

第**三**部分

《C++程序设计实践教程》
综合模拟试题

综合模拟试题一
综合模拟试题二
综合模拟试题三

综合模拟试题一

一、选择题(每题 2 分,共计 50 分)

1. 下列关于 C++ 与 C 语言关系的描述中,()是错误的。
A. C 语言是 C++ 语言的一个子集 B. C++ 与 C 语言是相互兼容的
C. C++ 对 C 语言进行了一些扩充 D. C++ 和 C 语言都是面向对象的
2. C++ 程序中的()步骤生成以 .obj 为扩展名的文件。
A. 编辑 B. 编译 C. 连接 D. 运行和调试
3. C++ 的函数体必须放在一对()之中。
A. {} B. [] C. "" D. ()
4. 在 C++ 语言中,080 是()。
A. 八进制数 B. 十进制数 C. 十六进制数 D. 非法数
5. 下列 C++ 的表达式中,哪个可以正确描述变量 X 是 3 的倍数?()
A. $X/3==0$ B. $X\%3==0$ C. $X/3!=0$ D. $X\%3!=0$
6. 下列哪个表达式可以正确地描述华氏转摄氏? 数学公式如 $5/9(f-32)$, ()。
A. $5/9 * (f-32)$ B. $5 * (f-32)/9$
C. $5.0 * (f-32)/9$ D. $5.0/(9 * (f-32))$
7. 下列选项中属于 C++ 语句的是()。
A. ; B. $a=10$ C. $x * y + 5$ D. $\text{cout} << '\n'$
8. 以下不正确的语句是()。
A. $\text{if}(x > y) x = y;$ B. $\text{if}(x == y) \&\&(x != 0) \quad x += y;$
C. $\text{if}(x != y) \text{cin} >> x; \text{else} \quad \text{cin} >> y;$ D. $\text{if}(x < y) \{ x++; y++; \}$
9. switch 语句能够很容易改写为()语句。
A. for B. if C. do D. while
10. 关于函数的说法,下列哪项是正确的?()
A. 所有被调用的函数一定要在调用之前进行定义
B. 可以在一个函数中定义另一个函数
C. main() 函数必须放在其他函数之前
D. 构成 C++ 程序的基本单位是函数
11. 在 C++ 程序中,函数返回值的类型是由()决定的
A. return 语句中的表达式类型所决定
B. 调用该函数时的主调函数类型所决定
C. 调用该函数时系统临时决定
D. 在定义该函数时所指定的函数类型所决定

12. 下列关于函数头定义语句中,正确的是()。
- A. `int Fact(int x,y)` B. `void Fact (int x)`
C. `int Fact(a)` D. `void int(double b)`
13. 下列关于一维数组的定义中,不正确的是()。
- A. `int a[10];` B. `float b[3 * 5];` C. `char c[20];` D. `int a[n];`
14. 下列关于二维数组定义中,正确的是()。
- A. `int a[5][ ];` B. `int a[ ][5];`
C. `int a[n][n]` D. `int a[ ](10);`
15. 在下面的字符数组定义中,不正确的是()。
- A. `char a[20]="happy";` B. `char a[ ]="x+y*2=3";`
C. `char a[10];` D. `char a[10]='5';`
16. 关于字符串的输入和输出,下列说法中不正确的是()。
- A. 字符串的整体输出到回车结束
B. 可以不同于普通一维数组,整体以数组名输入输出
C. 如果字符串中包含空格,输入函数需选择 `gets`
D. 可以和普通一维数组一样,循环逐个读入
17. 有如下程序段,执行该程序段后,a 的值为()。

```
int *p, a=10, b=1;  
p=&a; a= *p+b;
```

- A. 12 B. 11 C. 10 D. 编译出错
18. 有如下说明,则数值为 9 的表达式是()。
- ```
int a[10] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}, *p=a;
```
- A. `*P+9`                      B. `*(P+8)`                      C. `*P+=9`                      D. `P+8`
19. 下列关于类的定义说法中,哪个说法是错误的?( )
- A. 在类中说明的,要么是数据成员,要么就是成员函数  
B. 类的定义与结构体的定义没有区别  
C. 类中的成员函数也叫方法  
D. 类的定义和成员函数往往分开
20. 下列关于类的描述中,错误的说法是( )。
- A. 类是一组对象的模板                      B. 类是数据和操作的封装体  
C. 类是对象的实例                              D. 类是一种自定义的数据类型
21. 当一个函数无返回值时,定义时函数的类型应是( )。
- A. `void`                      B. `double`                      C. `int`                      D. 无
22. 关于函数调用,下列说法不正确的是( )。
- A. 调用可以出现在一个表达式中                      B. 调用可以出现在执行语句中  
C. 调用作为一个函数的实参                              D. 调用作为一个函数的形参

23. 设有以下说明,则正确的赋值表达式为( )。

```
struct x
{int no; char name[20]; float score;} y;
```

A.  $y.no=10;$       B.  $y->no=10;$       C.  $x.no=10;$       D.  $x->no=10;$

24. 下列关于结构体的说法中,错误的是( )。

- A. 结构体是由用户自定义的一种数据类型
- B. 结构体中可设定若干个不同数据类型的成员
- C. 结构体中成员的数据类型可以是另一个已定义的结构体
- D. 在定义结构体时,可以为成员设置默认值

25. 下列结构体定义,正确的是( )。

- |                                                                 |                                                                      |
|-----------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------|
| A. record {<br>int no;<br>char num[16];<br>float score ;<br>};  | B. struct record {<br>int no;<br>char num[16];<br>float score ;<br>} |
| C. struct record {<br>int no;<br>char num[16];<br>float score ; | D. struct record {<br>int no;<br>char num[16];<br>float score }      |

## 二、程序填空题(阅读程序,在标注题号的空白处填充内容,每空 2 分,共计 20 分)

1. //读入一个正实数 eps,计算并输出  $1-1/3+1/5-1/7+\dots$ ,直到最后一项的绝对值小于 eps。

```
#include <iostream>
using namespace std;
(1)
int main()
{
 int temp, flag;
 double eps, item, sum;
 cin>> eps;
 sum = 0; item = flag = temp = 1;
 while(2)
 {
 sum = sum + item;
 temp = temp + 2 ;
 (3);
 item = (4) * flag/temp;
 }
 cout<< sum<< endl;
 return 0;
}
```

2. //输入  $n(n \leq 10)$  个整数,找出十个整数中最小的和首元素互换。

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
 int i, t, n, min;
 int a[10];
 cin >> n;
 for(i = 0; i < n; i++)
 cin >> a[i];
 (5);
 for(i = 0; i < n; i++)
 if(a[min] > a[i])
 (6);

 t = a[0];
 a[0] = a[min];
 a[min] = t;

 for(i = 0; i < n; i++)
 cout << a[i] << " ";
 cout << endl;
 return 0;
}
```

3. //输入一行字符(不含空格,不超过 80),把第一个字母变成第 26 个字母,第二个字母变成第 25 个字母,以此类推,其他字符原样输出。

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
 int i;
 char str[80];
 (7);
 for(i = 0; str[i] != '\0'; i++)
 {
 if(str[i] >= 'a' && str[i] <= 'z')
 (8);
 else if((9))
 str[i] = 155 - str[i];
 }
 (10);
 return 0;
}
```

三、读程序出结果(阅读程序,根据给定的输入示例,给出程序的输出结果,共 4 题,每题 5 分,共计 20 分)

1. 下面程序的输出结果是:

```
#include <iostream>
```

```
#include <cstring>
using namespace std;
int main()
{
 char str[30] = "I am a student!";
 char m[30];
 int i, t;
 for(i = 0; str[i] != '\0'; i++)
 m[i] = str[i];
 m[i] = '\0';
 t = strlen(str);
 cout << m << endl;
 cout << "t = " << t << endl;
 return 0;
}
```

2. 下面程序的输出结果是：

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
 struct cmplx
 {
 int x;
 int y;
 } cnum[2] = {1, 3, 2, 7};
 cout << cnum[0].y / cnum[0].x * cnum[1].x << endl;
 return 0;
}
```

3. 下面程序的输出结果是：

```
#include <iostream>
using namespace std;
int f(int a)
{
 int b = 0;
 static int c = 3;
 b++;
 c++;
 return(a + b + c);
}
int main()
{
 int a = 2, i;
 for(i = 0; i < 3; i++)
 cout << f(a) << endl;
 return 0;
}
```

4. 输入 5<回车>后,下面程序的输出结果是:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
 int i, j, p = 1, s = 0;
 int n;
 cin >> n;
 for(i = 1; i < n; i++)
 {
 for(j = 1; j < i; j++)
 p = p * j;
 s = s + p;
 }
 cout << s << endl;
 return 0;
}
```

四、编程(根据题目的要求,给出程序的源代码,每题 5 分,共计 10 分)

1. 编程,输入一个正整数 n,输出 n 是几位数,并且输出各位数上的累加和。
2. 编程,用指针变量实现三个整数的从小到大排序输出。

# 综合模拟试题二

## 一、选择题(每题 2 分,共计 50 分)

1. 编写 C++ 程序一般需经过的几个步骤依次是( )。  
A. 编译、编辑、连接、调试                      B. 编辑、编译、连接、调试  
C. 编译、调试、编辑、连接                      D. 编辑、调试、编辑、连接
2. 下列 C++ 标点符号中表示一条预处理命令开始的是( )。  
A. #                      B. ;                      C. <<                      D. }
3. 可用作 C++ 语言用户标识符的一组标识符是( )。  
A. a3\_b3 \_123 mine                      B. for -123 case  
C. 2a dom else1                      D. if xyz a \*
4. 下列不合法的变量名为( )。  
A. false                      B. A\_1                      C. n\_123                      D. a0
5. 如果定义“int i=2,m;”,分别执行“m=i++”和“m=++i;”,下列关于 m 和 i 的值说法正确的是( )。  
A. m 的值分别 3,2; i 的值分别为 3,3                      B. m 的值分别 3,3; i 的值分别为 3,3  
C. m 的值分别 3,2; i 的值分别为 2,3                      D. m 的值分别 2,3; i 的值分别为 3,3
6. 如果执行表达式“(a=3\*5,a\*4),a+5;”,则 a 和表达式的值分别是( )。  
A. 65,65                      B. 15,20                      C. 60,20                      D. 15,65
7. 输出流中使用控制符 setw(6) 的含义是( )。  
A. 设置输出宽度为 6 位                      B. 设置小数位数为 6 位  
C. 设置输出精度为 6 位                      D. 设置右对齐
8. 如果定义“int k=7,x=12;”,则能使值为 3 的表达式是( )。  
A. x%=(k%=5)                      B. x%=(k-k%5)  
C. x%=k+k%5                      D. (x%=k)-(k%=5)
9. 当处理特定问题时的循环次数已知时,通常首选( )来解决。  
A. for 循环                      B. while 循环  
C. do 循环                      D. switch 语句
10. for(x=0,y=0;(y=123)&&(x<4);x++) 循环的执行次数是( )。  
A. 无限循环                      B. 循环次数不定                      C. 4 次                      D. 3 次
11. for(int i=0,j=10;i=j=10;i++,j--) 循环执行的次数为( )。  
A. 0                      B. 11                      C. 10                      D. 无数次
12. for(int i=0;i<n;i++) cout<<i\*i<<' ' 循环体执行的次数为( )。  
A. 1                      B. n                      C. n+1                      D. n-1

13. 关于 cin 和 cout 的使用,需要用预处理命令将哪个头文件包含进来的? ( )  
A. iomanip                      B. cstdio                      C. cmath                      D. iostream
14. 如果定义“char x;”,则使用 getchar 读入字符 x 正确的语句形式为( )。  
A. getchar(x);      B. getchar();      C. x=getchar();      D. x=get char();
15. 以下正确的函数头定义形式是( )。  
A. double fun(int x,int y)                      B. double fun(int x;int y)  
C. double fun(int x,int y);                      D. double fun(int x,y)
16. 以下叙述中不正确的是( )。  
A. 在一个函数中,可以有多条 return 语句  
B. 函数的定义不能嵌套,但函数的调用可以嵌套  
C. 函数必须有返回值  
D. 不同的函数中可以使用相同名字的变量
17. 若有以下的定义“int t[3][2];”,则能正确表示 t 数组元素地址的表达式是( )。  
A. &t[2][1]                      B. t[3]                      C. t[1]                      D. t[2]
18. 数组名作为实参传给被调用的函数时,形参获得的是( )。  
A. 该数组第一个元素的值                      B. 该数组所有元素的值  
C. 该数组第一个元素的地址                      D. 该数组所有元素的地址
19. 关于重载函数在调用时选择的依据,下列哪项是不正确的? ( )  
A. 参数个数                      B. 参数的类型                      C. 参数的顺序                      D. 函数体
20. 下列各类变量,哪个不是局部变量? ( )  
A. 函数内部定义的变量                      B. 复合语句内的变量  
C. 函数体外部的变量                      D. 函数形参
21. 关于输入五个字符串的错误的是( )。  
A. 可以定义五个一维数组,用一维数组名读入五个字符串  
B. 可以定义五个 string 变量,用一重循环读入五个字符串  
C. 可以定义一个二维数组,用二重循环读入五个字符串  
D. 可以定义一个二维数组,用一重循环,一维数组名读入五个字符串
22. 如果实现字符数组 s1 和 s2 的交换,下列语句正确的是( )。  
A. t=s1;s1=s2;s2=t;(t 为字符数组,下同)  
B. strcpy(s1,s2);strcpy(s2,s1);  
C. strcpy(t,s1);strcpy(s1,s2); strcpy(s2,t);  
D. strcpy(s1,t);strcpy(s2,s1); strcpy(s1,s2);
23. 以下对结构体变量 stu1 中成员 age 的非法引用是( )。

```
struct Student
{
 int age;
 int num;
}stu1, *p;
p = &stu1 ;
```