

第2章

制作我的首个网页 ——网页基本元素编辑详解

本章概述：

网页的基本元素主要包括文本、图像、动画、表格以及多媒体音/视频等，合理地组织这些元素，便构成了丰富多彩的网页页面。本章我们就来学习网页基本元素的插入与编辑方法。

要点难点：

- 文本的创建 ★☆☆
- 特殊元素的插入 ★★★
- 图像的插入 ★★★★★
- 多媒体元素的插入 ★★★☆
- 页面属性的设置 ★★★☆

案例预览：



制作简单网页



在网页中插入图像

【跟我学】 制作一个简单的网页

作品描述

本案例通过表格建立一个简单的网页，可以设置表格的对齐方式，页面的基本 CSS 样式（如字体、字号、文本颜色等），以及插入图像等。

制作过程

STEP 01 启动 Dreamweaver CS6，执行“站点”|“新建站点”命令，并设置站点名称为“澳美酒店”，如图 2-1 所示。

STEP 02 设置站点路径，如图 2-2 所示。



图 2-1



图 2-2

STEP 03 执行“文件”|“新建文档”命令，在弹出的“新建文档”对话框中新建一个空白的 html 文档，如图 2-3 所示。

STEP 04 在标题处，把“无标题文档”几个字删掉，并输入“澳美酒店欢迎您”几个字，然后保存到“澳美酒店”文件夹下，文件命名为 index，如图 2-4 所示。



图 2-3



图 2-4

STEP 05 在文件底部打开“页面属性”对话框，设置页面的属性，第一个首先是外观 (CSS)，按序设置页面字体为“微软雅黑”、文字大小为 14px、文本颜色为 #5c5a58、背景颜色为 #343434，如图 2-5 所示。

STEP 06 执行“插入”|“表格”命令，新建一个 6 行 1 列的表格，如图 2-6 所示，并选择“居中对齐”。

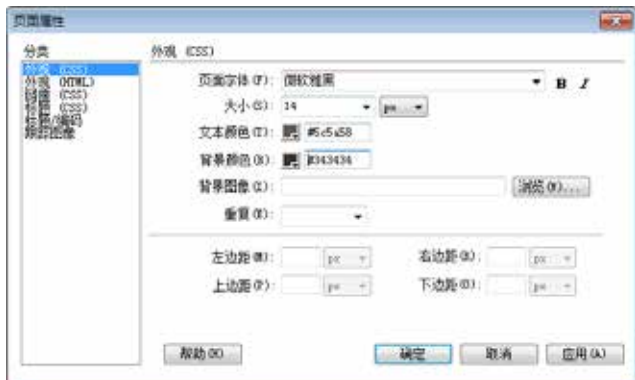


图 2-5



图 2-6

STEP 07 将光标定位在第一行，执行“插入”|“图像”命令，打开“选择图像源文件”对话框，插入一幅图像，如图 2-7 所示。



图 2-7

STEP 08 将光标定位在第二行，设置行高、水平左对齐和垂直居中对齐，然后输入文字“关于澳美”，如图 2-8 所示。



图 2-8

STEP 09 选中“关于澳美”标题，执行“CSS 样式”|“新建”|“新建 CSS 规则”命令，打开“新建 CSS 规则”对话框，在“选择或输入选择器名称”中输入“.Txt1”，如图 2-9 所示。

STEP 10 在弹出的 CSS 规则定义对话框中设置样式，如文本大小、文本颜色等，如图 2-10 所示。

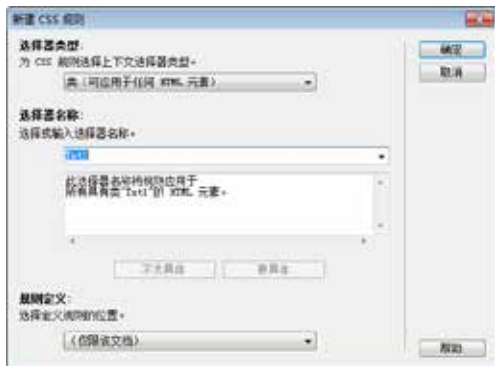


图 2-9

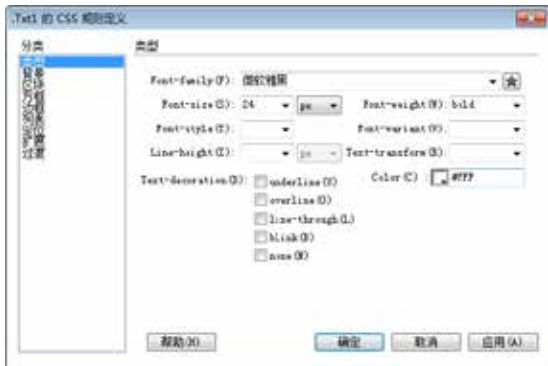


图 2-10

STEP 11 将光标定位在第三行，同样设置行高、水平左对齐和垂直居中对齐，并输入文字，然后新建 CSS 规则，如图 2-11 所示。设置完成后返回，效果如图 2-12 所示。



图 2-11



图 2-12

STEP 12 将光标定位在第四行，输入文字“酒店内景”，在第五行中插入一个 1 行 6 列的表格，并依次插入素材图片，如图 2-13 所示。

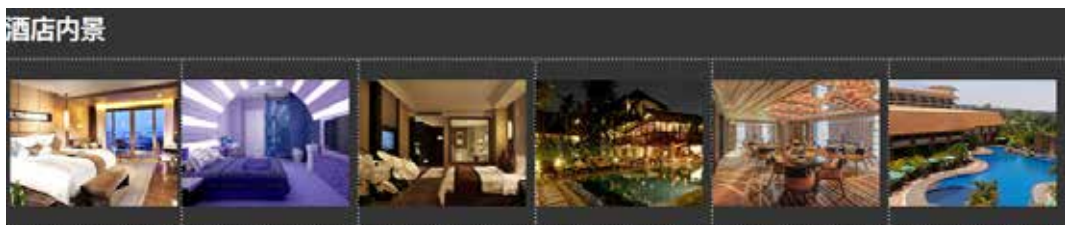


图 2-13

STEP 13 将光标定位在第六行，同样设置行高、水平居中对齐和垂直居中对齐，然后输入版权文字，样式选择如 STEP11，效果如图 2-14 所示。



图 2-14

STEP 14 最后预览效果，选择预览浏览器，如图 2-15 所示，本地最终预览效果如图 2-16 所示。

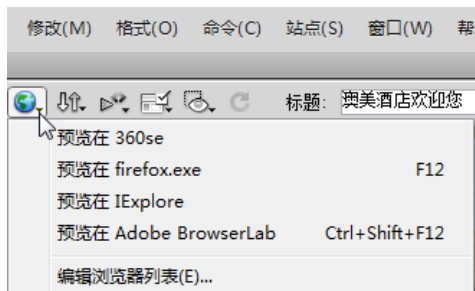


图 2-15



图 2-16

【听我讲】

2.1 网页的基本构成元素

通常网页是由文本、图像、超链接、表格、表单、导航栏、动画、框架等基本元素组成的，其中最基本的是“文本”“图像”和“超链接”这三项。一个图文并茂、制作精美、布局合理的网页，可以提高浏览者的兴趣。

1. 文本

网页中信息的传达主要以文本为主，可以设置文本的样式、大小、颜色、底纹、边框等属性。在设计过程中，文字可以设置成各种字体及大小，但建议用作正文的文字一般不要太大，字体颜色也不要使用过多，否则会让人眼花缭乱。通常文本大小设置为9磅或12像素即可，其颜色最好不超过3种。

2. 图像

要想制作出一个色彩丰富的网页，图像是不可少的。通常，用于网页上的图像格式为JPG和GIF。图像通常用在Logo、Banner以及背景图片三个方面。

Logo是代表企业形象或栏目内容的标志性图片，一般位于网页的左上角。

Banner是用于宣传站内某个栏目或活动的广告，一般要求制作成动画形式，并将介绍性的内容简练地加在其中，以达到宣传的效果。Banner通常位于网页的顶部和底部，还有一些小型的广告放在网页的两侧。

背景图片尽管在很多网站上都可以看到，但需慎用。因为一旦使用不好，将会影响整体效果。如果网页是以文本为主，背景图片的添加或许会起到画龙点睛的作用。有时也会在网页中使用大幅的图片，这时一定要注意做好排版工作。

3. 超链接

超链接是网站的灵魂，其功能是从一个网页链接至另一个目的端。该目的端可以是一个网页、一张图片、一个电子邮件地址或一个程序等。超链接广泛地存在于网页的图片和文字中。例如，将鼠标指针移至某张图片或按钮上，当鼠标指针变换成手掌状后，单击鼠标左键，即可链接到相应地址。

4. 表单

表单是用来收集浏览者的用户名、密码、E-mail地址、个人爱好和联系地址等用户信息的输入区域的集合。通常表单由以下6部分组成。

- 文本框：用来输入比较简单的信息。
- 文本区：输入建议、需求等大段文字时使用，该区域一般都带有滚动条。
- 单选按钮：常用于表示唯一的选择项。

- 复选框：表示可以同时选择多个选项。
- 下拉列表框：在选择某一项时，除了可填写文本区之外，还可使用下拉列表框来选择。
- “提交”按钮和“重置”按钮：当浏览者填写完表单后，单击“提交”或“确定”按钮，即可提交表单信息至服务器等待处理。若单击“重置”按钮，即可重新填写表单。

5. 表格

表格是网页排版的灵魂。使用表格排版是目前制作网页的主要形式。通过表格可以精确地控制各元素在网页中的位置。它是 HTML 语言中的一种元素，并不一定是指网页中直观意义的表格。在排版时，表格的边线一般不在网页中显示。

6. 导航栏

导航栏就是一组超链接按钮，通过它可以方便地浏览站点。导航栏可以用按钮形式表现，也可用文本进行超链接，一般用于网站各部分内容间相互链接的指引。

7. 动画

动画是网页上最活跃的元素，包括 GIF 动画和 Flash 动画两种。其中，GIF 动画较为简单，在不同种类、不同版本的浏览器中都能播放；而 Flash 有很多重要的动画特征，如关键帧补间、运动路径、动画蒙版、形状变形和洋葱皮等。在网页中适当插入动画，会有意想不到的效果。

8. 框架

框架是网页的一种组织形式，可以将相互关联的多个网页的内容组织在一个浏览器窗口中显示。当然，在一个好的网页中除了以上所介绍的几项最基本的元素外，还有横幅广告、字幕、悬停按钮、计数器、音频、视频等元素，正是因为有了它们，网页才变得丰富多彩。

2.2 文本内容的创建

文本是网页信息的重要载体，也是网页中必不可少的内容，它的格式设计是否合理将直接影响网页的美观程度。

2.2.1 输入文本

在网页中插入文本有两种操作方法。一种是直接在软件的编辑界面中输入；另一种则是通过“导入”命令，将文本导入网页中。下面分别对其进行介绍。

1. 直接输入文本

打开网页，将光标定位到需要输入文本的地方，即可输入文字内容，如图 2-17 所示。



图 2-20

HTML 属性检查器中的各选项说明如下。

- 格式：设置所选文本或段落的格式，该选项包含多种格式，其中有段落格式、标题格式及预先格式化等，可按需进行选择。
- ID：标识字段。
- 类：显示当前选定对象所属的类、重命名该类或链接外部样式表。
- 链接：为所选文本创建超文本链接。
- 目标：用于指定准备加载链接文档的方式。
- 页面属性：单击该按钮，即可打开“页面属性”对话框，在该对话框中可对页面的外观、标题、链接等各种形式进行设置。
- 列表项目：为所选的文本创建项目、编号列表。

2.CSS 属性检查器

文档中的文本，可以使用 CSS（层叠样式表）格式设置其属性，可以新建 CSS 样式或将现有的样式应用于所选文本中，如图 2-21 所示。



图 2-21

2.3 图像的插入与编辑

在网页中插入恰当的图像元素，会使网页整体布局显得更加美观，从而能够吸引浏览者。下面来了解网页图像的一些基本常识，以及图像的插入方法。

2.3.1 网页图像的格式

Internet 支持的图像格式包括 GIF、JPEG 和 PNG 等多种，用得最多的是 JPEG 和 GIF 格式。

1. JPEG 格式

JPEG 是由 Joint Photographic Experts Group（联合图像专家组）制定的图像压缩格式，支持极高的压缩率。JPEG 是静态图片，显示的颜色多，文件相对较大。JPEG 图像格式

可支持 24 位真彩色。JPEG 格式的图像被广泛应用于网页制作。可以用于表现色彩丰富、物体形状结构复杂的图片, 比如风景照片等方面, JPEG 格式有着无可替代的优势。

JPEG 格式的图像有高、中、低三种不同的质量, 质量越高, 体积越大。对于 Web 浏览器来说, 中、低质量的 JPEG 图像就能够完全满足需要了。

2. GIF 格式

GIF (Graphics Interchange Format) 的原意是“图像互换格式”。它使用一种叫作 Lempel-Ziv 的编码方式, 还限制文件本身的索引色 (indexed color), 最高不得超过 256 色, 所以对有过渡色和渐变色的图像还原不是很好, 但 GIF 格式具有较高的压缩率。对于低于 256 色的图像, GIF 格式的无损压缩几乎保持了原始图像的清晰度。因此 GIF 格式特别适合表现大面积单色区域的图像, 或者是所含颜色不多、变化不复杂的图像。另外, 对于简单的、只有几帧图片的交替动画, 使用 GIF 格式则更为方便和灵活。

3. PNG 格式

PNG 也是图像文件存储格式。它是 Web 图像中最通用的格式。和 GIF 格式不同的是, PNG 格式并不仅限于 256 色。目前保证不失真的格式就是 PNG 格式, PNG 格式可以精确地压缩为 24 位或 32 位的彩色图像, 也可以将图像压缩为 256 色或更少色的索引色且还支持 Gamma 校正。

2.3.2 插入图像

图像是网页构成中重要的元素之一, 合理地使用图像会为网站增添活力, 同时也能加深用户对网站的良好印象。因此网页设计者要掌握好图像的使用方法。

打开网页文档, 执行“插入”|“图像”命令, 弹出“选择图像源文件”对话框, 如图 2-22 所示。选择要插入的图像, 单击“确定”按钮即可在网页中插入图像, 如图 2-23 所示。



图 2-22



图 2-23

将图像插入 Dreamweaver 文档时, HTML 源代码中会生成对该图像文件的引用。为了确保引用的正确性, 图像文件必须位于当前站点中。如果图像文件不在当前站点中,

Dreamweaver 会询问是否要将此文件复制到当前站点中。

在“属性”面板中可以设置图像的属性。选中图像，执行“窗口”|“属性”命令或按 Ctrl+F3 快捷键，可以打开“属性”面板。如果未看到所有的图像属性，可以单击位于右下角的展开箭头，如图 2-24 所示。

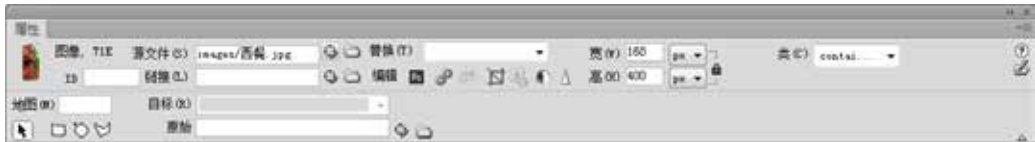


图 2-24

2.3.3 图像的属性设置

在图像缩略图下面的文本框中，输入名称，以便在使用 Dreamweaver 行为（例如“交换图像”）或脚本撰写语言（例如 JavaScript 或 VBScript）时可以引用该图像。图像的属性设置介绍如下。

(1) 宽和高。

图像的宽度和高度，以像素为单位。在页面中插入图像时，Dreamweaver 会自动根据图像的原始尺寸更新这些文本框的数值。

如果设置的“宽”和“高”值与图像的实际宽度和高度不相符，则该图像在浏览器中可能不会正确显示。若要恢复原始值，单击“宽”和“高”文本框选项，或单击“宽”和“高”文本框右侧的“重设大小”按钮。

(2) 源文件。

指定图像的源文件，可以单击文件夹图标寻找源文件或者直接输入文件路径。

(3) 链接。

指定图像的超链接。将“指向文件”图标拖动到“文件”面板中的某个文件，单击文件夹图标，浏览到站点上的某个文档，或手动输入 URL。

(4) 替换。

指定在只显示文本的浏览器或已设置为手动下载图像的浏览器中代替图像显示的替代文本。如果用户的浏览器不能正常显示图像，则会显示替换文字。对于使用语音合成器（只显示文本的浏览器）的有视觉障碍的用户，会大声读出该文本。在某些浏览器中，当鼠标指针滑过图像时也会显示该文本。

(5) 地图名称和热点工具。

允许标注和创建客户端图像地图。有矩形、圆形、多边形三种热点工具。

(6) 目标。

指定链接的页应加载到的框架或窗口（当图像没有链接其他文件时，此选项不可用）。当前框架集中所有框架的名称都显示在“目标”列表中。也可选用下列保留目标名：

- `_blank`：将链接的文件加载到一个未命名的新浏览器窗口中。

- `_parent`: 将链接的文件加载到含有该链接的框架的父框架集或父窗口中。如果包含链接的框架不是嵌套的, 则链接文件加载到整个浏览器窗口中。
- `_self`: 将链接的文件加载到该链接所在的同一框架或窗口中。此目标是默认的, 所以通常不需要指定。
- `_top`: 将链接的文件加载到整个浏览器窗口中, 因而会删除所有框架。

(7) 编辑。

选中需要编辑的图像, 在“属性”面板中选择“编辑”启动在“外部编辑器”首选参数中指定的图像编辑器并打开选定的图像。

(8) 原始。

如果该 Web 图像 (即 Dreamweaver 页面上的图像) 与原始的 Photoshop 文件不同步, 则表明 Dreamweaver 检测到原始文件已经更新。当在“设计”视图中选择该 Web 图像并在“属性”面板中单击“从原始更新”按钮时, 该图像将自动更新, 以反映对原始 Photoshop 文件所做的任何更改。

(9) 编辑图像设置。

打开“图像优化”对话框并优化图像。

(10) 裁剪。

裁切图像的大小, 从所选图像中删除不需要的区域。

(11) 重新取样。

对已调整大小的图像进行重新取样, 提高图片在新的尺寸和形状下的品质。

(12) 亮度和对比度。

调整图像的亮度和对比度。

(13) 锐化。

调整图像的锐度。

2.3.4 图像的对齐方式

如果只插入图像, 而不设置图像的对齐方式, 页面就会显得很混乱。可以设置图像与同一行中的文本、另一幅图像、插件或其他元素对齐, 还可以设置图像的水平对齐方式。

选中图像, 单击鼠标右键, 选择“对齐”命令, 如图 2-25 所示。可以看到, 图像和文字在垂直方向上的对齐方式一共有 10 种, 下面分别对它们进行介绍。



图 2-25

- 浏览器默认值：设置图像与文本的默认对齐方式。
- 基线：将文本的基线与选定对象的底部对齐，其效果与“浏览器默认值”基本相同。
- 对齐上缘：将页面第1行中的文字与图像的上边缘对齐，其他行不变。
- 中间：将第1行中的文字与图像的中间位置对齐，其他行不变。
- 对齐下缘：将文本（或同一段落中的其他元素）的基线与选定对象的底部对齐，与“浏览器默认值”的效果类似。
- 文本顶端：将图像的顶端与文本行中最高字符的顶端对齐。
- 绝对中间：将图像的中部与当前行中文本的中部对齐。
- 绝对底部：将图像的底部与文本行的底部对齐。
- 左对齐：图片将基于全部文本的左边对齐，如果文本内容的行数超过图片的高度，则超出的内容再次基于页面的左边对齐。
- 右对齐：与“左对齐”相对应，图片将基于全部文本的右边对齐。

2.3.5 图像占位符

图像占位符是指在某个网页或文章中，因找不到合适的图像，就先随意找一幅图像，放在最终图像的位置，作为临时替代。

在“插入”面板的“图像”下拉列表中可以快速找到“图像占位符”选项，如图 2-26 所示。选择该选项，就可打开“图像占位符”对话框，如图 2-27 所示。可根据对话框中的提示信息对当前图像进行设置。

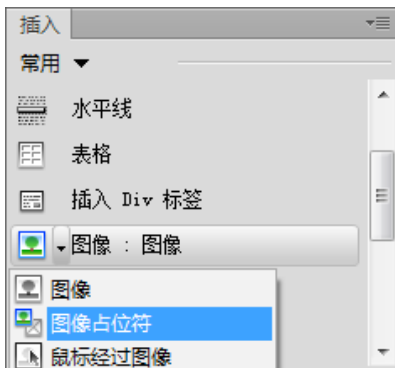


图 2-26

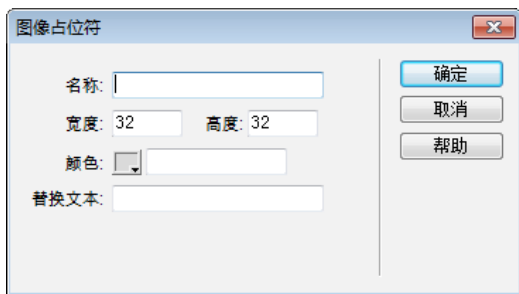


图 2-27

“图像占位符”对话框中的各选项说明如下。

- 名称：占位符的名称。以字母开头，并且只能包含字母和数字。
- 宽度：设置插入图像的宽度值，单位是像素。
- 高度：设置插入图像的高度值，单位是像素。
- 颜色：设置文档中占位符的颜色。
- 替换文本：输入一段文本作为该图像占位符的简要说明或名称。

在 Dreamweaver CS6 中,使用图像占位符的操作方法很简单。首先将鼠标指针移至要插入图像占位符的位置,如图 2-28 所示。在“插入”面板中,单击“图像”下拉按钮,然后选择“图像占位符”选项,在打开的对话框中,根据需要,对该占位符的宽度与高度进行设置,设置完成后单击“确定”按钮,即可完成图像占位符的插入,如图 2-29 所示。



图 2-28



图 2-29

在操作过程中,若要对图像占位符的名称、宽/高度、图像源文件、替换文本说明、对齐方式及颜色等进行修改,可以通过“属性”面板来完成,如图 2-30 所示。



图 2-30

2.4 多媒体元素的插入

如果在网页中添加一些多媒体效果,例如动画、视频及音乐等,不仅可以丰富网页内容,而且可以使网页生动有趣。Dreamweaver CS6 中提供了多个媒体插入选项,包括 SWF、FLV 等。下面就分别进行简单介绍。

2.4.1 SWF 格式文件

SWF 是 Macromedia 公司开发的动画设计软件 Flash 的专用格式,是一种支持矢量和点阵图形的动画文件格式,被广泛应用于网页设计、动画制作等领域,它的普及程度很高,现在超过 99% 的网络使用者都可以读取 SWF 文件。

要想插入 SWF 格式的文件,可以在“插入”面板中,单击“媒体”下拉按钮,选择 SWF 格式,然后按照系统给出的提示信息进行设置,即可完成文件的插入。插入完成后,

可以通过其“属性”面板进行修改，如图 2-31 所示。



图 2-31

SWF 格式文件的“属性”面板中部分设置选项含义如下。

- ID：为 SWF 文件指定唯一 ID。在“属性”面板最左侧的未标记文本框中输入 ID。从 Dreamweaver CS4 版本起，需要唯一 ID。
- 宽和高：以像素为单位指定影片的宽度和高度。
- 文件：指定 SWF 文件或 Shockwave 文件的路径，可以单击文件夹图标寻找某一文件或者输入路径。
- 背景颜色：指定影片区域的背景颜色。在不播放影片时（在加载时和在播放后）也显示此颜色。
- 编辑：启动 Flash 软件以更新 FLA 文件（使用 Flash 创作工具创建的文件）。如果计算机上没有安装 Flash 软件，则会禁用此选项。
- 类：对影片应用 CSS 类。
- 循环：使影片连续播放。如果没有选中该复选框，则影片只播放一次。
- 自动播放：在加载页面时自动播放影片。
- 垂直边距和水平边距：指定影片上、下、左、右空白的像素数。
- 品质：在影片播放期间控制抗失真。高品质设置可以改善影片的外观，但高品质设置的影片需要较快的处理器才能在屏幕上正确呈现；低品质设置会首先照顾显示速度，然后才考虑外观，而高品质设置首先照顾外观，然后才考虑显示速度；自动低品质设置会首先照顾显示速度，但会在可能的情况下改善外观；自动高品质设置在开始时会同同时照顾显示速度和外观，但以后可能会根据需要牺牲外观以确保速度。
- 比例：确定影片如何匹配在“宽”和“高”文本框中设置的尺寸。“默认”设置

为显示整个影片。

- 对齐：确定影片在页面上的对齐方式。
- Wmode：为 SWF 文件设置 Wmode 参数以避免与 DHTML 元素相冲突。默认值是“不透明”，这样在浏览器中，DHTML 元素就可以显示在 SWF 文件的上面。如果 SWF 文件设置有透明度，并且希望 DHTML 元素显示在它的后面，则选择“透明”选项。选择“窗口”选项可从代码中删除 Wmode 参数并允许 SWF 文件显示在其他 DHTML 元素的上面。
- 播放 / 停止：在文档窗口中播放 / 停止影片。
- 参数：打开一个对话框，可在其中输入传递给影片的附加参数。影片必须已经设计好，才可以接收这些附加参数。

2.4.2 FLV 格式文件

FLV 流媒体格式是随着 Flash MX 软件的推出发展而来的视频格式。由于 FLV 格式的文件极小、加载速度极快，使得通过网络观看视频文件成为可能。它的出现有效地解决了视频文件导入 Flash 后，生成的 SWF 文件体积庞大，不能在网络上很好地使用等缺点。

目前，各在线视频网站（如新浪播客、优酷、土豆等）均采用 FLV 视频格式。FLV 已经成为当前视频文件的主流格式。该格式不仅可以轻松地导入 Flash 中，并能起到版权保护的作用，同时还可以不通过本地的播放器播放视频。

在“插入”面板中，选择“常用”|“媒体”|FLV 选项，并根据系统提示的信息来设置，即可完成插入。

在 Dreamweaver CS6 中，FLV 格式文件有两种视频类型：一种是累进式下载视频；另一种是流视频。

1. 累进式下载视频

该视频类型是将 FLV 文件下载到站点访问者的硬盘上，然后进行播放，但是与传统的“下载并播放”视频的传送方法不同，累进式下载允许在下载完成之前播放视频文件。

下面介绍“累进式下载视频”的设置方法。选择“插入”|“媒体”|FLV 选项，打开“插入 FLV”对话框，如图 2-32 所示。选择“累进式下载视频”视频类型后，该对话框中的各部分选项说明如下。

- URL：指定 FLV 文件的相对路径或绝对路径。若要指定相对路径（例如 video/mymtv.flv），可单击“浏览”按钮，找到 FLV 文件并将其选定。若要指定绝对路径，则输入 FLV 文件的 URL（例如，http://www.tv888.com/mymtv.flv）。
- 外观：指定视频组件的外观。
- 宽度：以像素为单位指定 FLV 文件的宽度。若要让 Dreamweaver 确定 FLV 文件的准确宽度，可以单击“检测大小”按钮。如果 Dreamweaver 无法确定宽度，就必须输入宽度值。

- 高度：以像素为单位指定 FLV 文件的高度，其用法与宽度相同。
- 包括外观：FLV 文件的宽度和高度与所选外观的宽度和高度相加得出的和。
- 限制高宽比：保持视频组件的宽度和高度之间的比例不变。默认情况下会选中此复选框。
- 自动播放：指定在网页打开时是否播放视频。
- 自动重新播放：指定播放控件在视频播放完之后是否返回到起始位置。

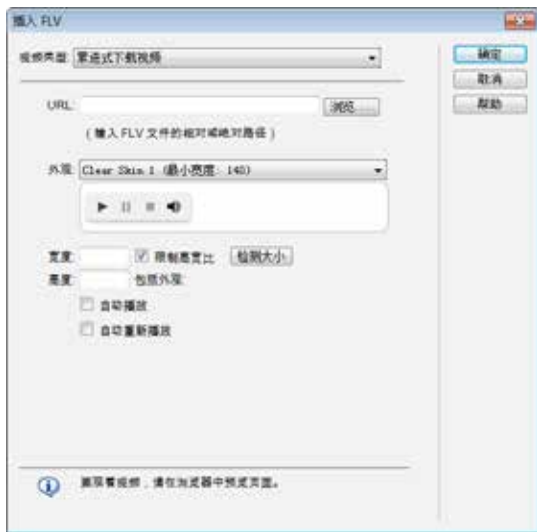


图 2-32

2. 流视频

该视频类型是对视频内容进行流式处理，并在可确保流畅播放的很短的缓冲时间后在网页上播放该内容，如图 2-33 所示。



图 2-33

“流视频”视频类型对话框中的部分选项说明如下。

- 服务器 URI：指定服务器名称、应用程序名称和实例名称。
- 流名称：指定想要播放的 FLV 文件的名称。
- 实时视频输入：指定视频内容是否是实时的。
- 自动播放：指定在网页打开时是否播放视频。
- 自动重新播放：指定播放控件在视频播放完之后是否返回到起始位置。
- 缓冲时间：指定在视频开始播放前，进行缓冲处理所需的时间（以秒为单位）。默认的缓冲时间设置为 0，这样在单击“播放”按钮后视频会立即开始播放。

除了 SWF 和 FLV 文件之外，还可以插入 QuickTime 或 Shockwave 影片、Java applet、ActiveX 控件以及其他音频或视频对象，其操作方法大致相同，这里不再赘述。

2.5 其他常见元素的插入

在网页中，除了可以插入文字之外，还可以根据需求插入其他元素，例如特殊符号、日期和时间、注释以及水平线等，下面分别进行介绍。

2.5.1 插入特殊符号

在网页中除了可以输入字母、数字及字符外，还可插入一些特殊的符号，如商标符、版权符等。

首先将光标放置在插入的位置，在“插入”面板中，选择“文本”|“字符”|“其他字符”选项，如图 2-34 所示。随后在打开的“插入其他字符”对话框中，选择所需的字符符号，单击“确定”按钮即可完成插入，如图 2-35 所示。



图 2-34



图 2-35

同样，执行菜单栏中的“插入”|HTML|“特殊字符”|“其他字符”命令，也可打开“插入其他字符”对话框来进行插入设置。

2.5.2 插入日期和时间

若想在网页中插入相关日期和时间，只需将光标放置在所需位置，在“插入”面板中，执行“常用”|“日期”命令，如图2-36所示。在打开的“插入日期”对话框中，对日期和时间的格式进行设置，然后单击“确定”按钮，即可添加完成，如图2-37所示。



图 2-36



图 2-37

2.5.3 插入注释

插入注释可以方便源代码编写者事后对代码进行管理和维护，特别是在代码过长的情况下。恰当的注释有助于理解源代码，但注释不会显示在浏览器中。具体的操作方法为：将光标放置在需要注释的位置，在“插入”面板中，执行“常用”|“注释”命令，打开“注释”对话框（如图2-38所示），在该对话框中输入注释内容，例如“客户服务页面”，输入完毕后，单击“确定”按钮。



图 2-38

在弹出的提示框中（如图2-39所示）单击“确定”按钮，此时在“拆分”视图中“代码”部分的相应位置将显示<!-- 首页显示 -->，而“设计”部分则没有变化。

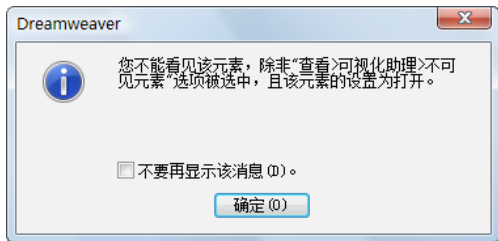


图 2-39

2.5.4 插入水平线

在网页中插入水平线有助于区分文章标题和正文，插入水平线的方法也很简单。在“插入”面板中执行“常用”|“水平线”命令即可，如图 2-40 所示。

2.5.5 插入 Java Applet 代码

Java Applet 就是用 Java 语言编写的一些小应用程序，它们可以直接嵌入网页中，并能够产生特殊的效果。当用户浏览这样的网页时，Applet 将下载到用户计算机上执行，但前提是用户使用的是支持 Java 的网页浏览器。由于 Applet 是在用户计算机上执行的，因此它的执行速度是不受网络宽带或者 Modem 的存取速度限制的，用户可以更好地欣赏网页上 Applet 产生的多媒体效果。

插入 Applet 将使用 <applet> 标签，实例代码如下。

```
01<applet code="study.class" alt="介绍" width="419" height="201">
02</applet>
```

代码中的内容介绍如下。

- code: 同 Dreamweaver “属性” 面板中的“代码”，表示 Applet 代码的路径和名称。
- alt: 同 Dreamweaver “属性” 面板中的“替代”，表示替换文字。
- width: 表示 Applet 的宽度。
- height: 表示 Applet 的高度。

2.5.6 插入 ActiveX 控件

可以在页面中插入 ActiveX 控件。ActiveX 控件是对浏览器能力的扩展，其仅在 Windows 系统上的 Internet Explorer 中运行。ActiveX 控件的作用和插件相同，它可以在不发布浏览器新版本的情况下扩展浏览器的能力。

将插入点置于网页中要插入 ActiveX 的位置，执行“插入”|“媒体”|ActiveX 命令，在网页中插入 ActiveX。选中该 ActiveX，打开“属性”面板设置相关属性，如图 2-41 所示。



图 2-41

ActiveX 的“属性”面板中主要选项的含义介绍如下。

- 名称: 指定用来标识 ActiveX 对象以进行脚本撰写的名称。
- 宽和高: 以像素为单位指定对象的宽度和高度。



图 2-40

- **ClassID**: 为浏览器标识 ActiveX 控件, 可以输入一个值或从下拉列表中选择一个值。在加载页面时, 浏览器使用该 ID 来确定与该页面关联的 ActiveX 控件所需的位置。
- **嵌入**: 为 ActiveX 控件在 object 标签内添加 embed 标签。
- **对齐**: 确定对象在页面上的对齐方式。
- **参数**: 在打开的对话框中可以输入传递给 ActiveX 对象的附加参数。
- **播放**: 单击该按钮可以观察 ActiveX 控件的播放效果, 同时该“播放”按钮变成“停止”按钮。单击“停止”按钮, 则停止 ActiveX 控件的预览。
- **源文件**: 如果启用“嵌入”选项, 则设置用于 Netscape Navigator 插件的数据文件。
- **垂直边距和水平边距**: 以像素为单位指定对象上、下、左、右的空白量。
- **基址**: 指定包含该 ActiveX 控件的 URL。
- **替换图像**: 指定在浏览器不支持 object 标签的情况下显示的图像。只有取消勾选“嵌入”复选框后, 此选项才可用。
- **数据**: 为要加载的 ActiveX 控件指定数据文件。

2.6 页面属性的设置

在“属性”面板中单击“页面属性”按钮, 即可打开“页面属性”对话框, 在该对话框中有 6 种属性, 包括外观 (CSS)、外观 (HTML)、链接 (CSS)、标题 (CSS)、标题 / 编码和跟踪图像, 下面分别进行介绍。

2.6.1 外观 (CSS)

通过“外观 (CSS)”属性界面, 可以设置页面字体、大小、颜色、页边距等, 如图 2-42 所示。

“外观 (CSS)”属性界面中的部分选项说明如下。

- **页面字体**: 选择页面中的默认文本字体, 单击该选项的下拉按钮, 可以在下拉列表中选择其他字体, 并设置字体样式 (如“黑体”和“倾斜”)。
- **大小**: 选择或输入页面中文本的字号, 并选择数值单位。
- **文本颜色**: 设置网页文本的颜色。
- **背景颜色**: 设置网页的背景颜色。一般情况下, 背景颜色都设置成白色。
- **背景图像**: 给网页添加背景图像。
- **重复**: 在使用图像作背景时, 设置背景图像的重复方式。选项包括“不重复”“重复”“x 向重复”和“y 向重复”四种, 可以根据需求进行选择。
- **左边距**: 设置网页左边空白的宽度。
- **上边距**: 设置网页顶部空白的高度。
- **右边距**: 设置网页右边空白的宽度。

- 下边距：设置网页底部空白的高度。



图 2-42

2.6.2 外观 (HTML)

通过“外观 (HTML)”属性界面，可以设置背景图像、背景颜色、已访问链接、链接、活动链接、页边距等信息，其选项说明与“外观 (CSS)”属性界面类似，在此不再重复，如图 2-43 所示。



图 2-43

2.6.3 链接 (CSS)

“链接 (CSS)”属性界面主要是进行与页面链接效果相关的各种设置，针对链接文字字体、大小、颜色和样式属性进行设置，如图 2-44 所示。

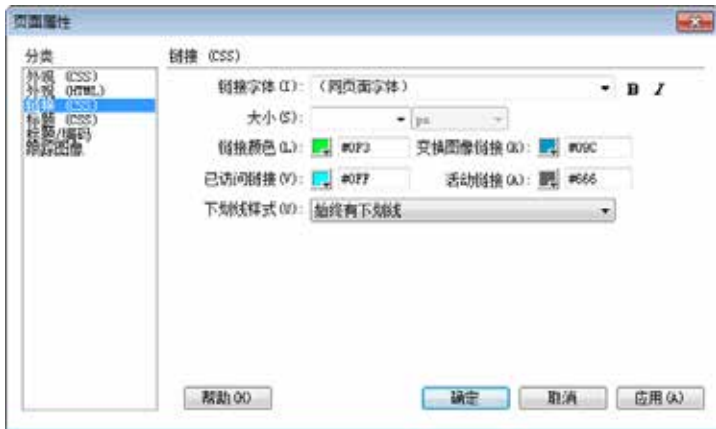


图 2-44

“链接（CSS）”界面中的部分选项说明如下。

- 链接字体：选择页面超链接文本在默认状态下的字体。
- 大小：选择超链接文本的字体大小。
- 链接颜色：设置网页中超链接的颜色。
- 变换图像链接：设置当鼠标指针移动到超链接文字上方时，超链接显示的颜色。
- 已访问链接：设置访问过的超链接显示的颜色。
- 活动链接：设置激活的超链接显示的颜色。
- 下划线样式：选择网页中当鼠标指针移动到超链接文字上方时，采用的下划线。

2.6.4 标题（CSS）

“标题（CSS）”属性界面主要是设置一些和标题相关的属性，如图 2-45 所示。



图 2-45

“标题（CSS）”界面中的部分选项说明如下。

- 标题字体：定义标题文字的字体。

- 标题 1：定义一级标题文字的字号和颜色。
 - 标题 2：定义二级标题文字的字号和颜色。
 - 标题 3：定义三级标题文字的字号和颜色。
- 其他选项说明，以此类推。

2.6.5 标题 / 编码

在“标题 / 编码”界面中可以设置网页的标题、文字编码等，如图 2-46 所示。

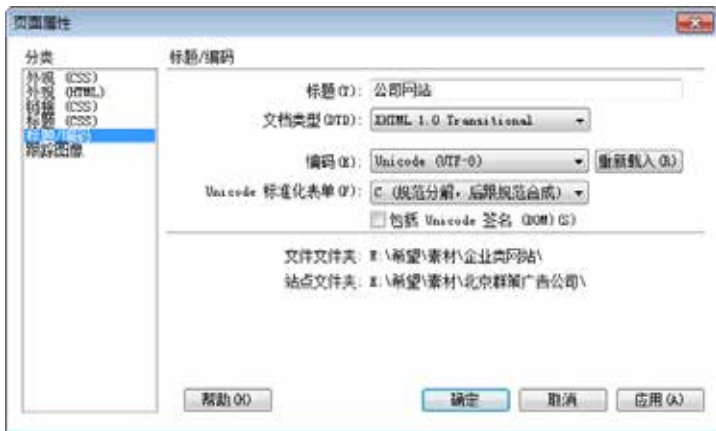


图 2-46

“标题 / 编码”界面中的选项说明如下。

- 标题：可以设置网页的标题。
- 文档类型：可以选择文档的类型。
- 编码：可以选择网页的文字编码。
- 重新载入：装载新的文字编码。

2.6.6 跟踪图像

“跟踪图像”属性界面主要是设置图像跟踪的属性。设置跟踪图像主要是为了方便网页的布局设置。可以事先将网页的布局制作成一幅图像，然后在布局时将该图像设置为跟踪图像，并照此图像进行布局即可。跟踪图像的文件格式必须为 JPEG、GIF 或 PNG，如图 2-47 所示。

“跟踪图像”界面中的选项说明如下。

- 跟踪图像：为当前制作的网页添加跟踪图像。
- 透明度：拖动滑块，可以调整图像的透明度。透明度越高，跟踪图像显示得越明显；透明度越低，跟踪图像显示得越不明显。

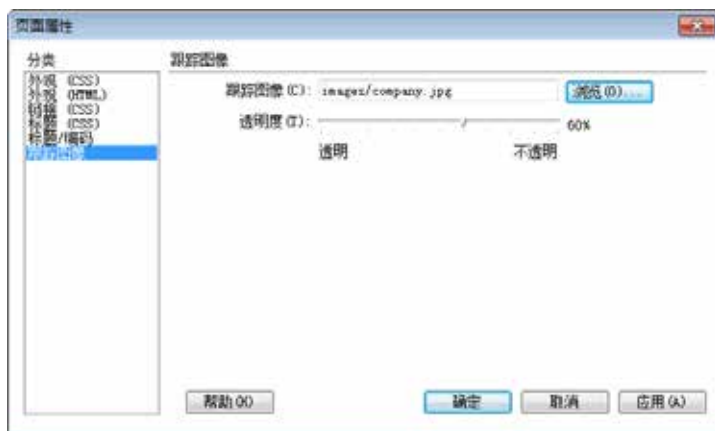


图 2-47

【自己练】

1. 制作个人网页

前面已经介绍过关于网页基本构成元素的知识，下面将综合应用这些知识制作一个精美的个人网页，如图 2-48 和图 2-49 所示。



图 2-48



图 2-49



操作提示

- STEP 01** 新建网页文档，设置标题名称，随后在“页面属性”对话框中设置参数。
- STEP 02** 创建表格并输入相应的内容。
- STEP 03** 插入图片并进行编辑，最后预览效果。

2. 在网页中插入 Flash 对象

Flash 动画是网页上最流行的动画格式，被大量应用于网页制作中，如图 2-50 和图 2-51 所示。



图 2-50



图 2-51



操作提示

- STEP 01** 将插入点放置在要插入 Flash 动画的位置，执行“插入”|“媒体”|SWF 命令。
- STEP 02** 在对话框中选择要插入的文件，单击“确定”按钮。
- STEP 03** 保存网页，按 F12 键在浏览器中预览。