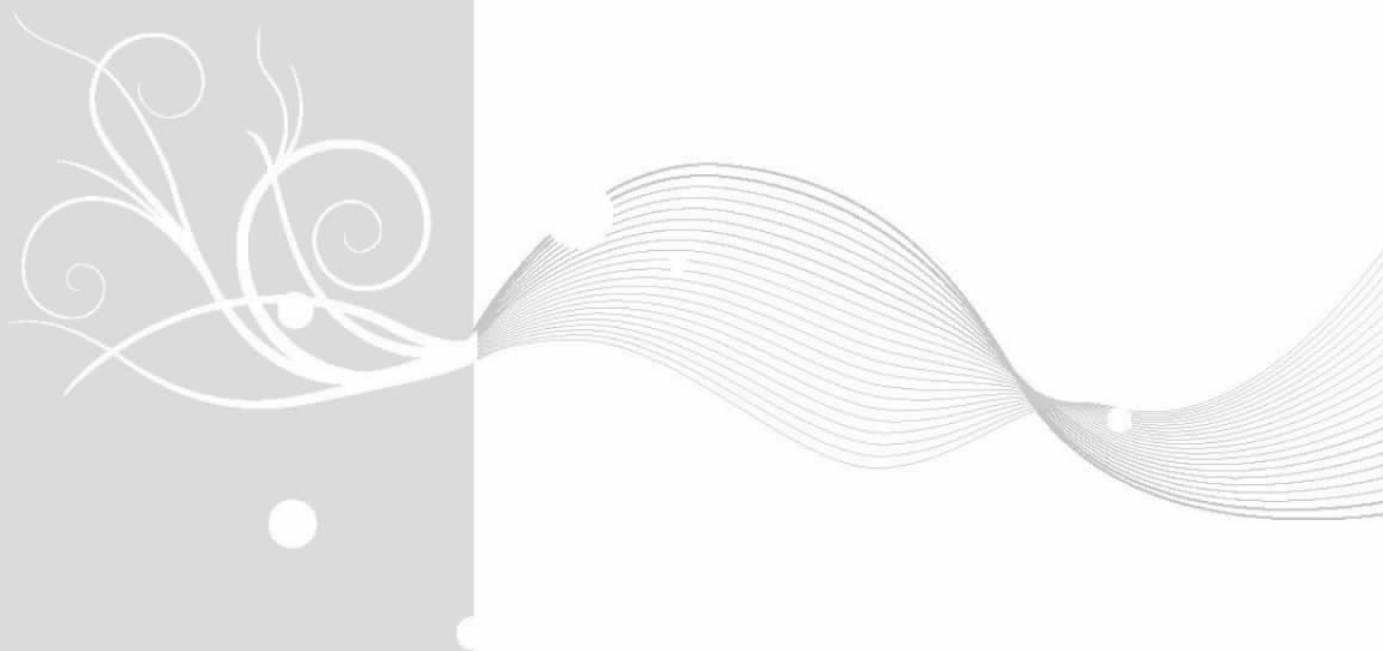


第**三**部分

综合模拟试题





综合模拟试题一

一、选择题(每题 2 分,共计 50 分)

1. 下列关于 C++ 与 C 语言关系的描述中,()是错误的。
 - A. C 语言是 C++ 语言的一个子集
 - B. C++ 与 C 语言是相互兼容的
 - C. C++ 对 C 语言进行了一些扩充
 - D. C++ 和 C 语言都是面向对象的
2. C 语言程序中的()步骤生成以 .obj 为扩展名的文件。
 - A. 编辑
 - B. 编译
 - C. 连接
 - D. 运行和调试
3. C 语言的函数体必须放在一对()之中。
 - A. { }
 - B. []
 - C. ""
 - D. ()
4. 在 C 语言中,080 是()。
 - A. 八进制数
 - B. 十进制数
 - C. 十六进制数
 - D. 非法数
5. 下列 C 语言的表达式中()可以正确地描述变量 X 是 3 的倍数。
 - A. $X/3==0$
 - B. $X\%3==0$
 - C. $X/3!=0$
 - D. $X\%3!=0$
6. 下列哪个表达式可以正确地描述华氏转摄氏,数学公式如: $5/9(f-32)$ ()。
 - A. $5/9 * (f-32)$
 - B. $5 * (f-32)/9$
 - C. $5.0 * (f-32)/9$
 - D. $5.0/(9 * (f-32))$
7. 下列选项中属于 C 语言语句的是()。
 - A. `b=1;`
 - B. `a=10`
 - C. `x * y+5`
 - D. `cout<<"\n"`
8. 以下不正确的语句是()。
 - A. `if(x>y)x=y;`
 - B. `if(x==y)&&(x!=0) x+=y;`
 - C. `if(x!=y)cin>>x; else cin>>y;`
 - D. `if(x<y) {x++; y++; }`
9. switch 语句能够很容易地改写为()语句。
 - A. for
 - B. if
 - C. do
 - D. while
10. 关于函数的说法,下列()是正确的。
 - A. 所有被调用的函数一定要在调用之前进行定义
 - B. 可以在一个函数中定义另一个函数
 - C. main() 函数必须放在其他函数之前
 - D. 构成 C 语言程序的基本单位是函数

11. C 语言程序中,函数返回值的类型是由()。
 - A. return 语句中的表达式类型所决定
 - B. 调用该函数时的主调函数类型所决定
 - C. 调用该函数时系统临时决定
 - D. 在定义该函数时所指定的函数类型所决定
12. 下列关于函数头的定义语句正确的是()。
 - A. int Fact(int x,y)
 - B. void Fact (int x)
 - C. int Fact(a)
 - D. void int(double b)
13. 下列关于一维数组的定义,不正确的是()。
 - A. int a[10];
 - B. float b[3 * 5];
 - C. char c[20];
 - D. int a[n];
14. 下列关于二维数组的定义,正确的是()。
 - A. int a[5][];
 - B. int a[][5];
 - C. int a[n][n]
 - D. int a[](10);
15. 下列关于字符数组的定义,不正确的是()。
 - A. char a[20]="happy";
 - B. char a[]="x+y * 2=3";
 - C. char a[10];
 - D. char a[10]='5';
16. 关于字符串的输入和输出,下列说法不正确的是()。
 - A. 字符串的整体输出到回车结束
 - B. 可以不同于普通的一维数组,整体以数组名输入输出
 - C. 如果字符串中包含空格,输入函数需选择 gets
 - D. 可以和普通的一维数组一样,循环逐个读入
17. 有如下程序段,执行该程序段后,a 的值为()。


```
int *p, a=10, b=1;
p=&a; a=*p+b;
```

 - A. 12
 - B. 11
 - C. 10
 - D. 编译出错
18. 有如下说明,则数值为 9 的表达式是()。


```
int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}, *p=a;
```

 - A. *P+9
 - B. *(P+8)
 - C. *P+=9
 - D. P+8
19. 可用作 C 语言用户标识符的一组标识符是()。
 - A. a3_b3 _123 mine
 - B. for -123 case
 - C. 2a dom else1
 - D. if xyz a *
20. 下列不合法的变量名为()。
 - A. false
 - B. A_1
 - C. n_123
 - D. a0
21. 若一个函数无返回值,那么定义时函数的类型应是()。
 - A. void
 - B. double
 - C. int
 - D. 无
22. 关于函数调用,下列说法不正确的是()。
 - A. 调用可以出现在一个表达式中
 - B. 调用可以出现在执行语句中
 - C. 调用作为一个函数的实参
 - D. 调用作为一个函数的形参
23. 设有以下说明,则正确的赋值表达式为()。

```
struct x
{int no;    char name[20];    float score;} y;
```

- A. y.no=10; B. y->no=10; C. x.no=10; D. x->no=10;
24. 下列关于结构体的说法错误的是()。
- A. 结构体是由用户自定义的一种数据类型
B. 结构体中可设定若干个不同数据类型的成员
C. 结构体中成员的数据类型可以是另一个已定义的结构体
D. 在定义结构体时,可以为成员设置默认值
25. 下列关于结构体中定义,正确的是()。
- A. record {
 int no;
 char num[16];
 float score;
};
- B. struct record {
 int no;
 char num[16];
 float score;
};
- C. struct record {
 int no;
 char num[16];
 float score; };
- D. struct record {
 int no;
 char num[16];
 float score };

二、程序填空题(阅读程序,在标注题号的空白处填充内容,每空 2 分,共计 20 分)

1. 读入一个正实数 eps,计算并输出 $1 - \frac{1}{3} + \frac{1}{5} - \frac{1}{7} + \dots$,直到最后一项的绝对值小于 eps。

```
#include <stdio.h>
(1)
int main()
{
    int temp, flag;
    double eps, item, sum;
    scanf("%lf",&eps);
    sum = 0; item = flag = temp = 1;
    while(2)
    {
        sum = sum + item;
        temp = temp + 2;
        (3);
        item = (4) * flag/temp;
    }
    printf("%.2f\n",sum);
    return 0;
}
```

2. 输入 $n(n \leq 10)$ 个整数,找出 n 个整数中最小的数并将其和首元素互换。

```
#include <stdio.h>
int main()
```

```
{
    int i, t, n, min;
    int a[10];
    scanf("%d", &n);
    for(i = 0; i < n; i++)
        scanf("%d", &a[i]);
    (5);
    for(i = 0; i < n; i++)
        if(a[min] > a[i])
            (6);
    t = a[0];
    a[0] = a[min];
    a[min] = t;

    for(i = 0; i < n; i++)
        printf("%d ", a[i]);
    printf("\n");
    return 0;
}
```

3. 输入一行字符(不含空格,不超过 80),把第一个字母变成第 26 个字母,第二个字母变成第 25 个字母,以此类推,其他字符原样输出。

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i;
    char str[80];
    (7);
    for(i = 0; str[i] != '\0'; i++)
    {
        if(str[i] >= 'a' && str[i] <= 'z')
            (8);
        else if((9))
            str[i] = 155 - str[i];
    }
    (10);
    return 0;
}
```

三、读程序出结果(阅读程序,根据给定的输入示例,给出程序的输出结果,共 4 题,每题 5 分,共计 20 分)

1.

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main()
{
    char str[30] = "I am a student!";
```

```
char m[30];
int i, t;
for(i = 0; str[i] != '\0'; i++)
    m[i] = str[i];
m[i] = '\0';
t = strlen(str);
printf(" %s\n", m);
printf("t = %d\n", t);
return 0;
}
```

程序的输出结果是：

2.

```
#include <stdio.h>
struct cmplx
{
    int x;
    int y;
}cnum[2] = {1, 3, 2, 7};

int main()
{
    printf(" %d\n", cnum[0].y/cnum[0].x * cnum[1].x);
    return 0;
}
```

程序输出结果是：

3.

```
#include <stdio.h>
int f(int a)
{
    int b = 0;
    int c = 3;
    b++;
    c++;
    return (a + b + c);
}

int main()
{
    int a = 2, i;
    for(i = 0; i < 3; i++)
        printf(" %d\n", f(a++));
    return 0;
}
```

程序的输出结果是：

4.

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
{
    int i, j, p = 1, s = 0;
    int n;
    scanf("%d", &n);
    for(i = 1; i < n; i++)
    {
        for(j = 1; j < i; j++)
            p = p * j;
        s = s + p;
    }
    printf("%d\n", s);
    return 0;
}
```

输入 5 <回车>后,程序的输出结果是:

四、编程(根据题目的要求,给出程序的源代码,每题 5 分,共计 10 分)

1. 编程,输入所有的三位水仙花数(水仙花数指每位上的数字立方和恰好等于该数)。
2. 编程,定义一个表示日期的结构(年、月、日),输入一个日期,输出该日期是这一年的第几天。



综合模拟试题二

一、选择题(每题 2 分,共计 50 分)

- 编写 C 语言程序一般需经过的步骤依次是()。
A. 编译、编辑、连接、调试
B. 编辑、编译、连接、调试
C. 编译、调试、编辑、连接
D. 编辑、调试、编辑、连接
- 在 C 语言标点符号中,表示一条预处理命令开始的是()。
A. #
B. ;
C. <<
D. }
- 下列可用作 C 语言用户标识符的一组标识符是()。
A. a3_b3 _123 mine
B. for -123 case
C. 2a dom else1
D. if xyz a *
- 下列不合法的变量名为()。
A. false
B. A_1
C. n_123
D. a0
- 如果定义“int i=2,m;”,分别执行“m=i++”和“m=++i;”下列关于 m 和 i 的值说法正确的是()。
A. m 的值分别为 3,2; i 的值分别为 3,3
B. m 的值分别为 3,3; i 的值分别为 3,3
C. m 的值分别为 3,2; i 的值分别为 2,3
D. m 的值分别为 2,3; i 的值分别为 3,3
- 如果执行表达式“(a=3*5,a*4),a+5;”,a 和表达式的值分别是()。
A. 65,65
B. 15,20
C. 60,20
D. 15,65
- 输出控制中使用控制符%6d 的含义是()。
A. 设置输出宽度为 6 位
B. 设置小数位数为 6 位
C. 设置输出精度为 6 位
D. 设置右对齐
- 如果定义“int k=7,x=12;”,则能使值为 3 的表达式是()。
A. x%=(k%=5)
B. x%=(k-k%5)
C. x%=k+k%5
D. (x%=k)-(k%=5)
- 当处理特定问题的循环次数为已知时,通常首选()来解决。
A. for 循环
B. while 循环
C. do 循环
D. switch 语句
- “for(x=0,y=0;(y=123)&&(x<4);x++)”循环执行的次数是()。

- A. 是无限循环 B. 循环次数不定 C. 4 次 D. 3 次
11. `for(int i=0,j=10;i=j=10;i++,j--)` 循环执行的次数为()。
- A. 0 B. 11 C. 10 D. 无数次
12. “`for(int i=0; i<n; i++) cout<<i*i<<"`”循环体执行的次数为()。
- A. 1 B. n C. n+1 D. n-1
13. 关于 `scanf` 和 `printf` 的使用,是需要用预处理命令将()头文件包含进来的。
- A. `iomani.h` B. `stdio.h` C. `math.h` D. `string.h`
14. 如果定义“`char x;`”,使用 `getchar` 读入字符 `x` 的正确语句形式为()。
- A. `getchar(x);` B. `getchar();` C. `x=getchar();` D. `x=get char();`
15. 以下函数头定义形式正确的是()。
- A. `double fun(int x,int y)` B. `double fun(int x;int y)`
C. `double fun(int x,int y);` D. `double fun(int x,y)`
16. 以下叙述中不正确的是()。
- A. 在一个函数中,可以有多条 `return` 语句
B. 函数的定义不能嵌套,但函数的调用可以嵌套
C. 函数必须有返回值
D. 不同的函数中可以使用相同名称的变量
17. 若有定义“`int t[3][2];`”,能正确表示 `t` 数组元素地址的表达式是()。
- A. `&t[2][1]` B. `t[3]` C. `t[1]` D. `t[2]`
18. 将数组名作为实参传给被调用的函数时,形参获得的是()。
- A. 该数组第一个元素的值 B. 该数组所有元素的值
C. 该数组第一个元素的地址 D. 该数组所有元素的地址
19. 关于重载函数在调用时选择的依据,不正确的是()。
- A. 参数个数 B. 参数的类型 C. 参数的顺序 D. 函数体
20. 下列各类变量,()不是局部变量。
- A. 函数内部定义的变量 B. 复合语句内的变量
C. 函数体外部的变量 D. 函数形参
21. 以下关于输入五个字符串的叙述错误的是()。
- A. 可以定义五个一维数组,用一维数组名读入五个字符串
B. 可以定义五个 `string` 变量,用一重循环读入五个字符串
C. 可以定义一个二维数组,用二重循环读入五个字符串
D. 可以定义一个二维数组,用一重循环、一维数组名读入五个字符串
22. 如果实现字符数组 `s1,s2` 的交换,下列语句正确的是()。
- A. `t=s1;s1=s2;s2=t;(t 为字符数组,下同)`
B. `strcpy(s1,s2);strcpy(s2,s1);`
C. `strcpy(t,s1);strcpy(s1,s2); strcpy(s2,t);`
D. `strcpy(s1,t);strcpy(s2,s1); strcpy(s1,s2);`
23. 以下对结构体变量 `stu1` 中成员 `age` 的非法引用是()。

```
struct Student
```