

第 3 章



文件与数据的存储

Python 以简洁见长,在其他语言中比较复杂的文件读写和数据 IO,在 Python 中由于比较简单的语法和丰富的类库而显得尤为方便。本章将从最简单的文本文件的读写出发,重点介绍 CSV 文件的读写和操作数据库,同时介绍一些其他形式的数据的存储方式。

3.1 Python 中的文件

3.1.1 基本的文件读写

谈到 Python 中的文件读写,总会使人想到“open”关键字,其最基本的操作如下面的示例:

```
# 最朴素的 open()方法
f = open('filename.text','r')
# 做点事情
f.close()
```

```
# 使用with,在语句块结束时会自动关闭
with open('t1.txt', 'rt') as f: # r代表read, t代表text,一般“t”为默认,可省略
    content = f.read()

with open('t1.txt', 'rt') as f:
    for line in f:
        print(line)
with open('t2.txt', 'wt') as f:
    f.write(content) # 写入

append_str = 'append'
with open('t2.txt', 'at') as f:
    # 在已有内容上追加写入,如果使用“w”,则已有内容会被清除
    f.write(append_str)
# 文件的读写操作默认使用系统编码,一般为utf8
# 使用encoding设置编码方式
with open('t2.txt', 'wt', encoding = 'ascii') as f:
    f.write(content)
# 编码错误总是很烦人,如果用户觉得有必要暂时忽略,可以如下
with open('t2.txt', 'wt', errors = 'ignore') as f: # 忽略错误的字符
    f.write(content) # 写入
with open('t2.txt', 'wt', errors = 'replace') as f: # 替换错误的字符
    f.write(content) # 写入

# 重定向print()函数的输出
with open('redirect.txt', 'wt') as f:
    print('your text', file=f)

# 读写字节数据,例如图片、音频
with open('filename.bin', 'rb') as f:
    data = f.read()

with open('filename.bin', 'wb') as f:
    f.write(b'Hello World')

# 从字节数据中读写文本(字符串),需要使用编码和解码
with open('filename.bin', 'rb') as f:
    text = f.read(20).decode('utf-8')

with open('filename.bin', 'wb') as f:
    f.write('Hello World'.encode('utf-8'))
```

用户不难发现,在 `open()` 的参数中,第一个是文件路径,第二个是模式字符串,代表了不同的文件打开方式,比较常用的是“r”(代表读)、“w”(代表写)、“a”(代表写,并追加内容)。“w”和“a”经常引起混淆,其区别在于,如果用“w”模式打开一个已存在的文件,会清空文件里的内容数据,重新写入新的内容,如果用“a”,不会清空原有数

据,而是继续追加写入内容。对模式字符(串)的详细解释见图 3-1。

Character Meaning	
'r'	open for reading (default)
'w'	open for writing, truncating the file first
'x'	create a new file and open it for writing
'a'	open for writing, appending to the end of the file if it exists
'b'	binary mode
't'	text mode (default)
'+'	open a disk file for updating (reading and writing)
'U'	universal newline mode (deprecated)

图 3-1 open()函数定义中的模式字符

在一个文件(路径)被打开后,用户就拥有了一个 file 对象(在其他一些语言中常被称为句柄),这个对象也拥有自己的一些属性:

```
f = open('h1.html', 'r')
print(f.name)           # 文件名, h1.html
print(f.closed)         # 是否关闭, False
print(f.encoding)       # 编码方式, US - ASCII
f.close()
print(f.closed)         # True
```

当然,除了最简单的 read()和 write()方法以外,还有一些其他的方法:

```
# t1.txt 的内容
# line 1
# line 2: cat
# line 3: dog
#
# line 5

with open('t1.txt', 'r') as f1:
    # 返回是否可读
    print(f1.readable())    # True
    # 返回是否可写
    print(f1.writable())    # False
    # 逐行读取
    print(f1.readline())    # line 1
    print(f1.readline())    # line 2: cat
    # 读取多行到列表中
    print(f1.readlines())   # ['line 3: dog\n', '\n', 'line 5']
    # 返回文件指针的当前位置
    print(f1.tell())        # 38
    print(f1.read())        # 指针在末尾, 因此没有读取到内容
    f1.seek(0)              # 重设指针
```

```
# 重新读取多行
print(f1.readlines()) # ['line 1\n', 'line 2: cat\n', 'line 3: dog\n', '\n', 'line 5']

with open('t1.txt', 'a+') as f1:
    f1.write('new line')
    f1.writelines(['a', 'b', 'c'])      # 根据列表写入
    f1.flush()                        # 立刻写入,实际上是清空 IO 缓存
```

3.1.2 序列化

Python 程序运行时,其变量(对象)都保存在内存中,一般把“将对象的状态信息转换为可以存储或传输的形式”称为(对象的)序列化。通过序列化,用户可以在磁盘上存储这些信息,或者通过网络来传输,并最终通过反序列化过程重新读入内存(可以是另外一个计算机的内存)且使用。在 Python 中主要使用 pickle 模块来实现序列化和反序列化。下面就是一个序列化的例子:

```
import pickle
l1 = [1,3,5,7]
with open('l1.pkl', 'wb') as f1:
    pickle.dump(l1, f1)          # 序列化

with open('l1.pkl', 'rb') as f2:
    l2 = pickle.load(f2)
    print(l2)                    # [1, 3, 5, 7]
```

在 pickle 模块的使用中还存在一些细节,比如 dump() 和 dumps() 两个方法的区别在于 dumps() 将对象存储为一个字符串,与之相对应,可以使用 loads() 来恢复(反序列化)该对象。从某种意义上说,Python 对象都可以通过这种方式来存储、加载,不过有一些对象比较特殊,无法进行序列化,例如进程对象、网络连接对象等。

3.2 字符串

字符串是 Python 中最常用的数据类型,Python 为字符串操作提供了很多有用的内建函数(方法),下面介绍几种常用的方法。

- str.capitalize(): 返回一个以大写字母开头,其他都小写的字符串。

- `str.count(str, beg=0, end=len(string))`: 返回 `str` 在 `string` 里面出现的次数, 如果 `beg`(开始) 或者 `end`(结束) 被设置, 则返回指定范围内 `str` 出现的次数。
- `str.endswith(obj, beg=0, end=len(string))`: 判断一个字符串是否以参数 `obj` 结束, 如果 `beg` 或者 `end` 指定, 则只检查指定的范围。其返回布尔值。
- `str.find()`: 检测 `str` 是否包含在 `string` 中, 这个方法与 `str.index()` 方法类似, 不同之处在于 `str.index()` 如果没有找到会返回异常。
- `str.format()`: 格式化字符串。
- `str.decode()`: 以 `encoding` 指定的编码格式解码。
- `str.encode()`: 以 `encoding` 指定的编码格式编码。
- `str.join()`: 以 `str` 作为分隔符, 把参数中所有的元素的字符串表示合并为一个新的字符串, 要求参数是 `iterable`。
- `str.partition(string)`: 从 `string` 出现的第一个位置起, 把字符串 `str` 分成一个 3 元素的元组。
- `str.replace(str1, str2)`: 将 `str` 中的 `str1` 替换为 `str2`, 这个方法还能够指定替换次数, 十分方便。
- `str.split(str1="", num=str.count(str1))`: 以 `str1` 为分隔符对 `str` 进行切片, 这个函数容易让人联想到 `re` 模块中的 `re.split()` 方法(见第 2 章的相关内容), 前者可以视为后者的弱化版。
- `str.strip()`: 去掉 `str` 左、右两侧的空格。

这里通过一段代码演示上面函数的功能:

```
s1 = 'mike'
s2 = 'miKE'
print(s1.capitalize())           # Mike
print(s2.capitalize())           # Mike
s1 = 'aaabb'
print(s1.count('a'))              # 3
print(s1.count('a', 2, len(s1))) # 1
print(s1.endswith('bb'))          # True
print(s1.startswith('aa'))        # True
cities_str = ['Beijing', 'Shanghai', 'Nanjing', 'Shenzhen']
print([cityname for cityname in cities_str if cityname.startswith(('S', 'N'))]) # 比较复杂的用法
```

```

# ['Shanghai', 'Nanjing', 'Shenzhen']

print(s1.find('aa'))           # 0
print(s1.index('aa'))          # 0
print(s1.find('c'))            # -1
# print(s1.index('c'))         # 值错误

print('There are some cities: ' + ', '.join(cities_str))
# There are some cities: Beijing, Shanghai, Nanjing, Shenzhen

print(s1.partition('b'))       # ('aaa', 'b', 'b')
print(s1.replace('b', 'c', 1)) # aaacb
print(s1.replace('b', 'c', 2)) # aaacc
print(s1.replace('b', 'c'))    # aaacc
print(s2.split('K'))           # ['mi', 'E']

s3 = '  a abc c '
print(s3.strip())              # 'a abc c '
print(s3.lstrip())             # 'a abc c '
print(s3.rstrip())             # '  a abc c '
# 最常见的 format() 的使用方法
print('{ } is a {}'.format('He', 'Boy')) # He is a Boy
# 指明参数编号
print('{1} is a {0}'.format('Boy', 'He')) # He is a Boy
# 使用参数名
print('{who} is a {what}'.format(who = 'He', what = 'boy')) # He is a boy

print(s2.lower())              # mike
print(s2.upper())              # MIKE, 注意该方法与 capitalize() 不同

```

除了这些方法以外,Python 的字符串还支持其他一些实用方法。另外,如果要对字符串进行操作,正则表达式往往会成为十分重要的配套工具,关于正则表达式的内容可参考第 2 章和附录 A。

3.3 Python 与图片

3.3.1 PIL 与 Pillow

PIL(Python Image Library)是 Python 中用于图片、图像的基础工具,而 Pillow 可以认为是基于 PIL 的一个变体(正式说法是“分支”),在某些场合,PIL 和 Pillow 可以当成同义词使用,因此这里主要介绍一下 Pillow。在这之前,如果用户没有安装

Pillow,记得要先通过 pip 安装。Pillow 的主要模块是“Image”,其中的 Image 类是比较常用的:

```
from PIL import Image, ImageFilter

# 打开图像文件
img = Image.open('cat.jpeg')
img.show()                                # 查看图像
print(img.size)                           # 图像尺寸,输出 (289, 174)
print(img.format)                         # 图像(文件)格式,输出 JPEG
w, h = img.size
# 缩放
img.thumbnail((w//2, h//2))
# 保存缩放后的图像
img.save('thumbnail.jpg', 'JPEG')

img.transpose(Image.ROTATE_90).save('r90.jpg')    # 旋转 90°
img.transpose(Image.FLIP_LEFT_RIGHT).save('l2r.jpg') # 左右翻转

img.filter(ImageFilter.DETAIL).save('detail.jpg')  # 不同的滤镜
img.filter(ImageFilter.BLUR).save('blur.jpg')

img.crop((0,0,w//2,h//2)).save('crop.jpg')        # 根据参数指定的区域裁剪图像

# 创建新图片
img2 = Image.new("RGBA", (500,500), (255,255,0))
img2.save("new.png", "PNG")                       # 创建一张 500 × 500 的纯色图片

img2.paste(img, (10,10))                          # 将 img 粘贴到指定位置
img2.save('combine.png')
```

上面代码的运行结果见下面的几张图片,图 3-2 是缩放前后的图片对比,图 3-3 是翻转、旋转后的图片效果,图 3-4 是 BLUR 后的效果(模糊效果),图片的粘贴效果可见图 3-5。

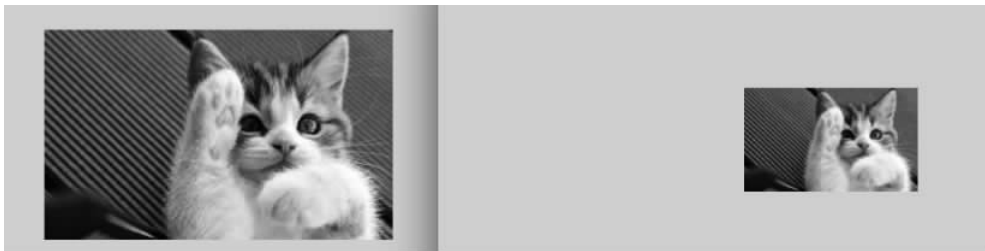


图 3-2 缩放前后的图片对比



图 3-3 翻转、旋转后的图片



图 3-4 BLUR 后的图片

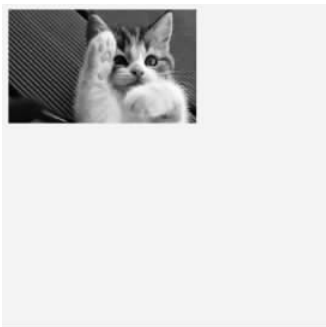


图 3-5 粘贴后的图片

在实际使用中,PIL 的 `Image.save()` 方法常用来做图片格式的相互转换,而缩放等方法也十分实用。在网页抓取中,当用户遇到需要保存较小的图片时,可以先进行缩放处理再存储。

3.3.2 Python 与 OpenCV 简介

与基本的 PIL 相比,OpenCV 更像是一把瑞士军刀。cv2 模块则是比较新的接口版本。OpenCV 的全称是 Open Source Computer Vision Library,它基于 C/C++ 语言,但经过包装后可在 Java 和 Python 等其他语言中使用。OpenCV 由英特尔公司发起,可以在商业和学术领域免费、开源使用,2009 年后的 OpenCV 2.0 版本是目前比较常见的版本。目前已经出现了 OpenCV3 版本,但 OpenCV 2.0 仍旧受到广泛欢迎。由于免费、开源、功能丰富,并且跨平台易于移植,OpenCV 已经成为目前计算机

视觉编程与图像处理方面最重要的工具之一。图 3-6 是 OpenCV 的官方站点。

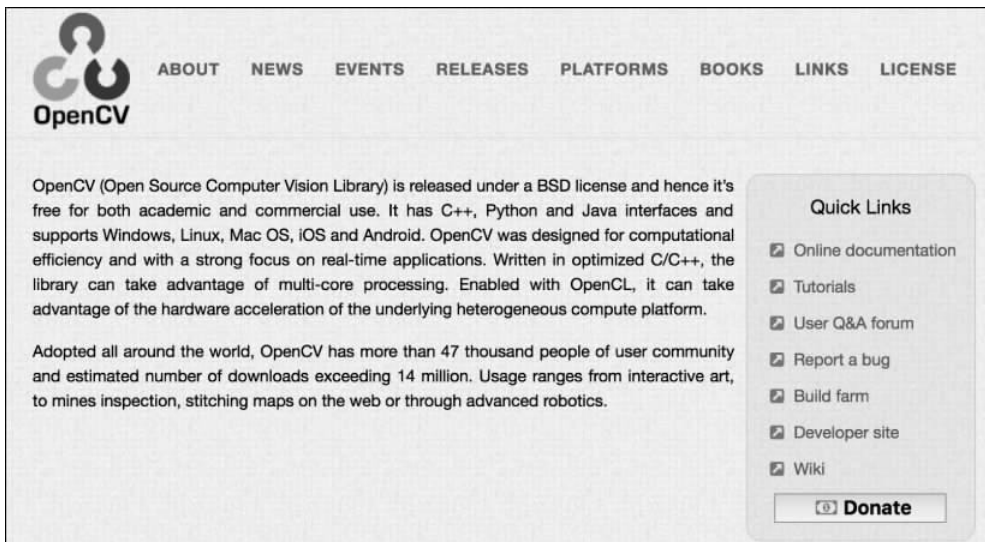


图 3-6 OpenCV 的官方站点

如果要在 Python 中使用 cv2 模块,需要先在计算机上安装 OpenCV 包。其实它在 Windows 系统上的安装并没有想象中那么复杂,将从下载网址(<https://opencv.org/releases.html>)中下载对应的 OpenCV 包解压,然后将“C:/opencv/build/python/2.7”下的 cv2.pyd 文件复制到“C:/Python27/lib/site-packages”即可。

在 Mac 系统上,则可以使用包管理工具 homebrew 进行快速安装,如图 3-7 所示。

```
==> Summary
📦 /usr/local/Cellar/sqlite/3.23.1: 11 files, 3MB
==> Installing opencv dependency: xz
==> Downloading https://homebrew.bintray.com/bottles/xz-5.2.3.high_sierra.bottle
##### 100.0%
==> Pouring xz-5.2.3.high_sierra.bottle.tar.gz
📦 /usr/local/Cellar/xz/5.2.3: 92 files, 1.4MB
==> Installing opencv dependency: python
```

图 3-7 homebrew 安装 OpenCV 的过程

使用下面的命令安装 homebrew: `/usr/bin/ruby -e "$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/master/install)"`。

安装成功后,使用命令 `brew update` 和 `brew install opencv` 即可一键安装。除了 OpenCV 以外,Redis、MySQL、OpenSSL 等也可以使用这种方法安装。

最终在 Python 中导入 cv2, 查看当前版本, 安装成功:

```
>>> cv2.__version__  
'3.4.0'
```

由于 OpenCV 已经是比较专业的图像处理工具包, 这里对 OpenCV 的具体使用就不详细介绍了, 在开发时如果用户需要用到 OpenCV, 可以随时在官方网站点 (https://docs.opencv.org/3.0-beta/doc/py_tutorials/py_tutorials.html) 中找到相应的说明。

3.4 CSV 文件

3.4.1 CSV 简介

CSV 的全称是 Comma Separated Values(逗号分隔值), CSV 文件以纯文本形式存储表格数据(数字和文本)。CSV 文件由任意数目的记录组成, 记录之间以某种换行符(一般是制表符或者逗号)分隔, 每条记录中是一些字段。在进行网络抓取时, 用户难免会遇到 CSV 文件数据, 而且由于 CSV 的设计简单, 在很多时候使用 CSV 保存数据(数据有可能是原生的网页数据, 也可能是已经经过爬虫程序处理后的结果)十分方便。

3.4.2 CSV 的读写

Python 的 CSV 面向的是本地的 CSV 文件, 如果用户需要读取网络资源中的 CSV, 为了让用户在网络中遇到的数据也能被 CSV 以本地文件的形式打开, 可以先把它下载到本地, 然后定位文件路径, 作为本地文件打开; 如果用户只需要读取一次, 并不想真正保存这个文件(就像验证码图片那样, 可见第 5 章的相关内容), 可以在读取操作结束后用代码删除文件。除此之外, 用户也可以直接把网络上的 CSV 文件当成一个字符串来读, 转换成一个 StringIO 对象后就能够作为文件来操作了。

【提示】 IO 是 Input/Output 的简写, 意为输入/输出, StringIO 就是在内存中读写字符串。StringIO 针对的是字符串(文本), 如果还要操作字节, 可以使用 BytesIO。

使用 StringIO 的优点在于,这种读写是在内存中完成的(本地文件则是从硬盘读取),因此用户不需要先把 CSV 文件保存到本地。例 3-1 是一个直接获取网上的 CSV 文件并读取打印的例子。

【例 3-1】 获取在线 CSV 文件并读取。

```
from urllib.request import urlopen
from io import StringIO
import csv

data = urlopen("https://raw.githubusercontent.com/jasonong/List-of-US-States/master/states.csv").read().decode()
dataFile = StringIO(data)
dictReader = csv.DictReader(dataFile)
print(dictReader.fieldnames)

for row in dictReader:
    print(row)
```

运行结果为:

```
['State', 'Abbreviation']
{'Abbreviation': 'AL', 'State': 'Alabama'}
{'Abbreviation': 'AK', 'State': 'Alaska'}
...
{'Abbreviation': 'NY', 'State': 'New York'}
{'Abbreviation': 'NC', 'State': 'North Carolina'}
{'Abbreviation': 'ND', 'State': 'North Dakota'}
{'Abbreviation': 'OH', 'State': 'Ohio'}
{'Abbreviation': 'OK', 'State': 'Oklahoma'}
{'Abbreviation': 'OR', 'State': 'Oregon'}
...
```

这里需要说明一下 DictReader(), DictReader() 将 CSV 的每一行作为一个 dict 返回,而 reader() 则把每一行作为一个列表返回,使用 reader() 时的输出是这样的:

```
['State', 'Abbreviation']
...
['California', 'CA']
['Colorado', 'CO']
['Connecticut', 'CT']
['Delaware', 'DE']
['District of Columbia', 'DC']
['Florida', 'FL']
```

```
['Georgia', 'GA']  
...
```

用户根据自己的需要选用读取形式即可。

写入和读取是反向操作,下面的例子展示了如何写入数据到 CSV:

```
import csv  
  
res_list = [['A', 'B', 'C'], [1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]  
with open('SAMPLE.csv', "a") as csv_file:  
    writer = csv.writer(csv_file, delimiter=',')  
    for line in res_list:  
        writer.writerow(line)
```

打开 SAMPLE.csv 的内容:

```
A,B,C  
1,2,3  
4,5,6
```

writer()与上文的 reader()是相对应的,这里需要说明的是 writerow()方法和 writerows()方法。writerow()顾名思义就是写入一行,接收一个可迭代对象作为参数;writerows()直观地说等于多个 writerow(),因此上面的代码与下面是等效的:

```
res_list = [['A', 'B', 'C'], [1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]  
with open('SAMPLE.csv', "a") as csv_file:  
    writer = csv.writer(csv_file, delimiter=',')  
    writer.writerows(res_list)
```

如果说 writerow()会把列表中的每个元素作为一列写入 CSV 的一行中,writerows()就是把列表中的每个列表作为一行再写入。所以如果用户误用了 writerows(),可能会导致让人啼笑皆非的错误:

```
res_list = ['I WILL BE ', 'THERE', 'FOR YOU']  
with open('SAMPLE.csv', "a") as csv_file:  
    writer = csv.writer(csv_file, delimiter=',')  
    writer.writerows(res_list)
```

这里由于“I WILL BE”是一个字符串,而 str 在 Python 中是 iterable(可迭代对象),所以这样写入,最终的结果为(逗号为分隔符):

```
I, ,W,I,L,L, ,B,E,  
T,H,E,R,E  
F,O,R, ,Y,O,U
```

如果 CSV 要写入数值,那么也会报错,即“`csv. Error: iterable expected, not int`”。

当然,在读取作为网络资源的 CSV 文件时,除了 StringIO 以外,还可以先下载到本地读取后再删除(对于只需要读取一次的情况而言)。另外,XLS 作为电子表格(使用 Office Excel 编辑)也常作为 CSV 的替代文件格式出现,处理 XLS 可以使用 openpyxl 模块,其设计和操作与 CSV 类似。

3.5 使用数据库

在 Python 中使用数据库(主要是关系型数据库)是一件非常方便的事情,因为一般都能找到对应的经过包装的 API 库,这些库的存在极大地提高了用户编写程序的效率。一般而言,用户只需要编写 SQL 语句并通过相应的模块 API 执行就可以完成数据库的读写了。

3.5.1 使用 MySQL

在 Python 中进行数据库操作需要通过特定的程序模块(API)来实现,其基本逻辑是首先导入接口模块,然后通过设置数据库名、用户、密码等信息来连接数据库,接着执行数据库操作(可以通过直接执行 SQL 语句等方式),最后关闭与数据库的连接。由于 MySQL 是比较简单且常用的轻量型数据库,下面先用 PyMySQL 模块来介绍在 Python 中如何使用 MySQL。

【提示】 PyMySQL 是 Python 3.x 版本中用于连接 MySQL 服务器的一个库,在 Python 2.x 版本中使用的是 `mysqlldb`。PyMySQL 是基于 Python 开发的 MySQL 驱动接口,在 Python 3.x 中非常常用。

首先确保在本地计算机上已经成功开启了 MySQL 服务(如果还未安装 MySQL,需要先进行安装,可以在“<https://dev.mysql.com/downloads/installer/>”下载 MySQL 官方安装程序),之后使用 `pip install pymysql` 安装该模块。在上面的准备完成后,创建一个名为“DB”的数据库和一个名为“scraper1”的用户,密码设为

“password”:

```
CREATE DATABASE DB;  
GRANT ALL PRIVILEGES ON *.* TO 'scraper1'@'localhost' IDENTIFIED BY 'password';
```

接着创建一个名为“users”的表:

```
USE DB;  
CREATE TABLE 'users' (  
    'id' int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
    'email' varchar(255) COLLATE utf8_bin NOT NULL,  
    'password' varchar(255) COLLATE utf8_bin NOT NULL,  
    PRIMARY KEY ('id')  
) ENGINE = InnoDB DEFAULT CHARSET = utf8 COLLATE = utf8_bin  
AUTO_INCREMENT = 1;
```

现在有了一个空表,使用 PyMySQL 进行操作,见例 3-2。

【例 3-2】 使用 PyMySQL。

```
import pymysql.cursors  
# Connect to the database  
connection = pymysql.connect(host='localhost',  
                             user='scraper1',  
                             password='password',  
                             db='DB',  
                             charset='utf8mb4',  
                             cursorclass=pymysql.cursors.DictCursor)  
  
try:  
    with connection.cursor() as cursor:  
        sql = "INSERT INTO 'users' ('email', 'password') VALUES (% s, % s)"  
        cursor.execute(sql, ('example@example.org', 'password'))  
  
    connection.commit()  
  
    with connection.cursor() as cursor:  
        sql = "SELECT 'id', 'password' FROM 'users' WHERE 'email' = % s"  
        cursor.execute(sql, ('example@example.org',))  
        result = cursor.fetchone()  
        print(result)  
finally:  
    connection.close()
```

在这段代码中,首先通过 `pymysql.connect()` 函数进行了连接配置并打开了数据库连接;在 `try` 代码块中打开了当前 `connection` 的 `cursor()` (游标),并通过 `cursor` 执

行了特定的 SQL 插入语句；commit()方法将提交当前的操作，之后再次通过 cursor 实现对刚才插入数据的查询；最后在 finally 语句块中关闭了当前数据库连接。

本程序的输出为：

```
{'id': 1, 'password': 'password'}
```

考虑到在执行 SQL 语句时可能发生错误，可以将程序写成下面的形式：

```
try:
    ...
except:
    connection.rollback()
finally:
    ...
```

rollback()方法将回滚操作。

3.5.2 使用 SQLite3

SQLite3 是一种小巧、易用的轻量型关系型数据库系统，在 Python 中内置了 sqlite3 模块用于和 SQLite3 数据库进行交互，首先使用 PyCharm 创建一个名为“new-sqlite3”的 SQLite3 数据源，如图 3-8 所示。

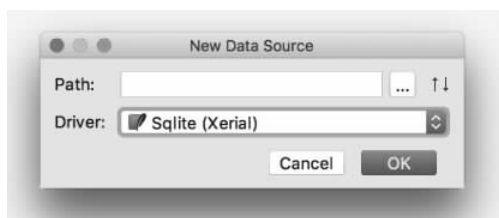


图 3-8 在 PyCharm 中新建 SQLite3 数据源

然后使用 sqlite3(此处的 sqlite3 指的是 Python 中的模块)进行建表操作，与前面对 MySQL 的操作类似：

```
import sqlite3
conn = sqlite3.connect('new-sqlite3')
print("Opened database successfully")
cur = conn.cursor()
cur.execute(
```

```
'''CREATE TABLE users
    ( ID INT PRIMARY KEY      NOT NULL,
      NAME          TEXT      NOT NULL,
      AGE           INT        NOT NULL,
      GENDER        TEXT,
      SALARY         REAL);'''
)
print("Table created successfully")
conn.commit()
conn.close()
```

接着在 users 表中插入两条测试数据,可以看到,sqlite3 模块与 pymysql 模块的函数名非常相像:

```
conn = sqlite3.connect('new - sqlite3')
c = conn.cursor()

c.execute(
    '''INSERT INTO users (id,name,age,gender,salary)
       VALUES (1, 'Mike', 32, 'Male', 20000);'''
)
c.execute(
    '''INSERT INTO users (id,name,age,gender,salary)
       VALUES (2, 'Julia', 25, 'Female', 15000);'''
)
conn.commit()
print("Records created successfully")
conn.close()
```

最后进行读取操作,确认两条数据已经被插入:

```
conn = sqlite3.connect('new - sqlite3')
c = conn.cursor()
cursor = c.execute("SELECT id, name, salary FROM users")
for row in cursor:
    print(row)
conn.close()
# 输出
# (1, 'Mike', 20000.0)
# (2, 'Julia', 15000.0)
```

UPDATE、DELETE 等操作,只需要更改对应的 SQL 语句即可,除了 SQL 语句变化以外,整体的使用方法是一致的。

需要说明的是,在 Python 中通过 API 执行 SQL 语句往往需要使用通配符,遗憾的是,不同的数据库类型使用的通配符可能并不一样,比如在 SQLite3 中使用“?”,而

在 MySQL 中使用“%s”。虽然看上去像是对 SQL 语句的字符串进行格式化(调用 `format()` 方法),但是这并非一回事。另外,在一切操作完毕后不要忘了通过 `close()` 关闭数据库连接。

3.5.3 使用 SQLAlchemy

有时候,为了进行数据库操作,用户还需要一个比底层 SQL 语句更高级的接口,即 ORM(对象关系映射)接口。SQLAlchemy 这样的库(见图 3-9)能够满足这样的需求,使得用户可以在隐藏底层 SQL 的情况下实现各种数据库的操作。所谓 ORM,大概的意思就是在数据表与对象之间建立对应关系,这样用户得以通过纯 Python 语句来表示 SQL 语句,从而进行数据库操作。



图 3-9 SQLAlchemy 的 logo

除了 SQLAlchemy 以外,Python 中的 `SQLObject` 和 `peewee` 等也是 ORM 工具。值得一提的是,虽然 SQLAlchemy 是 ORM 工具,但也支持传统的基于底层 SQL 语句的操作。

使用 SQLAlchemy 进行建表以及增/删/改/查:

```
import pymysql
from sqlalchemy.ext.declarative import declarative_base
from sqlalchemy import create_engine, Column, Integer, String, func
from sqlalchemy.orm import sessionmaker

pymysql.install_as_MySQLdb() # 如果没有这个语句,在导入 SQLAlchemy 时可能会报错
Base = declarative_base()

class Test(Base):
    __tablename__ = 'Test'
    id = Column('id', Integer, primary_key=True, autoincrement=True)
    name = Column('name', String(50))
    age = Column('age', Integer)

engine = create_engine(
    "mysql://scraper1:password@localhost:3306/DjangoBS",
)
```

```
db_ses = sessionmaker(bind = engine)
session = db_ses()

Base.metadata.create_all(engine)

# 插入数据
user1 = Test(name = 'Mike', age = 16)
user2 = Test(name = 'Linda', age = 31)
user3 = Test(name = 'Milanda', age = 5)
session.add(user1)
session.add(user2)
session.add(user3)
session.commit()

# 修改数据,使用merge()方法(如果存在则修改数据,如果不存在则插入数据)
user1.name = 'Bob'
session.merge(user1)

# 与上面等效的修改方式
session.query(Test).filter(Test.name == 'Bob').update({'name': 'Chloe'})
# 删除数据
session.query(Test).filter(Test.id == 3).delete() # 删除 Milanda
# 查询数据
users = session.query(Test)
print([user.name for user in users])

# 按条件查询
user = session.query(Test).filter(Test.age < 20).first()
print(user.name)

# 在结果中进行统计
user_count = session.query(Test.name).order_by(Test.name).count()
avg_age = session.query(func.avg(Test.age)).first()
sum_age = session.query(func.sum(Test.age)).first()
print(user_count)
print(avg_age)
print(sum_age)

session.close()
```

上面程序的输出为:

```
['Chloe', 'Linda']
Chloe
2
(Decimal('23.5000'),)
```

```
(Decimal('47'),)
```

除此之外,在 SQLAlchemy 中还有其他一些常用的函数方法和功能,对于更多内容,用户可以参考 SQLAlchemy 的官方文档。上面的代码演示的 ORM 操作实际上为数据库提供了更高级的封装,用户在编写类似的程序时往往能获得更好的体验。

3.5.4 使用 Redis

简单地说,Redis 是一个开源的键值对存储数据库,因为不同于关系型数据库,往往也被称为数据结构服务器。Redis 是基于内存的,但可以将存储在内存的键值对数据持久化到硬盘。使用 Redis 最主要的好处就在于可以避免写入不必要的临时数据,也免去了对临时数据进行扫描或者删除的麻烦,并最终改善程序的性能。Redis 可以存储键与 5 种不同数据结构类型之间的映射,分别是 STRING(字符串)、LIST(列表)、SET(集合)、HASH(散列)和 ZSET(有序集合)。为了在 Python 中使用 Redis API,用户可以安装 redis 模块,其基本用法如下:

```
import redis

red = redis.Redis(host = 'localhost', port = 6379, db = 0)
red.set('name', 'Jackson')
print(red.get('name'))      # b'Jackson'
print(red.keys())           # [b'name']
print(red.dbsize())         # 1
```

redis 模块使用连接池来管理对一个 Redis Server 的所有连接,这样就避免了每次建立、释放连接的开销。默认每个 Redis 实例都会维护一个自己的连接池。用户可以直接建立一个连接池,这样可以实现多个 Redis 实例共享一个连接池:

```
import redis
# 使用连接池
pool = redis.ConnectionPool(host = 'localhost', port = 6379)

r = redis.Redis(connection_pool = pool)
r.set('Shanghai', 'Pudong')
print(r.get('Shanghai')) # b'Pudong'
```

通过 `set()` 方法设置过期时间：

```
import time
r.set('Shenzhen', 'Luohu', ex=5)           # ex 表示过期时间(按秒)
print(r.get('Shenzhen'))                   # b'Luohu'
time.sleep(5)
print(r.get('Shenzhen'))                   # None
```

批量设置与读取：

```
r.mset(Beijing='Haidian', Chengdu='Qingyang', Tianjin='Nankai')  # 批量
print(r.mget('Beijing', 'Chengdu', 'Tianjin'))                  # [b'Haidian', b'Qingyang', b'Nankai']
```

除了上面这些最基本的操作以外,Redis 还提供了丰富的 API 供开发者与 Redis 数据库交互,由于本节只是简单地介绍一下 Python 中的数据库,这里对此就不赘述了。

3.6 其他类型的文档

除了一些常见的文件格式以外,用户有时候还需要处理一些相对比较特殊的文档类型文件。首先来试着读取 .docx 文件(.doc 与 .docx 是 Microsoft Word 程序的文档格式),这里以一个内容为 University of Pennsylvania 的维基百科的 Word 文档为例,图 3-10 是该文件中的内容。

如果要读取这样的 .docx 文件,用户必须先下载、安装 python-docx 模块,仍然使用 pip 或者 PyCharm IDE 进行安装。之后通过该模块进行文件操作：

```
import docx
from docx import Document
from pprint import pprint

def getText(filename):
    doc = docx.Document(filename)
    fullText = []
    for para in doc.paragraphs:
        fullText.append(para.text)
    return fullText

pprint(getText('sample.docx'))
```

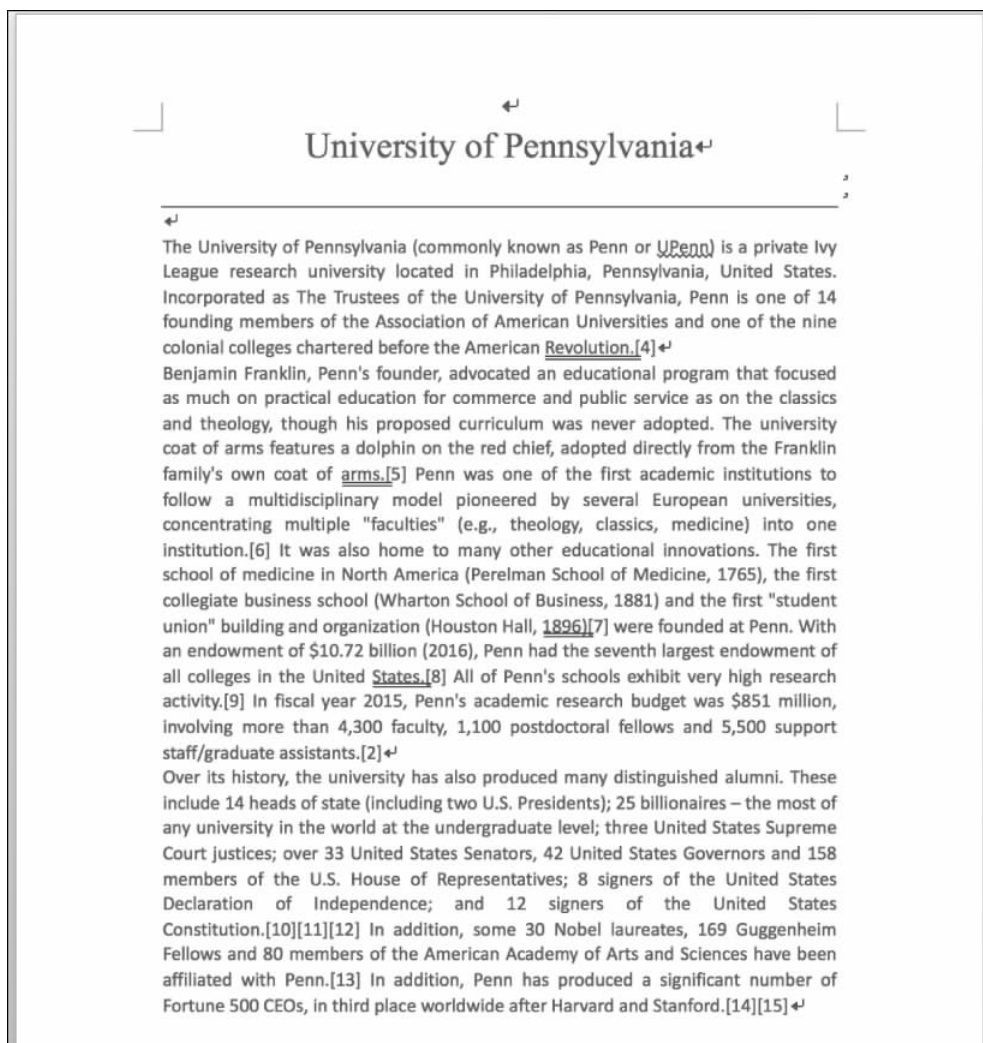


图 3-10 Word 文档的内容

上面程序的输出为：

```
...
"Benjamin Franklin, Penn's founder, advocated an educational program that "
'focused as much on practical education for commerce and public service as on '
'the classics and theology, though his proposed curriculum was never adopted. '
'The university coat of arms features a dolphin on the red chief, adopted '
"directly from the Franklin family's own coat of arms. [5] Penn was one of the "
'first academic institutions to follow a multidisciplinary model pioneered by '
...
```

除了读取.docx文档以外,python-docx模块还支持直接创建文档:

```

import docx
from docx import Document

document = Document()

document.add_heading('This is Title', 0)          # 添加标题,例如“Doc Title @zyang”

p = document.add_paragraph('A plain paragraph ') # 添加段落,例如“Doc Paragraph @zyang”
p.add_run(' bold text ').bold = True             # 添加格式文字
p.add_run(' italic text ').italic = True

document.add_heading('Heading 1', level = 1)
document.add_paragraph('Intense quote', style = 'IntenseQuote')

document.add_paragraph(                           # 无序列表
    'unordered list 1', style = 'ListBullet'
)
for i in range(3):
    document.add_paragraph(                       # 有序列表
        'ordered list {}'.format(i), style = 'ListNumber'
    )

document.add_picture('cat.jpeg')                  # 添加图片

table = document.add_table(rows = 1, cols = 2)    # 设置表
hdr_cells = table.rows[0].cells
hdr_cells[0].text = 'name'                       # 设置列名
hdr_cells[1].text = 'gender'
d = [dict(name = 'Bob', gender = 'male'), dict(name = 'Linda', gender = 'female')]
for item in d:                                    # 添加表中的内容
    row_cells = table.add_row().cells
    row_cells[0].text = str(item['name'])
    row_cells[1].text = str(item['gender'])

document.add_page_break()                         # 添加分页

document.save('demo1.docx')                       # 保存到路径

```

使用 Office Word 软件打开 demo1.docx,效果如图 3-11 所示。

除了.doc 文件以外,在采集网络信息时用户还可能会遇到处理 PDF 文件的需求(在某些场合尤其常见,例如下载 slide 或者 paper 时)。在 Python 中有对应的库来操作 PDF 文件,这里使用 PyPDF2 来解决这个需求(使用 `pip install PyPDF2` 即可安装)。

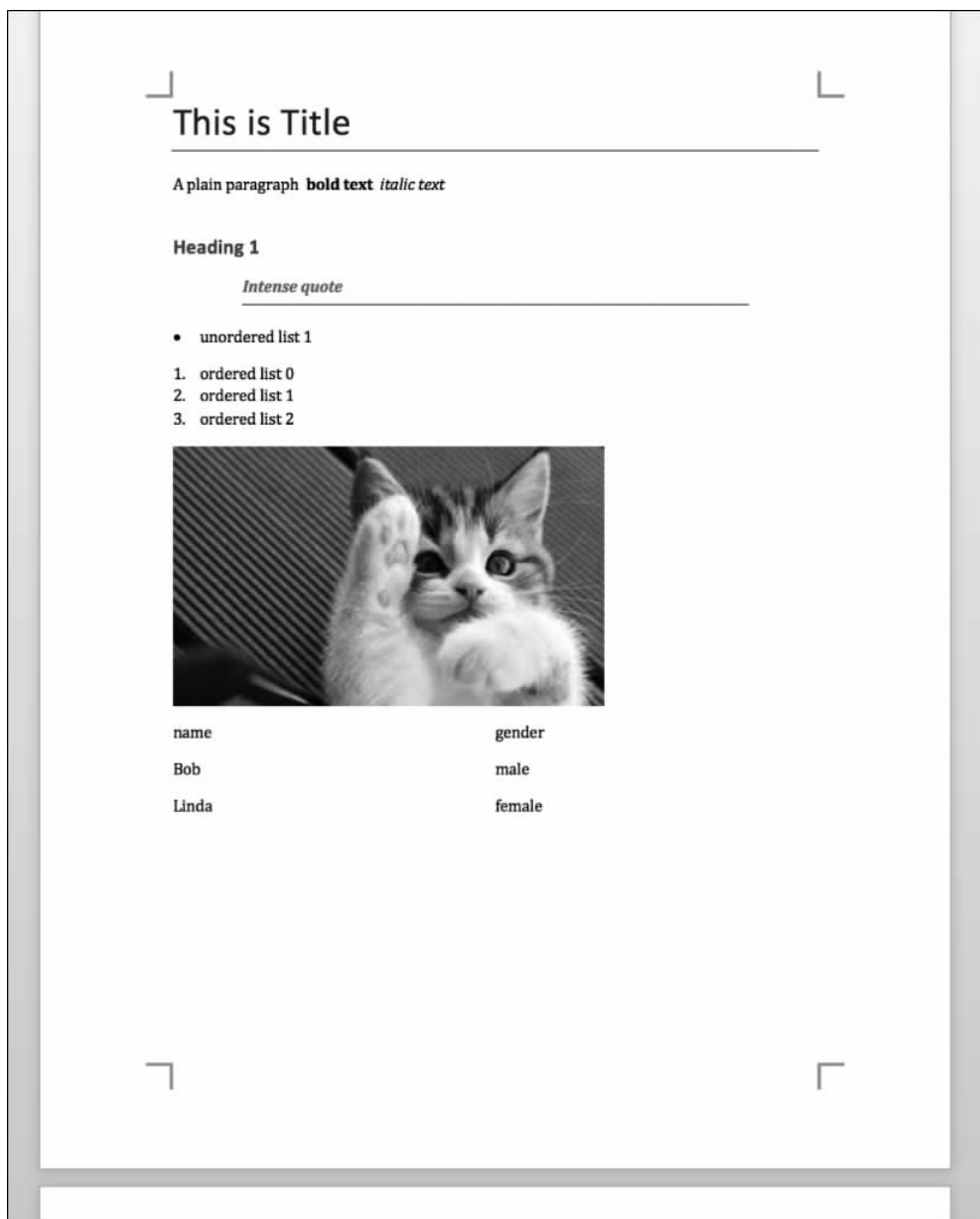


图 3-11 新建文档的内容

首先可以通过浏览器的打印页面方式生成一个内容为网页的 PDF 文件,此处将“<https://pythonhosted.org/PyPDF2/PdfFileMerger.html>”这个地址的网页内容保存在 raw.pdf 中,如图 3-12 所示。

接着使用 PyPDF2 进行简单的 PDF 页码粘贴与 PDF 合并操作:

The PdfFileMerger Class

`class PyPDF2.PdfFileMerger(strict=True)`

Initializes a PdfFileMerger object. PdfFileMerger merges multiple PDFs into a single PDF. It can concatenate, slice, insert, or any combination of the above.

See the functions `merge1()` (or `append1()`) and `write1()` for usage information.

Parameters: `strict (bool)` - Determines whether user should be warned of all problems and also causes some correctable problems to be fatal. Defaults to `True`.

addBookmark(title, pagenum, parent=None)

Add a bookmark to this PDF file.

Parameters:

- `title (str)` - Title to use for this bookmark.

- `pagenum (int)` - Page number this bookmark will point to.

- `parent` - A reference to a parent bookmark to create nested bookmarks.

addMetadata(info)

Add custom metadata to the output.

Parameters: `info (dict)` - a Python dictionary where each key is a field and each value is your new metadata. Example: `{u'Title': u'My title'}`

addNamedDestination(title, pagenum)

Add a destination to the output.

Parameters:

- `title (str)` - Title to use

- `pagenum (int)` - Page number this destination points at.

append(fileobj, bookmark=None, pages=None, import_bookmarks=True)

Identical to the `merge1()` method, but assumes you want to concatenate all pages onto the end of the file instead of specifying a position.

Parameters:

- `fileobj` - A File Object or an object that supports the standard read and seek methods similar to a File Object. Could also be a string representing a path to a PDF file.

- `bookmark (str)` - Optionally, you may specify a bookmark to be applied at the beginning of the included file by supplying the text of the bookmark.

- `pages` - can be a `PAGE_RANGE` or a `(start, stop[, step])` tuple to merge only the specified range of pages from the source document into the output document.

- `import_bookmarks (bool)` - You may prevent the source document's bookmarks from being imported by specifying this as `False`.

close()

Shuts all file descriptors (input and output) and clears all memory usage.

merge(position, fileobj, bookmark=None, pages=None, import_bookmarks=True)

Merges the pages from the given file into the output file at the specified page number.

Parameters:

- `position (int)` - The page number to insert this file. File will be inserted after the given number.

- `fileobj` - A File Object or an object that supports the standard read and seek methods similar to a File Object. Could also be a string representing a path to a PDF file.

- `bookmark (str)` - Optionally, you may specify a bookmark to be applied at the beginning of the included file by supplying the text of the bookmark.

- `pages` - can be a `PAGE_RANGE` or a `(start, stop[, step])` tuple to merge only the specified range of pages from the source document into the output

<https://pythontesting.org/PyPDF2/PdfFileMerger.html>

1/2

PDF

The PdfFileMerger Class -- PyPDF2 1.26.0 documentation

document.

- `import_bookmarks (bool)` - You may prevent the source document's bookmarks from being imported by specifying this as `False`.

setPageLayout(layout)

Set the page layout

Parameters: `layout (str)` - The page layout to be used

Valid layouts are:

`/NoLayout` Layout explicitly not specified

`/SinglePage` Show one page at a time

`/OneColumn` Show one column at a time

`/TwoColumnLeft` Show pages in two columns, odd-numbered pages on the left

`/TwoColumnRight`

Show pages in two columns, odd-numbered pages on the right

`/TwoPageLeft` Show two pages at a time, odd-numbered pages on the left

`/TwoPageRight` Show two pages at a time, odd-numbered pages on the right

setPageMode(mode)

Set the page mode.

图 3-12 raw.pdf 的内容


```

from PyPDF2 import PdfFileReader, PdfFileWriter
raw_pdf = 'raw.pdf'
out_pdf = 'out.pdf'

# PdfFileReader 对象
pdf_input = PdfFileReader(open(raw_pdf, 'rb'))

page_num = pdf_input.getNumPages()          # 页数,输出 2
print(page_num)
print(pdf_input.getDocumentInfo())           # 文档信息
# 输出{'/Creator': 'Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10_13_3 ) AppleWebKit/537.36
(KHTML, like Gecko)
# Chrome/65.0.3325.181 Safari/537.36', '/Producer': 'Skia/PDF m65', '/CreationDate':
# "D:20180425142439 + 00'00'", '/ModDate': "D:20180425142439 + 00'00'"}

# 返回一个 PageObject
pages_from_raw = [pdf_input.getPage(i) for i in range(2)]
# raw.pdf 共两页,这里取出这两页

# 获取一个 PdfFileWriter 对象
pdf_output = PdfFileWriter()
# 将一个 PageObject 添加到 PdfFileWriter 中
for page in pages_from_raw:
    pdf_output.addPage(page)
# 输出到文件中
pdf_output.write(open(out_pdf, 'wb'))

from PyPDF2 import PdfFileMerger, PdfFileReader
# 合并两个 PDF 文件
merger = PdfFileMerger()
merger.append(PdfFileReader(open('out.pdf', 'rb')))
merger.append(PdfFileReader(open('raw.pdf', 'rb')))
merger.write("output_merge.pdf")

```

最后打开 output_merge.pdf, 发现已经成功地合并了 out.pdf 与 raw.pdf, 由于 out.pdf 是 raw.pdf 中两页的完全复制, 所以最终的效果是 raw.pdf 的两页内容的重复(共 4 页, 见图 3-13)。

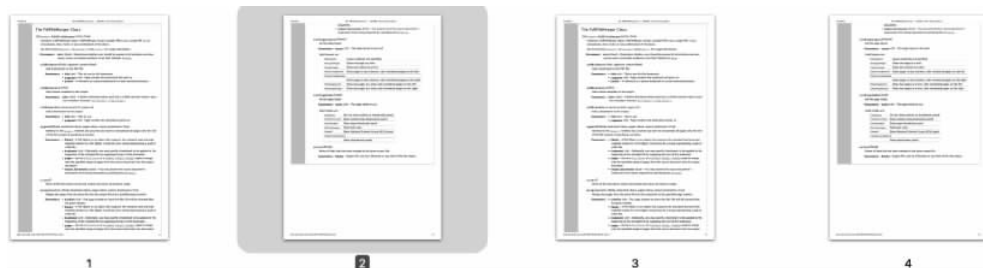


图 3-13 output_merge.pdf 文件的内容

3.7 本章小结

在本章中主要讨论了 Python 与各种文件的一些操作,首先介绍了最基本的文件打开与读写操作,之后通过图片文件以及 CSV、DOCX、PDF 等格式的文件展示了 Python 中文件处理的丰富功能。本章还系统性地介绍了一些数据库交互的方法,其中有关 MySQL 和 Redis 的部分对爬虫程序的编写尤为重要。