

精通 Windows Server 2016

(第 6 版)

布莱恩·斯维德哥尔(Brian Svidergol)

弗拉迪米尔·梅洛斯基(Vladimir Meloski)

[美]

拜伦·赖特(Byron Wright) 著

桑托斯·马丁内斯(Santos Martinez)

道格·巴塞特(Doug Bassett)

石磊卫琳译

清华大学出版社

北 京

Brian Svidergol, Vladimir Meloski, Byron Wright, Santos Martinez, Doug Bassett
Mastering Windows Server 2016

EISBN: 978-1-119-40497-2

Copyright © 2018 by John Wiley & Sons, Inc., Indianapolis, Indiana

All Rights Reserved. This translation published under license.

Trademarks: Wiley, the Wiley logo, and the Sybex logo are trademarks or registered trademarks of John Wiley & Sons, Inc. and/or its affiliates, in the United States and other countries, and may not be used without written permission. Windows Server is a registered trademark of Microsoft Corporation. All other trademarks are the property of their respective owners. John Wiley & Sons, Inc., is not associated with any product or vendor mentioned in this book.

本书中文简体字版由 Wiley Publishing, Inc. 授权清华大学出版社出版。未经出版者书面许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书内容。

北京市版权局著作权合同登记号 图字: 01-2018-7426

Copies of this book sold without a Wiley sticker on the cover are unauthorized and illegal.

本书封面贴有 Wiley 公司防伪标签, 无标签者不得销售。

版权所有, 侵权必究。侵权举报电话: 010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

精通 Windows Server 2016(第 6 版)/(美)布莱恩·斯维德哥尔(Brian Svidergol)等著; 石磊, 卫琳 译. —北京: 清华大学出版社, 2019

书名原文: Mastering Windows Server 2016

ISBN 978-7-302-52680-3

I. ①精… II. ①布… ②石… ③卫… III. ①Windows 操作系统—网络服务器 IV. ①TP316.86

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2019)第 057434 号

责任编辑: 王 军 韩宏志

封面设计: 孔祥峰

版式设计: 思创景点

责任校对: 成凤进

责任印制:

出版发行: 清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址: 北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编: 100084

社 总 机: 010-62770175 邮 购: 010-62786544

投稿与读者服务: 010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质量反馈: 010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者: 清华大学印刷厂

经 销: 全国新华书店

开 本: 190mm×260mm 印 张: 23.5 字 数: 848 千字

版 次: 2019 年 5 月第 1 版 印 次: 2019 年 5 月第 1 次印刷

定 价: 98.00 元

产品编号:

译者序

Windows Server 2016 是微软作为 Windows NT 操作系统家族的一部分开发的服务器操作系统，是 Windows 10 客户端最理想的服务器，其中包含一些 IT 专业人士需要了解的新特性。Windows Server 2016 有很多新特性，包括 Active Directory 联合服务、Windows 防御器、远程桌面服务、存储服务、故障转移集群、Web 应用程序代理、IIS10、Windows PowerShell 5.1、Windows Server 容器等。这些功能提供了大量工具，能够大大提高效率。

本书是一个完整的资源，旨在提供真实世界使用环境下的全面信息，通过新工具和特性提供专家级指导，帮助读者快速启动和运行 Windows Server 2016。本书有助于读者掌握 Windows Server 2016 的最新功能，在实际场景中应用新工具，探索安全、网络和云的新功能，在 Windows Server 2016 迁移和管理的所有方面获得专家指导。

Windows Server 是一个大型产品，其中包含太多复杂的技术，比以前的 Windows Server 版本(尤其是旧版本)要复杂得多。因此，本书选择覆盖 Windows Server 常用的部分，并试图在每一章的特定部分进行详细讨论，尽量避免包含介绍性信息。本书共分 13 章，每个章节都代表读者成为 Windows Server 2016 专家用户的过程中的一个里程碑。

第 1 章展示如何安装 Windows Server 2016，以及如何使用 Server Manager 来管理服务器。这是一个很好的开端，这样在学习各个章节时，就有了一个可参考的 Windows Server 2016 计算机。在深入了解工具之前，也需要了解全书一直在使用的工具。所以第 2 章讨论如何处理 PowerShell 的细节。

在安装完成并了解了 Windows Server 的管理方法后，就可以深入了解基础技术了。第 3 章介绍的都是 Windows 服务器的计算部分，如 Hyper-V 和故障转移集群。第 4 章详细论述文件系统、重复数据删除、存储空间、存储复制和服务的存储质量。第 5 章深入介绍远程访问、DNS、DHCP 和 Windows Server 2016 中一系列新的网络技术。

很好地掌握了 Windows Server 2016 的基础知识，并了解了一些新技术后，就要学习 Windows Server 中更小(但仍然很重要)的技术，包括文件服务、容器、安全机制等。第 6 章说明如何实现和管理文件服务，不仅讨论共享文件夹，还介绍管理文件服务的高级方面。第 7 章解释容器是什么，它们是如何工作的，以及如何创建和管理它们。第 8 章将了解 JEA、JIT 和 Windows Server 2016 中其他新的安全特性。

Windows Server 2016 内置了几种 Active Directory 技术。本书介绍常用的三种方法。第 9 章介绍 AD DS，包括设计和架构、部署和日常管理等信息。第 10 章介绍 AD CS 和公钥基础设施技术，还完成一个两层的层次结构。第 11 章介绍 AD FS 和设计注意事项。然后介绍 AD FS 和 Web 应用程序代理的逐步实现。

本书最后一部分讨论如何管理企业级服务器，其中自动化和自助服务是成功管理的关键。第 12 章介绍整个 Microsoft System Center 套件。其中介绍了部署和配置，以及关于企业管理的概念。第 13 章展示如何使用 OMS 管理本地和基于云的 Windows 服务器。

本书语言流畅、深入浅出、通俗易懂、可操作性强，注重读者实战能力的培养和技术水平的提高。本书适合广大中、高级网络技术人员学习，适合网络管理和维护人员参考，可作为高等院校相关专业和技术培训班的教学用书，还可作为微软认证考试的参考用书。由于译者水平有限，翻译过程中可能会有不准确的内容，如果读者在阅读过程中发现失误和遗漏之处，欢迎批评指正。

作者简介

Brian Svidergol 设计并构建基础架构、云计算和混合解决方案。他拥有多个行业认证证书，包括 MCT(微软认证培训师)和 MCSE(微软认证解决方案专家)——云平台和基础设施。Brian 撰写了几本书，涵盖了从本地基础设施技术到混合云环境的所有内容。他曾工作于初创企业和《财富》500 强企业，从事设计、实现和迁移项目。

Vladimir Meloski 是 Office Server 和 Services 的微软最有价值专家、微软认证培训师和顾问，基于 Microsoft Exchange Server、Skype for Business、Office 365 和 Windows Server 提供统一的通信和基础架构解决方案。Vladimir 拥有计算机科学学士学位，在信息技术领域拥有二十多年的专业经验。在欧洲和美国举办的微软会议中，Vladimir 作为实践实验室和技术专家而发言并担任主持人。曾担任微软官方课程 Exchange Server 2016/2013/2010/2007、Office 365 和 Windows Server 2016/2012 的作者和技术审稿人，他是《精通 Microsoft Exchange Server 2016》一书的作者之一。作为一名熟练的 IT 专业人士和培训师，Vladimir 与学生和同事分享自己的最佳实践、真实经验和知识，他与全球 IT 专业人士和开发人员用户组合作，致力于 IT 社区的开发。业余时间，他与妻子和儿子在乡下度过。

Byron Wright 是 BTW 技术解决方案的所有者，他使用微软技术设计和实现该解决方案。他做了 20 年的顾问、作者和讲师，专门研究 Windows Server、Active Directory、Office 365 和 Exchange Server。2012—2015 年，他是 Exchange Server/Office 365 的微软 MVP。

Santos Martinez 于 1982 年出生在波多黎各的卡瓜斯，在卡瓜斯长大。Santos 拥有超过 18 年的 IT 行业经验。他主要为美国和波多黎各的许多客户实现和支持配置管理器和企业移动+安全。Santos 在加入微软前，曾是一家《财富》500 强金融机构的配置管理器工程师和 IT 顾问。在这家企业中，他帮助实现和支持两百多个配置管理器站点服务器，支持全球三十多万个配置管理器和 Intune 客户端。

2006 年到 2009 年，Santos 是 SQL Server MVP，2009 年到 2011 年，是 ConfigMgr MVP。他在微软社区中是其他 MVP 的导师、是 Microsoft FTE，因帮助其他 IT 社区成员而闻名。他还参加了微软 TechEd、MMS 和 Ignite，是配置管理器、数据库和微软 Intune 的技术专家。Santos 也是波多黎各的一名前武术冠军，目前获得空手道六度黑带，并获得 Shihan Sensei 头衔。

Santos 和糕点师 Karla 结婚 16 年，有两个孩子。Santos 目前是微软企业管理和移动产品部门的高级项目经理。可在 Twitter(@ConfigNinja)或博客(<http://aka.ms/ConfigNinja>)上联系他。

Doug Bassett 从 20 世纪 80 年代初就开始涉足计算机行业，当时他还在高中教计算机科学课，他自己也还是位高中生。Doug 拥有 Microsoft、Cisco、CompTIA 和其他公司的许多认证证书，从 Windows NT 早期版本开始，他就获得了 MCSE 认证。Doug 也是一位超过 20 年的微软认证培训师(MCT)。他是世界上首批 100 名 Windows 2008 认证用户之一。Doug 在苹果公司和微软公司总部都做过演讲，并被微软邀请出席在西班牙巴塞罗那举办的微软世界会议，主题是虚拟课堂和在线学习。Doug 目前在互联网上讲授直播课，住在不用铲雪的亚利桑那州。

贡献者简介

Jose Rodas 是获得 A+、CCEA、MCSA + M、MCSE、MCTS、MCITPEA 和 MCT 认证的 IT 专家，拥有二十多年的行业经验。2007 年 10 月开始在微软的系统中心团队工作，支持系统中心运营管理器 and 系统中心服务管理器。目前，他是微软的一位顶级区域工程师，致力于在客户站点上为客户提供关于系统中心和 Azure 日志分析项目的主动/被动帮助。

致 谢

许多才华卓越的人认真工作，尽了自己最大的努力编著本书，使本书得以面世，在此向他们表示最诚挚的感谢。

非常感谢 Wiley 编辑制作团队的努力。Kenyon Brown 负责这个项目(这比他签约所花费的精力多得多!)，并帮助找到合适的人员来完成这个项目。开发部编辑 Kim Wimpsett 做了一项杰出的工作，他完成了章节的转换，与团队进行交流，并追踪后期的章节。谢谢！我们还要感谢技术编辑 Rodney Fournier，感谢他审阅了所有文稿，并确保文稿内容正确无误。最后，我们要感谢制作编辑 Barath Kumar Rajasekaran、文字编辑 Kathy Carlyle、校对员 Nancy Bell，他们都为本书的高质量做出了贡献。

我要感谢妻子 Lindsay、儿子 Jack、女儿 Leah，他们时常扶持我，给我带来欢乐。

——Brian Svidergol

献给永远支持我的家人。

——Vladimir Meloski

我要感谢 Tracey、Sammi 和 Michelle，他们一直以来都是我生命中最美好的人。

——Byron Wright

我想把本书献给：妻子 Karla；你是我的灵魂伴侣，我想和你一起慢慢变老；孩子 Bryan 和 Naomy，我希望本书能给你们一些启发，让你们未来能有所成就；最后感谢所有家人和朋友对我的支持。还有我的武术学生、同学和老师，感谢你们让我成为一名专业的武术师。

我要感谢微软的同事们对本书的支持。感谢贡献者的杰出工作，特别是 Jose Rodas 对 OMS 和运营经理技术的审核，他使本书的内容变得更合理。

我要感谢合著者 Brian Svidergol，感谢他给我提供了这样的机会。感谢我的朋友 Elias Mereb，他在很多方面不断地帮助我们进步，谢谢兄长对 Windows 技术的所有反馈和保障。最后，我要感谢所有的配置管理器和企业移动+安全社区，这些社区一直对技术充满热情，并愿意帮助我们改进写作。让我们继续共同进步！

——Santos Martinez

我要把本书献给祖母 Helen Wells，她给我买了第一台电脑；也献给善良的祖父 Lyle Wells。

——Doug Bassett

前 言

欢迎阅读本书。本书涵盖 Windows Server 2016 和操作系统内置的核心技术，包括网络、身份和访问、存储等。我们并没有事无巨细地涵盖所有特性或选项，而是指导你深入理解贯穿各章节的关键主题。读者最好将本书从头到尾读一遍。

Windows Server 2016 的主要变化

Windows Server 2016 的大多数主要组件都具有 Windows Server 2016 的新特性、增强和更改。话虽如此，大多数变化都涉及对现有服务的改进和新特性的引入。本书各个章节将详细介绍这些新特性。下面列出了与众不同的主要变化。

- **嵌套虚拟化：**嵌套虚拟化是 Windows Server 2016 的一个全新特性，通过它可以在 VM 中部署 Hyper-V 主机。这简化了测试故障转移集群和测试各种虚拟化相关特性及配置的过程。注意，嵌套虚拟化最适合非生产环境，如实验室环境。更多信息请参阅第 3 章。
- **屏蔽的虚拟机：**这个新特性增强了 Hyper-V 主机和 VM 的安全性。它可以防止恶意管理员试图查看控制台或试图查看虚拟硬盘上的数据。更多信息请参阅第 3 章。
- **设备保护和凭证保护：**这些新特性保护第 2 代 VM 免受攻击。更多信息请参阅第 8 章。
- **特权访问管理(PAM)：**PAM 完全改变了许多管理员对其环境的管理方式，增强了 Active Directory Domain Services 环境的安全性。更多信息请参阅第 9 章。
- **Storage Spaces Direct：**这个新特性使用本地服务器存储器，提供了一个高度可用、高度可伸缩的存储解决方案。更多信息见第 4 章。
- **软件定义网络(SDN)：**在 Windows Server 2016 中有许多新的网络增强。SDN 允许配置内部环境，比如 Azure，并使用 System Center 虚拟机管理器管理它。更多信息请参阅第 5 章。
- **容器：**容器是一种特性，它为应用程序团队提供了一种快速部署应用程序环境的预打包方式(例如，IIS 和 ASP.NET 结合使用)。容器包含应用程序团队需要的所有东西，而且容器是可移植的；它可在本地运行，也可在公共云中运行。详情见第 7 章。
- **Nano 服务器：**当微软推出 Windows Server 的 Server Core 安装版本时，它因具备体积小、要求低、性能高、安全性增强等特点而备受赞誉。Nano 服务器更进一步(尽管有更多限制)。最初，它只是一个较小的部署，没有 GUI，可以运行一些核心功能，如 Hyper-V 和扩展文件服务器。然而，最近微软发布了 Windows Server 2016(1709 版)的一些重大改进。在 1709 版中，Nano 服务器不再支持 Hyper-V 等核心功能，而是专门用于容器，并面向云。第 1 章介绍 Nano 服务器。

《精通》系列

Sybex 的《精通》系列图书以一流的培训和开发方式，为在该领域工作的读者提供了中级和高级技能的清晰阐述，并为那些立志成为专家的读者提供了清晰、严肃的教材。每一本《精通》系列的图书都包括以下内容：

- 各个章节围绕真实任务，而不是抽象的概念或主题，基于技能进行讲解。
- 章末提出的“问题”可测试读者对该章信息的掌握程度。

如何使用本书

如何使用本书取决于读者的目标和 Windows 服务器技术的经验水平。例如，如果使用 Windows Server 的经验有限，那么从头到尾阅读本书可能获得最佳体验。如果你是一名经验丰富的服务器管理员，但希望更多地了解 Windows Server 2016 的网络组件，就可以直接阅读与网络相关的章节。如果你正在准备认证考试，就可以阅读不同

章节的特定主题，以加强特定领域的知识。虽然本书是按顺序编排的，从前到后阅读是最容易的，但应该选择最适合自己经验和目标的路径。

本书的几个部分将逐步执行安装和配置步骤。强烈建议读者在实验室或非生产环境中(无论是在家还是在工作中)执行相同的步骤。阅读某项技术对学习有好处，而部署、故障排除和维护某项技术则有助于学习，同时从这两方面着手对学习很有好处!

Windows Server 是一个大型产品。有太多技术——这些技术很复杂，比以前的 Windows Server 版本(尤其是旧版本)要复杂得多。因此，我们必须准确地选择要涵盖的内容，同时确保书的篇幅可控。一般来说，本书选择覆盖 Windows Server 最常用的部分，并试图在每一章的特定部分进行详细讨论。最后，我们避免包含介绍性信息，除非它对主题而言是必不可少的。本书的读者历来是经验丰富的管理员，他们希望提高对最新版本的 Windows 服务器的了解。因此，我们尽量避免对读者来说“太基础”的内容。

本书的内容组织

本书每个章节都代表读者成为 Windows Server 2016 专家用户的过程中的一个里程碑。我们首先介绍安装 Server Manager 和 PowerShell。这是一个很好的开端，这样在学习各章时，就有了一个可参考的 Windows Server 2016 计算机。在深入了解工具之前，也需要了解全书一直在使用的工具(尤其是 PowerShell)!

- 第 1 章“Windows Server 2016 的安装与管理”展示如何安装 Windows Server 2016，以及如何使用 Server Manager 管理服务器。
- 第 2 章“PowerShell”讨论如何处理 PowerShell 的细节。该章中包含大量信息，对于还不熟悉 PowerShell 的读者来说尤其有用。

在安装完成并了解 Windows Server 的管理方法后，就可以深入了解基础技术了。

- 第 3 章“计算”介绍的都是 Windows 服务器的计算部分，如 Hyper-V 和故障转移集群。
- 第 4 章“存储”详细论述文件系统、重复数据删除、存储空间、存储复制和服务的存储质量。
- 第 5 章“网络”深入介绍远程访问、DNS、DHCP 和 Windows Server 2016 中的一系列新的网络技术。

至此，你将很好地掌握 Windows Server 2016 的基础知识，并了解一些新技术。接下来的几章旨在帮助你学习 Windows Server 中更小(但仍然很重要)的技术。

- 第 6 章“文件服务”说明如何实现和管理文件服务，不仅讨论共享文件夹，还介绍管理文件服务的高级方面。
- 第 7 章“Windows Server 容器”解释容器是什么，它们是如何工作的，以及如何创建和管理它们。这是一项新技术，正在迅速发展。
- 第 8 章“安全机制”将介绍 Just Enough Administration (JEA)、Just In Time (JIT)管理、Credential Guard 和 Windows Server 2016 中其他新的安全特性。

Windows Server 2016 内置了几种 Active Directory 技术。本书介绍常用的三种方法。没有介绍 AD LDS 和 AD RMS。

- 第 9 章“Active Directory 域服务”介绍 AD DS，包括设计和架构、部署和日常管理等信息。
- 第 10 章“Active Directory 认证服务”介绍 AD CS 和公钥基础设施技术，该章还介绍一个两层层次结构。
- 第 11 章“Active Directory 联合服务”介绍 AD FS 和设计注意事项。然后介绍 AD FS 和 Web 应用程序代理的分步实现。

本书前两章介绍如何使用 Server Manager 和 PowerShell 管理服务器。本书最后一部分将讨论如何管理企业级服务器，其中自动化和自助服务是成功管理的关键。

- 第 12 章“用 System Center 进行管理”介绍整个 Microsoft System Center 套件。其中介绍部署和配置，以及关于企业管理的概念。
- 第 13 章“用 OMS 进行管理”展示如何使用 Microsoft Operations Management Suite(一个 Azure 服务)来管理本地和基于云的 Windows 服务器。

获得更多信息

每章都列出外部资源的链接，可用于获得更多信息。如果你对某个特定主题感兴趣，并且本书列出了指向外部资源的链接，就应该选择花几分钟来探索该内容。我们专门列出一些增值内容的链接，这些内容补充和扩充了书中的信息。

勘误

我们希望本书会对你有所帮助，在你读完本书后，可继续使用本书作为参考书。请注意，虽然我们已经尽了最大的努力，但有时软件更新会使屏幕截图看起来与你屏幕上的界面略有不同。你仍然应该能够按照给出的指示进行操作。但是，如果你发现错误，请通过电子邮件发送到 errata@wiley.com，告知出版商。

感谢你选择本书。

目 录

第 1 章	Windows Server 2016 的安装与管理	1
1.1	Windows Server 2016 版本和授权	1
1.1.1	基于处理器核心的许可	2
1.1.2	客户端访问许可	2
1.1.3	许可程序	2
1.1.4	Windows Server 2016 的其他版本	3
1.2	安装 Windows Server 2016	3
1.2.1	安装步骤	3
1.2.2	安装后的配置	6
1.2.3	激活	7
1.3	自动安装 Windows Server 2016	8
1.3.1	Sysprep 和 Imaging	8
1.3.2	Windows 系统映像管理器	9
1.3.3	Windows 部署服务	10
1.3.4	微软部署工具包	12
1.3.5	虚拟化的部署解决方案	13
1.4	常用的管理工具	13
1.4.1	Server Manager 概述	13
1.4.2	Computer Management 视图	15
1.4.3	Device Manager 视图	16
1.4.4	Task Scheduler	17
1.5	监控和故障诊断工具	18
1.5.1	Event Viewer	18
1.5.2	任务管理器	19
1.5.3	资源监视器	20
1.5.4	性能监视器	21
1.6	本章要点	22
第 2 章	PowerShell	23
2.1	PowerShell 是什么	23
2.1.1	向前兼容	23
2.1.2	PowerShell 版本	24
2.2	运行和定制 PowerShell	24
2.2.1	定制 PowerShell 控制台	24
2.2.2	在 PowerShell 中剪切和粘贴	25
2.2.3	使用 PowerShell ISE	25
2.2.4	探索 Command 附加组件窗格	25
2.3	设置 PowerShell ISE 配置文件	27
2.4	设置执行策略	28
2.5	使用别名并获得帮助	29

2.5.1	在 PowerShell 中使用类似 cmd.exe 的命令	29
2.5.2	Get-Help 例子	30
2.5.3	获得 Get-Help 帮助更新	31
2.5.4	为没有互联网接入的服务器更新帮助	32
2.5.5	访问在线帮助文件	32
2.6	理解 cmdlet 语法	32
2.6.1	解释语法	33
2.6.2	在 cmdlet 中使用空格	34
2.6.3	向一个参数传递多个值	34
2.6.4	使用 Show-Command	35
2.6.5	使用-WhatIf	35
2.6.6	使用-Confirm	36
2.6.7	About 文件	36
2.7	理解缩短命令的语法	37
2.8	探索 PowerShell 命令概念	38
2.8.1	实现管道	39
2.8.2	研究对象和成员	39
2.8.3	探索属性、事件和方法	39
2.8.4	执行对象的排序操作	40
2.8.5	度量对象	41
2.8.6	使用 Select-Object 选择管道中的对象子集	41
2.9	使用文件输入和输出操作	42
2.9.1	将对象转换为不同的格式	43
2.9.2	使用 ConvertTo-Csv	43
2.9.3	使用 Export-Csv	44
2.9.4	使用 ConvertTo-Html	44
2.9.5	使用 ConvertTo-Xml	45
2.9.6	使用 Export-Clixml	46
2.9.7	用 Export-Clixml 加密导出的凭证对象	46
2.9.8	将凭证保存到 XML 文件中	48
2.9.9	将数据导入 PowerShell	48
2.10	处理管道数据	49
2.10.1	使用比较操作符	49
2.10.2	使用通配符和-like 操作符	50
2.10.3	探索公共数据类型	50
2.10.4	使用-is 确定数据类型	51
2.10.5	使用-match 查找字符串的部分	52

2.10.6	使用容器操作符-contains 和 -notcontains.....	52	3.6	配置 Hyper-V.....	79
2.10.7	使用-in 和-notin 操作符.....	53	3.6.1	Hyper-V 网络.....	79
2.10.8	使用-replace 操作符.....	53	3.6.2	Hyper-V 虚拟机配置.....	79
2.11	使用变量.....	54	3.6.3	虚拟机屏蔽.....	80
2.11.1	PowerShell 变量的类型.....	54	3.6.4	虚拟机设置.....	80
2.11.2	清理和删除变量.....	54	3.6.5	虚拟机状态.....	81
2.11.3	使用可变驱动器.....	55	3.6.6	虚拟机检查点.....	81
2.11.4	使用环境变量.....	55	3.6.7	导入和导出虚拟机.....	81
2.12	使用函数.....	55	3.6.8	实时迁移.....	82
2.12.1	函数的执行.....	55	3.6.9	PowerShell Direct.....	82
2.12.2	Splatting.....	56	3.7	虚拟机迁移.....	82
2.12.3	创建函数.....	56	3.7.1	实时迁移概述.....	83
2.12.4	使用参数.....	57	3.7.2	实时迁移的要求.....	83
2.12.5	将管道对象发送给带有 Begin、Process 和 End 的函数.....	60	3.8	Hyper-V Replica.....	84
2.12.6	查看会话中的所有函数.....	61	3.8.1	计划 Hyper-V Replica.....	84
2.13	格式化输出.....	61	3.8.2	实现 Hyper-V Replica.....	85
2.13.1	使用 Format-Wide.....	61	3.8.3	Hyper-V Replica 中的故障转移选项.....	85
2.13.2	使用 Format-List.....	61	3.9	Windows Server 2016 中故障转移集群的 高可用性.....	85
2.13.3	使用 Format-Table.....	62	3.9.1	主机集群.....	86
2.14	使用循环.....	63	3.9.2	客户集群.....	86
2.14.1	使用 For 循环.....	63	3.9.3	网络负载均衡.....	86
2.14.2	使用 Foreach 循环.....	63	3.9.4	什么是故障转移集群?.....	87
2.14.3	使用 If 语句.....	64	3.9.5	故障转移集群的高可用性.....	87
2.14.4	使用 Switch 语句.....	65	3.9.6	集群术语.....	88
2.14.5	使用 While 循环.....	67	3.9.7	集群类别和类型.....	88
2.14.6	使用 Where-Object 方法.....	67	3.9.8	故障转移集群组件.....	89
2.15	通过 PowerShell 管理远程系统.....	70	3.9.9	实现故障转移集群的硬件需求.....	90
2.15.1	使用 Enable-PSRemoting.....	71	3.9.10	动态仲裁.....	90
2.15.2	远程连接到工作组服务器.....	71	3.9.11	计划迁移和升级故障转移集群.....	91
2.15.3	在远程系统上运行 PowerShell 命令.....	71	3.9.12	验证向导和集群支持策略要求.....	91
2.15.4	在远程计算机上运行远程脚本.....	72	3.9.13	配置角色.....	92
2.15.5	建立持久的远程连接.....	72	3.9.14	故障转移集群的管理.....	92
2.15.6	使用 PowerShell Direct.....	72	3.9.15	配置集群属性.....	93
2.16	本章要点.....	73	3.9.16	管理集群节点.....	93
2.16.1	配置仲裁属性.....	94	3.9.17	配置仲裁属性.....	94
2.16.2	什么是支持集群的更新?.....	95	3.9.18	什么是支持集群的更新?.....	95
2.16.3	什么是拉伸集群?.....	95	3.9.19	什么是拉伸集群?.....	95
第 3 章	计算.....	75	3.10	Hyper-V 的故障转移集群.....	96
3.1	Hyper - V 概述.....	75	3.10.1	实现 Hyper-V 故障转移集群.....	97
3.2	Windows Server 2016 Hyper-V 中的 新内容.....	76	3.10.2	实现 CSV.....	98
3.3	安装 Hyper-V.....	76	3.11	本章要点.....	99
3.4	嵌套的虚拟化.....	77	第 4 章	存储.....	101
3.5	Hyper-V 中的存储选项.....	78	4.1	Windows Server 2016 存储概述.....	101
3.5.1	虚拟硬盘类型.....	78	4.2	文件系统.....	101
3.5.2	虚拟硬盘推荐.....	78			

4.2.1	NTFS	102	5.6.7	内部 DNS 服务	143
4.2.2	ReFS	102	5.7	本章要点	143
4.2.3	比较 NTFS 和 ReFS	102	第 6 章 文件服务		145
4.3	数据去重	103	6.1	文件服务概述	145
4.3.1	如何优化数据	104	6.2	文件服务器	146
4.3.2	如何读取优化数据	104	6.2.1	安装文件服务器	146
4.3.3	数据去重是如何在后台工作的	105	6.2.2	创建文件共享	147
4.3.4	如何启用数据去重	105	6.2.3	分配权限	148
4.3.5	数据去重的高级设置	106	6.3	用于网络文件的 BranchCache	148
4.4	存储空间	106	6.4	DFS 名称空间和 DFS 复制	151
4.4.1	存储空间的配置选项	107	6.4.1	访问 DFS 中的共享文件夹	152
4.4.2	Storage Spaces Direct	107	6.4.2	配置 DFS 复制	154
4.5	Storage Replica	109	6.4.3	DFS 监视和故障排除	156
4.5.1	复制类型	110	6.5	FSRM	157
4.5.2	部署 Storage Replica	111	6.5.1	FSRM 功能部署	157
4.6	存储服务质量	112	6.5.2	配置常规 FSRM 选项	158
4.7	本章要点	113	6.5.3	分类管理	159
第 5 章 网络		115	6.5.4	文件管理任务	159
5.1	Windows Server 2016 网络配置	115	6.5.5	配额管理	160
5.1.1	IP 配置	115	6.5.6	用于监视磁盘使用情况的模板	160
5.1.2	网络适配器组合	117	6.5.7	文件筛查管理	160
5.1.3	Windows 防火墙	119	6.6	工作文件夹	161
5.2	DNS	121	6.7	本章要点	164
5.2.1	DNS 区域	121	第 7 章 Windows Server 容器		165
5.2.2	名称解析的处理	123	7.1	容器概述	165
5.2.3	删除陈旧的 DNS 记录	126	7.1.1	容器的局限性	166
5.2.4	保护 DNS	127	7.1.2	容器的术语	166
5.2.5	监视 DNS 并排除故障	128	7.1.3	Hyper-V 容器	167
5.3	DHCP	129	7.2	创建和维护容器	167
5.3.1	DHCP 范围	130	7.2.1	硬件和软件需求	168
5.3.2	DHCP 选项	132	7.2.2	安装 Docker	168
5.3.3	DHCP 策略和过滤器	132	7.2.3	在 Docker Hub 中检索容器映像	169
5.3.4	高可用性	133	7.2.4	创建和运行容器	170
5.3.5	DHCP 数据库	134	7.2.5	手动自定义映像	171
5.4	远程访问	134	7.2.6	自动创建映像	172
5.4.1	VPN	135	7.2.7	管理容器映像	174
5.4.2	WAP	140	7.3	配置容器	174
5.5	网络负载均衡	140	7.3.1	存储	174
5.6	软件定义网络	141	7.3.2	网络	175
5.6.1	网络控制器	141	7.3.3	资源约束	177
5.6.2	Hyper-V 网络虚拟化	141	7.3.4	对 AD 进行身份验证	177
5.6.3	RAS 网关	142	7.4	应用程序的开发和部署	178
5.6.4	数据中心防火墙	142	7.5	本章要点	179
5.6.5	软件负载均衡	142			
5.6.6	交换机嵌入式组合	143			

第 8 章 安全机制	181
8.1 安全概述	181
8.2 从哪里开始呢?	181
8.3 有哪些风险?	182
8.3.1 像攻击者一样思考	182
8.3.2 道德黑客	182
8.4 保护账户	183
8.4.1 访问权限	183
8.4.2 保护用户账户	184
8.4.3 配置账户策略设置	185
8.4.4 受保护的用户、身份验证策略和身份验证策略 silo	186
8.4.5 委托权限	186
8.4.6 凭证的保护	187
8.5 保护静止数据	187
8.5.1 加密文件系统	187
8.5.2 BitLocker	188
8.6 传输数据的保护	189
8.6.1 具有高级安全性的 Windows 防火墙	190
8.6.2 IPsec	192
8.7 保护管理访问	197
8.7.1 特权访问工作站	197
8.7.2 本地管理员	197
8.7.3 最小管理权限	199
8.7.4 角色功能文件	199
8.7.5 会话配置文件	200
8.8 保护 Active Directory 基础设施	200
8.8.1 增强的安全管理环境	201
8.8.2 特权访问管理	201
8.9 恶意软件保护	202
8.9.1 软件限制策略	203
8.9.2 AppLocker	204
8.9.3 设备保护	204
8.10 用额外的微软产品加强操作系统的安全性	206
8.11 攻击的证据	207
8.12 本章要点	212
第 9 章 Active Directory 域服务	213
9.1 特性概述	213
9.1.1 Windows Server 2016 中 AD DS 的改变	213
9.1.2 Windows Server 2012 R2 中的功能	213
9.1.3 Windows Server 2012 中的功能	214
9.2 回顾 PAM	214
9.3 设计注意事项	215

9.3.1 森林和域	215
9.3.2 Active Directory 信任	216
9.3.3 Active Directory 网站	217
9.3.4 Active Directory 复制	219
9.3.5 灵活的单个主操作角色	220
9.3.6 设计组织单元结构	221
9.3.7 域控制器	222
9.4 计算机、用户和组管理	228
9.4.1 计算机管理	228
9.4.2 用户管理	229
9.4.3 组管理	232
9.5 Group Policy	234
9.5.1 Group Policy 的继承和执行	235
9.5.2 Group Policy 的日常工作	236
9.6 本章要点	240
第 10 章 Active Directory 认证服务	243
10.1 AD CS 在 Windows Server 2016 中的新特性	243
10.1.1 Windows Server 2012 R2	243
10.1.2 Windows Server 2012	244
10.2 公钥基础设施和 AD CS 的介绍	244
10.3 规划及设计考虑	245
10.4 实现双层层次结构	248
10.5 使用证书模板	256
10.6 自动注册	263
10.7 本章要点	264
第 11 章 Active Directory 联合服务	267
11.1 AD FS 概述	267
11.1.1 AD FS 术语	268
11.1.2 AD FS 的工作原理	269
11.2 规划及设计考虑	270
11.2.1 应该将 AD FS 组件放在哪里?	271
11.2.2 是否应该为 AD FS 数据库使用 SQL Server?	272
11.2.3 AD FS 环境有哪些证书选项?	272
11.2.4 应该为 AD FS 环境使用组管理的服务账户吗?	273
11.3 部署 AD FS 环境	273
11.3.1 安装 AD FS 服务器角色	273
11.3.2 配置内部 DNS 名称解析	278
11.3.3 配置示例联合应用程序	279
11.3.4 配置 AD FS 依赖方	281
11.3.5 从内部客户端测试对应用程序的访问	281

11.3.6	安装 Web Application Proxy 服务器角色 服务	282	12.3.1	Operations Manager 的基础架构	306
11.3.7	发布示例联合应用程序	285	12.3.2	安装先决软件	308
11.3.8	测试来自外部客户端的应用程序 访问	286	12.4	使用 System Center Configuration Manager 管理 Windows Server 2016	319
11.4	本章要点	287	12.4.1	三个分支	319
第 12 章	用 System Center 进行管理	289	12.4.2	了解站点服务器差异	320
12.1	System Center 2016 概述	289	12.4.3	ConfigMgr 先决条件	321
12.1.1	理解升级顺序	289	12.4.4	安装主站点服务器	323
12.1.2	了解安装顺序	290	12.4.5	配置 System Center Configuration Manager	331
12.1.3	在集群中安装实例	291	12.4.6	边界及边界组	337
12.2	使用 System Center 的虚拟机管理器	294	12.4.7	安装客户端	339
12.2.1	安装和配置 VMM	295	12.4.8	使用客户端设置	340
12.2.2	管理 VMM 计算结构	297	12.4.9	使用集合	342
12.2.3	管理 VMM 库	297	12.5	本章要点	344
12.2.4	管理 VMM 主机组	297	第 13 章	用 OMS 进行管理	347
12.2.5	管理 Hyper-V 主机和集群	298	13.1	什么是 Operations Management Suite	347
12.2.6	管理 VMware 服务器	298	13.1.1	简史	347
12.2.7	管理基础设施服务器	298	13.1.2	OMS 服务	348
12.2.8	管理 VMM 网络结构	299	13.2	OMS 定价	348
12.2.9	创建逻辑网络	299	13.3	系统需求	349
12.2.10	创建 VM 网络	301	13.4	Log Analytics	350
12.2.11	管理存储结构	302	13.4.1	查询性能	354
12.2.12	创建虚拟机	304	13.4.2	事件查询	356
12.3	用 System Center Operations Manager 管理 Windows Server 2016	306	13.5	本章要点	356

第 1 章

Windows Server 2016 的安装与管理

Windows Server 2016 基于早期 Windows Server 版本的安装和管理过程。要安装 Windows Server 2016，需要了解 Windows Server 2016 的版本以及它们是如何获得许可的。这将有助于选择最符合自己需求的 Windows Server 2016 版本。还需要选择合适的安装方法，例如通过 Windows Deployment Services(Windows 部署服务)自动安装。

安装 Windows Server 2016 后，Server Manager 就是用于管理的主要接口。在 Server Manager 中，可以启动工具，使用它们来管理和监控 Windows Server 2016。

本章内容包括：

- 定义部署过程
- 选择 Windows Server 2016 版本
- 选择激活方法
- 监控 Windows Server 2016

1.1 Windows Server 2016 版本和授权

微软针对每一代的 Windows Server 都有不同的版本。对于每一代的 Windows Server，不同的版本具有不同的特性或许可。可以获得 Windows Server 2016 标准版或 Windows Server 2016 数据中心版。在这两个版本中，绝大多数功能都是相同的，但也有一些显著的区别，参见表 1.1。

表 1.1 Windows Server 2016 版本的区别

功 能	说 明
虚拟化许可	一个 Windows Server 2016 标准许可，可用于单个虚拟化主机上的两个虚拟机。 一个 Windows Server 2016 数据中心许可，可用于单个虚拟化主机上无限数量的虚拟机
软件定义网络	这个特性应用策略来控制网络配置和安全，不包含在标准版中
屏蔽的虚拟机	要配置屏蔽的虚拟机，Hyper-V 主机必须运行 Windows Server 2016 数据中心版
Hyper-V 容器	Windows Server 2016 标准版对每个 Hyper-V 主机限制为两个 Hyper-V 容器。Windows Server 2016 可拥有无限数量的 Hyper-V 容器。 Windows Server 2016 的两个版本都可以有无限数量的标准容器
存储复制	这个功能在两台服务器之间同步数据，仅在 Windows Server 2016 数据中心版中可用
Storage Spaces Direct	这个功能为文件共享提供了很高的可用性，仅在 Windows Server 2016 数据中心版中可用

从表 1.1 可以看出，Windows Server 2016 标准版和 Windows Server 2016 数据中心版之间只有几个功能差异。如果不需要这些功能，那么选择 Windows Server 2016 版本的主要依据通常是虚拟化许可。

大多数组织都将新服务器部署为虚拟机。如果只有一个 Windows Server 2016 标准版许可，就可以安装 Windows Server 2016 标准版，使用 Hyper-V 作为虚拟化主机，并使用 Windows Server 2016 标准版配置两个虚拟机。购买第

二个 Windows Server 2016 标准版许可，可再添加两个运行 Windows Server 2016 标准版的虚拟机。在每个虚拟化主机只有几个虚拟机的小型组织中，使用 Windows Server 2016 标准版通常比较划算。

在拥有许多虚拟机的大型组织中，使用 Windows Server 2016 数据中心版通常更划算，也更容易管理。拥有一个 Windows Server 2016 数据中心版许可，可以安装 Windows Server 2016 数据中心版，使用 Hyper-V 作为虚拟化主机，并在该主机上配置无限数量的虚拟机。

没有 Hyper-V 的虚拟化许可

Hyper-V 是一个优秀的虚拟机监控程序，广泛用于实现服务器和桌面的虚拟化。还有其他监控程序，如 VMware、XenServer 等。使用 Hyper-V 以外的监控程序时，虚拟服务器的许可与使用 Hyper-V 完全相同。Windows Server 2016 标准版许可允许在任何监控程序上实现两个运行 Windows Server 2016 标准版的虚拟机。Windows Server 2016 数据中心版许可允许在任何监控程序上实现无限数量的、运行 Windows Server 2016 数据中心版的虚拟机。

1.1.1 基于处理器核心的许可

在虚拟化普及前，Windows Server 要根据与物理机器一对一的比例获得许可。旧版本的 Windows Server 受限于物理处理器的数量和它们能够处理的内存量。当虚拟化普及时，每个许可证都包含许多虚拟机。现在，物理硬件变得非常强大，人们不得不基于物理服务器中的处理器内核数量来限制许可。

Windows Server 2016 标准版和 Windows Server 2016 数据中心版使用相同的基于核心的许可结构。基本操作系统许可可为两个 8 核处理器(总共 16 核)提供许可。如果每个处理器有超过 8 个物理内核(超线程不算作额外的内核)，就需要以最小增量(2 核)购买额外的核心许可。

服务器中的每个处理器都必须获得最少 8 个核心的许可。因此，如果服务器中有 4 个处理器，就需要获得最少 32 个内核的许可。购买两个 Windows Server 许可就可以满足这个需求。对于 Windows Server 2016 标准版，它允许安装两个虚拟机。要允许使用 4 个虚拟机，就需要再次获得服务器中的所有处理器的许可。

1.1.2 客户端访问许可

在基于 Windows 的网络上，除了服务器之外，还需要为客户端颁发许可证。客户端访问许可(Client Access License, CAL)向用户或设备提供在服务器上运行的服务的访问权限。例如，如果计算机连接到域，用户登录到网络，就需要 CAL。该 CAL 可以是连接到网络的人员的用户 CAL，也可能是用于连接网络的计算机的设备 CAL。只需要一个 CAL：用户 CAL 或设备 CAL。

购买 CAL 时，需要确定，是用户 CAL 还是设备 CAL 对组织来说最划算。如果一个用户有多个可以访问网络服务的设备，例如桌面计算机和笔记本电脑，那么用户 CAL 是最经济的。如果一个设备由多个用户使用，例如具有多个呼叫转移的呼叫中心，那么设备 CAL 是最划算的。可以根据自己的需要组合用户 CAL 和设备 CAL。

CAL 是纸质许可。这意味着需要精确跟踪用户和设备，但 Windows Server 2016 并不监视使用中的许可。也不需要专门将许可分配给用户账户或计算机。

1.1.3 许可程序

微软有各种不同的许可程序，有不同的优点、限制和成本。可通过这些程序获得 Windows Server 2016 许可和 CAL。这些程序会随着时间而变化，所以需要与专家讨论如何购买许可。以下是一些许可获得方法的概述：

- ◆ **原始设备制造商(Original Equipment Manufacturer, OEM)**。购买新的物理服务器时，可以购买这种类型的许可。它通常是最便宜的选项，但许可不能移到其他硬件。
- ◆ **批量许可**。这种许可比 OEM 许可更灵活，因为它不限于特定的物理服务器。在服务器之间移动此许可的频率是受限的。在虚拟机可在虚拟化主机之间移动的高可用性场合，这是一个重要考虑因素。
- ◆ **软件保证**。这种类型的许可会添加到批量许可中，以包括软件升级。软件保证还提供了额外好处，比如可随时在物理服务器之间移动许可。
- ◆ **企业协议**。这种类型的许可是基于用户的，而不是基于服务器的。如果组织中每个用户的费用是固定的，

就可以运行满足需求的服务器实例数量。这种类型的许可证还包括 CAL，并可能包括其他产品，如 SQL Server 和 Exchange Server。

1.1.4 Windows Server 2016 的其他版本

Windows Server 2016 Essentials 是针对小型企业的 Windows Server 2016 版。这个版本的 Windows Server 2016 许可比标准版本或数据中心版本更简单，因为它不需要 CAL。相反，Windows Server 2016 Essentials 限制为 25 个用户和 50 台设备。它也没有针对多个实例的虚拟化权限，内存限制为 64GB，至多可以有两个物理 CPU。为了简化部署，会自动安装和配置一些服务器角色和特性。

Windows Storage Server 2016 只能通过存储设备的硬件供应商获得。该版本的服务器角色数量有限，因为这个版本被设计为通用操作系统。例如，不能将 Windows Storage Server 2016 配置为域控制器。

有关 Windows Server 2016 许可的更多信息，请参见 <https://www.microsoft.com/en-us/cloud-platform/windows-server-pricing> 上的 Windows Server 2016 Licensing & Pricing。

1.2 安装 Windows Server 2016

物理服务器是专用硬件，通常需要 Windows Server 2016 以外的驱动程序。在开始安装前，应该获得服务器需要的所有驱动程序。一些制造商有一个安装 Windows Server 2016 的专门过程，可在安装过程中注入驱动程序。

现代服务器的固件是统一可扩展固件接口(Unified Extensible Firmware Interface, UEFI)，而不是旧的基本输入输出系统(Basic Input Output System, BIOS)。尽管可将 UEFI 固件设置为旧模式以模拟 BIOS，但不需要这样做。Windows Server 2016 可以使用 UEFI 固件启动。此外，使用 UEFI 还提供了从更大的磁盘引导和更安全的引导过程等优点。

在安装前，还应该为服务器计划磁盘分区。关键的考虑因素是操作系统使用的 C:驱动器的大小。C:驱动器必须足够大，不仅要支持 Windows Server 2016 的初始安装，还要支持随时间的推移而安装的任何更新。此外，大多数组织都尽可能将应用程序和数据保存在独立于操作系统的分区上。将应用程序和数据从操作系统中分离出来，有助于防止操作系统驱动器耗尽存储空间，并可以简化备份和恢复。

在虚拟机中安装

用户可能将大多数服务器部署为虚拟机。虚拟机为部署和管理提供了很大的灵活性。要在虚拟环境中正常工作，Windows Server 2016 需要为该虚拟环境提供正确的驱动程序，就像 Windows Server 2016 需要有正确的驱动程序才能物理硬件上正常工作一样。

在 Hyper-V 主机的虚拟机上安装 Windows Server 2016 时，安装文件包括所有必需的驱动程序。如果创建第 1 代虚拟机，它就模拟 BIOS 固件。如果创建第 2 代虚拟机，它就使用 UEFI 固件。Windows Server 2016 适用于这两种类型的固件。

如果使用另一种虚拟机监控程序(如 VMware)在虚拟机上安装 Windows Server 2016，那么通常需要安装其他驱动程序。例如，要为在 VMware 上运行的虚拟机安装 VMware 工具。

1.2.1 安装步骤

要开始安装 Windows Server 2016，请确保服务器配置为从 DVD 引导。这是固件中的一个配置选项。将安装 DVD 放在 DVD 驱动器中，并完成以下过程：

- (1) 启动服务器并按下一个键，当提示时，从 DVD 开始安装。
- (2) 选择合适的语言、时间和货币格式以及键盘布局，如图 1.1 所示，然后单击 Next 按钮。
- (3) 单击 Install Now。
- (4) 在 Activate Windows 窗口中，输入产品密钥并单击 Next 按钮。如果选择 I Don't Have a Product Key，你需要在稍后输入产品密钥。
- (5) 在 Select the operating system you want to install 窗口中，选择要安装的操作系统版本，如图 1.2 所示，然后单击 Next 按钮。



图 1.1 选择本地化设置

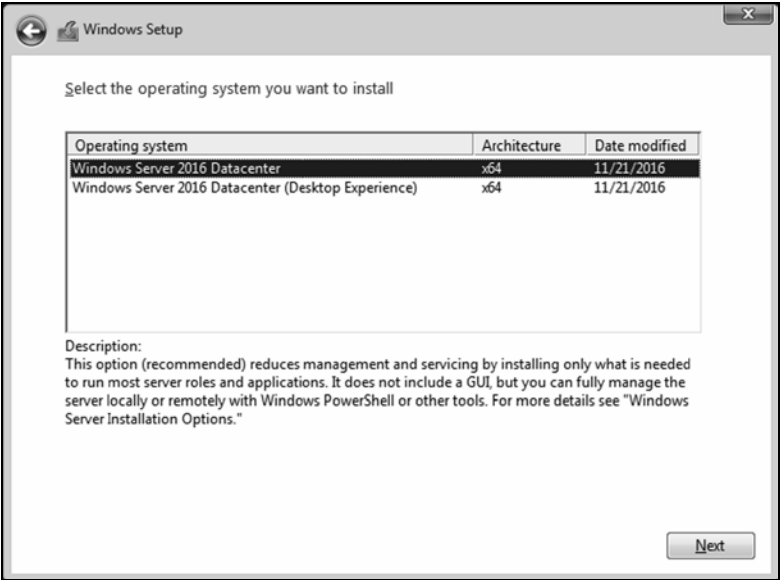


图 1.2 选择操作系统

(6) 在 Applicable notices and license terms 窗口中，选择 I accept the license terms 复选框并单击 Next 按钮。

服务器核心和桌面体验

安装 Windows Server 2016 标准版或数据中心版时，可以选择安装 Server Core 或 Desktop Experience。Desktop Experience 是包含图形界面的完整服务器安装。这种安装类型可在服务器控制台上运行所有管理工具。在 Windows Server 2012 R2 中，可以添加或删除图形界面。这在 Windows Server 2016 中是不可能的。

Server Core 是 Windows Server 2016 的精简版，不包含图形界面。要管理 Server Core，可在本地使用命令提示符或 Windows PowerShell。要使用图形化工具，可在 Windows 10 中使用远程服务器管理工具(Remote Server Administration Tools, RSAT)。

Server Core 中有一个服务器角色子集。这些角色包括大多数网络服务，如 DNS、DHCP、Active Directory Domain Services(AD DS)、Active Directory Certificate Services、File Services 和 Windows Server Update Services。如果在服务器上运行应用程序，则需要验证应用程序是否与 Server Core 兼容。

Server Core 的功能有限，减少了操作系统的攻击面。它还减少了更新的需求，从而增加了正常运行时间。磁盘利用率也降低了，这允许在大规模虚拟化中更有效地使用磁盘。

(7) 如图 1.3 所示，在 Which type of installation do you want 窗口中，单击 Custom: Install Windows only (advanced)。我们很少执行从一个服务器操作系统版本到另一个服务器操作系统版本的就地升级，而常安装新服务器，并将服务和应用程序迁移到新服务器。

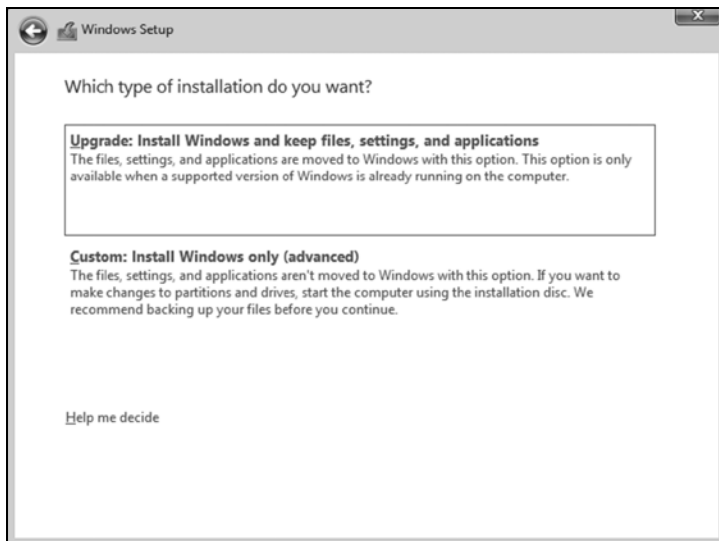


图 1.3 选择安装类型

(8) 如图 1.4 所示，在 Where do you want to install Windows 窗口中，选择安装操作系统的正确驱动器并单击 Next 按钮。如果磁盘没有在此窗口中显示出来，则可以使用 Load driver 选项安装丢失的存储驱动器。还可以手动创建和删除分区。

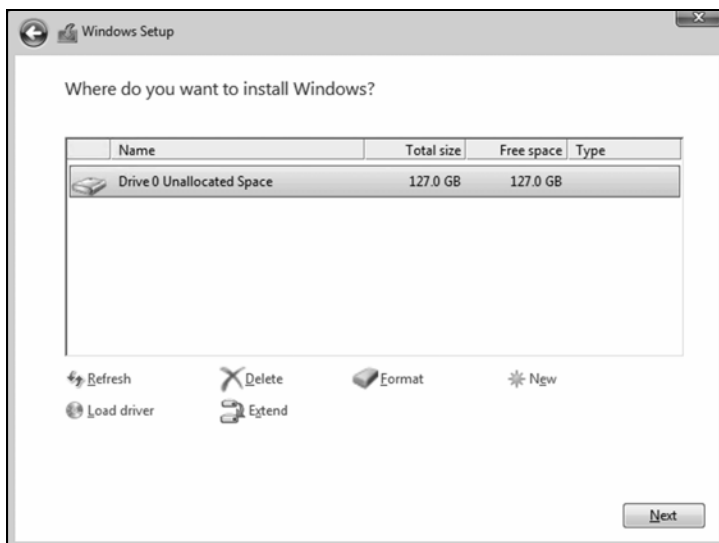


图 1.4 选择安装位置

引导和系统分区

服务器使用 UEFI 固件，并允许 Windows Server 2016 安装过程在磁盘上创建分区。它将创建三个分区：

- ◆ **恢复分区。**这个分区是 450MB，包含 Windows Server 2016 的恢复工具。如果 Windows Server 2016 无法启动，那么服务器将从这个分区引导，可使用这些工具尝试恢复。

- ◆ **EFI 系统分区。**该分区为 100MB，存储启动 Windows Server 2016 引导过程所需的操作系统文件。
- ◆ **引导分区。**这个分区使用磁盘的其余部分存储 Windows Server 2016 操作系统文件。这个分区还用于存储分页文件。

如果服务器使用旧的 BIOS 固件，则只创建两个分区：

- ◆ **系统分区。**这个 500MB 的分区包含用于启动 Windows Server 2016 引导过程的文件和用于恢复的文件。
- ◆ **引导分区。**这个分区使用磁盘的其余部分存储 Windows Server 2016 操作系统文件。这个分区还用于存储分页文件。

(9) 等待复制文件，安装完成。如果服务器或磁盘比较慢，这可能需要 30 分钟。

(10) 服务器重新启动后，在 Customize Settings 屏幕的 Password 和 Reenter Password 框中，输入本地管理员账户的密码，并单击 Finish 按钮。

1.2.2 安装后的配置

为简化 Windows Server 2016 的安装过程，许多设置都有默认值。然而，可能需要立即改变如下 4 项：

- ◆ **计算机名称。**在安装过程中，会自动生成 WIN-RandomString 格式的计算机名称。需要更改该计算机名称，以匹配组织使用的命名标准。
- ◆ **工作组。**每台计算机都自动成为 WORKGROUP 工作组的一个成员。大多数情况下，用户希望加入域。
- ◆ **IPv4 地址。**IPv4 配置为在安装后从 DHCP 中自动获取 IP 地址。大多数组织都设置了静态 IPv4 地址，而不是使用 DHCP。
- ◆ **时区。**默认时区(UTC-08:00)为太平洋时间(美国和加拿大)。更改时区，以匹配服务器的位置。

如果安装了 Desktop Experience 选项，就可以使用 Server Manager(如图 1.5 所示)来配置这些项。还可以使用 Server Manager 来检查和配置其他常见设置。

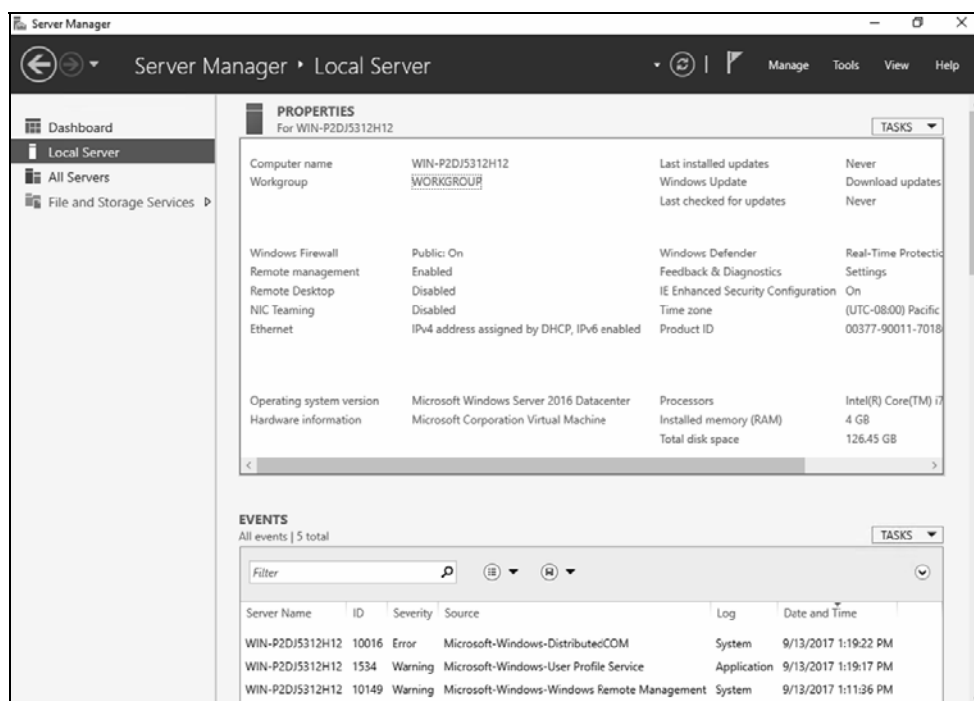


图 1.5 Server Manager

如果安装了 Server Core 选项，则需要使用命令行工具或 Windows PowerShell 来配置这些项。要简化 Server Core 的配置，可使用 sconfig.cmd，如图 1.6 所示。这个脚本包含在 Server Core 中，并提供了一个菜单驱动的界面来配置常见项。

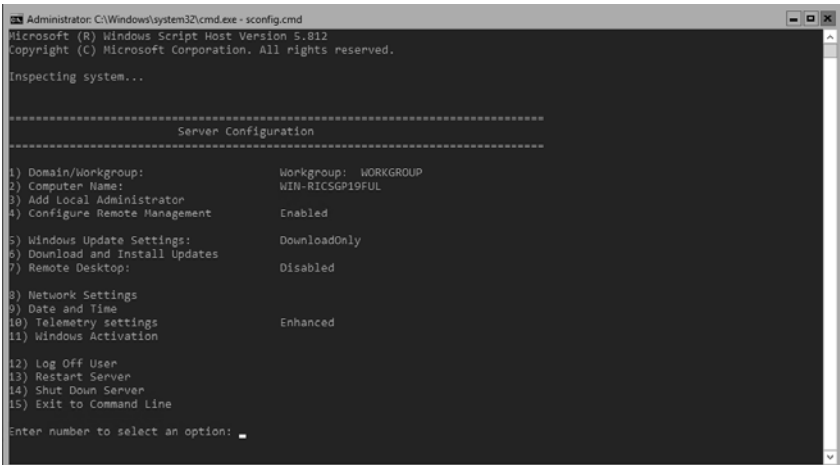


图 1.6 sconfig.cmd

1.2.3 激活

所有版本的 Windows Server 2016 都需要激活。激活可以证明许可密钥是有效的。如果没有激活 Windows Server 2016 副本，它就在 180 天后进入通知模式。在通知模式下，用户会收到激活提醒，且禁用一些功能，如个性化。

较小组织可能会购买 Windows Server 2016 和物理服务器。原始设备制造商(OEM)许可比批量许可便宜，但不能移动到另一个物理服务器。因此，如果物理服务器退役了，许可证也随之退役。

联系微软，可以激活 OEM 许可。通常，可通过 Internet 激活服务器，也可通过电话激活。

较大的组织通常购买更灵活的批量许可。批量许可可能在物理服务器之间移动。批量许可也有更多激活选项。

多个激活密钥(Multiple Activation Key, MAK)可被激活多次。激活数量由微软跟踪，但用户有责任确保使用正确的许可数量。MAK 密钥激活可通过互联网或电话进行。

KMS(Key Management Service, 密钥管理服务)密钥允许在组织内自动激活新服务器，而不需要新服务器通过 Internet 进行通信。这很重要，因为大多数组织不允许服务器与 Internet 通信。表 1.2 描述了使用 KMS 密钥的激活方法。

表 1.2 使用 KMS 密钥的激活方法

方 法	说 明
KMS 主机	可将 Windows Server 2016 配置为 KMS 主机。然后就可将 KMS 密钥添加到 KMS 主机。向 KMS 主机添加 KMS 密钥时，Microsoft 会激活它。但是，新服务器通过联系 KMS 主机来激活。 KMS 主机具有最小的激活阈值。对于服务器操作系统，激活阈值为 5。如果使用 KMS 主机进行激活的服务器少于 5 台，激活就不会成功。这使 KMS 主机很难用于较小的组织或远程站点
基于 Active Directory 的激活	在实现基于 Active Directory 的激活时，激活信息存储在 Active Directory 中，而不是存储在 KMS 主机上。因为新服务器与 Active Directory 通信，所以没有激活的单点故障。此外，对于基于 Active Directory 的激活，没有最低的激活阈值。这是支持它的软件的首选激活方法

要配置 KMS 主机或基于 Active Directory 激活，可在 Windows Server 2016 中安装 Volume Activation Services 服务器角色。安装此服务器角色后，运行 Volume Activation Tools，该工具允许选择启用基于 KMS 或 Active Directory 的激活和管理密钥。

GVLK

使用 KMS 或基于 Active Directory 的激活时，不需要在 Windows Server 2016 中手动安装许可密钥。默认情况下，Windows Server 2016 包含一个 GVLK(Generic Volume License Key, 通用批量许可密钥)，可以是 KMS 激活或基于 Active Directory 的激活。

极少数情况下，由于有人无意中更改了密钥，批量激活会失败。可将密钥改回正确的 GVLK。

有关 GVLK 的列表，请参阅网址 [https://technet.microsoft.com/en-us/library/jj612867\(v=ws.11\).aspx](https://technet.microsoft.com/en-us/library/jj612867(v=ws.11).aspx)。

有关批量激活的详细信息, 请参见 Planning for Volume Activation, 网址是 <https://technet.microsoft.com/en-us/library/dd996589.aspx>。

1.3 自动安装 Windows Server 2016

为简化 Windows Server 2016 在大型组织中的安装, 应该自动完成这个过程。自动化部署过程减少了部署新服务器所需的管理工作。因此, 不必花费 30~60 分钟执行安装, 而可启动自动化流程, 然后走开, 直到完成安装。

自动化部署也提供了一致的结果。可以定义要安装的功能集合。例如, 可自动启用 BitLocker 来加密本地硬盘。在手动安装时, 需要在部署服务器后将 BitLocker 作为一个单独的进程启用。

Windows Server 2016 部署可以通过几种不同的方式实现自动化。有些选项没有额外成本, 而另一些选项则使用需要购买的工具。如果环境是虚拟化的, 就将有额外选项。

1.3.1 Sysprep 和 Imaging

Imaging 是取一台准备好的计算机并复制其配置的过程。准备好的计算机的映像存储在一个文件中, 该映像可应用于其他物理计算机或虚拟机。

安装 Windows Server 2016 时, 会配置特定于系统的信息, 如计算机名称、硬件信息和本地机器内部安全标识符(SID)。这些特定于系统的配置项需要作为映像过程的一部分删除。删除这些项时, 映像可应用于运行不同硬件的计算机上。

Sysprep(System Preparation)实用程序包含在 Windows Server 2016 中, 用于为映像准备操作系统。Sysprep 删除计算机名称、硬件信息和 SID。然后, 当映像应用到新计算机上时, 将重新创建这些项。

Sysprep 选项

Sysprep.exe 存储在 C:\Windows\System32\Sysprep 中。运行带有图形界面的 Sysprep 时, 需要选择一个系统清理操作, 如图 1.7 所示。系统清理操作控制 Sysprep 运行和操作系统重启后发生的事情。

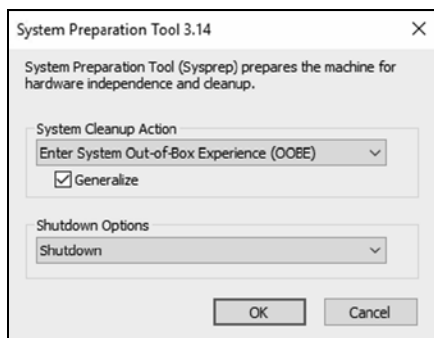


图 1.7 Sysprep 图形界面

两个系统清理操作是:

- ◆ **Enter System Out-of-Box Experience (OOBE).**此选项使 Windows 运行安装 Windows 期间发生的 OOBE 过程。在 OOBE 过程中, 会生成一个新的计算机名称, 提示输入新的管理员密码。
- ◆ **Enter System Audit Mode (进入系统审计模式).**此选项用于映像的维护。操作系统启动后, 可执行诸如添加驱动程序和更新的任务, 而不是运行 OOBE。修改映像后, 可再次将其放入审计模式或 OOBE 中, 为部署做好准备。

为部署准备映像时, 应该选择 **Generalize** 选项。此选项删除计算机的特定信息, 如计算机名称、SID 和硬件驱动程序。

三个关闭选项如下。

- ◆ **Quit:** Sysprep 退出, 操作系统继续运行。需要关闭操作系统来捕获映像。
- ◆ **Reboot:** 计算机重新启动, 并进入系统清理操作定义的模式。如果要捕获映像, 选择该选项是不合适的。

◆ **Shutdown:** Sysprep 完成后, 计算机将关闭。这是在捕获映像之前应该使用的选项。

为虚拟化运行 Sysprep

我们正在为部署创建一个新的 Windows Server 2016 映像。在以前的部署中, 使用 Sysprep 之后遇到的一个问题是, 新映像要花很长时间才能检测到硬件。当部署许多服务器时, 这会显著减慢部署过程。

要加快每个 VM 的初始配置, 可以在运行 Sysprep 时使用 `/mode:vm` 选项。这将防止后续的部署删除硬件驱动程序。保留硬件驱动程序, 会显著加快新虚拟机的部署过程。

使用 `/mode:vm` 时, 映像将特定于监控程序。因此, 从 Hyper-V 虚拟机创建的映像不适合在 VMware 监控程序上使用。

DISM

许多工具都可用来执行映像。其中一些工具允许捕获磁盘上的所有分区, 而有些工具一次只处理一个分区。Windows Server 2016 中的部署映像服务和管理(Deployment Image Servicing and Management, DISM)工具一次映像一个分区的内容, 并将映像存储在.wim 文件中。它是一个基于文件的映像工具。

DISM 使用的.wim 格式可以在一个文件中存储多个映像。在.wim 文件中存储多个映像时, 使用重复数据删除。如果同一文件有多个副本, 则.wim 中只存储一个副本, 但该副本对文件中包含的每个映像都可用。

当多个映像存储在单个.wim 文件中时, 需要引用文件中映像的索引号或名称。索引号基于映像添加到文件的顺序。当每个映像添加到文件中时, 指定其名称。

要使用 DISM 捕获操作系统映像, 必须关闭操作系统, 以确保没有打开的文件。要运行 DISM, 需要使用另一种操作系统来引导计算机。Microsoft 提供 Windows PE 作为 Windows 评估和部署工具包(Assessment and Deployment Kit, ADK)的一部分。可以配置 Windows PE 从 USB 驱动器或其他引导介质中引导。

有关 Windows ADK 和创建 Windows PE 引导介质的更多信息, 请参见 Download WinPE(Windows PE), 网址是 <https://docs.microsoft.com/en-us/windows-hardware/manufacture/desktop/download-winpe--windows-pe>。

从 Windows PE 介质中引导时, 可运行 DISM 来捕获或应用映像。通常, 映像存储在网络驱动器上, 它们也可存储在本地介质上, 比如 USB 驱动器。

如果将本地 C: 驱动器捕获到网络驱动器 Z: 上的.wim 文件, 就使用以下语法:

```
Dism /Capture-Image /ImageFile:Z:\Win2016.wim /CaptureDir:C: /Name:Win2016Image
```

要将映像应用到本地 C: 驱动器上, 需要使用以下语法:

```
Dism /Apply-Image /ImageFile:Z:\Win2016.wim /Name:Win2016Image /ApplyDir:C:\
```

除了捕获和部署映像之外, 还可以使用 DISM 来挂载和修改存储在.wim 文件中的映像。可进行简单的修改, 如添加、删除或编辑文件。还可对映像应用 Windows Updates 或安装新驱动程序。

1.3.2 Windows 系统映像管理器

自动化安装 Windows Server 2016 的一种方法是使用 answer 文件。answer 文件向 Windows Server 2016 安装过程提供信息, 修改默认的安装选项。例如, 可创建一个 answer 文件, 该文件定义在安装期间创建的磁盘分区、安装语言和本地管理员密码, 以避免在部署期间与安装程序交互。

用于创建 answer 文件的工具是 Windows 系统映像管理器(System Image Manager, SIM), 它包含在 Windows ADT 中。

除了创建简单的 answer 文件之外, Windows SIM 还创建了一个用于部署的分发共享文件(见图 1.8)。在分发共享文件中, 可存储用于安装的.wim 文件(从安装介质复制或自定义)、部署期间要添加的驱动程序和部署期间要添加的更新。注意, 在部署期间添加驱动程序和更新, 可以避免更新.wim 文件中的映像。

Windows Server 2016 的安装过程有多个配置阶段。在安装过程的特定阶段, 可应用无人值守的安装设置。添加一个设置时, 系统可能提供多个配置阶段选项, 可将其添加到这些选项中。需要确保将设置添加到场景使用的配置阶段。配置阶段参见表 1.3。

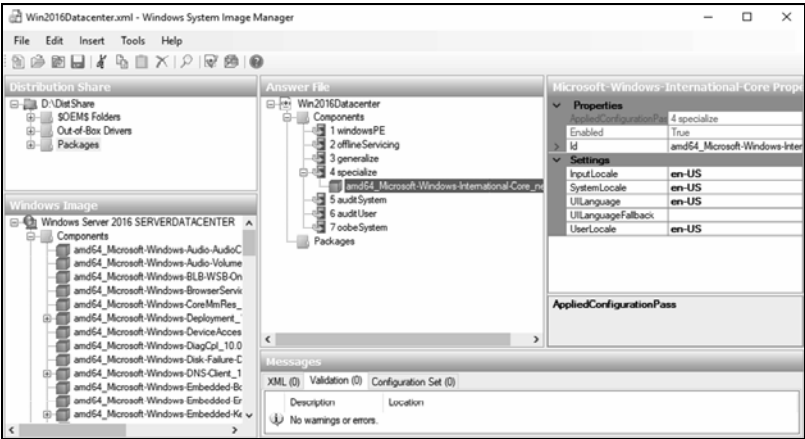


图 1.8 Windows SIM

表 1.3 配置阶段

配置阶段	说明
Windows PE	这些设置是在运行 setup.exe 时、安装 Windows 操作系统之前实现的。可以包括 setup.exe 所需的设置，例如语言和键盘设置。还可以包括磁盘分区信息。在使用 Sysprep 准备好映像后，不会使用这些设置
offlineServicing	这个配置阶段复制并应用驱动程序和 Windows 更新。对于 Windows Server 2016 不包含的存储驱动器等专用硬件，可能需要添加驱动程序。在使用 Sysprep 准备好映像后，不会使用这些设置
Generalize	在 Sysprep 中选择 Generalize 选项时，应用这些设置。运行 setup.exe 时不使用这些设置
Specialize	这些设置是在 Windows 检测到新的硬件、生成 SID 之后应用的
AuditSystem	这些设置仅在运行 Sysprep 后进入审计模式时应用
AuditUser	这些设置仅在运行 Sysprep 后进入审计模式时应用
oobeSystem	这是提示用户登录前的最后一个配置阶段

有关 Windows 配置阶段和使用 answer 文件的详细信息，请参见 Windows Setup Configuration Passes，网址是 <https://docs.microsoft.com/en-us/windows-hardware/manufacture/desktop/windows-setup-configuration-passes>。

1.3.3 Windows 部署服务

Windows 部署服务(Windows Deployment Services，WDS)是 Windows Server 2016 中包含的一个服务器角色，用于在网络上部署操作系统映像。可使用 WDS 在新服务器或新虚拟机上安装 Windows Server 2016。其他一些部署方法也使用 WDS 作为构建的基础特性集。

预引导执行环境(Preboot Execution Environment，PXE)是一个允许所有新计算机直接从网络上启动的系统。PXE 启动程序通过网络下载操作系统。WDS 使用 PXE 下载一个小型操作系统映像，并应用或捕获映像。表 1.4 列出了 WDS 使用的映像类型。

表 1.4 WDS 映像类型

映像类型	说明
引导(Boot)	该映像基于 Windows PE，通过 PXE 引导发送到计算机，以应用包含所需操作系统的映像。Windows Server 2016 安装媒体中包含的 boot.wim 文件显示了一个菜单，允许从 WDS 服务器中选择要安装的介质。如果需要，可通过硬件所需的网络或存储驱动器定制 boot.wim 文件
捕获 (Capture)	该映像基于 Windows PE，通过 PXE 引导发送到计算机，以捕获包含计算机操作系统的映像。在捕获映像之前，需要运行 Sysprep
安装(Install)	该映像包含要部署的操作系统。引导映像用于部署安装映像。捕获映像用于收集安装映像并将其存储在 WDS 服务器上
发现 (Discover)	该映像是一个包含 Windows PE 的可引导 ISO。这个 ISO 可用于不支持 PXE 引导的计算机上的可移动介质。由于几乎所有计算机都支持使用 PXE 引导，因此很少需要该映像

安装 WDS

WDS 的典型部署需要 Active Directory、DNS 和 DHCP。Active Directory 用于身份验证，WDS 服务器是域成员。在部署过程中，要部署到的客户机使用 DNS 和 DHCP。

在安装 WDS 服务器角色时，系统会提示选择 Deployment Server 和 Transport Server 角色服务。应该选择这两个角色服务来拥有一个功能齐全的 WDS 服务器。Transport Server 角色服务可以单独在实验室环境中用于多播映像，但这并不常见。

安装完成后，必须配置 WDS。配置 WDS 的步骤如下：

- (1) 在 Server Manager 中打开 Windows Deployment Services 工具。
- (2) 在 Windows Deployment Services 中，单击 Servers，右击要配置的服务器，然后单击 Configure Server。
- (3) 在 Windows Deployment Services Configuration Wizard 的 Before You Begin 页面上，单击 Next 按钮。
- (4) 在 Install Options 页面上，单击 Integrated with Active Directory 并单击 Next 按钮。
- (5) 在 Remote Installation Folder Location 页面上，输入存储所有映像的路径，并单击 Next 按钮。因为这个目录可能会变得非常大，所以它不应该存储在 C:驱动器上。
- (6) 在 PXE Server Initial Settings 页面(如图 1.9 所示)上，选择服务器将响应的计算机选项，并单击 Next 按钮。作为最佳实践，应该选择 Do not respond to any client computers。配置映像后，可将服务器配置为 Respond only to known client computers 或 Respond to all client computers (known and unknown)。响应未知设备时，可以选择选项，要求得到管理员的批准。



图 1.9 PXE Server Initial Settings 页面

- (7) 在 Operation Complete 页面上，单击 Finish 按钮。

Configuration Wizard 为服务器配置了一些基本选项；你也可查看服务器的属性，来访问其他配置选项，例如：

- ◆ PXE Response 设置。这些设置定义了 PXE 如何响应客户端。如果选择在初始配置期间不响应任何客户端，那么在部署映像之前，需要在这里允许响应。
- ◆ AD DS 设置。这些设置定义了计算机名称的格式，以及 AD DS 中的哪个组织单元应该存储计算机对象。
- ◆ Boot 设置。这些设置定义了 PXE 引导过程的选项，例如是否需要按 F12 键才能从 PXE 中启动。
- ◆ Client 设置。这些设置允许提供客户端将使用的 answer 文件，以及客户端是否应该连接到域。
- ◆ DHCP 设置。如果 WDS 与 DHCP 部署在同一台服务器上，则需要启用这些选项以避免冲突。
- ◆ Multicast 设置。这些设置定义了应该使用哪个多播地址，以及客户端是否应该根据速度分成不同的组。

部署映像

将映像部署到计算机之前，需要至少在 WDS 服务器中添加一个引导映像和一个安装映像。对于引导映像，可以使用 Windows Server 2016 安装介质的 Sources 文件夹中的 boot.wim。对于安装映像，可以：

- ◆ 使用 Windows Server 2016 安装介质的 Sources 文件夹中的 install.wim 文件。这将为安装介质上 Windows Server 2016 的每个版本导入一个映像，如图 1.10 所示。
- ◆ 使用已经创建的定制 WIM 文件。这将为 WIM 文件中的每个映像导入一个映像。
- ◆ 捕捉预配置服务器中的安装映像。

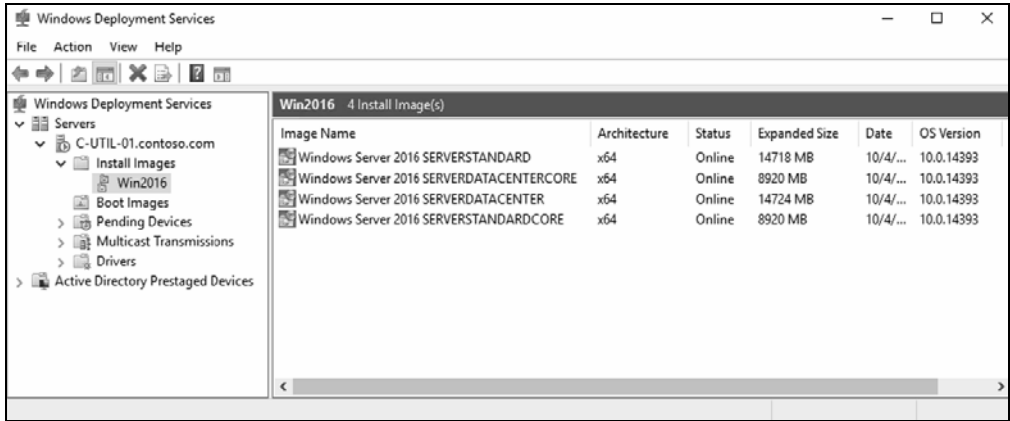


图 1.10 安装映像

在部署映像时，可以使用单播或多播进行部署。单播一般用于服务器，允许一次部署到一个服务器。多播对客户机更有用，因为它允许同时将单个映像发送到多个计算机。

部署映像的过程如下：

- (1) 在计算机上执行 PXE 启动。
- (2) PXE 把引导映像下载到计算机。
- (3) 引导映像 在计算机上启动，并显示一个菜单。
- (4) 从菜单中选择要部署的安装映像。
- (5) 把选择的安装映像复制到计算机。
- (6) 计算机重新启动，并完成配置。

1.3.4 微软部署工具包

要帮助自动化部署 Windows Server 2016，可以使用 MDT(Microsoft Deployment Toolkit)。MDT 主要用于自动化桌面操作系统(如 Windows 10)的部署，也适用于 Windows Server 2016。

自动化安装 Windows Server 2016 的一个困难部分是构建 answer 文件。有许多设置需要配置，才能完全自动化安装，不需要用户输入。MDT 会自动创建 answer 文件。在部署过程中，还可以使用 MDT 注入驱动程序。

MDT 使用任务序列来定义需要执行的操作。在任务序列中，可以配置详细信息，例如磁盘应该如何分区。任务序列还定义了添加驱动程序的位置。还可以定义如何生成计算机名称。例如，可以根据计算机序列号配置计算机名称。

可以选择为任务序列创建一个 Lite Touch ISO。如果将这个 ISO 作为引导映像添加到 WDS，则可以将操作系统自动部署到新计算机或虚拟机上。Lite Touch ISO 自动部署任务序列中定义的映像。

如果组织中有 System Center Configuration Manager，则可以实现零接触(Zero Touch)部署。零接触部署可以从 Configuration Manager 中推出，而不需要用户在部署它的服务器或虚拟机的控制台上操作。

有关 MDT 的详细信息，请参阅 Microsoft Deployment Toolkit，网址是 <https://technet.microsoft.com/en-us/windows/dn475741.aspx>。

1.3.5 虚拟化的部署解决方案

大多数数据中心现在都是虚拟化的，这提供了自动创建和配置虚拟机的额外选项。不需要进行映像处理，而可以复制带有已准备好的操作系统的虚拟硬盘。操作系统必须使用 Sysprep 进行准备，就像执行映像一样。

可以运行 Sysprep 而不是执行映像过程，来复制虚拟机的虚拟硬盘。然后，可以使用复制的虚拟硬盘创建一个新的虚拟机。使用更高级的工具，可以对包括虚拟硬件配置的虚拟机进行更高级的部署。

如果使用的是 Hyper-V，那么 System Center 的 VMM(Virtual Machine Manager)可用来管理 Hyper-V 主机和虚拟机。在 VMM 中，可以创建虚拟机模板，并将它们存储在库中。然后，当需要部署新服务器时，可以使用虚拟机模板。

有关 VMM 的更多信息，请参阅 Virtual Machine Manager Documentation，网址是 <https://docs.microsoft.com/en-us/system-center/vmm/>。

Hyper-V 虚拟机的激活

我们正在为 Windows Server 2016 虚拟机创建一个新映像，并希望新映像的激活尽可能简单。永远不希望在部署期间手动输入产品密钥。还希望确保在网络连接受限的测试环境中，可以在没有其他基础设施的情况下进行激活。

如果为监控程序使用 Windows Server 2016 数据中心版，就可以选择使用 Automatic Virtual Machine Activation(AVMA)来激活运行 Windows Server 2016 或 Windows Server 2012 R2 的虚拟机。Hyper-V 主机的激活可有效地用来支持虚拟机的激活。

当虚拟机使用 AVMA 密钥时，它通过 Hyper-V 主机直接激活。即使虚拟机没有网络连接，也能正常工作。需要在虚拟机中输入 AVMA 密钥。AVMA 没有最小的激活阈值。

要获得 AVMA 密钥列表，请参见 Automatic Virtual Machine Activation，网址是 [https://technet.microsoft.com/en-us/library/dn303421\(v=ws.11\).aspx](https://technet.microsoft.com/en-us/library/dn303421(v=ws.11).aspx)。

如果使用 VMware ESXi 作为虚拟化主机，就可以使用 VMware vSphere 客户端和 vCenter Server，通过模板来管理新服务器的部署。vSphere 客户机用于初始化和流程，而 vCenter Server 存储模板。

有关 vSphere 客户端和 vCenter Server 的更多信息，请参阅 VMware 网站，网址是 <http://www.vmware.com>。

1.4 常用的管理工具

可使用 Windows PowerShell 管理 Windows Server 2016 的几乎所有方面，还有许多管理员喜欢使用的图形工具。Server Manager 是主要的图形化管理工具，可用来配置 Windows Server 2016，启动其他管理工具。Computer Management、Device Manager 和 Task Scheduler 也是用于服务器管理的常用图形工具。

1.4.1 Server Manager 概述

Server Manager 是 Windows Server 2016 中图形化管理工具的起点。它提供了一个界面来执行一些常见的安装后任务，以及启动其他图形化管理工具的链接。还可以使用 Server Manager 添加或删除服务器角色和特性。

一个 Server Manager 控制台可用来管理运行 Windows Server 2016 的多台计算机。这允许配置单个 Server Manager 中央实例，以集中管理多个服务器。例如，可以在运行 Windows 10 的计算机上安装 Remote Server Administration Tools(远程服务器管理工具)，并集中管理运行 Windows Server 2016 的所有计算机。

在 Windows Server 2016 的 Server Core 安装中，没有用于管理的图形界面。但是，可以使用 Server Manager 远程管理 Server Core。

要使用 Server Manager 远程管理服务器，需要在远程服务器上启用 Windows PowerShell remoting。这在 Windows Server 2016 上是默认启用的。

要将服务器添加到 Server Manager，请执行以下步骤：

- (1) 在 Server Manager 中，单击 Manage，再单击 Add Servers。
- (2) 在 Add Servers 窗口中，在 Active Directory 选项卡上键入服务器的名称，并单击 Find Now。
- (3) 双击服务器名称并单击 OK 按钮。
- (4) 验证服务器是否列在 All Servers 视图中。

1. 角色和特性

Windows Server 2016 的功能分为角色和特性。角色为客户端执行特定的服务，例如 Active Directory Domain Service、DNS 服务器、DHCP 服务器或 Web 服务器。特性通常是支持这些角色但不向客户端提供服务的软件。安装服务器角色时，通常会提示安装所需的其它特性。特性的一些例子是 .NET Framework 4.6 Features、BitLocker Drive Encryption、Failover Clustering 和 Windows Server Backup。

要安装角色和特性，请遵循以下步骤：

- (1) 在 Server Manager 中，单击 Manage，并单击 Add Roles and Features。
- (2) 在 Add Roles and Features Wizard 的 Before You Begin 页面上，单击 Next 按钮。
- (3) 在 Select Installation Type 页面上，选择 Role-Based or Feature-Based Installation，并单击 Next 按钮。Remote Desktop Services Installation 选项用于配置一个或多个服务器，以提供对基于会话的桌面或虚拟桌面的访问。
- (4) 在 Select Destination Server 页面上，选择要安装角色和特性的服务器，然后单击 Next 按钮。
- (5) 在 Select server roles 页面上(如图 1.11 所示)，选择要安装的任何服务器角色并单击 Next 按钮。如果提示添加所需的特性，请单击 Add Features。

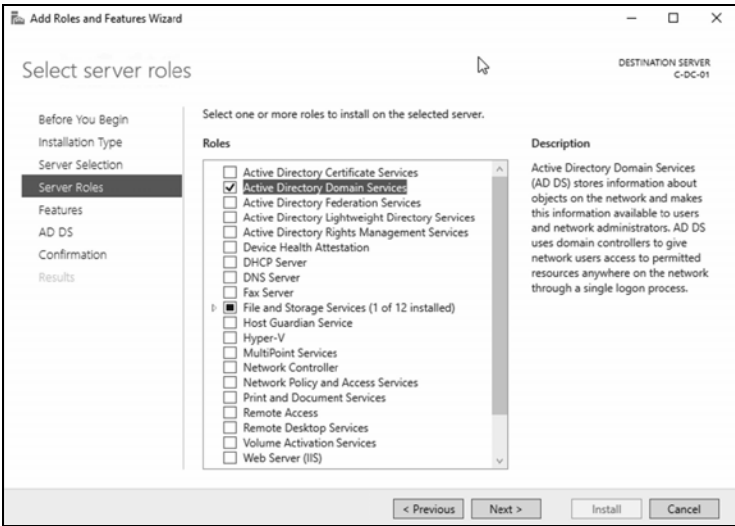


图 1.11 服务器角色

- (6) 在 Select features 页面(如图 1.12 所示)上，选择要安装的任何特性，并单击 Next 按钮。

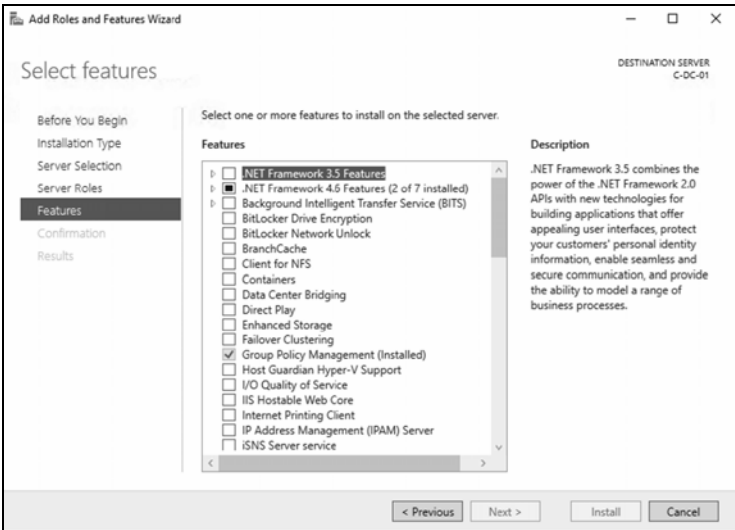


图 1.12 特性

(7) 完成所添加的服务器角色所需的任何其他页面。一些服务器角色为向导添加页面，以收集额外的配置信息。

(8) 在 Confirmation 页面上，单击 Install 按钮。

(9) 在 Installation Progress 页面上，单击 Close 按钮。如果在安装完成之前关闭向导，安装将在后台继续。

安装服务器角色和特性之后，系统可能提示你重新启动服务器。有些服务器角色在安装后需要额外的配置。大多数情况下，如果服务器角色需要额外的配置，Server Manager 会发出通知，并提供一个链接来开始额外的配置。

对于某些服务器角色，在 Server Manager 中添加了管理和监视功能。这可以在最左边的导航菜单中访问。

2. 监控

Server Manager 提供了高级监控功能，如果存在需要解决的问题，可以使用这些功能快速识别。Dashboard 视图(如图 1.13 所示)提供了服务器和服务器角色的概述。如果存在需要检查的问题，角色或服务器将以红色显示。单击它们，可以进一步查看标识的区域。

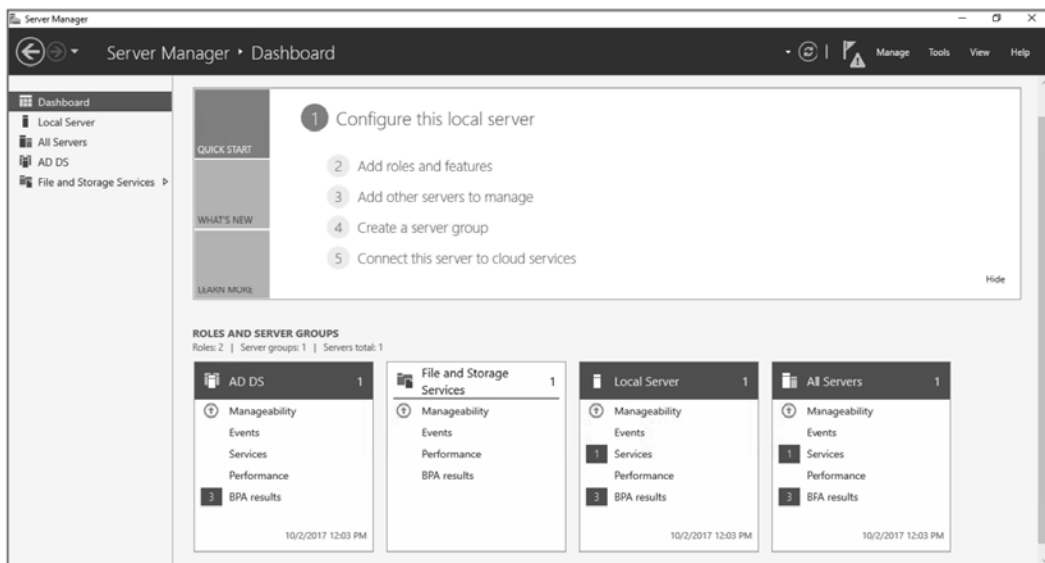


图 1.13 Dashboard 视图

Local Server 视图提供了服务器配置的概述和一些监控信息。可用的监测资料包括：

- ◆ **Events。**本部分列出事件日志中的警告和错误事件。
- ◆ **Services。**该区域显示服务的状态，允许停止和启动服务。
- ◆ **Best Practices Analyzer (BPA)。**这个区域显示 BPA 扫描的结果。与大多数其他监控不同，这个区域显示了潜在的配置问题，而不仅是功能问题，如服务失败。需要触发 BPA 扫描来收集结果。
- ◆ **Performance。**这个区域根据可配置的阈值显示 CPU 使用情况和内存的性能警报。默认情况下不启用该功能。
- ◆ **Role and Features。**这个区域显示安装在服务器上的服务器角色和特性。

All Servers 视图显示与 Local Server 视图相同的信息类型，但汇总由这个 Server Manager 实例监视的所有服务器的信息。

1.4.2 Computer Management 视图

如图 1.14 所示，Computer Management(计算机管理)视图包含许多用于管理和监视 Windows Server 2016 的有用工具。这些工具包括 Task Scheduler、Event Viewer、Shared Folders、Performance、Device Manager 和 Disk Management 等。这些工具可从 Server Manager 的 Tools 菜单中单独运行，也可通过向 Microsoft Management Console (MMC)中添加管理单元来运行，但是 Computer Management 视图提供了一个访问它们的中心位置。

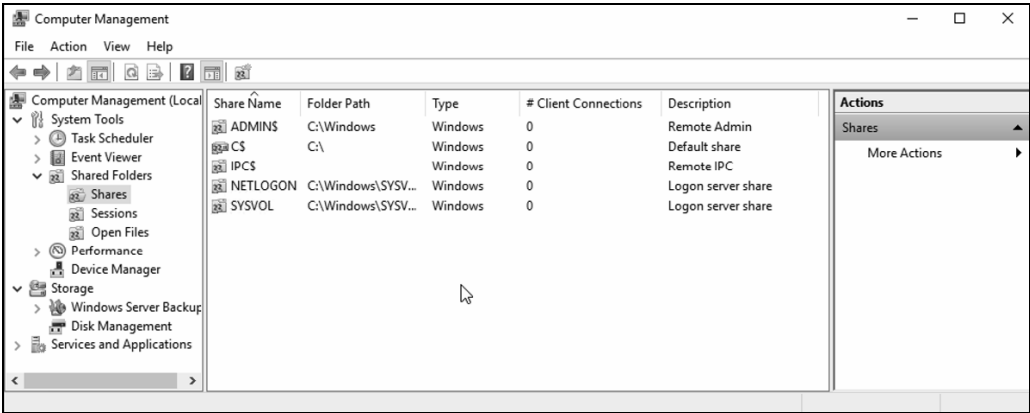


图 1.14 Computer Management 视图

1.4.3 Device Manager 视图

使用 Device Manager 视图(如图 1.15 所示)可以查看 Windows Server 2016 中的硬件并排除故障。如果服务器是虚拟化的,就很少需要对硬件驱动程序进行故障排除。这个工具主要用于物理服务器。

可在设备管理器中执行的一些任务包括:

- ◆ **查看设备属性。**在设备的属性中,可查看加载的驱动程序,并查看许多设备属性,如硬件 ID(即插即用,通过它来识别设备并加载适当的驱动程序)。
- ◆ **识别未知设备。**如果 Windows Server 2016 无法定位硬件的驱动程序,它就显示为一个未知设备。这在专用硬件中很常见,例如存储控制器。识别出未知设备后,可为它加载驱动程序。必要的驱动程序通常是从制造商那里获得的。
- ◆ **更新驱动程序。**如果硬件供应商没有将设备驱动程序更新作为能自动安装它们的可执行文件分发,就可以在 Device Manager 中更新驱动程序。设备驱动程序的安装基于.inf 文件,该文件定义了需要加载的其他文件。
- ◆ **回滚驱动程序。**如果在驱动程序更新后硬件运行不正常,可将设备驱动程序回滚到以前的版本。
- ◆ **禁用硬件。**在罕见的情况下,如果硬件出现故障,在 Device Manager 中禁用它可以防止它干扰服务器操作。进行故障排除时可再次启用它。

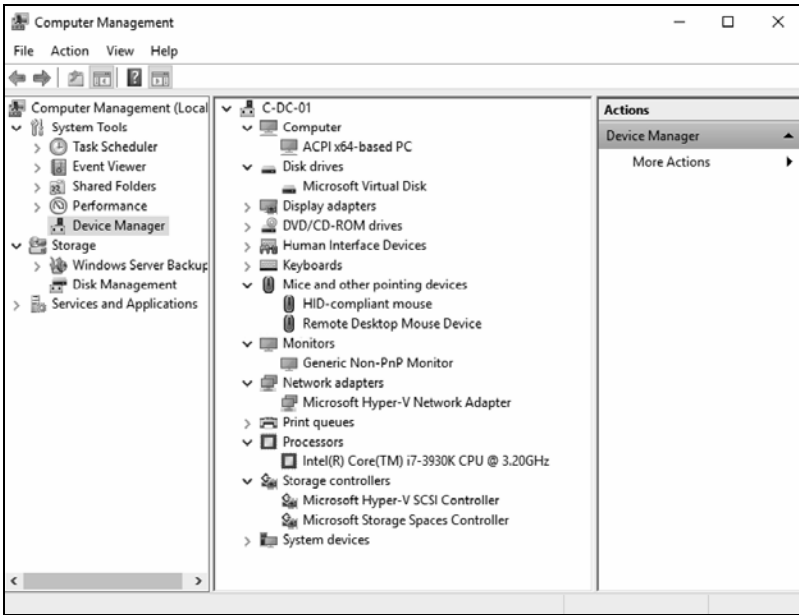


图 1.15 Device Manager 视图

1.4.4 Task Scheduler

Task Scheduler(任务调度程序)如图 1.16 所示, 由 Windows Server 2016 用于执行许多后台维护任务。大多数情况下, 不需要与操作系统调度的任务进行交互。如果使用 Task Scheduler, 则更有可能用它来运行自己的脚本, 以完成调度好的维护任务。例如, 可创建一个调度好的任务, 以便在日志文件超过 30 天后从 Internet 信息服务中删除它们。

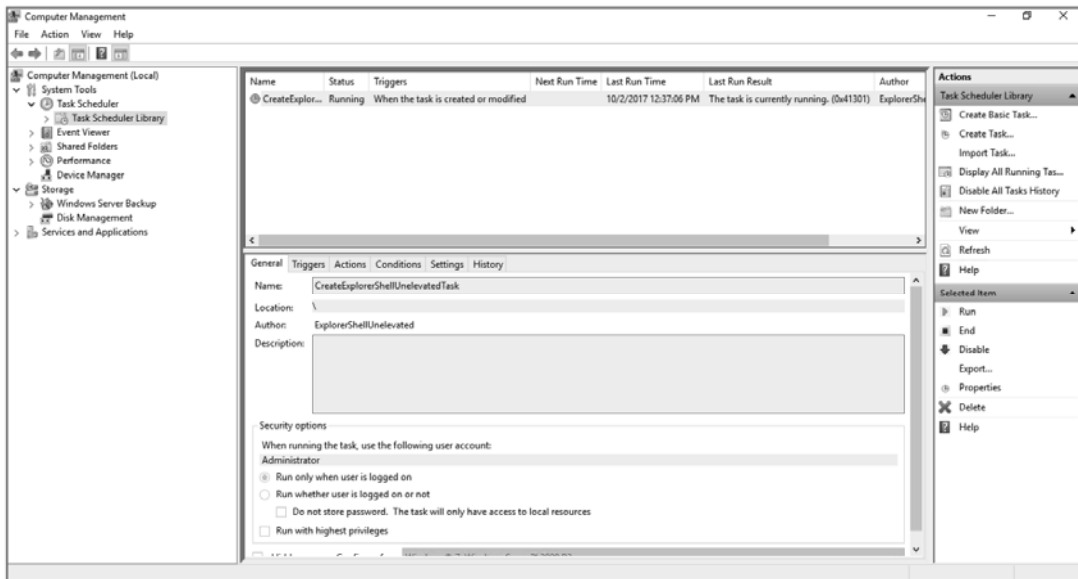


图 1.16 Task Scheduler

创建新任务时, 需要考虑的关键项是:

- ◆ 触发器
- ◆ 操作
- ◆ 安全

触发器定义了任务何时运行。大多数情况下, 任务都安排在某一天、一周的某天或一个月的某天执行。然而, 还可以安排任务在计算机启动时、用户登录时或记录特定事件时运行。

任务的操作定义了任务要做什么。有一些旧选项可发送电子邮件或显示消息, 但这些都不建议使用。而应该选择启动程序的选项。需要确定要运行的可执行文件及其所需的任何参数。如果调度一个 Windows PowerShell 脚本, 就可以指定 PowerShell.exe 作为程序, 并在 Add arguments 框中提供脚本的路径, 如图 1.17 所示。

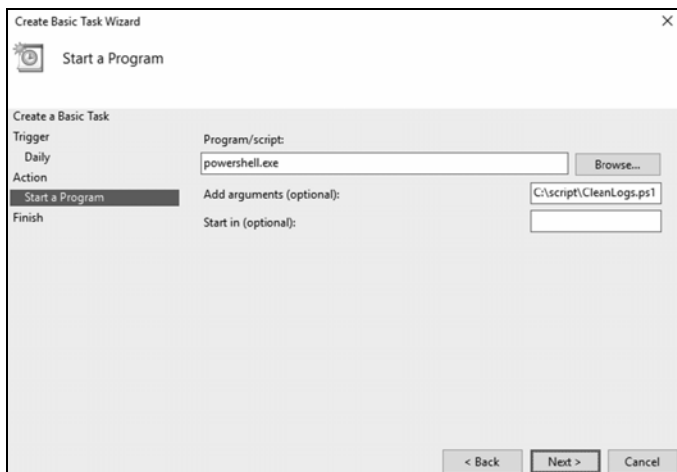


图 1.17 任务的操作

创建一个基本任务时，向导不会要求提供安全信息。默认情况下，基本任务配置为以创建任务的用户的身份运行，并且只在该用户登录时运行。图1.16 显示了这些设置。大多数情况下，无论用户是否登录，都希望任务运行。

作为最佳实践，不应该将调度好的任务配置为作为正常的用户账户运行，而应该将任务配置为作为服务账户或 Windows Server 2016 中定义的特殊账户运行。服务账户是用正确的权限创建的、执行任务的用户账户。为任务配置服务账户时，将提示输入服务账户的密码。当密码作为任务的一部分保存时，它允许任务访问网络资源。如果选择不存储密码，则服务账户只能访问本地资源。如果需要运行有管理权限的账户，请选择 **Run with Highest Privileges** 复选框。

Windows Server 2016 中的特殊账户不需要输入密码。特殊账户如下：

- ◆ **SYSTEM**。此账户拥有所有本地资源的完全访问权限和网络上计算机账户的权限。如果运行任务的服务器是域控制器，则 SYSTEM 有权修改 Active Directory 对象。
- ◆ **SERVICE**。此账户拥有对本地计算机的有限权限，以及网络的匿名权限。
- ◆ **NETWORK SERVICE**。此账户拥有本地计算机和网络上计算机账户的有限权限。

有关特殊账户权限的详细信息，请参见 **Service User Accounts**，网址是 [https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/ms686005\(v=vs.85\).aspx](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/ms686005(v=vs.85).aspx)。

1.5 监控和故障诊断工具

服务器或应用程序不能正常运行时，需要进行故障排除，以确定问题的根源，然后解决它。应用程序问题可导致弹出错误消息，或者没有错误，只是会导致性能下降。

如果有错误消息，那就是故障排除的起点。通常，可在搜索引擎中输入错误消息，以找出可能的解决方案。当许多人在互联网上发布信息时，这对常用软件很有效。

越了解试图排除故障的过程，就越能解释哪些 Web 页面提供了相关信息。例如，如果认为应用程序服务器使用 IIS(Internet Information Services)运行在 Windows Server 2016 上，并且后端是 Microsoft SQL Server 数据库，这就会帮助识别应该查找错误消息的位置，以帮助排除故障。如果只能在应用程序的用户界面中直接处理错误消息，则需要处理的数据会少得多。

对于更专业的软件，则不太可能在 Internet 上找到很多故障排除信息。这种情况下，应该联系供应商，寻求支持。许多供应商将技术支持作为产品的一部分。即使有打开支持用例的成本，支持用例的成本通常也小于应用程序的停机成本。

最难解决的问题是性能问题，因为通常没有错误，只是应用程序的运行速度比用户预期的要慢。性能问题通常是 CPU 利用率、内存容量、网络利用率和磁盘利用率方面的瓶颈造成的。

微软把 System Center Operations Manager 作为一个功能齐全的系统来监测错误和性能。当出现错误或系统利用率高时，Operations Manager 可以生成警报，并向管理员的特定组发送通知。然而，Operations Manager 有额外的成本，并不是所有组织都选择去实现它。Windows Server 2016 中包含一些工具，可用于诊断故障和监视性能。

1.5.1 Event Viewer

Windows Server 2016 的大多数组件都将信息记录到事件日志中，通过 Event Viewer 可以查看它们，如图 1.18 所示。日志广义地分为 Windows 日志、应用程序日志和服务日志。Windows 日志是一组通用的事件日志，在许多版本的 Windows 中保持不变，用户可能很熟悉这些日志。应用程序和服务日志更详细地描述了它们所包含的信息类型。每个日志都包含特定 Windows 组件(如 DNS 服务器)的事件。

这些 Windows 日志通常用于排除故障：

- ◆ **应用程序日志**。该日志包含来自 Windows 服务和应用程序的事件。安装在服务器上的应用程序也经常在此日志中写入事件。例如，Microsoft SQL Server 和 Microsoft Exchange Server 都将事件写入该日志。应该分析该日志中的错误和警告。

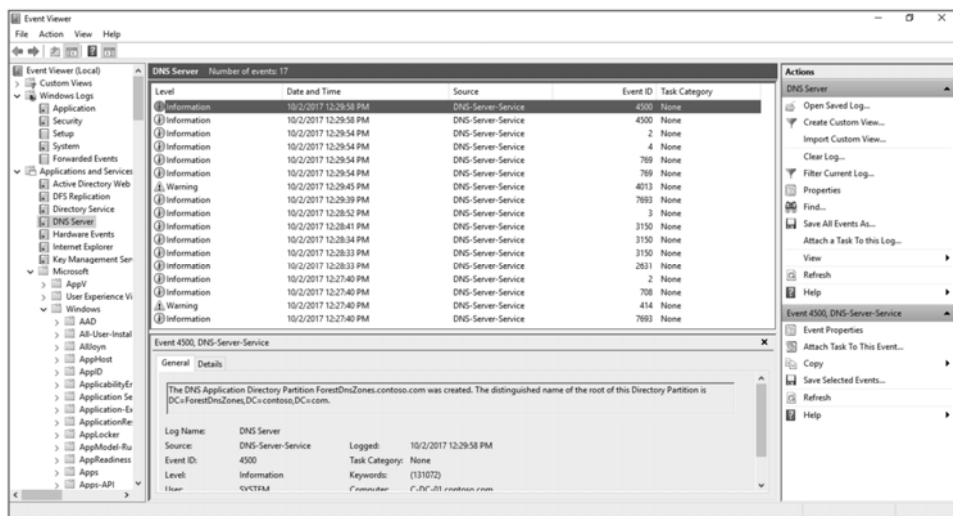


图 1.18 Event Viewer 窗口

- ◆ **安全日志。**此日志包含与审计资源访问和身份验证相关的事件。默认情况下，会有一些基本的审计，也可配置其他审计。例如，可配置对文件系统访问的审计，以确定哪些用户正在访问或修改文件。
- ◆ **系统日志。**此日志包含操作系统级别的事件。这里包含关于驱动程序加载或服务启停的信息。

应该偶尔扫描应用程序日志和系统日志，以识别任何错误或警告。这些项可能表明问题的出处。大多数情况下，不需要阅读所有信息事件。但在检查某款软件执行的整个过程时，检查软件中的信息事件以及错误和警告事件是很有用的。

为简化对日志中事件的读取，可对日志进行筛选，以显示来自特定源的特定事件类型和事件。还可创建跨多个事件日志进行搜索的自定义视图，并显示与指定条件匹配的事件。默认存在一个 **Administrative Events** 自定义视图，该视图显示来自所有事件日志的警告和错误。一些服务器角色还创建一个自定义视图，来显示与该服务器角色相关的事件。

每个事件日志都有一个最大的日志大小。大多数日志的最大日志大小为 **20MB** 或更大，但这在日志之间有所不同。可将最大日志大小修改为合适的级别。通常，希望日志包含足够的信息，以便排除故障。因此，日志中应该有足够的空间容纳至少几个星期的信息。日志中收集的数据量有很大的不同，这取决于服务器的繁忙程度以及是否出现了错误。例如，安全日志的默认大小 **128 MB** 可能包含小型组织几个月的事件，而只能包含大型组织一个小时的事件。

默认情况下，当事件日志满时，它会开始覆盖旧事件，以保持日志中最大的事件数量，而不会跳过任何新事件。还可选择存档达到最大大小的事件日志。但随着时间的推移，需要监视归档事件日志的大小，因为它们永远不会自动删除，可能会填满服务器上的 C: 驱动器。最后，可选择在事件日志满时停止收集事件。这个选项很少使用，因为大多数情况下，最近发生的事件是最重要的。

如果是跨多个服务器监视事件，则可配置事件日志订阅。事件日志订阅允许将来自多个服务器的特定事件收集到一台服务器的单个日志中。将事件集中在一台服务器上将使检查变得更容易。

有关转发事件日志的详细信息，请参阅 **Windows Event Collector**，网址是 [https://msdn.microsoft.com/en-us/library/bb427443\(v=vs.85\).aspx](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/bb427443(v=vs.85).aspx)。

1.5.2 任务管理器

在 Windows Server 2016 中，**Task Manager**(任务管理器)的默认视图只显示系统上运行的应用程序的名称，不显示关于资源使用或服务的任何细节。幸运的是，如果单击 **More Details**，它会显示一个包含更多信息的视图，如图 1.19 所示。

Task Manager 中的选项卡显示如下内容：

- ◆ **Processes。**在服务器上运行的进程列表与每个进程的 CPU 和内存利用率一起显示。这些进程分为应用程序、后台程序和 Windows 进程。

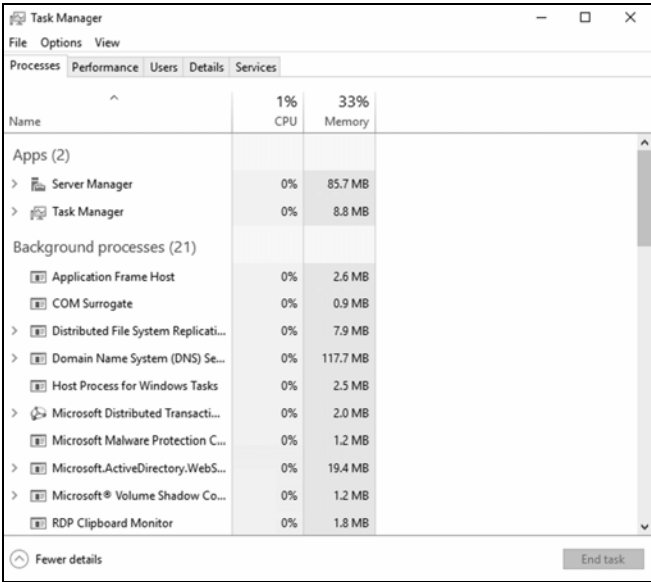


图 1.19 Task Manager 窗口

- ◆ **Performance。**显示有关 CPU 利用率、内存利用率和网络利用率的信息。这些信息对于识别特定资源是否为性能瓶颈非常有用。
- ◆ **Users。**显示在控制台或通过远程桌面登录到服务器的所有用户，以及用户启动的进程的 CPU 和内存利用率。如果展开用户，可查看各个进程。
- ◆ **Details。**对于每个进程，将显示可执行文件的名称、进程 ID、状态、用户名、CPU 利用率、内存利用率和描述信息。可根据这些列对数据进行排序。
- ◆ **Services。**对于每个服务，都会显示服务名称、进程 ID、描述和状态。这是了解服务信息的一种快速方法。

根据当前查看的选项卡，可对显示的项执行各种操作。可停止、启动和重新启动服务，可结束没有正确响应的特定任务。也可打开进程的文件位置，来标识可执行文件的位置。

1.5.3 资源监视器

图 1.20 中的 Resource Monitor(资源监视器)显示的性能信息比 Task Manager 中的更详细。信息分为四个最可能成为瓶颈的资源：CPU、内存、磁盘和网络。

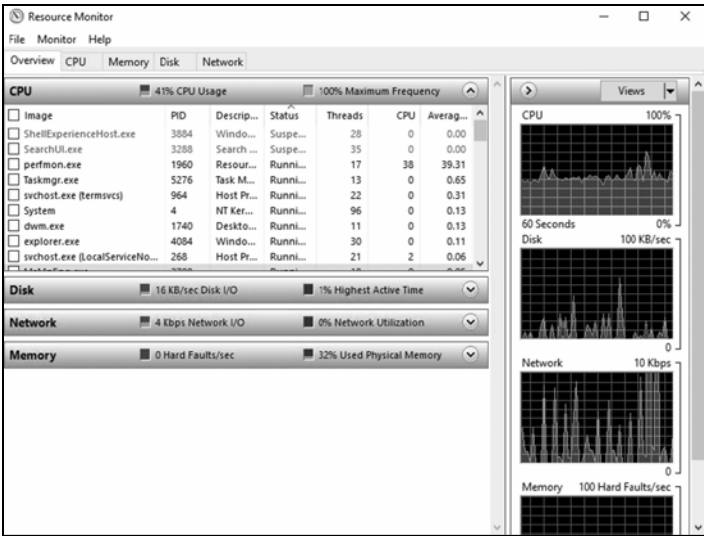


图 1.20 Resource Monitor 窗口

Resource Monitor 中的一个有用特性是能基于进程过滤视图。如果为特定进程选择复选框，视图将被过滤，只显示所选进程的信息，过滤将应用于所有选项卡。

Overview 选项卡显示 CPU、内存、磁盘和网络中最常用信息的摘要。可以展开每个部分，以查看每个进程的详细信息。

在 CPU 选项卡上，可看到每个进程或服务的 CPU 利用率。如果选择一个特定进程，还可在 Associated Handles 部分看到它正在访问的所有资源。Associated Modules 部分显示进程使用的动态链接库(Dynamic Link Library, DLL)文件。这个选项卡还显示了每个 CPU 内核的利用率，这样就可以确定某个进程是否使某个内核饱和了。

Memory 选项卡标识每个进程使用的内存以及如何将其分配给操作系统。它显示使用了多少内存、使用了多少缓存以及有多少是可用的。

Disk 选项卡显示每个进程产生了多少磁盘活动。它还显示每个文件正在执行多少磁盘活动。当磁盘利用率很高时，这有助于识别有问题的进程。存储部分显示每个驱动器的活动级别，包括磁盘队列长度，这是磁盘利用率的指标。如果磁盘队列长度长时间大于 1，那么磁盘系统就是瓶颈。

Network 选项卡显示每个进程的网络利用率。它显示进程的总体利用率，并将其分解为与其他主机的单独对话。还可看到所有 TCP 连接和监听端口的列表。

Windows Sysinternals

Windows Sysinternals 是一组高级故障排除工具，可从微软免费下载。这些工具可提供关于 Windows 如何执行任务的非常低级的信息，当标准 Windows 工具不能提供足够信息时，它们可用于找到并解决疑难问题。

一些可用工具包括：

- ◆ **TCPView**。这个实用程序显示了关于计算机上 TCP 和 UDP 端口的详细信息。
- ◆ **Process Explorer**。此工具识别进程打开的文件和 DLL。
- ◆ **Process Monitor**。这个实用程序允许捕获进程的文件和注册表活动，以便理解它在一段时间内或在错误发生时所做的工作。

有关 Windows Sysinternals 工具及其下载的更多信息，请参见 Windows Sysinternals 页面，网址是 <https://docs.microsoft.com/en-us/sysinternals/>。

1.5.4 性能监视器

Windows Server 2016 包含大量性能计数器，允许监视系统性能的许多详细方面。性能计数器提供的数据比 Task Manager 或 Resource Monitor 中提供的数据要详细得多，但可能更难解释。可使用 Performance Monitor (性能监视器，如图 1.21 所示)来记录 and 查看这些性能计数器。

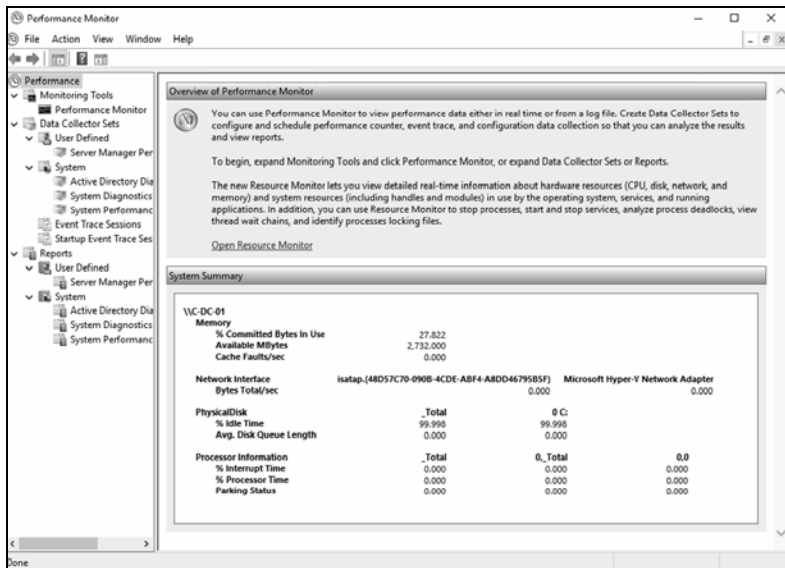


图 1.21 Performance Monitor 窗口

Performance 节点概述了通常监视的性能计数器。这里显示的数据类似于 Task Manager 中的 Performance 选项卡。

希望实时监视性能计数器时,可使用 Performance Monitor 节点。在这个节点中,可以添加和删除各种性能计数器,并选择它们的显示方式。性能计数器可以显示为折线图、直方图或显示数值的报告。

要记录系统活动以供以后分析,需要创建一个数据收集器集合。数据收集器集合定义了要记录哪些性能计数器、何时启动和停止。数据收集器集合在 User Defined 节点中创建。

Data Collector Sets 中的 System 节点包含 Windows Server 2016 中的数据收集器集合。当添加服务器角色时,它们有时会包含一个数据收集器,用于对该服务器角色进行故障排除。例如,在安装 AD DS 服务器角色时,将添加 Active Directory Diagnostics 数据收集器集合。

在数据收集器集合运行后,将生成报表并存储在 Reports 节点中。报告提供了收集到的数据的摘要。对于性能计数器,它显示平均值、最小值和最大值。

如果试图对某个特定时间点发生的性能问题进行故障排除,则需要检查性能计数器随时间变化的值。要查看性能计数器在不同时间点的值,可使用 Performance Monitor 节点打开数据收集器集合中的日志文件。Performance Monitor 节点的折线图将允许选择一个特定时间点,来查看性能计数器的值。

1.6 本章要点

定义一个部署过程。运行 setup.exe 或使用各种映像过程,可以部署 Windows Server 2016。通常,应该尽可能地自动化部署过程,但需要定义一个用于组织的一致的部署过程。定义良好的部署过程有助于确保服务器配置的一致性,从而更容易地排除故障。

问题 组织已经完全虚拟化部署服务器的基础架构。为创建新的服务器,团队通过 Sysprep 准备好的操作系统复制虚拟硬盘驱动器。如何改进这个过程?

答案 如果组织的规模大到足以证明成本合理,应该实现管理虚拟机部署的软件。可将 VMM 用于 Hyper-V 主机,或将 vCenter 用于 VMware 主机。使用更高级的部署软件,可以更好地实现流程自动化。

选择 Windows Server 2016 的一个版本。可购买 Windows Server 2016 的标准版或数据中心版。这两个版本的基本功能是相同的,但一些高级功能仅在数据中心版中可用。如果需要这些高级特性,比如 Storage Replica 或屏蔽的虚拟机,那么应该购买数据中心版。

问题 规划用于部署 Windows Server 2016 的标准化映像。对于以前的 Windows Server 版本,总是使用每个服务器上的图形界面。在高度虚拟化的环境中引入 Server Core 的好处是什么?

答案 Server Core 的基本好处是减少了攻击面和对更新的需求。在高度虚拟化的环境中,服务器的密度也会增加。Server Core 使用更少的磁盘空间和更少的内存,这允许在每个虚拟化主机上运行更多虚拟机。

选择一个激活方法。当使用批量许可时,Windows Server 2016 可使用 MAK 密钥、KMS 或 Active Directory Based Activation 来激活。每个服务器上都输入一个 MAK 密钥。KMS 密钥输入 KMS 主机或 Active Directory 中。

问题 过去,组织已经为服务器使用了 OEM 许可。为迁移到 Windows Server 2016,购买了批量许可,以便在主机之间更灵活地移动虚拟服务器。最初的部署规模很小,第一年只有两到三个服务器。首选的激活方式是什么?

答案 在这个场景中,不能使用 KMS 主机,因为这个部署在一年内都不能达到最小激活阈值。作为最佳实践,不应该要求服务器访问 Internet 以进行激活。这使基于 Active Directory 的激活成为最佳解决方案。

监控 Windows Server 2016。Windows Server 2016 包含了许多用于监控和故障排除的工具。Task Manager 和 Resource Monitor 是快速了解当前系统性能的好工具。Resource Monitor 可提供关于当前系统性能或日志性能的详细信息,以供以后分析。事件查看器允许检查日志,以查找与性能问题相关的错误。

问题 假定为一个拥有几百台服务器的大型组织工作。服务器的监控是被动的,而不是主动的。在用户开始调用帮助台之前,我们不知道存在性能问题。如何更好地管理监控?

答案 在大型组织中,手工扫描事件日志和性能统计数据是不可能的。相反,需要诸如 System Center Operations Manager 的集中监控软件。实现 Operations Manager 时,随着时间的推移,将不断收集性能信息,并监视事件日志以检查错误。当出现问题时,可通过电子邮件通知管理团队。