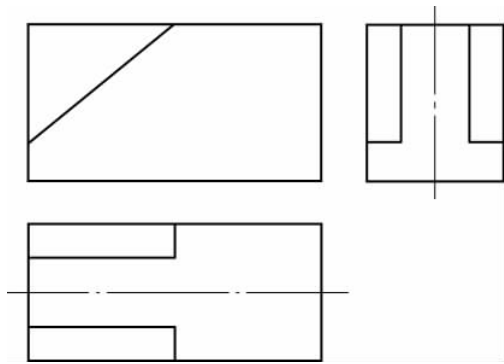
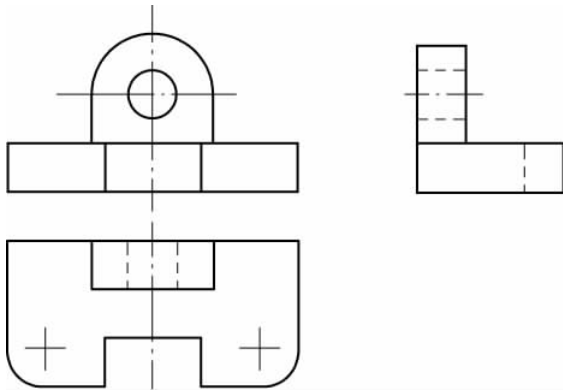
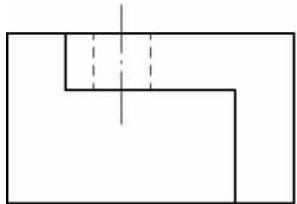
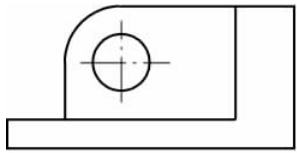


3.1 轴测图

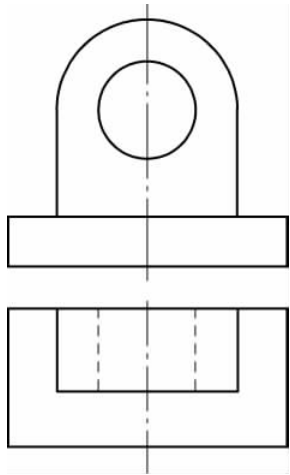
1. 根据立体的三视图,在右侧空白处画出其正等轴测图。

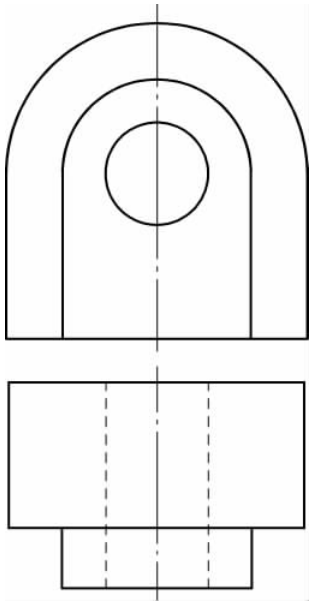






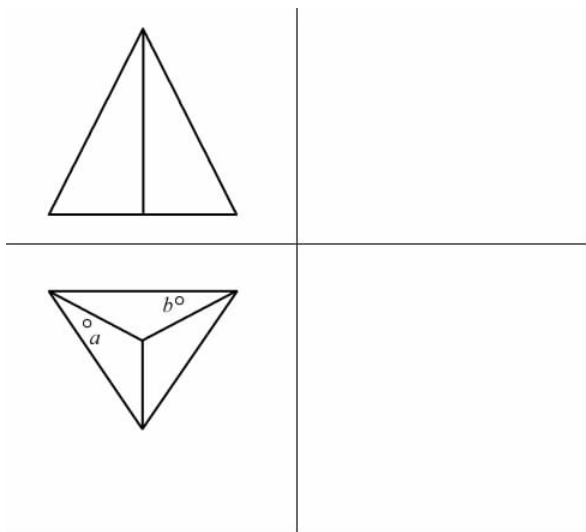
2. 根据立体的三视图,在右侧空白处画出其斜二轴测图。



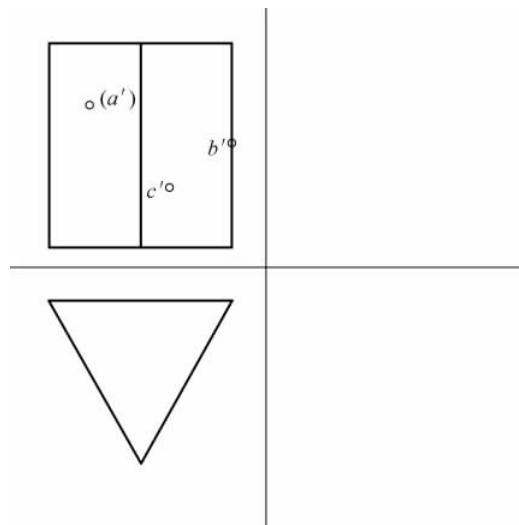


3.2 平面立体的投影

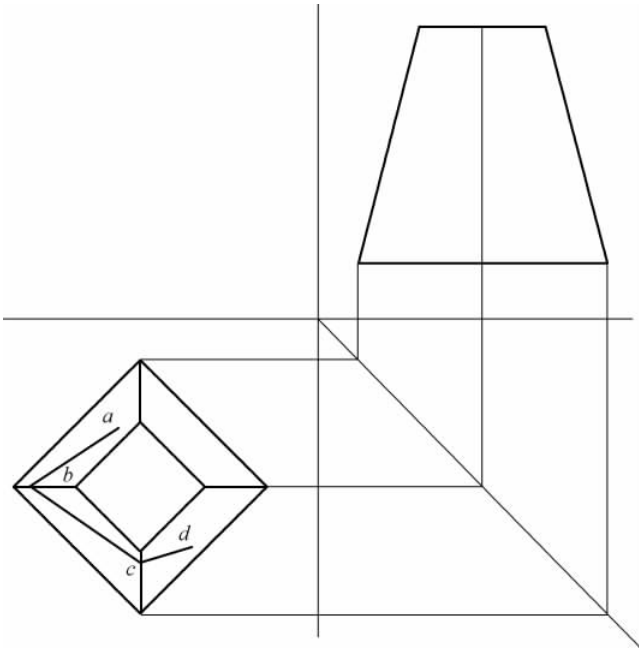
1. 已知三棱锥表面上的点的一面投影, 试补全其他面的投影。



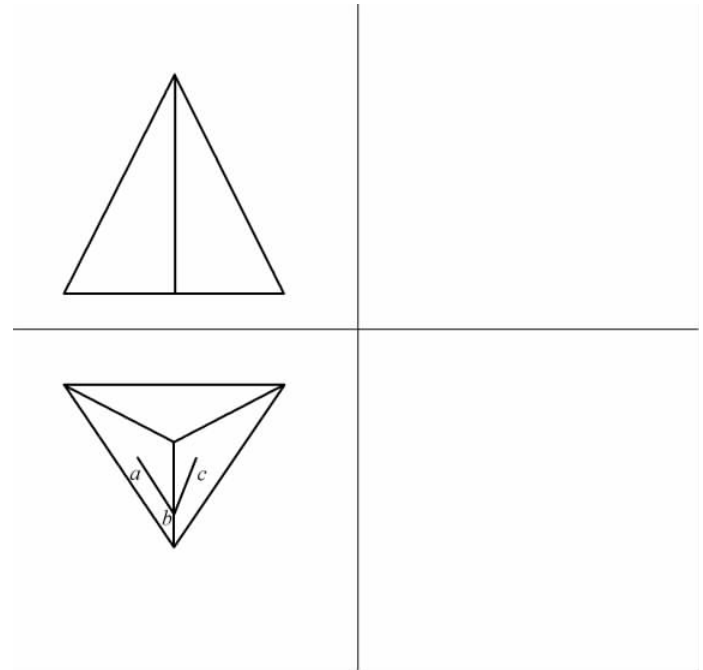
2. 补全平面立体的第三投影, 并补全立体表面上点的另两面投影。



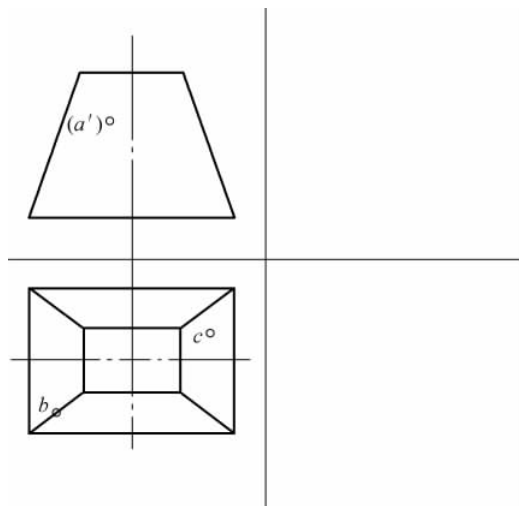
3. 已知四棱台表面上线的一面投影, 试补全其他面的投影。



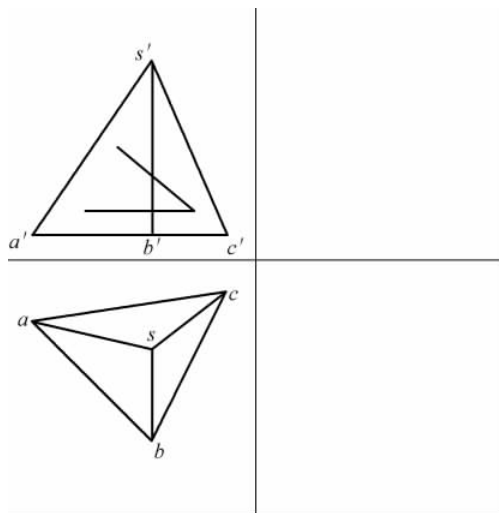
4. 已知三棱锥表面上线的一面投影, 试补全其他面的投影。



5. 求平面立体的第三面投影,并补全立体表面上点的另两面投影。

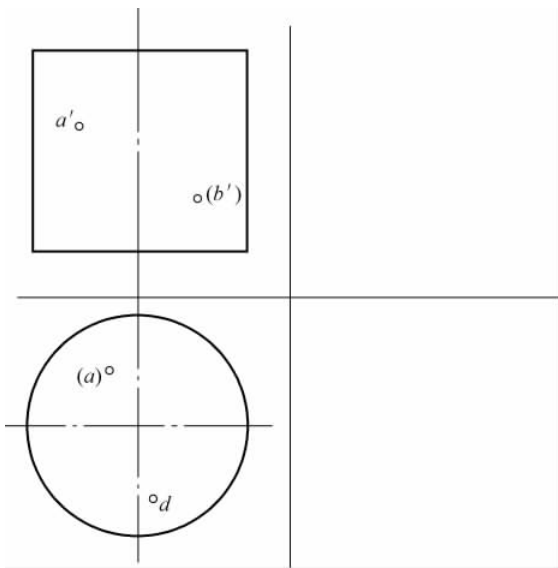


6. 求三棱锥的第三面投影及其侧面所含线段的其余两面投影。

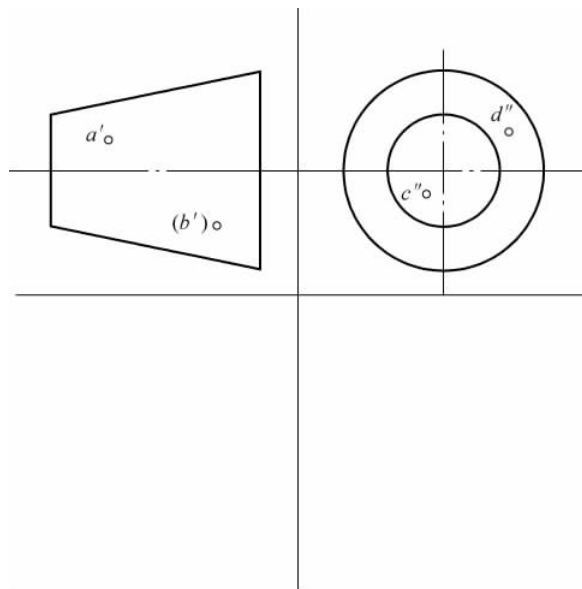


3.3 曲面立体的投影

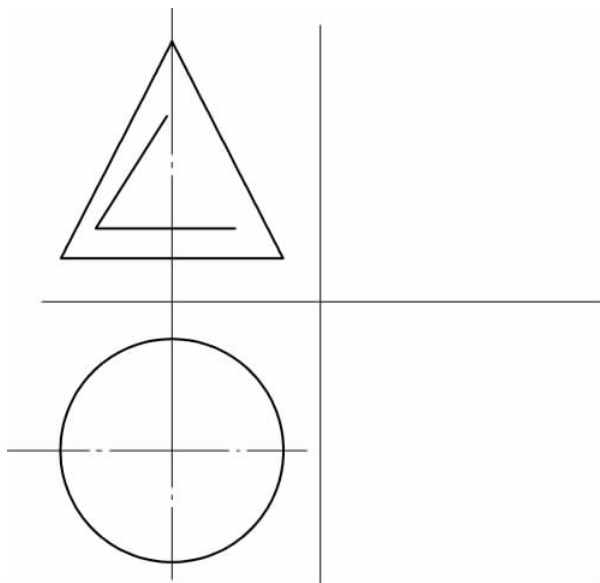
1. 已知圆柱及其表面上的点的两面投影, 试补全其他面的投影。



2. 已知圆台及其表面上的点的两面投影, 试补全其他面的投影。



3. 已知圆锥的两面投影, 试补全其第三面投影, 并判断其空间位置。



4. 已知圆球的两面投影, 试补全其第三面投影, 并判断其空间位置。

