

熟悉 Axure RP 10

Axure RP10 能帮助网站需求设计者快捷而简便地创建基于网站构架图的带注释页面示意图、操作流程图以及交互设计，并可自动生成用于演示的网页文件和规格文件，以提供演示与开发。本章将带领读者一起了解互联网产品原型设计的概念、必要性和作用以及 Axure RP 10 的基础知识。

本章知识点

- 了解原型设计的概念、必要性和作用。
- 掌握 Axure RP 10 的下载与安装方法。
- 了解 Axure RP 10 的主要功能。
- 了解 Axure RP 10 的工作界面。
- 掌握自定义工作界面的方法。

1.1 什么是原型设计

产品原型是用线条、图形描绘出的产品框架。原型设计是综合考虑产品目标、功能需求场景、用户体验等因素，对产品的各板块、界面和元素进行合理排序和布局的过程。

对互联网行业来说，原型设计就是将页面模块、各种元素进行排版和布局，获得一个页面的草图效果，如图 1-1 所示。为了使效果更加具体、形象和生动，还可以加入一些交互性的元素，模拟页面的交互效果，如图 1-2 所示。



图 1-1 页面的草图效果



图 1-2 页面的交互效果

提示

随着互联网技术的普及，为了获得更好的原型效果，很多产品经理采用“高保真”的原型，以确保持续效果与最终的展示效果一致。

1.2 原型设计的参与者

一个项目的设计开发通常需要多个人员的共同努力。很多人认为产品原型设计是整个项目的早期过程，只需要产品经理参与即可，但实际上产品经理只是了解产品特性、用户和市场需求，对于页面设计和用户体验设计则通常停留在初级水平。设计师独立进行创作，会使得产品经理和设计师反复商讨、反复修改。

为了避免产品设计开发过程中反复修改的情况发生，在进行原型设计时，产品经理应邀请用户界面（UI）设计师和用户体验（UE）设计师一起参与产品原型的设计制作，如图 1-3 所示。这样才可以设计出既符合产品经理预期又具有良好用户体验且页面精美的产品原型。



图 1-3 原型设计的参与者

提示

互联网产品经理在互联网公司中处于核心位置，需要有非常强的沟通能力、协调能力、市场洞察力和商业敏感度。其不仅要了解消费者、市场，还要能与各种风格迥异的团队配合。可以说，互联网产品经理能力的高低决定了一款互联网产品的成败。

1.3 原型设计的必要性和作用

在互联网产品设计过程中，为什么一定要设计产品原型呢？能不能不设计产品原型，直接设计并开发产品呢？当然可以，但是有了产品原型，可以使互联网产品的设计开发过程更轻松，能减少由于规划不足造成的反复修改问题。

1.3.1 原型设计的必要性

原型设计是帮助网站设计完成最终标准化和系统化的较好手段。原型设计最大的好处在于，可以有效地避免重要元素被忽略，也可以阻止做出不准确、不合理的假设。

提示

无论是移动端的 UI 设计还是 PC 端的网页设计，原型设计的重要性都是显而易见的。原型设计让设计师和开发者将产品的基本概念和构想形象化地呈现出来，让参与的每个人都可以查看、使用，并给予反馈。而且，在最终版本确定之前可以随时进行必要的调整。

在项目开始之初，对每个元素进行调试并确保它们能够如同预期一样运作是相当重要的步骤。当设计完成可交互的高保真产品原型之后，设计师可以将它作为一个成型的界面来使用。通过测试模型中所有的功能，确认其能否解决规划阶段所计划解决的问题。

如果没有使用产品原型，而是在完成项目整体的设计和开发之后进行测试，那么，修改和调整的成本就相当高昂了。

提示

一个可用、可交互的产品原型所带来的好处并不是一星半点的，它还可以帮助开发和设计人员从不同的维度规划和设计产品。

1.3.2 原型设计的作用

一个高保真产品原型能够像最终完成的产品那样运行，用户可以对它进行操作，产品原型则会给予相应的反馈，用户能在明白产品运作方式的同时寻求解决特定问题的方案。产品原型经过可用性测试之后，能够带来更好的用户体验，并能够在产品上线发布之前排除相当一部分的潜在问题和故障。

1. 让开发变得轻松

产品原型可以使产品的开发变得更加容易。当在一个项目中设计完成满意的产品原型之后，能够让参与者清楚项目发布之后的运作流程。开发人员能够在此基础上开发出更加完善的方案。

2. 节省时间和金钱

当一个公司想要推出一款新的 App 或者发布一个新的网站时，总会集合一批专业的人士来完成这个项目。随着时间的推移，花销会不断增长，项目上的投入自然越来越多。有了产品原型之后，团队成员能够围绕着产品原型进行快速高效的沟通，从而明确哪些地方需要增删、哪些细节需要修改，这样能够更加快速地推进项目进度。

3. 更易沟通与反馈

有了产品原型之后，团队成员沟通的时候不需要彼此发送大量的图片和 PDF 文档。取而代之的是添加评论和链接，或者使用原型工具内建的反馈工具进行沟通，这样，沟通的效率提高了，产品原型的修订速度也更快了。

提示

版本修订是原型设计过程中的重要组成部分，它是最终产品能完美呈现的先决条件。产品原型能够不断修正改善，这使得它成为产品研发中最有价值的部分之一。随着一次次的迭代，产品会越来越优良，而版本修订的过程也会越来越快速、简单。

1.3.3 原型设计的要点

在设计产品原型的时候，为了更好地表现网站内容并吸引更多的用户，设计师需要注意以下几点：

1. 设计时规避自己的个人喜好

自己喜欢的东西并不一定别人也喜欢，例如，网页的色彩应用，设计师喜欢大红大绿，并

且其设计的作品中充斥着这样的颜色，那么可能会丢失很多潜在用户。原因很简单，即跳跃的色彩会让部分用户失去对网站的信任。

现在大部分用户喜欢简单的颜色。设计师可以先浏览其他设计师的作品，再制订更符合大众的设计方案。

2. 考虑不同类型的用户

设计师必须让不同类型的用户在网页上达成一致的意见，也就是常说的“老少皆宜”。只有抓住了不同类型用户共同的心理特征，吸引了更多新的用户，才能说明设计是成功的。

3. 充分分析竞争对手

设计师平时应多了解竞争对手的网站项目，总结出竞争对手的优缺点，并避开竞争对手的优势项目，以他们的不足为突破口，这样才会吸引更多用户的注意。也就是说，要把竞争对手的劣势转换为自己的优势，然后突出展现给用户，这一点更易在网站项目建设中实施。

1.4 Axure RP 10 简介

Axure RP 是美国 Axure Software Solution 公司的旗舰产品，是一个专业的可快速进行产品原型设计的工具。Axure RP 能帮助负责定义需求和规格、设计功能和界面的专家快速创建应用软件或 Web 网站的线框图、流程图、原型和规格说明文档。

作为专门的产品原型设计工具，Axure RP 比一般的创建静态产品原型的工具，如 Visio、OmniGraffle、Illustrator、Photoshop、Dreamweaver、Visual Studio、Fireworks 更便捷、高效。Axure RP 10 的工作界面如图 1-4 所示。

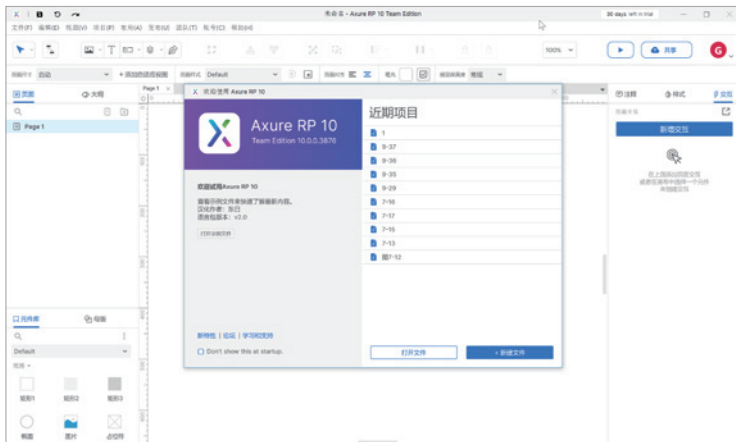


图 1-4 Axure RP 10 的工作界面

提示

Axure RP 10 为用户提供了明亮和黑暗两种工作界面外观模式，用户可以根据个人的喜好选择不同的界面外观模式。

默认情况下, Axure RP 10 使用浅色模式作为工作界面外观, 选择“文件”→“备份设置”命令, 弹出“偏好设置”对话框, 如图 1-5 所示。在“画布”选项卡的“外观”下拉列表框中选择“深色模式”选项, 如图 1-6 所示。



图 1-5 “偏好设置”对话框

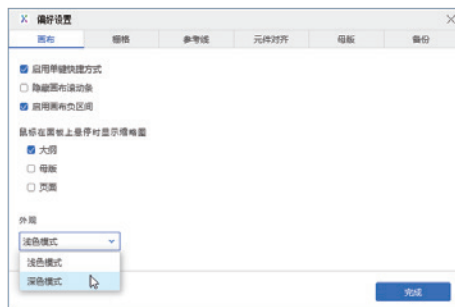


图 1-6 选择“深色模式”选项

此时, “偏好设置”对话框效果如图 1-7 所示。单击“完成”按钮, 完成更改工作界面外观为深色模式的操作, 工作界面外观效果如图 1-8 所示。

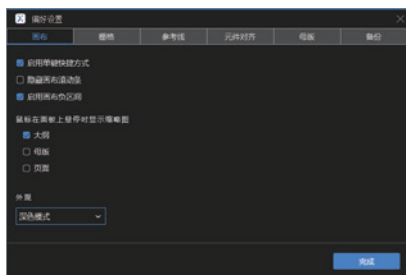


图 1-7 深色模式“偏好设置”对话框

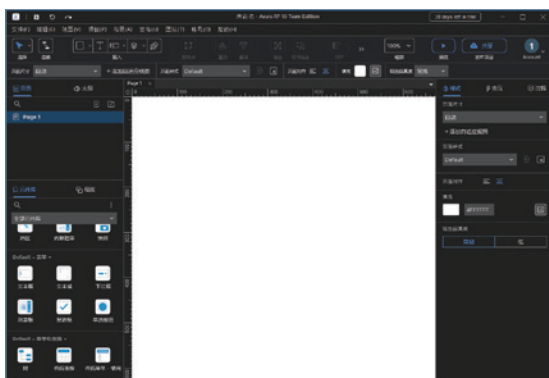


图 1-8 深色模式工作界面外观

提示

深色模式的工作界面外观更有利于将用户的注意力集中在原型制作上。为了获得更好的印刷效果, 便于学生阅读, 本书将采用浅色模式的工作界面外观进行讲解。

1.5 Axure RP 10 的下载、安装、汉化与启动

用户可以通过互联网下载 Axure RP 10 的安装程序和汉化包, 安装并汉化后即可开始使用软件完成产品原型的设计制作。

1.5.1 下载并安装 Axure RP 10

在开始使用 Axure RP 10 之前, 需要先将 Axure RP 10 软件安装到本地计算机中, 用户可

以通过官方网站下载该软件，如图 1-9 所示。

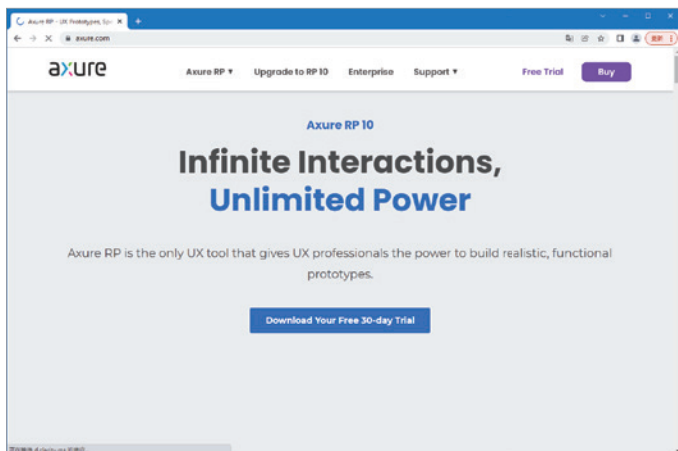


图 1-9 官方网站

提示

不建议用户从第三方下载软件，因为除有可能会被捆绑下载很多垃圾软件外，还有可能使计算机感染病毒。

案例操作——安装 Axure RP 10

源文件：无 操作视频：视频\第 1 章\安装 Axure RP10.mp4

01 双击下载好的 AxureRP-Setup.exe 文件，弹出 Axure RP 10 Setup 对话框，如图 1-10 所示。单击 Next（下一步）按钮，进入图 1-11 所示的对话框，认真阅读协议后，勾选 I accept the terms in the License Agreement（我接受许可协议的条款）复选框。

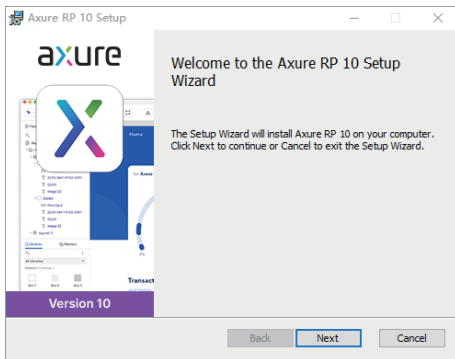


图 1-10 Axure RP 10 Setup 对话框

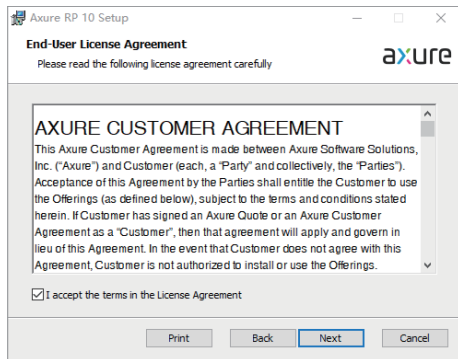


图 1-11 阅读协议并同意

02 单击 Next（下一步）按钮，进入图 1-12 所示的对话框，单击 Install 按钮，进入图 1-13 所示的对话框，设置安装地址。单击 Change（改变）按钮，可以更改软件的安装地址。单击 Next（下一步）按钮，准备开始安装软件。

03 开始安装软件，如图 1-14 所示。稍等片刻，单击 Finish（完成）按钮，即可完成软件的安装，如图 1-15 所示。如果勾选 Launch Axure RP 10（打开 Axure RP 10）复选框，在完成

软件安装后将立即启动软件。

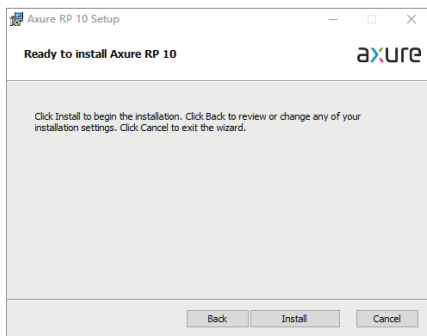


图 1-12 单击 Install 按钮

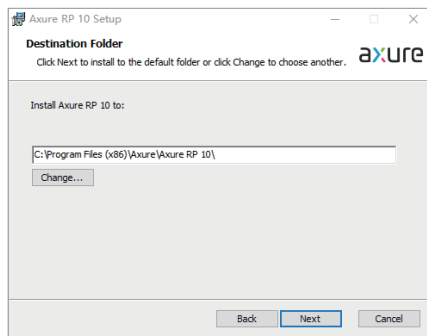


图 1-13 准备开始安装软件

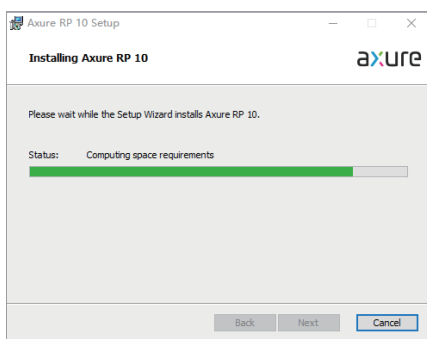


图 1-14 开始安装软件

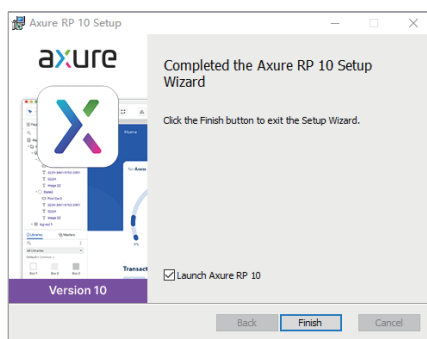


图 1-15 完成软件的安装

04 软件安装完成后，用户可以在桌面上找到 Axure RP 10 的启动图标，如图 1-16 所示。用户也可以在“开始”菜单中找到启动选项，如图 1-17 所示。



图 1-16 桌面启动图标

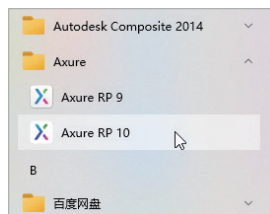


图 1-17 “开始”菜单中的启动选项

1.5.2 汉化与启动 Axure RP 10

用户可以通过互联网获得 Axure RP 10 的汉化包，下载的汉化包解压后通常包含 1 个名为 lang 的文件夹和 1 个说明文件，如图 1-18 所示。将该文件夹复制到 Axure RP 10 的安装目录下，重新启动软件，即可完成软件的汉化。

汉化完成后，用户可以通过双击桌面上的启动图标或单击“开始”菜单中的启动选项启动软件，启动后的工作界面如图 1-19 所示。

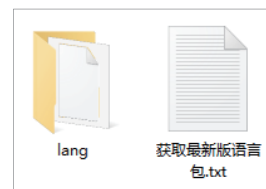


图 1-18 汉化文件

通常在第一次启动 Axure RP 10 时，系统会弹出“创建账号”对话框，如图 1-20 所示。要求用户输入账号和密码，登录账号后用户可以通过订阅付费的方式获得使用权限，取消了终身授权。支持按月购买或者按年购买。如果用户没有订阅软件，则软件只能使用 30 天，30 天后将无法正常使用。

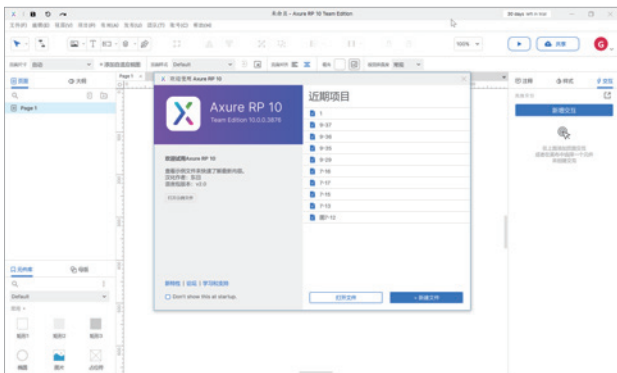


图 1-19 汉化工作界面



图 1-20 “创建账号”对话框

提示

用户如果在软件启动时没有完成授权操作，可以选择“帮助”→“管理授权”命令，再次打开“管理授权”对话框，完成软件的授权操作。

1.6 Axure RP 10 的主要功能

使用 Axure RP 10，可以在不写任何一条 HTML 和 JavaScript 语句的情况下，通过创建文档及相关条件和注释，一键生成 HTML 演示页面。具体来说，用户可以使用 Axure RP 10 完成以下功能。

1.6.1 绘制网站构架图

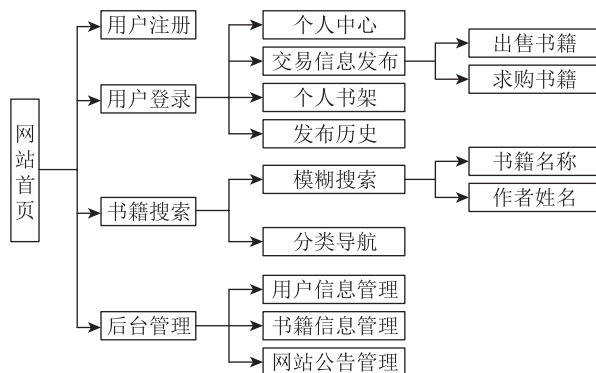


图 1-21 绘制树状网站构架图

使用 Axure RP 10 可以快速绘制树状的网站构架图，而且可以让网站构架图中的每个页面节点直接链接到对应网页，如图 1-21 所示。

1.6.2 绘制示意图

Axure RP 10 内建了许多会经常使用的元件，如按钮、图片、文本、水平线、下拉列表等。使用这些元件可以轻松绘制各种示意图，如图 1-22 所示。

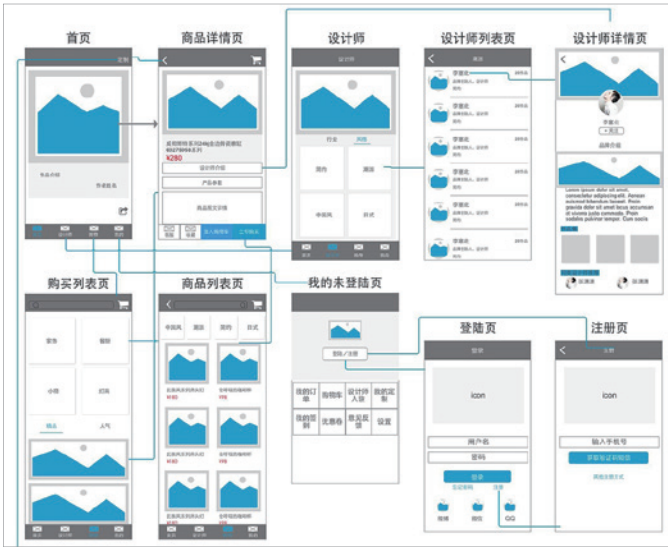


图 1-22 绘制示意图

1.6.3 绘制流程图

Axure RP 10 中提供了丰富的流程图元件，用户可以使用 Axure RP 10 很容易地绘制出流程图，并可以轻松地 在流程图元件之间加入连接线、设定连接的格式，如图 1-23 所示。

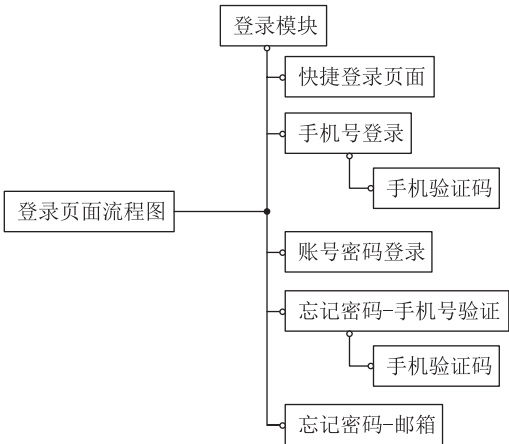


图 1-23 绘制流程图

1.6.4 实现交互设计

Axure RP 10 可以模拟实际操作中的交互效果。通过使用“交互编辑器”对话框中的各项动作，快速为元件添加一个或多个事件并产生动作，包括单击时、滚动到元件等，如图 1-24 所示。

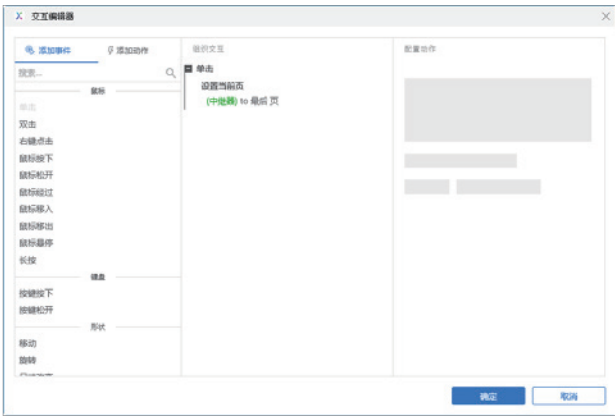


图 1-24 “交互编辑器”对话框

1.6.5 输出网站原型

Axure RP 10 可以将线框图直接输出成符合 IE 或火狐等不同浏览器的 HTML 项目。

1.6.6 输出 Word 格式的规格文件

Axure RP 10 可以输出 Word 格式的文件，文件包含目录，网页清单，网页，附有注解的原版、注释、交互和元件特定的信息，以及结尾文件（如附录）。规格文件的内容与格式也可以依据不同的阅读对象进行变更。

1.7 Axure RP 10 的工作界面

相对于 Axure RP 9 来说，Axure RP 10 的工作界面发生了较大的变化，精简了很多区域，操作起来更简单、更直接，方便用户使用。Axure RP 10 工作界面中的各区域如图 1-25 所示。

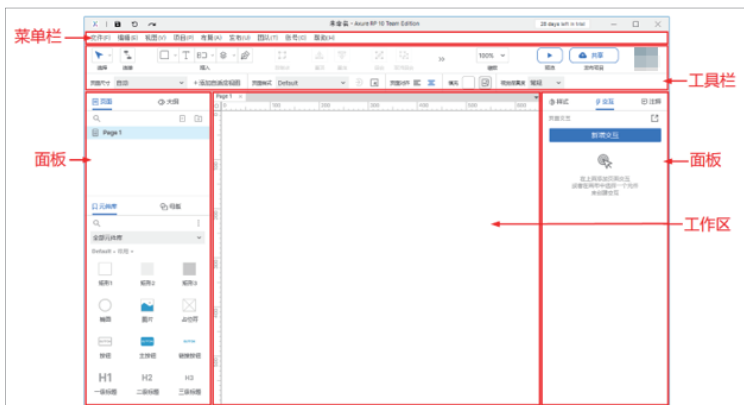


图 1-25 Axure RP 10 工作界面中的各区域

1.7.1 菜单栏

菜单栏位于工作界面的上方，按照功能划分为 9 个菜单，每个菜单中包含相应的操作命令，如图 1-26 所示。用户可以根据要选择的操作的类型在对应的菜单下选择操作命令。



图 1-26 菜单栏

1. “文件”菜单

“文件”菜单下的命令可以实现文件的基本操作，如“新建”“打开”“保存”“打印”等，如图 1-27 所示。

2. “编辑”菜单

“编辑”菜单下包含软件操作过程中的一些编辑命令，如“复制”“粘贴”“全选”“删除”等，如图 1-28 所示。

3. “视图” 菜单

“视图” 菜单下包含与软件视图显示相关的所有命令，如 “工具栏” “面板” “显示背景” 等，如图 1-29 所示。

4. “项目” 菜单

“项目” 菜单下主要包含与项目有关的命令，如 “元件样式管理器” “全局变量” “自适应视图预设” 等，如图 1-30 所示。



图 1-27 “文件” 菜单



图 1-28 “编辑菜单”



图 1-29 “视图” 菜单



图 1-30 “项目” 菜单

5. “布局” 菜单

“布局” 菜单下主要包含与页面布局有关的命令，如 “对齐” “组合” “分布” “锁定” 等，如图 1-31 所示。

6. “发布” 菜单

“发布” 菜单下主要包含与原型发布有关的命令，如 “预览” “预览选项” “生成 HTML 文件” 等，如图 1-32 所示。



图 1-31 布局菜单



图 1-32 发布菜单

7. “团队” 菜单

“团队” 菜单下主要包含与团队协作相关的命令，如图 1-33 所示。

8. “账号” 菜单

“账号” 菜单下的命令可以帮助用户登录 Axure 的个人账号，获得 Axure 的专业服务，如图 1-34 所示。

9. “帮助” 菜单

“帮助” 菜单下主要包含与帮助有关的命令，如“在线培训”“查找在线帮助”等，如图 1-35 所示。



图 1-33 “团队” 菜单



图 1-34 “账号” 菜单



图 1-35 “帮助” 菜单

1.7.2 工具栏

Axure RP 10 中的工具栏由主工具和样式工具两部分组成，如图 1-36 所示。下面针对每个主工具进行简单介绍，关于每个主工具的具体使用方法，将在本书后文详细讲解。



图 1-36 工具栏

- 选择：用户可以使用“选择相交”和“选择包含”两种选择模式选择对象。在“选择相交”情况下，只要选取框与对象交叉即可被选中，如图 1-37 所示。在“选择包含”情况下，只有选取框将对象全部包含时，才能被选中，如图 1-38 所示。

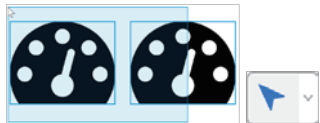


图 1-37 选择相交



图 1-38 选择包含

- 连接：使用该工具可以将流程图元件连接起来，形成完整的流程图，如图 1-39 所示。
- 插入：该工具组包括基本形状、文本、表单文件、动态元件和钢笔 5 个栏目图标，当图标右侧有三角形图标时，表示该图标下还有其他工具。单击该三角形按钮，即可弹出图

1-40 所示的下拉列表。选择任意选项，即可将其插入到原型中。使用“文本”工具可以在原型中输入文本；使用“钢笔”工具可以在原型中绘制自定义图形。

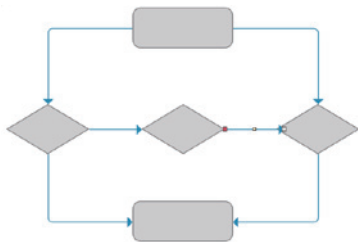


图 1-39 连接流程图元件



图 1-40 弹出下拉列表

- 控制点：使用“钢笔”工具绘制图形或将元件转为自定义形状后，使用该工具可以调整图形锚点，获得更多的图形效果。

提示

关于“钢笔”工具的使用将在本书的 3.3 节中详细讲解。关于“控制点”的使用将在本书的 3.5.2 节中详细讲解。

- 置顶：当页面中有两个以上元件时，可以通过单击该按钮，将选中的元件移动到其他元件顶部。
- 置底：当页面中有两个以上元件时，可以通过单击该按钮，将选中的元件移动到其他元件底部。
- 组合：同时选中多个元件，单击该按钮，可以将多个元件组合成一个元件。
- 取消组合：单击该按钮，可以取消组合操作，组合对象中的每个元件将变回单个对象。
- 缩放：在此下拉列表中，用户可以选择视图的缩放比例，缩放比例范围为 10%~400%，以查看不同尺寸的文件效果。
- 对齐：同时选中两个以上元件，可以在该选项中选择不同的对齐方式对齐元件，如图 1-41 所示。
- 分布：同时选中 3 个以上元件，可以在该选项中选择水平分布或垂直分布，如图 1-42 所示。
- 预览：单击该按钮，将自动生成 HTML 预览文件。
- 共享：单击该按钮，将弹出“发布项目”对话框，输入信息后单击“发布”按钮，会自动将项目发布到 Axure 云上，并会获得一个 Axure 提供的地址，以在不同设备上测试效果，如图 1-43 所示。



图 1-41 对齐方式



图 1-42 分布方式

- 登录：如果用户已经登录，单击该按钮将弹出“管理账号”面板，如图 1-44 所示。如果用户未登录，将弹出“创建账号”对话框，用户可以选择输入邮箱和密码登录或者注册一个新账号。登录后能获得更多官方的制作素材和技术支持。

在 Axure RP 10 的工作界面左上角，除了 Axure RP 10 的图标，还有“保存”“撤销”和“重做”3 个常用操作按钮，如图 1-45 所示。



图 1-43 “发布项目”对话框



图 1-44 “管理账号”面板



图 1-45 操作按钮

- 保存：单击该按钮即可保存当前文档。
- 撤销：单击该按钮将撤销一步操作。
- 重做：单击该按钮将再次选择前面的操作。

1.7.3 面板

Axure RP 10 为用户提供了 7 个功能面板，分别是页面、大纲、元件库、母版、样式、交互和注释。默认情况下，这 7 个面板将分为两组，分别排列于工作区的两侧，如图 1-46 所示。

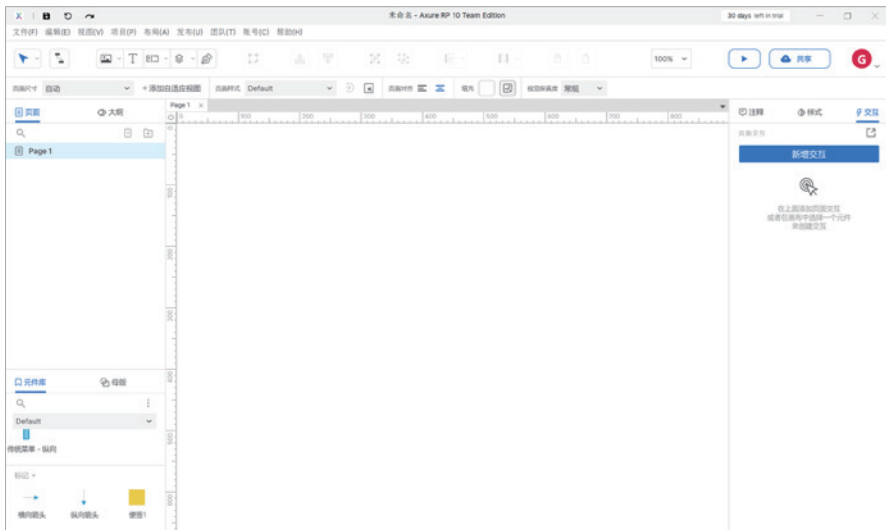


图 1-46 面板组

- 页面：在该面板中可以完成有关页面的所有操作，如图 1-47 所示。
- 大纲：该面板中主要显示当前面板中的所有元件，如图 1-48 所示。用户可以在该面板中找到元件并对其进行各种操作。
- 元件库：在该面板中包含 Axure RP 10 的所有元件，如图 1-49 所示。用户可以在该面板中完成元件库的创建、下载和载入。
- 母版：该面板用来显示页面中所有的母版文件，如图 1-50 所示。用户可以在该面板中完成各种有关母版的操作。

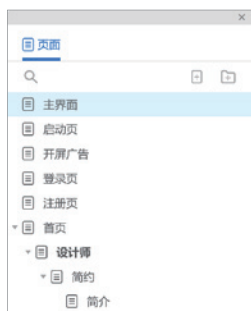


图 1-47 “页面”面板



图 1-48 “大纲”面板

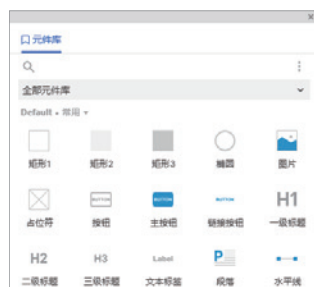


图 1-49 “元件库”面板

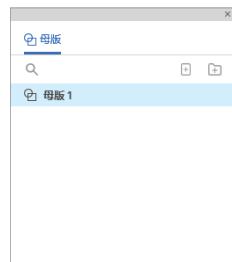


图 1-50 “母版”面板

- 样式：该面板的内容会根据当前所选内容发生改变，如图 1-51 所示。大部分元件的效果样式设置都在该面板中完成。
- 交互：用户可以在该面板中为元件添加各种交互效果，如图 1-52 所示。
- 注释：在该面板中可以为元件添加说明，帮助用户理解原型的功能，如图 1-53 所示。



图 1-51 “样式”面板



图 1-52 “交互”面板

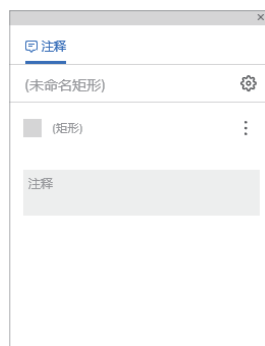


图 1-53 “注释”面板

在面板名称上双击或者单击面板右上角的“折叠”按钮，可实现面板的展开和收缩，如图 1-54 所示。这样便于在不同情况下最大化地显示某个面板，便于用户操作。拖曳面板组的边界，可以任意调整面板的宽度，获得满意的视图效果，如图 1-55 所示。



图 1-54 展开和收缩面板

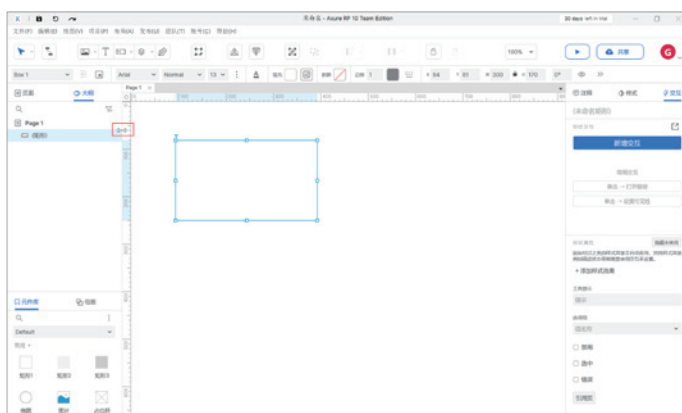


图 1-55 拖曳调整面板宽度

将鼠标指针移动到面板名称上，按住鼠标左键拖曳，即可将面板转换为浮动状态，如图

1-56 所示。拖曳一个浮动面板到另一个浮动面板上,即可将两个面板合并为一个面板组,如图 1-57 所示。用户可以根据个人的操作习惯自由组合面板,以获得更易于操作的工作界面。

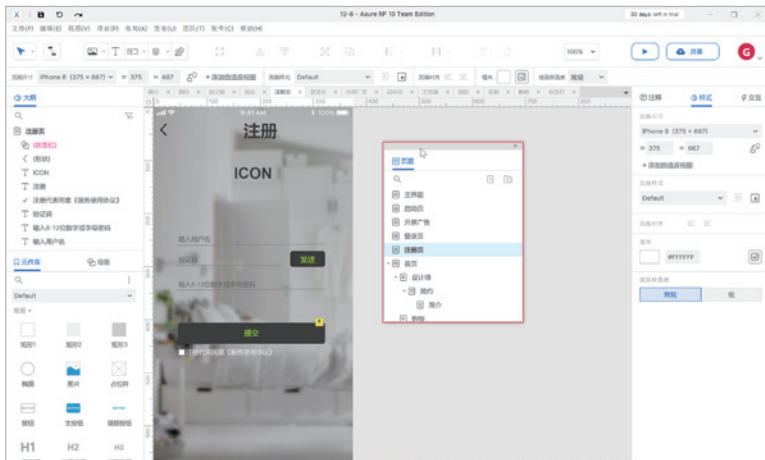


图 1-56 拖曳创建浮动面板



图 1-57 组合面板

单击浮动面板或面板组右上角的图标,可关闭当前面板或面板组。拖曳面板或面板组顶部的灰色位置到工作界面的两侧,可将该面板或面板组转换为固定状态。

关闭后的面板如果想要再次显示,选择“视图”→“面板”命令,在菜单中选择想要显示的面板即可,如图 1-58 所示。

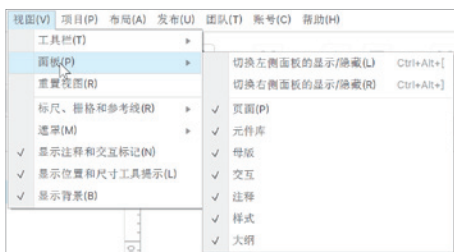


图 1-58 选择命令显示面板

用户有时会需要更大的空间显示产品原型,可以通过选择“视图”→“面板”→“切换左侧面板的显示/隐藏”或“视图”→“面板”→“切换右侧面板的显示/隐藏”命令,隐藏左右两侧的面板,效果如图 1-59 所示。再次选择相同的命令,则会将隐藏面板显示出来,如图 1-60 所示。

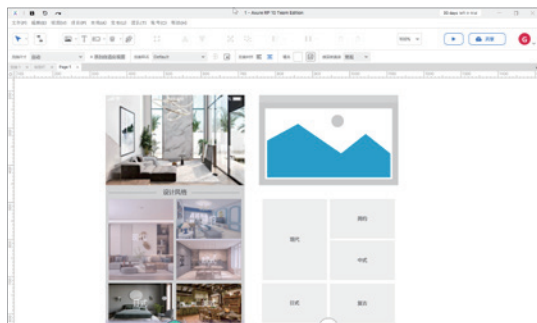


图 1-59 隐藏两侧面板

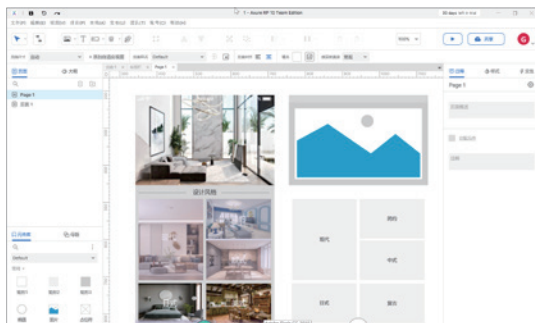


图 1-60 显示两侧面板

提示

用户可以通过按 **Ctrl+Alt+[** 组合键快速显示或隐藏左侧面板,按 **Ctrl+Alt+]** 组合键快速显示或隐藏右侧面板。

1.7.4 工作区

工作区是 Axure RP 10 创建产品原型的地方。用户新建一个页面后，在工作区的左上角将显示页面的名称，如图 1-61 所示。如果用户同时打开多个页面，则工作区将以卡片的形式将所有页面排列在一起，如图 1-62 所示。



图 1-61 页面的名称

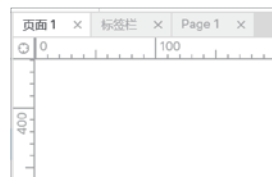


图 1-62 多个页面

提示

单击页面名即可快速切换到当前页面。通过拖曳的方式，可以调整页面显示的顺序。单击页面名右侧的图标，将关闭当前页面。

当页面过多时，用户可以单击工作区右上角的“选择和管理标签页”按钮，如图 1-63 所示。在弹出的下拉列表中选择命令，选择关闭标签页、关闭所有标签页、关闭除当前标签页以外的其他标签页的操作，如图 1-64 所示。

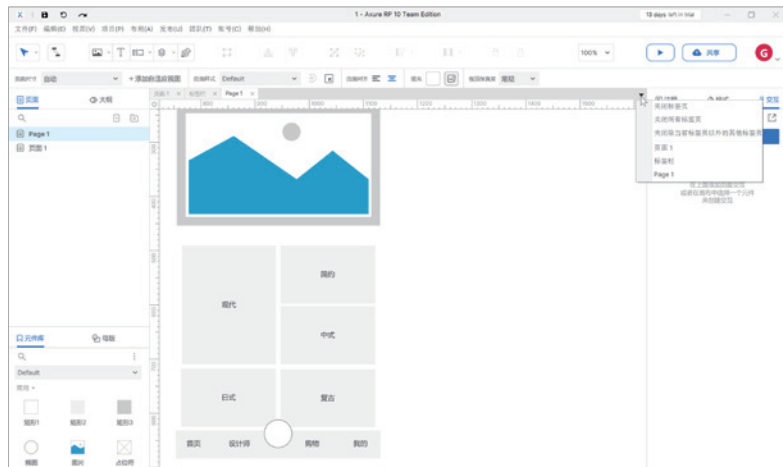


图 1-63 单击“选择和管理标签页”按钮

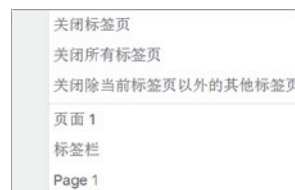


图 1-64 下拉列表

1.8 自定义工作界面

每个用户使用的操作习惯可能不相同，Axure RP 10 为了照顾所有用户的操作习惯，允许用户根据个人喜好自定义工具栏和工作面板。

1.8.1 自定义工具栏

工具栏由主工具栏和样式工具栏两部分组成。选择“视图”→“工具栏”命令，取消对应选项的选择，即可将该工具隐藏，如图 1-65 所示。

选择“视图”→“工具栏”→“自定义主工具栏”命令，如图 1-66 所示，弹出图 1-67 所示的对话框。

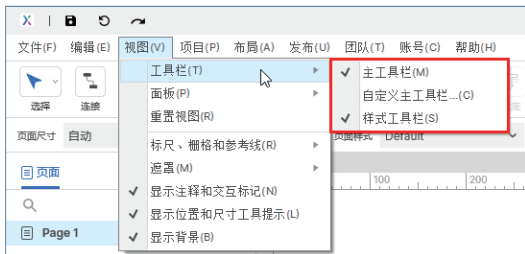


图 1-65 自定义工具栏

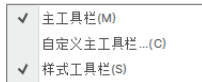


图 1-66 选择命令



图 1-67 弹出对话框



图 1-68 工具具有显示图标



图 1-69 添加到工具栏

对话框中显示在工具栏上的工具前面都有一个图标，如图 1-68 所示。用户可以根据个人的操作习惯，单击取消或者添加工具选项，从而自定义工具栏，如图 1-69 所示。

取消勾选对话框底部的“在图标下显示功能名称”复选框，如图 1-70 所示，将隐藏工具栏上图标对应的文本，单击“DONE”按钮，自定义工具栏效果如图 1-71 所示。



图 1-70 取消图标文本显示

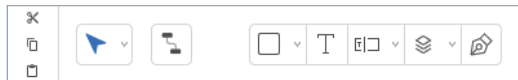


图 1-71 自定义工具栏效果

提示

单击对话框右上角的“恢复默认”按钮，即可将工具栏恢复到默认的显示状态。

1.8.2 自定义工作面板

用户可以通过选择“视图”→“面板”命令，选择需要显示的面板，如图 1-72 所示。具体的操作方法已经在前文讲过，此处不再叙述。

用户可以通过选择“视图”→“重置视图”命令，如图 1-73 所示，将操作造成的混乱视图重置为最初的界面布局视图。重置后的视图将恢复到默认视图状态。

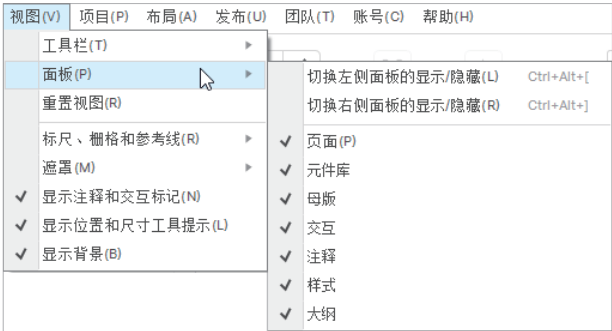


图 1-72 选择面板命令

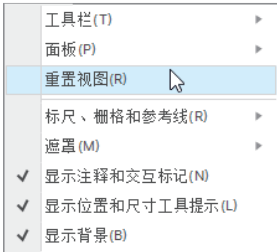


图 1-73 选择重置视图命令

1.8.3 使用单键快捷键

在 Axure RP 10 中，用户可以使用单键快捷键更快地完成产品原型的设计与制作。首先按一个字母键，然后在工作区单击并拖曳，即可生成相应类型的小部件。

Axure RP 10 中支持的单键快捷键如图 1-74 所示。按 T 键，在工作区中单击，可直接输入文本，效果如图 1-75 所示。



图 1-74 单键快捷键



图 1-75 输入文字

选择“文件”→“备份设置”命令，弹出“偏好设置”对话框，如图 1-76 所示。切换到“画布”选项卡，取消勾选“启用单键快捷方式”复选框，如图 1-77 所示。关闭该功能后，选中元件时输入文本，即可在该元件上快速添加文本。

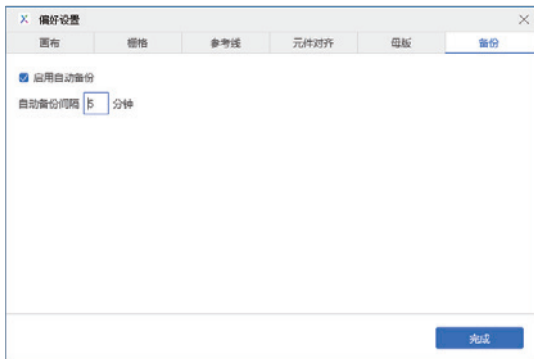


图 1-76 “偏好设置”对话框

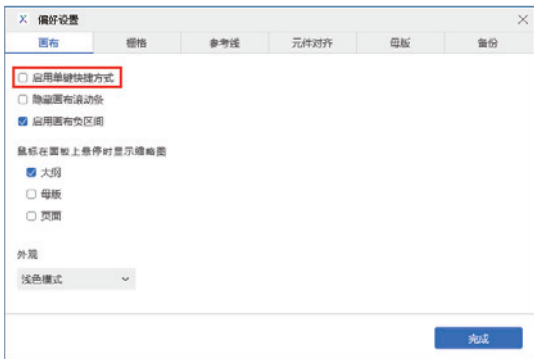


图 1-77 取消勾选“启用单键快捷方式”复选框

1.9 使用 Axure RP 10 的帮助资源



图 1-78 “帮助”菜单

用户在使用 Axure RP 10 软件的过程中，如果遇到问题，可以通过“帮助”菜单寻求解答，如图 1-78 所示。

初学者可以选择“帮助”→“在线培训”命令，进入 Axure RP 10 的教学频道，跟着网站视频学习软件的使用方法，在线培训页面如图 1-79 所示。

初学者也可以选择“帮助”→“入门指南”命令，跟随系统指示对 Axure RP 10 界面内容布局进行初步的了解。

选择“帮助”→“查找在线帮助”命令，可解决一些操作中遇到的问题，在线帮助页面如图 1-80 所示。选择“帮助”→“进入 Axure 论坛”命令，可以快速加入 Axure 大家庭，与世界各地的 Axure 用户分享软件使用的心得。

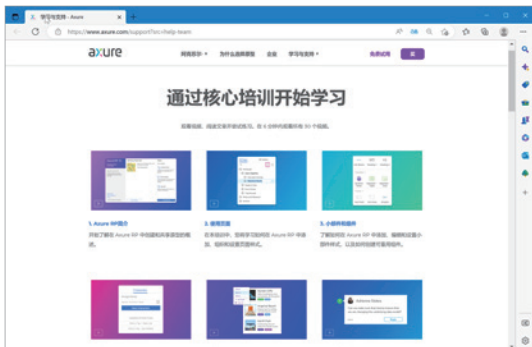


图 1-79 在线培训页面



图 1-80 在线帮助页面

用户在使用软件的过程中如果遇到一些软件错误，或者想提出一些建议，可以选择“帮助”→“联系支持”命令，在弹出的 Contact Support 对话框中输入相关信息，如图 1-81 所示。将意见和错误发送给软件开发者，以共同提高软件的稳定性和安全性。

选择“帮助”→“欢迎界面”命令，可以再次打开“欢迎使用 Axure RP 10”对话框，方便用户快速创建和打开文件，如图 1-82 所示。

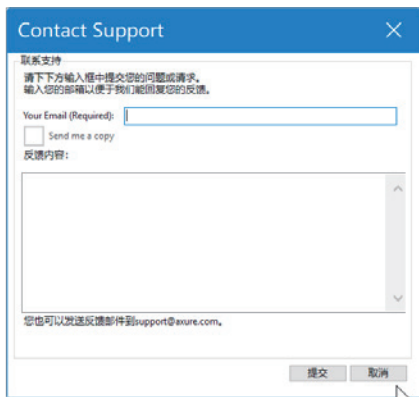


图 1-81 “提交反馈”对话框



图 1-82 “欢迎使用 Axure RP 10”对话框

提示

选择“帮助”→“快捷键”命令，将使用默认浏览器打开包括各种快捷键的网页，用户可以在该网页中根据操作系统的不同和使用需求的不同，查找自己需要的快捷键。

1.10 本章小结

本章主要讲解了互联网产品原型设计的相关知识，对原型设计的概念和原型设计的体现方式进行了介绍，讲解了 Axure RP 10 软件的下载、安装方法及其主要功能，还针对软件的工作界面进行了深度的剖析。在帮助学生了解和熟悉工作界面的同时，也对优化和自定义工作界面进行了详细的介绍，为后面内容的学习打下基础。

第2章

新建与管理 Axure 页面

在开始原型设计学习之前，用户需要首先了解页面的基本管理和设置。对页面所提供的各种辅助工具进行了解，可以快速帮助读者掌握新建与管理 Axure 页面，同时，帮助读者理解自适应视图设置在网页输出时的必要性，为设计制作辅助的互联网模型打下基础。

本章知识点

- 掌握新建和设置文件的操作方法
- 掌握页面管理的操作方法
- 掌握页面设置的各项操作方法
- 掌握自适应视图的设置
- 掌握辅助线的创建与管理方法

2.1 使用欢迎界面

在启动 Axure RP 10 时，会自动弹出“欢迎使用 Axure RP 10”界面，如图 2-1 所示。用户可以通过单击该界面右下角的“新建文件”按钮，新建一个 Axure 文件；单击“打开文件”按钮，打开 .RP 格式的文件，在 Axure RP 10 中进行编辑修改。

欢迎界面的左下角包含“新特性”“论坛”和“学习和支持”3 个链接。

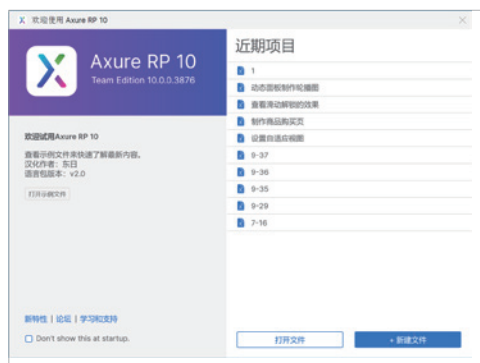


图 2-1 “欢迎使用 Axure RP 10”界面

用户单击“新特性”链接，可以进入官网关于 Axure RP 10 新增功能的页面，如图 2-2 所示。单击“论坛”链接，可以访问 Axure 的论坛，与全世界的 Axure 用户交流、学习制作心得，如图 2-3 所示。单击“学习和支持”链接，可以进入 Axure 官网，获得学习资料和资源，如图 2-4 所示。

单击界面左侧中部的“打开示例文件”按钮，即可打开 Axure 官方提供的使用说明文件，如图 2-5 所示。界面右侧显示了最近编辑的 10 个项目，用户单击即可快速打开最近编辑的文件，如图 2-6 所示。



图 2-2 Axure RP 10 新增功能页面

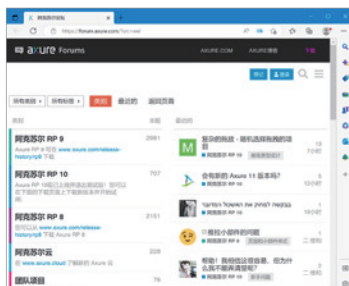


图 2-3 Axure 论坛

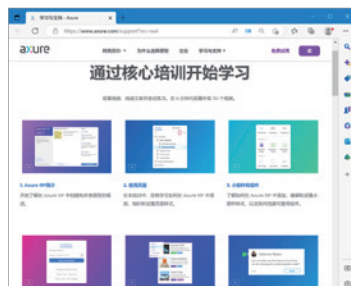


图 2-4 Axure 学习和支持

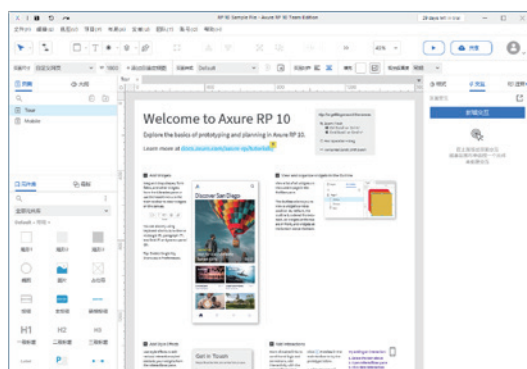


图 2-5 打开示例文件

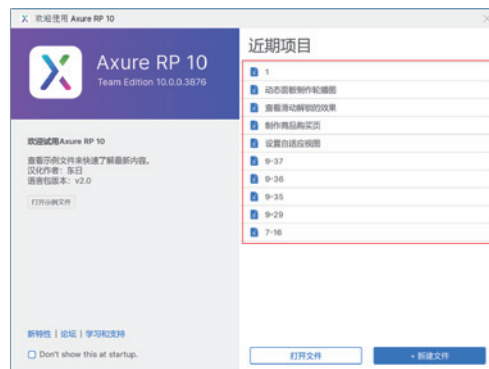


图 2-6 最近编辑的项目

提示

单击界面右上角的 × 图标，将关闭欢迎界面。勾选界面左下角的“Don't show this at startup”复选框后，下次启动 Axure RP 10 时，将不再显示该欢迎界面。选择“帮助”→“欢迎界面”命令，可再次打开该界面。

2.2 新建和设置 Axure 文件

在开始设计制作产品原型之前，要新建一个 Axure 文件，确定原型的内容和应用领域，以保证最终完成内容的准确性。除了通过欢迎界面新建文件，还可以通过选择“文件”→“新建”命令新建文件，如图 2-7 所示。

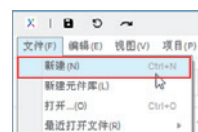


图 2-7 新建文件

2.2.1 纸张尺寸与设置

选择“文件”→“纸张尺寸与设置”命令，弹出“纸张尺寸与设置”对话框，如图 2-8 所示。用户可以在该对话框中方便、快捷地设置文件的尺寸和属性。

- 纸张尺寸：用户可以从该下拉列表中选择预设的纸张尺寸



图 2-8 “纸张尺寸与设置”对话框

寸，也可以通过选择“自定义”选项，手动输入需要的纸张尺寸，如图 2-9 所示。

- 单位：选择英寸或毫米等作为宽、高和页边距使用的测量单位。
- 方向：选择纵向或横向的纸张朝向。
- 尺寸：显示新建文件的尺寸，可输入自定义的纸张宽度和高度数值。
- 像素尺寸：指定每个打印纸张像素尺寸。
- 页边距：指定纸张上、下、左、右方向上的外边距值，如图 2-10 所示。
- 设为默认：将当前尺寸设置为默认尺寸，下次新建文件时自动显示。



图 2-9 选择纸张尺寸

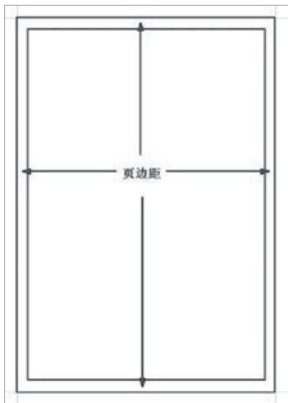


图 2-10 设置页边距

2.2.2 文件存储

选择“文件”→“保存”命令，在弹出的“另存为”对话框中输入“文件名”并设置“保存类型”后，单击“保存”按钮，即可保存文件，如图 2-11 所示。

当前文件保存后，再次选择“文件”→“另存为”命令，弹出“另存为”对话框，如图 2-12 所示。选择此命令通常是为了获得文件的副本或者打开一个新的文件。

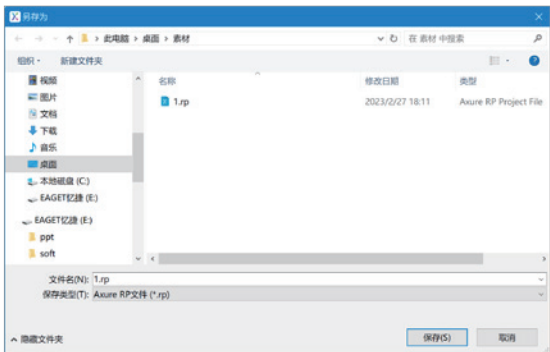


图 2-11 “另存为”对话框

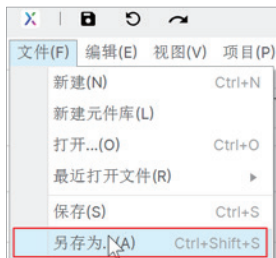


图 2-12 “文件”→“另存为”命令

提示

用户可以单击工作界面左上角的“保存”按钮或者按 Ctrl+S 组合键保存文件，按 Ctrl+Shift+S 组合键可实现另存为操作。

2.2.3 文件格式

Axure RP 10 支持 RP、RPTEAM、RPLIB 和 UBX 4 种文件格式。不同文件格式的使用方式不同，下面逐一进行介绍。

1. RP 格式

RP 格式文件是用户使用 Axure 进行产品原型设计时创建的单独的文件，是 Axure 的默认存储文件格式。以 RP 格式保存的原型文件，是作为一个单独文件存储在本地硬盘上的。这种 Axure 文件与其他应用文件，如 Excel、Visio 和 Word 文件形式完全相同。RP 格式的文件图标如图 2-13 所示。



图 2-13 RP 格式的文件图标

2. RPTeam 格式

RPTeam 格式文件是指团队协作的项目文件，通常用于团队中多人协作处理同一个较为复杂的项目。不过，用户个人制作复杂的项目时也可以选择使用团队项目，因为团队项目允许用户随时查看并恢复到项目的任意历史版本。

3. RPLIB 格式

RPLIB 格式文件是指自定义元件库文件，该文件格式用于创建自定义的元件库。用户可以在互联网上下载 Axure 的元件库文件使用，也可以自己制作自定义元件库并将其分享给其他成员使用。RPLIB 格式的文件图标如图 2-14 所示。关于元件库的使用，将在本书的第 3 章中详细介绍。



图 2-14 RPLIB 格式的文件图标

4. UBX 格式

UBX 格式是一款 Ubiquity 浏览器插件的存储格式。它能够帮助用户将所能构想到的互联网服务聚合至浏览器中，并应用于页面信息的切割。通过内容的切割技术从反馈网页中提取部分信息，让用户直接通过拖曳的方式将信息内容嵌入可视化编辑框中，从而大大提高效率。

2.2.4 自动备份

为了保证用户不会因为计算机死机或软件崩溃等问题未存盘，从而造成不必要的损失，Axure RP 10 为用户提供了“自动备份”功能。该功能与 Word 中的自动保存功能一样，会按照用户设定的时间自动保存文档。

1. 启动自动备份

选择“文件”→“备份设置”命令，弹出“偏好设置”对话框，对话框自动跳转到“备份”选项卡中，如图 2-15 所示。

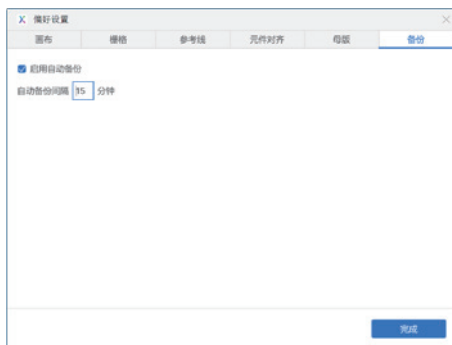


图 2-15 “偏好设置”对话框

提示

在该选项卡中，“启用自动备份”选项默认已处于勾选状态，用户也可以设置自动备份间隔的时间，如果不进行二次设置的话，备份间隔默认为 15 分钟。

2. 从备份中恢复

如果用户在设计制作的过程中出现意外，需要恢复自动备份时的数据，则可以选择“文件”→“从备份恢复文件”命令，在弹出的“从备份恢复文件”对话框中设置文件恢复的时间点，如图 2-16 所示。选择“自动保存日期”选项后，单击“恢复”按钮，即可完成文件的恢复操作，如图 2-17 所示。



图 2-16 “从备份恢复文件”对话框



图 2-17 选择备份文件

2.3 页面管理

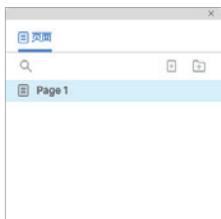


图 2-18 “页面”面板

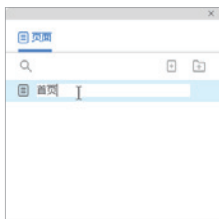


图 2-19 重命名页面

新建 Axure RP 10 文件后，用户可以在“页面”面板中查看和管理新建的页面，如图 2-18 所示。

每个页面都有一个名字，为了便于管理，用户可以对页面进行重命名操作。在页面选中状态下单击页面名称处，即可重命名页面，如图 2-19 所示。

提示

在想要重命名的页面上右击，在弹出的快捷菜单中选择“重命名”命令，也可以完成对页面重新设置名称的操作。

2.3.1 添加和删除页面

如果用户需要添加页面，可以单击“页面”面板右上角的“添加页面”按钮，如图 2-20 所示，完成页面的添加。添加页面的效果如图 2-21 所示。

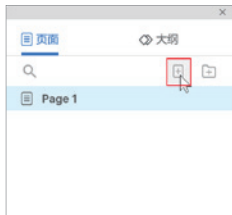


图 2-20 “添加页面”按钮

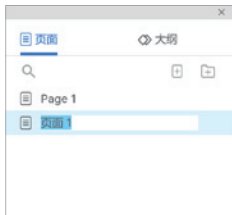


图 2-21 添加页面的效果

为了方便进行页面管理，通常将同类型的页面放在一个文件夹下。单击“页面”面板右上角的“添加文件夹”按钮，如图 2-22 所示，即可完成文件夹的添加。添加文件夹的效果如图 2-23 所示。

如果希望在特定的位置添加页面或文件夹，首先要在“页面”面板中选择一个页面，然后右击，在弹出的快捷菜单中选择“添加”命令，如图 2-24 所示，即可完成添加。

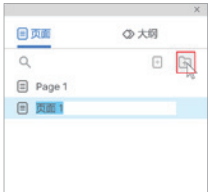


图 2-22 “添加文件夹”按钮

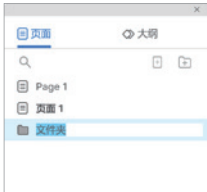


图 2-23 添加文件夹的效果

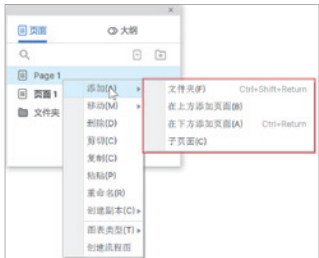


图 2-24 “添加”命令

“添加”命令项下包含“文件夹”“在上方添加页面”“在下方添加页面”“子页面”4 个命令。

- 文件夹：将在当前文件下创建一个文件夹。
- 在上方添加页面：将在当前页面之前创建一个页面。
- 在下方添加页面：将在当前页面之后创建一个页面。
- 子页面：将为当前页面创建一个子页面。

如果想要删除某个页面，可以首先选择想要删除的页面，然后按 Delete 键完成删除操作；也可以在页面上右击，在弹出的快捷菜单中选择“删除”命令，完成删除操作，如图 2-25 所示。

如果当前删除页面中包含子页面，则在删除该页面时，系统会自动弹出 Warning 对话框，以确定是否删除当前页面及其子页面，如图 2-26 所示。单击“是”按钮，则删除当前页面及其所有子页面；单击“否”按钮，则取消删除操作。

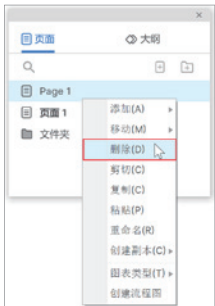


图 2-25 “删除”命令



图 2-26 Warning 对话框

2.3.2 移动页面

如果想移动页面的顺序或更改页面的级别，可以首先在“页面”面板上选择需要更改的页面，然后右击，在弹出的快捷菜单中选择“移动”命令，如图 2-27 所示。

“移动”命令项下包含“上移”“下移”“降级”“升级”4 个命令。

- 上移：将当前页面向上移动一层。
- 下移：将当前页面向下移动一层。
- 降级：将当前页面转换为子页面。
- 升级：将当前子页面转换为独立页面。

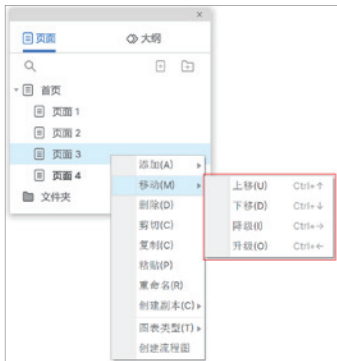


图 2-27 “移动”命令

提示

除了可以使用“移动”命令，用户还可以采用按住鼠标左键并拖曳的方式移动页面的顺序或更改页面的级别。

2.3.3 搜索页面

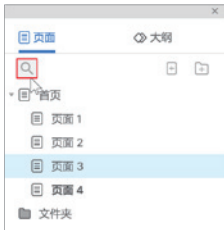


图 2-28 “搜索”按钮

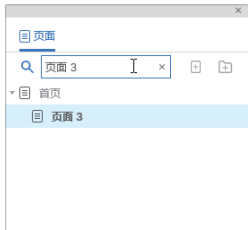


图 2-29 搜索页面

一个产品原型项目的页面少则几个，多则几十个，为了方便用户在众多页面中查找某一个页面，Axure RP 10 为用户提供了搜索功能。

单击“页面”面板左上角的搜索按钮，在页面顶部出现搜索文本框，如图 2-28 所示。输入要搜索的页面名称后，即可显示搜索到的页面，如图 2-29 所示。

提示

单击搜索文本框右侧的图标，将还原搜索文本框。再次单击搜索按钮，将取消搜索，“页面”面板将恢复默认状态。

2.3.4 剪贴、复制和粘贴页面

用户可以在页面上右击，在弹出的快捷菜单中选择“剪切”命令，即可将页面剪切至内存中，如图 2-30 所示。选择“复制”命令，即可将页面复制至内存中，如图 2-31 所示。

选择想要将页面放置的位置，右击，在弹出的快捷菜单中选择“粘贴”命令，如图 2-32 所示，即可将剪切或复制的内容粘贴到此位置。粘贴页面效果如图 2-33 所示。



图 2-30 “剪切”命令



图 2-31 “复制”命令



图 2-32 “粘贴”命令

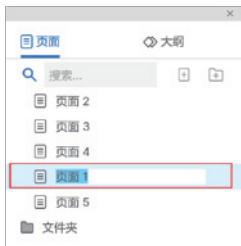


图 2-33 粘贴页面效果

2.3.5 重命名页面

在 Axure RP 10 中，每个页面都有一个名称，为了便于管理，用户可以对页面进行重命名操作，当页面处于选中状态时，单击页面名称，出现文本框后即可为该页面重新设置名称，如图 2-34 所示。也可以在页面上右击，在弹出的快捷菜单中选择“重命名”命令，如图 2-35 所示。

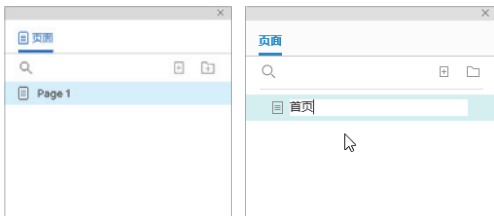


图 2-34 重命名页面名称



图 2-35 “重命名”命令

2.3.6 创建副本

原型项目中有一些页面结构基本一致，只是图片或文字内容不同，用户可以通过复制页面并修改内容完成制作。在需要复制的页面上右击，在弹出的快捷菜单中选择“创建副本”→“页面”命令，即可为当前页面创建一个副本，如图 2-36 所示。

如果想要将页面及其子页面一起复制，则需要选择“创建副本”→“包含子页面”命令，效果如图 2-37 所示。

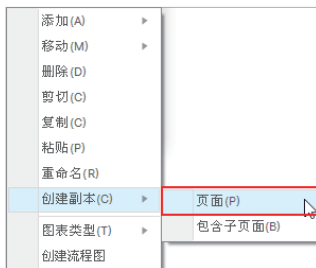


图 2-36 “创建副本”→“页面”命令



图 2-37 “创建副本”→“包含子页面”命令

2.4 页面设置

新建一个页面后，用户可以在“样式”面板中对页面尺寸、页面排列、填充和低保真度等属性进行设置，如图 2-38 所示。

2.4.1 页面尺寸

默认情况下，“页面尺寸”设置为“自动”，单击右侧的 ▾ 图标，可以在弹出的下拉列表中选择预设的移动设备页面尺寸，如图 2-39 所示。

选择“自定义网页”选项，用户可以在文本框中手动设置页面的宽度，如图 2-40 所示。选择“自定义设备”选项，用户可以在文本框中手动设置页面的宽度和高度，如图 2-41 所示。



图 2-38 “样式”面板

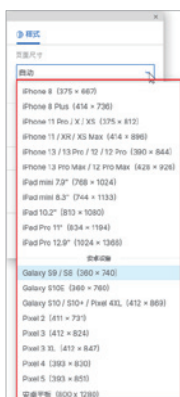


图 2-39 设置“自动”



图 2-40 自定义网页



图 2-41 自定义设备

提示

单击“自定义设备”选项下 W（宽度）和 H（高度）文本框后面的  图标，可以实现交换宽度和高度数值的操作。

2.4.2 页面排列

在选择“自动”和“自定义网页”选项时，用户可以在“样式”面板中设置“页面对齐”的方式，有左对齐和水平居中对齐两种方式，如图 2-42 所示。

页面制作完成后，单击工作界面右上角的“预览”按钮，对比两种对齐方式的效果，如图 2-43 所示。



图 2-42 设置页面排列

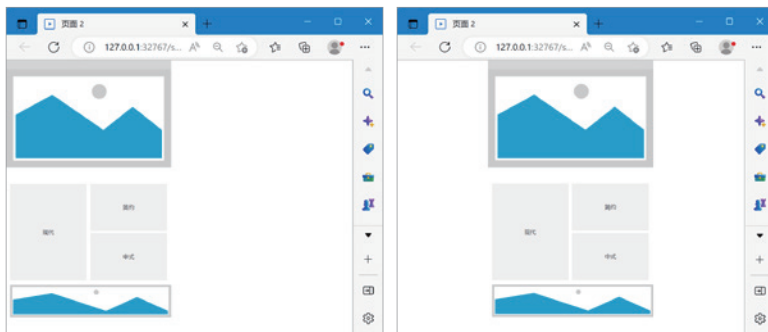


图 2-43 页面排列的对齐方式

2.4.3 页面填充

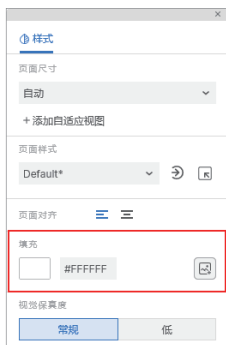


图 2-44 设置填充



图 2-45 拾色器面板

为了实现更丰富的页面效果，用户可以为页面设置“颜色”填充和“图像”填充，如图 2-44 所示。单击“设置颜色”图标，弹出拾色器面板，如图 2-45 所示。用户可以选择任意一种颜色作为页面的背景色。

单击“设置图像”图标，弹出图 2-46 所示的面板。单击“选择图片”按钮，选择一张图片作为页面的背景，如图 2-47 所示。单击图片缩略图右上角的图标，即可清除已选中的图片背景，如图 2-48 所示。



图 2-46 设置图片填充

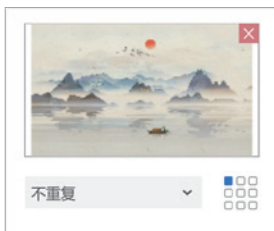


图 2-47 图片填充效果

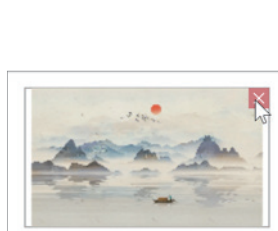


图 2-48 清除图片效果

默认情况下，图片填充的范围为 Axure RP 10 的整个工作区，如图 2-49 所示。填充方式为“不重复”，单击右侧的重复背景图片图标，可以在弹出的下拉列表中选择其他的填充方式，如图 2-50 所示。

- 不重复：图片将作为背景显示在工作区内。

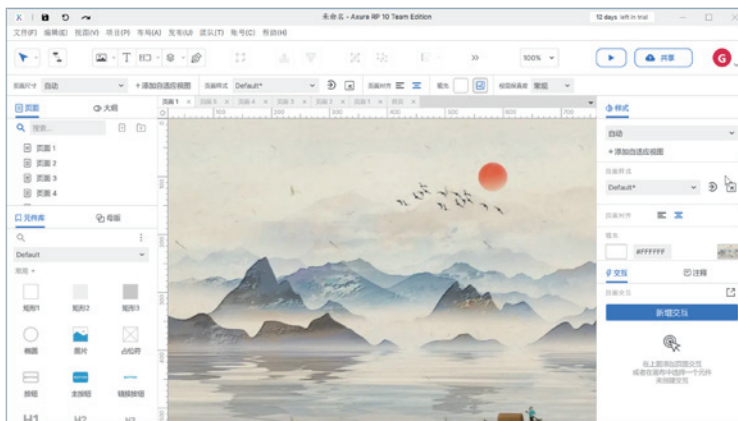


图 2-49 图片填充范围

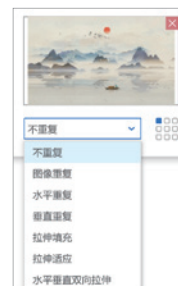


图 2-50 填充方式

- 图像重复：图片在水平和垂直两个方向上重复，覆盖整个工作区，如图 2-51 所示。
- 水平重复：图片在水平方向上重复，如图 2-52 所示。

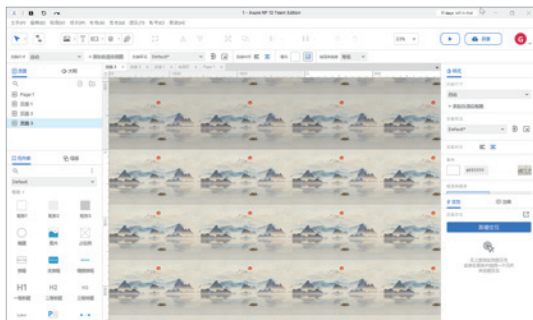


图 2-51 图像重复

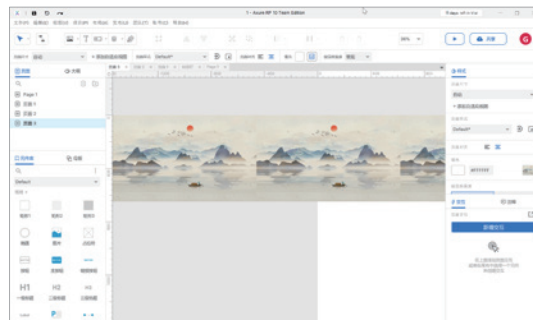


图 2-52 水平重复

- 垂直重复：图片在垂直方向上重复，如图 2-53 所示。
- 拉伸填充：图片等比例缩放填充整个页面，如图 2-54 所示。

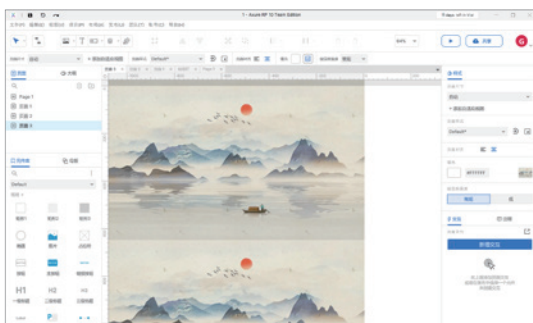


图 2-53 垂直重复

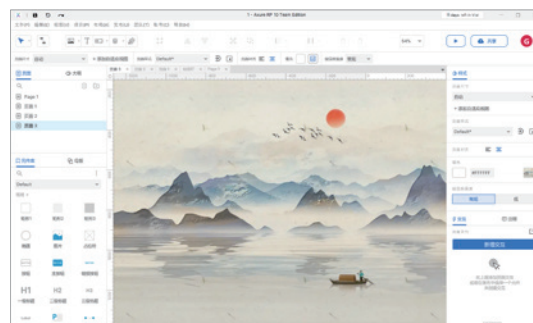


图 2-54 拉伸填充

- 拉伸适应：图片等比例缩放放置于工作区，如图 2-55 所示。
- 水平垂直双向拉伸：图片自动缩放填充整个工作区，如图 2-56 所示。

用户通过单击“对齐”选项的 9 个方框，可以将背景图片显示在页面的左上、顶部、右上、左侧、居中、右侧、左下、底部和右下位置。图 2-57 所示为将背景图片放置在左下位置。

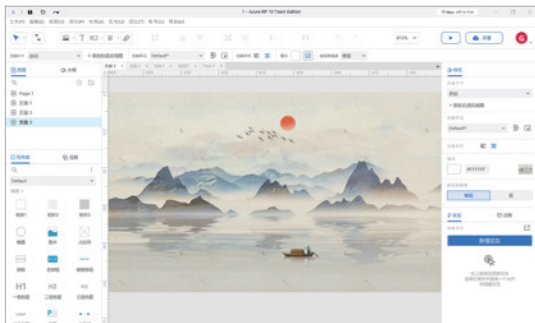


图 2-55 拉伸适应

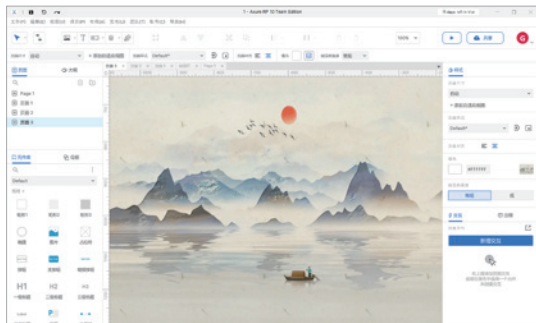


图 2-56 水平垂直双向拉伸

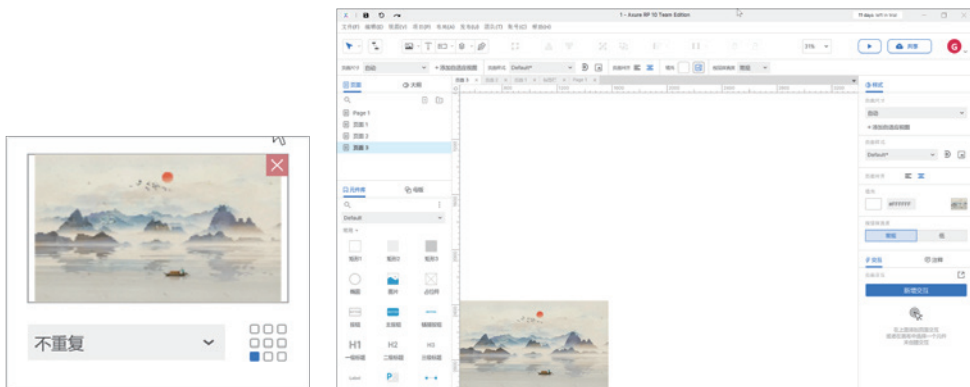


图 2-57 背景图片放置在左下位置

2.4.4 低保真度

一个完整的项目原型，通常包含很多图片和文本素材。为了获得好的预览效果，很多图片采用了较高分辨率的图片素材，而过多的素材会影响整个项目原型的制作流畅度。Axure RP 10 为用户提供了低保真度模式，以解决由于制作内容过多造成的卡顿问题。

单击“样式”面板底部“视觉保真度”选项下的 **低** 图标，即可进入低保真度模式。页面中的图片素材将以灰度模式显示，英文文本将替换为手写字体形式，如图 2-58 所示。

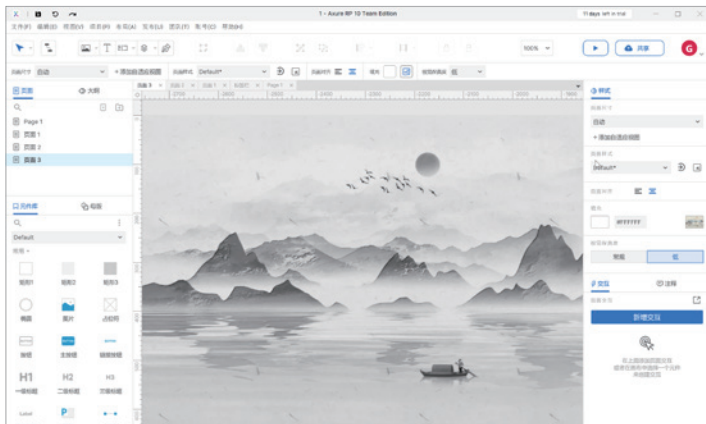


图 2-58 低保真度模式

案例操作——新建 iOS 系统页面

源文件：源文件\第2章\新建 iOS 系统页面 .rp 操作视频：视频\第2章\新建 iOS 系统页面 .mp4

01 启动 Axure RP 10，在“样式”面板的“页面尺寸”下拉列表框中选择“iPhone 11Pro/X/XS (375×812)”选项，如图 2-59 所示。新建页面效果如图 2-60 所示。



图 2-59 选择页面尺寸

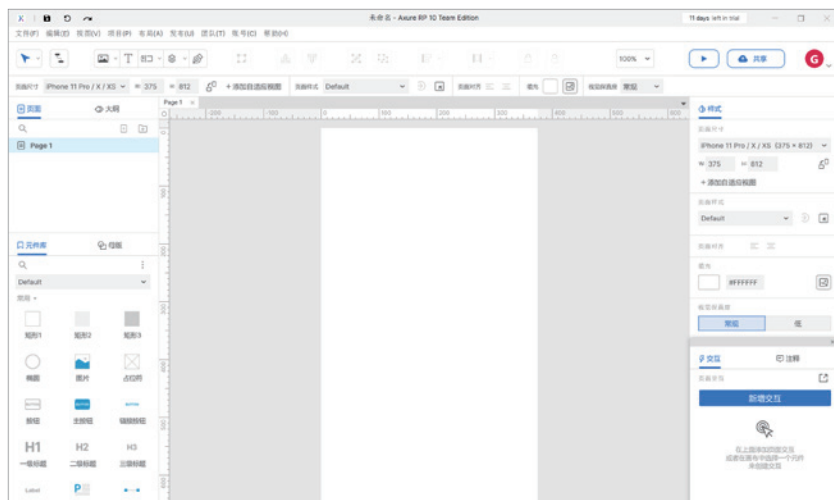


图 2-60 新建页面效果

02 在“样式”面板中单击“填充”选项下的颜色色块，在弹出的拾色器面板中选择图 2-61 中的颜色。填充背景颜色效果如图 2-62 所示。



图 2-61 设置背景颜色

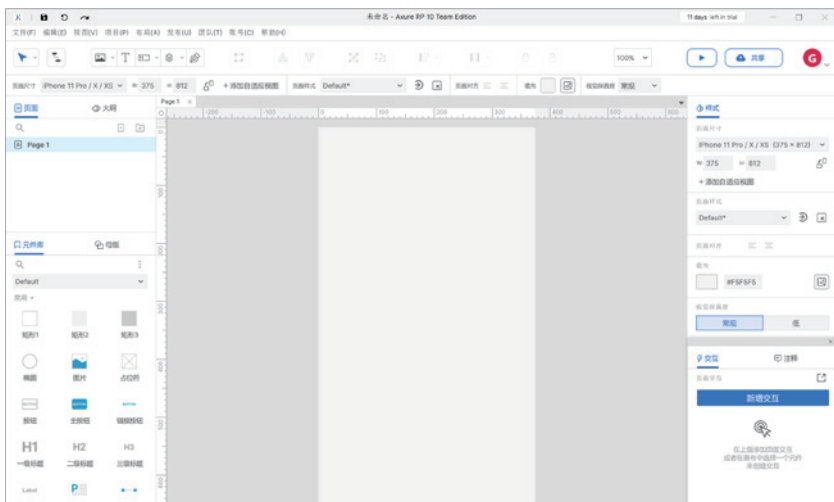


图 2-62 填充背景颜色效果

03 单击“设置图片”图标，在弹出的面板中单击“选择图片”按钮并导入图片，设置填充方式为“拉伸适应”，如图 2-63 所示。填充背景图片效果如图 2-64 所示。



图 2-63 选择填充方式

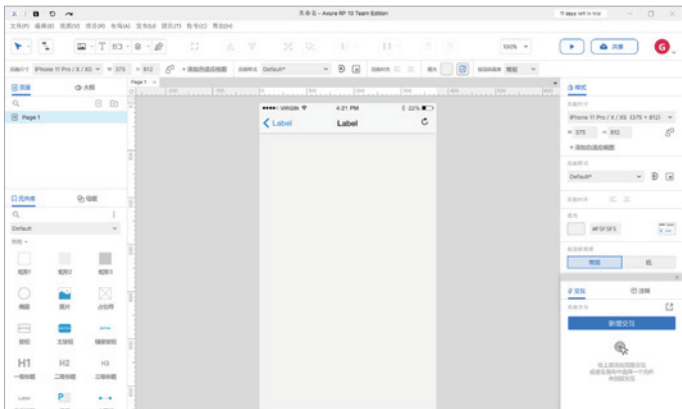


图 2-64 填充背景图片效果

案例操作——创建并应用页面样式

源文件：源文件\第2章\创建并应用页面样式.rp 操作视频：视频\第2章\创建并应用页面样式.mp4

01 用户可以在“样式”面板中创建并应用样式，如图 2-65 所示。单击“页面样式”选项下的“管理页面样式”按钮，弹出“页面样式管理”对话框，如图 2-66 所示。



图 2-65 创建并应用样式

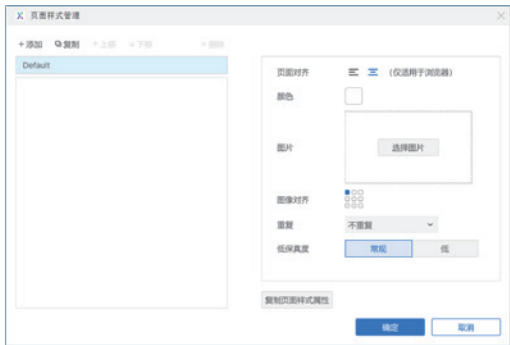


图 2-66 “页面样式管理”对话框

02 单击“页面样式管理”对话框顶部的“添加”按钮，即可创建一个页面样式，如图 2-67 所示。用户可以在“页面样式管理”对话框右侧选择设置页面的不同样式，如图 2-68 所示。

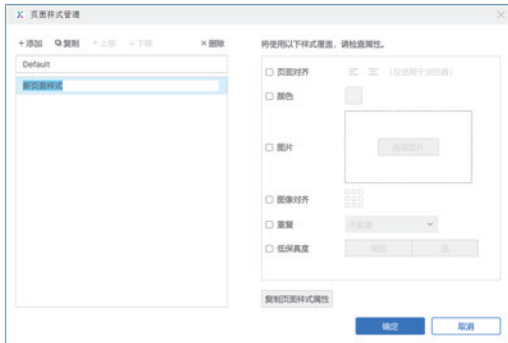


图 2-67 添加新页面样式

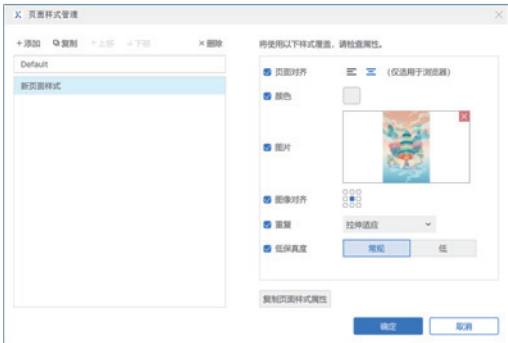


图 2-68 添加页面样式

03 单击“确定”按钮，即可完成页面样式的创建。在“页面”面板中新建一个页面，在“页面样式”下拉列表框中选刚刚创建的样式，如图 2-69 所示。样式应用页面效果如图 2-70 所示。

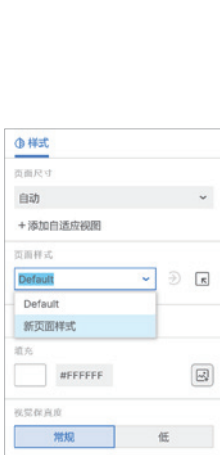


图 2-69 选择样式

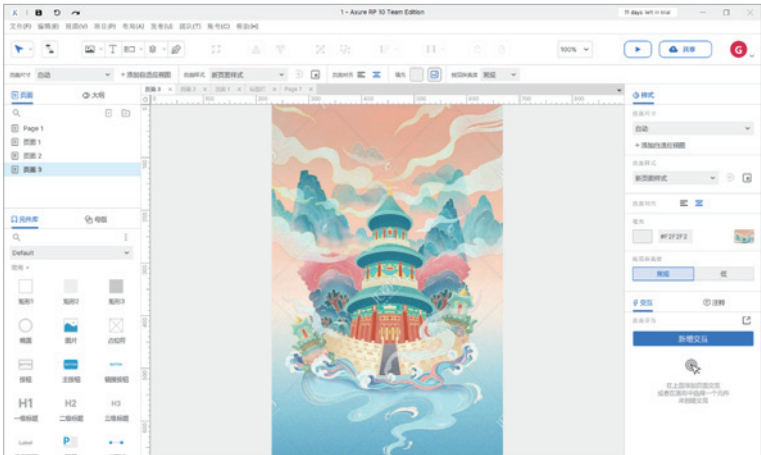


图 2-70 样式应用页面效果

提示

用户可以在“页面样式管理”对话框中对页面样式进行复制、上移、下移和删除操作。单击“页面样式管理”对话框顶部的“复制”按钮，将会复制选中的页面样式，修改后会获得一个新的页面样式。单击“复制页面样式属性”按钮，可以将当前打开页面的样式复制到“页面样式管理”对话框的右侧。

2.4.5 页面注释

用户可以在“注释”面板中为页面或页面中的元件添加注释，方便其他用户理解和修改，如图 2-71 所示。

用户可以直接在“页面概述”文本框中输入注释内容，如图 2-72 所示。单击右侧的格式图标 ，将弹出格式化文本参数，用户可以设置注释文字的字体、加粗、斜体、下划线、文本颜色、项目符号等参数，如图 2-73 所示。



图 2-71 “注释”面板



图 2-72 输入页面概述

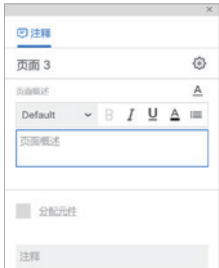


图 2-73 格式化文本参数

如果有需要多个注释，那么可以单击页面名称右侧的  图标，弹出“注释字段和字段集”对话框，如图 2-74 所示。用户可以在该对话框中分别添加编辑元件注释、添加编辑元件字段集和添加编辑页面注释，单击面板上的“添加”按钮，即可添加一个对应的注释，如图 2-75 所示。



图 2-74 “注释字段和字段集”对话框



图 2-75 添加页面注释

单击“完成”按钮，即可在“注释”面板上添加页面注释，如图 2-76 所示。当页面同时有多个注释时，用户可以在“注释字段和字段集”对话框中完成对注释的上移、下移和删除操作，如图 2-77 所示。



图 2-76 新添加注释



图 2-77 上移、下移和删除注释

单击“注释”面板中的“分配元件”选项，在弹出的下拉列表中选择要添加注释的元件，即可在下面的文本框中为元件添加注释，如图 2-78 所示。添加注释后的元件的右上角将显示序列数字，该数字与“注释”面板中显示的数字一致，如图 2-79 所示。

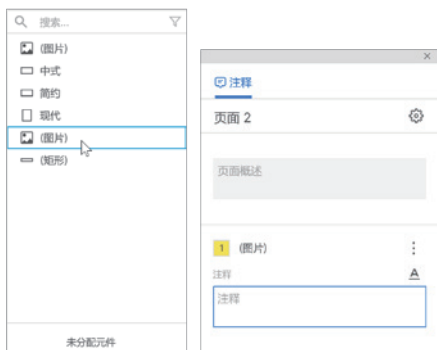


图 2-78 添加元件注释



图 2-79 显示序列数字

单击“注释”面板底部的“包含文本和 / 或交互”图标，弹出图 2-80 所示的下拉列表。用户可以根据元件的使用情况，选择是否显示元件文字和交互内容，如图 2-81 所示。

选择“包含元件文本和交互”选项，当为元件添加注释后，单击该元件，将自动在“注释”面板中显示注释内容，如图 2-82 所示。



图 2-80 下拉列表



图 2-81 显示元件文本



图 2-82 元件注释

2.5 设置自适应视图

早期的输出终端只有显示器，而且显示器屏幕的分辨率基本是一种或者两种，用户只需基于某个特定的尺寸进行设计就可以了。随着移动技术的快速发展，越来越多的移动终端设备出现了，如智能手机、平板电脑等。这些设备的屏幕尺寸多种多样，而且由于品牌不同，其显示屏幕的尺寸也不相同，这给移动设计师的设计工作带来了更多的难题。

为了使一个为特定屏幕尺寸设计的页面能够适合所有屏幕尺寸的终端，需要对之前所有的页面进行重新设计，还要顾及兼容性的问题和投入大量的人力、物力，而且后续要对所有不同屏幕的多个页面进行同步维护，这是极大的挑战。

图 2-83 所示为苹果手机和华为手机的屏幕尺寸对比。

为了满足页面原型在不同尺寸终端屏幕上都能正常显示的需要，Axure RP 10 为用户提供了自适应视图功能。用户可以在自适应视图中定义多个屏幕尺寸，在不同屏幕尺寸上浏览时，页面的样式或布局会自动发生变化。



图 2-83 屏幕尺寸对比

提 示

自适应视图中最重要概念是集成，因为它在很大程度上解决了维护多个页面的效率问题。其中，每个页面都会为了一个特定尺寸屏幕而进行优化设计。

自适应视图中的元件会从父视图中集成样式（如位置、大小）。如果修改了父视图中的按钮颜色，那么所有的子视图中的按钮颜色会随之改变。如果改变了子视图中的按钮颜色，那么父视图中的按钮颜色不会改变。

单击“样式”面板中的“添加自适应视图”按钮，如图 2-84 所示，弹出“自适应视图”对话框，如图 2-85 所示。



图 2-84 单击“添加自适应视图”按钮

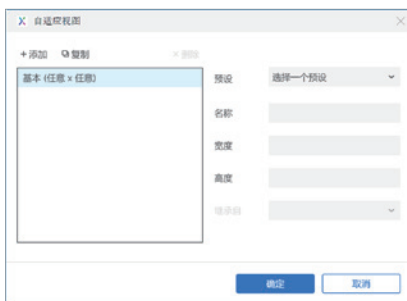


图 2-85 “自适应视图”对话框

“自适应视图”对话框中默认包含一个基本的适配选项，通过它可以设置最基础的适配尺寸。

如图 2-86 所示，在“预设”下拉列表框中选择“iPhone 11 Pro/X/XS (375×812)”选项，“自适应视图”对话框如图 2-87 所示。

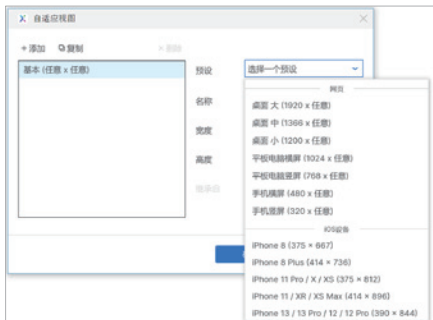


图 2-86 预设下拉列表



图 2-87 “自适应视图”对话框

提示

如果用户在“预设”下拉列表框中无法找到想要的尺寸，可以直接在下面的“宽度”和“高度”文本框中输入数值。

单击“自适应视图”对话框左上角的“添加”按钮，即可添加一种新视图，新视图的各项参数可以在“自适应视图”对话框的右侧添加，如图 2-88 所示。在设置相似视图时，可以先单击“复制”按钮，复制选中的选项，然后通过修改数值得到想要的项目，“继承自”文本框中将显示当前适配选项的来源，如图 2-89 所示。

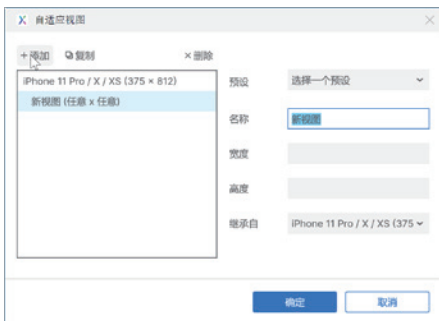


图 2-88 单击“添加”按钮



图 2-89 单击“复制”按钮

案例操作——设置自适应视图

源文件：源文件/第2章/设置自适应视图 .rp 操作视频：视频/第2章/设置自适应视图 .mp4

01 使用各种元件创建图 2-90 所示的页面效果。单击“样式”面板中的“添加自适应视图”按钮，在弹出的“自适应视图”对话框中单击“添加”按钮，在“预设”下拉列表框中选择“iPhone 13/13 Pro/12/12 Pro (390×844)”选项，如图 2-91 所示。

02 再次单击“添加”按钮，在“预设”下拉列表框中选择“iPad 10.2” (810×1080)”选项，如图 2-92 所示。单击“确定”按钮，页面效果如图 2-93 所示。

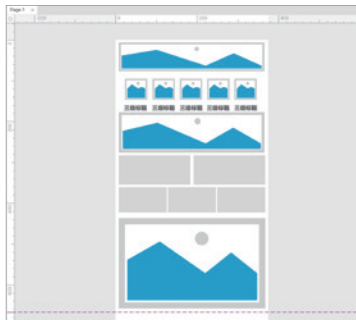


图 2-90 创建页面效果



图 2-91 选择预设选项



图 2-92 选择预设选项

03 单击工作区顶部的“iPhone 13/13 Pro/12/12 Pro (390×844)”，页面效果如图 2-94 所示。取消勾选“Affect All Views (影响所有视图)”复选框，调整元件的大小和分布，页面效果如图 2-95 所示。

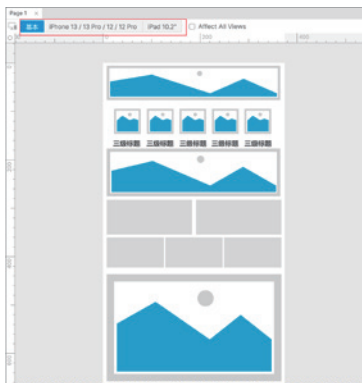


图 2-93 添加自适应视图的页面效果

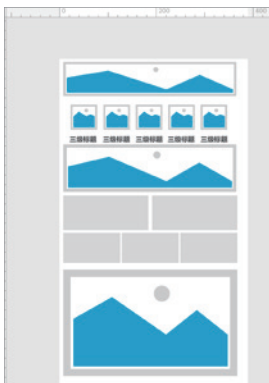


图 2-94 单击顶部选项的页面效果

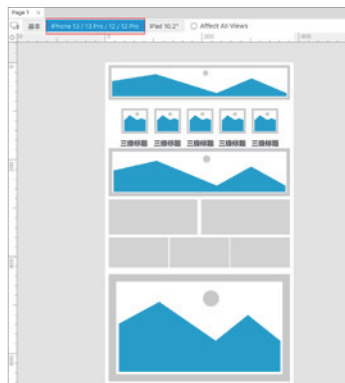


图 2-95 调整元件大小和分布的页面效果

04 单击工作区顶部的“iPad 10.2” (810×1080)”，调整元件的大小和分布，页面效果如图 2-96 所示。单击工具栏上的“预览”按钮，在浏览器中浏览页面。单击浏览器左上角的“iPhone 13/13 Pro/12/12 Pro (390×844)”选项，在下拉列表中选择不同的页面设置选项，预览页面效果，如图 2-97 所示。

提示

在修改不同视图尺寸中的对象显示效果时，如果勾选了“Affect All Views (影响所有视图)”复选框，则会影响全部的视图效果。

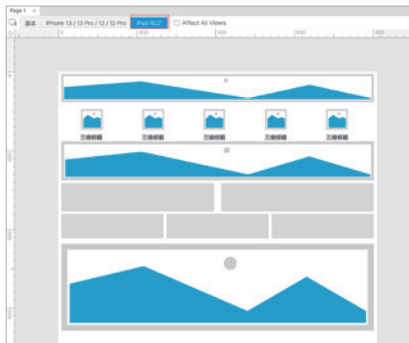


图 2-96 调整元件大小和分布的页面效果

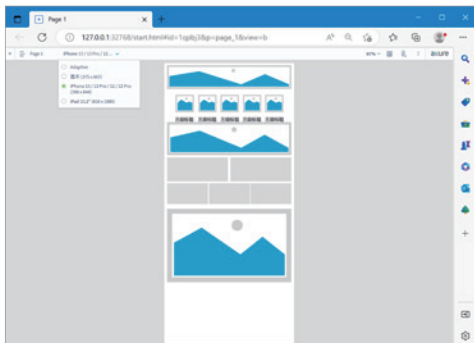


图 2-97 预览页面效果

2.6 使用参考线和栅格

为了方便用户设计制作产品原型，Axure RP 10 为用户提供了标尺、参考线和栅格等辅助工具。合理使用这些工具，用户可以及时、准确地完成产品原型设计工作。

选择“视图”→“标尺、栅格和参考线”→“参考线设置”命令或在页面中右击，在弹出的快捷菜单中选择“标尺、栅格和参考线”→“参考线设置”命令，弹出“偏好设置”对话框，如图 2-98 所示。

在默认情况下，参考线显示在页面的顶层，勾选“在背面渲染参考线”复选框，参考线将显示在页面的底层，如图 2-99 所示。



图 2-98 “偏好设置”对话框

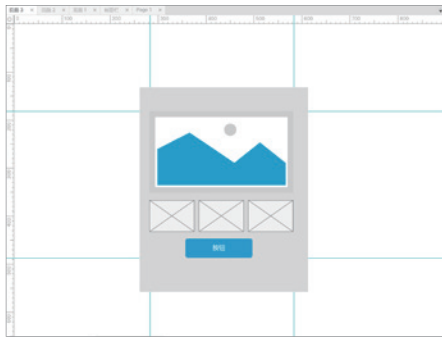


图 2-99 背面渲染参考线

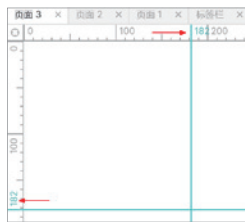


图 2-100 标尺中显示位置

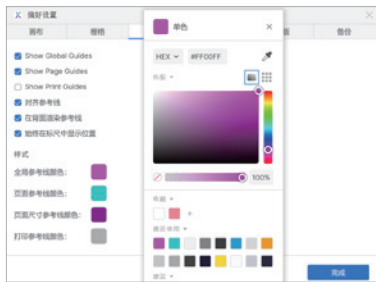


图 2-101 修改参考线颜色

勾选“始终在标尺中显示位置”复选框，工作界面的标尺上将自动显示参考线的坐标，如图 2-100 所示。用户可以根据需求在“样式”选项下设置 4 种参考线的颜色。单击色块，在弹出的拾色器面板中选择颜色，即可完成参考线颜色的修改，如图 2-101 所示。

2.6.1 参考线的分类

在 Axure RP 10 中，按照参考线功能的不同可将参考线分为全局参考线、页面参考线、页面尺寸参考线和打印参考线。

1. 全局参考线

全局参考线作用于站点中的所有页面，包括新建页面。将鼠标指针移动到标尺上，按 Ctrl 键的同时按住鼠标左键向外拖曳，即可创建全局参考线。在默认情况下，全局参考线为红紫色，如图 2-102 所示。

2. 页面参考线

将鼠标指针移动到标尺上，按住鼠标左键向外拖曳创建的参考线，称为页面参考线。页面参考线只用于当前页面，在默认情况下，页面参考线为青色，如图 2-103 所示。

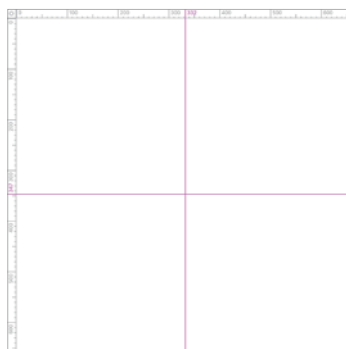


图 2-102 全局参考线

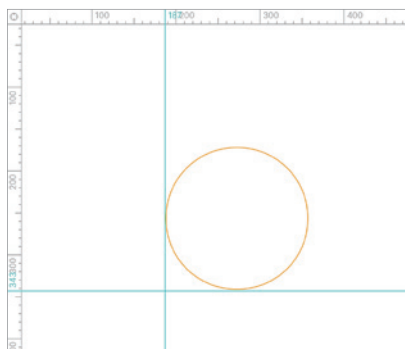


图 2-103 页面参考线

3. 页面尺寸参考线

新建页面时，用户在“样式”面板中选择预设选项或输入数值后，页面高度位置将会出现一条虚线，这就是页面尺寸参考线，如图 2-104 所示。页面尺寸参考线主要用于帮助用户了解页面第一屏的范围。

4. 打印参考线

打印参考线方便用户准确地观察页面效果，以便于用户可以正确打印页面。当用户设置了纸张尺寸后，页面中会显示打印参考线。默认情况下，打印参考线为灰色，如图 2-105 所示。

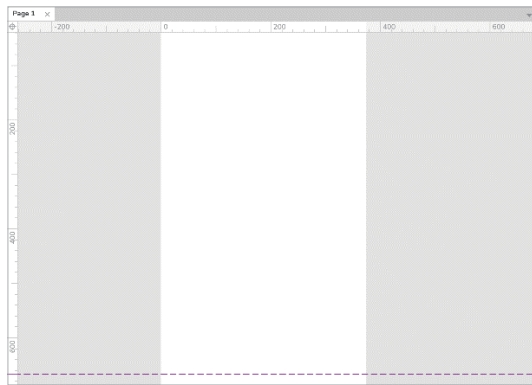


图 2-104 页面尺寸参考线



图 2-105 打印参考线

2.6.2 编辑参考线

创建参考线后，用户可以根据需求完成对齐参考线、锁定参考线和删除参考线的编辑操作。

1. 对齐参考线

用户可以选择“视图”→“标尺、栅格和参考线”→“对齐参考线”命令或在页面中右击，在弹出的快捷菜单中选择“标尺、栅格和参考线”→“对齐参考线”命令，如图 2-106 所示。激活“对齐参考线”后，移动对象时会自动对齐参考线。

2. 锁定参考线

为了避免参考线移动影响产品原型的准确度，可以将设置好的参考线锁定。

选择“视图”→“标尺、栅格和参考线”→“锁定参考线”命令或在页面中右击，在弹出的快捷菜单中选择“标尺、栅格和参考线”→“锁定参考线”命令，将页面中所有的参考线锁定，如图 2-107 所示。再次选择该命令，将解锁所有参考线。

3. 删除参考线

用户可以单击或拖曳选中要删除的参考线，按 Delete 键，即可将该参考线删除。也可以直接选中参考线拖曳到标尺上，删除参考线。



图 2-106 删除参考线



图 2-107 对齐参考线



图 2-108 锁定参考线

选择“视图”→“标尺、栅格和参考线”→“删除全部参考线”命令，或在页面中右击，在弹出的快捷菜单中选择“标尺、栅格和参考线”→“删除全部参考线”命令，可将页面中所有的参考线删除，如图 2-108 所示。

2.6.3 添加参考线

手动拖曳参考线虽然便捷，但如果遇到要求精度极高的项目时就显得“力不从心”了。用户可以通过“添加参考线”命令创建精准的参考线。

案例操作——添加参考线

源文件：源文件 / 第 2 章 / 添加参考线 .rp 操作视频：视频 / 第 2 章 / 添加参考线 .mp4



图 2-109 添加参考线

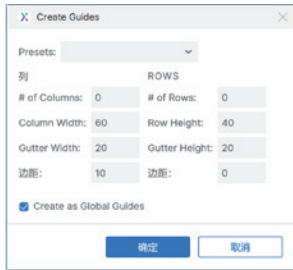


图 2-110 “添加参考线”对话框

01 选择“文件”→“新建”命令，新建一个页面。选择“视图”→“标尺、栅格和参考线”→“添加参考线”命令，或在页面中右击，在弹出的快捷菜单中选择“标尺、栅格和参考线”→“添加参考线”命令，如图 2-109 所示。

02 弹出 Create Guides（添加参考线）对话框，如图 2-110 所示。

03 用户可以在 Presets 下拉列表框中选择“960 Grid（像素栅格）：16 Column（列）”选项，如图 2-111 所示。

04 勾选 Create as Global Guides（创建为全局参考线）复选框，可以使参考线出现在所有的页面中，方便团队的所有成员使用，如图 2-112 所示。

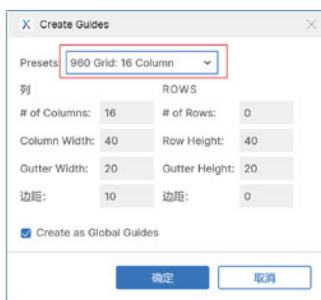


图 2-111 选择参考线预设选项

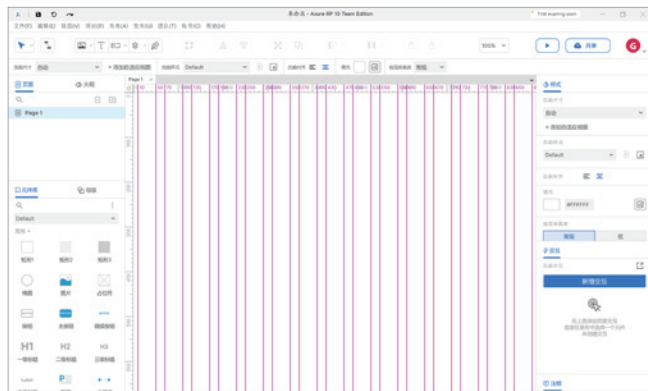


图 2-112 创建参考线

提示

用户可以直接输入数值来创建参考线。用户应养成使用参考线的习惯，这样既能方便团队合作，又能方便在一个站点中的不同页面定位元素。

2.6.4 使用栅格

使用栅格可以帮助用户保持设计的整洁和结构化。例如，设置栅格为 10px×10px，然后以 10 的倍数为基准来创建对象。将这些对象放在栅格上时，将会更容易对齐。当然，也允许那些需要不同尺寸的特殊对象偏离栅格。

1. 显示栅格

默认情况下，页面中不会显示栅格。用户可以选择“视图”→“标尺、栅格和参考线”→“显示栅格”命令或在页面中右击，在弹出的快捷菜单中选择“标尺、栅格和参考线”→“显示栅格”命令，如图 2-113 所示。页面中网格显示效果如图 2-114 所示。



图 2-113 显示栅格

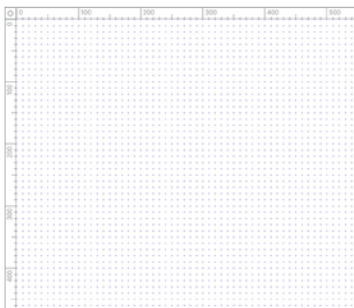


图 2-114 栅格效果

提示

用户可以通过按 Ctrl+’ 组合键，完成快速显示或隐藏栅格的操作。

2. 栅格设置

用户可以选择“视图”→“标尺、栅格和参考线”→“栅格设置”命令或在页面中右击，在弹出的快捷菜单中“标尺、栅格和参考线”→“栅格设置”命令，在弹出的“偏好设置”对话框中设置栅格的各项参数，如图 2-115 所示。

用户可以在“间距”下拉列表框中设置栅格的间距；在“样式”选项组中设置栅格的样式为“线段”或“交点”；在“颜色”选项组中设置栅格的颜色。

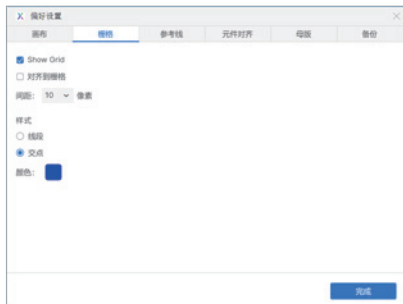


图 2-115 栅格偏好设置



图 2-116 对齐栅格

用户可以选择“视图”→“标尺、栅格和参考线”→“栅格对齐”命令或在页面中右击，要弹出的快捷菜单中选择“标尺、栅格和参考线”→“栅格对齐”命令，如图 2-116 所示。激活“栅格对齐”选项后，移动对象时会自动对齐栅格。

2.7 设置遮罩

Axure RP 10 中提供了很多特殊的元件，如热区、母版、动态面板、中继器和文本链接。当用户使用这些元件时，其会以一种特殊的形式显示，如图 2-117 所示。当用户将页面中的元件隐藏时，被隐藏元件在默认情况下以一种半透明的黄色显示，如图 2-118 所示。

如果用户觉得这种遮罩效果会影响操作，可以选择“视图”→“遮罩”命令，选择对应的命令，取消遮罩效果，如图 2-119 所示。



图 2-117 元件应用遮罩

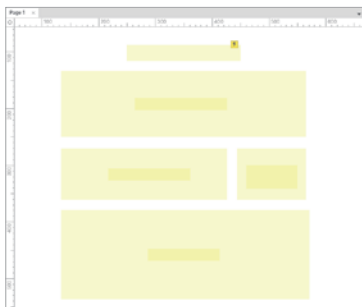


图 2-118 隐藏元件



图 2-119 设置遮罩

2.8 本章小结

本章主要讲解了 Axure RP 10 中的新建与管理 Axure 页面的内容，包括使用欢迎界面、新建和设置 Axure 文件、页面管理、页面设置、自适应视图设置、使用辅助线和网格、使用栅格、设置遮罩等内容。读者熟悉这些内容有利于了解产品原型设计的基本操作，通过本章的学习，读者可以打下良好的基础，为后面深层次的学习打下基础。