

第 3 章 立体及其表面交线

3-1 平面立体及其表面上的点和线的投影

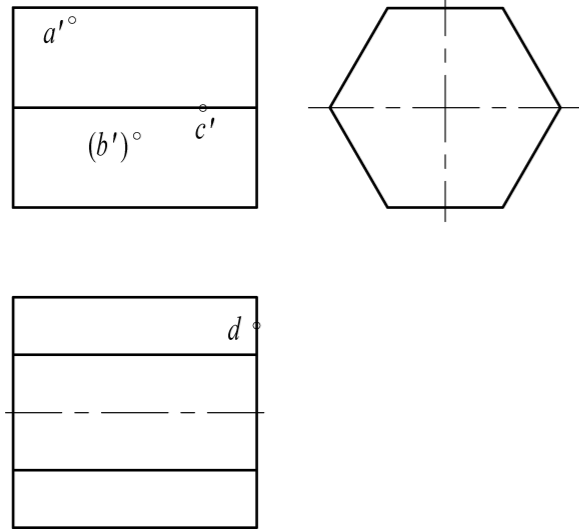
班级

姓名

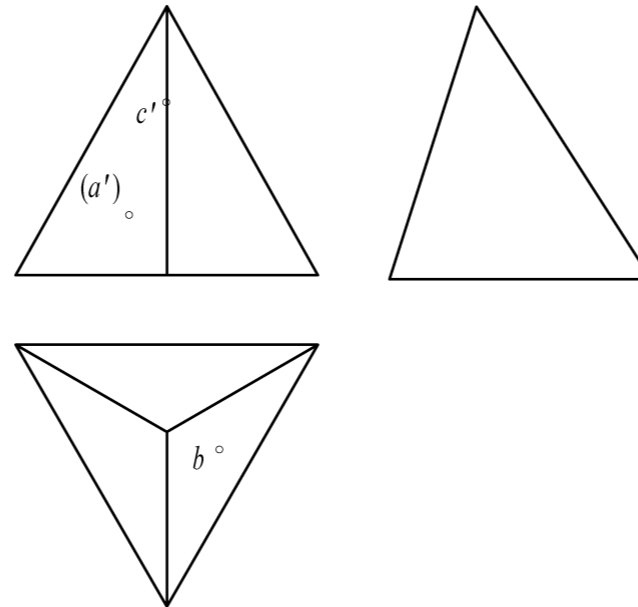
学号

11

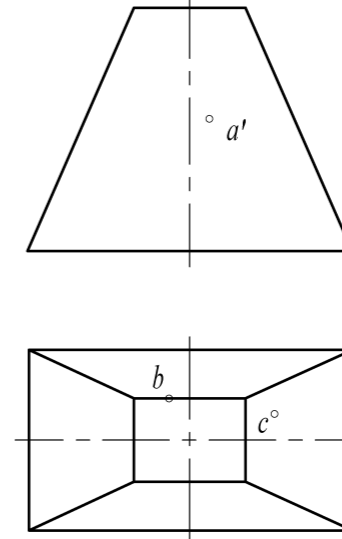
1. 作出立体表面上点的投影。



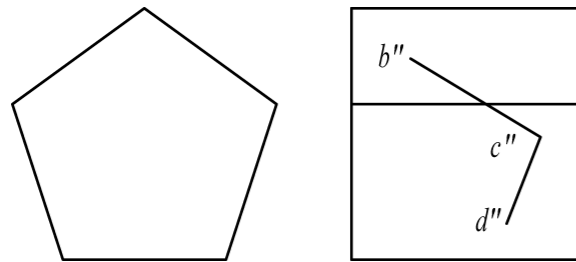
2. 作出立体表面上点的投影。



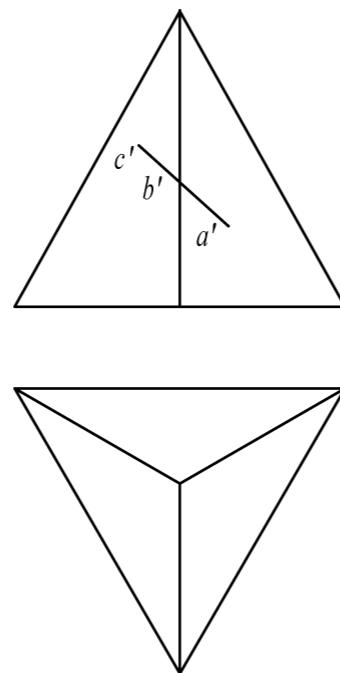
3. 作出立体的侧面投影及其表面上各点的其他投影。



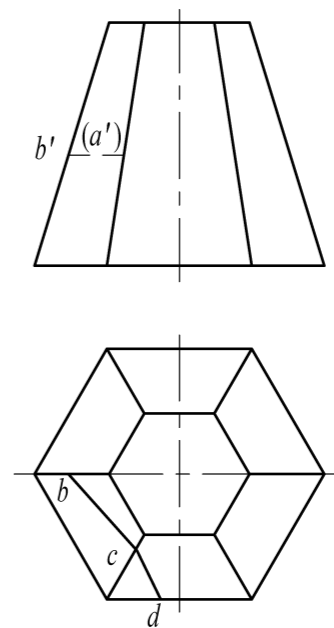
4. 作出五棱柱的水平投影,并作出属于棱柱表面的线段的其他投影。



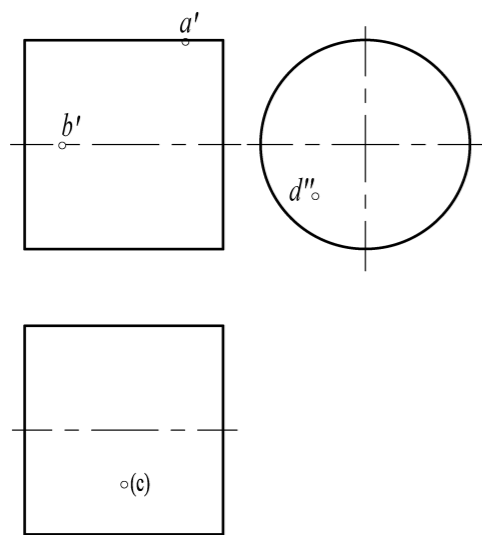
5. 作出立体的侧面投影,并作出属于立体表面的线段的其他投影。



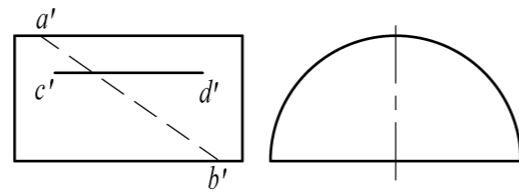
6. 作出六棱台的侧面投影,并作出属于棱台表面的线段 AB、BC 和 CD 的其他投影。



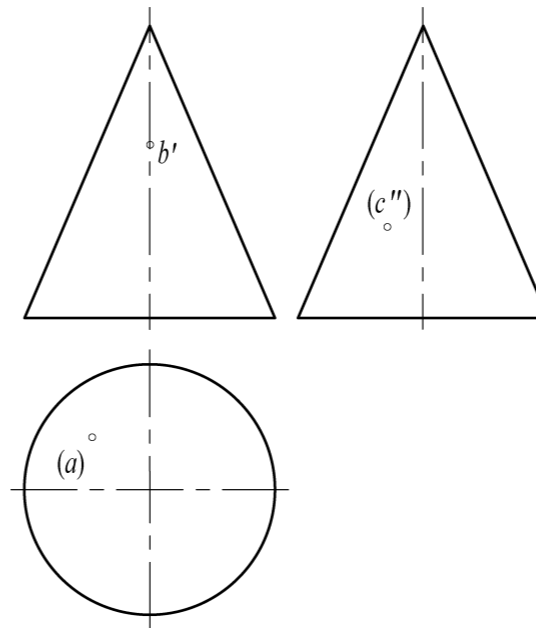
1. 求圆柱表面上点 A、B、C 和 D 的另外两个投影。



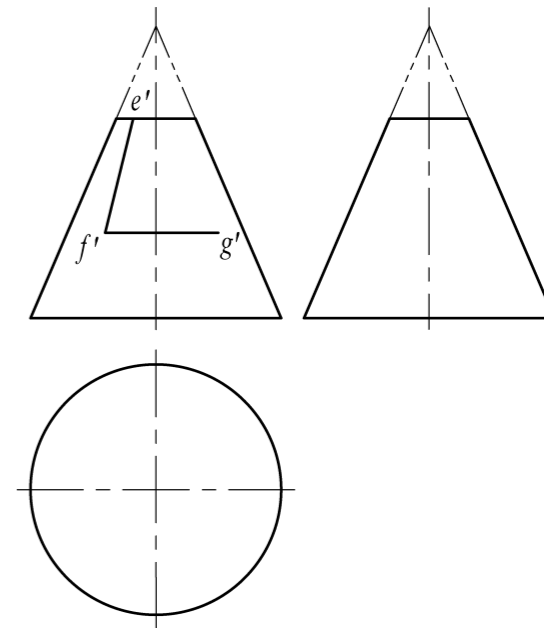
2. 画出半圆柱的水平投影, 并作出圆柱面上图线 AB 和 CD 的其他投影。



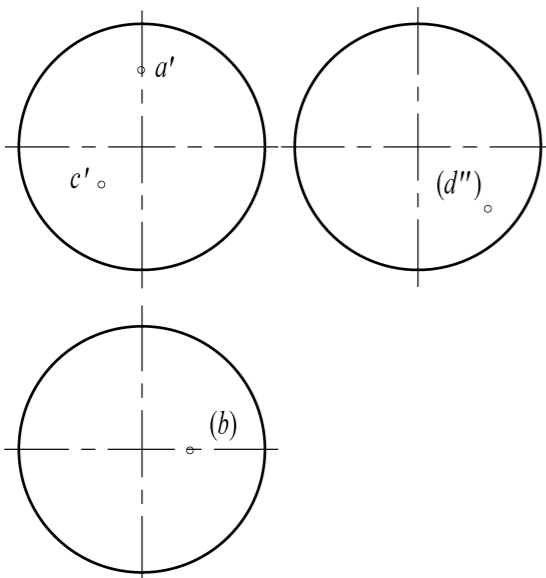
3. 求圆锥表面上点 A、B 和 C 的另外两个投影。



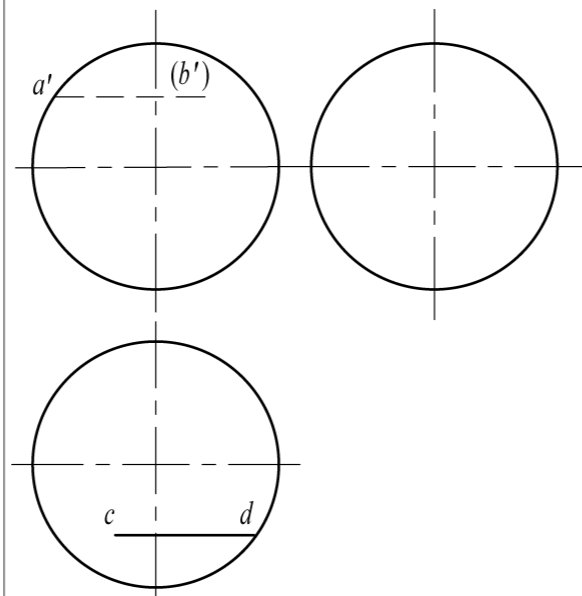
4. 补全圆台的投影, 并求表面上的线 EF、FG 的另外两个投影。



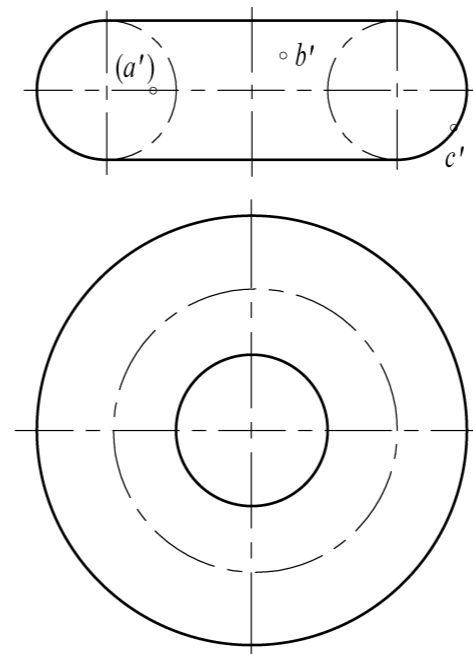
5. 求球表面上点 A、B、C 和 D 的另外两个投影。



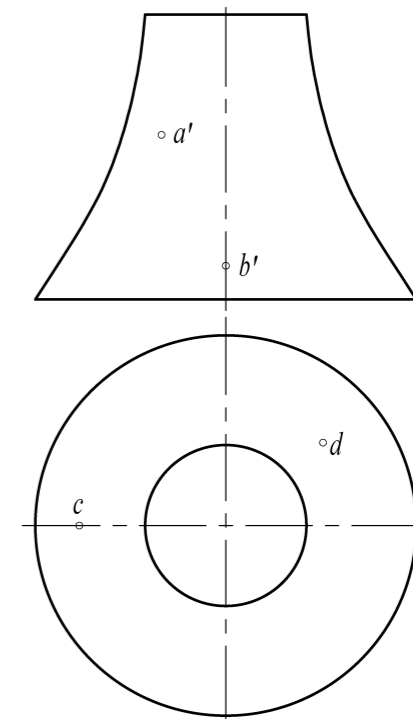
6. 求出球面上曲线 AB 和 CD 的另外两个投影。



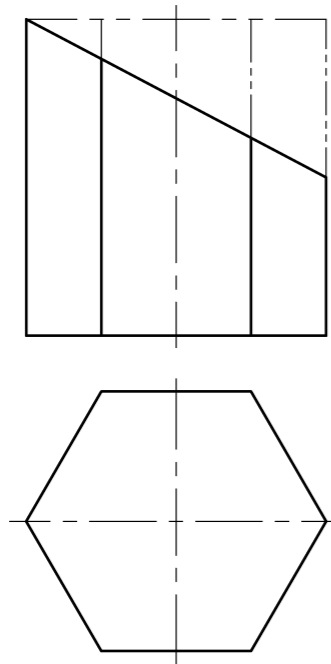
7. 作出圆环体表面上诸点的水平投影。



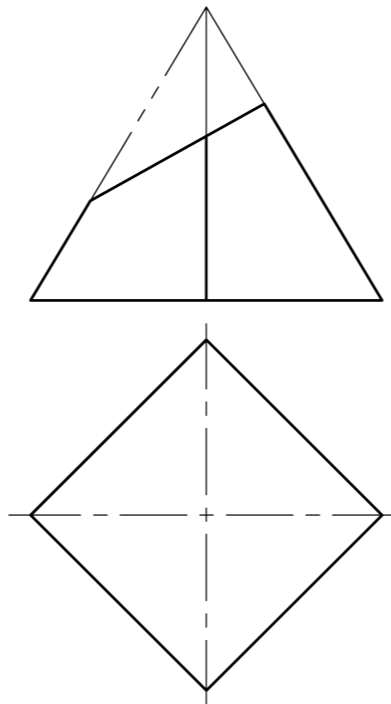
8. 完成回转体表面各点的投影。



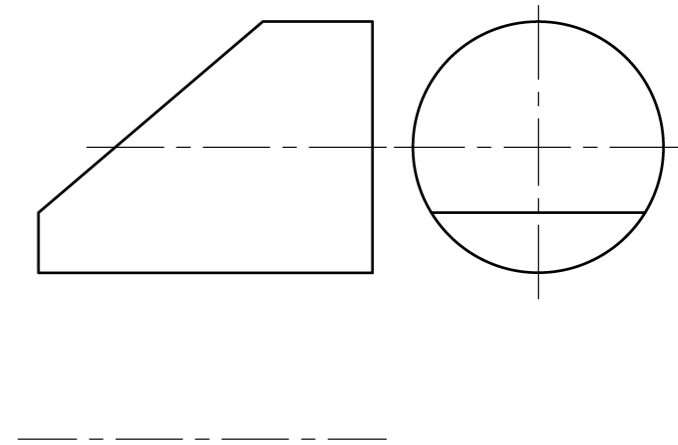
1. 作立体的侧面投影。



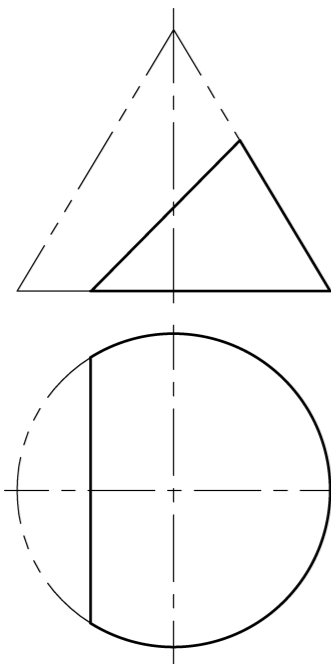
2. 作立体的侧面投影,并补全水平投影。



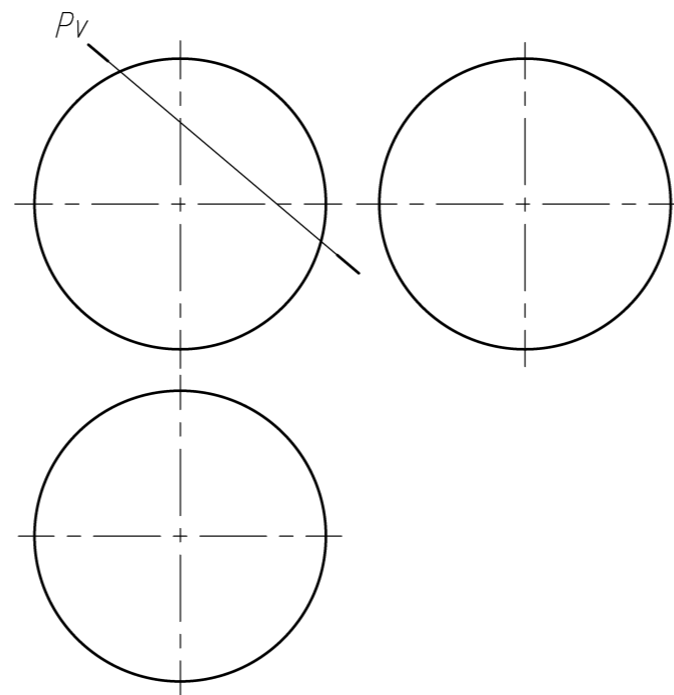
3. 作立体的水平投影。



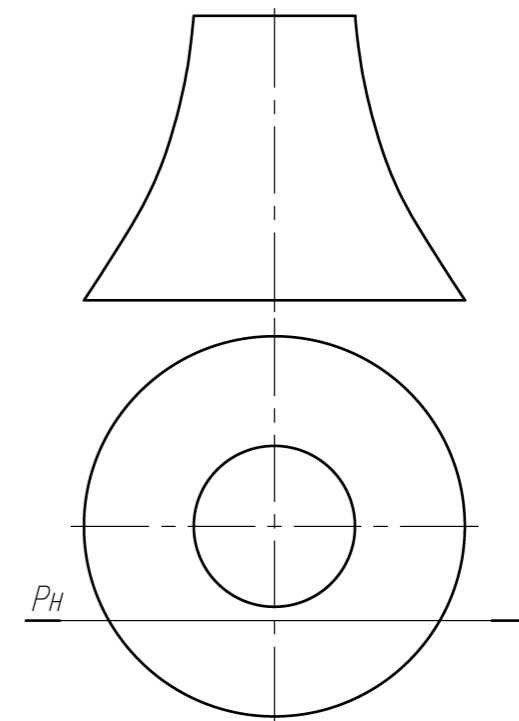
4. 作立体的侧面投影,并补全水平投影。



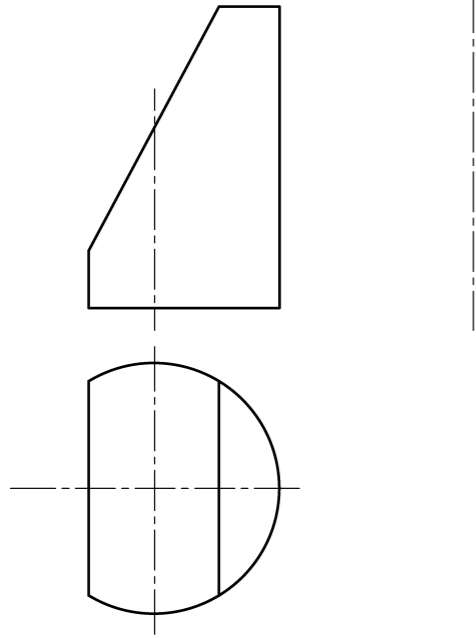
5. 作平面 P 与球的交线的投影。



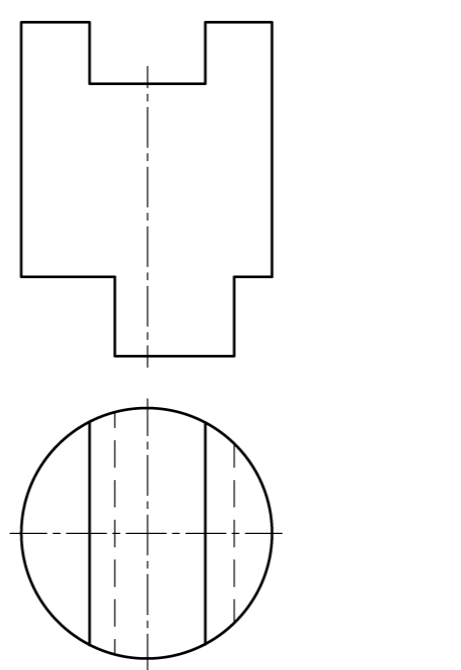
6. 作平面 P 与回转体表面的交线。



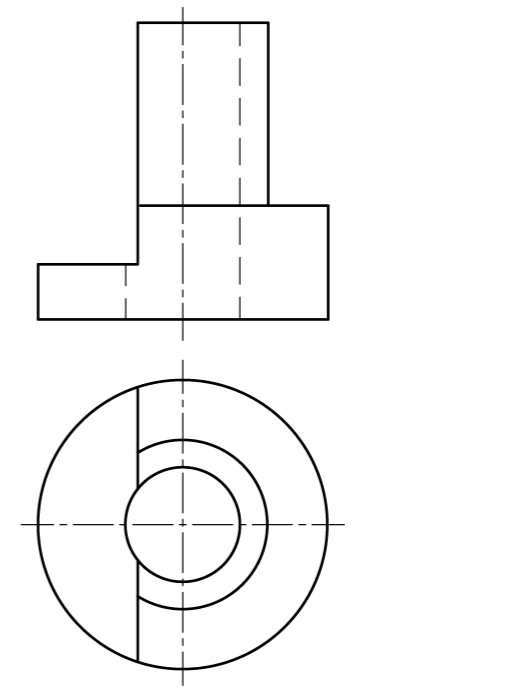
1. 作侧面投影。



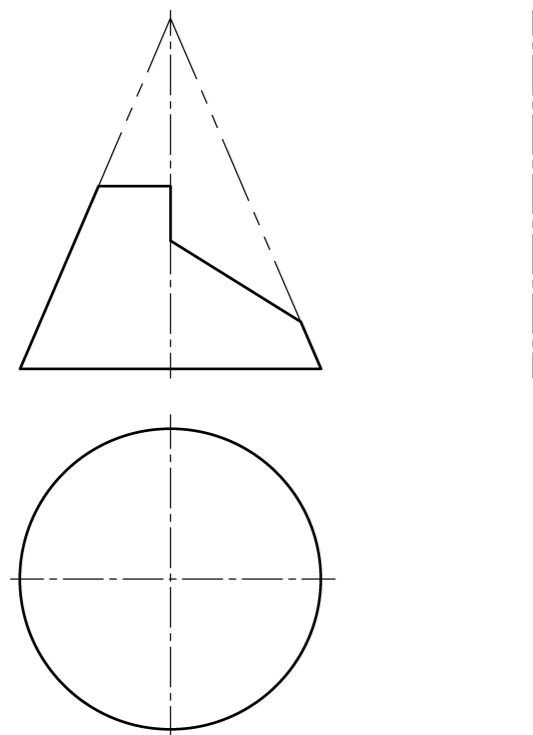
2. 作侧面投影。



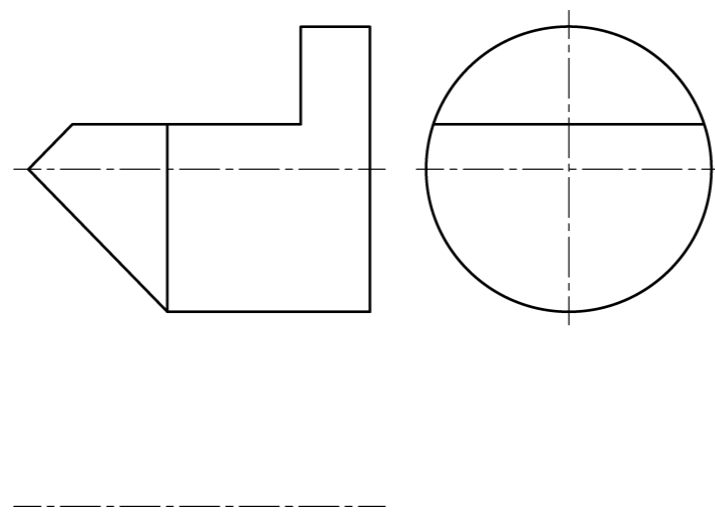
3. 建立立体三维模型,并作立体的侧面投影。



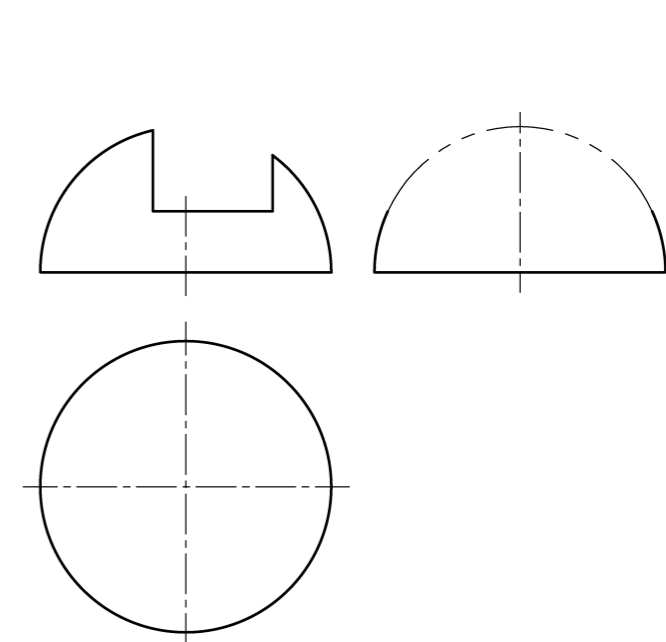
4. 作立体的侧面投影,并补全水平投影。



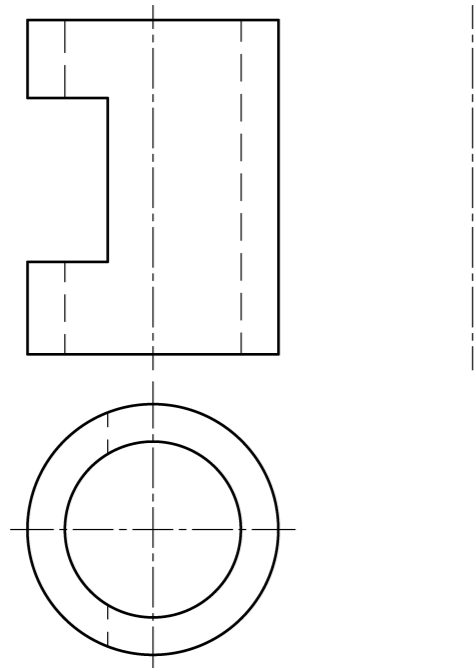
5. 作水平投影,并建立立体的三维模型。



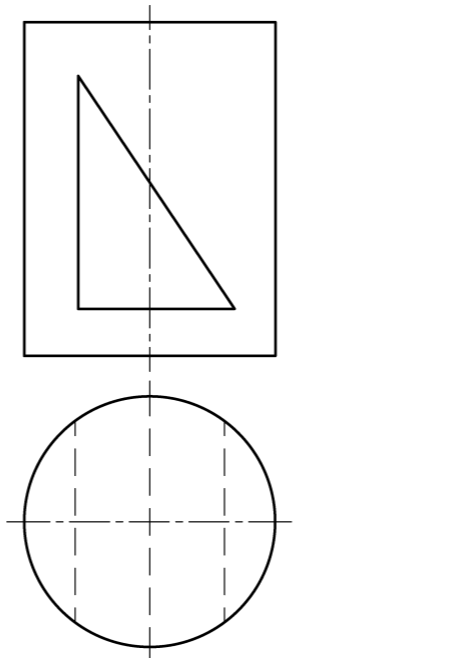
6. 补全侧面投影和水平投影。



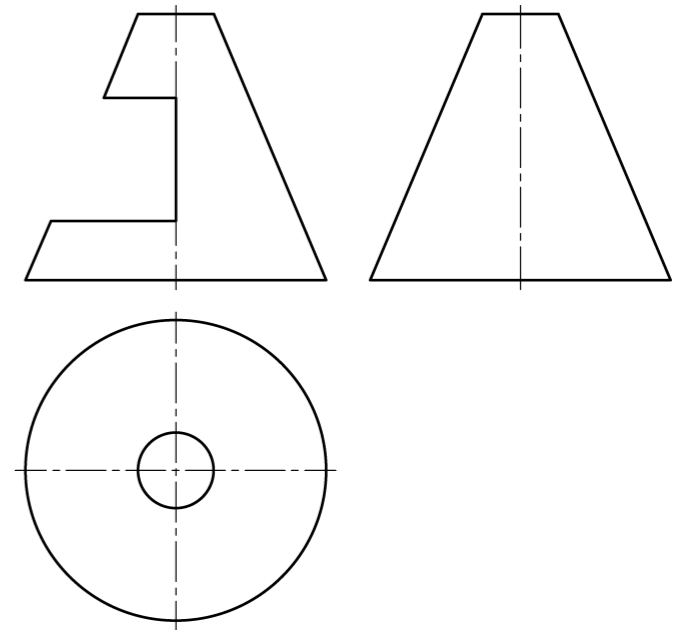
1. 作立体的侧面投影。



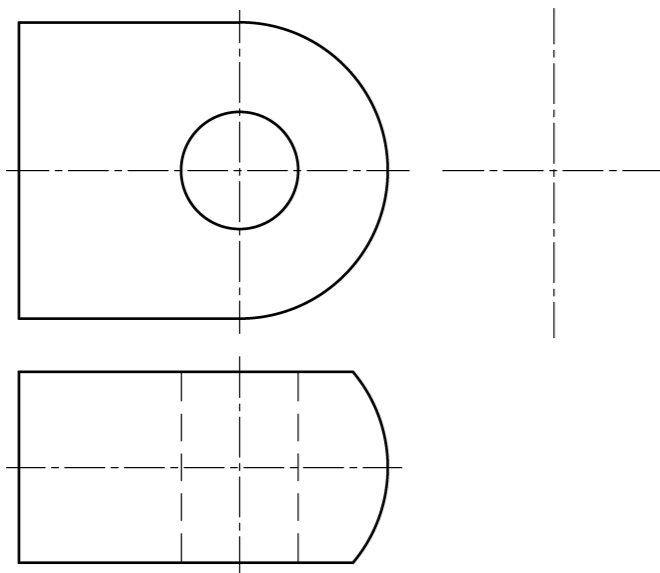
2. 建立立体的三维模型,并作立体的侧面投影。



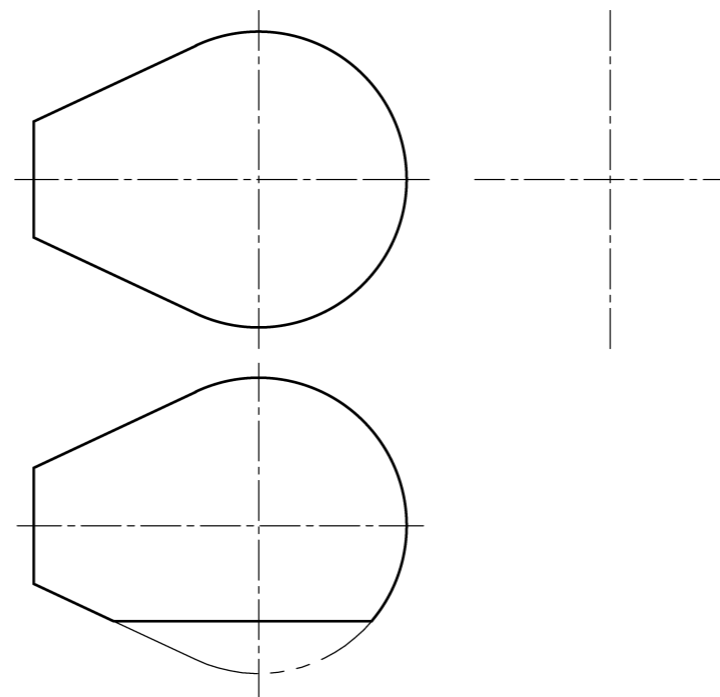
3. 补全立体的水平投影和侧面投影。



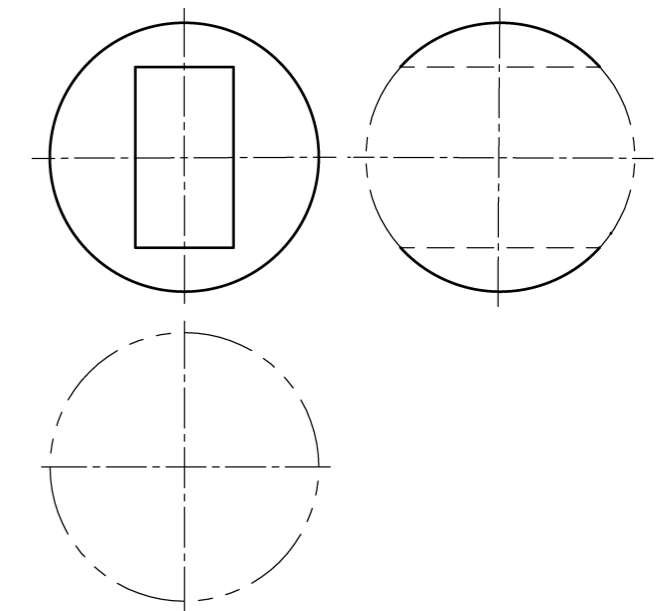
4. 作侧面投影,补全正面投影,并建立立体三维模型。



5. 作侧面投影,补全正面投影。



6. 补全侧面投影,作出水平投影,并建立立体三维模型。



3-6 相贯线的投影(1)

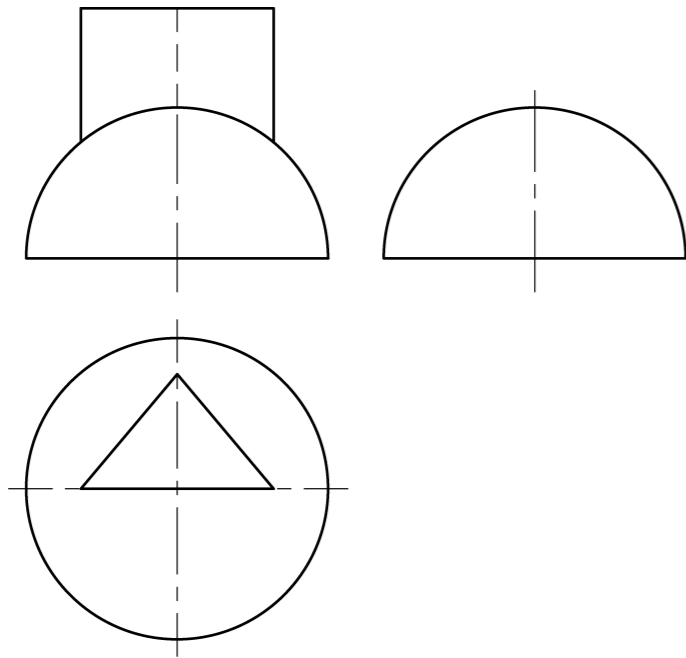
班级

姓名

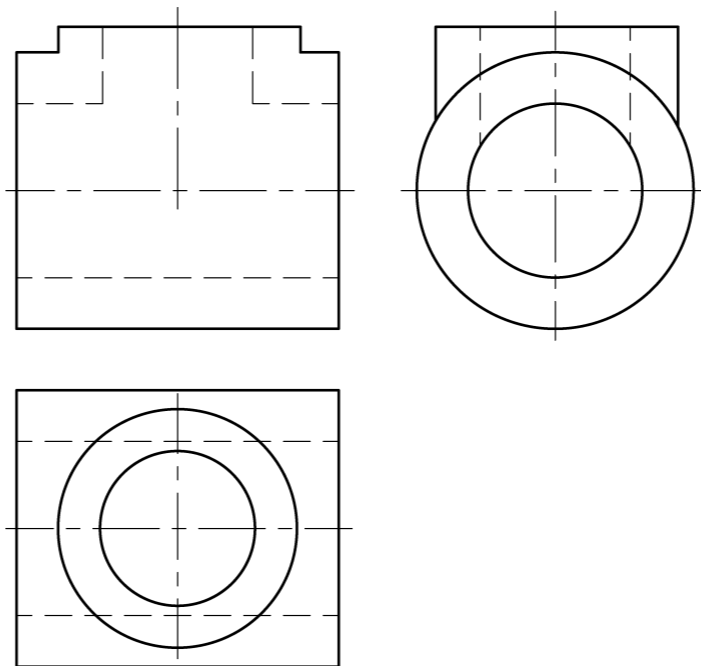
学号

16

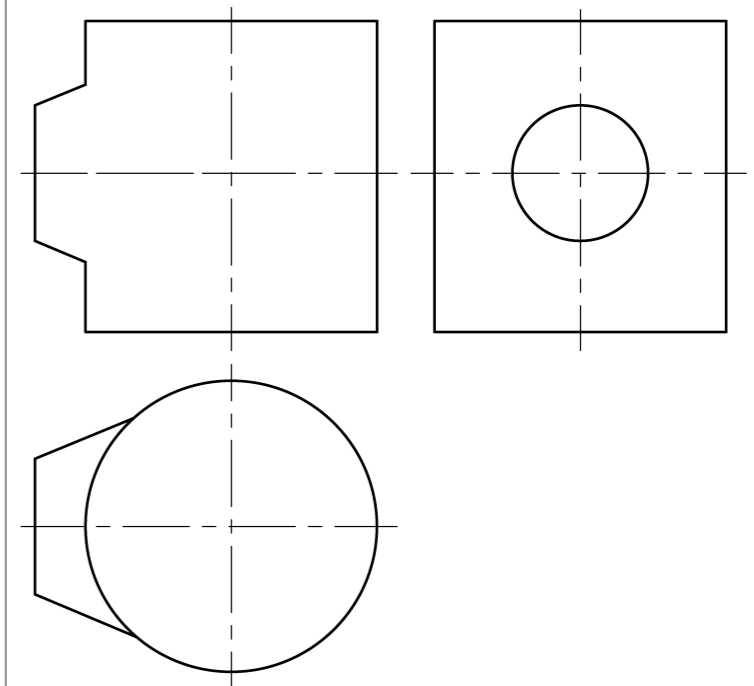
1. 求棱柱与半球的交线投影,并补全侧面投影。



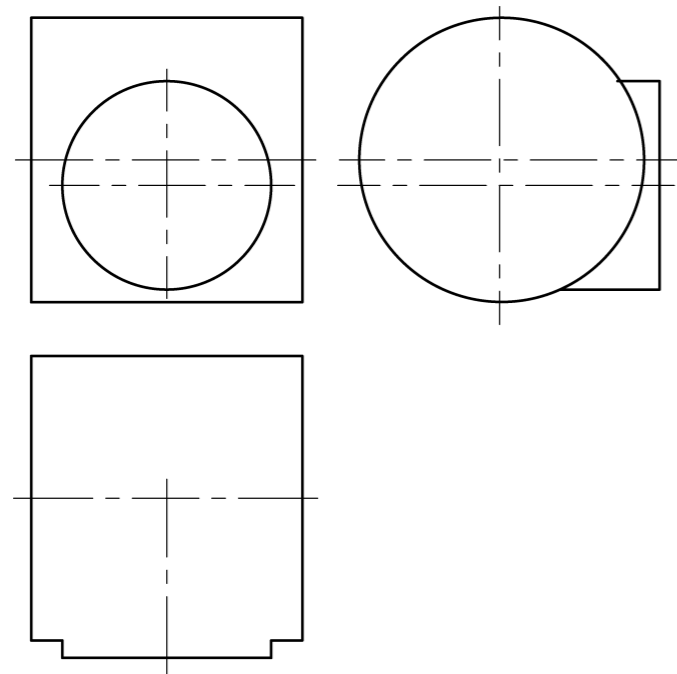
2. 求两圆筒体内外表面的交线。



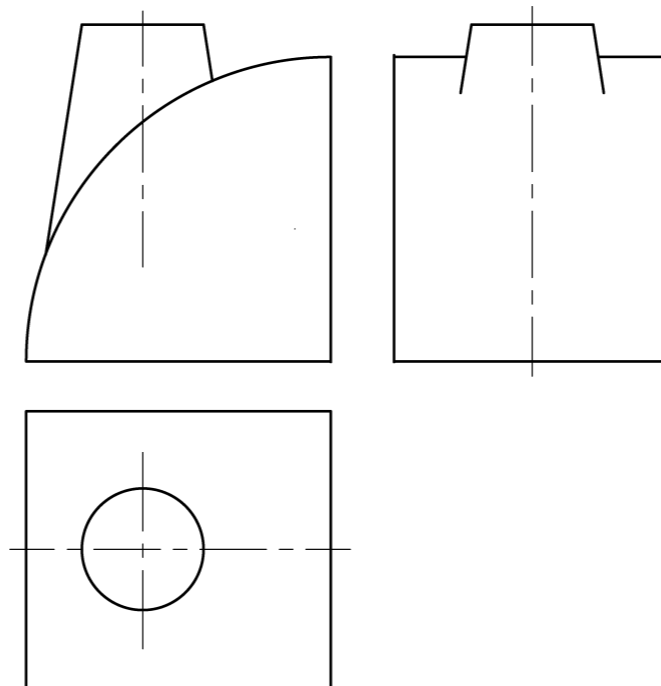
3. 求圆柱、圆台的相贯线。



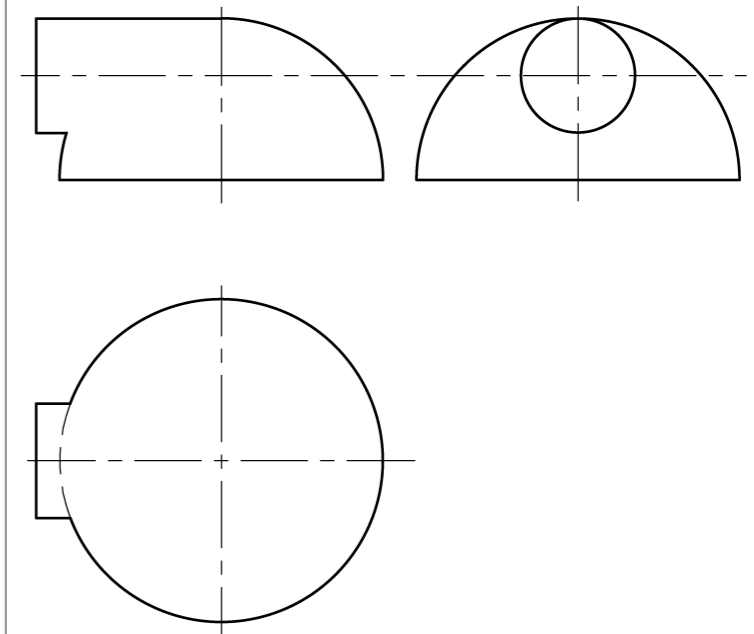
4. 两圆柱相贯,完成水平投影。



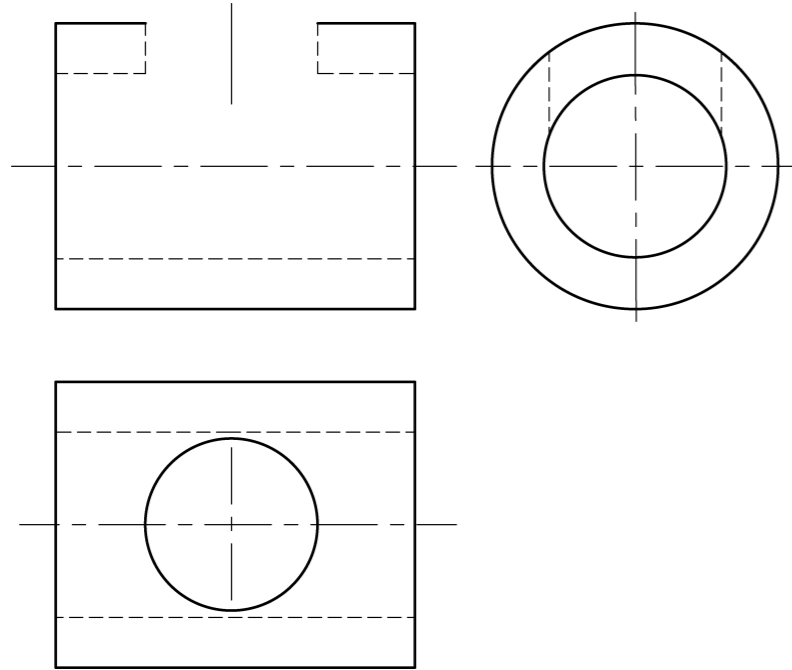
5. 圆柱与圆台相贯,完成水平投影与侧面投影。



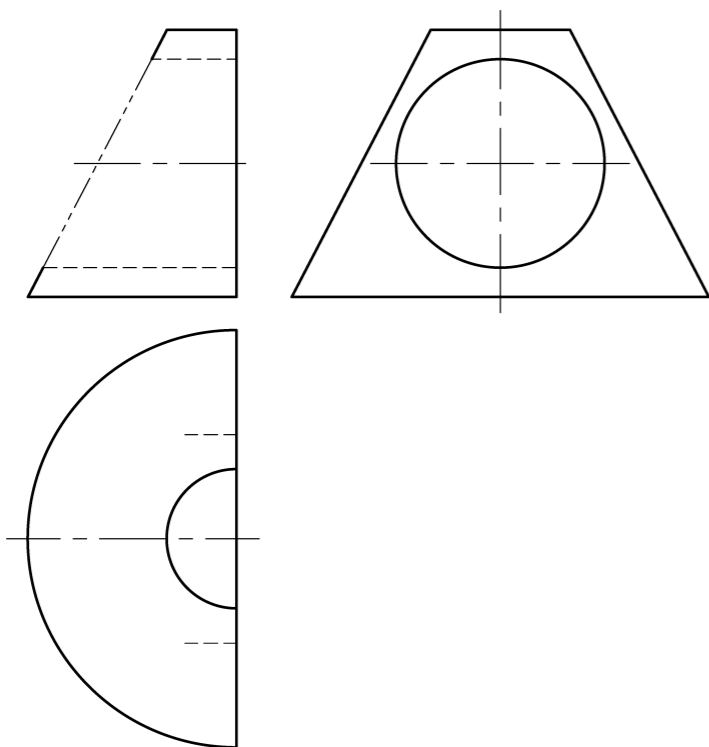
6. 求圆柱与球的相贯线。



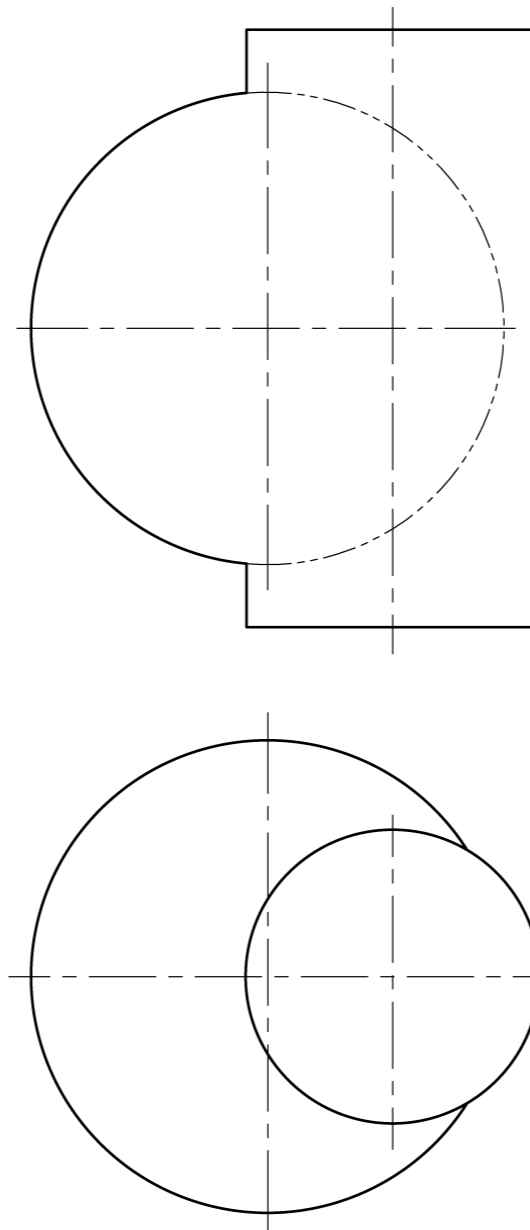
1. 求相贯线的投影。



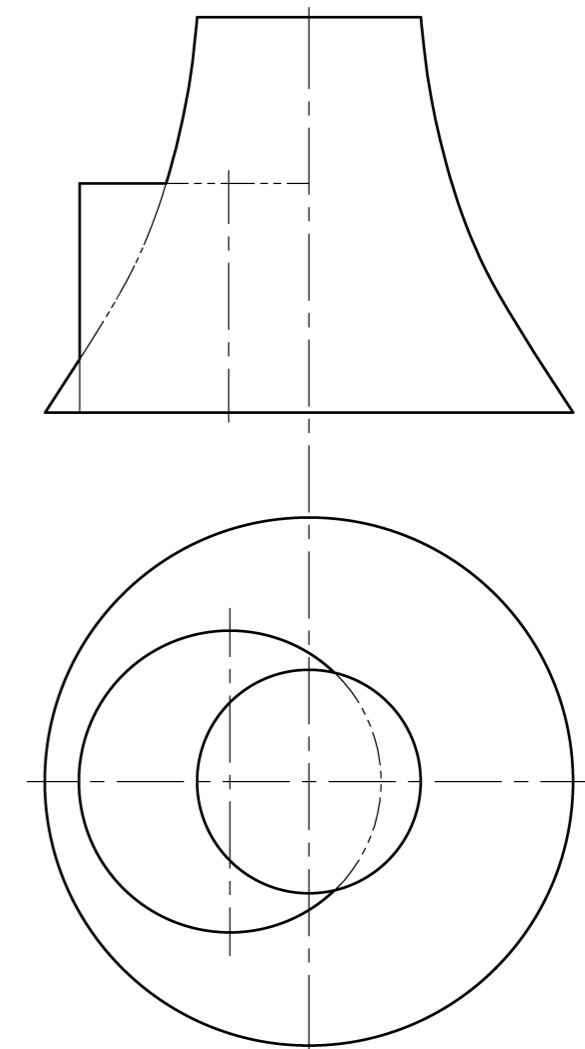
2. 完成正面投影与水平投影。



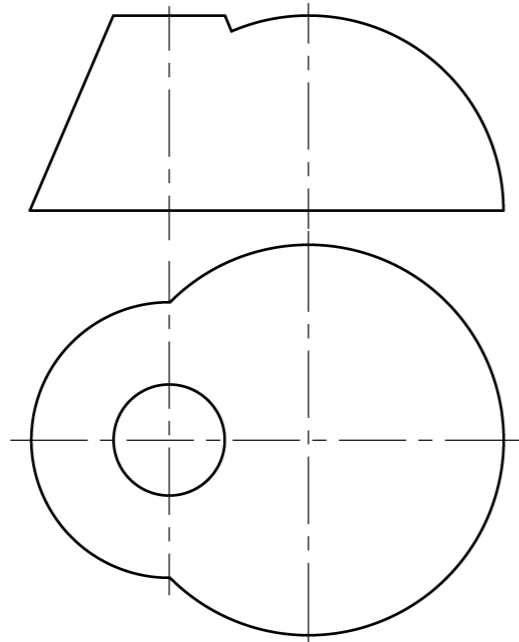
3. 作出圆柱与圆球相贯线的正面投影。



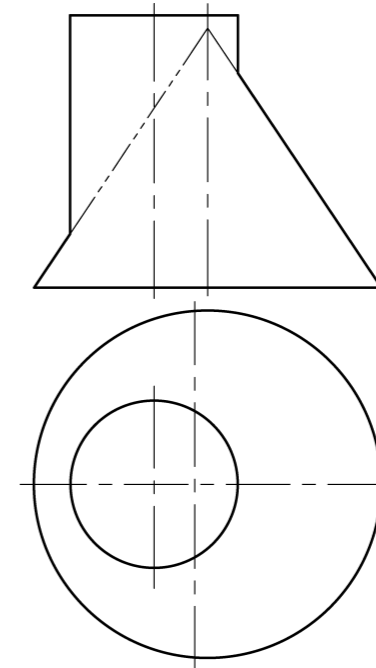
4. 补全正面与水平投影,并建立立体的三维模型。



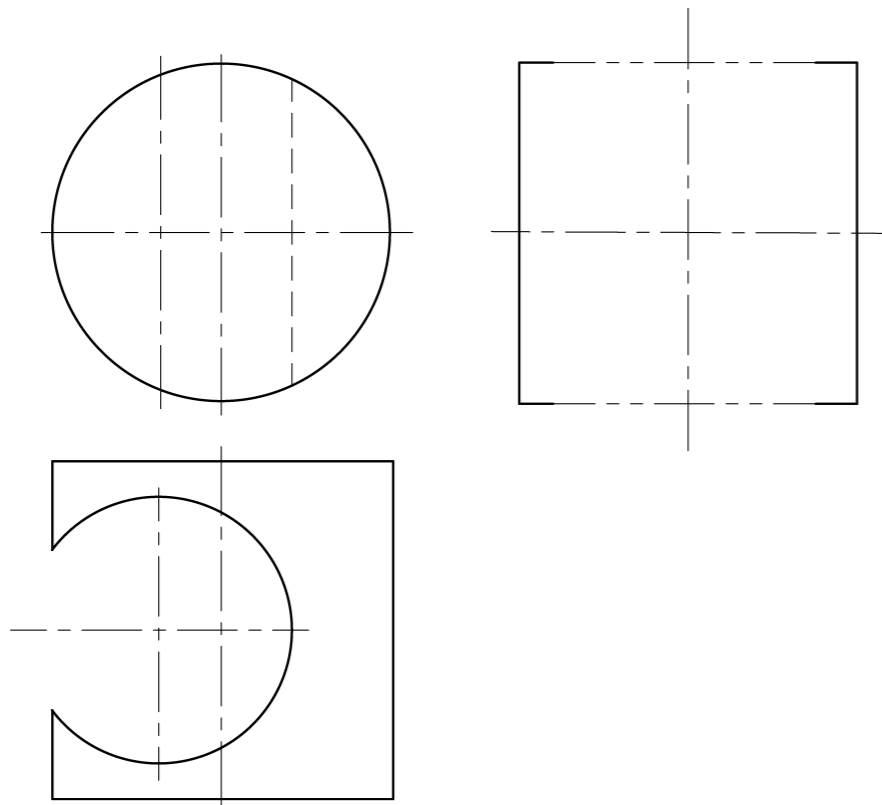
1. 圆台与半球相贯, 建立立体的三维模型, 完成正面投影与水平投影。



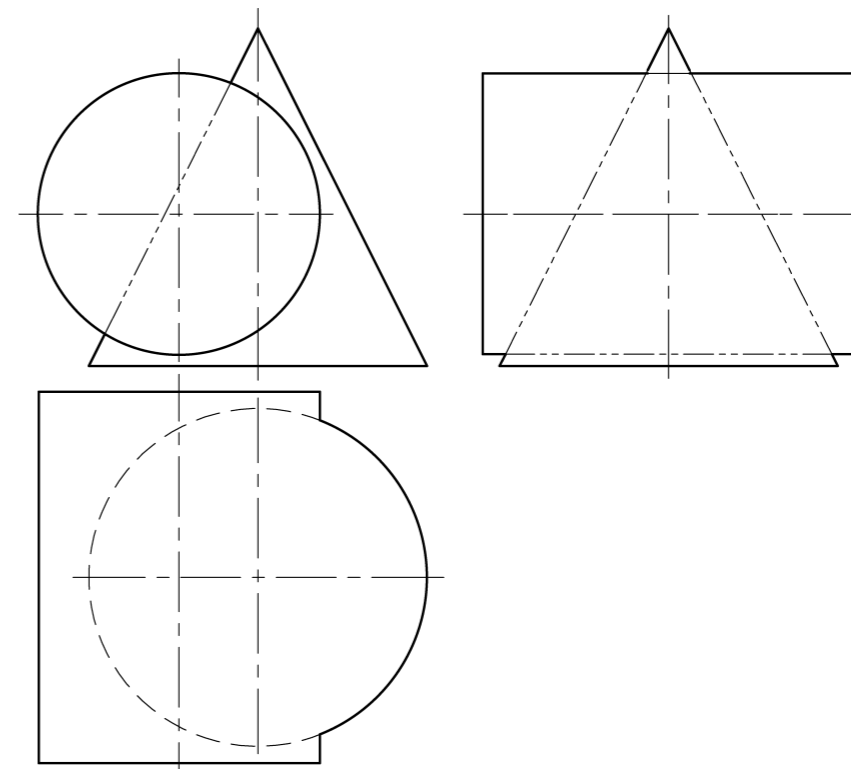
2. 圆柱与圆锥相贯, 完成正面投影。



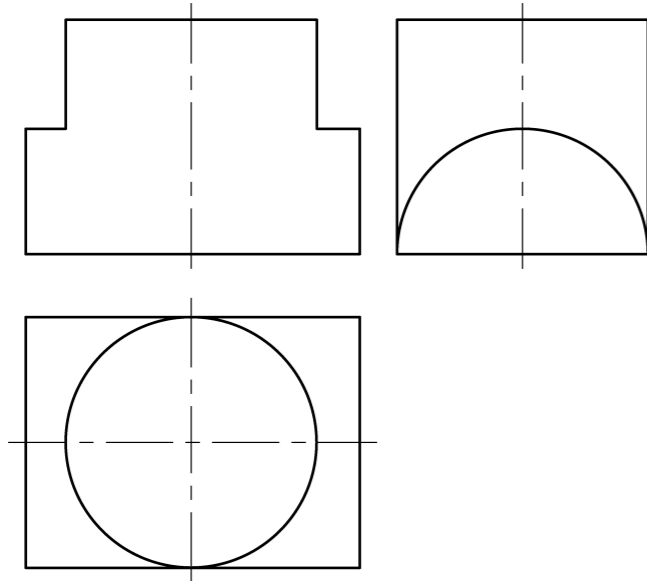
3. 圆柱与孔相贯, 完成侧面投影, 建立三维模型。



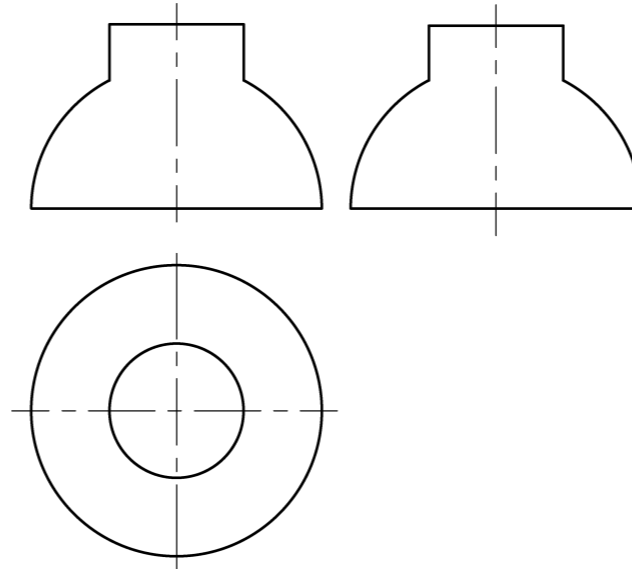
4. 圆柱与圆锥相贯, 完成水平投影与侧面投影。



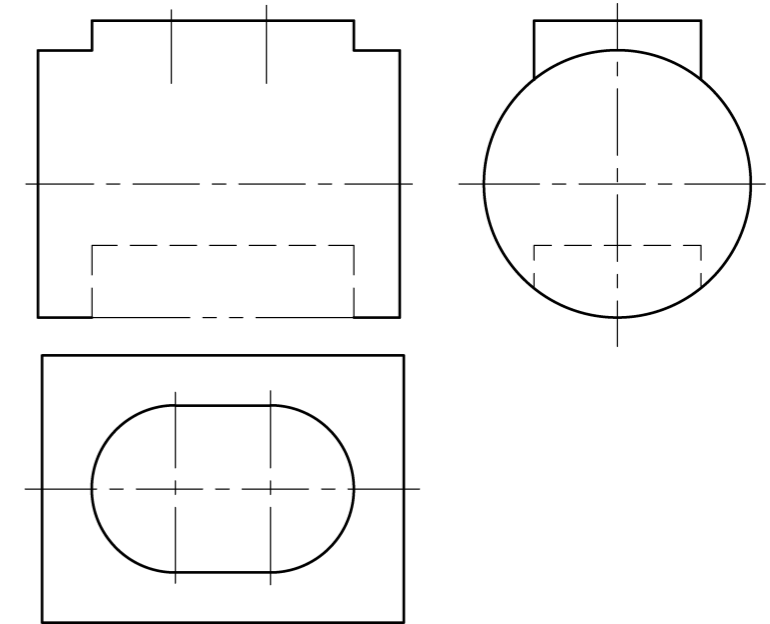
1. 作出两圆柱相贯线的投影。



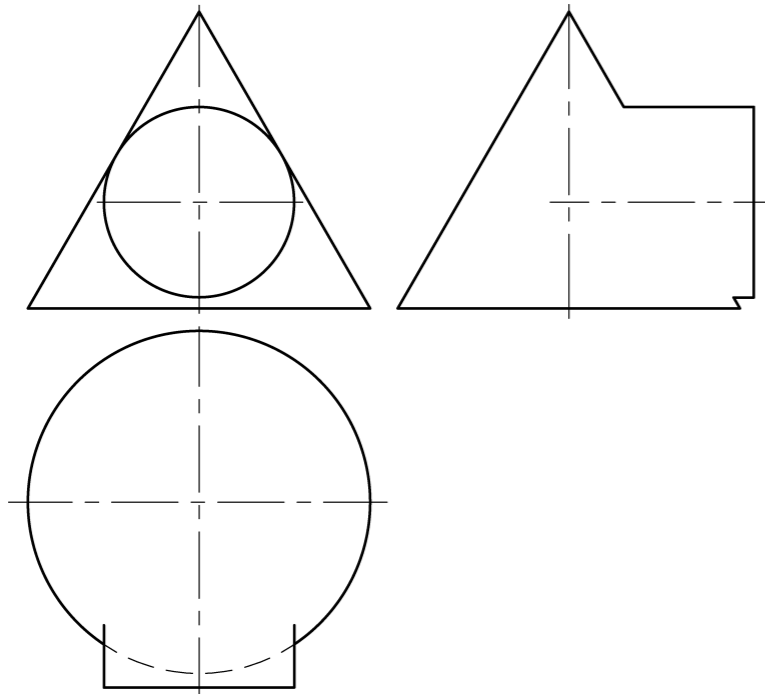
2. 作出圆柱与半球的相贯线的投影。



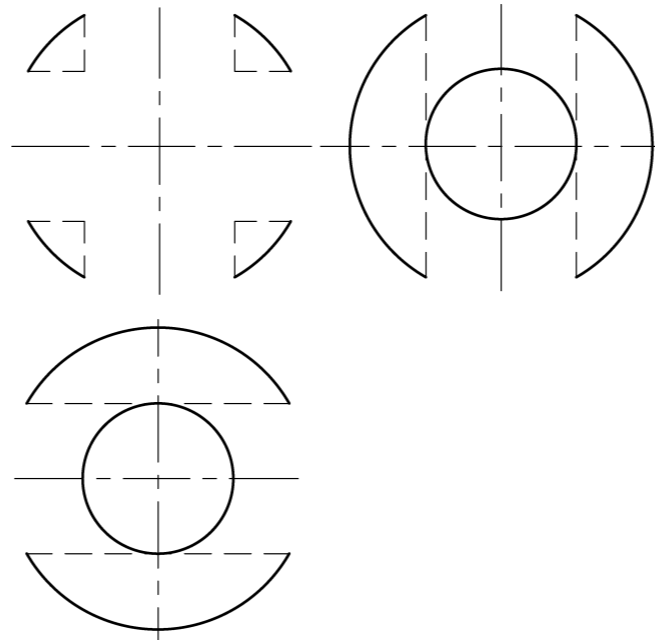
3. 完成立体的正面投影,并建立三维模型。



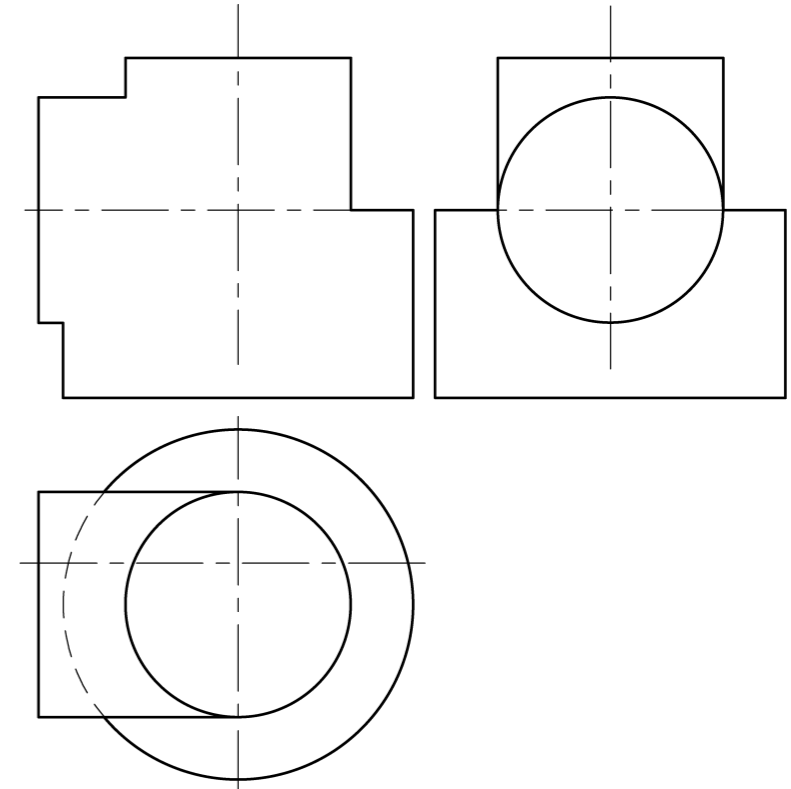
4. 圆柱与圆锥相贯,完成侧面投影与水平投影。



5. 补画圆球穿孔后的各个投影。



6. 作出三圆柱的组合相贯线投影,并补全图中所缺的图线。



第 4 章 组合体

4-1 组合体画图之一：根据组合体三维模型补画视图中的漏线

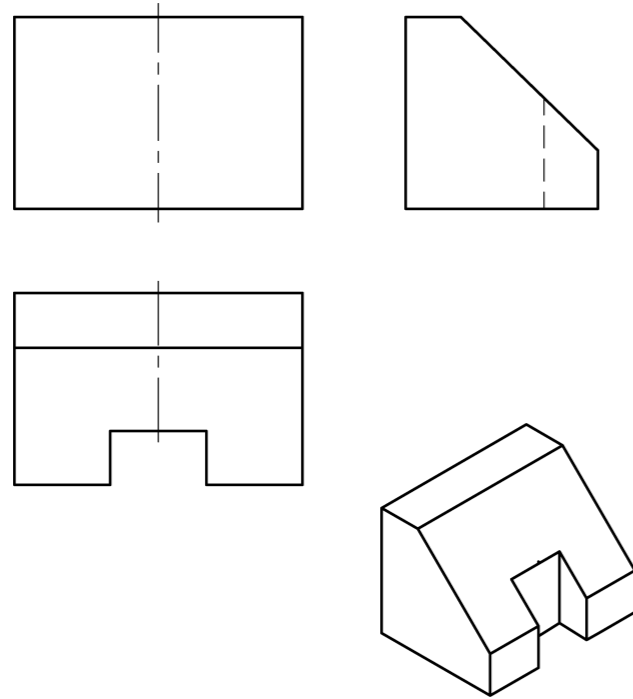
班级

姓名

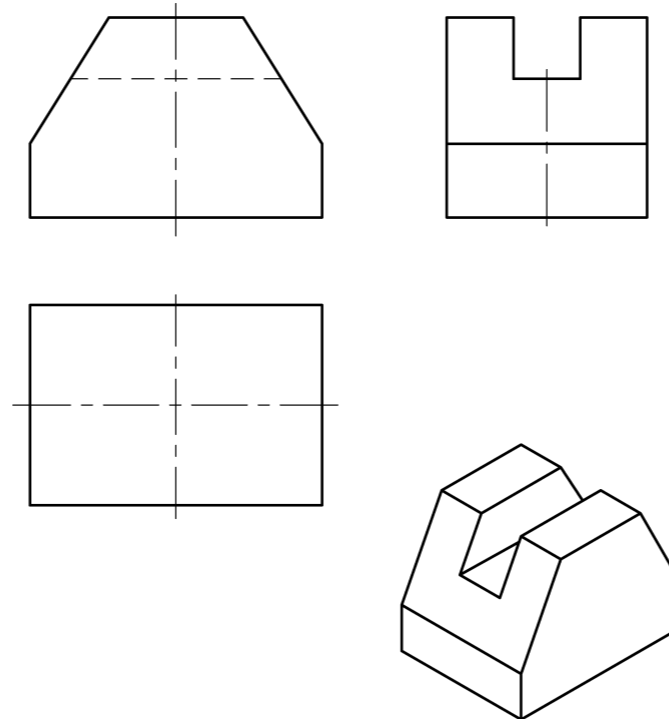
学号

20

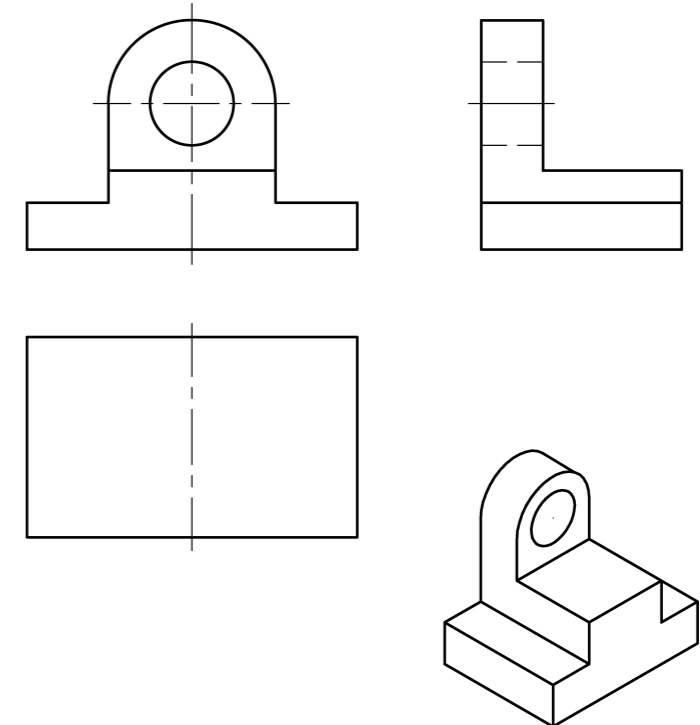
1. 补画主视图中的漏线。



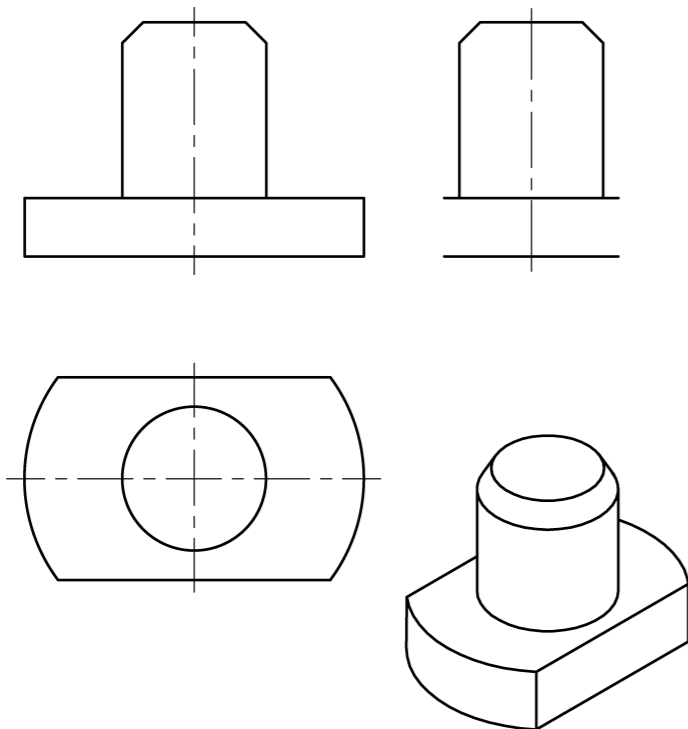
2. 补画俯视图中的漏线。



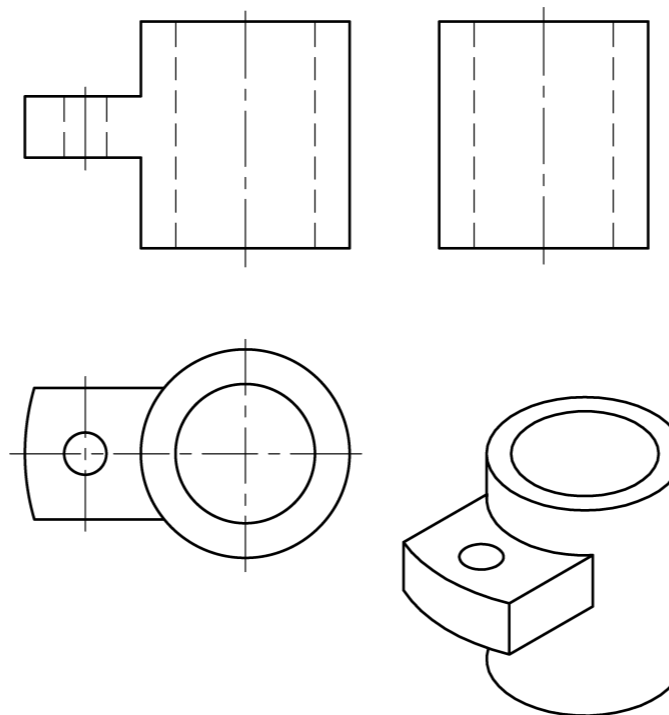
3. 补画俯视图中的漏线。



4. 补全视图中的漏线。



5. 补全视图中的漏线。



6. 补全视图中的漏线。

