

第3章 元件库的创建和加载

虽然 Altium Designer 19 提供了丰富的元件资源,但是在实际的电路设计中,有些特定的元件仍需自行制作。另外,根据工程项目的需要,建立基于该项目的 PCB 元件库,有利于在以后的设计中更加方便、快捷地调入元件封装,管理工程文件。

本章将对原理图库和 PCB 元件库的创建进行详细的介绍,让读者学会创建和管理自己的元件库,从而更方便地进行 PCB 设计。

学习目标:

- 了解元件和封装的命名规范。
- 了解原理图库和 PCB 元件库的基本操作命令。
- 掌握原理图库元件符号的绘制方法。
- 掌握 PCB 元件库封装的制作方法。
- 了解集成库的制作方法。

3.1 元件的命名规范及归类

1. 原理图库分类及命名

依据元件种类分类(元件一律用大写字母表示),原理图库分类及命名如表 3-1 所示。

表 3-1 原理图库分类及命名

元 件 库	元 件 种 类	简 称	元 件 名 (Lib Ref)
RCL.LIB (电阻、电容、电感库)	普通电阻类,包括 SMD、碳膜、金膜、氧化膜、绕线、水泥、玻璃釉等	R	R
	康铜丝类,包括各种规格康铜丝电阻	RK	RK
	排阻	RA	RA + 电 阻 数 - PIN 距
	热敏电阻类,包括各种规格热敏电阻	RT	RT
	压敏电阻类,包括各种规格压敏电阻	RZ	RZ

续表

元 件 库	元 件 种 类	简 称	元 件 名 (Lib Ref)
RCL. LIB(电 阻、电 容、电 感 库)	光敏电阻,包括各种规格光敏电阻	RL	RL
	可调电阻类,包括各种规格单路可调电阻	VR	VR-型号
	无极性电容类,包括各种规格无极性电容	C	CAP
	有极性电容类,包括各种规格有极性电容	C	CAE
	电感类	L	L+电感数-型号
	变压器类	T	T-型号
DQ. LIB(二极 管、晶 体 管 库)	普通二极管类	D	D
	稳压二极管类	DW	DW
	双向触发二极管类	D	D-型号
	双二极管类,包括 BAV99	Q	D2
	桥式整流器类	BG	BG
	三极管类	Q	Q-类型
	MOS 管类	Q	Q-类型
	IGBT 类	Q	IGBT
	单向可控硅(晶闸管)类	SCR	SCR-型号
	双向可控硅(晶闸管)类	BCR	BCR-型号
IC. LIB(集 成 电 路 库)	三端稳压 IC 类,包括 78 系列三端稳压 IC	U	U-型号
	光电耦合器类	U	U-型号
	IC	U	U-型号
CON. LIB(接 插 件 库)	端子排座,包括导电插片、四脚端子等	CON	CON+PIN 数
	排线	CN	CN+PIN 数
	其他连接器	CON	CON-型号
DISPLAY. LIB(光 电 元 件 库)	发光二极管	LED	LED
	双发光二极管	LED	LED2
	数码管	LED	LED+位数-型号
	数码屏	LED	LED-型号
	背光板	BL	BL-型号
	LCD	LCD	LCD-型号
OTHER. LIB(其 他 元 件 库)	按键开关	SW	SW-型号
	触摸按键	MO	MO
	晶振	Y	Y-型号
	保险管	F	FUSE
	蜂鸣器	BZ	BUZ
	继电器	K	K
	电池	BAT	BAT
	模块	—	—

2. 原理图中元件值标注规则

原理图中元件值标注规则如表 3-2 所示。

表 3-2 原理图中元件值标注规则

元 件	标 注 规 则	
电阻	$\leqslant 1\Omega$	以小数表示,而不以毫欧表示,可表示为 0RXX,例如 0R47(0.47Ω)、0R033(0.33Ω)
	$\leqslant 999\Omega$	整数表示为 XXR,例如 100R(100Ω)、470R
	$\leqslant 999k\Omega$	整数表示为 XXK,例如 100K(100kΩ)、470K
	$\leqslant 999k\Omega$ (包含小数)	表示为 XKX,例如 4K7(4.7kΩ)、4K99、49K9
	$\geqslant 1M\Omega$	整数表示为 XXM,例如 1M(1MΩ)、10M
	$\geqslant 1M\Omega$ (包含小数)	表示为 XMX,例如 4M7(4.7MΩ)、2M2
	电阻如只标数值,则代表其功率低于 1/4W; 如果其功率大于 1/4W,则需要标明实际功率。默认定义为“精度 5±5%”。	
为区别电阻种类,可在其后标明种类: CF(碳膜)、MF(金属膜)、PF(氧化膜)、FS(熔断)、CE(瓷壳)		
电容	$\leqslant 1pF$	以小数加 p 表示,如 0p47(0.47pF)
	$\leqslant 100pF$	整数表示为 XXp,如 100p(100pF)
	$\geqslant 100pF$	采用指数表示,如 1000pF 为 10^3pF
	$\leqslant 999pF$ (包含小数)	表示为 XpX,如 4p7(0.47pF)、6p8
	接近 $1\mu F$	可以用 $0.XX\mu$ 表示,如 0.1μ 、 0.22μ
	$\geqslant 1\mu F$	整数表示为 XX μ F/耐压值,如 $100\mu F/25V$ 、 $470\mu F/16V$
	$\geqslant 1\mu F$ (包含小数)	表示为 X.X/耐压值,如 $2.2\mu F/400V$
电容值后标明耐压值,以“/”与电容值隔开。电解电容必须标明耐压值,其他介质电容如不标明耐压值,则默认定义耐压值为 50V		
电感	电感标法同电容标法	
变压器	按实际型号	
二极管	按实际型号	
三极管	按实际型号	
集成电路	按实际型号	
接插件	标明管脚数	
光电器件	按实际型号	
其他元件	按实际型号	

3.2 原理图库常用操作命令

打开或新建一个原理图库文件,即可进入原理图库文件编辑器,如图 3-1 所示。

单击工具栏中的绘图工具按钮  ,在弹出的下拉列表中列出了原理图库常用的操作命令按钮,如图 3-2 所示。其中各个命令按钮与“放置”下拉菜单中的各项命令具有对应关系。



图 3-1 原理图库文件编辑器

各个工具的功能说明如下。

- ：放置线条。
- ：放置椭圆弧。
- ：放置文本字符串。
- ：放置文本框。
- ：添加部件。
- ：放置圆角矩形。
- ：放置图像。
- ：放置贝塞尔曲线。
- ：放置多边形。
- ：放置超链接。
- ：创建器件。
- ：放置矩形。
- ：放置椭圆。
- ：放置管脚。

1. 放置线条

在绘制原理图库时,可以使用放置线条的命令绘制元件的外形。该线条在功能上完全不同于原理图中的导线,它不具有电气连接特性,不会影响电路的电气结构。

放置线条的步骤如下:

- (1) 执行菜单栏中“放置”→“线条”命令,或单击工具栏中的“放置线条”按钮 ,光标变成十字形状。
- (2) 将光标移到要放置线条的位置,单击鼠标确定线条的起点,然后多次单击,确定



图 3-2 原理图库常用操作命令

多个固定点。在放置线条的过程中,如需要拐弯,可以单击鼠标确定拐弯的位置,同时按 Shift+空格键组合键切换拐弯的模式。在 T 形交叉点处,系统不会自动添加节点。线条绘制完毕后,右击鼠标或按 Esc 键退出。

(3) 设置线条属性,双击需要设置属性的线条(或在绘制状态下按 Tab 键),系统将弹出相应的线条属性编辑面板,如图 3-3 所示。

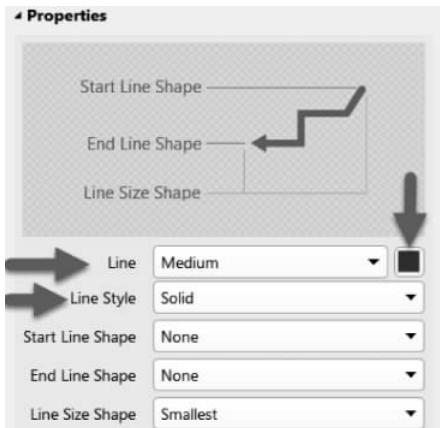


图 3-3 线条属性编辑面板

在该面板中可以对线条的线宽、类型和颜色等属性进行设置。其中常用选项介绍如下。

- Line: 用于设置线条的线宽,有 Smallest(最小)、Small(小)、Medium(中等)和 Large(大)4 种线宽供用户选择。
- Line Style: 用于设置线条的线型,有 Solid(实线)、Dashed(虚线)、Dotted(点线)和 Dash Dotted(点画线)4 种线型可供选择。
- ■: 该按钮用于设置线条的颜色。

2. 放置椭圆弧

椭圆弧和圆弧的绘制过程是一样的,圆弧实际上是椭圆弧的一种特殊形式。

放置椭圆弧的步骤如下:

(1) 执行菜单栏中“放置”→“椭圆”命令,或者单击工具栏中的“椭圆弧”按钮 , 光标变成十字形状。

(2) 将光标移到要放置椭圆弧的位置,单击鼠标第 1 次确定椭圆弧的中心,第 2 次确定椭圆弧 X 轴的长度,第 3 次确定椭圆弧 Y 轴的长度,从而完成椭圆弧的绘制。

(3) 此时软件仍处于绘制椭圆的状态,重复步骤(2)的操作即可绘制其他的椭圆弧。右击或按 Esc 键退出操作。

3. 放置文本字符串

为了增强原理图库的可读性,在某些关键的位置应该添加一些文字说明,即放置文本字符串,便于用户之间的交流。

放置文本字符串的步骤如下：

- (1) 执行菜单栏中“放置”→“文本字符串”命令,或单击工具栏中的“文本字符串”按钮  ,光标变成十字形状,并带有一个文本字符串 Text 标志。
- (2) 将光标移到要放置文本字符串的位置,单击鼠标即可放置该字符串。
- (3) 此时软件仍处于放置文本字符串状态,重复步骤(2)的操作即可放置其他的字符串。右击鼠标或按 Esc 键退出操作。
- (4) 设置文本框属性。双击需要设置属性的文本字符串(或在绘制状态下按 Tab 键),系统将弹出相应的文本字符串属性编辑面板,如图 3-4 所示。



图 3-4 文本字符串属性编辑面板

其中常用选项介绍如下。

- Rotation: 设置文本字符串在原理图中的放置方向,有 0 Degrees、90 Degrees、180 Degrees 和 270 Degrees 4 个选项。
- Text: 用于输入文本字符串的具体内容,也可以在放置文本字符串完毕后选中该对象,然后直接单击,即可输入文本内容。
- Font: 用于选择文本字符串的字体类型和字体大小等。
-  : 用于设置文本字符串的颜色。
- Justification: 用于设置文本字符串的位置。

4. 放置文本框

上面的放置文本字符串针对的是简单的单行文本,如果需要大段的文字说明,就需要使用文本框。文本框可以放置多行文本,字数没有限制。

放置文本框的步骤如下：

- (1) 执行菜单栏中“放置”→“文本框”命令,或单击工具栏中的“文本框”按钮  ,光标变成十字形状,并带有一个空白的文本框图标。
- (2) 将光标移到要放置文本框的位置,单击鼠标确定文本框的一个顶点,移动光标到合适位置再单击一次确定其对角顶点,完成文本框的放置。
- (3) 此时软件仍处于放置文本框的状态,重复步骤(2)的操作即可放置其他文本框。

右击鼠标或按 Esc 键退出操作。

(4) 设置文本框属性。双击需要设置属性的文本框(或在放置状态下按 Tab 键),系统将弹出相应的文本框属性编辑面板,如图 3-5 所示。

文本框属性的设置与文本字符串属性的设置大致相同,这里不再赘述。

5. 添加部件

执行菜单栏中“工具”→“新部件”命令,或单击工具栏中的“新部件”按钮  ,即可为元件添加部件,如图 3-6 所示。



图 3-5 文本框属性编辑面板

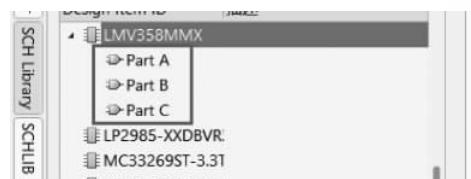


图 3-6 添加部件

6. 放置圆角矩形

放置圆角矩形的步骤如下:

(1) 执行菜单栏中“放置”→“圆角矩形”命令,或单击工具栏中的“放置圆角矩形”按钮  ,光标变成十字形状,并带有一个圆角矩形图标。

(2) 将光标移到要放置圆角矩形的位置,单击鼠标确定圆角矩形的一个顶点,移动光标到合适的位置再单击确定其对角顶点,从而完成圆角矩形的绘制。

(3) 此时软件仍处于绘制圆角矩形的状态,重复步骤(2)的操作即可绘制其他的圆角矩形。右击鼠标或按 Esc 键退出操作。

(4) 设置圆角矩形属性。双击需要设置属性的圆角矩形(或在绘制状态下按 Tab

键),系统将弹出相应的圆角矩形属性编辑面板,如图 3-7 所示。

其中常用选项介绍如下。

- Location: 设置圆角矩形的起始与终止顶点的位置。
- Width: 设置圆角矩形的宽度。
- Height: 设置圆角矩形的高度。
- Corner X Radius: 设置 1/4 圆角 X 方向的半径长度。
- Corner Y Radius: 设置 1/4 圆角 Y 方向的半径长度。
- Border: 设置圆角矩形边框的线宽,有 Smallest、Small、Medium 和 Large 4 种线宽可供选择。
- Fill Color: 设置圆角矩形的填充颜色。

7. 放置多边形

放置多边形的步骤如下:

- (1) 执行菜单栏中“放置”→“多边形”命令,或单击工具栏中的“放置多边形”按钮 ,光标变成十字形状。
 - (2) 将光标移到要放置多边形的位置,单击鼠标左键确定多边形的一个顶点,接着每单击一下鼠标就确定一个顶点,绘制完毕后单击鼠标右键退出当前多边形的绘制。
 - (3) 此时软件仍处于绘制多边形的状态,重复步骤(2)的操作即可绘制其他的多边形。右击鼠标或按 Esc 键退出操作。
- 多边形属性的设置和圆角矩形属性的设置大致相同,这里不再赘述。

8. 创建器件

创建器件的步骤如下:

- (1) 执行菜单栏中“工具”→“新器件”命令,或单击工具栏中的“创建器件”按钮 ,弹出 New Component 对话框。
- (2) 输入器件名称,单击“确定”按钮,即可创建一个新的器件,如图 3-8 所示。

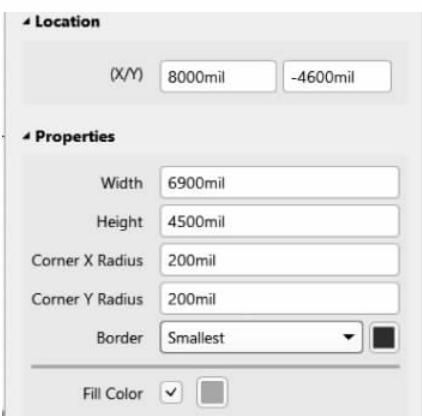


图 3-7 圆角矩形属性编辑面板



图 3-8 创建器件

9. 放置矩形

放置矩形的步骤如下：

- (1) 执行菜单栏中“放置”→“矩形”命令,或单击工具栏中的“放置矩形”按钮  ,光标变成十字形状,并带有一个矩形图标。
- (2) 将光标移到要放置矩形的位置,单击鼠标左键确定矩形的一个顶点,移动光标到合适的位置再一次单击确定其对角顶点,从而完成矩形的绘制。
- (3) 此时软件仍处于绘制矩形的状态,重复步骤(2)的操作即可绘制其他的矩形。
- (4) 设置矩形属性。双击需要设置属性的矩形(或在绘制状态下按 Tab 键),系统将弹出相应的矩形属性编辑面板,如图 3-9 所示。

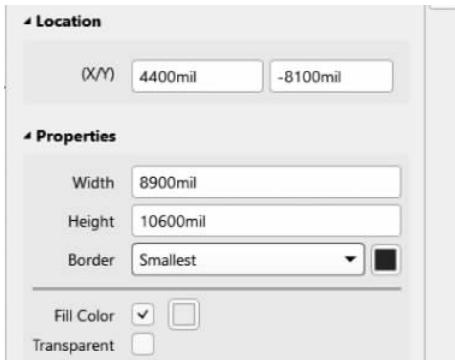


图 3-9 矩形属性编辑面板

Transparent: 勾选该复选框,则矩形为透明的,内无填充颜色。

其他属性与圆角矩形的属性一致,这里不再赘述。

10. 放置管脚

放置管脚的步骤如下：

- (1) 执行菜单栏中“放置”→“管脚”命令,或单击工具栏中的“放置管脚”按钮  ,光标变成十字形状,并带有一个管脚图标。
- (2) 将该管脚移到矩形边框处单击,完成放置。放置管脚时,一定要保证具有电气特性的一端,即带有“×”号的一端朝外,如图 3-10 所示。这可以通过在放置管脚时按空格键实现旋转。
- (3) 此时仍处于放置管脚的状态,重复步骤(2)的操作即可放置其他的管脚。
- (4) 设置管脚属性。双击需要设置属性的管

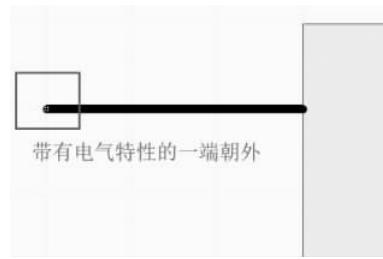


图 3-10 放置管脚

脚(或在绘制状态下按 Tab 键),系统将弹出相应的管脚属性编辑面板,如图 3-11 所示。

其中常用选项介绍如下。

- Designator: 设置元件管脚的标号,标号应与封装焊盘管脚相对应。后面的“显示/隐藏”按钮 用于设置该项的显示或隐藏。
- Name: 设置库元件的名称。后面的“显示/隐藏”按钮 用于设置该项的显示或隐藏。
- Electrical Type: 设置库元件管脚的电气属性。
- Pin Length: 设置管脚长度。

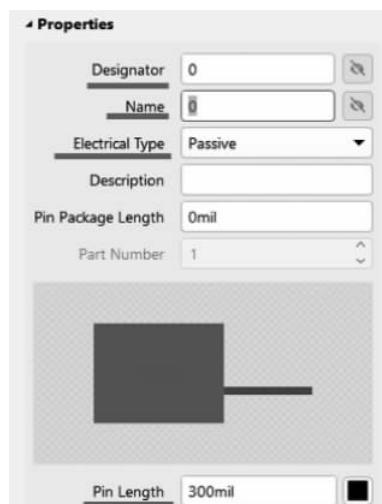


图 3-11 管脚属性编辑面板

3.3 元件符号的绘制方法

下面以绘制 NPN 三极管和 ATMEGA32U4 芯片为例,详细介绍元件符号的绘制过程。

3.3.1 手工绘制元件符号

1. NPN 三极管元件符号的绘制方法

1) 绘制库元件的原理图符号

绘制库元件的原理图符号的步骤如下:

- (1) 如图 3-12 所示,执行菜单栏中“文件”→“新的”→“库”→“原理图库”命令,启动原理图库文件编辑器,并创建一个新的原理图库文件,命名为 Leonardo.SchLib。

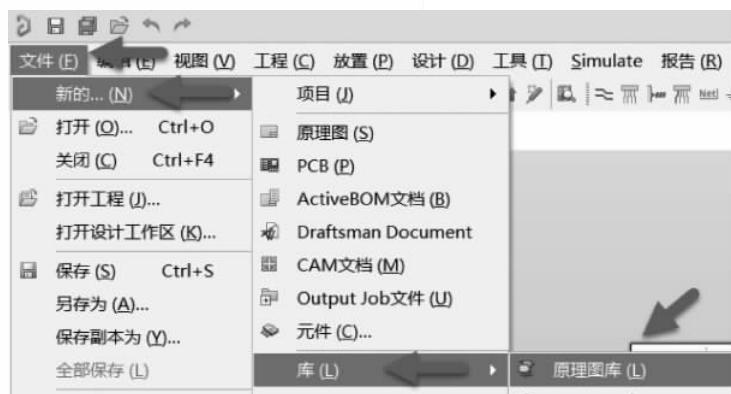


图 3-12 新建原理图库文件

(2) 为新建的原理图符号命名。

在创建了一个新的原理图库文件的同时,系统已自动为该库添加了一个默认原理图符号名为 Component_1 的库文件(打开 SCH Library(SCH 元件库)面板可以看到)。单击选择这个名为 Component_1 的原理图符号,单击下面的“编辑”按钮,将该原理图符号重新命名为“NPN 三极管”。

(3) 单击原理图符号绘制工具栏中的“放置线条”按钮 ,光标变成十字形状。绘制一个 NPN 三极管符号,如图 3-13 所示。

2) 放置管脚

(1) 单击原理图符号绘制工具栏中的“放置管脚”按钮 ,光标变成十字形状,并带有一个管脚图标。

(2) 将该管脚移到三极管符号处,单击完成放置,如图 3-14 所示。

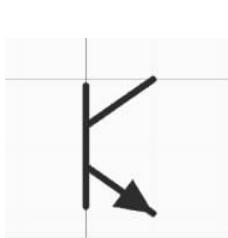


图 3-13 绘制三极管符号

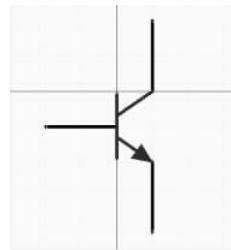


图 3-14 放置元件的管脚

放置管脚时,一定要保证具有电气特性的一端,即带有“ \times ”号的一端朝外。这可以通过在放置管脚时按空格键实现旋转。

(3) 在放置管脚时按下 Tab 键,或者双击已经放置的管脚,系统弹出如图 3-11 所示的元件管脚属性编辑面板,在该面板中可以完成管脚的各项属性设置。单击“保存”按钮,即可完成 NPN 三极管元件符号的绘制。

2. ATMEGA32U4 元件符号的绘制方法

1) 绘制库元件的原理图符号

(1) 执行菜单栏中“工具” \rightarrow “新器件”命令,或者按快捷键 T+C 新建一个器件,如图 3-15 所示。

(2) 为新建的原理图符号命名。

执行新建器件命令后,在弹出的 New Component 对话框中设置元件名为 ATMEGA32U4,然后单击“确定”按钮,如图 3-16 所示。



图 3-15 新建器件



图 3-16 为器件命名

(3) 单击原理图符号绘制工具栏中的“放置矩形”按钮 ，光标变成十字形状，并带有一个矩形图标。

(4) 两次单击鼠标，在编辑窗口的第四象限内绘制一个矩形。

矩形用来作为库元件的原理图符号外形，其大小应根据要绘制的库元件管脚的多少决定。由于 ATMEGA32U4 芯片管脚采用左右两排的排布方式，所以应画成矩形，并画得大一些，以便于管脚的放置。管脚放置完毕后，再将矩形框调整为合适的尺寸。

2) 放置管脚

(1) 单击原理图符号绘制工具栏中的“放置管脚”按钮 ，光标变成十字形状，并带有一个管脚图标。

(2) 将该管脚移到矩形边框处，单击完成放置，如图 3-17 所示。

放置管脚时，一定要保证具有电气特性的一端，即带有“×”号的一端朝外。可以通过在放置管脚时按空格键实现旋转。

(3) 在放置管脚时按 Tab 键，或者双击已经放置的管脚，系统弹出如图 3-11 所示的元件管脚属性编辑面板，在该面板中可以完成管脚的各项属性设置。

(4) 设置完毕后按 Enter 键，设置好的管脚如图 3-18 所示。

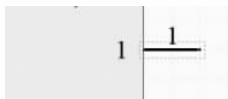


图 3-17 放置元件的管脚



图 3-18 设置好的管脚

(5) 按照同样的操作，或者使用阵列粘贴功能，完成其余管脚的放置，并设置好相应的属性，完成 ATMEGA32U4 元件符号的绘制，如图 3-19 所示。

3.3.2 利用 Symbol Wizard 制作多管脚元件符号

在 Altium Designer 19 中，建立原理图库时可以使用一些辅助工具快速建立。这对于集成 IC 等元件的建立特别适用，如一个芯片有几十个乃至几百个管脚。

这里还是以上面的 ATMEGA32U4 原理图元件为例详细介绍使用 Symbol Wizard 制作元件符号的方法。具体操作步骤如下：

(1) 在原理图库编辑界面下，执行菜单栏中“工具”→“新器件”命令，新建一个器件，并重命名为 ATMEGA32U4。

(2) 执行菜单栏中“工具”→Symbol Wizard 命令，打开 Symbol Wizard 对话框，如图 3-20 所示。接下来就是在该对话框中输入需要的信息，可以将这些管脚信息从器件规格书或者其他地方复制粘贴过来，不需要一个一个地手工填写。手工填写不仅耗时、费力，而且容易出错。

(3) 管脚信息输入完成后，单击向导设置对话框右下角的 Place 下拉按钮，在弹出菜单中执行 Place Symbol 命令即可。这样就画好了 ATMEGA32U4 元件库符号，速度快且不易出错，效果如图 3-21 所示。

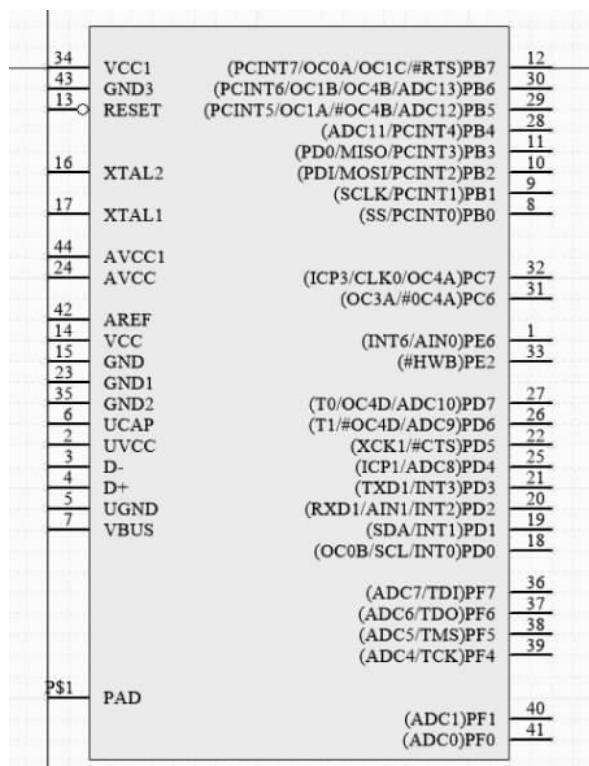


图 3-19 绘制好的 ATMEGA32U4 元件符号

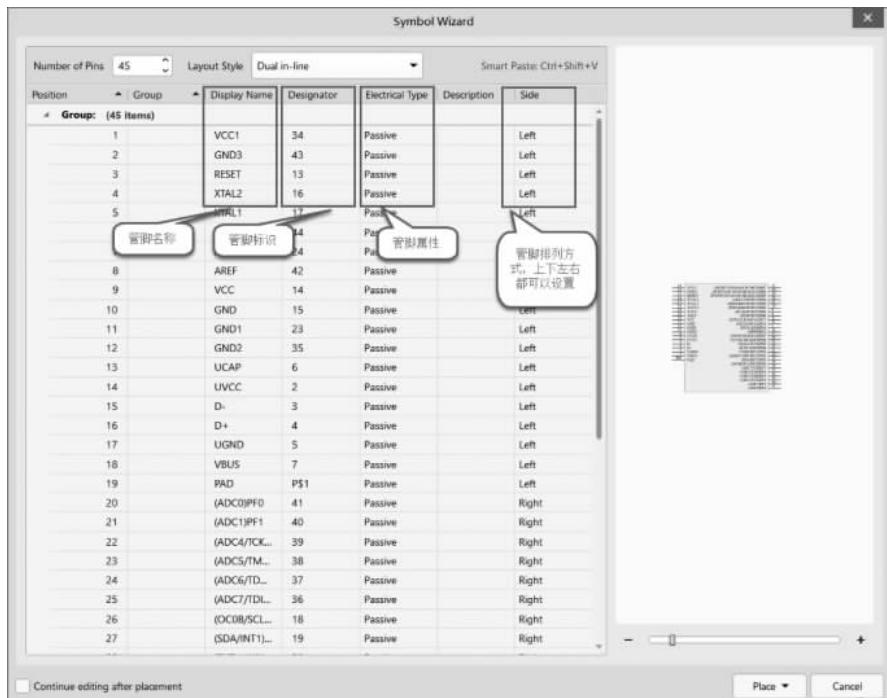


图 3-20 在 Symbol Wizard 对话框中输入管脚信息

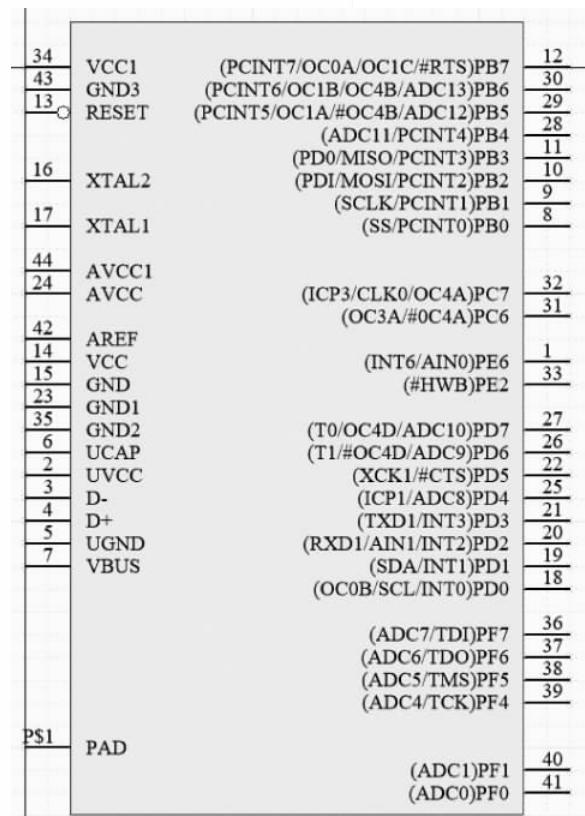


图 3-21 用 Symbol Wizard 制作的元件符号

3.3.3 绘制含有子部件的库元件符号

下面利用相应的库元件管理命令,绘制一个含有子部件的库元件 LMV358。

1. 绘制库元件的第一个部件

(1) 执行菜单栏中“工具”→“新器件”命令,创建一个新的原理图库元件,并将该库元件重命名为 LMV358,如图 3-22 所示。

(2) 执行菜单栏中“工具”→“新部件”命令,为该元件新建两个新的部件,如图 3-23 所示。



图 3-22 创建新的原理图库元件



图 3-23 为库元件创建子部件

(3) 先在 Part A 里绘制第一个部件。单击原理图绘制工具栏中的“放置多边形”按钮 ，光标变成十字形状，在原理图库编辑器的原点位置绘制一个三角形的运算放大器符号。

(4) 放置管脚。单击原理图符号绘制工具栏中的“放置管脚”按钮 ，光标变成十字形状，并带有一个管脚图标。将该管脚移到运算放大器符号边框处，单击鼠标完成放置。用同样的方法，将其他管脚放置在运算放大器三角形符号上，并设置好每一个管脚的属性，如图 3-24 所示。这样就完成了第一个部件的绘制。

其中，管脚 1 为输出管脚 OUT1，管脚 2、3 为输入管脚 IN1- 和 IN1+，管脚 8、4 则为公共的电源管脚，即 VCC 和 GND。

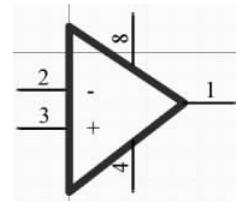


图 3-24 绘制元件的第一个子部件

2. 创建库元件的第二个子部件

按照 Part A 中元件符号的绘制方法，在 Part B 中绘制第二个子部件的元件符号，这样就完成了含有两个子部件的元件符号的绘制。使用同样的方法，在原理图库中可以创建含有多于两个子部件的库元件。

3.4 封装的命名和规范

1. PCB 元件库分类及命名

依据元件工艺类(元件一律采用大写字母表示)，PCB 元件库分类及命名如表 3-3 所示。

表 3-3 PCB 元件库分类及命名

元 件 库	元 件 种 类	简 称	封 装 名 (Footprint)
SMD. LIB(贴片封装库)	SMD 电阻	R	R+元件英制代号
	SMD 排阻	RA	RA+电阻数-PIN 距
	SMD 电容	C	C+元件英制代号
	SMD 电解电容	C	C+元件直径
	SMD 电感	L	L+元件英制代号
	SMD 钮电容	CT	CT+元件英制代号
	柱状贴片	M	M+元件英制代号
	SMD 二极管	D	D+元件英制代号
	SMD 三极管	Q	常规为 SOT23, 其他为 Q-型号
	SMD IC	U	① 封装 + PIN 数。如：PLCC6、QFP8、SOP8、SSOP8、TSOP8 ② IC 型号 + 封装 + PIN 数
	接插件	CON	CON+PIN 数-PIN 距

续表

元 件 库	元 件 种 类	简 称	封装名(Footprint)
AI. LIB(自动插接件封装库)	电阻	R	R+跨距(mm)
	瓷片电容	C	CAP+跨距(mm)-直径
	聚丙烯电容	C	C+跨距(mm)-长×宽
	涤纶电容	C	C+跨距(mm)-长×宽
	电解电容	C	C+ 直径-跨距 (mm) 立式电容: C + 直径 * 高度-跨距(mm)+L
	二极管	D	D+ 直径-跨距 (mm)
	三极管类	Q	Q-型号
	MOS 管类	Q	Q-型号
	三端稳压 IC	U	U-型号
	LED	LED	LED-直径+跨距(mm)
MI. LIB(手工插接件封装库)	立插电阻	R	RV+跨距(mm)-直径
	水泥电阻	R	RV+跨距(mm)-长×宽
	压敏电阻	RZ	RZ-型号
	热敏电阻	RT	RT+跨距(mm)
	光敏电阻	RL	BL-型号
	可调电阻	VR	VR-型号
	排阻	RA	RA+电阻数-PIN 距
	卧插电容	C	CW+跨距(mm)-直径×高
	盒状电容	C	C+跨距(mm)-长×宽
	立式电解电容	C	C+跨距(mm)-直径
	电感	L	L+电感数-型号
	变压器	T	T-型号
	桥式整流器	BG	BG-型号
	三极管	Q	Q-型号
	IGBT	Q	IGBT-序号
	MOS 管	Q	Q-型号
	单向可控硅	SCR	SCR-型号
	双向可控硅	BCR	BCR-型号
	三端稳压 IC	U	U-型号
IC	光电耦合器类	U	U+PIN 数 如: PLCC6、QFP8、SOP8、SSOP8、TSOP8
	IC	U	
排座	CON	CON CN SIP	① PIN 距为 2.54mm 简称+PIN 数 如: CON5 CN5 SIP5 CON5
	CN		② PIN 距不是 2.54mm SIP+PIN 数-PIN 距
	SIP		③ 带弯角的加上-W、普通的加上-L
其他连接器	CON	CON-型号	
发光二极管	LED	LED+跨距(mm)-直径	
双发光二极管	LED	LED2+跨距(mm)-直径	

续表

元件库	元件种类	简称	封装名(Footprint)
MI. LIB(手工插接件封装库)	数码管	LED	LED+位数-尺寸
	数码屏	LED	LED-型号
	背光板	BL	BL-型号
	LCD	LCD	LCD-型号
	按键开关	SW	SW-型号
	触摸按键	MO	MO-型号
	晶振	Y	Y-型号
	保险管	F	F+跨距(mm)-长×直径
	蜂鸣器	BUZ	BUZ+跨距(mm)-直径
	继电器	K	K-型号
	电池	BAT	BAT-直径
	电池片		型号
	模块	MK	MK-型号
	MARK 点	MARK	
MARK. LIB (标示对象库)	AI 孔	AI	
	螺丝孔	M	
	测试点	TP	
	过炉方向	SOL	

2. PCB 封装图形要求

- (1) 外形尺寸：指元件的最大外形尺寸。封装库的外形(尺寸和形状)必须与实际元件的封装外形一致。
- (2) 主体尺寸：指元件的塑封体的尺寸=宽度×长度。
- (3) 尺寸单位：英制单位为 mil，公制单位为 mm。
- (4) 封装的焊盘必须定义编号，一般使用数字编号，并与原理图对应。
- (5) 贴片元件的原点一般设定在元件图形的中心。
- (6) 插装元件原点一般设定在第一个焊盘中心。
- (7) 表面贴装元件的封装必须在元件面建立，不允许在焊接面建立镜像的封装。
- (8) 封装的外形建立在丝印层上。

3.5 PCB 元件库的常用操作命令

打开或新建一个 PCB 元件库文件，即可进入 PCB 元件库编辑器，如图 3-25 所示。

打开 PCB 元件库中放置工具栏 ，里面列出了 PCB 元件库常用的操作命令按钮，如图 3-26 所示。其中各个按钮与“放置”下拉菜单中的各项命令具有对应关系。

各个工具的功能说明如下。

- ：放置线条。



图 3-25 PCB 元件库编辑器

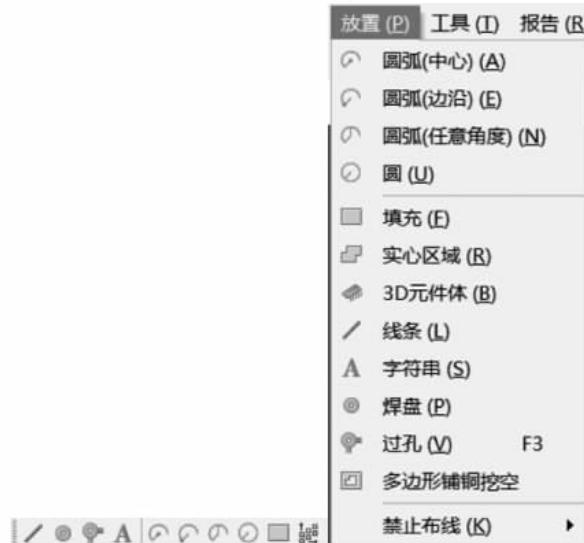


图 3-26 PCB 元件库常用操作命令

- ：放置焊盘。
- ：放置过孔。
- ：放置字符串。
- ：放置圆弧(中心)。
- ：放置圆弧(边沿)。
- ：放置圆弧(任意角度)。
- ：放置圆。
- ：放置填充。
- ：阵列式粘贴。

1. 放置线条

放置线条的步骤如下：

(1) 执行菜单栏中“放置”→“线条”命令,或单击工具栏中的“放置线条”按钮 , 光标变成十字形状。

(2) 将光标移到要放置线条的位置,单击鼠标确定线条的起点,多次单击确定多个固定点。在放置线条的过程中,如需要拐弯,可以单击确定拐弯的位置,同时按“Shift+空格键”组合键切换拐弯模式。在 T 形交叉点处,系统不会自动添加节点。线条绘制完毕后,右击鼠标或按 Esc 键退出。

(3) 设置线条属性。双击需要设置属性的线条(或在绘制状态下按 Tab 键),系统将弹出相应的线条属性编辑面板,如图 3-27 所示。

其中常用选项介绍如下。

- Line Width: 设置线条的宽度。
- Current Layer: 设置线条所在的层。

2. 放置焊盘

放置焊盘的步骤如下：

(1) 执行菜单栏中“放置”→“焊盘”命令,或者单击工具栏中的“放置焊盘”按钮 , 光标变成十字形状并带有一个焊盘图标。

(2) 将光标移到要放置焊盘的位置,单击即可放置该焊盘。

(3) 此时软件仍处于放置焊盘状态,重复步骤(2)的操作即可放置其他的焊盘。

(4) 设置焊盘属性。双击需要设置属性的焊盘(或在放置状态下按 Tab 键),系统将弹出相应的焊盘属性编辑面板,如图 3-28 所示。

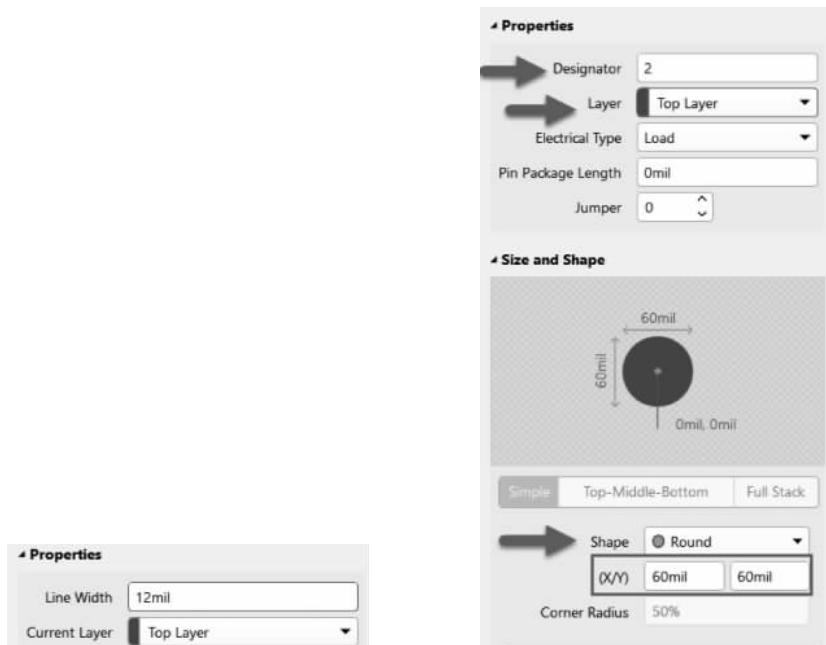


图 3-27 线条属性编辑面板

图 3-28 焊盘属性编辑面板

其中常用选项介绍如下。

- Designator: 设置焊盘的标号,该标号要与原理图库中的元件符号管脚标号相对应。
- Layer: 设置焊盘所在的层。
- Shape: 设置焊盘的外形,有 Round(圆形)、Rectangle(矩形)、Octagonal(八边形)和 Rounded Rectangle(圆角矩形)4 种形状可供选择。
- (X/Y): 设置焊盘的尺寸。

3. 放置过孔

放置过孔的步骤如下:

- (1) 执行菜单栏中“放置”→“过孔”命令,或者单击工具栏中的“放置过孔”按钮  ,光标变成十字形状并带有一个过孔图标。
- (2) 将光标移到要放置过孔的位置,单击鼠标即可放置该过孔。
- (3) 此时软件仍处于放置过孔状态,重复步骤(2)的操作即可放置其他过孔。
- (4) 设置过孔属性。双击需要设置属性的过孔(或在放置状态下按 Tab 键),系统将弹出相应的过孔属性编辑面板,如图 3-29 所示。

其中常用选项介绍如下。

- Drill Pair: 设置过孔所连接到的层。
- Hole Size: 设置过孔内径尺寸。
- Diameter: 设置过孔外径尺寸。
- Solder Mask Expansion: 设置过孔顶层和底层盖油。

4. 放置圆弧和放置圆

圆弧和圆的放置方法与 3.2 节介绍的放置方法一致,这里不再赘述。

5. 放置填充

放置填充的步骤如下:

- (1) 执行菜单栏中“放置”→“填充”命令,或者单击工具栏中的“放置填充”按钮  ,光标变成十字形状。
- (2) 将光标移到要放置填充的位置,单击鼠标确定填充的一个顶点,移动光标到合适的位置再一次单击确定其对角顶点,从而完成填充的绘制。
- (3) 此时仍处于放置填充状态,重复步骤(2)的操作即可绘制其他的填充。
- (4) 设置填充属性。双击需要设置属性的填充(或在绘制状态下按 Tab 键),系统将弹出相应的填充属性编辑面板,如图 3-30 所示。

其中常用选项介绍如下。

- Layer: 设置填充所在的层。
- Length: 设置填充的长度。
- Width: 设置填充的宽度。
- Paste Mask Expansion: 设置填充的助焊层外扩值。
- Solder Mask Expansion: 设置填充的阻焊层外扩值。

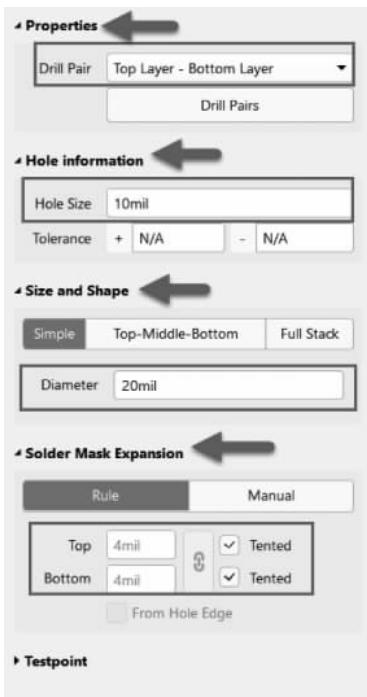


图 3-29 过孔属性编辑面板

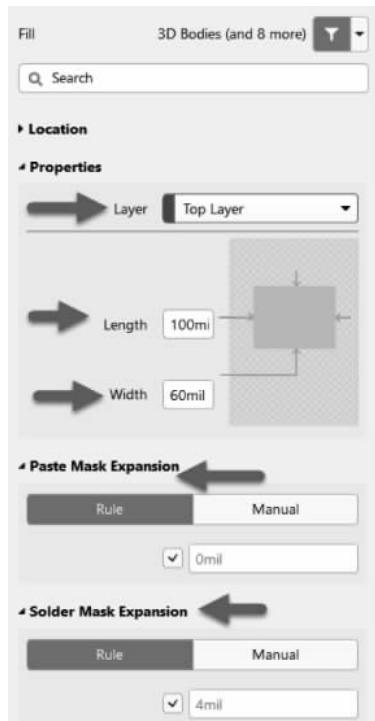


图 3-30 填充属性编辑面板

6. 阵列式粘贴

阵列式粘贴是 Altium Designer PCB 设计中更加灵巧的粘贴工具，可一次把复制的对象粘贴出多个排列成圆形或线形阵列的对象。

阵列式粘贴的使用方法如下：

- (1) 复制一个对象后，执行菜单栏中“编辑”→“特殊粘贴”命令，或者按快捷键 E+A，或者单击工具栏中的“阵列式粘贴”按钮 。
- (2) 在弹出的“设置粘贴阵列”对话框中输入需要的参数，即可把复制的对象粘贴出多个排列成圆形或线形阵列的对象，如图 3-31 所示。



图 3-31 设置粘贴阵列属性

(3) 粘贴后的效果如图 3-32 所示。

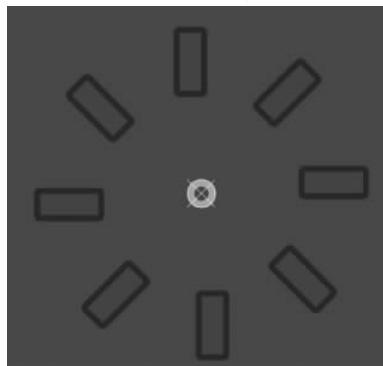


图 3-32 阵列式粘贴效果

3.6 封装制作

3.6.1 手工制作封装

手工制作封装的步骤如下：

(1) 执行菜单栏中“文件”→“新的”→“库”→“PCB 元件库”命令，在 PCB 元件库编辑界面中会出现一个新的名为 PcbLib1.PcbLib 的库文件和一个名为 PCBCOMPONENT_1 的空白图纸，如图 3-33 所示。

(2) 单击快速访问工具栏中的“保存”按钮 或者按快捷键 Ctrl+S，将库文件保存并更名为 Leonardo.PcbLib。

(3) 双击 PCBCOMPONENT_1，可以更改元件的名称，如图 3-34 所示。

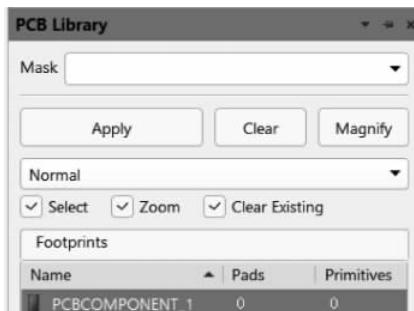


图 3-33 新建 PCB 库文件



图 3-34 更改元件名称

(4) 下载相应的数据手册。此处以 LMV358 芯片为例，详细介绍手工创建封装。LMV358 芯片的规格书如图 3-35 所示。

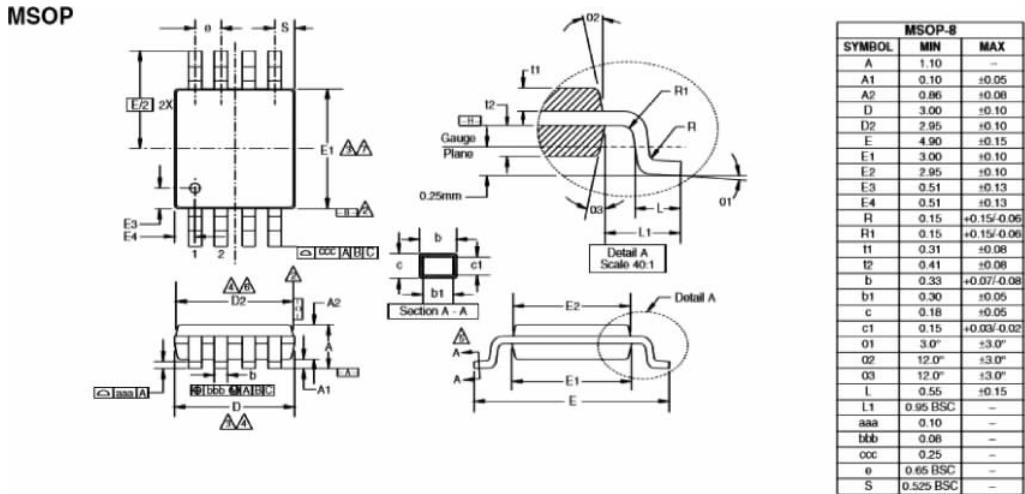


图 3-35 LMV358 封装尺寸

(5) 执行菜单栏中“放置”→“焊盘”命令，在放置焊盘状态下按 Tab 键设置焊盘属性。因为该元件是表面贴片元件，所以焊盘的属性设置如图 3-36 所示。

(6) 从图 3-35 可以了解到纵向焊盘的中心到中心间距为 0.65mm，横向间距为 4.225mm，按照规格书所示的管脚序号和间距一一摆放焊盘。放置焊盘通常可以通过以下两种方法实现焊盘的精准定位：

① 获得 X/Y 偏移量移动选中对象，如图 3-37 所示。

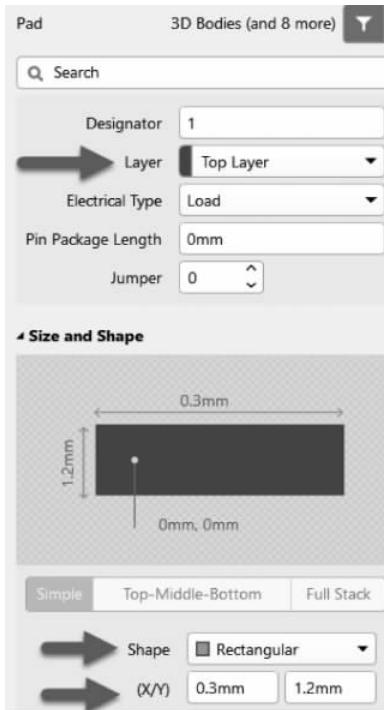


图 3-36 焊盘属性设置



图 3-37 获得 X/Y 偏移量移动选中对象

② 通过输入 X/Y 坐标移动对象,如图 3-38 所示。

通常使用以上两种方法都可以达到快速精准定位焊盘位置的效果,放置所有焊盘后的效果如图 3-39 所示。

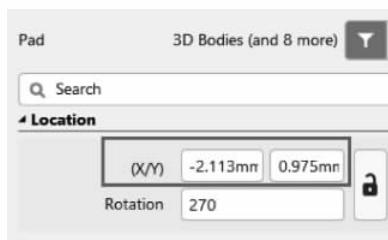


图 3-38 输入 X/Y 坐标移动对象

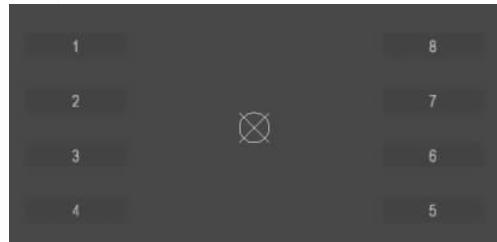


图 3-39 放置所有焊盘

(7) 在顶层丝印层(TopOverlayer)绘制元件丝印。按照上文放置线条的方法,按照器件规格书的尺寸绘制出元件丝印框,线宽一般采用 0.2mm。

(8) 放置元件原点,按快捷键 E+F+C 将器件原点定在元件中心。

(9) 双击 PCB Library 列表中相应的元件,可以修改封装名及描述信息等,如图 3-40 所示。



图 3-40 修改元件描述信息

(10) 检查以上参数无误后,即完成了封装的创建,如图 3-41 所示。



图 3-41 创建好的封装

3.6.2 IPC 向导(元件向导)制作封装

在 PCB 元件库编辑器的“工具”下拉菜单中有一个 IPC Compliant Footprint Wizard

命令,它可以根据元件数据手册填入封装参数,快速、准确地创建一个元件封装。下面以一个SOP-8和SOT223为例介绍IPC向导创建封装的详细步骤。

1. SOP-8 封装制作

SOP-8封装规格书如图3-42所示。

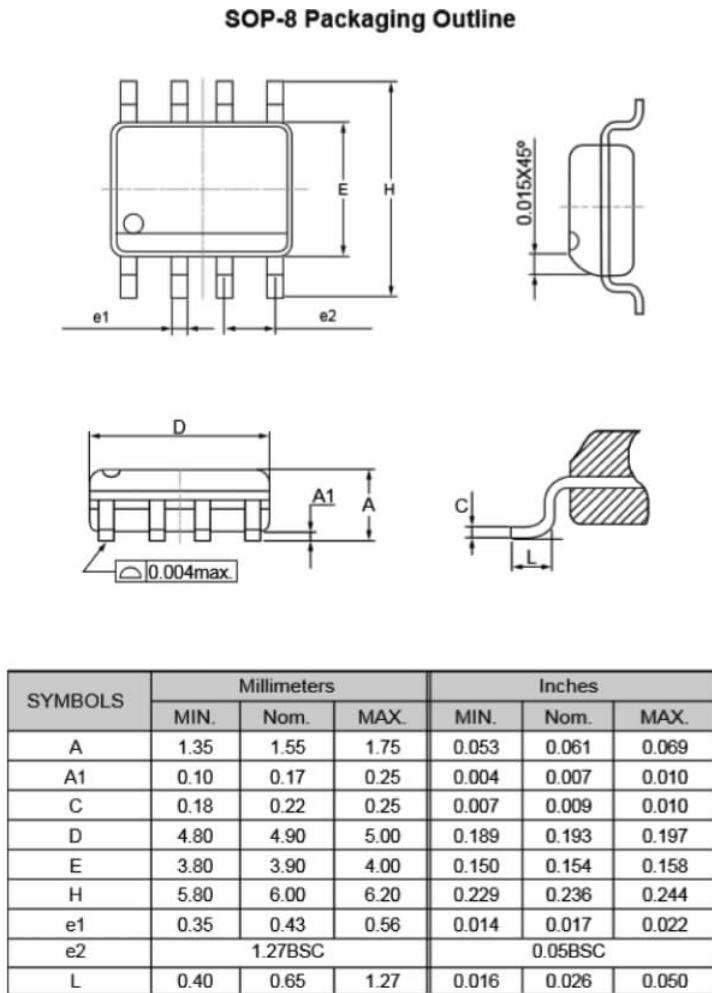


图3-42 SOP-8数据手册

(1) 在PCB元件库编辑界面下,执行菜单栏中“工具”→IPC Compliant Footprint Wizard命令,弹出PCB元件库向导,如图3-43所示。

(2) 单击Next按钮,在弹出的Select Component Type对话框中,选择相应的封装类型,这里选择SOP系列,如图3-44所示。

(3) 选择好封装类型之后,单击Next按钮,在弹出的SOP/TSOP Package Dimensions对话框中根据图3-42所示的芯片规格书输入对应的参数,如图3-45所示。

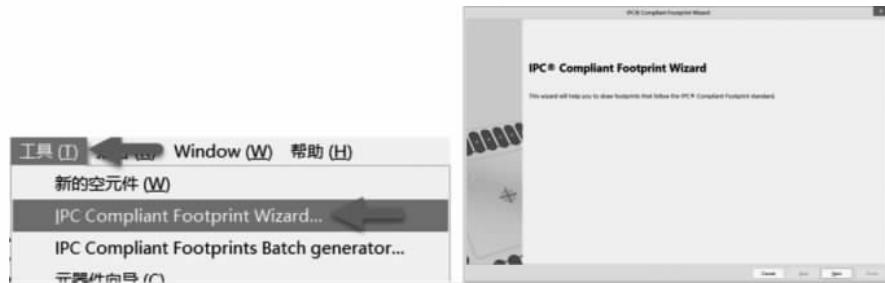


图 3-43 打开 PCB 元件库向导

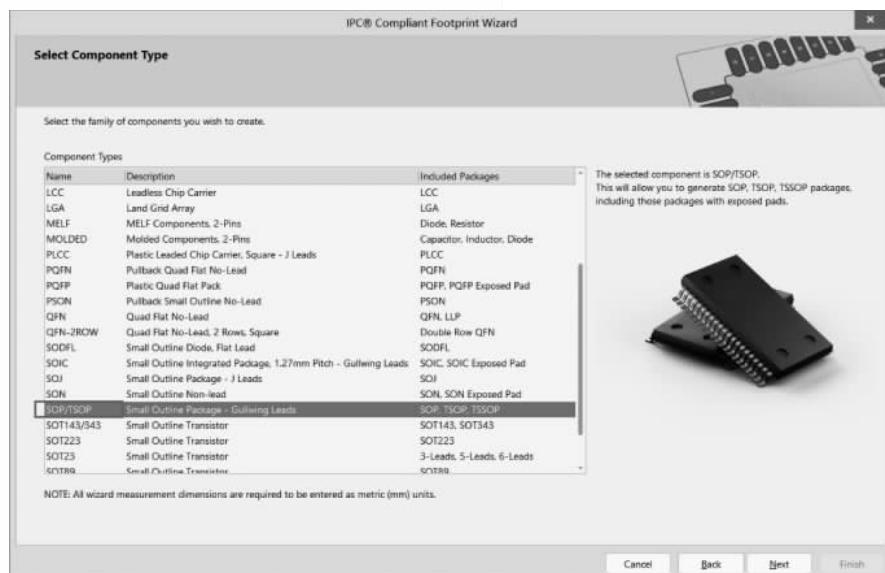


图 3-44 选择封装类型

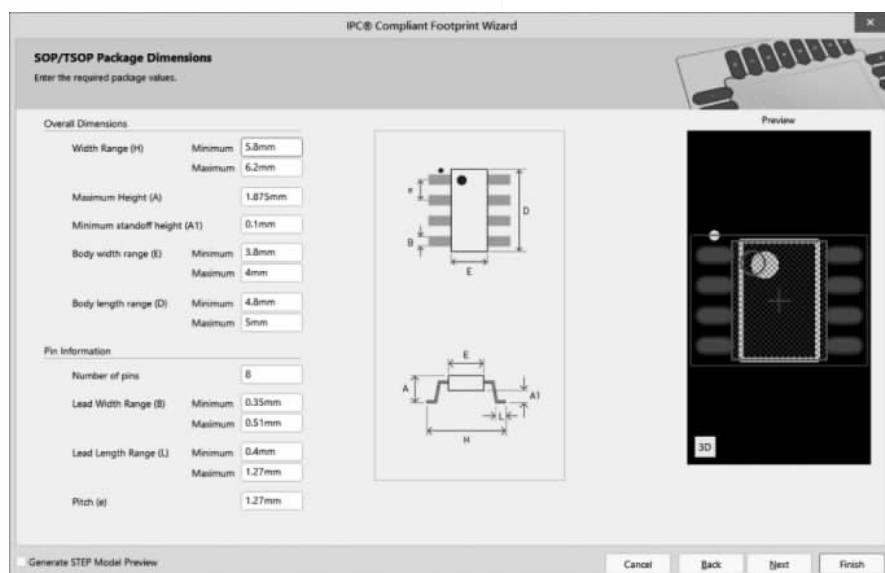


图 3-45 输入芯片参数

(4) 参数输入完成后,单击 Next 按钮。在弹出的对话框中保持参数的默认值(即不用修改),一直单击 Next 按钮,直到在 Pad Shape(焊盘外形)选项组中选择焊盘的形状,如图 3-46 所示。

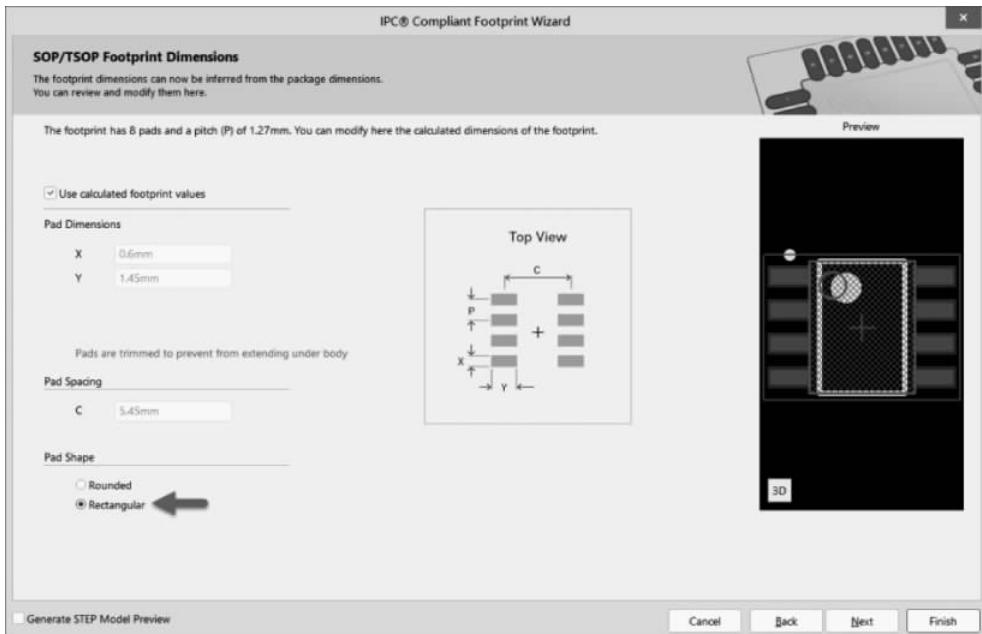


图 3-46 选择焊盘外形

(5) 选择好焊盘外形以后,继续单击 Next 按钮,直到最后一步,编辑封装信息,如图 3-47 所示。

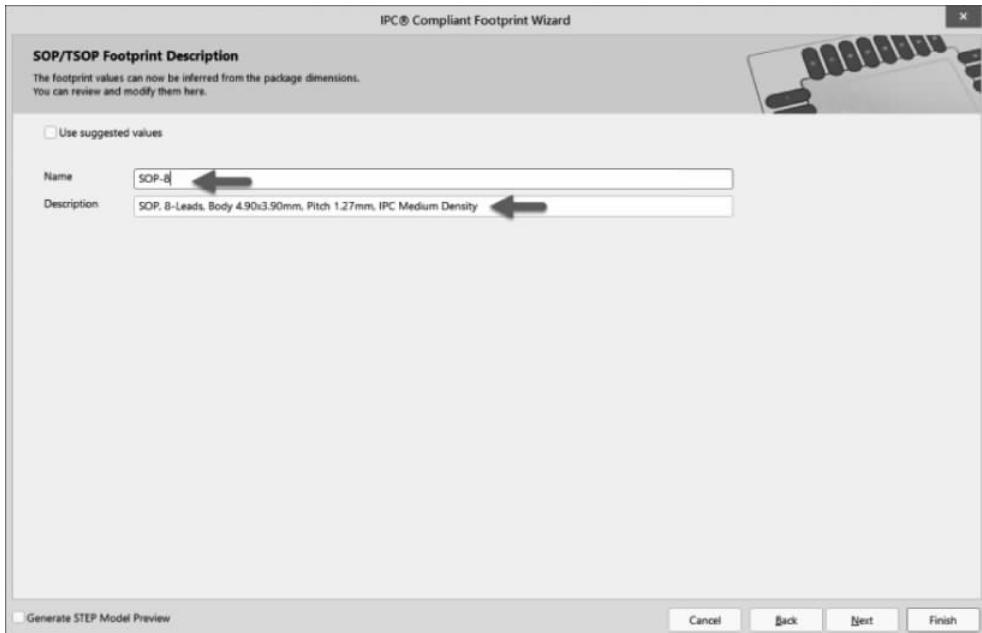


图 3-47 编辑封装信息

(6) 单击 Finish 按钮, 完成封装的制作, 效果如图 3-48 所示。

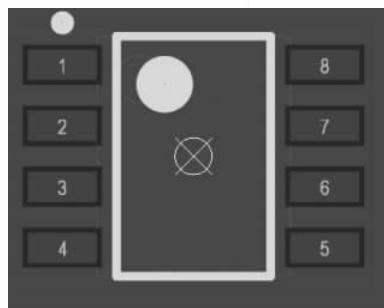


图 3-48 创建好的 SOP-8 封装

2. SOT223 封装制作

SOT223 封装规格书如图 3-49 所示。

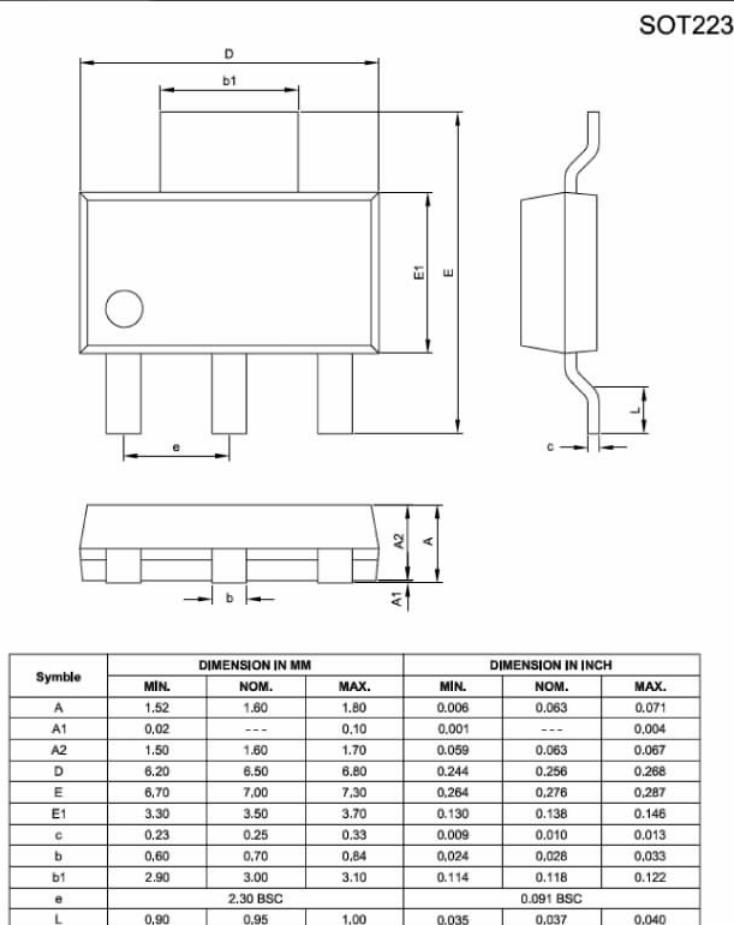


图 3-49 SOT223 封装规格书

(1) 在 PCB 元件库编辑界面下,执行菜单栏中“工具”→IPC Compliant Footprint Wizard 命令,弹出 PCB 元件库向导,如图 3-50 所示。

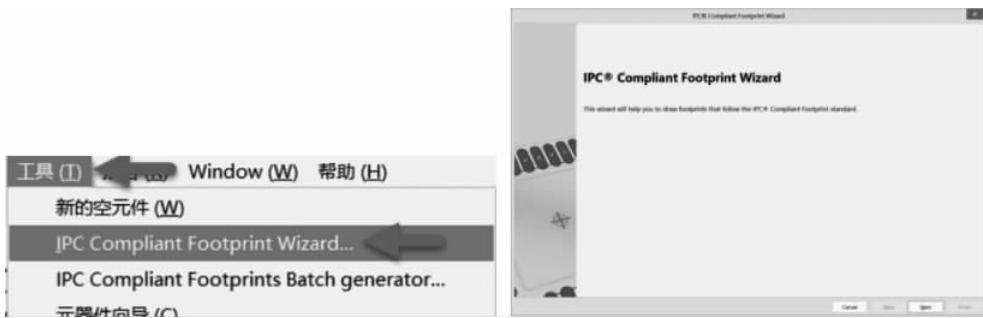


图 3-50 打开 PCB 元件库向导

(2) 单击 Next 按钮,在弹出的 Select Component Type 对话框中选择相应的封装类型,这里选择 SOT223 系列。

(3) 选择好封装类型之后,单击 Next 按钮,在弹出的参数对话框中根据芯片规格书输入对应的参数,如图 3-51 和图 3-52 所示。

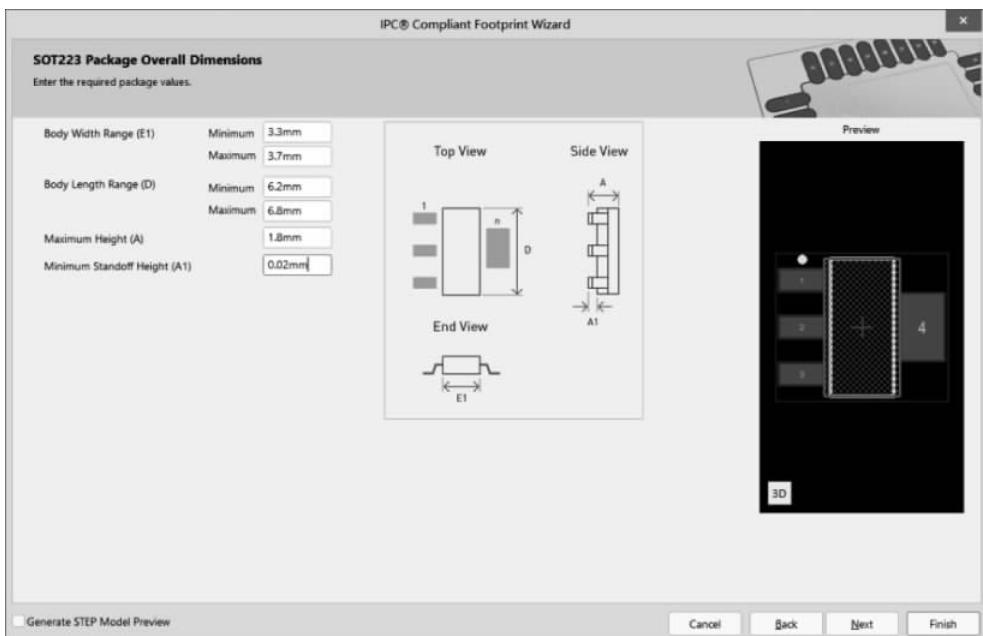


图 3-51 输入芯片参数

(4) 参数输入完成后,单击 Next 按钮。在弹出的对话框中保持参数的默认值(即不用修改),一直单击 Next 按钮。

(5) 直到最后一步,编辑封装信息,如图 3-53 所示。

(6) 单击 Finish 按钮,完成封装的制作,效果如图 3-54 所示。

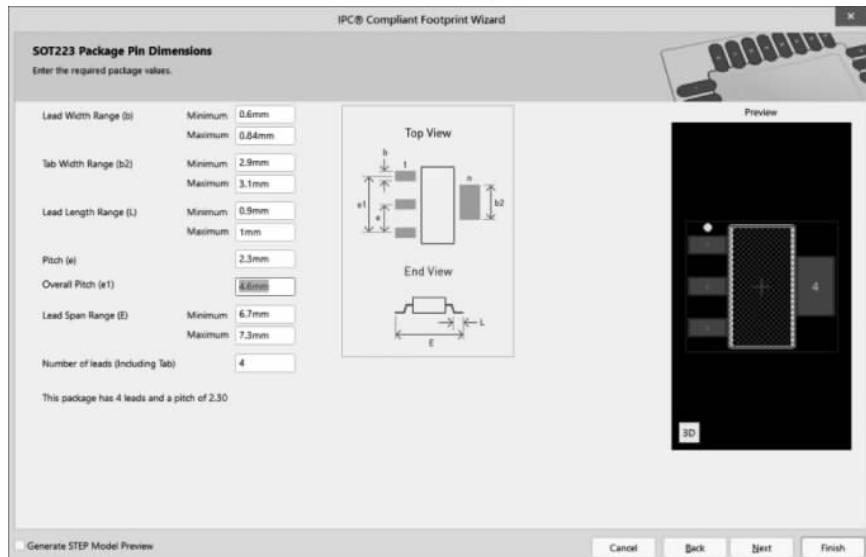


图 3-52 继续输入芯片参数

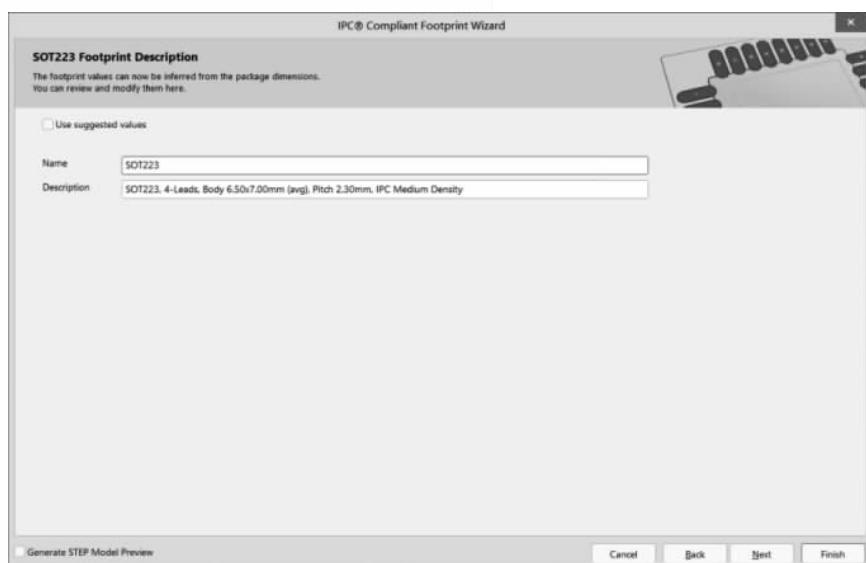


图 3-53 编辑封装信息

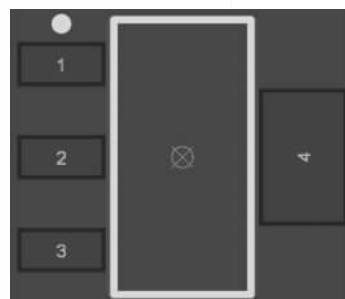


图 3-54 创建好的 SOT223 封装

3.7 创建及导入 3D 元件

在 Altium Designer 中 3D 元件体的来源一般有以下 3 种：

- (1) 使用 Altium 自带的 3D 元件体绘制功能,绘制简单的 3D 元件体模型。
- (2) 在其他网站下载 3D 模型,用导入的方式加载 3D 模型。
- (3) 使用 SolidWorks 等专业三维软件创建。

3.7.1 用 AD 软件绘制简单的 3D 模型

使用 Altium 自带的 3D 元件体绘制功能,可以绘制简单的 3D 元件体模型。下面以 0603R 为例,绘制简单的 0603 封装的 3D 模型。

- (1) 打开封装库,找到 0603R 封装,如图 3-55 所示。

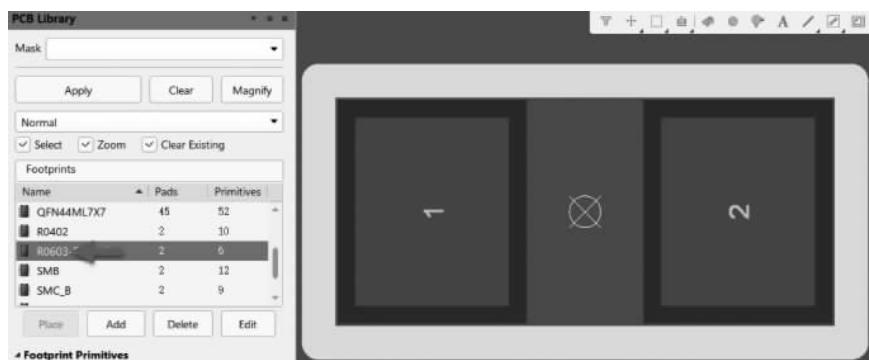


图 3-55 0603R 电阻封装

(2) 执行菜单栏中“放置”→“3D 元件体”命令,软件会自动跳到 Mechanical 层并出现一个十字光标,按 Tab 键,弹出如图 3-56 所示模型选择及参数设置面板。

(3) 选择 Extruded(挤压型),并按照 0603R 的封装规格书输入参数,如图 3-57 所示。

(4) 设置好参数后,按照实际尺寸绘制 3D 元件体,绘制好的网状区域即 0603R 的实际尺寸,如图 3-58 所示。

(5) 按键盘左上角的数字键“3”,查看 3D 效果,如图 3-59 所示。

3.7.2 导入 3D 模型

对于一些复杂元件的 3D 模型,可以通过导入 3D 元件体的方式放置 3D 模型。3D 模型可以通过



图 3-56 3D 模型参数设置面板

<http://www.3dcontentcentral.com> 进行下载。

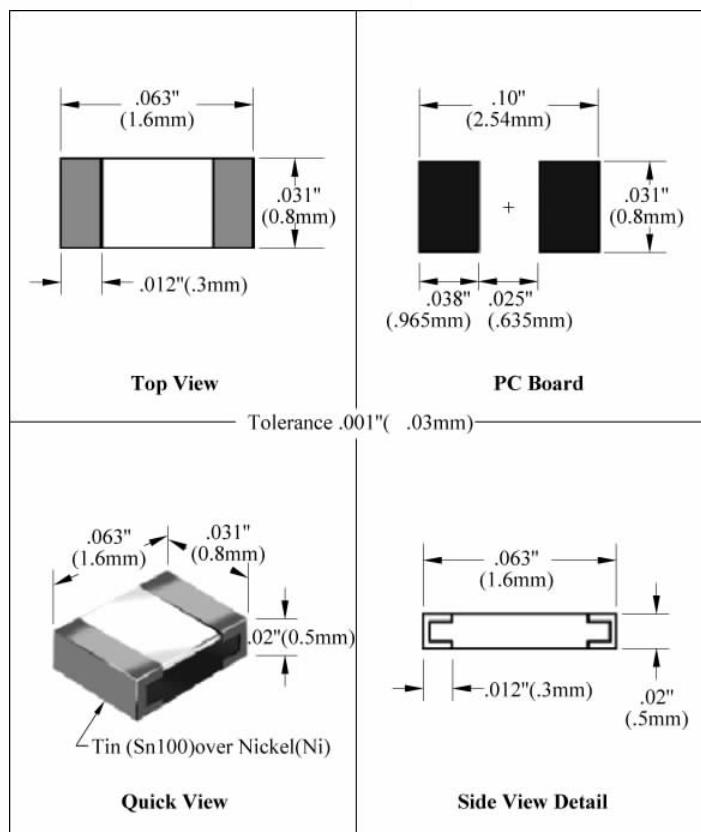


图 3-57 0603R 封装尺寸



图 3-58 绘制好的 3D 模型

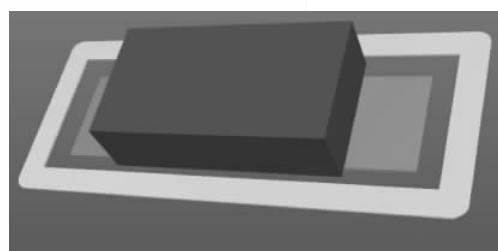


图 3-59 0603R 3D 效果

下面对这种方法进行介绍。

- (1) 打开 PCB 元件库,找到 0603R 封装,与上文中手工绘制 3D 模型步骤一样。
- (2) 执行菜单栏中“放置”→“3D 元件体”命令,软件会跳到 Mechanical 层并出现一个十字光标,按 Tab 键,弹出如图 3-60 所示模型选择及参数设置面板。选择 Generic 类型,单击 Choose 按钮,在弹出的 Choose Model 对话框中选择 3D 模型文件,后缀为 STEP 或 STP 格式。

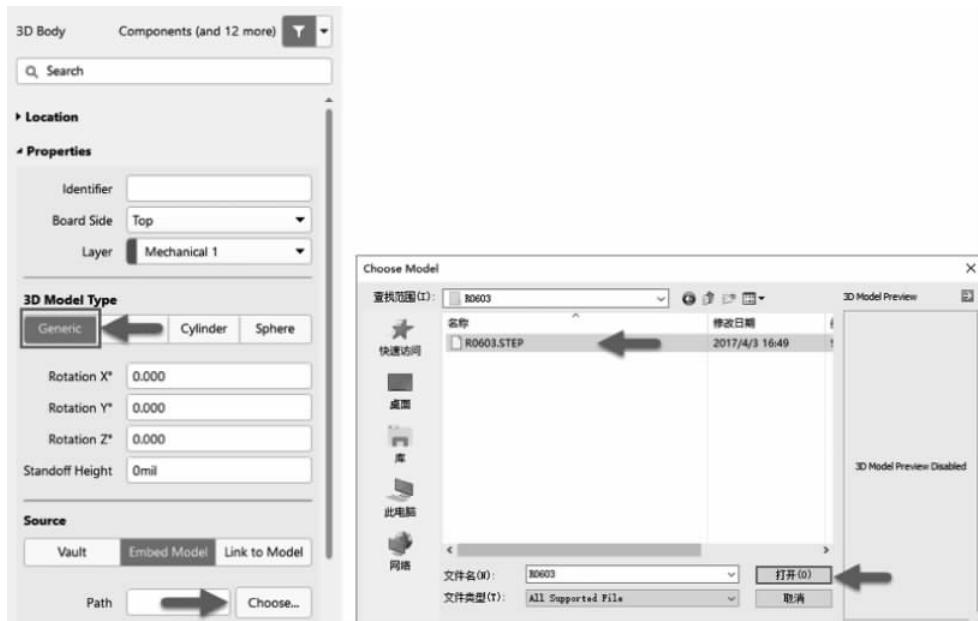


图 3-60 STEP 格式 3D 模型导入选项

- (3) 打开选择的 3D 模型,并放到相应的焊盘位置,切换到 3D 视图,查看效果,如图 3-61 所示。



图 3-61 导入的 3D 模型

3.8 元件与封装的关联

有了原理图库和 PCB 元件库之后,接下来就是将元件与其对应的封装关联起来。打开 SCH Library 面板,选择其中一个元件,在 Editor 栏中单击 Add Footprint 按钮,如图 3-62 所示。



图 3-62 给元件添加封装

在弹出的“PCB 模型”对话框中，单击“浏览”按钮，在弹出的“浏览库”对话框中找到对应的封装库，然后添加相应的封装，即可完成元件与封装的关联，如图 3-63 所示。

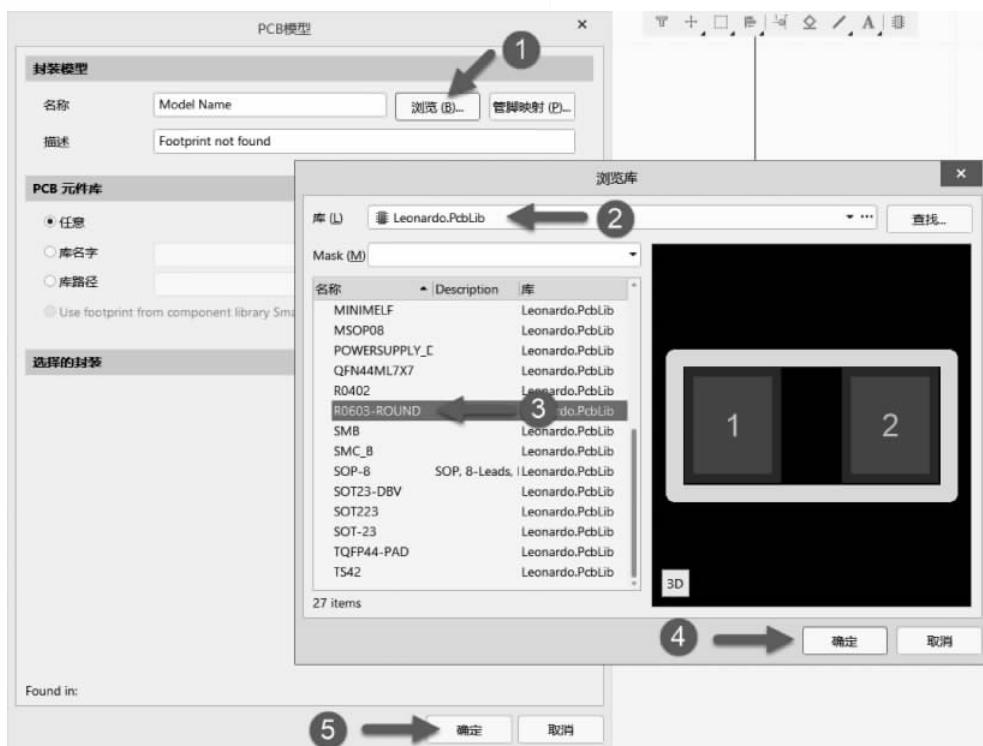


图 3-63 添加封装模型

上面是单个元件添加封装模型的方法，下面介绍使用“符号管理器”为所有元件符号添加封装模型的方法。

(1) 执行菜单栏中“工具”→“符号管理器”命令，或单击工具栏中的“符号管理器”按钮。

(2) 在弹出的“模型管理器”对话框中(如图 3-64 所示),左侧以列表的形式给出了元件,右边的 Add Footprint 按钮则是用于为元件添加对应的封装。

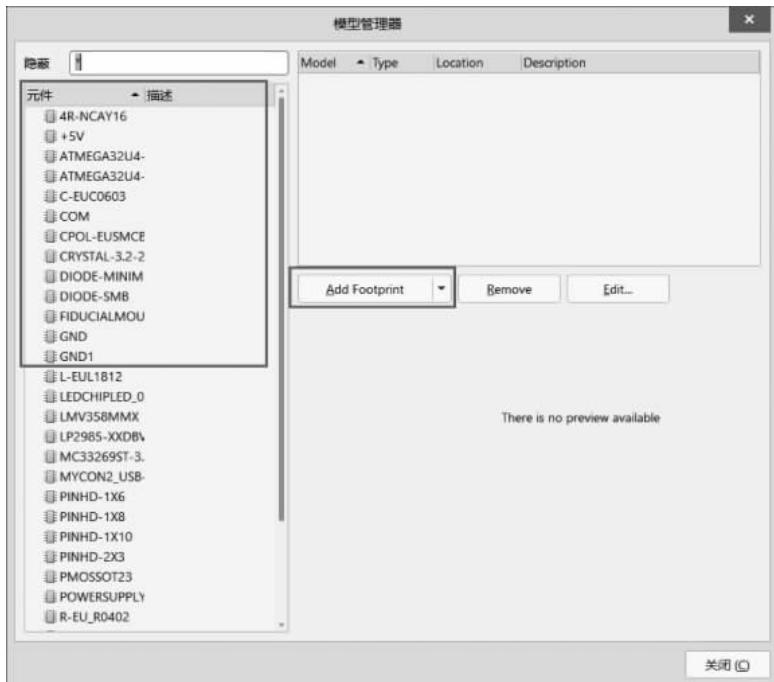


图 3-64 模型管理器

(3) 单击 Add Footprint 右侧的下拉按钮,在弹出的菜单中选择 Footprint 命令,在弹出的“PCB 模型”对话框中单击“浏览”按钮,在弹出的“浏览库”对话框中选择对应的封装,然后依次单击“确定”→“确定”→“关闭”按钮,即可完成元件符号与封装的关联,如图 3-65 所示。

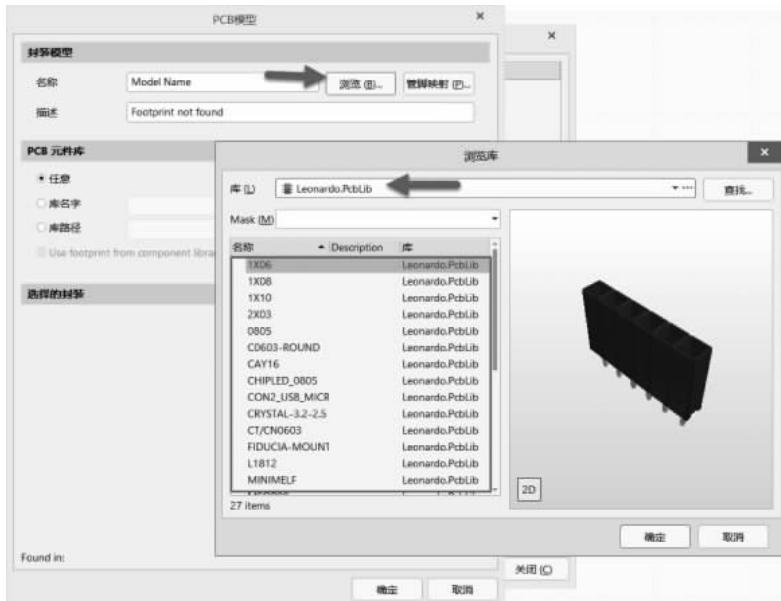


图 3-65 添加封装模型

3.9 封装管理器的使用

(1) 在原理图编辑界面下,执行菜单栏中“工具”→“封装管理器”命令(如图 3-66 所示),或按快捷键 T+G,打开封装管理器,从中可以查看原理图所有元件对应的封装模型。



图 3-66 打开封装管理器

(2) 如图 3-67 所示,封装管理器元件列表中 Current Footprint 一栏展示的是元件当前的封装;若元件没有封装,则对应的 Current Footprint 一栏为空,可以单击右侧“添加”按钮添加新的封装。

元件列表						View and Edit Footprints		
Drag a column header here to group by that column						No Footprints for U\$40		
选中的	位号	注释	Current Footprint	设计项目ID	部件数量	脚印名	PCB	在...发现
U\$36		+5V		+5V	1	1 Leonardo.SchDoc		
U\$40				COM	1	1 Leonardo.SchDoc		
Z2	CG0603M-LC C7/CN0603		VARISTORCN0603		1	1 Leonardo.SchDoc		
Z1	CG0603M-LC C7/CN0603		VARISTORCN0603		1	1 Leonardo.SchDoc		
Y1	16MHz K2-7 CRYSTAL-3.2-2.5		CRYSTAL-3.2-2.5		1	1 Leonardo.SchDoc		
U3	LP2985-3ID-SOT23-DBV		LP2985-XXDBVR33		1	1 Leonardo.SchDoc		
U2	ATMEGA32U2-QFP44-PAD		ATMEGA32U4-XULM		1	1 Leonardo.SchDoc		
U1	ATMEGA32U2-QFN44ML7X7		ATMEGA32U4-XULM		1	1 Leonardo.SchDoc		
TX	Yellow	CHIPILED_0805		LEDCHIPLED_0805	1	1 Leonardo.SchDoc		
T1	FDN340P	SOT-23		PMOSQ0723	1	1 Leonardo.SchDoc		
RX	Yellow	CHIPILED_0805		LEDCHIPLED_0805	1	1 Leonardo.SchDoc		
RN3	22R	CAY16		4R-NCAY16	4	4 Leonardo.SchDoc		
RN2	1K	CAY16		4R-NCAY16	4	4 Leonardo.SchDoc		
RN1	10K	CAY16		4R-NCAY16	4	4 Leonardo.SchDoc		
RESET	TS42	TS42		TS42	1	1 Leonardo.SchDoc		
R3	NM	R0402		R-EU_R0402	1	1 Leonardo.SchDoc		
R2	NM	R0402		R-EU_R0402	1	1 Leonardo.SchDoc		

图 3-67 封装管理器

(3) 封装管理器不仅可以为单个元件添加封装,还可以同时对多个元件进行封装的添加、删除、编辑等操作。此外,还可以通过“注释”等值筛选,局部或全局更改封装名,如图 3-68 所示。

(4) 单击右侧的“添加”按钮,在弹出的“PCB 模型”对话框中单击“浏览”按钮,选择对应的封装库并选中需要添加的封装,单击“确定”按钮完成封装的添加,如图 3-69 所示。添加完封装后,单击“接受变化(创建 ECO)”按钮,如图 3-70 所示。在弹出的“工程变更指令”对话框中单击“执行变更”按钮,最后单击“关闭”按钮,即可完成在封装管理器中添加封装的操作,如图 3-71 所示。

元件列表

Drag a column header here to group by that column
89 Components (1 Selected)

选中的	位号	<input checked="" type="checkbox"/> 注释	<input checked="" type="checkbox"/> Current Footprint	<input checked="" type="checkbox"/> 设计项目ID	<input checked="" type="checkbox"/> 部件数量	<input checked="" type="checkbox"/> 图纸名
	C1	100n	C0603-ROUND	C-EUC0603	1	Leonardo.SchDoc
	C2	100n	C0603-ROUND	C-EUC0603	1	Leonardo.SchDoc
	C3	22p	C0603-ROUND	C-EUC0603	1	Leonardo.SchDoc
	C4	22p	C0603-ROUND	C-EUC0603	1	Leonardo.SchDoc
	C5	1uF	C0603-ROUND	C-EUC0603	1	Leonardo.SchDoc
	C6	100n	C0603-ROUND	C-EUC0603	1	Leonardo.SchDoc
	C7	1uF	C0603-ROUND	C-EUC0603	1	Leonardo.SchDoc
	C8	10u	SMC_B	CPOL-EUSMCB	1	Leonardo.SchDoc
	C9	100n	C0603-ROUND	C-EUC0603	1	Leonardo.SchDoc
	C10	10u	SMC_B	CPOL-EUSMCB	1	Leonardo.SchDoc
	C11	1u	C0603-ROUND	C-EUC0603	1	Leonardo.SchDoc
	C12	10u	SMC_B	CPOL-EUSMCB	1	Leonardo.SchDoc
	C13	100n	C0603-ROUND	C-EUC0603	1	Leonardo.SchDoc

图 3-68 封装管理器筛选功能的使用

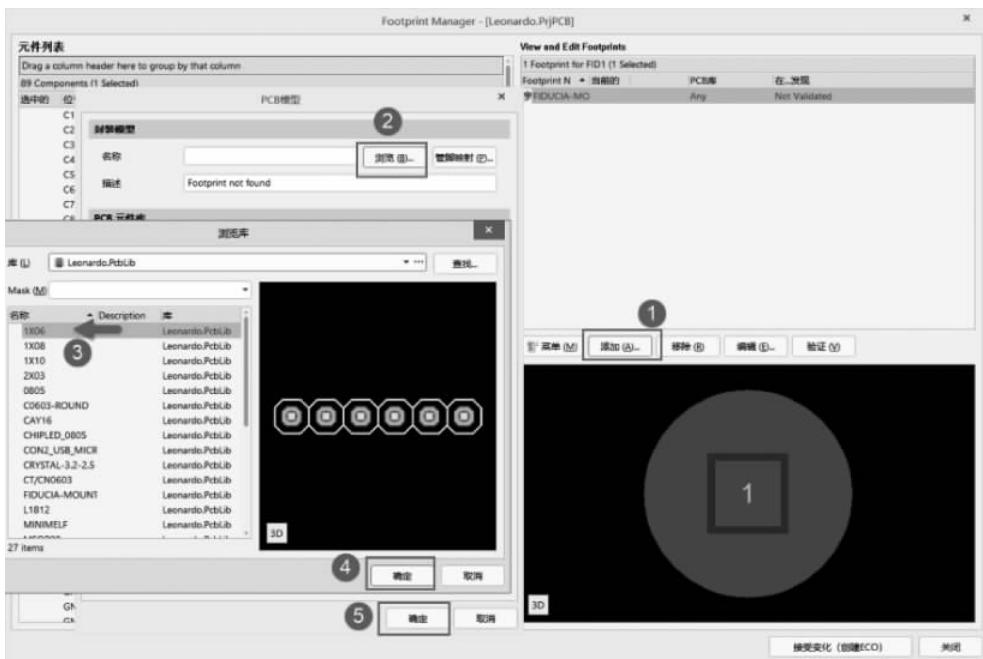


图 3-69 使用封装管理器添加封装

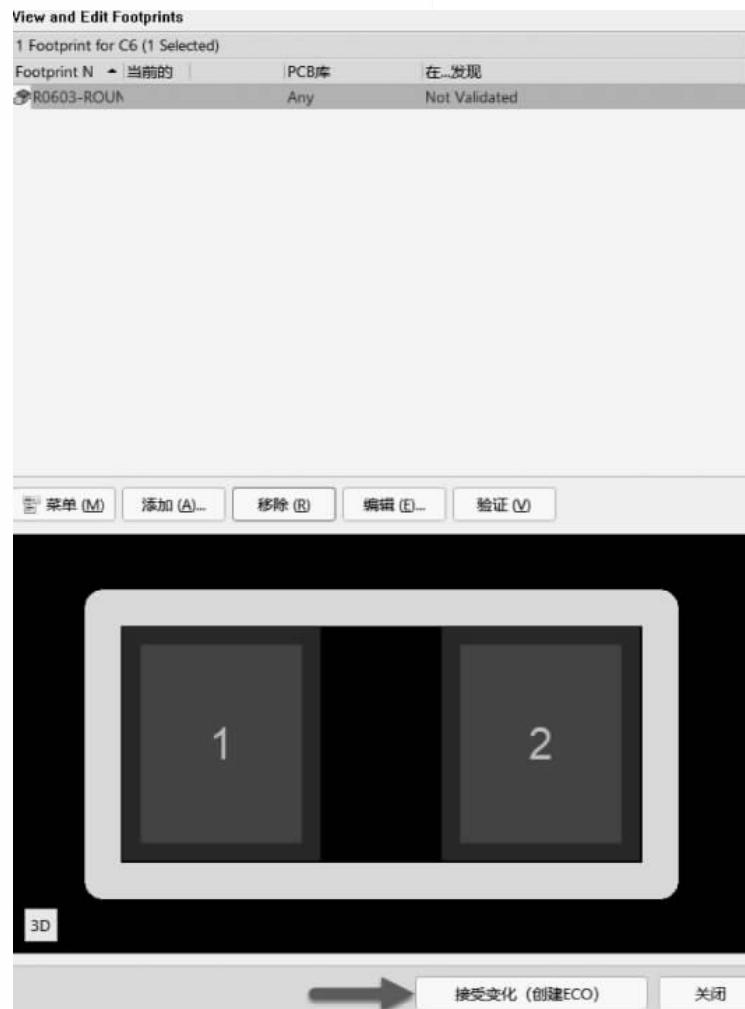


图 3-70 单击“接受变化(创建 ECO)”按钮



图 3-71 “工程变更指令”对话框

3.10 集成库的制作方法

3.10.1 集成库的创建

在进行 PCB 设计时,经常会遇到这样的情况,即系统库中没有自己所需要的元件。这时可以创建自己原理图库和 PCB 元件库。而如果创建一个集成库,它能将原理图库和 PCB 元件库的元件一一对应关联起来,使用起来更加方便、快捷。创建集成库的方法如下:

- (1) 执行菜单栏中“文件”→“新的”→“项目”→“集成库”命令,创建一个新的集成库文件。
- (2) 执行菜单栏中“文件”→“新的”→“库”→“原理图库”命令,创建一个新的原理图库文件。
- (3) 执行菜单栏中“文件”→“新的”→“库”→“PCB 元件库”命令,创建一个新的 PCB 元件库文件。

单击快速访问工具栏中的“保存”按钮 : 或按快捷键 Ctrl+S,保存新建的集成库文件,将上面 3 个文件保存在同一路径下,如图 3-72 所示。

(4) 为集成库中的原理图库和 PCB 元件库添加元件和封装,此处复制前面制作好的原理图库和 PCB 元件库,并将它们关联起来,即为原理图库元件添加相应的 PCB 封装,如图 3-73 所示。

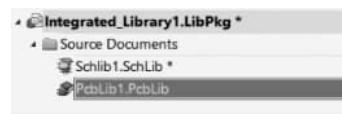


图 3-72 创建好的集成库文件

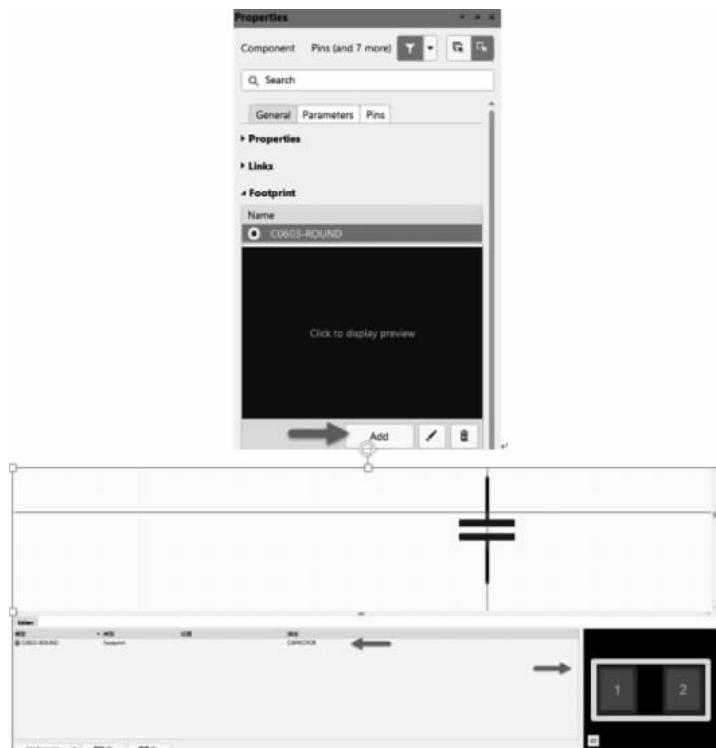


图 3-73 为原理图库元件添加相应的 PCB 封装

(5) 将光标移动到 Integrated_Library1.LibPkg 位置, 单击鼠标右键, 执行 Compile Integrated Library Integrated_Library1.LibPkg(编译集成库)命令, 如图 3-74 所示。

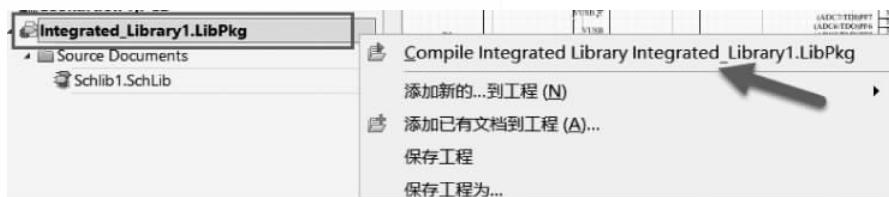


图 3-74 编译集成库

(6) 在集成库保存路径下, 在 Project Outputs for Integrated_Library1 文件夹中得到集成库文件 Integrated_Library1.IntLib, 如图 3-75 所示。



图 3-75 得到集成库文件

3.10.2 集成库的加载

集成库创建完成后, 如何进行调用呢? 这就涉及集成库的加载了。单击 PCB 编辑界面右边栏上的 Components 标签, 在弹出的任意一个库列表中单击鼠标右键, 执行 Add or Remove Libraries 命令, 如图 3-76 所示。

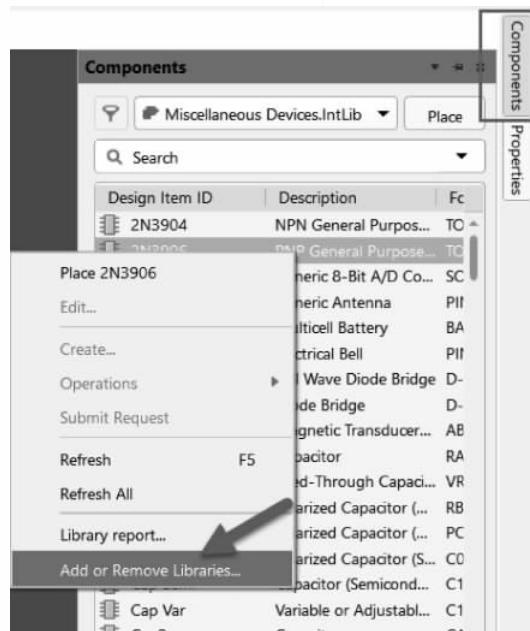


图 3-76 添加库步骤

在弹出的“可用库”对话框中单击“添加库”按钮，如图 3-77 所示。在弹出的对话框中打开库路径，添加 Project Outputs for Integrated_Library 文件夹中的 Integrated_Library1.IntLib 集成库文件，即可完成集成库的加载，如图 3-78 所示。

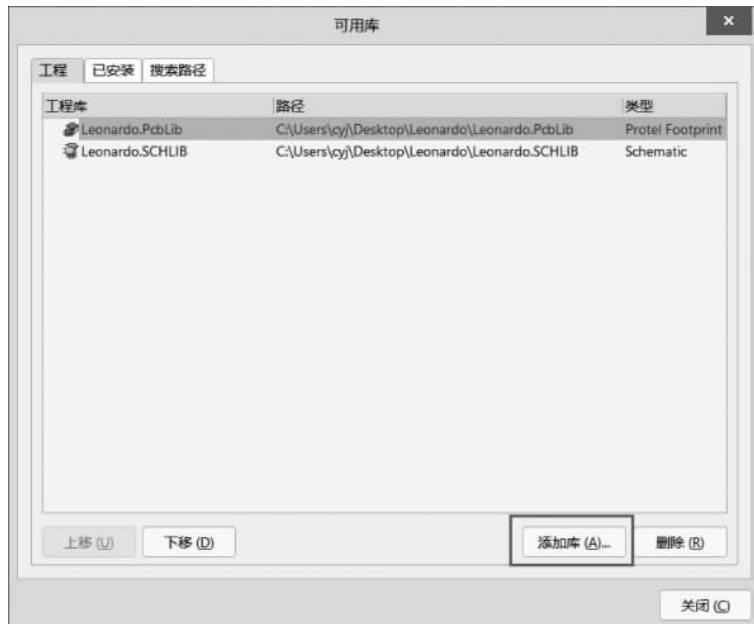


图 3-77 添加库步骤



图 3-78 添加对应的集成库文件

成功加载后可在库下拉列表中看到添加的集成库，如图 3-79 所示。添加其他库的方法与添加集成库的方法一致。

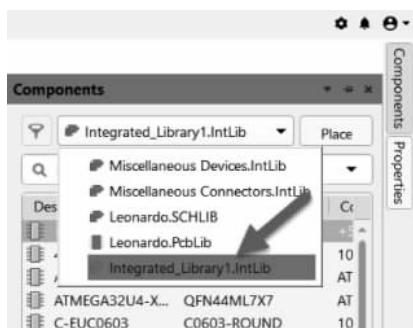


图 3-79 成功加载集成库文件