的修改。

5.3 参数类型

在 Python 中,函数参数有很多种,主要可以分为普通参数、默认值参数、关键参数、可变长度参数等。Python 函数的定义也非常灵活,在定义函数时不需要指定参数的类型,形参的类型完全由调用者传递的实参类型以及 Python 解释器的理解和推断来决定;同样,也不需要指定函数的返回值类型,这将由函数中的 return 语句来决定。函数的返回值类型由 return 语句返回值的类型来决定,如果函数中没有 return 语句或者没有执行到 return 语句而返回或者执行了不带任何值的 return 语句,则函数都默认为返回空值 None。

5.3.1 默认值参数

在定义函数时,Python 支持默认值参数,即在定义函数时为形参设置默认值。在调用带有默认值参数的函数时,可以不用为设置了默认值的形参进行传值,此时函数将会直接使用函数定义时设置的默认值。默认值参数与 5.3.3 节介绍的可变长度参数可以实现类似于函数重载的目的。带有默认值参数的函数定义语法如下:

```
def 函数名(…,形参名=默认值):
```

函数体

调用带有默认值参数的函数时,可以不对默认值参数进行赋值,也可以通过显式赋值来替换其默认值,具有较大的灵活性。如果需要,可以使用“函数名.func_defaults”(在 Python 3.x 中使用“函数名.__defaults__”)随时查看函数所有默认值参数的当前值,其返回值为一个元组,其中的元素依次表示每个默认值参数的当前值。例如下面的函数定义:

```
>>> def say(message, times=1):
    print((message+' ') * times)
>>> say.__defaults__
(1,)
```

调用该函数时,如果只为第一个参数传递实参,则第二个参数使用默认值 1,如果为第二个参数传递实参,则不再使用默认值 1,而是使用调用者显式传递的值。

```
>>> say('hello')
hello
>>> say('hello', 3)
hello hello hello
>>> say('hi', 7)
hi hi hi hi hi hi hi
```

需要注意的是,在定义带有默认值参数的函数时,默认值参数必须出现在函数形参列表的最右端,且任何一个默认值参数右边都不能再出现非默认值参数。例如下面的示例,前两个函数不符合这一要求,从而导致函数定义失败,如图 5-2 所示。

```
>>> def f(a=3,b,c=5):
    print a,b,c

SyntaxError: non-default argument follows default argument
>>> def f(a=3,b):
    print a,b

SyntaxError: non-default argument follows default argument
>>> def f(a,b,c=5):
    print a,b,c

>>>
```

图 5-2 带有默认值参数的函数定义

另外,特别需要注意的是,多次调用函数并且不为默认值参数传递值时,默认值参数只在第一次调用时进行解释。对于列表、字典这样复杂类型的默认值参数,这一点可能会导致很严重的逻辑错误,而这种错误或许会耗费较多的精力来定位和纠正。例如:

```
def demo(newitem, old_list=[]):
    old_list.append(newitem)
    return old_list
print(demo('5', [1, 2, 3, 4]))
print(demo('aaa', ['a', 'b']))
print(demo('a'))
print(demo('b'))
```

运行一下上面的代码,仔细看看结果,是否能发现问题呢?然后把代码修改为下面的样子,再运行一下,看看区别在哪里。仔细阅读本节前面的内容,应该会发现答案。

```
def demo(newitem, old_list=None):
    if old_list is None:
        old_list=[]
    old_list.append(newitem)
    return old_list
print(demo('5', [1, 2, 3, 4]))
print(demo('aaa', ['a', 'b']))
print(demo('a'))
print(demo('b'))
```

5.3.2 关键参数

关键参数主要指调用函数时的参数传递方式,而与函数定义无关。通过关键参数可以按参数名字传递值,实参顺序可以和形参顺序不一致,但不影响参数值的传递结果,避免了用户需要牢记参数位置和顺序的麻烦,使得函数的调用和参数传递更加灵活方便。

```
>>> def demo(a, b, c=5):
    print(a, b, c)
>>> demo(3, 7)
3 7 5
>>> demo(c=8, a=9, b=0)
9 0 8
```

5.3.3 可变长度参数

可变长度参数在定义函数时主要有两种形式: *parameter 和 **parameter,前者用来接收任意多个实参并将其放在一个元组中,后者接收类似于关键参数一样显式赋值形式的多个实参并将其放入字典中。

下面的代码演示了第一种形式可变长度参数的用法,即无论调用该函数时传递了多少实参,一律将其放入元组中:

```
>>> def demo(*p):
    print(p)
>>> demo(1, 2, 3)
(1, 2, 3)
>>> demo(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7)
(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7)
```

下面的代码则演示了第二种形式可变长度参数的用法,即在调用该函数时自动将接收的参数转换为字典:

```
>>> def demo(**p):
    for item in p.items():
```

```

        print(item)
>>> demo(x=1, y=2, z=3)
('y', 2)
('x', 1)
('z', 3)

```

下面的代码演示了定义函数时几种不同形式的参数混合使用的用法。虽然 Python 完全支持这样做,但是除非真的很必要,否则请不要这样用,因为这会使得代码非常混乱而严重降低可读性,并导致程序查错非常困难。另外,一般而言,一个函数如果可以接收很多参数,很可能是函数设计得不好,例如,函数功能过多,需要进行必要的拆分和重新设计,以满足高内聚的要求。

```

>>> def func_4(a, b, c=4, *aa, **bb):
    print((a, b, c))
    print(aa)
    print(bb)
>>> func_4(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, xx='1', yy='2', zz=3)
(1, 2, 3)
(4, 5, 6, 7, 8, 9)
{'yy': '2', 'xx': '1', 'zz': 3}

```

5.3.4 参数传递时的序列解包

为含有多个变量的函数传递参数时,可以使用 Python 列表、元组、集合、字典以及其他可迭代对象作为实参,并在实参名称前加一个星号,Python 解释器将自动进行解包,然后传递给多个单变量形参。如果使用字典对象作为实参,则默认使用字典的“键”,如果需要将字典中“键-值对”作为参数则需要使用 items()方法,如果需要将字典的“值”作为参数则需要调用字典的 values()方法。最后,请务必保证实参中元素个数与形参个数相等,否则将出现错误。

```

>>> def demo(a, b, c):
    print(a+b+c)
>>> seq=[1, 2, 3]
>>> demo(*seq)
6
>>> tup=(1, 2, 3)
>>> demo(*tup)
6
>>> dic={1:'a', 2:'b', 3:'c'}
>>> demo(*dic)
6
>>> Set={1, 2, 3}
>>> demo(*Set)
6
>>> demo(*dic.values())
abc

```

5.4 return 语句

return 语句用来从一个函数中返回并结束函数的执行,同时还可以通过 return 语句从函数中返回一个任意类型的值。不论 return 语句出现在函数的什么位置,一旦得到执行将

直接结束函数的执行。如果函数没有 return 语句或者执行了不返回任何值的 return 语句，Python 将认为该函数以 return None 结束，即返回空值。

```
def maximum(x, y):
    if x>y:
        return x
    else:
        return y
```

作为使用者，在调用函数时，一定要注意函数有没有返回值，以及是否会对参数的值进行修改。例如第2章介绍过的列表对象方法 sort() 属于原地操作，没有返回值，而内置函数 sorted() 则返回排序后的列表，并不对原列表做任何修改。

```
>>> a_list=[1, 2, 3, 4, 9, 5, 7]
>>> print(sorted(a_list))
[1, 2, 3, 4, 5, 7, 9]
>>> print(a_list)
[1, 2, 3, 4, 9, 5, 7]
>>> print(a_list.sort())
None
>>> print(a_list)
[1, 2, 3, 4, 5, 7, 9]
```

5.5 变量作用域

变量起作用的代码范围称为变量的作用域，不同作用域内同名变量之间互不影响。一个变量在函数外部定义和在函数内部定义，其作用域是不同的，函数内部定义的变量一般为局部变量，而不属于任何函数的变量一般为全局变量。一般而言，局部变量的引用比全局变量速度快，应优先考虑使用，前面章节介绍过类似问题，此处不再赘述。另外，除非真的有必要，否则应尽量避免使用全局变量，因为全局变量会增加不同函数之间的隐式耦合度，从而降低代码可读性，并使得代码测试和纠错变得很困难。

在函数内定义的普通变量只在该函数内起作用，称为局部变量。当函数运行结束后，在该函数内部定义的局部变量被自动删除而不可访问。在函数内部定义的全局变量当函数结束以后仍然存在并且可以访问。

如果想要在函数内部修改一个定义在函数外的变量值，那么这个变量就不能是局部的，其作用域必须为全局的，能够同时作用于函数内外，称为全局变量，可以通过 global 来声明或定义。这分两种情况。

(1) 一个变量已在函数外定义，如果在函数内需要修改这个变量的值，并将这个赋值结果反映到函数之外，可以在函数内用 global 声明这个变量为全局变量，明确声明要使用已定义的同名全局变量。

(2) 在函数内部直接使用 global 关键字将一个变量声明为全局变量，即使在函数外没有定义该全局变量，在调用这个函数之后，将自动增加新的全局变量。

或者说,也可以这么理解:在函数内如果只引用某个变量的值而没有为其赋新值,该变量为(隐式的)全局变量;如果在函数内任意位置有为变量赋新值的操作,该变量即被认为是(隐式的)局部变量,除非在函数内显式地用关键字 `global` 进行声明。

通过下面的示例代码来演示局部变量和全局变量的用法。

```
>>> def demo():
    global x          #声明或创建全局变量
    x=3              #修改全局变量的值
    y=4              #局部变量
    print(x, y)
>>> x=5             #在函数外部定义了全局变量 x
>>> demo()          #本次调用修改了全局变量 x 的值
3 4
>>> x
3
>>> y               #局部变量在函数运行结束之后自动删除
NameError: name 'y' is not defined
>>> del x           #删除了全局变量 x
>>> x
NameError: name 'x' is not defined
>>> demo()          #本次调用创建了全局变量
3 4
>>> x
3
>>> y               #局部变量在函数调用和执行结束后自动删除,在函数外部不可访问
NameError: name 'y' is not defined
```

如果局部变量与全局变量具有相同的名字,那么该局部变量会在自己的作用域内隐藏同名的全局变量,例如下面的代码所演示。

```
>>> def demo():
    x=3              #创建了局部变量,并自动隐藏了同名的全局变量
>>> x=5
>>> demo()
>>> x
5
```

最后,如果需要在同一个程序的不同模块之间共享全局变量,可以编写一个专门的模块来实现这一目的。例如,假设在模块 `A.py` 中有如下变量定义:

```
global_variable=0
```

而在模块 `B.py` 中包含以下语句:

```
import A
A.global_variable=1
```

在模块 `C.py` 中有以下语句:

```
import A
print(A.global_variable)
```

从而实现了在不同模块之间共享全局变量的目的。

5.6 lambda 表达式

lambda 表达式可以用来声明匿名函数,即没有函数名字的临时使用的小函数。lambda 表达式只可以包含一个表达式,不允许包含其他复杂的语句,但在表达式中可以调用其他函数,并支持默认值参数和关键参数,该表达式的计算结果就是函数的返回值。下面的代码演示了不同情况下 lambda 表达式的应用。

```
>>> f=lambda x, y, z: x+y+z
>>> print(f(1, 2, 3))
6
>>> g=lambda x, y=2, z=3: x+y+z           #含有默认值参数
>>> print(g(1))
6
>>> print(g(2, z=4, y=5))                 #调用时使用关键参数
11
>>> L=[(lambda x: x**2), (lambda x: x**3), (lambda x: x**4)]
>>> print(L[0](2), L[1](2), L[2](2))
4 8 16
>>> D={'f1':(lambda: 2+3), 'f2':(lambda: 2*3), 'f3':(lambda: 2**3)}
>>> print(D['f1'](), D['f2'](), D['f3']())
5 6 8
>>> L=[1, 2, 3, 4, 5]
>>> print(map((lambda x: x+10), L))        #没有名字的 lambda 表达式
[11, 12, 13, 14, 15]
>>> L
[1, 2, 3, 4, 5]
>>> def demo(n):
    return n*n
>>> demo(5)
25
>>> a_list=[1, 2, 3, 4, 5]
>>> list(map(lambda x: demo(x), a_list))   #包含函数调用并且没有名字的 lambda 表达式
[1, 4, 9, 16, 25]
>>> data=list(range(20))
>>> import random
>>> random.shuffle(data)
>>> data
[4, 3, 11, 13, 12, 15, 9, 2, 10, 6, 19, 18, 14, 8, 0, 7, 5, 17, 1, 16]
>>> data.sort(key=lambda x: x)             #用在列表的 sort()方法中
>>> data
```