

系列数据类型（bytes、bytearray、list、str 和 tuple）是 Python 内置的组合数据类型，可以实现复杂数据的处理。

5.1 Python 系列数据概述

5.1.1 数组

数组是一种数据结构，用于存储和处理大量的数据。将所有数据存储在一个或多个数组中，然后通过索引下标访问并处理数组的元素，可实现复杂数据处理任务。

Python 语言没有提供直接创建数组的功能，但可以使用其内置的系列数据类型（例如列表 list），实现数组的功能。

5.1.2 系列数据类型

系列数据类型是 Python 基础的数据结构，是一组有顺序的元素的集合。系列数据可以包含一个或多个元素（对象，元素也可以是其他系列数据），也可以是一个没有任何元素的空系列。

Python 内置的系列数据类型包括：元组（tuple）、列表（list）、字符串（str）和字节数据（bytes 和 bytearray）。

元组也称为定值表，用于存储值固定不变的值表。例如：

```
>>> s1=(1,2,3)
>>> s1          #输出: (1, 2, 3)
>>> s1[2]      #输出: 3
```

列表也称为表，用于存储其值可变的表。例如：

```
>>> s2=[1,2,3]
>>> s2[2]=4
>>> s2          #输出: [1, 2, 4]
```

字符串是包括若干字符的系列数据，支持系列数据的基本操作。例如：

```
>>> s3="abc"
>>> s3="Hello, world!"
>>> s3[:5]     #字符串前5个字符。输出: 'Hello'
```

字节序列数据是包括若干字节的序列。Python 抓取网页时返回的页面，通常为 UTF-8 编码的字节序列。字节序列和字符串直接可以相互转换。例如：

```
>>> s1=b"abc"
>>> s1.decode("utf-8")      #输出: 'abc'
>>> s2="百度"
>>> s2.encode("utf-8")      #输出: b'\xe7\x99\xbe\xe5\xba\xa6'
```

5.2 系列数据的基本操作

5.2.1 系列的长度、最大值、最小值、求和

通过内置函数 `len()`、`max()`、`min()`，可以获取系列的长度、系列中元素最大值、系列中元素最小值。内置函数 `sum()` 可获取列表或元组中各元素之和；如果有非数值元素，则导致 `TypeError`；对于字符串（`str`）和字节数据（`bytes`），也将导致 `TypeError`。

【例 5.1】 系列数据的求和示例。

```
>>> t1=(1,2,3,4)
>>> sum(t1)      #输出: 10
>>> t2=(1,'a',2)
>>> sum(t2)      #TypeError: unsupported operand type(s) for +: 'int' and 'str'
>>> s='1234'
>>> sum(s)      #TypeError: unsupported operand type(s) for +: 'int' and 'str'
```

【例 5.2】 系列的长度、最大值、最小值操作示例。

>>> s='abcdefg'	>>> t=(10,2,3)	>>> lst=[1,2,9,5,4]	>>> b='ABCD'
>>> len(s)	>>> len(t)	>>> len(lst)	>>> len(b)
7	3	5	4
>>> max(s)	>>> max(t)	>>> max(lst)	>>> max(b)
'g'	10	9	68
>>> min(s)	>>> min(t)	>>> min(lst)	>>> min(b)
'a'	2	1	65
>>> s2=""	>>> t2=()	>>> lst2=[]	>>> b2=b''
>>> len(s2)	>>> len(t2)	>>> len(lst2)	>>> len(b2)
0	0	0	0

5.2.2 系列的索引访问操作

系列表示可以通过索引下标访问的可迭代对象。可以通过整数下标访问系列 `s` 的元素。

```
s[i]      #访问系列s在索引i处的元素
```

索引下标从 0 开始，第 1 个元素为 `s[0]`，第 2 个元素为 `s[1]`，依此类推，最后一个元素为 `s[len(s) - 1]`。

如果索引下标越界，则导致 `IndexError`；如果索引下标不是整数，则导致 `TypeError`。例如：

```
>>> s='abc'
>>> s[0]          #输出: 'a'
>>> s[3]          #IndexError: string index out of range
>>> s['a']        #TypeError: string indices must be integers
```

系列 `s` 的索引下标示意图如图 5-1 所示。

<code>s[-5]</code>	<code>s[-4]</code>	<code>s[-3]</code>	<code>s[-2]</code>	<code>s[-1]</code>
'bonus'	-228	'purple'	'100'	19.84
<code>s[0]</code>	<code>s[1]</code>	<code>s[2]</code>	<code>s[3]</code>	<code>s[4]</code>

图 5-1 系列 `s` 的索引下标示意图

【例 5.3】 系列的索引访问示例。

<code>>>> s='abcdef'</code>	<code>>>> t=('a','e','i','o','u')</code>	<code>>>> lst=[1,2,3,4,5]</code>	<code>>>> b=b'ABCDEF'</code>
<code>>>> s[0]</code>	<code>>>> t[0]</code>	<code>>>> lst[0]</code>	<code>>>> b[0]</code>
'a'	'a'	1	65
<code>>>> s[2]</code>	<code>>>> t[1]</code>	<code>>>> lst</code>	<code>>>> b[1]</code>
'c'	'e'	[1, 2, 3, 4, 5]	66
<code>>>> s[-1]</code>	<code>>>> t[-1]</code>	<code>>>> lst[2]='a'</code>	<code>>>> b[-1]</code>
'f'	'u'	<code>>>> lst[-2]='b'</code>	70
<code>>>> s[-3]</code>	<code>>>> t[-5]</code>	<code>>>> lst</code>	<code>>>> b[-2]</code>
'd'	'a'	[1, 2, 'a', 'b', 5]	69

5.2.3 系列的切片操作

通过切片操作，可以截取系列 `s` 的一部分。切片操作的基本形式为：

`s[i:j]` 或者 `s[i:j:k]`

其中，`i` 为系列开始下标（包含 `s[i]`）；`j` 为系列结束下标（不包含 `s[j]`）；`k` 为步长。如果省略 `i`，则从下标 0 开始；如果省略 `j`，则直到系列结束为止；如果省略 `k`，则步长为 1。

注意，下标也可以为负数。如果截取范围内没有数据，则返回空元组；如果超过下标范围，不报错。

【例 5.4】 系列的切片操作示例。

<code>>>> s='abcdef'</code>	<code>>>> t=('a','e','i','o','u')</code>	<code>>>> lst=[1,2,3,4,5]</code>	<code>>>> b=b'ABCDEF'</code>
<code>>>> s[1:3]</code>	<code>>>> t[-2:-1]</code>	<code>>>> lst[2]</code>	<code>>>> b[2:2]</code>
'bc'	('o,')	[1, 2]	b''

>>> s[3:10]	>>> t[-2:]	>>> lst[:1]=[]	>>> b[0:1]
'def'	('o', 'u')	>>> lst	b'A'
>>> s[8:2]	>>> t[-99:-5]	[2, 3, 4, 5]	>>> b[1:2]
"	()	>>> lst[:2]	b'B'
>>> s[:]	>>> t[-99:-3]	[2, 3]	>>> b[2:2]
'abcdef'	('a', 'e')	>>> lst[:2]='a'	b''
>>> s[:2]	>>> t[::]	>>> lst[1:]='b'	>>> b[-1:]
'ab'	('a', 'e', 'i', 'o', 'u')	>>> lst	b'F'
>>> s[::2]	>>> t[1:-1]	['a', 'b']	>>> b[-2:-1]
'ace'	('e', 'i', 'o')	>>> del lst[:1]	b'E'
>>> s[::-1]	>>> t[1::2]	>>> lst	>>> b[0:len(b)]
'fedcba'	('e', 'o')	['b']	b'ABCDEF'

5.2.4 系列的连接和重复操作

通过连接操作符`+`，可以连接两个系列（`s1` 和 `s2`），形成一个新的系列对象；通过重复操作符`*`，可以重复一个系列 `n` 次（`n` 为正整数）。系列连接和重复操作的基本形式为：

`s1 + s2` 或者 `s * n` 或者 `n * s`

连接操作符`+`和重复操作符`*`也支持复合赋值运算，即：`+=`和`*=`。

【例 5.5】 系列的连接和重复操作示例。

>>> s1='abc'	>>> t1=(1,2)	>>> lst1=[1,2]	>>> b1=b'ABC'
>>> s2='xyz'	>>> t2=('a','b')	>>> lst2=['a','b']	>>> b2=b'XYZ'
>>> s1+s2	>>> t1+t2	>>> lst1+lst2	>>> b1+b2
'abcxyz'	(1, 2, 'a', 'b')	[1, 2, 'a', 'b']	b'ABCXYZ'
>>> s1*3	>>> t1*2	>>> 2 * lst2	>>> b1*3
'abcabcabc'	(1, 2, 1, 2)	['a', 'b', 'a', 'b']	b'ABCABCABC'
>>> s1 += s2	>>> t1 += t2	>>> lst1 += lst2	>>> b1+=b2
>>> s1	>>> t1	>>> lst1	>>> b1
'abcxyz'	(1, 2, 'a', 'b')	[1, 2, 'a', 'b']	b'ABCXYZ'
>>> s2 *= 2	>>> t2 *= 2	>>> lst2 *=2	>>> b2*=2
>>> s2	>>> t2	>>> lst2	>>> b2
'xyzxyz'	('a', 'b', 'a', 'b')	['a', 'b', 'a', 'b']	b'XYZXYZ'

5.2.5 系列的成员关系操作

可以通过下列方式之一判断一个元素 `x` 是否存在于系列 `s` 中。

<code>x in s</code>	#如果为True，则表示存在
<code>x not in s</code>	#如果为True，则表示不存在
<code>s.count(x)</code>	#返回 <code>x</code> 在 <code>s</code> （指定范围 <code>[start,end)</code> ）中出现的次数

s.index(x[, i[, j]]) #返回x在s(指定范围[i, j])中第一次出现的下标

其中, 指定范围[i, j], 从下标 i (包括, 默认为 0) 开始, 到下标 j 结束 (不包括, 默认为 len(s))。

对于 s.index(value, [start, [stop]])方法, 如果找不到时, 则导致 ValueError。例如:

```
>>> 'To be or not to be, this is a question'.index('123') #ValueError:
substring not found
```

【例 5.6】 系列中元素的存在性判断示例。

>>> s='Good, better, best!'	>>> t=('r', 'g', 'b')	>>> lst=[1,2,3,2,1]	>>> b=b'Oh, Jesus!'
>>> 'o' in s	>>> 'r' in t	>>> 1 in lst	>>> b'O' in b
True	True	True	True
>>> 'g' not in s	>>> 'y' not in t	>>> 2 not in lst	>>> b'o' not in b
True	True	False	True
>>> s.count('e')	>>> t.count('r')	>>> lst.count(1)	>>> b.count(b's')
3	1	2	2
>>> s.index('e', 10)	>>> t.index('g')	>>> lst.index(3)	>>> b.index(b's')
10	1	2	6

5.2.6 系列的比较运算操作

两个系列支持比较运算符 (<、<=、==、!=、>=、>), 字符串比较运算按顺序逐个元素进行比较。

【例 5.7】 系列的比较运算示例。

>>> s1='abc'	>>> t1=(1,2)	>>> s1=['a','b']	>>> b1=b'abc'
>>> s2='abc'	>>> t2=(1,2)	>>> s2=['a','b']	>>> b2=b'abc'
>>> s3='abcd'	>>> t3=(1,2,3)	>>> s3=['a','b','c']	>>> b3=b'abcd'
>>> s4='cba'	>>> t4=(2,1)	>>> s4=['c','b','a']	>>> b4=b'ABCD'
>>> s1 > s4	>>> t1 < t4	>>> s1 < s2	>>> b1 < b2
False	True	False	False
>>> s2 <= s3	>>> t1 <= t2	>>> s1 <= s2	>>> b1 <= b2
True	True	True	True
>>> s1 == s2	>>> t1 == t3	>>> s1 == s2	>>> b1 == b2
True	False	True	True
>>> s1 != s3	>>> t1 != t2	>>> s1 != s3	>>> b1 >= b3
True	False	True	False
>>> 'a' > 'A'	>>> t1 >= t3	>>> s1 >= s3	>>> b3 != b4
True	False	False	True
>>> 'a' >= ''	>>> t4 > t3	>>> s4 > s3	>>> b4 > b3

True

True

True

False

5.2.7 系列的排序操作

通过内置函数 `sorted()`，可以返回系列的排序列表。通过类 `reversed` 构造函数，可以返回系列的反序的迭代器。内置函数 `sorted()` 形式如下：

```
sorted(iterable, key=None, reverse=False) #返回系列的排序列表
```

其中，`key` 是用于计算比较键值的函数（带一个参数），例如：`key=str.lower`；如果 `reverse=True`，则反向排序。

【例 5.8】 系列的排序操作示例。

```
>>> s1='axd'
>>> sorted(s1)
['a', 'd', 'x']
>>> s2=(1,4,2)
>>> sorted(s2)
[1, 2, 4]
>>> sorted(s2,reverse=True)
[4, 2, 1]
>>> s3='abAC'
>>> sorted(s3, key=str.lower)
['a', 'A', 'b', 'C']
```

5.2.8 内置函数 all()和 any()

通过内置函数 `all()`和 `any()`，可以判断系列的元素是否全部和部分为 `True`。函数形式如下：

```
all(iterable) #如果序列的所有值都为True，返回True；否则，返回False
any(iterable) #如果序列的任意值为True，返回True；否则，返回False
```

例如：

```
>>> any((1, 2, 0))
True
>>> all([1, 2, 0])
False
```

5.2.9 系列拆封

1. 变量个数和系列长度相等

使用赋值语句，可以将系列值拆封，然后赋值给多个变量：

变量1, 变量2, ..., 变量n = 系列或可迭代对象

变量个数和系列的元素个数不一致时，将导致 `ValueError`。例如：

```
>>> a, b = (1, 2)
>>> a, b #输出: (1, 2)
>>> a, b, c = (1, 2) #ValueError: need more than 2 values to unpack
>>> data = (1001, '张三', (80, 79, 92))
>>> sid, name, scores = data
>>> scores #输出: (80, 79, 92)
>>> sid, name, (chinese, math, english) = data
>>> math #输出: 79
```

2. 变量个数和系列长度不等

如果系列长度未知，可使用***元组变量**，将多个值作为元组赋值给元组变量。一个赋值语句中，***变量**只允许出现一次，否则导致 SyntaxError。例如：

```
>>> first, *middles, last = range(10)
>>> middles #输出: [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]
>>> first, second, third, *lasts = range(10)
>>> lasts #输出: [3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
>>> *firsts, last3, last2, last1 = range(10)
>>> firsts #输出: [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6]
>>> first, *middles, last = sorted([70, 85, 89, 88, 86, 95, 89])
#去掉最高分和最低分
>>> sum(middles)/len(middles) #计算去掉最高分和最低分后的平均值。输出: 87.4
```

3. 使用临时变量_

如果只需要部分数据，系列其他位置可以使用临时变量“_”。例如：

```
>>> _, b, _ = (1, 2, 3)
>>> b #输出: 2
>>> record = ('Zhangsan', 'szhang@abc.com', '021-62232333', '13912349876')
>>> name, _, *phones = record
>>> phones #输出: ['021-62232333', '13912349876']
```

5.3 元 组

元组是一组有序系列，包含零个或多个对象引用。元组和列表十分类似，但元组是不可变的对象，即不能修改、添加或删除元组中的项目，但可以访问元组中的项目。

5.3.1 使用元组字面量创建元组实例对象

使用元组字面量，可以创建元组实例对象。元组字面量采用圆括号中用逗号分隔的项目定义。圆括号可以省略。其基本形式如下：

x1, [x2, ..., xn] 或者 (x1, [x2, ..., xn])

其中，x1、x2、...、xn 为任意对象。

【例 5.9】 使用元组字面量创建元组实例对象示例。

```
>>> t1=1,2,3
>>> t2=()
>>> t3=1,
>>> i1=(1)
>>> t4='a','b','c'
>>> t5=2.0,
>>>print(t1,t2,t3,t4,t5,i1)
(1, 2, 3) () (1,) ('a', 'b', 'c') (2.0,) 1
```

注意，如果元组中只有一个项目时，后面的逗号不能省略，这是因为 Python 解释器把 (x1) 解释为 x1，例如，(1) 解释为整数 1，(1,) 解释为元组。

5.3.2 使用 tuple 对象创建元组实例对象

也可以通过创建 tuple 对象来创建元组。其基本形式为：

```
tuple()           #创建一个空列表
tuple(iterable)  #创建一个列表，包含的项目为可枚举对象iterable中的元素
```

【例 5.10】 使用 tuple 对象创建元组实例对象示例。

```
>>> t1=tuple()
>>> t2=tuple("abc")
>>> t3=tuple([1,2,3])
>>> t4=tuple(range(3))
>>> print(t1,t2,t3,t4)
() ('a', 'b', 'c') (1, 2, 3) (0, 1, 2)
```

5.3.3 元组的系列操作

元组支持系列的基本操作，包括索引访问、切片操作、连接操作、重复操作、成员关系操作、比较运算操作，以及求元组长度、最大值、最小值等。

【例 5.11】 元组的系列操作示例。

```
>>> t1=(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
>>> len(t1)           #输出: 10
>>> max(t1)          #输出: 10
>>> sum(t1)          #输出: 55
```

5.4 列表

列表是一组有序项目的数据结构。创建一个列表后，可以访问、修改、添加或删除列表中的项目，即列表是可变的数据类型。Python 没有数组，可以使用列表代替。

5.4.1 使用列表字面量创建列表实例对象

使用列表字面量，可以创建列表实例对象。列表字面量列表采用方括号中用逗号分隔的项目定义。其基本形式为：

```
[x1, [x2, ..., xn]]
```

【例 5.12】 使用列表字面量创建列表实例对象示例。

```
>>> l1=[ ]
>>> l2=[1]
>>> l3=["a","b","c"]
>>> print(l1,l2,l3)           #输出: [] [1] ['a', 'b', 'c']
```


5.4.2 使用 list 对象创建元组实例对象

也可以通过创建 list 对象来创建列表。其基本形式为：

```
list()          #创建一个空列表
list(iterable) #创建一个列表，包含的项目为可枚举对象iterable中的元素
```

【例 5.13】 使用 list 对象创建列表实例对象示例。

```
>>> l1=list()
>>> l2=list("abc")
>>> l3=list(range(3))
>>> print(l1,l2,l3)          #输出: [] ['a', 'b', 'c'] [0, 1, 2]
```

5.4.3 列表的系列操作

列表支持系列的基本操作，包括索引访问、切片操作、连接操作、重复操作、成员关系操作、比较运算操作，以及求列表长度、最大值、最小值等。

列表是可变对象，故可以改变列表对象中元素的值，也可以通过 del 删除某元素。

```
s[下标] = x      #设置列表元素，x为任意对象
del s[下标]     #删除列表元素
```

列表是可变对象，故可以改变其切片的值，也可以通过 del 删除切片。

```
s[i:j] =x       #设置列表内容，x为任意对象，也可以是元组、列表
del s[i:j]      #移去列表一系列元素，等同于s[i:j] =[]
s[i:j] =[]      #移去列表一系列元素
```

【例 5.14】 列表的系列操作示例。

```
>>> s=[1,2,3,4,5,6] | [1, 'a', [], 4, 5, 6] | >>> s[2:3]=[] | >>> s[:2]='b'
>>> s[1]='a'       | >>> del s[3]           | >>> s           | >>> s
>>> s              | >>> s                   | [1, 'a', 5, 6] | ['b', 6]
[1, 'a', 3, 4, 5, 6] | [1, 'a', [], 5, 6] | >>> s[:1]=[]   | >>> del s[:1]
>>> s[2]=[]        | >>> s[:2]           | >>> s           | >>> s
>>> s              | [1, 'a']           | ['a', 5, 6]   | [6]
```

5.4.4 list 对象的方法

列表是可变对象，其包含的主要方法如表 5-1 所示。假设表中的示例基于 s=[1,3,2]。

表 5-1 列表对象的主要方法

方 法	说 明	示 例
s.append(x)	把对象 x 追加到列表 s 尾部	s.append('a') #s= [1, 3, 2, 'a'] s.append([1,2]) #s= [1, 3, 2, 'a', [1, 2]]
s.clear()	删除所有元素。相当于 del s[:]	s.clear() #s= []
s.copy()	复制列表	s1=s.copy() #s1= s=[1,3,2] id(s),id(s1) #(43280824, 42613096)

续表

方 法	说 明	示 例
s.extend(t)	把系列 t 附加到 s 尾部	s.extend([4]) #s= [1, 3, 2, 4] s.extend('ab') #s= [1, 3, 2, 4, 'a', 'b']
s.insert(i, x)	在下标 i 位置插入对象 x	s.insert(1,4) #s= [1, 4, 3, 2] s.insert(8,5) #s= [1, 4, 3, 2, 5]
s.pop([i])	返回并移除下标 i 位置对象, 省略 i 时为最后对象。若超出下标, 将导致 IndexError	s.pop() #输出 2。s= [1, 3] s.pop(0) #输出 1。s=[3]
s.remove(x)	移除列表中第一个出现的 x。若对象不存在, 将导致 ValueError	s.remove(1) #s= [3, 2] s.remove('a') #ValueError: list.remove(x): x not in list
s.reverse()	列表反转	s.reverse() #s=[2, 3, 1]
s.sort()	列表排序	s.sort() #s=[1, 2, 3]

5.4.5 列表解析表达式

使用列表解析, 可以简单高效地处理一个可迭代对象, 并生成结果列表。列表解析表达式的形式如下:

```
[expr for i1 in 序列1... for iN in 序列N] #迭代序列里所有内容, 并计算生成列表
[expr for i1 in 序列1... for iN in 序列N if cond_expr] #按条件迭代, 并计算生成列表
```

表达式 expr 使用每次迭代内容 i₁...i_N, 计算生成一个列表。如果指定了条件表达式 cond_expr, 则只有满足条件的元素参与迭代。

【例 5.15】 列表解析表达式示例。

```
>>> [i**2 for i in range(10)] #平方值
[0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81]
>>> [(i,i**2) for i in range(10)] #序号, 平方值
[(0, 0), (1, 1), (2, 4), (3, 9), (4, 16), (5, 25), (6, 36), (7, 49), (8,
64), (9, 81)]
>>> [i for i in range(10) if i%2==0] #取偶数
[0, 2, 4, 6, 8]
>>> [(x, y, x*y) for x in range(1, 4) for y in range(1, 4) if x>=y]
#二重循环
[(1, 1, 1), (2, 1, 2), (2, 2, 4), (3, 1, 3), (3, 2, 6), (3, 3, 9)]
```

5.5 字 符 串

字符串实现为有序的字符集合, 即字符系列。str 对象是不可变对象。

5.5.1 字符串的系列操作

字符串支持系列的基本操作, 包括索引访问、切片操作、连接操作、重复操作、成员关系操作、比较运算操作, 以及求字符串长度、最大值、最小值等。

通过 len(s), 可以获取字符串 s 的长度; 如果其长度为 0, 则为空字符串。

【例 5.16】字符串的系列操作示例。

```
>>> s1='abcxyz'      >>> s1[3:]          >>> s1>s2          '123123123'  
>>> len(s1)         'xyz'              True              >>> max(s1)  
6                   >>> s2='123'      >>> 3*s2          'z'
```

5.5.2 字符串编码

默认情况下，Python 字符串采用 UTF-8 编码。创建字符串时，也可以指定其编码方式：

```
str(object=b'', encoding='utf-8', errors='strict')  
#按指定编码，根据字节码对象创建str对象
```

其中，object 为字节码对象 (bytes 或 bytearray)；encoding 为编码；errors 为错误控制。该构造函数的结果，等同于 bytes 对象 b 的对象方法：

```
b.decode(encoding, errors) #把字节码对象b解码为对应编码的字符串
```

对应地，也可以把字符串对象 s 编码为字节码对象：

```
s.encode(encoding="utf-8", errors="strict") #把字符串对象s编码为字节码对象
```

【例 5.17】字符串编码和解码示例。

```
>>> s1='Sample!例子!'  
>>> b1=s1.encode(encoding='cp936')  
>>> b1  
b'Sample!\xc0\xfd\xd7\xd3\xa3\xa1'  
>>> b1.decode(encoding='cp936')  
'Sample!例子!'  
  
>>> b1.decode() #默认解码UTF-8，出错  
Traceback (most recent call last):  
  File "<pyshell#56>", line 1, in  
<module>  
    b1.decode()  
UnicodeDecodeError: 'utf-8' codec  
can't decode byte 0xc0 in position 7:  
invalid start byte
```

5.5.3 字符串格式化

1. %元算符形式

Python 支持类似于 C 语言的 printf 格式化输出。采用如下形式：

```
格式字符串 % (值1, 值2, ...) #兼容Python 2的格式，不建议使用
```

格式化字符串与 C 语言的 printf 格式化字符串基本相同。格式字符串由固定文本和格式说明符混合组成。格式说明符的语法如下：

```
%[(key)][flags][width][.precision][Length]type
```

其中，key（可选）为映射键（适用于映射的格式化，例如%(lang)s）；flags（可选）为修改输出格式的字符集；width（可选）为最小宽度，如果为*，则使用下一个参数值；precision（可选）为精度，如果为*，则使用下一个参数值；Length 为修饰符（h、l 或 L，

可选), Python 忽略该字符; type 为格式化类型字符。例如:

```
>>> '结果: %f' % 88 #输出: '结果: 88.000000'
>>> '姓名: %s, 年龄: %d, 体重: %3.2f' % ('张三', 20, 53)
'姓名: 张三, 年龄: 20, 体重: 53.00'
>>> '%(lang)s has %(num)03d quote types.' % {'lang': 'Python', 'num': 2}
'Python has 002 quote types.'
>>> '%0*.*f' % (10, 5, 88) #输出: '0088.00000'
```

格式字符串的标志符 (flags) 如下。

- (1) '0': 数值类型格式化结果左边用零填充。
- (2) '-': 结果左对齐。
- (3) ' ': 对于正值, 结果中将包括一个前导空格。
- (4) '+': 数值结果总是包括一个符号('+或'-)。
- (5) '#': 使用另一种转换方式。

格式化类型字符 (type) 如下。

- (1) %d 或%i: 有符号整数 (十进制)。
- (2) %o: 有符号整数 (八进制)。
- (3) %u: 同%d, 已过时。
- (4) %x: 有符号整数 (十六进制, 小写字符), 标志符为'#'时, 输出前缀'0x'。
- (5) %X: 有符号整数 (十六进制, 大写字符), 标志符为'#'时, 输出前缀'0X'。
- (6) %e: 浮点数字 (科学记数法, 小写 e), 标志符为'#'时, 总是带小数点。
- (7) %E: 浮点数字 (科学记数法, 大写 E), 标志符为'#'时, 总是带小数点。
- (8) %f 或%F: 浮点数字 (用小数点符号), 标志符为'#'时, 总是带小数点。
- (9) %g: 浮点数字 (根据值的大小采用%e 或%f), 标志符为'#'时, 总是带小数点, 保留后面 0。
- (10) %G: 浮点数字 (根据值的大小采用%E 或%F), 标志符为'#'时, 总是带小数点, 保留后面 0。
- (11) %c: 字符及其 ASCII 码。
- (12) %r: 字符串, 使用转换函数 repr(), 标志符为'#'且指定 precision 时, 截取 precision 个字符。
- (13) %s: 字符串, 使用转换函数 str(), 标志符为'#'且指定 precision 时, 截取 precision 个字符。
- (14) %a: 字符串, 使用转换函数 ascii(), 标志符为'#'且指定 precision 时, 截取 precision 个字符。
- (15) %%: 百分号标记。

2. format 内置函数

format 内置函数的基本形式如下:

```
format(value) #等同于str(value)
format(value, format_spec) #等同于type(value).__format__(format_spec)
```

格式化说明符 (format_spec) 的基本格式如下:

```
[[fill]align][sign][#][0][width][,][.precision][type]
```

其中, fill (可选) 为填充字符, 可以为除 {} 外的任何字符; align 为对齐方式, 包括: "<" (左对齐)、">" (右对齐)、"=" (填充位于符号和数字之间, 例如: '+000000120')、"^" (居中对齐); sign (可选) 为符号字符, 包括: "+" (正数)、"-" (负数)、" " (正数带空格, 负数带-); '#' (可选) 使用另一种转换方式; '0' (可选) 数值类型格式化结果左边用零填; width (可选) 是最小宽度; precision (可选) 是精度; type 是格式化类型字符。

格式化类型字符 (type) 如下。

- (1) b: 二进制数。
- (2) c: 字符, 整数转换为对应的 Unicode。
- (3) d: 十进制数。
- (4) o: 八进制数。
- (5) x: 十六进制数, 小写字符, 标志符为 '#' 时, 输出前缀 '0x'。
- (6) X: 十六进制数, 大写字符, 标志符为 '#' 时, 输出前缀 '0X'。
- (7) e: 浮点数字(科学记数法, 小写 e), 标志符为 '#' 时, 总是带小数点。
- (8) E: 浮点数字(科学记数法, 大写 E), 标志符为 '#' 时, 总是带小数点。
- (9) f 或 F: 浮点数字(用小数点符号), 标志符为 '#' 时, 总是带小数点。
- (10) g: 浮点数字(根据值的大小采用 e 或 f), 标志符为 '#' 时, 总是带小数点, 保留后面 0。
- (11) G: 浮点数字(根据值的大小采用 E 或 F), 标志符为 '#' 时, 总是带小数点, 保留后面 0。
- (12) n: 数值, 使用本地千位分隔符。
- (13) s: 字符串, 使用转换函数 str(), 标志符为 '#' 且指定 precision 时, 截取 precision 个字符。
- (14) %: 百分比。

例如:

```
>>> format(81.2, "0.5f")    #输出: '81.20000'  
>>> format(81.2, "%")      #输出: '8120.000000%'
```

3. 字符串的 format 方法

字符串 format 方法的基本形式如下:

```
str.format(格式字符串, 值1, 值2, ...)    #类方法  
格式字符串.format(值1, 值2, ...)       #对象方法  
格式字符串.format_map(mapping)
```

格式字符串由固定文本和格式说明符混合组成。格式说明符的语法如下:

```
{[索引和键]:format_spec}
```

其中, 可选的索引对应于要格式化参数值的位置, 可选的键对应于要格式化的映射的

键；格式化说明符（`format_spec`）同 `format` 内置函数。例如：

```
>>> "int: {0:d}; hex: {0:x}; oct: {0:o}; bin: {0:b}".format(100)
'int: 100; hex: 64; oct: 144; bin: 1100100'
>>> "int: {0:d}; hex: {0:#x}; oct: {0:#o}; bin: {0:#b}".format(100)
'int: 100; hex: 0x64; oct: 0o144; bin: 0b1100100'
>>> '{2}, {1}, {0}'.format('a', 'b', 'c') #输出: 'c, b, a'
>>> str.format_map('{name:s},{age:d},{weight:3.2f}', {'name':'Mary', 'age':20,
'weight':49})
'Mary,20,49.00'
```

5.6 字节系列

字节系列是由 8 位字节数据组成的系列数据类型，即 $0 \leq x < 256$ 的整数系列。Python 内置的字节系列数据类型包括：`bytes`（不可变对象）、`bytearray`（可变对象）和 `memoryview`。

5.6.1 bytes 常量

使用字母 `b` 加单引号或双引号括起来的内容，是 `bytes` 常量。Python 解释器自动创建 `bytes` 型对象实例。`bytes` 常量与字符串定义方式类似。

- (1) 单引号 (`b' '`)。包含在单引号中的字符串，其中可以包含双引号。
- (2) 双引号 (`b" "`)。包含在双引号中的字符串，其中可以包含单引号。
- (3) 三单引号 (`b"'" "`)。包含在三单引号中的字符串，可以跨行。
- (4) 三双引号 (`b"'"'"' "`)。包含在三双引号中的字符串，可以跨行。

注意，引号中只能包含 ASCII 码字符，否则导致 `SyntaxError`。例如：

```
>>> b'张' #SyntaxError: bytes can only contain ASCII literal characters
```

【例 5.18】 `bytes` 常量示例。

<code>>>> b'abc'</code>	<code>>>> b"xyz"</code>	<code>>>> s1="a</code>	<code>>>> s2=b"'"'"'</code>
<code>b'abc'</code>	<code>b'xyz'</code>	<code>\tb</code>	<code>She said:</code>
<code>>>> b'abc\x\"</code>	<code>>>> b"x\tyz"</code>	<code>\tc</code>	<code>"Yes!"</code>
<code>b"abc"x"</code>	<code>b'x\tyz'</code>	<code>\td"</code>	<code>""</code>
<code>>>> b'abc"x"</code>	<code>>>> print(b"x\tyz")</code>	<code>>>> s1=b"'"a</code>	<code>>>> s2</code>
<code>b'abc"x"</code>	<code>b'x\tyz'</code>	<code>\tb</code>	<code>b'\nShe</code>
<code>>>> x=b'c:\Python33'</code>	<code>>>> print(b"x'y'z")</code>	<code>\tc</code>	<code>said:\n"Yes!\n'</code>
<code>>>> x</code>	<code>b"x'y'z"</code>	<code>\td"</code>	<code>>>> print(s2)</code>
<code>b'c:\Python33'</code>	<code>>>> print(b"x\nty")</code>	<code>>>> s1</code>	<code>b'\nShe</code>
	<code>b'x\nty'</code>	<code>b'a\n\tb\n\tc\n\td'</code>	<code>said:\n"Yes!\n'</code>

5.6.2 创建 bytes 对象

创建 `bytes` 类型的对象实例的基本形式为：

```

bytes ()           #创建空bytes对象
bytes (n)          #创建长度为n（整数）的bytes对象，各字节为0
bytes (iterable)  #创建bytes对象，使用iterable中的字节整数
bytes (object)    #创建bytes对象，复制object字节数据
bytes ([source[, encoding[, errors]]) #创建bytes对象

```

如果 iterable 中包含非 $0 \leq x < 256$ 的整数，则导致 ValueError。

【例 5.19】 创建 bytes 对象示例。

<pre> >>> bytes() b'' >>> bytes(2) b'\x00\x00' </pre>	<pre> >>> bytes((1,2,3)) b'\x01\x02\x03' >>> bytes('abc','utf-8') b'abc' </pre>	<pre> >>> bytes((123, 456)) Traceback (most recent call last): File "<pyshell#95>", line 1, in <module> bytes((123, 456)) ValueError: bytes must be in range(0, 256) </pre>
---	---	--

5.6.3 创建 bytearray 对象

创建 bytearray 类型的对象实例的基本形式为：

```

bytearray ()           #创建空bytearray对象
bytearray (n)          #创建长度为n（整数）的bytearray对象，各字节为0
bytearray (iterable)  #创建bytearray对象，使用iterable中的字节整数
bytearray (object)    #创建bytearray对象，复制object字节数据
bytearray ([source[, encoding[, errors]]) #创建bytearray对象

```

如果 iterable 中包含非 $0 \leq x < 256$ 的整数，则导致 ValueError。

【例 5.20】 创建 bytearray 对象示例。

<pre> >>> bytearray() bytearray(b'') >>> bytearray(2) bytearray(b'\x00\x00') </pre>	<pre> >>> bytearray((1,2,3)) bytearray(b'\x01\x02\x03') >>> bytearray('abc','utf-8') bytearray(b'abc') </pre>	<pre> >>> bytearray((123,456)) Traceback (most recent call last): File "<pyshell#102>", line 1, in <module> bytearray((123,456)) ValueError: byte must be in range(0, 256) </pre>
---	---	--

5.6.4 bytes 和 bytearray 的系列操作

bytes 和 bytearray 支持系列的基本操作，包括索引访问、切片操作、连接操作、重复操作、成员关系操作、比较运算操作，以及求系列长度、最大值、最小值等。

bytes 和 bytearray 一般基于 ASCII 字符串，故 bytes 和 bytearray 基本上支持 str 对象的类似方法。但不支持 str.encode()(把字符串转换为 bytes 对象)、str.format()/str.format_map()(字符串格式化)、str.isidentifier()/str.isnumeric()/str.isdecimal()/ str.isprintable()（这些判断无意义）。

注意： bytes 和 bytearray 的方法不接受字符串参数，只接受 bytes 和 bytearray 参数，否则导致 TypeError。

【例 5.21】 字节的系列操作示例。

```
>>> b1=b"abc"
>>> b1.replace(b'a',b'f') #输出: b'fbc'
>>> b1.replace('b','g')
#TypeError: expected bytes, bytearray or buffer compatible object
```

5.6.5 字节编码和解码

字符串可以通过 `str.encode()` 方法编码为字节码；通过 `bytes` 和 `bytearray` 的 `decode()` 方法解码为字符串。

【例 5.22】 字节编码和解码示例。

```
>>> s='好好学习'
>>> b=s.encode()
>>> b #输出: b'\xe5\xa4\xa9\xe4\xbd\x93\xe5\x90\x91\xe4\xb8\x8a'
>>> b.decode() #输出: '好好学习'
```

复 习 题

一、单选题

- Python 语句 `print(type([1, 2, 3, 4]))` 的输出结果是_____。
A. `<class 'tuple'>` B. `<class 'dict'>` C. `<class 'set'>` D. `<class 'list'>`
- Python 语句 `print(type((1, 2, 3, 4)))` 的结果是_____。
A. `<class 'tuple'>` B. `<class 'dict'>` C. `<class 'set'>` D. `<class 'list'>`
- Python 语句 `print(type({1, 2, 3, 4}))` 的输出结果是_____。
A. `<class 'tuple'>` B. `<class 'dict'>` C. `<class 'set'>` D. `<class 'list'>`
- Python 语句 `a = [1,2,3,None(),[],,];print(len(a))` 的输出结果是_____。
A. 4 B. 5 C. 6 D. 7
- Python 语句 `nums = set([1,2,2,3,3,4]);print(len(nums))` 的输出结果是_____。
A. 1 B. 2 C. 4 D. 7
- Python 语句 `s='hello';print(s[1:3])` 的运行结果是_____。
A. hel B. he C. ell D. el
- Python 语句 `s1=[4,5,6];s2=s1;s1[1]=0;print(s2)` 的运行结果是_____。
A. [4,5,6] B. [0,5,6] C. [4,0,6] D. 以上都不对
- Python 语句 `d={'1':'a',2:'b',3:'c'}`; `print(len(d))` 的运行结果是_____。
A. 0 B. 1 C. 3 D. 6
- Python 语句 `a = [1,2,3,None(),[],,]; print(len(a))` 的运行结果是_____。
A. 语法错 B. 4 C. 5 D. 6
- Python 语句 `print("\x48\x41!")` 的运行结果是_____。
A. `"\x48\x41!"` B. 4841! C. 4841 D. HA!
- Python 语句 `s={'a',1,'b',2}`; `print(s['b'])` 的运行结果是_____。

- A. 语法错 B. 'b' C. 1 D. 2

12. Python 语句 `print(r"\nGood")` 的运行结果是_____。

- A. 新行和字符串 Good B. `r"\nGood"`
C. `\nGood` D. 字符 r、新行和字符串 Good

二、填空题

1. Python 语句 `fruits=['apple','banana','pear'];print(fruits[-1][-1])` 的结果是_____。

2. Python 语句 `fruits=['apple','banana','pear'];print(fruits.index('apple'))` 的结果是_____。

3. Python 语句 `fruits=['apple','banana','pear'];print('Apple' in fruits)` 的结果是_____。

4. Python 语句 `print(sum(range(10)))` 的结果是_____。

5. Python 语句 `print("%d%%d" % (3/2, 3%2))` 的结果是_____。

6. Python 语句 `s = [1, 2, 3, 4];s.append([5,6]);print(len(s))` 的运行结果是_____。

7. Python 语句 `s1=[1,2,3,4];s2=[5,6,7];print(len(s1+s2))` 的运行结果是_____。

8. Python 语句 `print(tuple(range(2)), list(range(2)))` 的运行结果是_____。

9. Python 语句 `print(tuple([1,2,3]), list([1,2,3]))` 的运行结果是_____。

10. Python 列表解析表达式 `[i for i in range(5) if i%2!=0]` 和 `[i**2 for i in range(3)]` 的值分别为_____。

11. Python 语句 `first, *middles, last = range(6)` 执行后, `middles` 的值为_____; `first, second, third, *lasts = range(6)` 执行后, `lasts` 的值为_____; `*firsts, last3, last2, last1 = range(6)` 执行后, `firsts` 的值为_____; `first, *middles, last = sorted([86, 85, 99, 88, 60, 95, 96])` 执行后, `sum(middles)/len(middles)` 的值为_____。

12. 在 Python 中, 设有 `s=('a','b','c','d','e')`, 则 `s[2]` 值为_____; `s[2:4]` 值为_____; `s[:3]` 值为_____; `s[3:]` 值为_____; `s[1:2]` 值为_____; `s[-2]` 值为_____; `s[::-1]` 值为_____; `s[-2:-1]` 值为_____; `s[-2:]` 值为_____; `s[-99:-5]` 值为_____; `s[-99:-3]` 值为_____; `s[:]` 值为_____; `s[1:-1]` 值为_____。

13. 在 Python 中, 设有 `s=[1,2,3,4,5,6]`, 则 `max(s)` 值为_____; `min(s)` 值为_____; 语句序列 `"s[:1]=[];s[:2]='a';s[2]='b';s[2:3]=['x','y'];del s[:1]"` 执行后, `s` 值为_____。

14. 在 Python 中, 设有 `s=['a', 'b']`, 则语句序列 `"s.append([1,2]); s.extend('34'); s.extend([5,6]); s.insert(1,7); s.insert(10,8); s.pop(); s.remove('b'); s[3:]=[]; s.reverse()"` 执行后, `s` 值为_____。

三、思考题

1. Python 中如何实现 tuple 和 list 的转换?

2. 阅读下面的 Python 语句, 请问输出结果是什么?

```
n = int(input("请输入图形的行数: "))
for i in range(n,0,-1):
    print(" ".rjust(20-i),end='')
    for j in range(2 * i-1):print(" ",end='')
    print("\n")
for i in range(1, n):
    print(" ".rjust(19 - i),end='')
```

```

    for j in range(2 * i+1):print("*",end='')
    print("\n")

```

3. 阅读下面的 Python 语句, 请问输出结果是什么?

```

n = int(input("请输入上(或下)三角的行数: "))
for i in range(0,n):
    print(" ".rjust(19-i),end='')
    for j in range(2 * i+1):print("*",end='')
    print("\n")
for i in range(n-1, 0,-1):
    print(" ".rjust(20 - i),end='')
    for j in range(2 * i-1):print("*",end='')
    print("\n")

```

4. 阅读下面的 Python 语句, 请问输出结果是什么?

```

daysOfWeek = ['Monday','Tuesday','Wednesday','Thursday','Friday','Saturday',
'Sunday']
months = ['Jan','Feb','Mar','Apr','May','Jun','Jul','Aug','Sep','Oct',
'Nov','Dec']
print("DAYS: %s, MONTHS %s" % (daysOfWeek, months))

```

5. 阅读下面的 Python 语句, 请问输出结果是什么?

```

names1 = ['Amy', 'Bob', 'Charlie', 'Daling']
names2 = names1; names3 = names1[:]
names2[0] = 'Alice';names3[1] = 'Ben'
sum = 0
for ls in (names1, names2, names3):
    if ls[0] == 'Alice': sum += 1
    if ls[1] == 'Ben': sum += 2
print(sum)

```

上机实践

1. 统计输入的字符串中单词的个数, 单词之间用空格分隔。运行效果如图 5-2 所示。

```

请输入字符串: The quick brown fox jumps over the lazy dog.
其中的单词总数有: 9

```

图 5-2 统计单词运行效果

2. 编写程序, 实现删除一个 list 里面的重复元素。

提示:

可以利用 `s.append(x)` 方法把对象 `x` 追加到列表 `s` 尾部。

3. 编写程序, 求列表 `s=[9,7,8,3,2,1,55,6]` 中的元素个数、最大值、最小值、元素之和、平均值。请思考, 有哪几种实现方法?

提示:

可以分别利用 `for` 循环、`while` 循环、直接访问列表元素 (`for i in s...`)、间接访问列表元素 (`for i in range(0,len(s))...`)、正序访问 (`i=0; while i<len(s)...`)、反序访问 (`i=len(s)-1; while i>=0...`) 以及 `while True:...break` 等各种方法。

4. 编写程序, 将列表 `s=[9,7,8,3,2,1,5,6]` 中的偶数变成它的平方, 奇数保持不变。

提示:

可以利用 “`if(s[i] % 2) == 0:...`” 的语句形式判断列表中第 `i` 个元素是否偶数。

5. 编写程序, 输入字符串, 为其每个字符的 ASCII 码形成列表并输出, 运行效果如图 5-3 所示。

```
请输入一个字符串:ABCDE123
[65, 66, 67, 68, 69, 49, 50, 51]
```

图 5-3 ASCII 码列表运行效果

提示:

- (1) 使用 `ord(s[i])` 将字符转换为对应的 Unicode 码。
- (2) 利用 `s.append(x)` 方法将对象 `x` 追加到列表 `s` 尾部。