

本章主要介绍 STM32 的中断输入,与 STC51 中断的基本原理、执行过程类似,读者需要理解中断源、中断分组、中断优先级及 STM32 对中断的管理,注意 STM32 中断与 STC51 中断的区别,STM32 标准库和 HAL 库编程的区别,Proteus 仿真与实物的区别。

5.1 STM32 中断输入概述

STM32 的中断与 STC51 单片机中断的过程、原理等大同小异。CPU 内部产生的中断称为异常;CPU 外部的片内外设产生的中断称为中断;Cortex 内核具有强大的异常响应系统,它把能够打断当前代码执行流程的事件分为异常(exception)和中断(interrupt),并把它们用一个表管理起来,编号为 0~15 的称为内核异常,其余的称为中断。用户自己编写的程序,自己指定位置调用称为函数调用。

在启动文件 startup_stm32f10x_md.s 中,有相应芯片可用的全部中断。在编写中断服务函数时,可以从启动文件中定义的中断向量表查找中断服务函数名,这些中断服务程序函数名已经定义好,用户不能更改其名称。如图 5-1 所示,第 62 行~第 76 行是内部异常,第 76 行是 SysTick 中断名称,第 78 行后是片内外设的中断服务程序函数名。

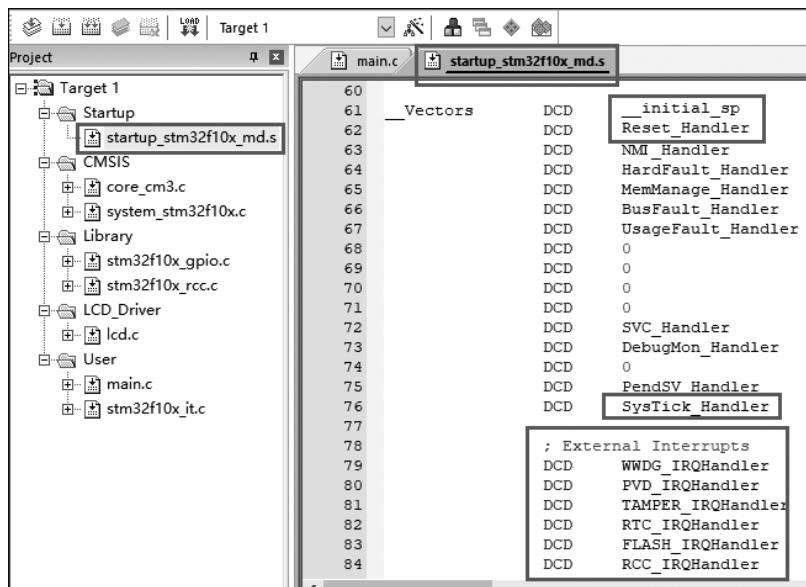


图 5-1 启动文件中的中断服务程序的函数名

STM32 的中断如此之多,配置起来并不容易,因此需要一个强大而方便的中断控制器 NVIC(nested vectored interrupt controller)。NVIC 是属于 Cortex 内核的器件,不可屏蔽中断(NMI)和外部中断都由它来处理,而 SYSTICK 不是由 NVIC 来控制的,如图 5-2 所示。

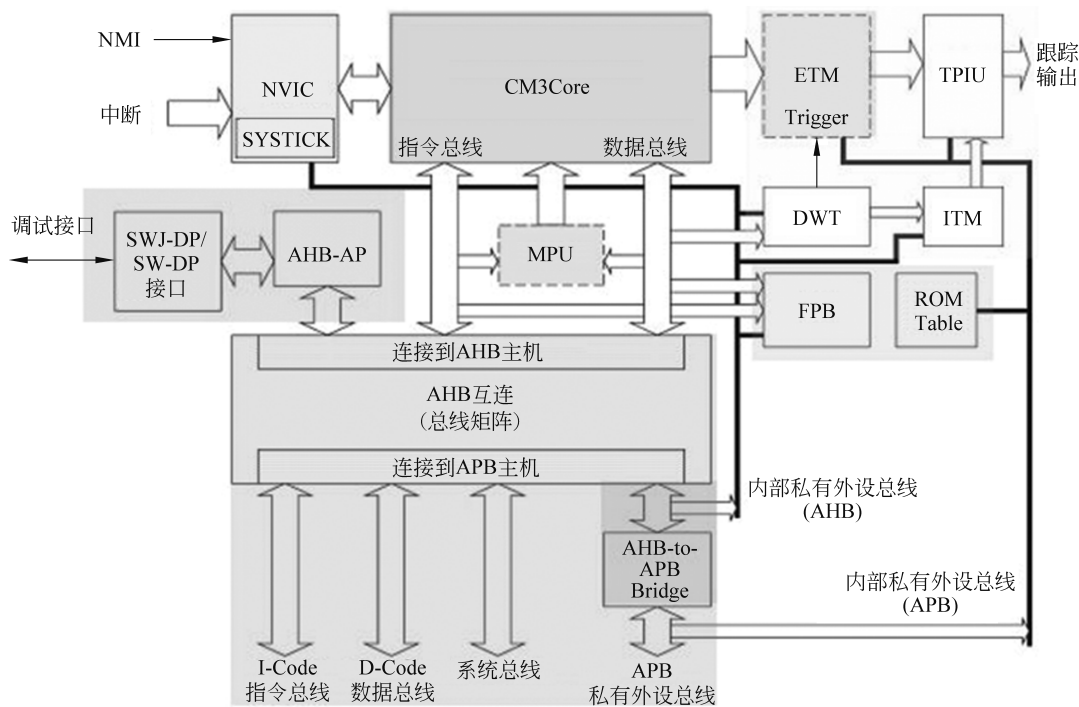


图 5-2 NVIC 在内核中的位置

5.1.1 STM32 中断优先级

在某时刻若有多个中断源同时提出中断申请,那么到底响应哪个中断? 或者在执行某个中断服务程序的过程中,又有其他中断源提出中断申请,那么是否响应? 编程人员需要提前设置好中断优先级,让优先级高的中断源优先响应。

STM32 的中断具有两个属性: 一个为抢占属性; 另一个为响应属性。其属性编号越小,表明它的优先级别越高。抢占是指打断其他中断的属性,即因为具有这个属性会出现嵌套中断(在执行中断服务函数 A 的过程中被中断 B 打断,执行完中断服务函数 B 再继续执行中断服务函数 A),抢占属性由 NVIC_IRQChannelPreemptionPriority 的参数配置。而响应属性则应用在抢占属性相同的情况下,当两个中断向量的抢占优先级相同时,如果两个中断同时到达,则先处理响应优先级高的中断,响应属性由 NVIC_IRQChannelSubPriority 参数配置。例如,现在有 3 个中断向量,如表 5-1 所示。

若内核正在执行 C 的中断服务函数,则它不能被抢占优先级更高的中断 A 打断。由于 B 和 C 的抢占优先级相同,因此 C 不能被 B 打断。但如果 B 和 C 中断是同时到达的,内核就会首先响应优先级更高的 B 中断。

表 5-1 中断举例

中断	抢占优先级	响应优先级
A	0	0
B	1	0
C	1	1

5.1.2 STM32 中断分组

NVIC 只可以配置 16 种中断向量的优先级,也就是说,抢占优先级和响应优先级的数量由一个 4 位的数字来决定,把这个 4 位数字的位数分配成抢占优先级部分和响应优先级部分,即: 抢占优先级位数+响应优先级位数=4。中断分组及优先级如表 5-2 所示,注意二进制位数与取值范围的关系, n 位二进制数的取值范围为 $0 \sim 2^n - 1$ 。例如,3 位二进制数最大值为 $2^3 - 1 = 8 - 1 = 7$,即取值范围为 $0 \sim 7$ 。

表 5-2 中断分组及优先级

组号	含 义	抢占优先级范围	响应优先级范围
0	0 位抢占优先级,4 位响应优先级	无	$0 \sim 15$
1	1 位抢占优先级,3 位响应优先级	$0 \sim 1$	$0 \sim 7$
2	2 位抢占优先级,2 位响应优先级	$0 \sim 3$	$0 \sim 3$
3	3 位抢占优先级,1 位响应优先级	$0 \sim 7$	$0 \sim 1$
4	4 位抢占优先级,0 位响应优先级	$0 \sim 15$	无

采用库函数 NVIC_PriorityGroupConfig()可以配置中断分组,可输入的参数为 NVIC_PriorityGroup_0~NVIC_PriorityGroup_4。

例如:

```
NVIC_PriorityGroupConfig(NVIC_PriorityGroup_2);    //设置中断分组 2
```

STM32 单片机的所有 I/O 端口都可以配置为 EXTI 中断模式,用来捕捉外部信号,可以配置为下降沿中断、上升沿中断和上升下降沿中断 3 种模式。它们以图 5-3 所示方式连接到 16 个外部中断/事件线上,STM32 的所有 GPIO 都引入到 EXTI 外部中断线上,使得所有的 GPIO 都能作为外部中断的输入源。观察 GPIO 与 EXTI 的连接方式可知,PA0~PG0 连接到 EXTI0、PA1~PG1 连接到 EXTI1……PA15~PG15 连接到 EXTI15。这里大

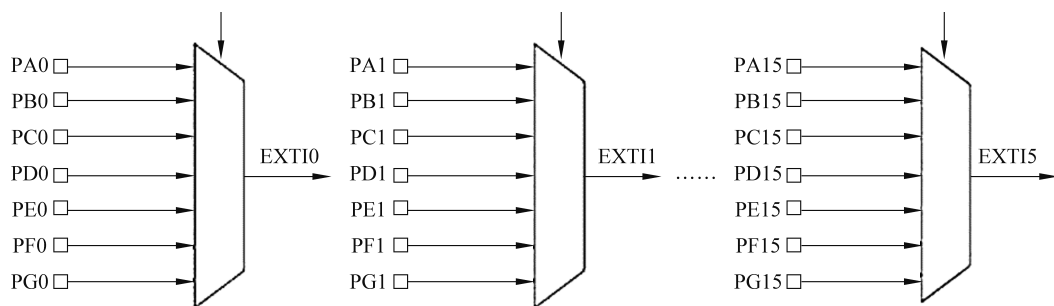


图 5-3 EXTI 与 GPIO 连接图

家要注意的是: $PAx \sim PGx$ 端口的中断事件都连接到了 $EXTIx$, 即同一时刻 $EXTIx$ 只能响应一个端口的事件触发, 不能够同一时间响应所有 GPIO 端口的事件, 但可以分时复用。它可以配置为上升沿触发、下降沿触发或双边沿触发。EXTI 最普通的应用就是接上一个按键, 设置为下降沿触发, 用中断来检测按键。

5.2 STM32 中断输入固件库驱动实例及函数详解

5.2.1 外部中断驱动编程

在固件库的 Project $\rightarrow$ STM32F10x_StdPeriph_Examples $\rightarrow$ EXTI $\rightarrow$ EXTI_Config 文件夹下打开 main.c 文件, 外部中断、GPIO 和中断初始化结构体的定义如图 5-4 所示。

外部中断配置代码如图 5-5 所示, 开启 GPIO 及其复用功能时钟, 再进行外部中断和中断管理初始化。调用 `RCC_APB2PeriphClockCmd()` 时还输入了参数 `RCC_APB2Periph_AFIO`, 表示开启 AFIO 的时钟。

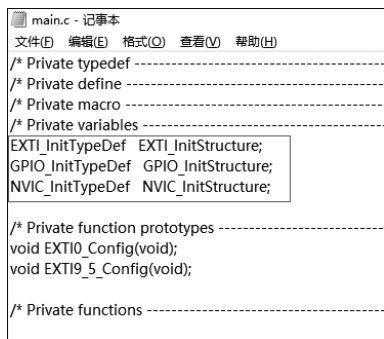


图 5-4 初始化结构体的定义

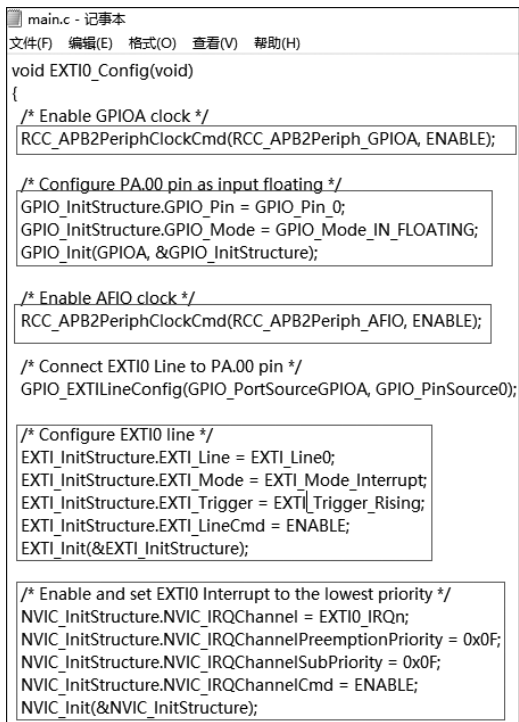


图 5-5 外部中断配置

AFIO(alternate-function I/O)是指 GPIO 端口的复用功能。GPIO 除了用作普通的输入/输出(主功能),还可以作为片上外设的复用输入/输出,如串口、ADC,这些就是复用功能。大多数 GPIO 都有一个默认复用功能,有的 GPIO 还有重映射功能。重映射功能是指把原来属于 A 引脚的默认复用功能转移到 B 引脚进行使用,前提是 B 引脚具有这个重映射功能。当把 GPIO 用作 EXTI 外部中断或使用重映射功能的时候,必须开启 AFIO 时钟,而在使用默认复用功能的时候,就不必开启 AFIO 时钟了。

EXTI 初始化配置可参考固件库函数,如图 5-6 所示,打开“STM32F10x 固件库中文解释 V2.0.pdf”并查找 EXTI_Init() 函数。



图 5-6 查找外部中断初始化函数

(1) .EXTI_Line=EXTI_Line0: 给 EXTI_Line 成员赋值。选择 EXTI_Line0 线进行配置,因为按键的 PA0 连接到了 EXTI_Line0。中断线的线号与 Pin 的引脚号一致,如表 5-3 所示。例如,PB2、PC2、PD2、PE2 等外部中断线均为 Line2。

表 5-3 EXTI_Line 的值及描述

引脚编号	EXTI_Line	描 述
Pin0	EXTI_Line0	外部中断线 0
Pin1	EXTI_Line1	外部中断线 1
Pin2	EXTI_Line2	外部中断线 2
⋮	⋮	⋮
Pin15	EXTI_Line15	外部中断线 15

(2) .EXTI_Mode=EXTI_Mode_Interrupt: 给 EXTI_Mode 成员赋值,把 EXTI_Mode 的模式设置为中断模式(EXTI_Mode_Interrupt)。这个结构体成员也可以赋值为事件模式(EXTI_Mode_Event),这个模式不会立刻触发中断,而只是在寄存器上把相应的事件标志位置 1,应用这个模式需要不停地查询相应的寄存器。

(3) .EXTI_Trigger=EXTI_Trigger_Falling: 给 EXTI_Trigger 成员赋值,把触发方式(EXTI_Trigger)设置为下降沿触发(EXTI_Trigger_Falling)。

(4) .EXTI_LineCmd=ENABLE: 给 EXTI_LineCmd 成员赋值,把 EXTI_LineCmd 设置为使能。

(5) 最后调用 EXTI_Init()把 EXTI 初始化结构体的参数写入寄存器。

采用与图 5-6 类似的方法查看固件库 NVIC_Init()函数,打开…\单片机技术实战—基于 C51 和 STM32\STM32 相关资料\STM32F10x 固件库中文解释 V2.0.pdf。

由于本实例工程简单,抢占优先级和响应优先级直接设置为最低级中断。填充完结构体,最后调用 NVIC_Init()函数来向寄存器写入参数。这里要注意的是,如果所用的 I/O 端口是 IO0~IO4,那么对应的中断向量是 EXTI0_IRQn~EXTI4_IRQn;如果所用的 I/O 端

口是 IO5~IO9 中的某一个,对应的中断向量只能是 EXTI9_5_IRQn,即端口 5~9 共用一个中断服务程序;如果用的 I/O 端口是 IO10~IO15 中的一个,对应的中断向量也只能是 EXTI15_10_IRQn。举例:如果 PE5 或者 PE6 作为 EXTI 中断端口,那么对应的中断向量都是 EXTI9_5_IRQn,在同一时刻只能响应来自一个 I/O 端口的 EXTI 中断。

5.2.2 中断服务程序编程

所有的中断服务程序在 stm32f10x_it.c 中实现。“stm32f10x_it.c”文件是专门用来存放中断服务函数的(当然也可以放在其他文件中)。文件中默认只有几个关于系统异常的中断服务函数,而且都是空函数,用户在需要的时候可自行编写。那么中断服务函数名是不是可以自行定义呢?答案是不可以。中断服务函数的名称必须要与启动文件 startup_stm32f10x_md.s 中的中断向量表定义一致。

在固件库的 Project→STM32F10x_StdPeriph_Examples→EXTI→EXTI_Config 文件夹下,再打开 EXTI_Config 下的 stm32f10x_it.c,如图 5-7 所示。

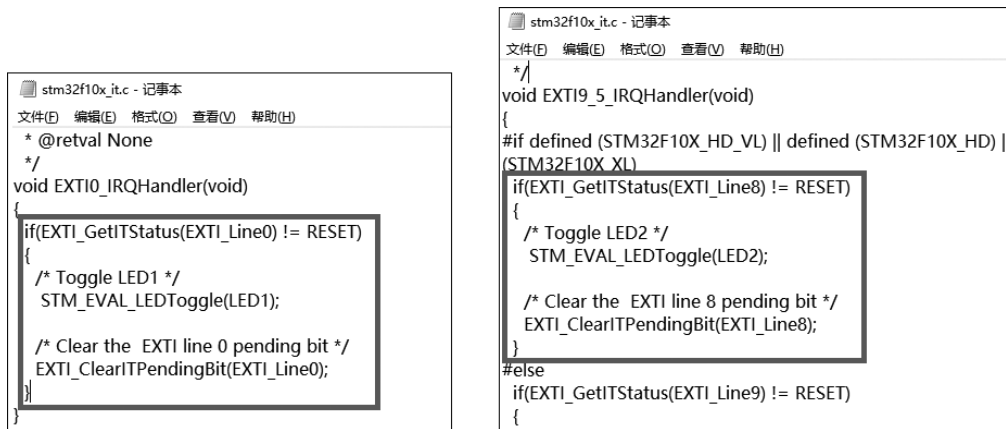


图 5-7 中断服务程序函数实例

EXTI0_IRQHandler 表示为 EXTI0 中断向量的服务函数名。于是,就可以在 stm32f10x_it.c 文件中加入名为 EXTI0_IRQHandler() 的函数。

进入中断后,调用库函数 EXTI_GetITStatus() 来重新检查是否产生了 EXTI_Line 中断;调用 EXTI_ClearITPendingBit() 清除中断标志位再退出中断服务函数。这两个函数的解释见帮助文档。

中断服务程序比较简单,很容易读懂,但在写中断函数入口的时候要注意函数名的写法,函数名只有以下两种命名方法。

- (1) EXTI0_IRQHandler; EXTI Line 0
EXTI1_IRQHandler; EXTI Line 1
EXTI2_IRQHandler; EXTI Line 2
EXTI3_IRQHandler; EXTI Line 3
EXTI4_IRQHandler; EXTI Line 4
- (2) EXTI9_5_IRQHandler; EXTI Line 9..5
EXTI15_10_IRQHandler; EXTI Line 15..10

中断线在 5 之后的就不能像 0~4 那样只有单独一个函数名,都必须写成 EXTI9_5_IRQHandler 和 EXTI15_10_IRQHandler,假如写成 EXTI5_IRQHandler、EXTI6_IRQHandler……EXTI15_IRQHandler,编译器是不会报错的,不过中断服务程序不能工作。所以如果不知道这样的区别,会浪费很多时间来查找错误。

5.3 STM32 中断输入应用实例：按键中断



5.3.1 基于标准库的竞赛板上实现

实现的功能要求：

① 屏幕初始化显示如下。

第 1 行：“KEY TEST DEMO”。

第 3 行：“Press the button...”。

② 当按键 B1~B4 中某一个被按下时,分别显示“ButtonN pressed...”(N 表示对应的按键号)。

1. Key 外部中断硬件连接原理

Key 外部中断硬件电路图如图 5-8 所示。当按键未按下时,STM32 端口引脚通过上拉电阻输入高电平(3.3V);按下按键后,端口引脚接地(0V)。根据电路图,当按下按键时采用中断方式触发,必须开启 PA0、PA8、PB1、PB2 的中断。

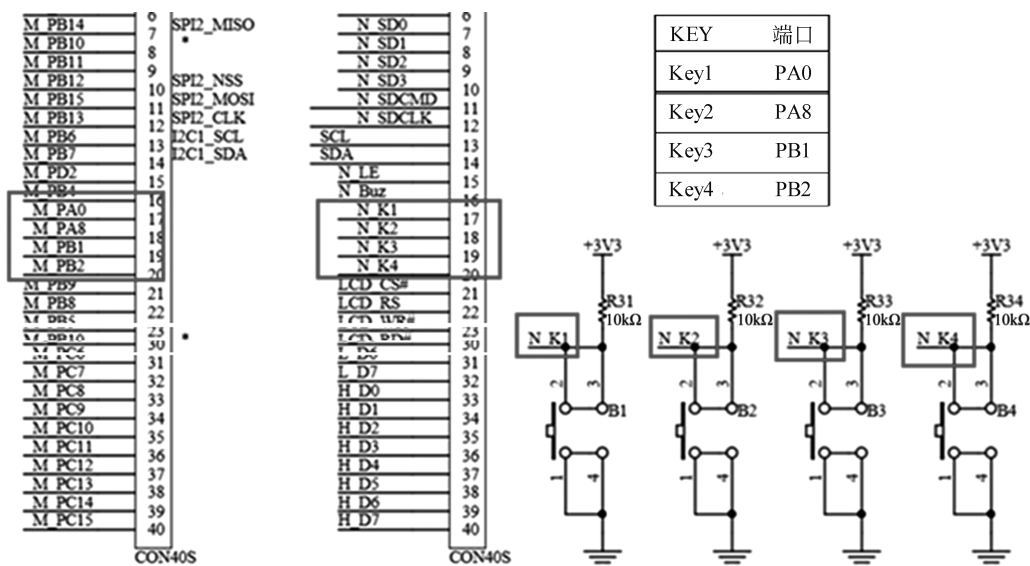


图 5-8 Key 外部中断硬件电路图

2. 代码实现

(1) main.c 文件。

```

/*****
* 程序说明：1.使用程序前,确认按键相关引脚已经通过跳线正确连接
*           2.B1- PA0  B2- PA8  B3- PB1  B4- PB2 *

```

```

*****/
#include "stm32f10x.h"
#include "lcd.h"

uint32_t TimingDelay = 0;
uint8_t EXTI_Status = 0;                                //全局变量,记录按键号

void Delay_Ms(uint32_t nTime);
void EXTI_Config(void);
int main(void)
{
    SysTick_Config(SystemCoreClock/1000); //每隔 1ms 中断一次
    EXTI_Config();
    //LCD 工作模式配置
    STM3210B_LCD_Init();
    LCD_Clear(White);
    LCD_SetTextColor(White);
    LCD_SetBackColor(Blue);
    LCD_ClearLine(Line0);
    LCD_ClearLine(Line1);
    LCD_ClearLine(Line2);
    LCD_ClearLine(Line3);
    LCD_ClearLine(Line4);
    LCD_DisplayStringLine(Line1, " KEY EXTI DEMO ");
    LCD_DisplayStringLine(Line3, " Press the button...");
    LCD_SetTextColor(Blue);
    LCD_SetBackColor(White);
    while(1){
        switch(EXTI_Status)                                //根据按键号,显示不同按键并按下
        {
            case 1:
                LCD_DisplayStringLine(Line7, " Button1 pressed...");
                break;
            case 2:
                LCD_DisplayStringLine(Line7, " Button2 pressed...");
                break;
            case 3:
                LCD_DisplayStringLine(Line7, " Button3 pressed...");
                break;
            case 4:
                LCD_DisplayStringLine(Line7, " Button4 pressed...");
                break;
        }
    }
}

void EXTI_Config(void) //可以单独新建一个 key.c 文件,将该配置函数配置到 key.c 文件中
{
    EXTI_InitTypeDef EXTI_InitStructure; //定义结构体类型变量
    GPIO_InitTypeDef GPIO_InitStructure;
    NVIC_InitTypeDef NVIC_InitStructure;
    /* Enable GPIOA clock */
    RCC_APB2PeriphClockCmd(RCC_APB2Periph_GPIOA, ENABLE); //开启时钟
    RCC_APB2PeriphClockCmd(RCC_APB2Periph_GPIOB, ENABLE);

```



```

RCC_APB2PeriphClockCmd(RCC_APB2Periph_AFIO, ENABLE);
//PA0-BUTTON1
GPIO_InitStructure.GPIO_Pin = GPIO_Pin_0;
GPIO_InitStructure.GPIO_Mode = GPIO_Mode_IN_FLOATING;           //浮空输入
GPIO_Init(GPIOA, &GPIO_InitStructure);                          //PA.0 初始化
GPIO_EXTILineConfig(GPIO_PortSourceGPIOA, GPIO_PinSource0);     //中断线配置
/* Configure EXTI0 line */
EXTI_InitStructure.EXTI_Line = EXTI_Line0;
EXTI_InitStructure.EXTI_Mode = EXTI_Mode_Interrupt;
EXTI_InitStructure.EXTI_Trigger = EXTI_Trigger_Falling;
EXTI_InitStructure.EXTI_LineCmd = ENABLE;
EXTI_Init(&EXTI_InitStructure);                                   //外部中断初始化
/* Enable and set EXTI0 Interrupt to the lowest priority */
NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannel = EXTI0_IRQn;
NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannelPreemptionPriority = 0x0F;     //抢占优先级设置
NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannelSubPriority = 0x0F;           //响应优先级设置
NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannelCmd = ENABLE;
NVIC_Init(&NVIC_InitStructure);                                   //外部中断线 0 中断管理初始化
//PA8-BUTTON2
GPIO_InitStructure.GPIO_Pin = GPIO_Pin_8;
GPIO_InitStructure.GPIO_Mode = GPIO_Mode_IN_FLOATING;
GPIO_Init(GPIOA, &GPIO_InitStructure);
GPIO_EXTILineConfig(GPIO_PortSourceGPIOA, GPIO_PinSource8);
/* Configure EXTI9_5 line */
EXTI_InitStructure.EXTI_Line = EXTI_Line8;
EXTI_InitStructure.EXTI_Mode = EXTI_Mode_Interrupt;
EXTI_InitStructure.EXTI_Trigger = EXTI_Trigger_Rising;
EXTI_InitStructure.EXTI_LineCmd = ENABLE;
EXTI_Init(&EXTI_InitStructure);
/* Enable and set EXTI9_5 Interrupt to the lowest priority */
//外部中断 5~中断 9 共用同一个中断服务程序
NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannel = EXTI9_5_IRQn;              //注意此处为 9_5
NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannelPreemptionPriority = 0x0F;
NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannelSubPriority = 0x0F;
NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannelCmd = ENABLE;
NVIC_Init(&NVIC_InitStructure);
GPIO_InitStructure.GPIO_Pin = GPIO_Pin_1;
GPIO_InitStructure.GPIO_Mode = GPIO_Mode_IN_FLOATING;
GPIO_Init(GPIOB, &GPIO_InitStructure);
GPIO_EXTILineConfig(GPIO_PortSourceGPIOB, GPIO_PinSource1);
/* Configure EXTI1 line */
EXTI_InitStructure.EXTI_Line = EXTI_Line1;
EXTI_InitStructure.EXTI_Mode = EXTI_Mode_Interrupt;
EXTI_InitStructure.EXTI_Trigger = EXTI_Trigger_Falling;
EXTI_InitStructure.EXTI_LineCmd = ENABLE;
EXTI_Init(&EXTI_InitStructure);
/* Enable and set EXTI1 Interrupt to the lowest priority */
NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannel = EXTI1_IRQn;
NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannelPreemptionPriority = 0x0F;
NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannelSubPriority = 0x0F;
NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannelCmd = ENABLE;

```

```

NVIC_Init(&NVIC_InitStructure);
GPIO_InitStructure.GPIO_Pin = GPIO_Pin_2;
GPIO_InitStructure.GPIO_Mode = GPIO_Mode_IN_FLOATING;
GPIO_Init(GPIOB, &GPIO_InitStructure);
GPIO_EXTILineConfig(GPIO_PortSourceGPIOB, GPIO_PinSource2);
/* Configure EXTI2 line */
EXTI_InitStructure.EXTI_Line = EXTI_Line2;
EXTI_InitStructure.EXTI_Mode = EXTI_Mode_Interrupt;
EXTI_InitStructure.EXTI_Trigger = EXTI_Trigger_Falling;
EXTI_InitStructure.EXTI_LineCmd = ENABLE;
EXTI_Init(&EXTI_InitStructure);
/* Enable and set EXTI2 Interrupt to the lowest priority */
NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannel = EXTI2_IRQn;
NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannelPreemptionPriority = 0x0F;
NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannelSubPriority = 0x0F;
NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannelCmd = ENABLE;
NVIC_Init(&NVIC_InitStructure);
}
void Delay_Ms(uint32_t nTime)
{
    TimingDelay = nTime;
    while(TimingDelay != 0);
}

```

(2) 外部中断服务程序编程。

在中断文件中增加外部全局变量 `extern uint8_t EXTI_Status;`, 如图 5-9 所示。

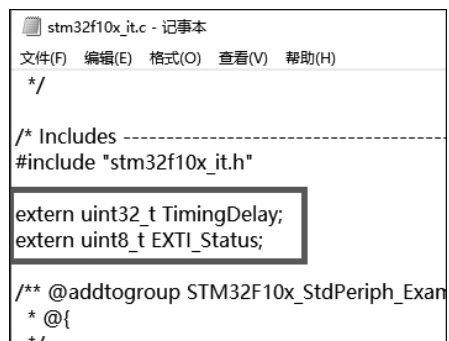


图 5-9 增加外部全局变量

增加外部中断函数, 代码分别如下。

```

void EXTI0_IRQHandler(void)
{
    if(EXTI_GetITStatus(EXTI_Line0) != RESET)
    {
        EXTI_Status = 1;
        EXTI_ClearITPendingBit(EXTI_Line0);
    }
}

void EXTI1_IRQHandler(void)
{
    if(EXTI_GetITStatus(EXTI_Line1) != RESET)
    {
        EXTI_Status = 3;
        EXTI_ClearITPendingBit(EXTI_Line1);
    }
}

```