

(第2版)

PHP+MySQL+Dreamweaver 动态网站建设全程揭秘

李晓斌 编著

1300个素材源文件

132个实战案例

725分钟视频教程



Book features



内容全面，循序渐进

遵循从基础到高级，从入门到精通的思路，帮助读者轻松建立起正确的知识体系。



技术专业，易于操作

在技术讲解的同时，配合丰富的操作练习，理论与操作相结合，使读者轻松理解和掌握知识点。



专业作者，如临亲授

作者来自于一线专业公司和高校教师，实践与教学的融合，更清楚学习者的知识需求。



扫码微课，碎片学习

读者可以扫描书中的二维码，利用零碎的时间随时随地通过视频课程进行学习。



源于实践，回归实战

穿插大量的实战操作案例，均来自于实践，通过一步步操作的方式再现给读者。



海量资源，辅助学习

提供立体化的学习资源：所有案例的素材、源文件；多媒体语音视频教程；与教学配套的PPT课件。

KEYWORD

专业学习手册+完全配套资源+PPT课件+6部网页设计电子书+海量辅助设计资源+作者技术交流群

SUBSCRIBE

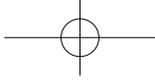
清华大学出版社

网页设计与开发殿堂之路

PHP+MySQL+ Dreamweaver 动态网站建设全程揭秘 (第2版)

李晓斌 编著

清华大学出版社
北 京



内 容 简 介

本书以Dreamweaver CC为工具,结合Apache服务器、PHP程序语言和MySQL数据库,全面系统地讲解了使用Dreamweaver开发PHP动态网站的方法和技巧,并通过多个网站实用系统功能的开发讲解,使读者能够快速掌握这些网站实用系统功能的实现方法。

本书内容简洁、通俗易懂,通过知识点与案例相结合的方式,让读者能够清晰明了地理解书中的相关技术内容,从而达到理想的学习效果。全书共分10章,包括配置PHP网站开发环境、PHP快速入门、MySQL数据库与phpMyAdmin管理、Dreamweaver内置服务器行为、会员管理系统、网站投票管理系统、网站新闻发布系统、网站图片管理系统、个人博客系统和商城购物车系统等内容。

本书结构清晰、实例经典、技术实用,适合动态网页制作的初、中级读者,也可以作为高等院校动态网页制作课程的教材,还可以作为网页设计与制作爱好者的自学参考书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

PHP+MySQL+Dreamweaver动态网站建设全程揭秘 / 李晓斌 编著. —2版. —北京:清华大学出版社, 2019

(网页设计与开发殿堂之路)

ISBN 978-7-302-52685-8

I. ①P… II. ①李… III. ①PHP语言—程序设计 ②SQL语言—程序设计 ③网页制作工具 IV. ①TP312.8 ②TP311.132.3 ③TP393.092.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2019)第057431号

责任编辑:李磊 焦昭君

封面设计:王晨

版式设计:孔祥峰

责任校对:牛艳敏

责任印制:李红英

出版发行:清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址: 北京清华大学学研大厦A座 邮 编: 100084

社总机: 010-62770175 邮 购: 010-62786544

投稿与读者服务: 010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈: 010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者: 三河市铭诚印务有限公司

经 销: 全国新华书店

开 本: 185mm×260mm 印 张: 22 字 数: 636千字

版 次: 2014年10月第1版 2019年8月第2版 印 次: 2019年8月第1次印刷

定 价: 69.80元

产品编号: 077881-01



随着科技的迅猛发展，网络在人们的生活中占据了重要的地位，无论是购物、学习、娱乐，还是远程教育，都可以通过网络实现。网络看似复杂，其实并不然，无论多么复杂多变的网站都是由不同的网页组成的。所以，只要我们在了解网页设计理念的同时灵活地掌握网页设计的一系列软件，那么设计出一个完整的网站是一件很容易的事情。

本书由具有丰富网页设计经验的设计师编写，以 Dreamweaver CC 为工具，结合 PHP 语言及 MySQL 数据库的应用，为读者详细地剖析了 PHP 动态网站的开发技术和方法。从初学者的角度出发，通过由浅入深的方式详细地介绍 PHP 网站开发的流程，让读者能够更全面地了解 Dreamweaver+PHP+MySQL 开发网站的全部内容，从而达到学以致用目的。本书将 PHP 和 MySQL 与 Dreamweaver 相结合，使读者能够轻松地了解原始程序代码与 Dreamweaver 之间的关系。

为了能够让读者清晰地了解每章的重点内容，本书为每一章的知识点都配备了相应的实战案例，通过知识点与案例相结合，并在其中穿插提示点拨，为读者全面、系统地介绍使用 Dreamweaver+PHP+MySQL 开发动态网站的方法和技巧。通过对本书的学习，希望能够提高读者阅读程序代码和编写代码的能力，并且可以利用 Dreamweaver 开发出 PHP 动态网站。全书共分 10 章，每章内容介绍如下。

第 1 章 配置 PHP 网站开发环境，介绍动态网站开发技术和 PHP 网站开发环境等相关知识，重点讲解 Apache+PHP+MySQL 开发环境的安装和配置，以及在 Dreamweaver 中创建 PHP 环境的方法。

第 2 章 PHP 快速入门，介绍 PHP 网站的运行原理和语法基础，以及 PHP 中的常量与变量、运算符与表达式、条件判断语句、循环语句、函数、数组等相关知识，使读者对 PHP 程序语言有更深入的了解。

第 3 章 MySQL 数据库与 phpMyAdmin 管理，介绍 MySQL 数据库的相关知识和基本操作，重点讲解如何使用 PHP 程序对 MySQL 数据库进行插入、查询、更新、删除等操作，并且还讲解了使用 phpMyAdmin 对 MySQL 数据库进行各种操作的方法和技巧。

第 4 章 Dreamweaver 内置服务器行为，介绍 Dreamweaver 动态网站开发的相关面板和术语，以及在 Dreamweaver 中创建记录集和使用各种服务器行为的方法，使读者快速掌握在 Dreamweaver 中开发 PHP 动态网站的方法和技巧。

第 5 章 会员管理系统，介绍网站会员管理系统规划和 MySQL 数据库设计，重点讲解网站会员登录、注册和找回密码功能的实现方法。

第 6 章 网站投票管理系统，介绍网站投票管理系统规划和 MySQL 数据库设计，重点讲解网站投票系统中用户投票、投票结果显示和后台投票管理功能的实现方法。

第 7 章 网站新闻发布系统，介绍网站新闻发布和管理系统规划及 MySQL 数据库设计，重点讲解新闻发布和管理系统中前台新闻显示、后台添加和管理新闻功能的实现方法。

第 8 章 网站图片管理系统，介绍网站图片管理系统规划和 MySQL 数据库设计，重点讲解图



片管理系统中图片分类、图片上传、图片显示和图片管理功能的实现方法。

第9章 个人博客系统,介绍个人博客系统的规划和相关知识,以及个人博客系统数据库的设计,并且完成个人博客系统页面的制作和相关功能的开发。

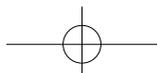
第10章 商城购物车系统,介绍在线商城购物车系统规划和MySQL数据库设计,重点讲解将商品放入购物车、对购物车中商品进行管理操作的实现方法,以及通过商城后台管理系统对商品进行添加、修改、删除等管理操作的方法。

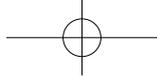
本书由李晓斌编著,另外张晓景、高鹏、胡敏敏、张国勇、贾勇、林秋、胡卫东、姜玉声、周晓丽、郭慧等人也参与了部分编写工作。本书在写作过程中力求严谨,由于作者水平所限,书中难免有疏漏和不足之处,希望广大读者批评、指正,欢迎与我们沟通和交流。QQ群名称:网页设计与开发交流群;QQ群号:705894157。

为了方便读者学习,本书为每个实例提供了教学视频,只要扫描一下书中实例名称旁边的二维码,即可直接打开视频进行观看,或者推送到自己的邮箱中下载后进行观看。本书配套的附赠资源中提供了书中所有实例的素材源文件、最终文件、教学视频和PPT课件,并附赠海量实用资源。读者在学习时可扫描下面的二维码,然后将内容推送到自己的邮箱中,即可下载获取相应的资源(注意:请将这几个二维码下的压缩文件全部下载完毕后,再进行解压,即可得到完整的文件内容)。



编者





Search

目录



第1章 配置 PHP 网站开发环境

- 1.1 了解动态网站的开发流程 1
 - 1.1.1 网站策划 1
 - 1.1.2 规划站点基本结构 1
 - 1.1.3 设计和制作网站静态页面 1
 - 1.1.4 网站动态功能模块开发 2
 - 1.1.5 网站功能测试 2
- 1.2 动态网站开发技术 2
 - 1.2.1 网络工作原理 2
 - 1.2.2 静态网页 3
 - 1.2.3 动态网页 3
- 1.3 了解 PHP 网站开发 6
 - 1.3.1 了解 PHP 6
 - 1.3.2 PHP 语言的优势 6
 - 1.3.3 PHP 网站开发环境包含的内容 7
 - 1.3.4 了解 Apache 服务器 8
 - 1.3.5 了解 MySQL 数据库 8
- 1.4 配置 Apache+PHP+MySQL 开发环境 9
 - 1.4.1 常见的 3 种 PHP 集成开发工具 9
 - 1.4.2 下载 AppServ 集成开发工具 9
 - 1.4.3 安装 AppServ 集成开发工作环境 10
 - 1.4.4 测试 PHP 网站开发环境 12
 - 1.4.5 认识 PHP 开发环境中的相关文件 13
- 1.5 Apache 服务器的配置方法 13
 - 1.5.1 认识 Apache 服务器主目录中的文件 14
 - 1.5.2 Apache 服务器的基本操作 14
 - 1.5.3 如何修改默认网站目录 15
- 1.6 在 Dreamweaver 中创建 PHP 站点 16
 - 1.6.1 站点文件夹规划 16
 - 1.6.2 PHP 测试服务器 17
 - 1.6.3 创建站点并设置 PHP 测试服务器 17

- 1.6.3 创建 PHP 页面 19
- 实战 制作第一个 PHP 网页 19

第2章 PHP 快速入门

- 2.1 PHP 与 HTML 运行原理 22
- 2.2 PHP 语法基础 23
 - 2.2.1 PHP 标签 23
 - 2.2.2 PHP 输出数据和注释 23
 - 2.2.3 在 HTML 代码中嵌入 PHP 程序 24
 - 2.2.4 在 PHP 程序中输出 HTML 25
 - 2.2.5 在 PHP 程序中调用 JavaScript 脚本代码 25
 - 2.2.6 实战 PHP 与 JavaScript 脚本相结合 25
- 2.3 常量与变量 26
 - 2.3.1 PHP 常量 26
 - 2.3.2 PHP 变量 27
- 2.4 预定义变量与表单变量 29
 - 2.4.1 Cookie 29
 - 2.4.2 Session 31
 - 2.4.3 POST 表单变量 33
 - 2.4.4 GET 表单变量 34
 - 2.4.5 实战 网页 Cookie 信息的创建与应用 29
 - 2.4.6 实战 网页 Session 信息的创建与应用 31
- 2.5 数据类型 35
 - 2.5.1 PHP 中的数据类型 35
 - 2.5.2 数据类型之间的转换 37
- 2.6 运算符 38
 - 2.6.1 算术运算符 39
 - 2.6.2 赋值运算符 39
 - 2.6.3 位运算符 40
 - 2.6.4 比较运算符 40
 - 2.6.5 实战 使用算术运算符进行计算 39



2.6.5	逻辑运算符	41	3.2.3	修改 MySQL 数据库管理密码	69
实战	比较运算符和逻辑运算符的应用	41	3.2.4	使用 PHP 连接 MySQL 数据库	69
2.6.6	递增和递减运算符	41	3.3	使用 SQL 命令创建 MySQL 数据库和数据表	70
实战	递增和递减运算符的应用	42	3.3.1	SQL 概述	70
2.6.7	三元运算符	42	3.3.2	使用 CREATE 命令创建数据库	70
2.6.8	运算符优先级	43	实战	创建数据库	70
2.7	流程控制	43	3.3.3	数据库的基本操作	71
2.7.1	if 条件判断语句	43	3.3.4	使用 CREATE 命令创建数据表	72
2.7.2	if...else 条件判断语句	44	实战	创建数据表	72
2.7.3	if...elseif...else 条件判断语句	45	3.3.5	使用 ALTER 命令修改数据表	74
实战	使用 if...elseif...else 条件判断语句	45	3.3.6	使用 DROP 命令删除数据库和数据表	74
2.7.4	多路径选择 switch 条件语句	46	3.4	数据的插入、查询、更新和删除操作	74
2.8	循环语句	48	3.4.1	使用 INSERT INTO 命令插入记录	74
2.8.1	for 循环语句	48	实战	向数据库中插入数据记录	75
2.8.2	while 循环语句	49	3.4.2	使用 SELECT 命令查询数据	76
2.8.3	do...while 循环语句	49	实战	查询数据库中的记录	76
2.8.4	跳转语句	50	3.4.3	使用 WHERE 命令进行条件查询	77
2.9	函数	51	实战	查询指定条件的数据	77
2.9.1	自定义函数	51	3.4.4	使用 LIMIT 命令限制返回条数	78
2.9.2	传递参数	51	实战	限制查询返回的记录条数	79
2.9.3	函数变量的作用范围	52	3.4.5	使用 ORDER BY 命令对查询结果排序	80
2.9.4	函数的返回值	52	实战	将查询结果按指定字段递减排序	80
2.9.5	变量函数	53	3.4.6	使用 GROUP BY 命令对查询结果分组	81
2.10	数组	53	实战	将查询结果进行分组	81
2.10.1	创建数组	53	3.4.7	使用 HAVING 命令限制查询输出结果	82
2.10.2	操作数组键名和键值	55	实战	限制对数据库查询输出的结果	83
2.10.3	数组的遍历和输出	57	3.4.8	使用 UPDATE 命令更新记录	84
2.11	控制输出内容	58	实战	更新数据库的记录数据	84
2.11.1	字符串的输出显示	58	3.4.9	使用 DELETE 命令删除记录	85
2.11.2	调用 PHP 函数	59	实战	删除数据库中指定的数据记录	85
2.11.3	截去输出内容首尾空白	59	3.5	认识 phpMyAdmin	87
2.11.4	获取字符串长度	60	3.5.1	phpMyAdmin 简介	87
2.11.5	处理特殊字符	60	3.5.2	访问 phpMyAdmin 管理界面	87
			3.5.3	认识 phpMyAdmin 管理界面	88
			3.6	使用 phpMyAdmin 管理 MySQL 数据库	90
			3.6.1	创建数据库和数据表	91
			实战	使用 phpMyAdmin 创建数据库和数据表	91
			3.6.2	插入和编辑数据	93
			实战	在 phpMyAdmin 中向数据表插入和编辑数据	93
			3.6.3	编辑字段	94
			3.6.4	复制和重命名数据表 and 数据库	95
			3.6.5	数据库的备份与还原	96
			实战	在 phpMyAdmin 中对数据库进行备份与还原操作	96
第3章 MySQL 数据库与 phpMyAdmin 管理					
3.1	MySQL 数据库基础	61			
3.1.1	了解 MySQL 数据库	61			
3.1.2	MySQL 数据库的特点	62			
3.1.3	MySQL 数据库的对象	62			
3.1.4	字段的类型	63			
3.1.5	关系型数据库	65			
3.2	MySQL 数据库的基础操作	66			
3.2.1	启动和关闭 MySQL 数据库	66			
3.2.2	进入和退出 MySQL 管理控制平台	67			
实战	进入和退出 MySQL 管理控制平台	67			

**第4章 Dreamweaver 内置服务器行为**

4.1 Dreamweaver 动态网站开发基础	98
4.1.1 Dreamweaver 开发 PHP 动态网站的基本流程	98
4.1.2 在 Dreamweaver CC 中安装可视化动态网站开发扩展	99
实战 安装 Dreamweaver CC 可视化动态网站开发扩展	99
4.1.3 PHP 动态网站开发相关面板	101
4.1.4 动态内容源	102
4.2 动态网站开发前的准备工作	103
4.2.1 系统功能分析	103
4.2.2 创建 MySQL 数据库	104
实战 创建学生信息管理系统数据库	104
4.2.3 在 Dreamweaver 中创建动态站点	105
实战 创建学生信息管理系统站点	106
4.2.4 使用 Dreamweaver 连接 MySQL 数据库	107
实战 使用 Dreamweaver 创建 MySQL 数据库连接	107
4.3 在 Dreamweaver 中创建并使用数据记录	109
4.3.1 创建记录集	109
实战 创建学生信息管理系统数据记录集	110
4.3.2 显示数据记录	112
实战 在网页中插入记录集字段	112
4.3.3 使用“重复区域”服务器行为	113
实战 在网页中重复显示多条数据记录	113
4.3.4 使用“显示区域”服务器行为	114
实战 判断页面中需要显示的信息内容	115
4.3.5 使用“记录集分页”服务器行为	116
实战 为页面数据列表添加翻页功能	116
4.3.6 使用“显示记录计数”服务器行为	117
实战 为页面添加显示记录计数功能	117
4.3.7 通过超链接传递参数	117
实战 制作详细信息显示页面	118
4.4 对数据记录进行编辑操作	120
4.4.1 后台管理主页面	120
实战 制作后台管理主页面	120
4.4.2 使用“插入记录”服务器行为	121
实战 制作添加数据记录页面	122
4.4.3 使用“更新记录”服务器行为	123
实战 制作更新数据记录页面	124
4.4.4 使用“删除记录”服务器行为	125
实战 制作删除数据记录页面	126
4.5 系统功能测试	128

实战 测试学生信息管理系统	128
----------------------	-----

第5章 会员管理系统

5.1 网站会员管理系统规划	130
5.1.1 会员管理系统结构规划	130
5.1.2 会员管理系统相关页面说明	131
5.2 创建系统站点和 MySQL 数据库	131
5.2.1 会员管理系统站点	131
实战 创建会员管理系统站点	131
5.2.2 创建 MySQL 数据库	132
实战 创建会员管理系统数据库	133
5.2.3 创建 MySQL 数据库连接	134
实战 创建会员管理系统数据库连接	134
5.3 开发网站新用户注册功能	135
5.3.1 新用户注册	135
实战 制作网站新用户注册页面	135
5.3.2 注册成功与注册失败的处理	138
实战 制作注册成功和注册失败页面	138
5.4 开发网站会员登录功能	139
5.4.1 实现登录表单中的验证码	139
实战 为会员登录页面添加验证码	139
5.4.2 “登录用户”服务器行为	141
实战 制作会员登录页面	142
5.4.3 登录成功与登录失败的处理	143
实战 制作会员登录成功和登录失败页面	143
5.4.4 退出登录	146
5.4.5 会员资料修改	146
实战 制作修改用户资料页面	146
5.4.6 用户资料修改成功页面	149
5.5 开发找回密码功能	149
5.5.1 找回密码	149
实战 制作找回密码页面	150
5.5.2 密码问题	150
实战 制作找回密码问题页面	151
5.5.3 找回密码成功	153
实战 制作找回密码成功页面	153
5.6 测试会员管理系统	155
实战 测试网站会员管理系统	155

第6章 网站投票管理系统

6.1 网站投票管理系统规划	159
6.1.1 投票管理系统结构规划	159
6.1.2 投票管理系统相关页面说明	160
6.2 创建系统站点和 MySQL 数据库	160
6.2.1 投票管理系统站点	160



实战 创建网站投票管理系统站点.....	160	实战 制作网站新闻列表页面.....	204
6.2.2 创建 MySQL 数据库.....	162	7.3.2 新闻类别列表.....	208
实战 创建网站投票管理系统数据库.....	162	实战 制作新闻类别列表页面.....	209
6.2.3 创建 MySQL 数据库连接.....	165	7.3.3 新闻显示.....	212
实战 创建网站投票管理系统数据库连接.....	165	实战 制作新闻显示页面.....	212
6.3 开发前台用户投票功能.....	166	7.4 开发新闻管理后台登录.....	213
6.3.1 网站投票系统首页面.....	166	实战 制作新闻管理后台登录页面.....	213
实战 制作网站投票系统首页面.....	166	7.5 开发后台新闻分类管理功能.....	213
6.3.2 网站调查投票页面.....	169	7.5.1 新闻分类管理.....	214
实战 制作网站调查投票页面.....	170	实战 制作新闻分类管理页面.....	214
6.3.3 投票结果页面.....	173	7.5.2 添加新闻分类.....	216
实战 制作投票结果页面.....	173	实战 制作添加新闻分类页面.....	216
6.4 开发后台管理登录页面.....	178	7.5.3 修改新闻分类.....	217
实战 制作后台投票管理登录页面.....	178	实战 制作修改新闻分类页面.....	217
6.5 开发投票管理功能.....	179	7.5.4 删除新闻分类.....	218
6.5.1 投票主题管理列表.....	179	实战 制作删除新闻分类页面.....	218
实战 制作投票主题管理列表页面.....	179	7.6 开发后台新闻管理功能.....	219
6.5.2 添加投票主题.....	182	7.6.1 新闻管理页面.....	220
实战 制作添加投票主题页面.....	182	实战 制作新闻管理页面.....	220
6.5.3 修改投票主题.....	183	7.6.2 使用富文本编辑器.....	221
实战 制作修改投票主题页面.....	183	实战 在网页中使用 UEditor 文本编辑器.....	222
6.5.4 投票主题管理.....	185	7.6.3 添加新闻.....	224
实战 制作投票主题管理页面.....	185	实战 制作添加新闻页面.....	224
6.5.5 删除投票选项.....	188	7.6.4 修改新闻.....	226
实战 制作删除投票选项页面.....	189	实战 制作修改新闻页面.....	226
6.5.6 确认删除投票主题.....	190	7.6.5 删除新闻.....	229
实战 制作确认删除投票主题页面.....	190	实战 制作删除新闻页面.....	229
6.5.7 删除投票主题.....	191	7.7 测试网站新闻发布系统.....	231
实战 制作删除投票主题页面.....	191	实战 测试网站新闻发布系统.....	231
6.6 测试网站投票管理系统.....	192		
实战 测试网站投票管理系统.....	193		

第7章 网站新闻发布系统

7.1 网站新闻发布系统规划.....	197
7.1.1 新闻发布系统结构规划.....	197
7.1.2 新闻发布系统相关页面说明.....	197
7.2 创建系统站点和 MySQL 数据库.....	198
7.2.1 新闻发布系统站点.....	199
实战 创建网站新闻发布系统站点.....	199
7.2.2 创建 MySQL 数据库.....	200
实战 创建网站新闻发布系统数据库.....	200
7.2.3 创建 MySQL 数据库连接.....	202
实战 创建网站新闻发布系统数据库连接.....	203
7.3 开发前台新闻显示功能.....	203
7.3.1 新闻列表.....	203

第8章 网站图片管理系统

8.1 网站图片管理系统规划.....	234
8.1.1 图片管理系统结构规划.....	234
8.1.2 图片管理系统相关页面说明.....	234
8.2 创建系统站点和 MySQL 数据库.....	236
8.2.1 图片管理系统站点.....	236
实战 创建图片管理系统站点.....	236
8.2.2 创建 MySQL 数据库.....	237
实战 创建图片管理系统数据库.....	237
8.2.3 创建 MySQL 数据库连接.....	240
实战 创建图片管理系统数据库连接.....	240
8.3 开发前台图片显示页面.....	240
8.3.1 摄影作品首页面.....	241
实战 制作摄影作品首页面.....	241
8.3.2 摄影作品显示页面.....	242



实战 制作摄影作品显示页面并嵌入首页面.....	243	实战 制作博客管理登录页面.....	283
8.3.3 全部摄影作品列表页面.....	245	9.4.2 博客管理主页面.....	283
实战 制作全部摄影作品列表页面.....	246	实战 制作博客管理主页面.....	284
8.3.4 摄影作品分类列表页面.....	250	9.4.3 添加博客页面.....	286
实战 制作摄影作品分类列表页面.....	250	实战 制作添加博客页面.....	286
8.3.5 查看摄影作品页面.....	252	9.4.4 博客修改页面.....	290
实战 制作查看摄影作品页面.....	252	实战 制作博客修改页面.....	290
8.4 开发后台图片管理功能.....	254	9.4.5 删除博客页面.....	292
8.4.1 管理登录页面.....	254	实战 制作删除博客页面.....	292
实战 制作管理登录页面.....	254	9.5 测试个人博客系统.....	293
8.4.2 图片管理.....	255	实战 测试个人博客系统.....	294
实战 制作图片管理页面.....	255		
8.4.3 添加图片.....	257		
实战 制作添加图片页面.....	257		
8.4.4 修改图片.....	260		
实战 制作修改图片页面.....	260		
8.4.5 删除图片.....	263		
实战 制作删除图片页面.....	264		
8.5 开发后台图片分类管理功能.....	265		
8.5.1 图片分类管理.....	265		
实战 制作图片分类管理页面.....	265		
8.5.2 添加图片分类.....	267		
实战 制作添加图片分类页面.....	267		
8.5.3 修改和删除图片分类.....	268		
8.6 测试网站图片管理系统.....	268		
实战 测试网站图片管理系统.....	268		
第9章 个人博客系统		第10章 商城购物车系统	
9.1 个人博客系统规划.....	272	10.1 商城购物车系统规划.....	296
9.1.1 个人博客系统结构规划.....	272	10.1.1 商城购物车系统结构规划.....	296
9.1.2 个人博客系统相关页面说明.....	272	10.1.2 商城购物车系统相关页面说明.....	296
9.2 创建系统站点和 MySQL 数据库.....	273	10.2 创建系统站点和 MySQL 数据库.....	298
9.2.1 创建系统站点.....	273	10.2.1 创建系统站点.....	298
实战 创建个人博客系统站点.....	273	实战 创建在线商城购物车系统站点.....	298
9.2.2 创建 MySQL 数据库.....	274	10.2.2 创建 MySQL 数据库.....	299
实战 创建个人博客系统数据库.....	275	实战 创建在线商城购物车系统数据库.....	299
9.2.3 创建 MySQL 数据库连接.....	277	10.2.3 创建 MySQL 数据库连接.....	304
实战 创建个人博客系统数据库连接.....	277	实战 创建在线商城购物车系统数据库连接.....	304
9.3 开发博客内容显示功能.....	277	10.3 开发前台商品显示与搜索功能.....	304
9.3.1 个人博客首页面.....	277	10.3.1 在线商城首页面.....	305
实战 制作个人博客首页面.....	278	实战 制作在线商城首页面.....	305
9.3.2 内容详情页面.....	281	10.3.2 商品搜索结果页面.....	309
实战 制作博客内容详情页面.....	281	实战 制作商品搜索结果页面.....	309
9.4 开发博客管理功能.....	282	10.3.3 商品分类列表页面.....	312
9.4.1 博客管理登录页面.....	283	实战 制作商品分类列表页面.....	312
		10.3.4 商品详情信息页面.....	314
		实战 制作商品详情信息页面.....	314
		10.4 开发购买商品和购物车功能.....	316
		10.4.1 会员登录.....	316
		实战 制作会员登录页面.....	316
		10.4.2 新用户注册.....	317
		实战 制作新用户注册页面.....	317
		10.4.3 购买商品.....	317
		实战 制作商品确认购买页面.....	318
		10.4.4 在购物车中显示商品.....	321
		实战 制作购物车页面.....	321
		10.4.5 修改购物车商品.....	323
		实战 制作修改商品购买数量页面.....	323
		10.4.6 删除购物车商品.....	326
		实战 制作购物车商品删除页面.....	326



10.5 开发商城后台管理功能	326
10.5.1 后台管理登录	326
10.5.2 商品管理	327
实战 制作商品管理页面	327
10.5.3 添加商品	329
实战 制作添加商品页面	329
10.5.4 修改商品信息	331
实战 制作修改商品页面	331
10.5.5 删除商品	334
实战 制作删除商品页面	334
10.5.6 商品分类管理	334
实战 制作商品分类管理页面	334
10.5.7 添加、修改和删除商品分类	336
10.6 测试在线商城购物车系统	337
实战 测试在线商城购物车系统	337



第 1 章 配置 PHP 网站开发环境



PHP 是一种在服务器端解释执行的动态网页开发技术，如果在本地计算机中进行 PHP 网站的开发及测试工作，则在本地计算机中搭建 PHP 网站的开发环境。在本章中将向读者介绍动态网页开发与 PHP 网站开发环境的相关知识，使读者能够更深入地理解 PHP 动态网站开发，并能够在本地计算机中搭建 PHP 网站开发环境，这也是 PHP 网站开发的第一步。

本章知识点：

- 了解动态网站的开发流程
- 理解动态网站开发技术
- 了解 PHP 语言及 PHP 网站开发环境
- 了解 Apache 服务器和 MySQL 数据库
- 了解常见的 PHP 集成开发工具
- 掌握 AppServ 集成开发环境的安装与配置
- 掌握在 Dreamweaver 中创建 PHP 测试服务器站点的方法

1.1 了解动态网站的开发流程



Dreamweaver 提供了网站开发的整合性工作环境，可以支持不同的服务器技术，包括 ASP、PHP 和 JSP 等，能够使不懂程序的初学者快速掌握动态网站的制作技术。在对动态网站进行开发时需要遵循一定的工作流程，这样才会使网站开发过程更加有序。

1.1.1 网站策划



一件事情的成功与否，其前期策划非常重要，网站建设也是如此。网站策划是网站设计的前奏，主要包括确定网站的用户群和定位网站的主题，还有形象策划、制作规划和后期宣传推广等方面的内容。网站策划在网站建设的过程中尤为重要，它是制作网站迈出的重要的第一步。作为建设网站的第一步，网站策划应该切实地遵循“以人为本”的创作思路。

网络是用户主宰的世界，由于网络上可选择对象众多，而且寻找起来也相当便利，所以网络用户明显缺乏耐心，并且想要迅速满足自己的要求。如果他们不能在一分钟之内弄明白如何使用一个网站，他们会认为这个网站不值得再浪费时间，然后就会离开，因此只有那些经过周密策划的网站才能吸引更多的访问者。

1.1.2 规划站点基本结构

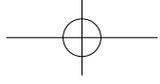


一个网站设计得成功与否，很大程度上取决于设计者规划水平的高低。网站规划包含的内容很多，如网站的结构、栏目的设置、网站的风格、网站导航、颜色搭配、版面布局、文字图片的运用等。只有在制作网站之前把这些方面都考虑到了，才能在制作时胸有成竹。

1.1.3 设计和制作网站静态页面



在版式布局完成的基础上，将确定需要的功能模块（功能模块主要包含网站标志、主菜单、新闻、



搜索、友情链接、广告条、邮件列表、版权信息等)、图片、文字等放置到页面上。需要注意的是,这里必须遵循突出重点、平衡协调的原则,将网站标志、主菜单等重要的模块放在最显眼、最突出的位置,然后考虑次要模块的摆放。

整体的页面效果制作好以后,就要考虑如何把整个页面分割开来,使用什么样的方法可以使最后生成的页面的文件量最小。对页面进行切割与优化具有一定的规律和技巧。

接下来将页面制作成静态的 HTML 页面,也就是大家常说的网页制作。目前主流的网页可视化编辑软件是 Adobe 公司的 Dreamweaver,它具有强大的网页编辑功能,适合专业的网页设计制作人员,本书将主要介绍使用 Dreamweaver CC 对网页进行设计制作。

1.1.4 网站动态功能模块开发

完成网站 HTML 静态页面的制作后,接下来需要根据网站功能的需求来开发各部分动态功能模块。网站中常用的动态功能模块有新闻发布系统、搜索功能、产品展示管理系统、在线调查系统、在线购物、会员注册管理系统、统计系统、留言系统、论坛及聊天室等,这一部分也是本书将要重点介绍的内容。

1.1.5 网站功能测试

网站制作完成以后,暂时还不能发布,需要在本机上内部测试,并进行模拟浏览。测试的内容包括版式、图片等显示是否正确,是否有死链接或者空链接,网站中各种功能的运行是否正常等,发现有显示错误或功能欠缺后需要进一步修改再测试。

1.2 动态网站开发技术

静态网页只需要在浏览器中打开即可看到网页执行的结果,但是,对于使用各种服务器端语言(PHP、ASP 和 JSP 等)的动态网页,浏览器是无法直接解析这些程序代码的,需要经过 Web 服务器解析后才能够看到执行的结果。在学习 PHP 动态网站开发之前,首先需要了解动态网站开发的相关技术和原理。

1.2.1 网络工作原理

互联网是一组彼此连接的计算机,也称为网络。全世界所有计算机通过传输控制协议(Transmission Control Protocol/Internet Protocol, TCP/IP 网络协议)绑定成为一个整体。人们通过互联网可以与千里之外的朋友交流,共同娱乐、共同完成工作,如图 1-1 所示。

万维网,英文全称为 World Wide Web,简称 WWW,是互联网的一个子集,为全世界用户提供信息。万维网是 Internet 上基于客户端/服务器端体系结构的分布式多平台的超文本超媒体信息服务系统,它是 Internet 最主要的信息服务,允许用户在一台计算机上通过 Internet 存取另一台计算机上的信息。

WWW 又称为 3W 或 Web,它作为 Internet 上的新一代用户界面,摒弃了以往纯文本方式的信息交互手段,采用超文本(Hypertext)方式工作。利用该技术可以为企业提供更全球范围的多媒体信息服务,使企业获取信息的手段有了根本性的改善。

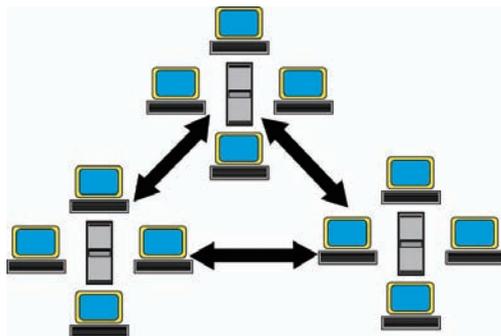


图 1-1

WWW 主要由服务器端 (Server) 和客户端 (Client) 两部分组成。服务器端是信息的提供者, 就是存放网页供用户浏览的网站, 也称为 Web 服务器。客户端是信息的接收者, 通过网络浏览网页的用户或计算机的总称, 浏览网页的程序称为浏览器。

WWW 中的网页浏览过程, 是由客户端的浏览器向服务器端的 Web 服务器发送浏览网页的请求, Web 服务器就会响应该请求并将该网页传送到客户端的浏览器, 并由浏览器解析和显示网页。

1.2.2 静态网页

静态网页是指客户端的浏览器发送 URL 请求给 WWW 服务器, 服务器查找需要的超文本文件, 不加任何处理直接下载到客户端, 运行在客户端的页面是已经事先做好并存放在服务器中的网页。其页面内容使用的仅仅是标准的 HTML 代码。静态网页通常由纯粹的 HTML 和 CSS 样式构成。

网站制作人员把内容设计成静态网页, 访问者只能够被动地浏览网站中提供的内容, 静态网页的内容不会发生变化, 除非设计者修改了网页的内容。静态网页不能实现和浏览网页的用户之间的交互, 信息流向是单向的, 即从服务器到浏览器, 服务器不能根据用户的选择调整返回给用户的内容。

1.2.3 动态网页

网络技术的发展日新月异, 许多网页文件的扩展名不再只是 .html, 还有 .php、.asp、.jsp 等, 这些都是采用动态网页技术制作出来的。动态网页其实就是建立在浏览器 / 服务器 (B/S) 架构上的服务器端脚本程序。在浏览器端显示的网页是服务器端程序运行处理后的结果。

静态网页与动态网页的区别在于 Web 服务器对它们的处理方式不同。当 Web 服务器接收到静态网页的请求时, 服务器直接将该页面发送给客户端浏览器, 不进行任何处理。如果接收到动态网页的请求, 则从 Web 服务器中找到该文件, 并将它传递给一个称为应用程序服务器的特殊软件扩展, 由它负责解释和执行网页, 将执行后的结果传递给客户端浏览器进行显示。

提示

动态网页是与静态网页相对应的, 静态网页的 URL 扩展名是以 .htm、.html、.shtml、.xml 等常见形式出现的。而动态网页的 URL 扩展名是以 .asp、.jsp、.php、.perl、.cgi 等形式出现的。

动态网页技术根据程序运行的区域不同, 分为客户端动态技术与服务器端动态技术。

1. 客户端动态技术

常见的客户端动态技术包括 JavaScript、VBScript、DHTML、Flash、Java Applet 和 ActiveX 等。客户端动态技术不需要与服务器进行交互, 实现动态功能的代码往往采用脚本语言形式直接嵌入网页中。服务器发送给浏览者后, 网页在客户端浏览器上直接响应用户的动作, 有些应用还需要浏览器安装组件支持。

2. 服务器端动态技术

服务器端动态技术需要与客户端共同参与, 客户通过浏览器发出页面请求后, 服务器根据 URL 携带的参数运行服务器端程序, 产生的结果页面再返回客户端。一般涉及数据库操作的网页 (如登录、注册和搜索等) 都需要服务器端动态技术程序。动态网页比较注重交互性, 即网页会根据用户的要求和选择而动态地改变和响应。将浏览器作为客户端界面, 这将是今后 Web 发展的趋势。动态网站上主要是一些页面布局, 网页的内容大都存储在数据库中, 并可以利用一定的技术使动态网页内容生成静态网页内容, 方便网站的优化。



典型的服务器端动态网页技术有 CGI、ASP/ASP.NET、JSP 和 PHP 等。

1) CGI

CGI 是一种编程标准，它规定了 Web 服务器用其他可执行程序接口协议标准。CGI 程序通过读取使用者的输入请求从而产生 HTML 网页。它可以用任何程序设计语言编写。

可以使用不同的程序语言编写适合的 CGI 程序，如 VB、Delphi 或 C/C++ 等。用户将编写好的程序放在 Web 服务器上运行，再将其运行结果通过 Web 服务器传输到客户端的浏览器上。事实上，这样的编制方式比较困难，而且效率低下，因为用户每一次修改程序都必须重新将 CGI 程序编译成可执行文件。

2) ASP/ASP.NET

ASP 是 Active Server Pages 的缩写，是 Microsoft 公司开发的 Web 服务器端脚本开发环境，利用它可以生成动态、高效的 Web 应用程序。

虽然人们习惯于将 ASP 称为 ASP 语言，但从严格意义上讲，ASP 只是为 VBScript 和 JavaScript 等脚本语言提供了一个运行的环境，使开发人员可以在 HTML 代码中使用脚本语言编写程序。当然，ASP 自身也提供了一些非常好用的命令和内置对象。

ASP 程序保存为扩展名为 .asp 的文件，一个 ASP 文件相当于一个可执行文件，因此必须放在 Web 服务器上有可执行权限的目录下。当浏览器向 Web 服务器请求调用 ASP 文件时，就启动 ASP。Web 服务器开始调用 ASP，将被请求的 .asp 文件从头读到底，执行每一个命令，然后动态生成一个 HTML 页面并送到浏览器。由于 ASP 在服务器端解释执行，开发者可以不必考虑浏览器是否支持 ASP，也不必担心程序会被从客户端下载。执行 ASP 文件的过程如图 1-2 所示。



图 1-2

如下代码所示，是一个简单的 ASP 程序实例。

```
<!doctype html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title> 简单 ASP 演示程序 </title>
</head>
<body>
这是一个简单的 ASP 演示程序，刷新可以显示当前时间：<br><br>
当前时间为：<%response.write Now%>
</body>
</html>
```

<% 和 %> 是 ASP 的定界符，其中的语句可以是 ASP 命令，也可以是 VBScript 脚本程序。response 是 ASP 的内置对象，用于回复浏览器端的请求。response.write 的功能是在当前位置输出指定的数据。Now 是 VBScript 的函数，功能是返回当前的系统日期和时间。

提示

ASP 源文件必须插入到 <%...%> 之间，微软公司针对 JavaScript 推出的 Script 语言即 VBScript，ASP 只能在 Windows 系列的服务器上使用，因此通常都主要使用 VBScript 语言。

ASP.NET 是微软公司近年来开发的以 .NET Framework 为基础的动态网站技术。ASP.NET 是 ASP 的 .NET 版本，是一种编译式的动态技术，执行效率较高，同时支持使用通用语言建立动态网页。

3) JSP

JSP 是由 Sun 公司主导，许多公司参与一起建立的一种动态网页技术标准，英文全称为 JavaServer Pages。该技术为创建显示动态生成内容的网页页面提供了一个简捷而快速的方法。

JSP 技术的设计目的是使构造基于网页的应用程序更加容易和快捷，而这些应用程序能够与各种网站服务器、应用服务器、浏览器和开发工具共同工作。在传统的 HTML 页面中加入 Java 程序片段和 JSP 标记，就构成了 JSP 网页 (*.jsp)。网站服务器在遇到访问 JSP 网页的请求时，首先执行其中的程序片段，然后将执行结果以 HTML 形式返回给访问者。程序片段可以操作数据库、重新定向网页以及发送 E-mail 等，这就是建立动态网站所需要的功能。所有程序操作都在服务器端执行，网络上传送给客户端的仅是得到的结果，对访问者的浏览器要求比较低。

JSP 的脚本以 <% 开始，以 %> 结束，可以把 JSP 脚本块放在文档中的任何位置。

如下代码所示，是一个简单的 JSP 程序实例。

```
<!doctype html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>简单 JSP 演示程序</title>
</head>
<body>
<b>今天是: </b>
<% = new java.util.Date() %>
</body>
</html>
```

提示

JSP 几乎可以运行在所有的服务器系统上，对客户端浏览器要求也很低。JSP 可以支持超过 85% 以上的操作系统，除了 Windows 外，它还支持 Linux 和 UNIX 等操作系统。

4) PHP

PHP 英文全称为 Hypertext Preprocessor，是一种被广泛应用的开放源代码的多用途脚本语言，它可以嵌入 HTML 中，尤其适合网页开发。

PHP 主要用于服务器端的脚本程序，可以用 PHP 来完成任何其他的 CGI 程序能够完成的工作，例如，收集表单数据，生成动态网页或者发送 / 接收 Cookies。但 PHP 的功能远不局限于此，它是一个基于服务器商来创建动态网站的脚本语言，可以用 PHP 和 HTML 生成网站页面。当访问者浏览页面时，服务器端便执行 PHP 的命令并将执行结果发送至访问者的浏览器中，工作机制类似于 ASP 和 ColdFusion，PHP 和它们的不同之处在于，PHP 是开放源码且可跨平台，PHP 可以运行在 Windows 和多种版本的 UNIX 及其他操作系统中。

PHP 的脚本以 <?php 开始，以 ?> 结束，可以把 PHP 的脚本代码放置在文档中的任何位置。

如下代码所示，是一个简单的 PHP 程序实例。

```
<!doctype html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>简单 PHP 演示程序</title>
</head>
<body>
<?php
```



```
echo " 使用 PHP 输出文字 ";
?>
</body>
</html>
```

在代码中, <?php...?> 部分即 PHP 编程相关的部分。PHP 中的每个代码行都必须以分号结束。分号是一种分隔符, 用于把指令集区分开来。

1.3 了解 PHP 网站开发

HTML 页面可以直接使用浏览器进行浏览, 并不需要通过服务器解析。但是, 浏览器只能看懂 HTML、VBScript、JavaScript 这些客户端语言, 对于各种服务器端语言 (ASP、PHP、JSP 等) 的网页, 浏览器无法解析这些程序代码。对于服务器端语言, 则需要经过 Web 服务器解析成 HTML。

所以需要在自己的计算机上安装相关的软件, 使其能够提供 Web 服务器的功能并支持 PHP 与 MySQL 数据库。这样, 就可以在本地计算机中对开发的 PHP 页面进行测试。

1.3.1 了解 PHP

PHP 的英文全称是 Hypertext Preprocessor, 中文称为超文本预处理器, 是一种跨平台、HTML 嵌入式的服务器端脚本语言。其独特的语法混合了 C 语言、Java 语言和 Perl 语言的特点, 是一种被广泛应用的、开源的多用途脚本语言, 尤其适合 Web 开发。

与使用其他编程语言做出的动态页面相比, PHP 是将程序嵌入 HTML 文档中去执行的, 执行效率比完全生成 HTML 标签的 CGI 要高许多。与同样嵌入 HTML 文档的脚本语言 JavaScript 相比, PHP 语言是在服务器端执行, 充分利用服务器的性能。PHP 执行引擎还会将用户经常访问的 PHP 程序驻留在内存中, 其他用户再一次访问这个程序时就不需要重新编译程序, 只需直接执行内存中的代码即可, 这也是 PHP 高效率的体现之一。如图 1-3 所示为 PHP 的运行模式, PHP 还具有非常强大的功能, 所有的 CGI 或者 JavaScript 的功能 PHP 都能够实现, 而且支持几乎所有流行的数据库以及操作系统。



图 1-3

1.3.2 PHP 语言的优势

PHP 起源于 1995 年, 是目前动态网页开发中使用广泛的语言之一。目前, 在国内外有数以千计的个人和组织的网站在以各种形式和各种语言学习、发展和完善它, 并不断地公布最新的应用和研究成果。PHP 语言能够在 Windows、Linux 等绝大多数的操作系统环境中运行, 常与免费 Web 服务器软件 Apache 和免费数据库 MySQL 配合使用, 具有非常高的性价比。使用 PHP 语言进行 Web 应用程序的开发具有以下优势。

1) 速度快

PHP 是一种强大的 CGI 脚本语言，执行 Web 页面的速度比 CGI、Perl 和 ASP 更快，而且占用系统资源比较少，这也是 PHP 语言的一个突出特点。

2) 面向对象

面向对象编程 (OOP) 是当前软件开发的趋势，PHP 为面向对象编程提供了良好的支持，可以使用面向对象的思想来进行 PHP 应用程序的开发，对于提高 PHP 编程能力和规划好 Web 页面开发架构都具有良好的意义。

3) 实用性

由于 PHP 语言是一种面向对象的、完全跨平台的 Web 程序开发语言，所以无论从开发者角度考虑还是从经济角度考虑，都是非常实用的。PHP 语法结构简单，易于入门，很多功能只需要一个函数就可以实现，并且很多机构都相继推出了用于开发 PHP 的 IDE 工具。

4) 成本低

PHP 属于自由软件，其源代码完全公开，任何程序员为 PHP 扩展附加功能都非常容易。在很多网站上都可以下载最新版的 PHP 语言。目前，PHP 主要是基于 Web 服务器运行的，它不受平台的束缚，可以在 UNIX、Linux、Windows 等众多版本的操作系统中架设基于 PHP 的 Web 服务器。在流行的企业应用 LAMP 平台中，Linux、Apache、MySQL 和 PHP 都是免费软件，这种开源免费的框架结构可以为网站开发和经营节省很大一笔费用。

5) 广泛的数据库支持

PHP 语言可以与多种数据库配合使用，包括 MySQL、Access、SQL Server、Oracle 等，其中 PHP 与 MySQL 数据库相配合使用是目前网站开发的最佳组合，它们的组合可以跨平台运行。

6) 运用范围广

PHP 语言在 Web 开发的各个方面应用非常广泛。目前，互联网上很多网站的开发都是通过 PHP 语言来完成的，例如百度、网易等，在这些知名网站的开发过程中都应用了 PHP 语言。

7) 模块化

使 PHP 程序逻辑与用户界面相分离。

8) 可选择性

PHP 语言可以采用面向对象和面向过程两种开发模式，并向下兼容，开发人员可以从所开发网站的规范和日后维护等多角度考虑，从而选择网站开发所需要的模式。

使用 PHP 语言进行 Web 开发的过程中使用最多的是 MySQL 数据库。PHP 5.0 以上版本中不仅提供了早期 MySQL 数据库的操作函数，而且提供了 MySQLi 扩展技术对 MySQL 数据库的操作。这样开发人员可以从稳定性和执行效率等方面考虑操作 MySQL 数据库的方式。

9) 版本更新速度快

与数年才更新一次的 ASP 相比，PHP 的更新速度要快得多，PHP 语言几乎每年至少更新一次。

1.3.3 PHP 网站开发环境包含的内容

PHP 的开发环境涉及操作系统、Web 服务器和数据库，基于 Windows 操作系统中的 PHP 网站开发运行环境包括 Apache 服务器、PHP 语言和 MySQL 数据库，该 PHP 网站开发运行环境被称为 WAMP，是 PHP 网站一种常用的开发运行环境。

1. Apache 服务器

Apache 是一款开放源代码的 Web 服务器，Apache 服务器可以在任何操作系统中运行，Apache 服务器具有强大的安全性和其他优势。虽然微软的 IIS(Internet Information Service) 服务器也支持 PHP，但 IIS 服务器受到较多的限制，其性能远不如 Apache 服务器。



2. PHP 语言

目前主流的版本是 PHP5, 该版本的最大特点是引入面向对象的全部机制, 并且保留向下的兼容性。程序员不必再编写缺乏功能性的类, 并且能够以多种方法实现类的保护。另外, 在对象的集成等方面也不再存在问题。使用 PHP5 引进的类型提示和异常处理机制, 能更有效地处理和避免错误的发生。PHP5 成熟的 MVC 开发框架使它能适应企业级的大型应用开发, 再加上天生强大的数据库支持能力, PHP5 将会得到更多 Web 开发者的青睐。

3. MySQL 数据库

MySQL 是一个开放源代码的小型关系数据库管理系统, 由于其体积小、速度快、总体成本低等优点, 目前被广泛应用于 Internet 的中小型网站中。MySQL 是一个真正的多用户、多线程的 SQL 数据库服务器。由于 MySQL 数据库源代码的开放性和稳定性, 并且可与 PHP 完美结合, 很多中小企业网站都使用它进行 Web 开发。

1.3.4 了解 Apache 服务器

Apache 服务器全称为 Apache HTTP Server, 可以在大多数计算机操作系统中运行, 由于其良好的安全性和出色的多平台支持而被广泛使用, 是目前流行的 Web 服务器软件之一。

Apache 服务器的运行分为启动阶段和运行阶段。在启动阶段时, Apache 服务器以特权用户 root 启动, 进行解析配置文件、加载模块和初始化一些系统资源 (例如日志文件、共享内存段、数据库连接) 等操作。处于运行阶段时, Apache 服务器放弃特权用户级别, 使用非特权用户来接收和处理网络中用户的服务请求。这种基本安全机制可以阻止 Apache 服务器中由于一个简单软件错误 (也可能是模块或脚本) 而导致的严重系统安全漏洞, 例如微软的 IIS 就曾经受到一些恶意代码的溢出攻击。

Apache 服务器是全球范围内使用广泛的 Web 服务器, 超过 50% 的网站都在使用 Apache 服务器。Apache 服务器以其高效、稳定、安全、免费的优势成为受欢迎的服务器软件。

1.3.5 了解 MySQL 数据库

网站数据库用来存储大量的网站数据以及更新任何数据信息变动。也就是说, 通过数据库的查询、新增、修改与删除, 网站信息也能够随即跟着变动。MySQL 数据库允许用户快速、灵活地存储文件数据。

MySQL 数据库最初被开发的原因是因为需要一个 SQL 服务器, 它能够处理超百多数量级以上的大型数据库, 而且它的速度要很快。

提示

SQL 是一种标准化的语言, 使用 SQL 可以轻松地实现数据的存储、更新等操作。例如, 可以使用 SQL 为一个网站页面在数据库中快速检索产品信息以及所存储的相关顾客信息。

MySQL 数据库建立的基础是已经用于高要求的生产环境多年的一套实用程序。尽管 MySQL 数据库仍在开发中, 但是它已经提供了一个丰富和极其有用的功能集。MySQL 数据库主要有以下几个优点。

1. 多线程

MySQL 数据库是一个快速、多线程、多使用者且功能强大的关系型数据库管理系统。也就是说, 当客户端与 MySQL 数据库连接时, 服务器会产生一个线程 (Thread) 或一个行程 (Process) 来处理这个数据库连接请求。

2. 最佳化

数据库结构设计也会影响 MySQL 数据库的执行效率，对于使用 MySQL 数据库作为网站所使用的数据库，应该将重点放在如何让硬盘存取次数减少到最低，如何让一个或多个 CPU 随时保持在高速作业的状态，以及支持适当的网络频宽，而非实际上的数据库设计以及数据查询状况。

3. 支持多个使用者共同存取

MySQL 数据库支持多个使用者同时存取数据，MySQL 内定最大连接数为 100 个使用者。但是，即使网络上有大量数据往来，并不会对 MySQL 数据库的查询最佳化有多大的影响。

4. 高扩展性

MySQL 数据库同时具有高度多样性，能够提供给很多不同的使用者接口，包括命令列、客户端操作、网页浏览器，以及各种各样的程序语言接口，例如 C++、Perl、PHP、Java 等。

MySQL 数据库可用于 UNIX、Windows、OS/2 等系统平台，也就是说它可以用在个人计算机或者服务器上。

5. 方便学习

MySQL 数据库支持结构化查询语言，对于熟悉其他数据库操作的人来说，很快就能熟悉 MySQL 数据库的操作，而对于初学者来说也是非常容易上手的。

1.4 配置 Apache+PHP+MySQL 开发环境

PHP 有多种开发工具，既可以单独安装 Apache、PHP 和 MySQL 这 3 个软件并进行配置，也可以使用集成开发工具。集成开发工具的优势在于一次性安装 PHP 开发环境所需要的 3 款软件，并省去了用户进行手动配置的麻烦。本节将向读者介绍 PHP 集成开发环境的安装与配置。

1.4.1 常见的 3 种 PHP 集成开发工具

PHP 集成开发工具有很多，因其具有简单、方便的特点，非常适合 PHP 初学者使用。下面向读者介绍 3 款常见的 PHP 集成开发工具，这 3 款 PHP 集成开发工具的安装和使用方法基本相同。

1. WampServer

WampServer 是一款由法国人开发的基于 Windows 系统环境的 Apache 服务器、PHP 解释器以及 MySQL 数据库的整合软件包，免去了开发人员将时间花费在烦琐的配置环境过程中。WampServer 开发工具拥有简单的图形安装配置环境，非常便于操作。

2. AppServ

AppServ 是由泰国人开发的一款整合了 Apache、PHP、MySQL 和 phpMyAdmin 的套装程序。也就是说，只需安装 AppServ 便相当于安装完上述 4 个项目，并且不需要手动去更改每个项目的设置，因为该整合套装已经将相关设置调整完成，我们仅需要修改一些小的设置以符合个人的使用习惯。

3. XAMPP

XAMPP 是一款具有中文说明的功能全面的 PHP 开发集成环境，XAMPP 并不仅仅针对 Windows 系统平台，而是一款适用于 Linux、Windows、Mac OS X 和 Solaris 的易于安装的 Apache 发行版。软件包中包含 Apache 服务器、MySQL 数据库、SQLite、PHP、Perl、Tomcat 等。

1.4.2 下载 AppServ 集成开发工具

AppServ 是一个 PHP 网站开发集成工作环境，其中包括开发 PHP 网站所必需的 Apache 服务器、



PHP 程序语言、MySQL 数据库和可视化数据库管理程序 phpMyAdmin，安装 AppServ 集成开发工具即可将开发 PHP 网站所需要的工作环境全部安装好，非常方便，并且 AppServ 是一款完全免费的开发工具。

打开浏览器，在地址栏中输入 AppServ 的官方网站地址 www.appserv.org，进入网站首页，如图 1-4 所示。在首页右侧显示了 AppServ 工具的最新版本 AppServ 8.6.0 的相关信息，单击下方的 DOWNLOAD 按钮，进入 APPServ 8.6.0 版本的介绍页面，如图 1-5 所示。

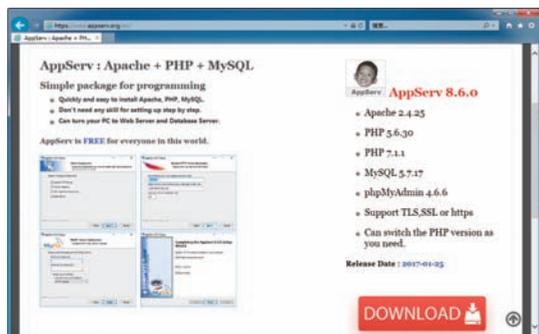


图 1-4



图 1-5

单击页面下方的 DOWNLOAD 按钮，打开 AppServ 8.6.0 版本的下载页面，并显示下载提示，如图 1-6 所示。单击“保存”按钮，即可下载 AppServ 8.6.0 版本安装程序。下载完成后，可以在文件保存位置看到所下载的 AppServ 8.6.0 安装程序文件，如图 1-7 所示。

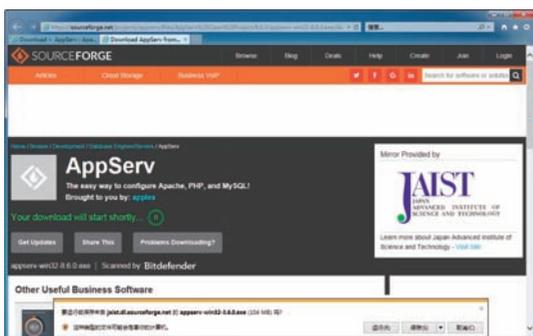


图 1-6



图 1-7

提示

最新版本的 AppServ 8.0.0 不支持 Windows XP 和 Windows Server 2003，支持 Windows 7、Windows 8.1 和 Windows 10 操作系统。

1.4.3 安装 AppServ 集成开发工作环境

完成 AppServ 集成开发工具的下载后，即可安装 AppServ，其安装方法和步骤与其他软件的安装基本相同，但在安装的过程中需要设置 MySQL 数据库的访问密码。

双击刚下载的 AppServ 8.6.0 版本安装程序，显示 AppServ 安装界面，在该界面中显示了软件的版本等说明信息，如图 1-8 所示。单击 Next 按钮，显示 AppServ 软件的用户许可协议，如图 1-9 所示。

单击 I Agree 按钮，同意用户许可协议，显示设置安装目录界面，默认的安装目录是 C:\AppServ，建议使用默认目录，如图 1-10 所示。单击 Next 按钮，选择需要安装的组件选项，默认全部选中，如图 1-11 所示。

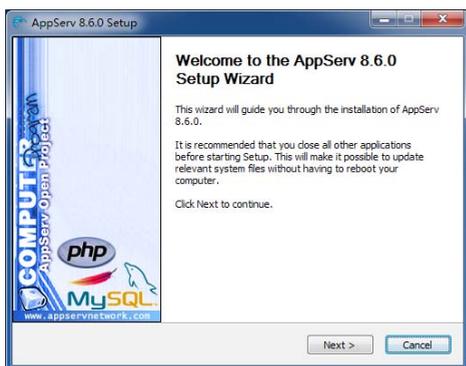


图 1-8

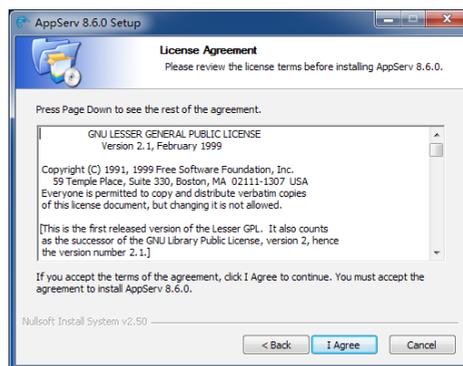


图 1-9



图 1-10



图 1-11

单击 Next 按钮，显示 Apache 服务器设置选项，可以设置服务器名称、管理者邮箱以及 Apache 服务器端口，这里使用默认设置，如图 1-12 所示。单击 Next 按钮，显示 MySQL 数据库的密码设置选项，设置 MySQL 数据库管理密码，如图 1-13 所示。

提示

如果 Apache 服务器不需要对外服务，只是作为本地计算机的测试服务器，则使用默认的名称 localhost 即可。Apache 服务器使用的默认端口是 80，如果当前计算机中安装并启动微软的 IIS 信息服务，因为 IIS 服务器的默认端口也是 80，需要先将 IIS 服务停止，否则会发生端口冲突。



图 1-12



图 1-13

单击 Install 按钮，即可开始安装 AppServ，显示安装进度，如图 1-14 所示。安装完成后显示安装完成界面，单击 Finish 按钮，即可完成 AppServ 集成开发环境的安装，并启动 Apache 服务和 MySQL 服务，如图 1-15 所示。

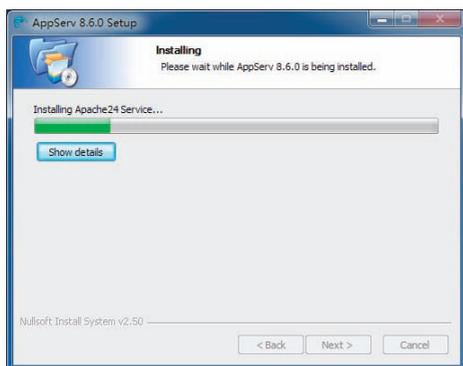


图 1-14

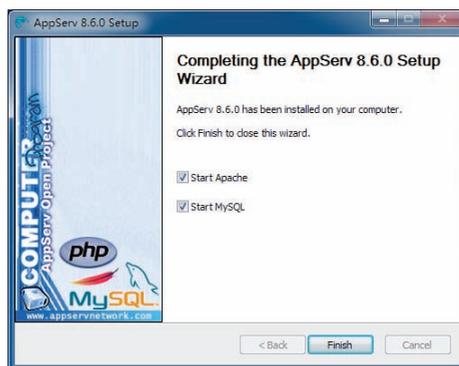


图 1-15

提示

在安装完成界面单击 **Finish** 按钮后，会自动启动 Apache 和 MySQL 服务，如果系统设置了防火墙，则会弹出提示对话框，在该对话框中单击“允许访问”按钮，允许 Apache 服务器通过系统防火墙，否则会导致 Apache 服务器无法正常使用。

提示

在 AppServ 的安装过程中需要 Windows 系统相关组件的支持，如果用户的系统中没有安装相关的 Windows 系统组件，AppServ 会弹出相应的提示对话框，按照相应的提示安装相关 Windows 系统组件即可。

1.4.4 测试 PHP 网站开发环境

完成了 AppServ 集成开发环境的安装后，就可以测试该 PHP 网站开发环境是否能够正常使用。

我们是在本地计算机中安装的 AppServ 集成开发环境，并且它的 HTTP 地址的预设路径是 <http://localhost>。打开 IE 浏览器，在地址栏中输入 Apache 服务器默认网站访问地址 <http://localhost>，如果能正常显示如图 1-16 所示的页面，则说明 AppServ 集成开发环境安装成功。也可以访问 <http://localhost/phpinfo.php>，显示如图 1-17 所示，phpinfo.php 是完成 AppServ 集成开发环境的安装后，在默认服务器站点目录中的文件，通过该文件可以检查 Apache 服务器是否正常运行，并且可以在该页面中查看服务器上的相关信息。

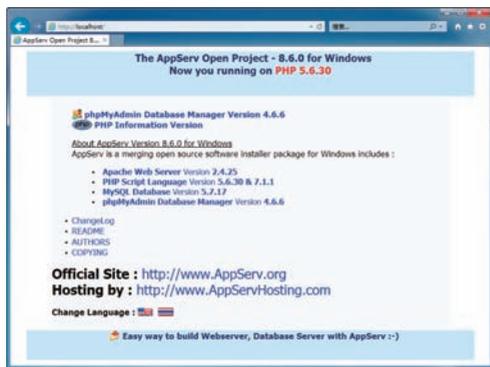


图 1-16

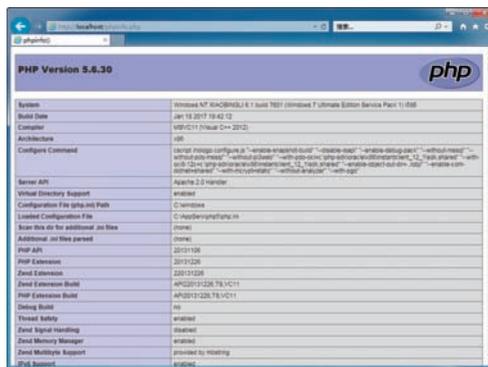


图 1-17

如果在安装 AppServ 集成工作环境的过程中，修改了 Apache 服务器的端口，则在访问 Apache 服务器默认网站时需要加上所设置的端口号。例如，如果设置了 Apache 服务器端口为 100，则在访问时需要输入的地址是 <http://localhost:100>。如果采用的是默认的 80 端口，则在访问 Apache 服务器

默认网站时不需要加上端口号，因为 HTTP 的默认通信端口是 80。

1.4.5 认识 PHP 开发环境中的相关文件

完成 AppServ 集成工作环境的安装后，本地计算机就拥有 PHP 开发环境，可以在计算机中执行 PHP 程序和使用 MySQL 数据库。在 AppServ 集成工作环境的安装目录中可以看到该 PHP 开发环境中的相关文件和文件夹，默认的安装位置是 C:\AppServ，如图 1-18 所示。下面我们一起来认识一下 PHP 开发环境中的相关文件。



图 1-18

1. Apache24 文件夹

在该文件夹中放置的是 Apache 服务器的相关文件，包括 Apache 服务器环境配置文件、服务器执行文件以及服务器运行记录文件等。在 AppServ 8.6.0 版本集成工作环境中整合的是笔者在编写本书时最新版的 Apache 2.4.25 版本服务器。

2. MySQL 文件夹

在该文件夹中是 MySQL 数据库的相关文件，包括 MySQL 数据库的用户端指令，数据库数据表以及管理界面的文件等。在 AppServ 8.6.0 版本集成工作环境中整合的是笔者在编写本书时最新版的 MySQL 5.7.17 版本数据库。

3. php5 和 php7 文件夹

在这两个文件夹中分别包含了不同版本的 PHP 程序执行环境的相关文件，包括 PHP 主程序、函数库和 PHP 程序执行环境的相关配置文件等。在 AppServ 8.6.0 版本集成工作环境中整合的是笔者在编写本书时最新版的 PHP 5.6.30 版本 PHP 程序语言。同时在 AppServ 8.0.0 版本集成工作环境中还整合了最新的 PHP 7.1.1 版本程序语言，php7 相对于之前的 php5 版本来说是一次大规模的革新，尤其是在性能方面实现跨越式的大幅提升。

4. www

该文件夹是 PHP 网站服务器的根目录，其对应的本地测试服务器网址为 <http://localhost/>，用来存放编写好的 PHP 网页面和应用程序，默认情况下编写的 PHP 网页只有放在该目录中才可以进行测试。注意，本书中所有制作好的 PHP 网页和应用程序都将放置在该目录中进行测试和执行。

5. Uninstall-AppServ8.6.0.exe 文件

该文件用于在计算机系统中卸载所安装的 AppServ 8.6.0 集成开发环境。如果需要卸载 AppServ 集成开发环境，直接双击该文件，按提示进行操作即可。

1.5 Apache 服务器的配置方法

完成 AppServ 集成开发环境的安装后，几乎不需要对任何参数进行设置就能够正常使用 Apache 服务器来测试 PHP 程序，但是必须将需要测试的 PHP 网页和应用程序放置在 AppServ 安装目录中的 www 文件夹中进行测试，因为该文件夹是默认的网站服务器根目录。如果需要修改默认的网站服务器根目录，则需要修改服务器的相关配置文件。



1.5.1 认识 Apache 服务器主目录中的文件

在 Apache 服务器的主目录中有多个文件夹，首先需要了解各文件夹的意义和用途。例如，本书的 Apache 服务器的主目录为 C:\AppServ\Apache24，打开该文件夹，可以看到 Apache 服务器主目录中的文件夹，如图 1-19 所示。

Apache 服务器主目录中各文件夹的意义和用途说明如表 1-1 所示。

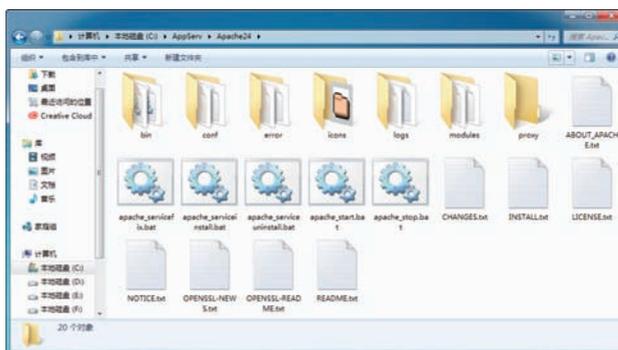


图 1-19

表 1-1 Apache 服务器主目录中各文件夹的意义和用途说明

文件夹	说明
bin	在该文件夹中存放编译程序及指令的文件
conf	在该文件夹中存放服务器结构文件，在该文件夹中的 httpd.conf 文件是对 Apache 服务器进行配置的主要文件
error	在该文件夹中存放运行出错时的提示文件
icons	在该文件夹中存放服务器显示相应网页的所有图片文件
logs	在该文件夹中存放 Apache 服务器的日志档案
modules	在该文件夹中存放网页应用程序

提示

因为此处安装的是 AppServ 8.6.0 版本的集成开发环境，在该环境中的 Apache 服务器目录中的相关文件与文件夹与单独安装 Apache 服务器目录中的相关文件有所不同，在 AppServ 集成开发环境的 Apache 服务器目录中只保留了 Apache 服务器运行所必需的相关文件和文件夹，而精减了一些非必需的内容。

1.5.2 Apache 服务器的基本操作

打开 Apache 服务器目录中的 bin 文件夹，双击 ApacheMonitor.exe，如图 1-20 所示。在系统桌面右下角会显示 Apache 服务器工作图标，如图 1-21 所示。

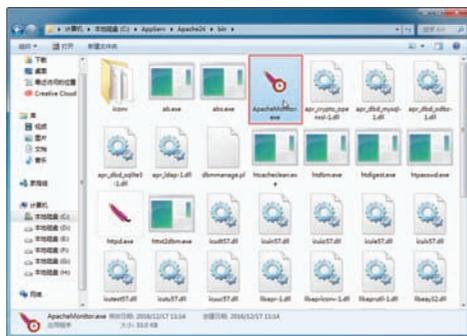


图 1-20



图 1-21

双击该 Apache 服务器工作图标，打开 Apache Service Monitor 对话框，在该对话框中可以启动或停止 Apache 服务，如图 1-22 所示。单击 Start 按钮，即可启动 Apache 服务，正常启动 Apache 服务后，选项前的图标会变为绿色，如图 1-23 所示。



图 1-22

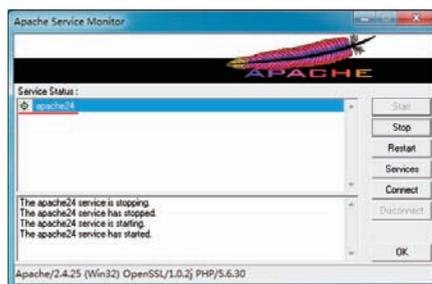


图 1-23

如果需要停止 Apache 服务，单击对话框中的 Stop 按钮；如果需要重启 Apache 服务，单击对话框中的 Restart 按钮。

除了可以在 Apache Service Monitor 对话框中单击相应的按钮对 Apache 服务进行启动、停止和重启等操作，还可以在系统桌面右下角的 Apache 服务器工作图标上单击鼠标右键，在弹出的菜单中选择相应的命令，同样可以实现对 Apache 服务的操作，如图 1-24 所示。

另外，完成 AppServ 集成开发环境的安装后，在操作系统的开始菜单中会自动生成 Apache 服务器启动、停止和重启的菜单命令，执行“开始”>“所有程序”>AppServ 命令，可以看到相应的 Apache 服务器操作命令，如图 1-25 所示。



图 1-24

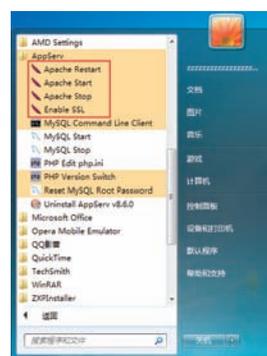


图 1-25

1.5.3 如何修改默认网站目录

通过前面的学习可以知道，AppServ 集成开发环境中 Apache 服务器网站的根目录是 AppServ 安装目录中的 www 文件夹，如果需要修改默认网站目录，则需要对 Apache 服务器的配置文件 httpd.conf 进行修改。

打开 Apache 服务器目录中的 conf 文件夹，可以看到 Apache 服务器的配置文件 httpd.conf，如图 1-26 所示。在该文件上单击鼠标右键，选择使用记事本打开该文件，可以看到该配置文件中的内容，如图 1-27 所示。

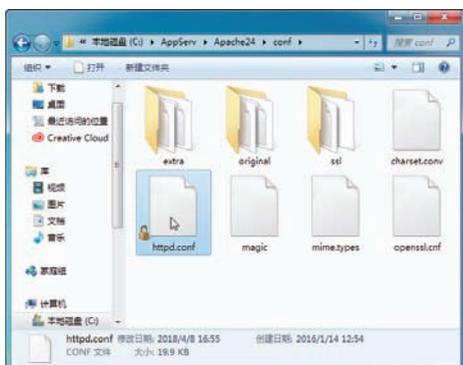


图 1-26

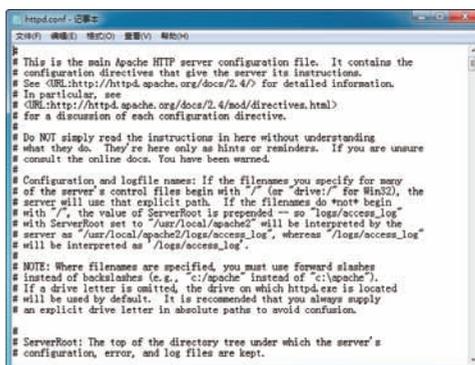


图 1-27

在该配置文件中按快捷键 Ctrl+F，弹出“查找”对话框，输入关键词 DocumentRoot，如图 1-28 所示。单击“查找下一个”按钮，即可在该配置文件中找到默认网站目录的路径设置，如图 1-29 所示。



图 1-28

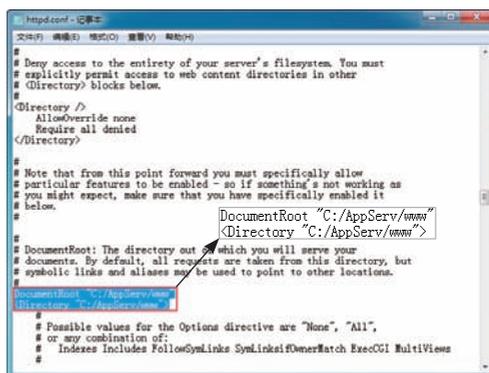


图 1-29

此处可以设置默认网站目录的名称和位置。注意，此处修改后，下一行 <Directory "C:/AppServ/www"> 中的默认网站目录名称和位置也需要进行同样修改。

提示

如果对 Apache 服务器配置文件 httpd.conf 进行了修改，保存修改后都需要重新启动 Apache 服务，在 httpd.conf 配置文件中所做的修改才会生效。

提示

本书为了便于初学者进行学习，并没有对 httpd.conf 配置文件进行修改，采用默认设置。也就是说，本书中所制作的 PHP 网站页面以及应用程序都将放置在默认的网站目录 www 中进行测试。

1.6 在 Dreamweaver 中创建 PHP 站点

根据前面介绍的内容就能够在本地计算机中完成 PHP 开发环境的搭建，但是如果使用 Dreamweaver 来开发 PHP 网站，还需要在 Dreamweaver 中创建动态网站站点，使 Dreamweaver 清楚网站目录和测试服务器路径等信息。

1.6.1 站点文件夹规划

在开发制作网站之前，将设计制作好的网站静态页面等相应的内容放置在本地计算机硬盘上，为了能够方便使用 Apache 服务器对所开发的 PHP 页面进行测试，我们将网站站点内容放置在 Apache 服务器的默认网站目录中，本书中的路径为 C:\AppServ\www 目录中，再创建合理的文件夹来管理站点文件。

1. 合理的文件夹规划

在本地站点中应该使用文件夹合理构建文档的结构。首先为站点创建一个主要文件夹，然后在其中再创建多个子文件夹，最后将文档分类存放在相应的文件夹中。

例如，可以在 images 文件夹中放置网站页面需要用到的图片，在 style 文件夹中放置网站页面需要用到的 CSS 样式表文件，在 admin 文件夹中放置后台管理程序页面等，如图 1-30 所示。



图 1-30

2. 合理的文件命名

在网站的开发制作过程中,可能需要创建较多的文件,这就需要为各文件命名合理的文件名称。合理的文件命名主要有两个好处,一是看到网页的文件名,就可以大致了解该网页的主要内容;二是当网站的规模变得很大时,也可以很容易地找到相应的文件进行修改或更新。

合理的文件命名,主要有以下几点要求。

(1) 尽量使用短名称为文件命名,避免文件名称过长,不便于记忆。

(2) 避免使用中文的文件夹和文件名,许多 Internet 服务器使用的是英文操作系统,对中文的文件夹和文件名支持都不好,而且浏览网站的用户也有可能使用的是英文操作系统,中文的文件夹和文件名同样可能导致浏览错误或访问失败。

(3) 建议在站点的规划和创建过程中,全部使用小写的文件名称。很多服务器采用 UNIX 操作系统,该操作系统是区分文件名称大小写的。

技巧

在创建 PHP 网站站点过程中,所有文件夹和文件名称一定要使用英文或者数字名称,不能使用中文名称来命名,否则会导致 Apache 服务器不能正常支持该站点。

3. 保持本地和远程站点为相同的结构

保持本地和远程站点为相同的结构是指在本地站点中规划设计的网站文件结构要与上传到 Internet 服务器上被人们浏览的网站文件结构相同。这样在本地站点上的文件夹和文件上的操作,都可以同远程站点上的文件夹和文件相对应。

1.6.2 PHP 测试服务器

要创建动态的 PHP 网站程序,就必须首先在 Dreamweaver 中定义 PHP 测试服务器站点,在这个步骤中需要告诉 Dreamweaver 关于网站一些必要的基本信息。网站的完整规划与建设,能够让网页设计师和网站应用程序开发人员,甚至是后续负责维护更新的管理员,很轻易地熟悉与其相关的工作,以及找到必需的页面或文件。

实战 创建站点并设置 PHP 测试服务器

最终文件: 无 视频: 视频\第1章\1-6-2.mp4

01 打开 Apache 服务器的默认网站根目录,本书所安装的 AppServ 集成开发环境的默认网站根目录是 C:\AppServ\www,如图 1-31 所示。在默认网站根目录中创建用户站点文件夹,这里将文件夹命名为 chapter1,如图 1-32 所示。



图 1-31



图 1-32



02 打开 Dreamweaver CC, 执行“站点”>“新建站点”命令, 弹出“站点设置对象”对话框, 设置“站点名称”为 chapter1, “本地站点文件夹”为 C:\AppServ\www\chapter1\, 如图 1-33 所示。在对话框左侧单击“服务器”选项, 切换到服务器选项设置界面, 如图 1-34 所示。



图 1-33



图 1-34

03 单击“添加新服务器”按钮 , 弹出服务器设置窗口, 在“连接方法”下拉列表中选择“本地/网络”选项, 对相关选项进行设置, 如图 1-35 所示。单击“高级”按钮, 切换到“高级”选项卡中, 在“服务器模型”下拉列表中选择 PHP MySQL 选项, 如图 1-36 所示。

提示
“服务器文件夹”选项用于指定本地计算机中测试服务器的默认网站目录。Web URL 选项用于设置访问该站点的地址。Apache 服务器的默认网站访问地址是 http://localhost, 因为这里是在默认网站根目录中创建的名为 chapter1 的站点文件夹, 所以此处可以将该站点的访问地址设置为 http://localhost/chapter1/。



图 1-35

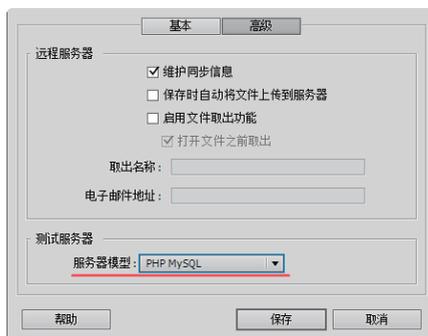


图 1-36

04 单击“保存”按钮, 保存服务器选项设置, 返回“站点设置对象”对话框, 在刚添加的测试服务器选项中, 选中“测试”复选框, 如图 1-37 所示。单击“保存”按钮, 完成 PHP 网站测试服务器的定义, 在“文件”面板中显示当前所创建的站点, 如图 1-38 所示。

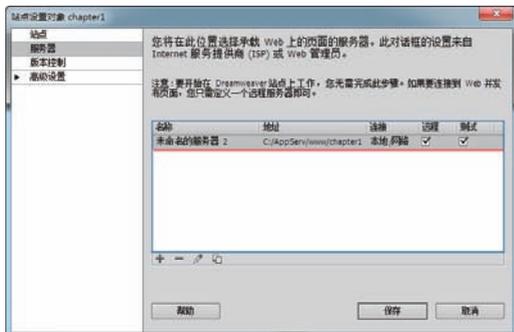


图 1-37

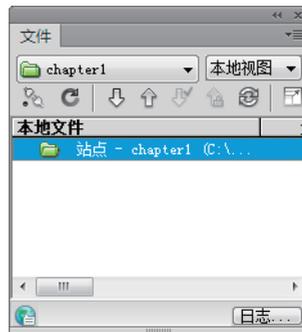


图 1-38

提示

在本地计算机中已经安装了 Apache 测试服务器，可以在本地计算机中测试 PHP 网页，所以不需要设置远程服务器信息，设置好本地信息和测试服务器之后，单击“保存”按钮，关闭“站点设置对象”对话框，这样就完成了 Dreamweaver 测试 PHP 网页服务器站点的创建和设置。

1.6.3 创建 PHP 页面

如果读者对网页编程有所了解，应该知道在编写网页程序时，可以将动态语言代码嵌入 HTML 代码中，嵌入 HTML 代码中的动态程序语言代码需要使用特殊的符号进行包含，PHP 也是这样，可以将 PHP 程序代码直接嵌入 HTML 页面中执行。

在 Dreamweaver 中创建 PHP 页面与创建 HTML 页面一样方便和快捷，只要在“新建文档”对话框中选择相应的选项即可。下面使用 Dreamweaver 创建一个 PHP 页面，并在该页面中输出相应的文字和当前系统时间。

实战 制作第一个 PHP 网页

最终文件：最终文件\第1章\chapter1\index.php 视频：视频\第1章\1-6-3.mp4



01 执行“文件”>“新建”命令，弹出“新建文档”对话框，选择 PHP 选项，如图 1-39 所示。单击“创建”按钮，新建 PHP 页面，执行“文件”>“保存”命令，将该文件保存在站点文件夹 chapter1 中，并命名为 index.php，如图 1-40 所示。

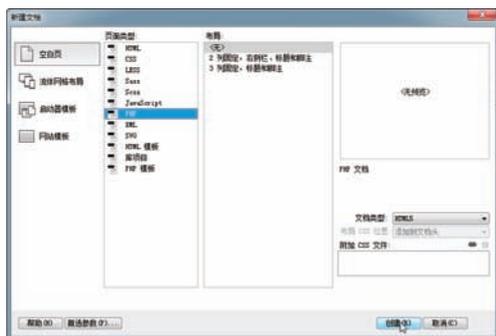


图 1-39

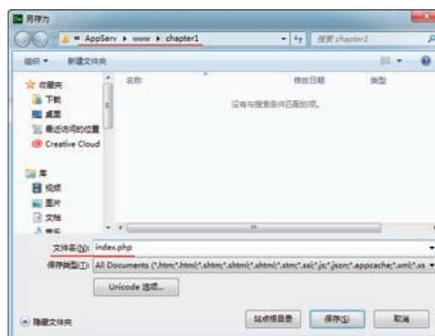


图 1-40

02 转换到代码视图中，可以看到页面的 HTML 代码，在 <title> 与 </title> 标签之间输入页面的标题，如图 1-41 所示。在 <body> 与 </body> 标签之间输入相应的 PHP 代码，如图 1-42 所示。

```
<!doctype html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>制作第一个PHP网页</title>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

图 1-41

```
<!doctype html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>制作第一个PHP网页</title>
</head>
<body>
<?php
    echo "<h1>欢迎学习PHP网站开发! </h1> <br> <h2>当前的系统时间为: </h2>";
?>
</body>
</html>
```

图 1-42

提示

嵌入 HTML 代码中的 PHP 程序代码必须使用“<?php”和“?>”包含，PHP 中的每个代码行都必须以分号结束，分号是一种分隔符，用于把指令集区分开来。



03 在刚输入的 PHP 代码之后输入水平线 `<hr>` 标签, 在 `<hr>` 标签后输入 PHP 代码用于输出当前系统时间, 如图 1-43 所示。返回 Dreamweaver 设计视图中, 可以看到 PHP 代码在设计视图中显示为 PHP 代码图标, 如图 1-44 所示。

```
<body>
<?php
echo "<h1>欢迎学习PHP网站开发! </h1> <br> <h2>当前的系统时间为: </h2>";
?>
<hr>
<?php
date_default_timezone_set("PRC");
echo date("y-m-d h:i:s");
?>
</body>
```

图 1-43

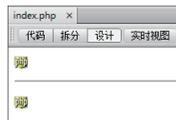


图 1-44

04 完成该 PHP 页面的制作, 完整的代码如下。

```
<!doctype html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>制作第一个 PHP 网页 </title>
</head>
<body>
<?php
echo "<h1> 欢迎学习 PHP 网站开发! </h1> <br> <h2> 当前的系统时间为: </h2>";
?>
<hr>
<?php
date_default_timezone_set("PRC");
echo date("y-m-d h:i:s");
?>
</body>
</html>
```

提示

PHP 代码被嵌入 HTML 代码中, 必须被 PHP 服务器编译解析后, 将解析后的结果输出到客户端的浏览器中, 才能正常显示 PHP 页面的结果。

05 执行“文件”>“保存”命令, 保存该 PHP 页面, 打开浏览器窗口, 在地址栏中输入 `localhost/chapter1/index.php`, 可以看到该 PHP 页面的执行结果, 如图 1-45 所示。在网页上单击鼠标右键, 在弹出的快捷菜单中执行“查看源”命令, 在弹出的对话框中可以看到该 PHP 被服务器编译执行后的代码全部是静态网页代码, 如图 1-46 所示。



图 1-45

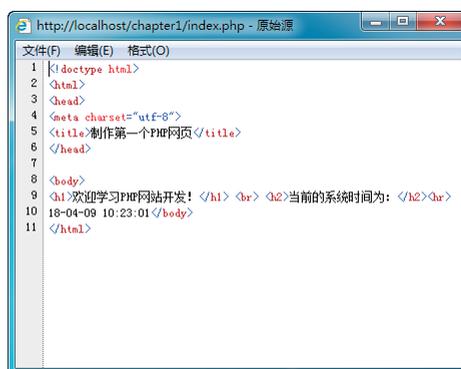


图 1-46

提示

在对 PHP 网页进行测试之前，还需要确保 Apache 服务已经正常启动，否则服务器将无法解析 PHP 网页代码。

技巧



在 Dreamweaver 中创建站点时只要正确地设置了 PHP 的测试服务器，那么在测试 PHP 网页时也可以直接使用 Dreamweaver 中的预览功能，而不需要在浏览器地址栏中手动输入测试页面地址。

第 2 章 PHP 快速入门

PHP 是一种创建动态交互性网站强有力的服务器端脚本语言。既然是脚本语言，那么在使用之前就需要学习 PHP 的基本语法，只有掌握了基本语法才能够方便地进行动态网站的开发。本章将向读者介绍一些 PHP 的基本语法，包括 PHP 的标签形式、变量、常量、运算符、控制语句、函数等，通过学习这些基础知识，使读者能够更加深入地了解 PHP。

本章知识点：

- 了解 PHP 与 HTML 的运行原理
- 掌握 PHP 程序的基本结构
- 掌握 HTML 与 PHP 相结合使用的方法
- 了解 PHP 中的数据类型
- 理解 PHP 中的常量与变量，以及预定义常量的使用方法
- 了解 PHP 中的运算符
- 掌握 PHP 中条件判断语句和循环控制语句的使用方法
- 理解 PHP 中的函数及使用方法
- 理解 PHP 中数组的使用方法

2.1 PHP 与 HTML 运行原理

一般用户在客户端（浏览器）看到的网页是由 HTML 标签组成的。而 PHP(Hypertext Preprocessor, 超文本预处理器) 可以当作一种网页程序语言，它可以内嵌在 HTML 标签中，也可以独立分开。当客户端读取 PHP 程序时，这个程序就开始在服务器端运行，最后服务器端会产生一些客户端要求 (request) 的信息，并将这些信息回传到客户端的浏览器上，以 HTML 的格式输出，运行模式如图 2-1 所示。

通过 PHP 还可以和数据库沟通，用户可以不通过网页的数据就能很方便地更改网页的内容。另外再配合循环等控制结构及函数，可以帮助用户在处理相同的网页数据上省去许多时间。由于 PHP 的程序运行效能高、语法简单，而且易学易用，相对于 CGI 又比较安全，因此，目前使用相当广泛，这也正是学习 PHP 的原因。

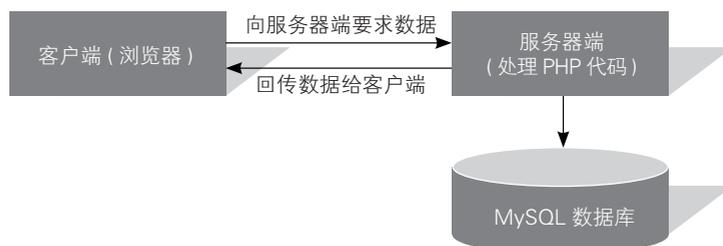


图 2-1

提示

前面讲到 PHP 是一种服务器端语言，所谓的服务器端语言，即原始程序代码只会在服务器端（如 Apache 和 IIS 等 Web 服务器上的 PHP 引擎）被解释，解释后以 HTML 的方式发送给客户端（浏览器），因此一般浏览网页的用户看不到 PHP 原始程序代码。