

函 数

函数也可称为方法,是具有特定功能的程序代码块。前几章中已经多次使用了Python 自带的标准函数,如 `int()`、`type()`、`range()`、`print()` 等。通过使用函数,开发者可以快速调用某些功能,从而不需要从零开始构建程序,大大提升程序的开发效率。函数是编程语言学习过程中非常重要的一部分内容。

本章将对函数的定义、调用、函数参数类型、参数传递、变量作用域和递归函数等内容进行讲解,还将对一些重要的特殊函数,如 `lambda` 函数、`map` 函数、`filter` 函数等进行介绍。

5.1 函数的定义与调用

5.1.1 函数概念

函数,是具有特定功能的代码块,其目的是代码可以重复使用。比如第3章示例3.21的菱形打印小程序,用户只要输入菱形的行数,程序就可以打印出对应的菱形。

如果项目组成员都需要调用这个程序,那么让每个成员都编写一个打印菱形的程序,显然是较为浪费人力和物力资源的。最好的方式就是将其编写为一个函数,共享给项目组成员使用。

【示例 5.1】 将示例 3.21 改为函数形式。

```
1  def print_lx(rows):                                #将菱形打印程序转换为函数形式
2      rows = int(rows)
3      half = rows // 2                                #整除,分为上下两部分
4      if rows % 2 == 0:                                #进行奇偶判断
5          up = half
6      else:
7          up = half + 1
8      for i in range(1, up + 1):
9          print(' ' * (up - i), '*' * (2 * i - 1))
10     for i in range(half, 0, -1):                    #反向遍历
11         print(' ' * (up - i), '*' * (2 * i - 1)) #打印下半部分的结果
12
13     rows = input("请输入菱形的行数:")
14     print_lx(rows)
```



视频讲解

程序运行结果：

```

请输入菱形的行数：7
  *
 * * *
* * * * *
* * * * * *
 * * * * *
  * * *
    *
  
```

示例 5.1 把菱形行数作为函数的参数进行传递,需要打印几次菱形,就调用几次函数。

从函数使用者角度看,函数就如图 5.1 所示的一个黑盒子,用户传入零个或多个参数,该黑盒子经过一定的处理后,就会返回零个或多个值。使用者只要知道传递什么参数,能得到什么结果即可,而不需要了解函数的内部处理过程。

从函数设计者(实现函数的编程人员)的角度看,在设计函数时,一般要思考以下几个问题:

- (1) 函数中哪些内容是动态变化的,即哪些内容应该被定义为函数参数,如程序示例 5.1 的菱形行数;
- (2) 函数要实现什么功能,函数最终给使用者返回什么结果;
- (3) 函数如何实现这些功能,即函数体。

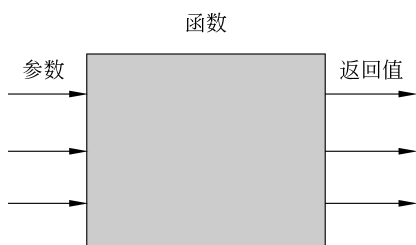


图 5.1 使用者角度的函数调用流程图

5.1.2 函数定义及调用

Python 定义函数的语法结构如下。

```

def 函数名([形参列表]):
    """函数说明文档"""
    函数体
    [return [返回值]]
  
```

语法释义如下。

- (1) **def**: 用来定义函数的关键词。
- (2) **函数名**: 必须是一个合法的标识符,函数名应见名知义,建议由小写字母组成,多个单词间用下画线隔开。
- (3) **形参列表**: 函数可包含零个或多个参数,形参不用指定数据类型,多个参数间用逗号隔开,调用函数时再对形参传递参数值。
- (4) **函数说明文档**: 一般用于说明函数的功能及调用方式,函数说明文档可以用三双引号或三单引号对括起,可选。
- (5) **函数体**: 由一条或多条语句组成的代码块,用于实现函数的功能。
- (6) **return 语句**: 返回函数结果,可选。函数可以没有返回值,也可以有一个或多个

返回值,多个返回值会以元组的形式返回。

注意:函数可以没有参数,但函数名后的圆括号不能少;函数体、函数说明文档及 return 语句都要保持缩进。

【示例 5.2】 定义一个无返回值的函数。

```
1 def greet_user(name):
2     """向用户问候的函数"""
3     name = name.title()
4     print(f"Hello, {name}!")          #打印欢迎语句
5
6     name = "alice"
7     greet_user(name)                  #函数调用
8     greet_user("bob")                 #函数调用
```

程序运行结果:

```
Hello, Alice!
Hello, Bob!
```



视频讲解

【示例 5.3】 定义一个有返回值的函数。

```
1 def is_leap_year(year):                #判断一个年份是否为闰年
2     """判断 year 是否为闰年的函数"""
3     if (year % 4 == 0 and year % 100 != 0) or year % 400 == 0:
4         return True
5     else:
6         return False
7
8     year = int(input("Input year:"))
9     is_or_not = "is" if is_leap_year(year) else "is not"  #使用简化 if 语句返回结果
10    print(f"{year} {is_or_not} a leap year.")
```

程序运行结果:

```
Input year:2000
2000 is a leap year.
```

通过上述两个程序示例可以看出,函数调用的方式是:函数名(实参列表)。一般来讲,实参列表中的参数数量要与函数定义时的形参数量相同,参数类型也要一致,否则将会抛出 TypeError 错误。

由于 Python 是解释性语言,因此函数的调用一定要放在函数定义之后,否则解释器将找不到函数,会抛出 NameError 错误。当定义了多个同名函数时,解释器调用的是最近一次定义的函数。

根据函数是否有返回值,函数调用有以下两种方式。

- (1) 带有返回值的函数调用,通常将函数的调用结果作为一个值处理。
- (2) 没有返回值的函数调用,通常将函数调用作为一条语句来处理。

注意:不论 return 语句出现在函数体的什么位置,一旦得到执行,将直接结束函数的运行。

思考与练习

- 5.1 判断题: 定义函数时, 可以没有参数, 但必须要有一对圆括号。
- 5.2 判断题: 在 Python 中, 函数的使用包括函数定义和函数调用, 并且函数调用一定要放在函数定义之后。
- 5.3 什么是函数? 函数的作用是什么?
- 5.4 Python 中用来定义函数的关键字是什么? 函数必须包含 return 语句吗?
- 5.5 阅读下面的代码, 写出其执行结果。

```
1 def func(x):
2     return x + 2
3     return x + 4
4
5 print(func(3))
```



视频讲解

5.2 参数类型与参数传递

5.2.1 形参和实参

在介绍函数参数传递前, 首先要明确形式参数和实际参数两个概念。形式参数通常简称为形参, 是指在函数定义时, 写在圆括号内的变量。形参不代表任何具体的值, 只是作为一种占位符参与函数体的业务逻辑。实际参数通常简称为实参, 是指在函数调用时, 实际传递给形参的值。

程序示例 5.3 的第 1 行代码, 函数定义 `is_leap_year(year)` 中的 `year` 就是形参, 没有具体的值, 只是作为一种占位符参与函数体的业务逻辑。而程序示例 5.3 的第 9 行代码, 则是对 `is_leap_year()` 的函数调用, 其中的 `year` 就是实参, 由用户输入的具体值确定。一般来讲, 形参和实参的名称(变量名)可以相同也可以不同, 但建议设置为相同的名称。

在 Python 程序中, 定义函数时不需要指定形参的类型, 形参类型由函数调用时传递的实参类型决定。实参与形参通常数量一致, 当形参为可变长度参数时, 实参可以有多个, 此时实参和形参的数量可以不相同。

根据函数参数传递的特点和形式, 可大致将函数参数分为位置参数、关键字参数、默认值参数、可变长度参数、序列解包参数等。

5.2.2 位置参数

位置参数是指函数调用时, 根据函数定义的形参位置, 依次将实参的值赋值给形参。位置参数传递要求实参和形参的数量必须一致, 顺序一一对应。位置参数是最常见、最简单的函数参数传递方式。

【示例 5.4】 函数的位置参数传递。

```
1 def describe_pet(pet_name, pet_type):
2     """描述宠物信息的函数"""
```

```

3     print(f"I have a {pet_type}.")
4     print(f"It's {pet_name.title()}.")
5
6     pet_name = "Tom"
7     pet_type = "cat"
8     describe_pet(pet_name, pet_type)    #按顺序依次将实参的值传给形参
9     describe_pet("Jerry", "mouse")    #按顺序依次将实参的值传给形参

```

程序运行结果：

```

I have a cat.
It's Tom.
I have a mouse.
It's Jerry.

```

5.2.3 关键字参数

关键字参数是函数调用时,以“形参名=实参值”的形式指定形参的实参值。此时形参出现的顺序可以和函数定义时不一致。关键字参数灵活、方便,调用者不用关注形参定义时的顺序和位置。

【示例 5.5】 函数的关键字参数传递。

```

1     def describe_pet(pet_name, pet_type):    #该函数和示例 5.4 一致
2         """描述宠物信息的函数"""
3         print(f"I have a {pet_type}.")
4         print(f"It's {pet_name.title()}.")
5
6         pet_name = "bath"
7         pet_type = "dog"
8         describe_pet(pet_type=pet_type, pet_name=pet_name) #指定形参对应的实参值
9         describe_pet(pet_type="mouse", pet_name="jerry")   #指定形参对应的实参值

```

程序运行结果：

```

I have a dog.
It's Bath.
I have a mouse.
It's Jerry.

```

5.2.4 默认值参数

默认值参数是函数定义时,在形参列表中,直接为形参指定默认值。函数调用时,对于有默认值的参数,可传值也可不传值。未传值时,将采用默认值;传值时,将用新的值替换默认值。默认值参数可方便函数调用,减少参数传递数量。

注意：定义带有默认值参数的函数时,默认值参数要出现在函数形参列表的右端,任何一个默认值参数右边都不能再出现非默认值参数。

【示例 5.6】 定义一个带有默认值参数的函数。

```

1  def describe_pet(pet_name, pet_type="dog"):    # 定义函数,并使用默认值参数
2      """描述宠物信息的函数"""
3      print(f"I have a {pet_type}.")
4      print(f"It's {pet_name.title()}.")
5
6  pet_name = "Bath"
7  describe_pet(pet_name=pet_name)                # 默认值参数不传值
8  describe_pet(pet_name="Jerry", pet_type="mouse") # 默认值参数传值

```

程序运行结果:

```

I have a dog.
It's Bath.
I have a mouse.
It's Jerry.

```

对于函数的参数默认值,可使用“函数名.__defaults__”查看函数所有参数的默认值,其返回值为一个元组,其中的元素依次为每个参数的默认值。

【示例 5.7】 查看参数默认值。

```

1  def describe_pet(pet_name="bath", pet_type="dog"): # 定义函数,并使用默认值参数
2      """描述宠物信息的函数"""
3      print(f"I have a {pet_type}.")
4      print(f"It's {pet_name.title()}.")
5
>>>describe_pet.__defaults__                # 运行代码需在命令行中运行

```

程序运行结果:

```
('Bath', 'dog')
```

5.2.5 可变长度参数

可变长度参数是函数定义时,无法确定具体参数的数量,此时可将函数的形参设为可变长度参数,然后根据调用者传递的实际参数数量来确定参数的长度。

可变长度参数有两种形式: * 形参名和 * * 形参名。

* 参数名: 表示该参数是一个元组类型,可接受多个实参,并将传递的实参依次存放到元组中,其主要针对以位置传值的实参。

例如披萨店会根据用户的口味来提供不同的配料,那么定义函数时,便可将配料设为可变长度参数。

【示例 5.8】 定义一个制作披萨的函数。

```

1  def make_pizza(* toppings):                # 定义函数,并使用可变长度参数
2      """制作披萨的函数"""
3      print("Your pizza has following toppings:")
4      for topping in toppings:

```



视频讲解

```

5         print("-->", topping)
6
7     make_pizza("pepper")
8     make_pizza("rushroom", "pepper", "raddish")

```

程序运行结果：

```

Your pizza has following toppings:
--> pepper
Your pizza has following toppings:
--> rushroom
--> pepper
--> raddish

```

在有多种类型参数的情况下,Python 解释器会先匹配位置实参,再匹配任意数量实参,所以要将可变长度参数放在函数定义的位置参数右边。

【示例 5.9】 定义一个制作披萨的函数,并使用多种类型参数。

```

1     def make_pizza(size, *toppings):      # 定义函数,并使用可变长度参数
2         """制作披萨的函数"""
3         print(f"Your pizza is {size} inches.")
4         print("It has following toppings:")
5         for topping in toppings:
6             print("-->", topping)
7
8     make_pizza(12, "pepper")              # 先传 12 给 size 形参,其余给 toppings
9     make_pizza(12, "rushroom", "pepper", "raddish")

```

程序运行结果：

```

Your pizza is 12 inches.
It has following toppings:
--> pepper
Your pizza is 8 inches.
It has following toppings:
--> rushroom
--> pepper
--> raddish

```

****形参名：**表示该形参是一个字典类型,可接受多个实参,主要针对以关键字传值的实参,并将传递的键值对保存到字典中。

【示例 5.10】 定义一个水果描述函数。

```

1     def fruit_info(name, grade, **other_info):      # 定义函数,并使用可变长度参数
2         """定义水果描述函数"""
3         profile = {}
4         profile["name"] = name
5         profile["grade"] = grade
6         for key, value in other_info.items():

```



视频讲解

```

7         profile[key] = value
8     return profile
9
10    fruit = fruit_info("apple", "A++", #通过关键字参数给 other_info 传值
11    location="shandong", color="red") #other_info 为字典
12    print(fruit)

```

程序运行结果:

```
{'name': 'apple', 'grade': 'A++', 'location': 'shandong', 'color': 'red'}
```



视频讲解

5.2.6 多种类型参数混用*

Python 支持定义函数时几种不同形式的参数混用,但初学者要谨慎使用,因为使用不当将导致代码混乱,且降低可读性,使得程序查错困难。

在多种类型参数混用时,要注意以下几点原则。

(1) 实参传值时,既可通过位置传值,也可通过关键字传值,但 * 可变参数后面的参数只能通过关键字传值。

(2) 函数定义时,不能同时包含多个相同类型的可变参数,即多个 * 参数或多个 ** 参数,但可同时包含一个 * 参数和一个 ** 参数,且 * 参数要放在 ** 参数前面。

(3) 当既有可变参数又有普通参数时,会先给普通参数赋值,最后将多余的值存放在可变参数中,可变参数可以不进行赋值,此时可变参数为空。

(4) 带有默认值的参数后面不能包含没有默认值的参数,但可以包含可变参数。

【示例 5.11】 定义一个学生信息函数,并使用多种参数混用。

```

1    def student_info(name, age, * contacts, gender="男", **others):
2        """定义学生信息函数"""
3        print("=" * 10, "学生基本信息", "=" * 10)
4        print("姓名: ", name)
5        print("年龄: ", age)
6        print("性别: ", gender)
7        print("联系方式: ", end="")
8        if len(contacts) == 0:                #判断联系方式是否为空
9            print("无")
10       else:
11           for contact in contacts:          #将所有联系方式放在一行打印
12               print(contact, end="\t")
13           print()
14           for key, value in others.items():
15               print(key, ":", value)
16           print("=" * 34)                    #结束分割线
17
18    student_info("张三", 19, "手机-138****2222", "QQ-876***567", 身高=175,
19    籍贯="江西")
20    student_info("张丽", 18, "QQ-358***121", gender="女", 职务="班长", 学号="006")
21    student_info("张小东", 18, 专业="软件工程", 学号="008")

```


程序运行结果：

```

===== 学生基本信息 =====
姓名：张三
年龄：19
性别：男
联系方式：手机-138****2222    QQ-876***567
身高：175
籍贯：江西
=====
===== 学生基本信息 =====
姓名：张丽
年龄：18
性别：女
联系方式：QQ-358***121
职务：班长
学号：006
===== 学生基本信息 =====
姓名：张小东
年龄：18
性别：男
联系方式：无
专业：软件工程
学号：008
=====

```

【示例 5.12】 对示例 5.11 进行修改。

```

1 def student_info(name, age, gender="男", * contacts, **others):
2     # 调换 gender 与 * contacts 位置,后续代码同示例 5.11 一致,不再列出

```

程序运行结果：

```

===== 学生基本信息 =====
姓名：张三
年龄：19
性别：手机-138****2222
联系方式：QQ-876***567
身高：175
籍贯：江西
=====
Traceback (most recent call last):
  File "D:\Python\Basic_Python\chap05\ch05_12.py", line 25, in <module>
    student_info("张丽", 18, "QQ-358 * * 121", gender="女", 职务="班长", 学号="006")
TypeError: student_info() got multiple values for argument 'gender'

```

当 `gender="男"` 放在 `* contacts` 之前时,Python 解释器在解释执行第 19 行代码时,会先按照位置参数进行传值,`gender` 首先得到值 `"QQ-358***121"`,后又继续赋值 `gender="女"`,因此程序报错。

【示例 5.13】 继续对示例 5.11 进行修改。

```

1 def student_info(name, * contacts, age, gender="男", **others):
2     # 调换 name 之后的参数顺序,后续代码同示例 5.11 一致,不再列出

```

程序运行结果:

```

Traceback (most recent call last):
  File "D:\Python\Basic_Python \chap05\ch05_13.py", line 24, in <module>
    student_info("张三", 19, "手机-138 * * * 2222", "QQ-876 * * * 567", 身高=
175, 籍贯="江西")
TypeError: student_info() missing 1 required keyword-only argument: 'age'

```

此时第 18 行代码中函数参数传递时,contacts 得到的值为(19,"手机-138***2222","QQ-876***567")。因此,age 没有得到赋值,程序报错。实参传值时,可变参数后面的参数只能通过关键字传值。

【示例 5.14】 继续对示例 5.11 进行修改。

```

1 def student_info(name, age, * contacts, **others, gender="男"):      # 语法错误
2     # 将 gender 置于**others 后,后续代码同示例 5.11 一致,不再列出

```

程序运行结果:

```

File "D:\Python\Basic_Python \chap05\ch05_14.py", line 8
    def student_info(name, age, * contacts, * * others, gender="男"):
                                         ^
SyntaxError: arguments cannot follow var-keyword argument

```

带有**的可变长度参数必须放在函数定义的最后,因此这里程序报错。



视频讲解

5.2.7 参数传递的序列解包*

参数传递的序列解包: 实参为序列对象,传值时将序列中的元素依次取出,然后按照一定规则赋值给相应变量。其主要有两种形式: * 序列对象、**字典对象。

当传递的实参为 * 序列对象时,将会取出序列中的每个元素,然后按照位置顺序依次赋值给每一个形参。

【示例 5.15】 使用 * 序列实参。

```

1 def demo(a, b, c):
2     print(f"a = {a}, b = {b}, c = {c}")
3
4     seq = [1, 2, 3]
5     demo(* seq)          # 实参为 * 序列对象

```

程序运行结果:

```
a = 1, b = 2, c = 3
```