# 第 3章

## 转场特效应用



转场特效是视频效果中应用非常广泛的一种表现手法。它特指过渡效果,是指从一个场景切换到另一个场景时画面的过渡形式。Premiere Pro转场可以产生多种切换的效果,使得两个画面过渡和谐,常用来制作电影、电视剧、广告、电子相册等画面间的切换效果。



- ◆ 常用视频转场效果的应用
- ◆ 视频转场效果的参数设置





实例031	圆划像效果	•
文件路径	第3章 \ 圆划像效果	回歌教派回
难易指数	<b>治治治治治</b>	
技术掌握	"圆划像"效果	<ul><li><b>国心存/地法</b></li><li>〇、扫码深度学习</li></ul>

## **操作思路**

本实例讲解了在Premiere Pro中使用"圆划像"效果模拟制作转场动画。

## 操作步骤

□ 在菜单栏中执行"文件" | "新建" | "项目" 命令,并在弹出的"新建项目"对话框中设置"名称",接着单击"浏览"按钮设置保存路径,最后单击"确定"按钮,如图3-1所示。

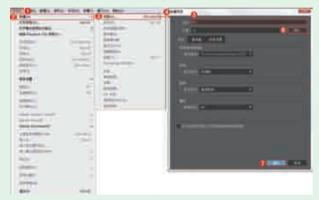


图3-1

**12**在"项目"面板空白处单击鼠标右键,执行"新建项目"|"序列"命令。接着在弹出的"新建序列"对话框中选择DV-PAL文件夹下的"标准48kHz",如图3-2所示。



图3-2

**了**在"项目"面板空白处双击鼠标左键,选择所需的"01.jpg"和"02.jpg"素材文件,最后单击"打开"按钮,将它们进行导入,如图3-3所示。

☐ 4 选择"项目"面板中的素材文件,并按住鼠标左键将它们拖曳到V1轨道上,如图3-4所示。



图3-3



图3-4

**1**5分别选择V1轨道上的"01.jpg"和"02.jpg"素材文件,并在"效果控件"面板中设置"缩放"为110.0,如图3-5所示。



图3-5

☐ 在"效果"面板中搜索"圆划像"转场,并按住鼠标 左键将其拖曳到"01.jpg"和"02.jpg"素材文件之 间,如图3-6所示。

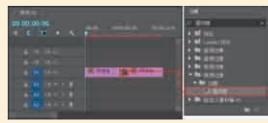


图3-6

7拖动时间轴查看效果,如图3-7所示。



图3-7

实例032	2 油漆飞溅	
文件路径	第3章 \ 油漆飞溅	
难易指数	<b>会会会会会</b>	
技术掌握	"油漆飞溅" 效果	<ul><li>1</li><li>1</li><li>2</li><li>1</li><li>3</li><li>4</li><li>5</li><li>7</li><li>7</li><li>1</li><li>6</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li><li>7</li>&lt;</ul>

## **操作思路**

本实例讲解了在Premiere Pro中使用"油漆飞溅"效果模拟制作转场动画。

## 操作步骤

□ 在菜单栏中执行"文件" | "新建" | "项目" 命令,并在弹出的"新建项目"对话框中设置"名称",接着单击"浏览"按钮设置保存路径,最后单击"确定"按钮,如图3-8所示。



图3-8

12在"项目"面板空白处单击鼠标右键,执行"新建项目" | "序列"命令。接着在弹出的"新建序列"对话框中选择DV-PAL文件夹下的"标准48kHz",如图3-9所示。

**了**在"项目"面板空白处双击鼠标左键,选择所需的"01.jpg"和"02.jpg"素材文件,最后单击"打开"按钮,将它们导入,如图3-10所示。

**14**选择"项目"面板中的素材文件,并按住鼠标左键将它们拖曳到V1轨道上,如图3-11所示。

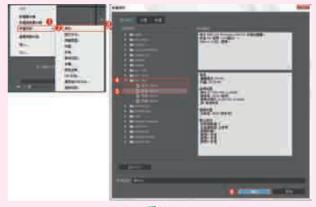


图3-9



图3-10



图3-11

**1**5选择V1轨道上的"01.jpg"和"02.jpg"素材文件,并在"效果控件"面板中分别设置"缩放"为36.0和48.0,如图3-12所示。



图3-12

视频 ● 实战228例



图3-13

□ 7拖动时间轴查看效果,如图3-14所示。



图3-14

实例033	3 页面剥落效果	<u> </u>
文件路径	第3章 \ 页面剥落效果	
难易指数	<b>全</b>	
技术掌握	"页面剥落"效果	<ul><li>□ 省岸地元</li><li>○ 扫码深度学习</li></ul>

## **操作思路**

本实例讲解了在Premiere Pro中使用"页面剥落"效果模拟制作转场动画。

## 操作步骤

☐ 在菜单栏中执行"文件" | "新建" | "项目" 命令,并在弹出的"新建项目"对话框中设置"名称",接着单击"浏览"按钮设置保存路径,最后单击"确定"按钮,如图3-15所示。



图3-15

**12**在"项目"面板空白处单击鼠标右键,执行"新建项目" | "序列"命令。接着在弹出的"新建序列"对话框中,选择DV-PAL文件夹下的"标准48kHz",如图3-16所示。



图3-16

**了**在"项目"面板空白处双击鼠标左键,选择所需的"01.jpg"和"02.jpg"素材文件,最后单击"打开"按钮,将它们进行导入,如图3-17所示。



图3-17

**14**选择"项目"面板中的"01.jpg"和"02.jpg"素材文件,并按住鼠标左键将它们拖曳到V1轨道上,如图 3-18所示。



图3-18

**15**选择V1轨道上的"02.jpg"素材文件,在"效果控件"面板中展开"运动"效果,设置"缩放"为111,如图3-19所示。

☐ 在"效果"面板中搜索"页面剥落"效果,并按住鼠标左键将其拖曳到"01.jpg"和"02.jpg"素材文件上,如图3-20所示。



图3-19

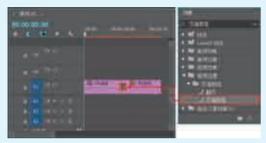


图3-20

7拖动时间轴查看效果,如图3-21所示。



图3-21

实例034	<b>随机块效果</b>	<u> </u>
文件路径	第3章 \ 随机块效果	
难易指数	<b>食食食食食</b>	
技术掌握	"随机块"效果	<ul><li>□ でためる</li><li>○ 扫码深度学习</li></ul>

## 操作思路

本实例讲解了在Premiere Pro中使用"随机块"效果模 拟制作转场动画。

## 操作步骤

【在菜单栏中执行"文件" | "新建" | "项目"命 ullet ullet

称",接着单击"浏览"按钮设置保存路径,最后单击 "确定"按钮,如图3-22所示。

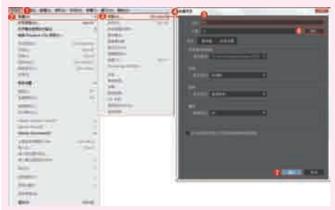


图3-22

\rceil️️「在"项目"面板空白处单击鼠标右键,执行"新建项目" | 2 "序列"命令。接着在弹出的"新建序列"对话框中, 选择DV-PAL文件夹下的"标准48kHz",如图3-23所示。



图 3-23

**13**在"项目"面板空白处双击鼠标左键,选择所需的"01.jpg"和"02.jpg"素材文件,最后单击"打 开"按钮,将它们进行导入,如图3-24所示。



图3-24

⚠选择"项目"面板中的素材文件,并按住鼠标左键将



图3-25

**口** 分别选择V1轨道上的"01.jpg"和"02.jpg"素材文件,并在"效果控件"面板中分别设置"缩放"为108.0和93.0,如图3-26所示。



图3-26



图3-27

↑ 7拖动时间轴查看效果,如图3-28所示。



图3-28

实例035	水波块效果	•
文件路径	第3章\水波块效果	
难易指数	<b>按按按按按</b>	
技术掌握	"水波块"效果	<ul><li>日 資产地元</li><li>〇 扫码深度学习</li></ul>

## **操作思路**

本实例讲解了在Premiere Pro中使用"水波块"效果模拟制作转场动画。

## 操作步骤

☐ 在菜单栏中执行"文件" | "新建" | "项目" 命令,并在弹出的"新建项目"对话框中设置"名称",接着单击"浏览"按钮设置保存路径,最后单击"确定"按钮,如图3-29所示。



图 3-29

**12**在"项目"面板空白处单击鼠标右键,执行"新建项目"|"序列"命令。接着在弹出的"新建序列"对话框中,选择DV-PAL文件夹下的"标准48kHz",如图3-30所示。



图3-30

看 "项目"面板空白处双击鼠标左键,选择所需的 "01.jpg"和 "02.jpg"素材文件,最后单击"打开"按钮,将它们进行导入,如图3-31所示。

**【4**选择V1轨道上的"01.jpg"和"02.jpg"素材文件, 再分别在"效果控件"面板中设置"缩放"为54.0,

### 如图3-32所示。



图3-31



图3-32

五在"效果"面板中搜索"水波块"效果,并按住鼠标左键将其拖曳到"01.jpg"和"02.jpg"素材文件之间,如图3-33所示。



图3-33

单击V1轨道上的"01.jpg"和"02.jpg"素材文件之间的"水波块"效果,并在"效果控件"面板中单击"自定义"按钮,此时会弹出"水波块设置"对话框,设置"水平"为20, "垂直"为3,最后单击"确定"按钮,如图3-34所示。

**17**拖动时间轴查看效果,如图3-35





图3-34

图3-35

实例036	实例036 棋盘效果			
文件路径	第3章\棋盘效果			
难易指数	<b>SESSION</b>			
技术掌握	"棋盘"效果	<ul><li>□ <b>1</b></li></ul>		

## 學操作思路

本实例讲解了在Premiere Pro中使用"棋盘"效果模拟制作转场动画。

## 操作步骤

□ 【在菜单栏中执行"文件" | "新建" | "项目"命令,并在弹出的"新建项目"对话框中设置"名称",接着单击"浏览"按钮设置保存路径,最后单击"确定"按钮,如图3-36所示。



图3-36

12在"项目"面板空白处单击鼠标右键,执行"新建项目" | "序列"命令。接着在弹出的"新建序列"对话框中选择DV-PAL文件夹下的"标准48kHz",如图3-37所示。

**了**在"项目"面板空白处双击鼠标左键,选择所需的"01.jpg"和"02.jpg" 素材文件,最后单击"打开"按钮,将它们进行导入,如图3-38所示。

☐4选择"项目"面板中的素材文件,并按住鼠标左键将它们拖曳到V1轨道上,如图3-39所示。



图3-37



图3-38



图3-39

**了**分别选择V1轨道上的"01.jpg"和"02.jpg"素材 文件,并在"效果控件"面板中设置"缩放"为 109.0,如图3-40所示。



图3-40

**日**在"效果"面板中搜索"棋盘"转场,并按住鼠标 左键将其拖曳到"01.jpg"和"02.jpg"素材文件之 间,如图3-41所示。



**7**拖动时间轴查看效果,如图3-42所示。



图3-42

实例037	' 菱形划像效果	•
文件路径	第3章\菱形划像效果	
难易指数	<b>常常常常常</b>	
技术掌握	"菱形划像"效果	<ul><li>□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □</li></ul>

## **操作思路**

本实例讲解了在Premiere Pro中使用"菱形划像"效果模拟制作转场动画。

## 操作步骤

□ 在菜单栏中执行"文件" | "新建" | "项目" 命令,并在弹出的"新建项目"对话框中设置"名称",接着单击"浏览"按钮设置保存路径,最后单击"确定"按钮,如图3-43所示。

12在"项目"面板空白处单击鼠标右键,执行"新建项目" | "序列"命令。接着在弹出的"新建序列"对话框中选择DV-PAL文件夹下的"标准48kHz",如图3-44所示。

**了**在"项目"面板空白处双击鼠标左键,选择所需的 "01.jpg" ~ "03.jpg"素材文件,最后单击"打 开"按钮,将它们进行导入,如图3-45所示。



图3-43



图3-44

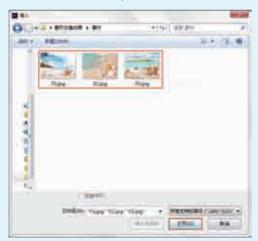


图3-45

**14**选择"项目"面板中的"01.jpg"和"02.jpg"素材文件,并按住鼠标左键将它们拖曳到V1轨道上,如图3-46所示。



图3-46

**了**分别选择V1轨道上的"01.jpg"和"02.jpg"素材文件,并在"效果控件"面板中展开"运动"效果,分别设置"缩放"为84.0,如图3-47所示。



图3-47

**1** 在"效果"面板中搜索"菱形划像"效果,并按住鼠标左键将其拖曳到"01.jpg"和"02.jpg"素材文件之间,如图3-48所示。



图3-48

**17**选择"项目"面板中的"03.jpg"素材文件,按住鼠标左键将其拖曳到V2轨道上,并设置结束帧为4秒10帧,如图3-49所示。



图 3-49

■ 推动时间轴查看效果,如图3-51所示。



图3-50



图 3-51

实例038	3 立方体旋转效果	<
文件路径	第3章\立方体旋转效果	0 15 0 25 5 10 26 2 46 2 34
难易指数	<b>治治治治治</b>	
技术掌握	"立方体旋转"效果	<ul><li>1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1</li></ul>

## **學**操作思路

本实例讲解了在Premiere Pro中使用"立方体旋转"效果模拟制作转场动画。

## **山**操作步骤

□ 在菜单栏中执行"文件" | "新建" | "项目" 命令,并在弹出的"新建项目"对话框中设置"名称",接着单击"浏览"按钮设置保存路径,最后单击"确定"按钮,如图3-52所示。



图3-52

**12**在"项目"面板空白处单击鼠标右键,执行"新建项目" | "序列"命令。接着在弹出的"新建序列"对话框中选择DV-PAL文件夹下的"标准48kHz",如图3-53所示。



图 3-53

**了**在"项目"面板空白处双击鼠标左键,选择所需的"01.jpg"和"02.jpg"素材文件,最后单击"打开"按钮,将它们进行导入,如图3-54所示。

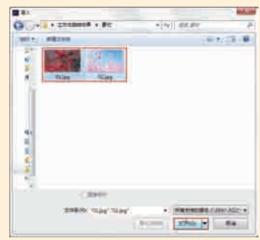


图3-54

**□4**选择"项目"面板中的素材文件,并按住鼠标左键将它们拖曳到V1轨道上,如图3-55所示。



图3-55

**1**5分别选择V1轨道上的"01.jpg"和"02.jpg"素材文件,并在"效果控件"面板中设置"缩放"为49.0,如图3-56所示。

**日**在"效果"面板中搜索"立方体旋转"转场,并按住鼠标左键将其拖曳到"01.jpg"和"02.jpg"素材文件之间,如图3-57所示。



图3-56



图3-57

7拖动时间轴查看效果,如图3-58所示。



图3-58

实例039	) 胶片溶解效果	
文件路径	第3章\胶片溶解效果	回数据公回 P\$A999944
难易指数	<b>全全</b> 全全	
技术掌握	"胶片溶解"效果	<ul><li>日 4件2を元</li><li>公 扫码深度学习</li></ul>

## **學操作思路**

本实例讲解了在Premiere Pro中使用"胶片溶解"效果 模拟制作转场动画。

## 操作步骤

■ 在菜单栏中执行"文件" | "新建" | "项目" 命 令,并在弹出的"新建项目"对话框中设置"名
■ 4选择"项目"面板中的素材文件,并按住鼠标左键将 它们拖曳到V1轨道上,如图3-62所示。

称",接着单击"浏览"按钮设置保存路径,最后单击 "确定"按钮,如图3-59所示。



图3-59

■【目" | "序列"命令。接着在弹出的"新建序列" 对话框中选择DV-PAL文件夹下的"标准48kHz",如图 3-60所示。



图 3-60

**13**在"项目"面板空白处双击鼠标左键,选择所需的"01.jpg"和"02.jpg"素材文件,最后单击"打 开"按钮,将它们进行导入,如图3-61所示。



图3-61



图3-62



图3-63

☐ 在 "效果" 面板中搜索 "胶片溶解" 转场,并按住鼠标左键将其拖曳到 "01.jpg" 和 "02.jpg" 素材文件之间,如图3-64所示。



图3-64

7拖动时间轴查看效果,如图3-65所示。



图3-65

## 实例040 交叉缩放效果

文件路径 第3章\交叉缩放效果

难易指数

技术掌握 "交叉缩放"效果

## 操作思路

本实例讲解了在Premiere Pro中使用"交叉缩放"效果模拟制作转场动画。

## 操作步骤

☐ 【在菜单栏中执行"文件" | "新建" | "项目" 命令,并在弹出的"新建项目"对话框中设置"名称",接着单击"浏览"按钮设置保存路径,最后单击"确定"按钮,如图3-66所示。



图3-66

**1** 在 "项目"面板空白处单击鼠标右键,执行"新建项目" | "序列"命令。接着在弹出的"新建序列"对话框中选择 DV-PAL文件夹下的"标准48kHz",如图3-67所示。



图3-67

**了**在"项目"面板空白处双击鼠标左键,选择所需的"01.jpg"和"02.jpg"素材文件,最后单击"打开"按钮,将它们进行导入,如图3-68所示。

**14**选择"项目"面板中的"01.jpg"和"02.jpg"素材文件, 并按住鼠标左键将它们拖曳到V1轨道上,如图3-69所示。



图 3-68



图3-69

↑ 在"效果"面板中搜索"交叉缩放"效果,并按住鼠 之间,如图3-70所示。



图3-70

**□** 拖动时间轴查看效果,如图3-71所示。



图3-71

实例041	渐隐为黑色效果	•
文件路径	第3章 \ 渐隐为黑色效果	
难易指数	<b>食食食食</b>	
技术掌握	"渐隐为黑色"效果	<ul><li>日 4 7 7 8 7 8 7 8 7 8 7 8 7 8 7 8 7 8 7 8</li></ul>

## **操作思路**

本实例讲解了在Premiere Pro中使用"渐隐为黑色"效 果模拟制作转场动画。

## 操作步骤

┓┫在菜单栏中执行"文件"|"新建"|"项目"命 ┗┛♥令,并在弹出的"新建项目"对话框中设置"名 称",接着单击"浏览"按钮设置保存路径,最后单击 "确定"按钮,如图3-72所示。



图 3-72

可在"项目"面板空白处单击鼠标右键,执行"新建项 ▲目" | "序列"命令。接着在弹出的"新建序列"对话框 中选择DV-PAL文件夹下的"标准48kHz",如图3-73所示。



图3-73

**山** "01.jpg"和 "02.jpg"素材文件,最后单击"打 开"按钮,将它们进行导入,如图3-74所示。

选择"项目"面板中的"01.jpg"和"02.jpg"素材文件, ★并按住鼠标左键将它们拖曳到V1轨道上,如图3-75所示。



图3-74



图3-75

■ 在 "效果"面板中搜索"渐隐为黑色"效果,并按住鼠标左键将其拖曳到"01.jpg"和"02.jpg"素材文 件之间,如图3-76所示。

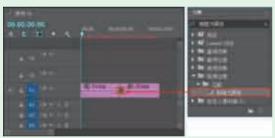


图3-76

**上**拖动时间轴查看效果,如图3-77所示。



图3-77

## 实例042 渐隐为白色效果 文件路径 第3章 \ 渐隐为白色效果 难易指数 👚

"渐隐为白色"效果

## 操作思路

技术掌握

本实例讲解了在Premiere Pro中使用"渐隐为白色"效 果模拟制作转场动画。

> 扫码深度学习

## 操作步骤

□【在菜单栏中执行"文件"|"新建"|"项目"命 ■ 令,并在弹出的"新建项目"对话框中设置"名 称",接着单击"浏览"按钮设置保存路径,最后单击 "确定"按钮,如图3-78所示。



图3-78

□在"项目"面板空白处单击鼠标右键,执行"新建项 ▲目" | "序列"命令。接着在弹出的"新建序列"对话框 中选择DV-PAL文件夹下的"标准48kHz",如图3-79所示。

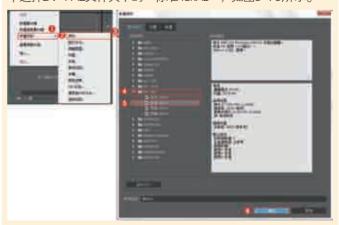


图3-79

**了**在"项目"面板空白处双击鼠标左键,选择所需的 □ "01.jpg"和 "02.jpg"素材文件,最后单击"打 开"按钮,将它们进行导入,如图3-80所示。

★文件,并按住鼠标左键将它们拖曳到V1轨道上,如 图3-81所示。

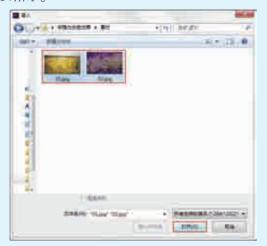


图 3-80



图3-81

件之间,如图3-82所示。



图3-82

▶ 拖动时间轴查看效果,如图3-83所示。



图 3-83

文件路径	第3章 \ 渐变擦除效果	回激感觉回
难易指数	<b>全全</b> 全全	
技术掌握	"渐变擦除"效果	<ul><li>日 世存電話</li><li>〇 扫码深度学习</li></ul>

## 操作思路

本实例讲解了在Premiere Pro中使用"渐变擦除"效果 模拟制作转场动画。

## 操作步骤

┓┫在菜单栏中执行"文件"|"新建"|"项目"命 ┗┛┛��,并在弹出的"新建项目"中设置"名称",接着 单击"浏览"按钮设置保存路径,最后单击"确定"按 钮,如图3-84所示。



图 3-84

】 「在"项目"面板空白处单击鼠标右键,执行"新建 ■【项目"|"序列"命令。接着在弹出的"新建序 列"对话框中选择DV-PAL文件夹下的"标准48kHz", 如图3-85所示。

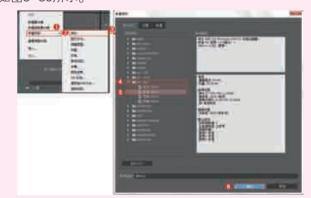


图 3-85

□在"项目"面板空白处双击鼠标左键,选择所需的 ■ "01.jpg"和"02.jpg"素材文件,最后单击"打 开"按钮,将它们进行导入,如图3-86所示。

选择"项目"面板中的"01.jpg"和"02.jpg"素材文件, ▼并按住鼠标左键将它们拖曳到V1轨道上,如图3-87所示。



图3-86



图 3-87

**1** 在 "效果" 面板中搜索 "渐变擦除"效果,并按住鼠标左键将其拖曳到 "01.jpg" 和 "02.jpg" 素材文件之间,如图3-88所示。



图3-88



图3-89

■7拖动时间轴查看效果,如图3-90所示。



图 3-90



## **操作思路**

本实例讲解了在Premiere Pro中使用"滑动"效果模拟制作转场动画。

## 操作步骤

□ 【在菜单栏中执行"文件" | "新建" | "项目" 命令,并在弹出的"新建项目"对话框中设置"名称",接着单击"浏览"按钮设置保存路径,最后单击"确定"按钮,如图3-91所示。



图3-9

12在"项目"面板空白处单击鼠标右键,执行"新建项目"|"序列"命令。接着在弹出的"新建序列"对话框中选择DV-PAL文件夹下的"标准48kHz",如图3-92所示。

**13** 在"项目"面板空白处双击鼠标左键,选择所需的"01.jpg"和"02.jpg"素材文件,最后单击"打开"按钮,将它们进行导入,如图3-93所示。

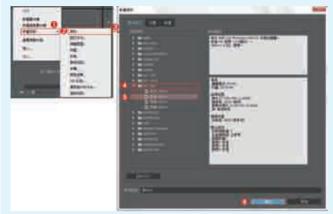


图 3-92

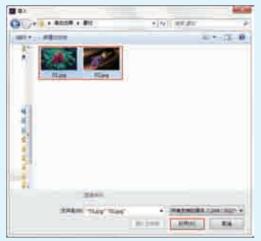


图3-93

**14**选择"项目"面板中的"01.jpg"和"02.jpg"素材文件,并按住鼠标左键将它们拖曳到V1轨道上,如图3-94所示。



图3-94

**1** 在"效果"面板中搜索"滑动"效果,并按住鼠标 左键将其拖曳到"01.jpg"和"02.jpg"素材文件之 间,如图3-95所示。

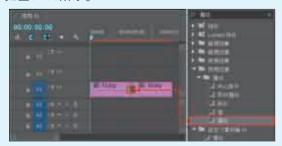


图3-95

**上**拖动时间轴查看效果,如图3-96所示。



图3-96

实例045	划出效果	<
文件路径	第3章\划出效果	
难易指数	<b>按按按按按</b>	
技术掌握	"划出"效果	<b>□ 1000(☆25年</b> ) <b>○</b> 扫码深度学习

## 操作思路

本实例讲解了在Premiere Pro中使用"划出"效果模拟制作转场动画。

## **山**操作步骤

□ 在菜单栏中执行"文件" | "新建" | "项目" 命令,并在弹出的"新建项目"对话框中设置"名称",接着单击"浏览"按钮设置保存路径,最后单击"确定"按钮,如图3-97所示。



图3-97

12在"项目"面板空白处单击鼠标右键,执行"新建项目"|"序列"命令。接着在弹出的"新建序列"对话框中选择DV-PAL文件夹下的"标准48kHz",如图3-98所示。

**13** 在"项目"面板空白处双击鼠标左键,选择所需的"01.jpg"和"02.jpg"素材文件,最后单击"打开"按钮,将它们进行导入,如图3-99所示。



图3-98

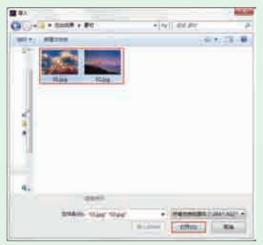


图3-99

☐4选择"项目"面板中的"01.jpg"和"02.jpg"素材文件,并按住鼠标左键将它们拖曳到V1轨道上,如图3-100所示。



图3-100

**了**分别选择V1轨道上的 "01.jpg"和 "02.jpg" 素材文件,再在"效果控件" 面板中分别设置"缩放"为 110.0,如图3-101所示。

**了**拖动时间轴查看效果,如 图3-103所示。



图3-101



图3-102



图3-103

## 实例046 风车效果

文件路径	第3章\风车效果	回来数公回
难易指数	<b>全全</b> 全全	
技术掌握	"风车"效果	<ul><li>日 事件</li><li>公 扫码深度</li><li>学习</li></ul>

## 操作思路

本实例讲解了在Premiere Pro中使用"风车"效果模拟制作转场动画。

## 操作步骤

☐ 【在菜单栏中执行"文件" | "新建" | "项目" 命令,并在弹出的"新建项目"中设置"名称",接着单击"浏览"按钮设置保存路径,最后单击"确定"按钮,如图3-104所示。



图3-104

12在"项目"面板空白处单击鼠标右键,执行"新建项目" | "序列"命令。接着在弹出的"新建序列"对话框中选择DV-PAL文件夹下的"标准48kHz",如图3-105所示。



图3-105

**了**在"项目"面板空白处双击鼠标左键,选择所需的"01.jpg"和"02.jpg"素材文件,最后单击"打开"按钮,将它们进行导入,如图3-106所示。

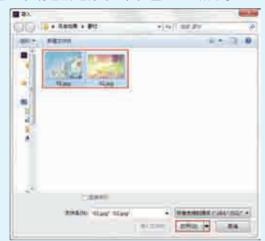


图3-106

■4选择"项目"面板中的素材文件,并按住鼠标左键将它们拖曳到V1轨道上,如图3-107所示。



图3-107

**□** 分别选择V1轨道上的"01.jpg"和"02.jpg"素材文件,并在"效果控件"面板中分别设置"缩放"为111.0和105.0,如图3-108所示。



图3-108



图3-109

## 调节楔形数量

单击两个素材之间的"风车"效果,在"效果控件"面板中会显现"风车"效果的一些参数设置,再单击"自定义"按钮,此时会弹出"风车设置"对话框,即可设置"楔形数量",如图3-110所示。查看效果如图3-111所示。



图3-110



图3-111

# 实战228例

7拖动时间轴查看效果,如图3-112所示。



图3-112

实例04	7 翻页效果	•
文件路径	第3章 \翻页效果	<b>国第4</b> 条 <b>国</b> 第2 <del>4年</del> 第7
难易指数	<b>按按按按按</b>	
技术掌握	"翻页"效果	<ul><li>■2.3.7.1</li><li>□ 2.3.7.1</li><li>□ 2.3.7.1</li><li>□ 2.3.7.1</li><li>□ 2.3.7.1</li><li>□ 3.3.7.1</li><li>□ 3</li></ul>

## **冒操作思路**

本实例讲解了在Premiere Pro中使用"翻页"效果模拟 制作转场动画。

## 操作步骤

]┫在菜单栏中执行"文件" | "新建" | "项目"命 ██♥, 并在弹出的"新建项目"对话框中设置"名 称",接着单击"浏览"按钮设置保存路径,最后单击 "确定"按钮,如图3-113所示。



图3-113

□在"项目"面板空白处单击鼠标右键,执行"新建项 ■【目" | "序列"命令。接着在弹出的"新建序列" 对话框中选择DV-PAL文件夹下的"标准48kHz",如 图3-114所示。

**13**在"项目"面板空白处双击鼠标左键,选择所需的"01.jpg"和"02.jpg"素材文件,最后单击"打 开"按钮,将它们进行导入,如图3-115所示。



图3-114



图3-115

选择"项目"面板中的素材文件,并按住鼠标左键将 它们拖曳到V1轨道上,如图3-116所示。



图3-116

】 【选择 V 1 轨道上的 **山** "02.jpg" 素材文 件,并在"效果控件" 面板中设置"缩放"为 79.0, 如图3-117所示。

┓ ■ 在"效果"面板中搜 ┛┛索"翻页"转场,并 按住鼠标左键将其拖曳到 "01.jpg"和"02.jpg"素 材文件之间,如图3-118 所示。

**17**拖动时间轴查看效果,如图3-119所示。



图3-117



图3-118



图3-119

实例048	3 带状擦除效果	<u> </u>
文件路径	第3章\带状擦除效果	
难易指数	<b>食食食食</b>	
技术掌握	"带状擦除"效果	□ 排件/整元 ◇ 扫码深度学习

## **學操作思路**

本实例讲解了在Premiere Pro中使用"带状擦除"效果 模拟制作转场动画。

## 操作步骤

□【在菜单栏中执行"文件" | "新建" | "项目"命 ■ 令,并在弹出的"新建项目"对话框中设置"名 称",接着单击"浏览"按钮设置保存路径,最后单击 "确定"按钮,如图3-120所示。



图3-120

■【目" | "序列"命令。接着在弹出的"新建序列"对话 定"按钮,如图3-125所示。

框中选择DV-PAL文件夹下的"标准48kHz",如图3-121 所示。



▶ □ 在"项目"面板空白处双击鼠标左键,选择所需的 **山** "01.jpg"和 "02.jpg"素材文件,最后单击"打 开"按钮,将它们进行导入,如图3-122所示。



图3-122

』选择"项目"面板中的素材文件,并按住鼠标左键将 它们拖曳到V1轨道上,如图3-123所示。



图3-123

↑ 【 在 "效果"面板中搜索 "带状擦除"效果,并按住鼠 ■ 局景
■ 标左键将其拖曳到 "01.jpg"和 "02.jpg"素材文件 之间,如图3-124所示。

□选择V1轨道上"01.jpg"和"02.jpg"素材文件之间 ■■的"带状擦除"效果,并拖动"效果控件"面板中 A下面的滑块,单击"自定义"按钮,此时会弹出"带状 □ 有 "项目"面板空白处单击鼠标右键,执行"新建项 擦除设置"对话框,设置"带数量"为30,最后单击"确



图3-124

7拖动时间轴查看效果,如图3-126所示。



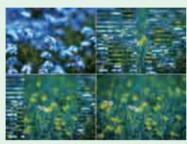


图3-125

图3-126

实例049	9 拆分效果	
文件路径	第3章\拆分效果	国家的发展 1987年1984
难易指数	***	
技术掌握	"拆分"效果	<ul><li>上行表表</li><li>入扫码深度学习</li></ul>

## **操作思路**

本实例讲解了在Premiere Pro中使用"拆分"效果模拟制作转场动画。

## 操作步骤

☐ 在菜单栏中执行"文件" | "新建" | "项目" 命令,并在弹出的"新建项目"对话框中设置"名称",接着单击"浏览"按钮设置保存路径,最后单击"确定"按钮,如图3-127所示。



图3-127

**12**在"项目"面板空白处单击鼠标右键,执行"新建项目" | "序列"命令。接着在弹出的"新建序列"对话框中选择DV-PAL文件夹下的"标准48kHz",如图3-128所示。



图3-128

**13**在"项目"面板空白处双击鼠标左键,选择所需的"01.jpg"和"02.jpg"素材文件,最后单击"打开"按钮,将它们进行导入,如图3-129所示。

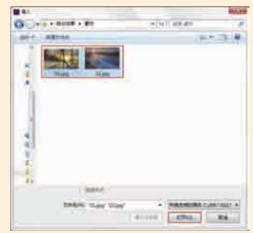


图3-129

**□4**选择"项目"面板中的素材文件,并按住鼠标左键将 其拖曳到V1轨道上,如图3-130所示。

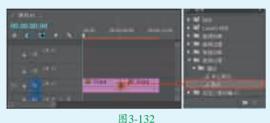


图3-130

**15**选择V1轨道上的"01.jpg"素材文件,在"效果控件"面板中展开"运动"效果,设置"缩放"为109.0,如图3-131所示。



图3-131



7拖动时间轴查看效果,如图3-133所示。



图3-133

实例050	) 百叶窗效果	
文件路径	第3章 \ 百叶窗效果	
难易指数	<b>治治治治治</b>	100
技术掌握	"百叶窗"效果	Q 扫码深度学习

## **慢操作思路**

本实例讲解了在Premiere Pro中使用"百叶窗"效果模 拟制作转场动画。

## 操作步骤

【在菜单栏中执行"文件" | "新建" | "项目" 命令,并在弹出的"新建项目"对话框中设置"名
【4选择"项目"面板中的素材文件,并按例
(它们拖曳到V1轨道上,如图3-137所示。)

称",接着单击"浏览"按钮设置保存路径,最后单击 "确定"按钮,如图3-134所示。

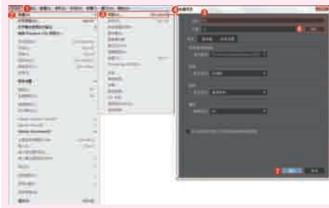


图3-134

】 □在"项目"面板空白处单击鼠标右键,执行"新建项 ■【目" | "序列"命令。接着在弹出的"新建序列"对 话框中选择DV-PAL文件夹下的"标准48kHz",如图3-135 所示。



图3-135

**13**在"项目"面板空白处双击鼠标左键,选择所需的"01.jpg"和"02.jpg"素材文件,最后单击"打 开"按钮,将它们进行导入,如图3-136所示。



图3-136

⚠选择"项目"面板中的素材文件,并按住鼠标左键将



图3-137



图3-138

间,如图3-139所示。



图3-139

# 提示□

## 如何调节百叶窗带数量

单击两个素材之间的"百叶窗"效果,在"效果控 件"面板中会显现出"百叶窗"效果的参数设置。单击 "自定义"按钮,此时会弹出"百叶窗设置"对话框, 即可设置"带数量",如图3-140所示。



图3-140

# 7拖动时间轴查看效果,如图3-141所示。



图3-141