

高等院校计算机应用系列教材

Python 语言程序设计入门 实验指导(第二版)

郑江超 李宏岩 杨为明 隋励丽 焉德军 编著

清华大学出版社

北 京

内 容 简 介

本书是《Python 语言程序设计入门》(第二版)(微课版)的配套实验指导教材,全书共分 3 篇:第一篇是 Python 程序设计实验指导,结合主教材内容提供了 14 个实验,每个实验给出了实验目的、要求以及程序提示;第二篇是全国计算机等级考试二级 Python 介绍,包括全国计算机等级考试大纲、公共基础知识、Python 模拟题等;第三篇是 Python 应用实训,介绍了 Python 在网络爬虫、数据处理和数据可视化等方面的应用。

本书内容丰富,实用性强,与《Python 语言程序设计入门》(第二版)(微课版)一起构成了一套完整的教学用书,可作为高等院校的教学参考书,也可作为全国计算机等级考试(NCRE)备考人员的参考资料。

本书配套的实例源文件可以到 <http://www.tupwk.com.cn/downpage> 网站下载,也可以扫描前言中的二维码获取。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。举报:010-62782989, beiqinquan@tup.tsinghua.edu.cn。

图书在版编目(CIP)数据

Python 语言程序设计入门实验指导 / 郑江超等编著. —2 版. —北京:清华大学出版社, 2023.6
高等院校计算机应用系列教材
ISBN 978-7-302-63838-4

I. ①P… II. ①郑… III. ①软件工具—程序设计—高等学校—教材 IV. ①TP311.561

中国国家版本馆 CIP 数据核字(2023)第 104528 号

责任编辑:胡辰浩

封面设计:高娟妮

版式设计:孔祥峰

责任校对:成凤进

责任印制:朱雨萌

出版发行:清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编:100084

社 总 机:010-83470000 邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者:北京同文印刷有限责任公司

经 销:全国新华书店

开 本:185mm×260mm 印 张:13.25 字 数:339 千字

版 次:2021 年 8 月第 1 版 2023 年 7 月第 2 版 印 次:2023 年 7 月第 1 次印刷

定 价:72.00 元

产品编号:101907-01

前 言

Python 语言诞生于 20 世纪 90 年代,是一种跨平台、开源、面向对象、解释型、动态数据类型的高级计算机程序设计语言,在 Web 开发、科学计算、人工智能、大数据分析和系统运维等领域得到广泛应用,深受人们的青睐。不论你是计算机类专业的学生,还是非计算机类专业的学生,也不论你是否有一定的编程基础,只要你想学习 Python 语言,我们相信本书是一种比较合适的入门教材。

随着计算机基础教育形式的更新,2018 年,大连民族大学计算机基础实验教学中心成立了 Python 语言课组,课组成员有焉德军、李宏岩、郑江超、隋励丽、杨为明、若曼、郑智强、王铎等多名老师。从课组成立开始,课组成员多次进行集体备课,进行 Python 语言程序设计集中学习,并多次参加各类 Python 语言程序设计相关的培训班:2019 年 4 月,Python 语言课组的两名教师,参加了在长沙举办的第三届全国高校 Python 语言与计算生态教学研讨会;2019 年 7 月,Python 语言课组全体成员参加了在南开大学举办的 Python 语言教学培训班;2019 年 8 月,Python 语言课组的两名教师参加了全国高校大数据联盟举办的 Python 编程及大数据分析教师研修班;2020 年 1 月,Python 语言课组的两名教师参加了北京雷课教育举办的 Python 人工智能及大数据分析研修班;2020 年 1 月,Python 语言课组全体成员参加了由东华大学举办的 Python 语言与大数据培训。经过一系列的培训和学习以及课组成员间的交流研讨,我们对于有关 Python 语言课程的教学内容、教学方法、教学手段等有了深刻认识,增强了在全校大范围开设 Python 语言程序设计课程的信心。2019 年秋季学期,计算机基础实验教学中心停开了已经开设多年的 VB 程序设计课程和 Access 数据库课程,在全校 5 个学院 21 个专业新开设了 Python 语言程序设计课程。

经过几年的学习和教学实践,Python 语言课组积累了丰富的经验,着手编写适合高校学生学习的教材《Python 语言程序设计入门》(第二版)(微课版)和实验教程《Python 语言程序设计入门实验指导》(第二版)。《Python 语言程序设计入门》(第二版)(微课版)以全国计算机等级考试二级 Python 语言程序设计考试大纲为指导,围绕 Python 的基础语法和数据结构组织内容,包含 Python 概述、Python 语言基础、Python 程序的控制结构、函数、组合数据类型、文件和数据格式化,以及模块、包与库的使用,此外,还涉及图形用户界面程序设计等内容。《Python 语言程序设计入门实验指导》(第二版)则包含三篇内容:与主教材内容相关的 14 个实验项目;Python 语言的二级等级考试大纲和模拟题;网络爬虫、数据分析、数据可视化等项目实训。

为了更好地开展线上线下混合模式教学,结合教材,我们录制了 44 个 MOOC 教学视频,总时长 630 分钟,在中国大学 MOOC 的 SPOC 学校专有课程(大连民族大学)上线(<http://www.icourse163.org/course/preview/DLNU-1461020176?tid=1461806466>)。同时,基于“百科技园通用考试平台”,我们构建了 Python 语言程序设计题库,为实施过程化考核和形成性评价

奠定了扎实基础。

为了更好地开展课程思政,结合教学内容,我们合理地设计了一些课程思政案例,如鸿蒙操作系统、社会主义核心价值观知识问答程序、习近平总书记在庆祝中华人民共和国成立 70 周年大会上的讲话词频分析、《中共中央关于坚持和完善中国特色社会主义制度、推进国家治理体系和治理能力现代化若干重大问题的决定》词云图等,所有这些课程思政案例,与教学内容紧密结合,不突兀,不牵强,因势利导、顺势而为地自然融入,起到润物无声、潜移默化的效果。在潜移默化中,让学生增长见识,坚定学生的理想信念,激发学生的爱国热情,培养学生具有民族自信心和维护国家利益的责任感,唤醒学生“为中华之崛起而读书”的原动力。

本套教材以程序设计初学者为对象,由浅入深、循序渐进地讲述 Python 语言的基本概念、基本语法和数据结构等基础知识,包括 Python 语言开发环境的安装、变量与数据类型、程序控制结构、函数和模块、文件、Python 标准库和第三方库应用等。

程序设计初学者通过学习本套教材,可以快速掌握程序设计的基本思想和一般方法,达到如下目标。

- 知识传授目标:掌握 Python 语言的数据类型、基本控制结构、函数设计以及部分标准库和扩展库的使用,理解文件的基本处理方法,了解当下热门领域的 Python 扩展库的使用方法。
- 能力培养目标:让学生具有分析问题、解决问题的能力,以及计算思维和信息素养,掌握程序设计方法,具备利用 Python 语言编程解决实际问题的能力。
- 价值塑造目标:将科技创新、爱国主义精神等思政元素融入教学,着眼于学生道德素养的熏陶濡染,培养学生一丝不苟、严谨认真、求真务实的工作作风和工匠精神,为学生学习后续课程、参加工作和开展科学研究打下良好基础。

在本套教材的编写过程中,我们参阅了很多有关 Python 语言方面的图书资料和网络资源,借鉴和吸收了其中的很多宝贵经验,在此向相关作者表示衷心的感谢。

由于编者水平有限,书中难免有疏漏之处,敬请各位同行和读者批评指正,在此表示感谢。我们的邮箱是 992116@qq.com,电话是 010-62796045。

本书配套的实例源文件可以到 <http://www.tupwk.com.cn/downpage> 网站下载,也可以扫描下方二维码获取。



编者
2023 年 4 月

目 录

第一篇 Python 程序设计实验指导	1
第1章 实验内容	1
实验一 熟悉IDLE集成开发环境	1
实验二 数据类型	2
实验三 运算符和表达式	4
实验四 选择结构	5
实验五 循环结构	6
实验六 函数	7
实验七 列表与元组	8
实验八 字典与集合	9
实验九 文件与数据格式化	11
实验十 turtle库的使用	12
实验十一 random库的使用	13
实验十二 第三方库	14
实验十三 界面设计	15
实验十四 综合设计	16
第2章 实验内容参考答案	16
实验一 熟悉IDLE集成开发环境	16
实验二 数据类型	17
实验三 运算符和表达式	18
实验四 选择结构	19
实验五 循环结构	20
实验六 函数	21
实验七 列表与元组	22
实验八 字典与集合	23
实验九 文件与数据格式化	23
实验十 turtle库的使用	24
实验十一 random库的使用	24
实验十二 第三方库	25
实验十三 界面设计	25

实验十四 综合设计	26
第二篇 全国计算机等级考试二级 Python 介绍	29
第1章 全国计算机等级考试大纲	29
1.1 全国计算机等级考试(二级Python) 考试大纲	29
1.2 全国计算机等级考试(二级公共基础) 考试大纲	31
第2章 计算机系统	32
2.1 概述	32
2.2 计算机硬件系统	34
2.3 操作系统	43
2.4 习题与解答	55
第3章 数据结构与算法	57
3.1 算法	57
3.2 数据结构的基本概念	58
3.3 线性表及其顺序存储结构	61
3.4 栈和队列	62
3.5 线性链表	64
3.6 树与二叉树	66
3.7 查找技术	71
3.8 排序技术	72
3.9 习题与解答	74
第4章 软件工程基础	76
4.1 软件工程的基本概念	77
4.2 软件需求分析	78
4.3 软件设计	79
4.4 程序设计基础	83
4.5 软件测试及调试	86

4.6 习题与解答	88	1.4 BeautifulSoup库的使用	135
第5章 数据库基础	90	1.5 正则表达式	146
5.1 数据库系统的基本概念	90	1.6 数据解析与提取实例	151
5.2 数据模型	94	1.7 小结	156
5.3 关系代数	98	第2章 数据处理	156
5.4 数据库设计	102	2.1 NumPy库的基本使用方法	156
5.5 习题与解答	104	2.2 Pandas库的基本使用方法	165
第6章 等级考试模拟试题	106	2.3 实例分析	178
6.1 模拟试题一	106	2.4 小结	182
6.2 模拟试题二	114	第3章 数据可视化	183
第三篇 Python 应用实训	125	3.1 matplotlib.pyplot子库的基础知识	183
第1章 网络爬虫	125	3.2 Pandas数据可视化	189
1.1 爬虫概述	125	3.3 数据可视化综合实例	193
1.2 Requests库入门	126	3.4 小结	202
1.3 Requests库爬虫实例	130	参考文献	203

Python程序设计实验指导

第1章 实验内容

本章给出了 14 个实验，每个实验与主教材《Python 语言程序设计入门》(第二版)(微课版)中的主题是对应的。教师可根据实际情况选取实验以及其中的内容。

实验一 熟悉 IDLE 集成开发环境

1. 实验目的

- (1) 熟悉 Python 开发环境 IDLE 的两种程序模式：交互模式和文件模式。
- (2) 通过编辑和运行给出的程序，掌握如何在计算机上创建、编辑、运行 Python 程序。

2. 实验准备

- (1) 阅读主教材第 1 章的主要内容。
- (2) 了解实验内容。

3. 实验内容

1) 单击【开始】→【程序】→Python 3.8→IDLE(Python 3.8)，打开 IDLE，如图 1-1 所示，打开 IDLE 后进入的是 Shell 模式，这是一种交互式的运行模式。

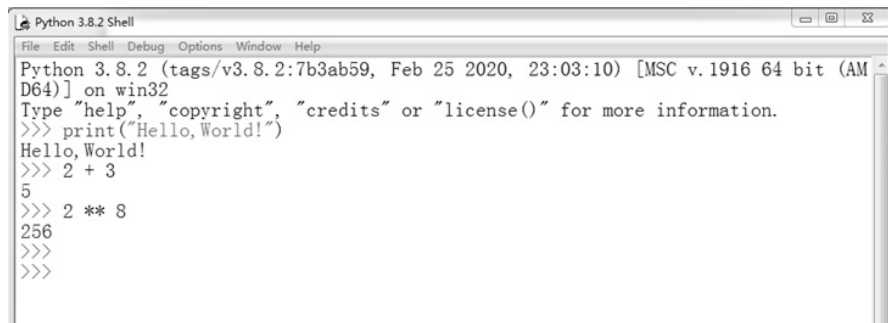


图 1-1 Python 自带的集成开发环境

(1) 在交互窗口中输入 `print("Hello,World!")`后换行并查看结果(注意所有标点符号应是英文符号)。

(2) 利用交互窗口计算下列表达式的值，每输入一行表达式就换行并查看结果：

```
>>> 99 + 88 - 5*6
>>> (18 + 36)*7 / 2
>>> 2 * 8
>>> 2 ** 8
>>> 17 / 3
>>> 17 % 3
```

(3) 输入 `x=input()`后换行，然后输入任意一个数字并换行，在看到提示符`>>>`后，直接输入 `x` 后换行并查看结果。

2) 选择交互窗口中的 File→New File 菜单命令，创建 Python 脚本文件并打开 Editor 窗口。

(1) 输入下面的程序后保存脚本文件，将其命名为 `test01.py`，运行该脚本程序，查看程序运行结果。

```
# -*- coding: utf-8 -*-
##海龟绘图小程序
import turtle
turtle.speed("fastest")
turtle.pensize(2)
for x in range(6):
    turtle.forward(100)
    turtle.left(60)           #角度的控制参数不同，绘制的图像也不同
```

(2) 选中代码的最后两行，在 Editor 窗口中选择 Format→Dedent Region，然后选择 Run→Run Module 菜单命令，运行当前脚本文件，并在交互窗口中输出运行结果。观察与之前代码的区别，并解释原因。

(3) 选中代码的最后两行，在 Editor 窗口中选择 Format→Indent Region，然后选择 Run→Run Module 菜单命令，运行当前脚本文件，并在交互窗口中输出运行结果。观察与之前代码的区别，并解释原因。

(4) 选中代码的前两行，在 Editor 窗口中选择 Format→UnComment Region，然后选择 Run→Run Module 菜单命令，运行当前脚本文件，并在交互窗口中输出运行结果。观察与之前代码的区别，并解释原因。

(5) 选中代码的前两行，在 Editor 窗口中选择 Format→Comment out Region，然后选择 Run→Run Module 菜单命令，运行当前脚本文件，并在交互窗口中输出运行结果。观察与之前代码的区别，并解释原因。

3) 打开指定位置的 Python 文件 `test01-3.py`，运行后查看运行结果。

实验二 数据类型

1. 实验目的

(1) 通过实验加深对数据类型的理解，熟悉数字型、字符型变量的用法。

- (2) 掌握基本输入输出函数的用法。
- (3) 掌握 Python 常用内置函数的用法。

2. 实验准备

- (1) 阅读主教材第 2 章的有关内容。
- (2) IDLE 环境中的相关操作请阅读主教材第 1 章的主要内容。
- (3) 了解实验内容。

3. 实验内容

(1) 程序填空：在画线处将程序补充完整，使程序运行正确。以下程序的功能是：输入一个正整数，输出对应的平方值。例如，当输入 5 时，输出 25。

```
"""
输入一个正整数 x，
输出这个正整数的平方值。
"""

_____
print("x 的平方是：",x**2)
```

(2) 程序填空：在画线处将程序补充完整，使程序运行正确。以下程序的功能是：输入一个十进制整数，输出对应的二进制数、八进制数和十六进制数。例如，当输入 26 时，输出 0b11010、0o32 和 0x1a。

```
"""
输入一个十进制数 x，
输出对应的二进制数、八进制数和十六进制数。
"""

_____
print("{} 的二进制形式是 {}、八进制形式是 {}、十六进制形式是 {}："._____)
```

(3) 程序填空：在画线处将程序补充完整，使程序运行正确。以下程序的功能是：按照指定的模板输出列表里的内容。模板为：“×××同学，你已被我校×××学院×××专业录取，请于××年××月××日准时到我校报到”。

```
"""
按照指定的模板输出列表里的内容，
模板为：×××同学，你已被我校×××学院×××专业录取，请于××年××月××日准时到我校报到
"""

student=['王若飞','经济管理','会计','2020-9-7']
print(_____)
```

- (4) 已知直角三角形的两条直角边，编写程序，求斜边的长度并输出。
- (5) 编写程序，求下列字符串中最长的英文单词。

A startup backed by the Japanese automaker has developed a test model that engineers hope will eventually develop into a tiny car with a driver who'll be able to light the Olympic torch in the 2020 Tokyo games.

(6) 编写程序，计算下面这组成绩的总分、平均分、最高分和最低分。

42, 85, 84, 91, 97, 73, 72, 60, 84, 79, 69, 57, 48, 88, 86, 97, 90, 86, 81

实验三 运算符和表达式

1. 实验目的

- (1) 通过实验加深理解常用的运算符及表达式。
- (2) 掌握自动类型转换规则和强制类型转换方法。
- (3) 掌握运算符的优先级和结合性。
- (4) 理解表达式的求解过程。

2. 实验准备

- (1) 阅读主教材第 2 章的有关内容。
- (2) 了解实验内容。

3. 实验内容

(1) 程序填空：在画线处将程序补充完整，使程序运行正确。以下程序的功能是：输入一个两位的正整数，按倒序输出。例如，当输入 56 时，输出 65。

```
"""
输入一个两位的正整数，
按倒序输出。
"""
x=int(input('输入一个两位的正整数: '))
a=_____
b=_____
print('x 的倒序输出是',b*10+a)
```

(2) 程序填空：在画线处将程序补充完整，使程序运行正确。以下程序的功能是：输入两个点的坐标，计算并输出这两点之间的距离，要求精确到小数点后两位。

```
"""
输入两个点的坐标，
计算这两点之间的距离，精确到小数点后两位。
"""
x1,y1=_____ (input('输入第一个点的坐标，用逗号分隔: '))
x2,y2=_____ (input('输入第二个点的坐标，用逗号分隔: '))
p=_____
print('点({},{})和点({},{})之间的距离是{}'.format(_____))
```

(3) 编写程序：输入一个 3 位的正整数，输出其各位数字的立方之和。例如，当输入 312 时，输出 36。

(4) 编写程序：输入一个字符串和一个英文字母，统计这个英文字母在字符串中出现的次数，注意不区分大小写。

实验四 选择结构

1. 实验目的

- (1) 通过实验加深理解结构化程序设计。
- (2) 掌握 if、if-else 和 if-else-elif 语句的使用方法。
- (3) 掌握 Python 结构化程序设计的语法规则。

2. 实验准备

- (1) 阅读主教材第 3 章的有关内容。
- (2) 了解实验内容。

3. 实验内容

(1) 程序填空：随机生成一个整数，判断是否为奇数并输出结果。在画线处将下列程序补充完整，使程序运行正确。

```
"""
随机生成一个整数，判断是否为奇数并输出结果
"""
import _____
x=_____.randint(1,100)
if _____:
    print('{}是奇数'.format(x))
_____ :
    print('{}是偶数'.format(x))
```

(2) 程序填空：以下程序的功能是输入学生的成绩，输出与成绩对应的等级。等级的划分标准如下。

[90~100]: 优秀

[80~90]: 良好

[70~80]: 中等

[60~70]: 及格

[0~60]: 不及格

另外，程序还要能够验证输入的成绩是否在有效范围内。

在画线处将下列程序补充完整，使程序运行正确。

```
"""
输入学生成绩，输出对应等级。
[90~100]: 优秀。[80~90]: 良好。[70~80]: 中等。[60~70]: 及格。[0~60]: 不及格。
"""
score=eval(input('请输入学生成绩: '))
if _____:
    print('有效成绩应该在 1~100 范围内! ')
elif _____:
    print('{}的等级为优秀'.format(score))
```

```

elif _____:
    print('{}的等级为良好'.format(score))
elif _____:
    print('{}的等级为中等'.format(score))
elif _____:
    print('{}的等级为及格'.format(score))
_____:
    print('{}的等级为不及格'.format(score))

```

(3) 编写程序：要求使用 if 语句，输入 x 后按下式计算 y 值并输出。

$$y = \begin{cases} x^2 + 10 & 0 \leq x \leq 8 \\ x^3 - 10 & x < 0 \text{ 或 } x > 8 \end{cases}$$

(4) 编写程序：从键盘输入一个字符，如果是数字字符，则输出“这是一个数字字符”；如果是 26 个英文大写字母之一，则输出“这是一个大写英文字母”；如果是 26 个英文小写字母之一，则输出“这是一个小写英文字母”；否则，输出“这是其他字符”。

实验五 循环结构

1. 实验目的

- (1) 通过实验加深理解结构化程序设计。
- (2) 掌握 while、for...in 语句的使用方法。
- (3) 学会使用顺序结构、选择结构和循环结构编写程序。

2. 实验准备

- (1) 阅读主教材第 3 章的有关内容。
- (2) 了解实验内容。

3. 实验内容

(1) 程序填空：以下程序的功能是求 1~100 的奇数和与偶数和并输出结果。在画线处将下列程序补充完整，使程序运行正确。

```

'''
计算 1~100 的奇数和与偶数和并输出结果
'''
s1=s2=0
for i in range(_____):
    if _____:
        s1 += i
    else:
        s2 += i
print('1~100 的奇数和是{}、偶数和是{}'.format(_____))

```

(2) 程序填空：输入一个整数，判断并输出它是一个几位数。例如，当输入 32767 时，输出 32767 是一个 5 位数。在画线处将下列程序补充完整，使程序运行正确。

```
"""
输入一个整数，判断并输出它是一个几位数。
"""
x = int(input(""))
n = 0
while _____:
    n += 1
    x //= _____
print('{}是{}位数'.format(x,n))
```

(3) 编写程序：计算 $1!+2!+3!+\cdots+10!$ (分别使用循环嵌套和 `math` 库中的 `factorial` 函数来求解)。

(4) 编写程序：计算 Fibonacci 数列的第 40 项。Fibonacci 数列如下：

1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ...

Fibonacci 数列的特点是：前两项都是 1，从第 3 项开始，后面的每一项都是前两项之和。

实验六 函数

1. 实验目的

- (1) 掌握定义与调用函数的方法。
- (2) 理解与掌握函数参数的基本知识。
- (3) 学会用函数编写程序。

2. 实验准备

- (1) 阅读主教材第 4 章的有关内容。
- (2) 了解实验内容。

3. 实验内容

(1) 程序填空：`fun` 函数的功能是根据两个直角边 x 和 y ，计算并返回斜边的长度。在画线处将下列程序补充完整，使程序运行正确。

```
def fun(x,y):
    return _____
leg1,leg2=eval(input('输入两条直角边，以逗号分隔：'))
print('斜边的长度为： {:.2f}'.format(_____))
```

(2) 程序填空：函数 `circle_area` 用于计算半径为 r 的圆的面积，默认的圆周率 P 为 3.14，在画线处将下列程序补充完整，使程序运行正确。

```
#定义函数
def circle_area(r,P=3.14):
    """
    参数 r 为圆的半径，P 是圆周率，默认为 3.14，
    返回半径 r 对应的圆的面积。
    """
```

```

area = 0
if r > 0:
    area = P * r ** 2
return area

print("半径为{}时, 圆的面积是 {:.3f}".format(3, _____))
print("半径为{}、π 为 3.14 时, 圆的面积是 {:.3f}".format(3, _____))

```

(3) 程序填空: 列表 list1 中保存了 5 名参赛选手的评委打分, 每组有 6 位评委, 请计算每组选手的得分。

计算规则: 去掉最高分和最低分, 剩下的计算平均分作为选手的最后得分。

其中, 函数 zf 用来计算选手得分。

在画线处将下列程序补充完整, 使程序运行正确。

```

def zf(ls):
    return (sum(ls)-max(ls)-min(ls))/(len(ls)-2)
list1=[ [7,8,7.5,8.3,8.2,7.8],
        [8,8.3,8.5,8.8,8.2,7.8],
        [9,8,7.5,8.3,8.2,8.8],
        [6,7,7.5,7.3,7.2,7.8],
        [8,9,9,8.8,9,10]]
for i in range(5):
    print("第{}名选手的得分是 {:.1f}".format(i+1,zf(_____)))

```

(4) 程序填空: 以下程序的功能是输入长方体的长、宽、高后, 计算长方体的体积。在画线处将下列程序补充完整, 使程序运行正确。

```

V=lambda _____
leg1,leg2,leg3=eval(input('输入长、宽、高, 用逗号分隔: '))
print('体积为',V(leg1,leg2,leg3))

```

(5) 程序设计: 编写函数 fun, 功能是计算如下多项式。

$$s = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \cdots + \frac{x^n}{n!}$$

(6) 程序设计: 编写函数 fun, 功能是求 n 以内(不包括 n)同时能被 3 与 7 整除的所有自然数之和的平方根 s , 并作为函数值返回。

实验七 列表与元组

1. 实验目的

- (1) 掌握列表、元组的定义和使用方法。
- (2) 掌握列表、元组的常用操作。
- (3) 学会使用列表编写程序。

2. 实验准备

- (1) 阅读主教材第 5 章的有关内容。
- (2) 了解实验内容。

3. 实验内容

(1) 程序填空：以下程序的功能是生成一个元素都是 26 个大写英文字母的列表。在画线处将下列程序补充完整，使程序运行正确。

```
ls=[ _____ for x in range(65,91) ]
print(ls)
```

(2) 程序填空：以下程序的功能是创建列表 ls，列表元素为随机生成的[1,100]区间的整数，初始个数为 20，然后删除列表中 3 的倍数，降序排列后输出(使用 random 库中的 randint(a,b)函数可以随机生成[a,b]区间的整数)。在画线处将下列程序补充完整，使程序运行正确。

```
import random
ls=[random.randint(1,100) _____ ]
print(ls)
for i in range(_____):
    if ls[i] % 3==0:
        _____
ls. _____
print(ls)
```

(3) 程序设计：创建一个元素为 12 星座符号的列表并输出。

(4) 程序设计：下面的 psls 列表为学生的平时成绩，qmls 列表为学生的期末成绩，请按照平时成绩×20%+期末成绩×80%的规则为每位学生计算总成绩，期末成绩缺失的按旷考标注。

```
psls=[75,75,75,65,85,95,85,75,75,85,75,65,75]
qmls=[68,63,70,51,78,83,75,66,70,73,85,67,78,60,66]
```

实验八 字典与集合

1. 实验目的

- (1) 掌握字典、集合的定义和使用方法。
- (2) 掌握字典、集合的常用操作。
- (3) 学会使用字典编写程序。

2. 实验准备

- (1) 阅读主教材第 5 章的有关内容。
- (2) 了解实验内容。

3. 实验内容

(1) 程序填空：以下程序的功能是通过输入生成大连民族大学学院与代码对应的字典

xydm, 该字典以代码为键、以学院名称为值, 最后输入 -1 以结束创建过程并输出字典 xydm 中的键-值对。在画线处将下列程序补充完整, 使程序运行正确。

```
xydm={}
x=input("请输入学院代码: ")
while _____!=-1:
    y=input("请输入学院名称: ")
    _____
    x=input("请输入学院代码: ")
print('创建的字典内容是: ')
for key,value in xydm.items():
    print(_____)
```

(2) 程序填空: 以下程序的功能是统计字符串中每个字符出现的次数并将统计结果输出, 字符串的内容为'The Python Software'。在画线处将下列程序补充完整, 使程序运行正确。

```
z='The Python Software'
print("字符串: ",z)
d=_____
for c in z:
    d[c]=d.get(_____)+1
print('每个字符出现的次数是: ')
for key in d:
    print(key, _____)
```

(3) 程序填空: 以下程序的功能是输入密码, 然后判断并输出密码的强度。密码强度的判定标准如下。

弱密码: 长度小于 8 位, 全数字、全小写字母或全大写字母。

中密码: 长度大于 8 位, 包含数字、小写字母、大写字母中的任意两种。

强密码: 长度大于或等于 10 位, 包含数字、小写字母和大写字母。

在画线处将下列程序补充完整, 使程序运行正确。

```
pw=input("请输入密码: ")
pws=[0,0,0] #列表元素分别表示密码长度, 包含了密码中含有数字、大写字母、小写字母的情况
strength={5:'强',4:'中',3:'中等偏弱',2:'弱',1:'差'}

if 6<len(pw)<=8:
    pws[0]=1
elif _____:
    pws[0]=2
for x in pw:
    if x.isdigit():
        pws[1]=1
    elif _____:
        pws[2]=1
    elif x.islower():
        pws[3]=1
n=_____
print('密码的强度为',strength[n])
```

(4) 编写程序：输入学生的学号，输出学生所属的年级和学院信息。

学号规则如下：入学年份(4 位)+学院代码(2 位)+专业代码(1 位)+班级代码(1 位)+序号(2 位)。

学院信息存储在字典 xydm 中：

```
xydm={'01': '经济管理学院', '02': '机电学院', '03': '生命科学院', '04': '外国语学院',
      '05': '理学院', '06': '文法学院', '08': '计算机学院'}
```

实验九 文件与数据格式化

1. 实验目的

- (1) 通过实验加深理解文本文件和二进制文件的概念和特点。
- (2) 掌握文件的创建、读写和关闭方法。
- (3) 熟悉 CSV 文件的处理方法。
- (4) 了解 JSON 文件的处理方法。

2. 实验准备

- (1) 阅读主教材第 6 章的有关内容。
- (2) 了解实验内容。

3. 实验内容

(1) 程序填空：以下程序的功能是创建一个列表，列表元素是随机生成的两位正整数，元素个数为 20，将这些数字写入 0801.txt 文件中，一个数字占一行。在画线处将下列程序补充完整，使程序运行正确。

```
from random import *
ls=[_____ for i in range(20)]
fp=open('0801.txt',_____)
for i in range(20):
    fp.write(str(ls[i])+_____)
```

(2) 程序填空：以下程序的功能是将文件 0801.txt 中的数据读入列表中，并在一行内以空格作为输出列表内容时的分隔符。在画线处将下列程序补充完整，使程序运行正确。

```
fp=_____
s=fp.read()
fp.close()
ls=_____
for item in ls:
    print(item, _____)
```

(3) 程序填空：文件 0803.csv 中存储的是用户名、手机号和验证码信息。以下程序的功能是从该文件中读取这些数据到 user 列表中，并按行输出列表信息，一行内的数据用逗号分隔(如图 1-2 所示)。在画线处将下列程序补充完整，使程序运行正确。

```

用户名,手机号,验证码
user1,1566918405,CvBKn
user2,1595623107,ct6SZA
user3,1528402395,9HU4ZS
user4,1853861250,341bKD
user5,1459375684,mBnMYL

```

图 1-2 按行输出列表 user 中的内容

```

f = open(_____)
user = []
for line in f:
    user.append(line.strip("\n")._____)
f.close()
for item in user:
    print(_____)

```

(4) 编写程序：求 Fibonacci 数列的前 40 项，并将它们保存到文件 0604.txt 中。Fibonacci 数列如下：

1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ...

实验十 turtle 库的使用

1. 实验目的

- (1) 掌握 Python 标准库的导入和使用方法。
- (2) 能正确使用绘图库 turtle，掌握 turtle 常用的绘图方法。
- (3) 使用 turtle 库编写程序。

2. 实验准备

- (1) 阅读主教材第 7 章的有关内容。
- (2) 了解实验内容。

3. 实验内容

- (1) 程序填空：以下程序的功能是在坐标(100,-100)的位置绘制一个半径为 75 的圆。在画线处将下列程序补充完整，使程序运行正确。

```

import _____
t. _____
t.goto(100,-100)
t.pendown()
t. _____

```

- (2) 程序填空：以下程序的功能是绘制如图 1-3 所示的图形。在画线处将下列程序补充完整，使程序运行正确。

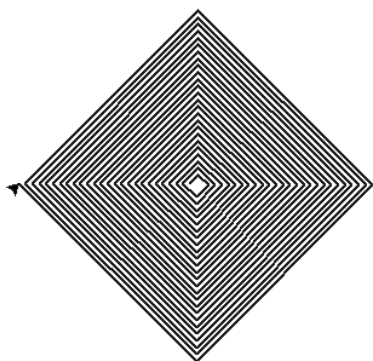


图 1-3 所要绘制的图形

```

pensize(2)
pencolor('blue')
seth(_____)
d=10
for i in range(100):
    fd(_____)
    right(_____)

```

(3) 程序设计：绘制五星红旗。

实验十一 random 库的使用

1. 实验目的

- (1) 能正确使用 random 库，掌握 random 库的常用方法。
- (2) 使用 random 库编写程序。

2. 实验准备

- (1) 阅读主教材第 7 章的有关内容。
- (2) 了解实验内容。

3. 实验内容

(1) 程序填空：以下程序的功能是在画布上的任意位置绘制随机数量的小花，其中的 flower 函数用于在当前位置绘制一朵小花。在画线处将下列程序补充完整，使程序运行正确。

```

import random
def flower():
    tracer(False)
    pensize(2)
    begin_fill()
    color("yellow")
    dot(60)           #中间圆点

```

```

right(90)
fd(30)          #花瓣起点
color("red")
circle(15,231)
for i in range(6):
    right(180)
    circle(15,231)
end_fill()      #花瓣完成

n=random.randint(1,10)
Width=screensize()[0]  #获取画布的宽度
height=screensize()[1]  #获取画布的高度
for i in range(n):

    _____
    x=random.randint(_____,width)
    y=random.randint(_____,height)

    _____
    pendown()
    _____

```

(2) 程序填空：以下是某班级的元旦抽奖程序，三等奖 2 名，二等奖 1 名，一等奖 1 名，其中的 student 列表是学生名单。在画线处将下列程序补充完整，使程序运行正确。

```

import random
student=['王东','李明','马斌','张伟平','周红','孙小伟',
        '郑晓龙','赵平','吴铭','王芳','李红','刘明天',
        '张小武','李铭博','何伟']
print('三等奖获得者是：',end=' ')
for i in range(_____):
    n=random.randint(0, _____)
    print(student[n],end=' ')
    del student[n]
print()
print('二等奖获得者是：',end=' ')
n=random.randint(0, _____)
print(student[n])

_____
print('一等奖获得者是：',end=' ')
n=random.randint(0, _____)
print(student[n])
del student[n]

```

实验十二 第三方库

1. 实验目的

- (1) 掌握 Python 中第三方库的安装和使用方法。
- (2) 掌握 jieba 库的使用方法。
- (3) 掌握 wordcloud 库的使用方法。

(4) 学会使用第三方库编写程序。

2. 实验准备

- (1) 阅读主教材第 7 章的有关内容。
- (2) 了解实验内容。

3. 实验内容

(1) 程序填空：文件 1201.txt 的内容为习近平总书记 2022 年新年贺词。以下程序的功能是利用 jieba 库对习近平总书记的新年贺词进行词频分析，并输出使用频率最高的 10 个词，其中不统计“地”“的”“得”和标点符号出现的频率。在画线处将下列程序补充完整，使程序运行正确。

```
import jieba
fp= open(1201.txt,'r')
text = fp.read()
fp.close()
words = jieba. _____

word_freq = {}
for word in words:
    if len(word)>1:
        word_freq[word] = _____ + 1

items = list(word_freq.items())
items.sort(key=lambda x: x[1],reverse=True)

for i in range(10):
    word,freq = _____
    print("{}:{}".format(word,freq))
```

(2) 程序设计：在上一题的基础上对分词结果进行分析并生成词云图。

实验十三 界面设计

1. 实验目的

- (1) 通过实验了解 tkinter 图形用户界面设计的编程方法。
- (2) 了解 tkinter 中各个组件的使用方法。
- (3) 了解图形用户界面设计中事件编程的使用方法。

2. 实验准备

- (1) 阅读主教材第 8 章的有关内容。
- (2) 了解实验内容。

3. 实验内容

程序设计：设计图 1-4 所示的计算器界面。



图 1-4 计算器界面

实验十四 综合设计

1. 实验目的

- (1) 通过实验了解较大程序的设计方法。
- (2) 掌握结构化程序设计方法。

2. 实验准备

- (1) 复习主教材各章的主要内容。
- (2) 了解实验内容。

3. 实验内容

编写程序，统计《三国演义》小说中曹操、诸葛亮、刘备、关羽、张飞、赵云、孙权、周瑜、袁绍等角色的出场次数。

要求：

- (1) 在进行统计时，角色的别称也应纳入统计范围。比如，曹操的别称有“孟德”“丞相”等，刘备的别称有“玄德”“皇叔”等。
- (2) 将统计结果保存到文件中。

第 2 章 实验内容参考答案

实验一 熟悉 IDLE 集成开发环境

- 1) 略。
- 2) 选择交互窗口中的 File→New File 菜单命令，创建 Python 脚本文件并打开 Editor 窗口。
 - (1) 略。
 - (2) 减少了缩进，改变了程序结构。
 - (3) 增加了缩进，还原了程序结构，程序能够正常运行。
 - (4) 去掉了原有的注释符号，影响了程序的运行。

(5) 恢复了注释符号，程序可以正常运行。

3) 在打开指定位置的 Python 文件 test01-3.py 时，不能采用双击的方式，而应该选中 test01-3.py 文件，然后右击，从弹出的快捷菜单中选择 Edit with IDLE 命令。

实验二 数据类型

(1) 程序填空：

```
x=int(input("输入一个整数"))
```

(2) 程序填空：

第一处：x=int(input())

第二处：format(x,bin(x),oct(x),hex(x))

(3) 程序填空：

```
"{}同学，你已被我校{}学院{}专业录取，请于{}年{}月{}日准时到我校报".format(student[0],student[1],student[2],student[3][0:4],student[3][5],student[3][-1])
```

(4) 已知直角三角形的两条直角边，编写程序，求斜边的长度并输出。

```
"""
已知直角三角形的两条直角边，编写程序，求斜边的长度并输出
"""
x,y=eval(input("输入两个直角边，以英文逗号分隔："))
c=(x**2+y**2)**0.5
print("斜边的长度为",c)
```

运行结果：

```
输入两个直角边，以英文逗号分隔： 3,4
斜边的长度为 5.0
```

(5) 编写程序，求下列字符串中最长的英文单词。

A startup backed by the Japanese automaker has developed a test model that engineers hope will eventually develop into a tiny car with a driver who'll be able to light the Olympic torch in the 2020 Tokyo games.

```
"""求下列字符串中最长的英文单词"""
s="A startup backed by the Japanese automaker has developed \
a test model that engineers hope will eventually develop into a tiny\
car with a driver who'll be able to light the Olympic torch in the 2020 Tokyo games."
wordlst=s.split()
print(max(wordlst,key=len))
```

运行结果：

```
eventually
```

(6) 编写程序，计算下面这组成绩的总分、平均分、最高分和最低分。

42, 85, 84, 91, 97, 73, 72, 60, 84, 79, 69, 57, 48, 88, 86, 97, 90, 86, 81

```
"计算下面这组成绩的总分、平均分、最高分和最低分"
score=[42, 85, 84, 91, 97, 73, 72, 60, 84, 79, 69, 57, 48, 88, 86, 97, 90, 86, 81]
a,b,c=sum(score),max(score),min(score)
d=a/len(score)
print("总分: {}。平均分: {:.2f}。最高分: {}。最低分: {}。".format(a,d,b,c))
```

运行结果:

总分: 1469。平均分: 77.32。最高分: 97。最低分: 42。

实验三 运算符和表达式

(1) 程序填空:

第一处: x//10
第二处: x%10

(2) 程序填空:

第一处: eval
第二处: eval
第三处: ((x1-x2)**2+(y1-y2)**2)**0.5
第四处: x1,y1,x2,y2,p

(3) 编写程序: 输入一个 3 位的正整数, 输出其各位数字的立方之和。例如, 当输入 312 时, 输出 36。

```
"""
输入一个 3 位的正整数, 输出其各位数字的立方之和
"""
num=int(input())
a,b,c=num//100,num%100//10,num%10
print('{}的各位数字的立方之和为{}'.format(num,a**3+b**3+c**3))
```

运行结果:

321
321 的各位数字的立方之和为 36

(4) 编写程序: 输入一个字符串和一个英文字母, 统计这个英文字母在字符串中出现的次数, 注意不区分大小写。

```
"""
输入一个字符串和一个英文字母, 统计这个英文字母在字符串中出现的次数, 注意不区分大小写"""
s=input("输入一个字符串: ")
c=input("输入一个英文字母: ")
s1,c1=s.lower(),c.lower()
```

```
num=s1.count(c1)
print('字母{}出现的次数是{}'.format(c,num))
```

运行结果:

```
输入一个字符串: this is a duck
输入一个英文字母: s
字母 s 出现的次数是 2
```

实验四 选择结构

(1) 程序填空:

```
第一处: random
第二处: random
第三处: x%2==1
第四处: else
```

(2) 程序填空:

```
第一处: score<0 or score>100
第二处: score>=90
第三处: score>=80
第四处: score>=70;
第五处: score>=60
第六处: else
```

(3) 编写程序: 要求使用 if 语句, 输入 x 后按下式计算 y 值并输出。

$$y = \begin{cases} x^2 + 10 & 0 \leq x \leq 8 \\ x^3 - 10 & x < 0 \text{ 或 } x > 8 \end{cases}$$

```
"""
输入 x 后按下式计算 y 值并输出
"""
x=eval(input("输入 x 的值: "))
if 0<=x<=8:
    y=x**2+10
else:
    y=x**3-10
print("y 的值是: ",y)
```

运行结果:

```
输入 x 的值: 4
y 的值是: 26
```

(4) 编写程序: 从键盘输入一个字符, 如果是数字字符, 则输出“这是一个数字字符”; 如果是 26 个英文大写字母之一, 则输出“这是一个大写英文字母”; 如果是 26 个英文小写字母之一, 则输出“这是一个小写英文字母”; 否则, 输出“这是其他字符”。

```

c=input("输入一个字符: ")
if c.isupper():
    print("这是一个大写英文字母")
elif c.islower():
    print("这是一个小写英文字母")
elif c.isnumeric():
    print("这是一个数字字符")
else:
    print("这是其他字符")

```

运行结果:

```

输入一个字符: A
这是一个大写英文字母

```

实验五 循环结构

(1) 程序填空:

```

第一处: 1,101
第二处: i%2==1
第三处: s1,s2

```

(2) 程序填空:

```

第一处: x
第二处: 10

```

(3) 编写程序: 计算 $1!+2!+3!+\cdots+10!$ (分别使用循环嵌套和 `math` 库中的 `factorial` 函数来求解)。

```

方法一: """
计算 1! + 2! + 3! + ... + 10! 。"""
s=0
for i in range(1,11):
    p=1
    for j in range(1,i+1):
        p *= j
    s += p
print(s)

```

运行结果为 4 037 913。

```

方法二: """
计算 1! + 2! + 3! + ... + 10! 。"""
import math
s=0
for i in range(1,11):
    s += math.factorial(i)
print(s)

```

运行结果为 4 037 913。

(4) 编写程序：计算 Fibonacci 数列的第 40 项。Fibonacci 数列如下：

1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ...

Fibonacci 数列的特点是：前两项都是 1，从第 3 项开始，后面的每一项都是前两项之和。

```
"""
计算 Fibonacci 数列的第 40 项。"""
a=b=1
for i in range(3,41):
    c=a+b
    a,b=b,c
print(c)
```

运行结果为 102 334 155。

实验六 函数

(1) 程序填空：

第一处：(x**2+y**2)**0.5
第二处：fun(leg1,leg2)

(2) 程序填空：

第一处：circle_area(3)
第二处：circle_area(3,3.1415926)

(3) 程序填空：

list1[i]

(4) 程序填空：

x,y,z:x*y*z

(5) 程序设计：编写函数 fun，功能是计算如下多项式。

$$s = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \cdots + \frac{x^n}{n!}$$

```
#编写函数 fun，计算多项式
def factorial(n):
    s=1
    for i in range(1,n+1):
        s *= i
    return s
def fun(x,n):
    s=1
    for i in range(1,n+1):
        s += x ** i/factorial(i)
    return s
```

```
x,n=eval(input('输入两个数，用英文逗号分隔： '))
print('结果为',fun(x,n))
```

运行结果：

输入两个数，用英文逗号分隔： 2,4
结果为 7.0

(6) 程序设计：编写函数 fun，功能是求 n 以内(不包括 n)同时能被 3 与 7 整除的所有自然数之和的平方根 s ，并作为函数值返回。

```
#编写函数 fun，求 n 以内(不包括 n)同时能被 3 与 7 整除的所有自然数之和的平方根 s，并作为函数值返回。
def fun(n):
    s=0
    for i in range(1,n):
        if i %3 ==0 and i%7 ==0:
            s+= i
    return s
n=eval(input('输入 n: '))
print('结果为',fun(n))
```

运行结果：

输入 n: 56
结果为 63

实验七 列表与元组

(1) 程序填空：

```
chr(x)
```

(2) 程序填空：

第一处：for i in range(20)
第二处：len(ls)-1,0,-1
第三处：del ls[i]
第四处：sort(reverse=False)

(3) 程序设计：创建一个元素为 12 星座符号的列表并输出。

```
ls=[chr(9800+i) for i in range(1,13)]
print(ls)
```

运行结果：

```
['♈', '♉', '♊', '♋', '♌', '♍', '♎', '♏', '♐', '♑', '♒', '♓']
```

(4) 程序设计：下面的 psls 列表为学生的平时成绩，qmls 列表为学生的期末成绩，请按照平时成绩 $\times 20\%$ +期末成绩 $\times 80\%$ 的规则为每位学生计算总成绩，期末成绩缺失的按旷考标注。

```

psls=[75,75,75,65,85,95,85,75,75,75,85,75,75,65,75]
qmls=[68,63,70,51,78,83,75,66,70,73,85,67,78,60,66]
zcj=[x*0.2+y*0.8 for x,y in zip(psls,qmls)]
print(zcj)

```

实验八 字典与集合

(1) 程序填空:

```

第一处: int(x)
第二处: xydm[x]=y
第三处: key,value,sep=":"

```

(2) 程序填空:

```

第一处: {}
第二处: c,0
第三处: d[key]

```

(3) 程序填空:

```

第一处: len(pw)>=10
第二处: x.isupper()
第三处: sum(pws)

```

(4) 编写程序: 输入学生的学号, 输出学生所属的年级和学院信息。

学号规则如下: 入学年份(4 位)+学院代码(2 位)+专业代码(1 位)+班级代码(1 位)+序号(2 位)。

学院信息存储在字典 xydm 中:

```

xydm={'01': '经济管理学院','02': '机电学院','03': '生命科学院','04': '外国语学院',
      '05': '理学院','06': '文法学院','08': '计算机学院'}

```

```

stuno=input('输入学号: ')
grad=stuno[:4]
dm=stuno[4:6]
xy=xydm.get(dm)
if xy:
    print("年级 {}, 所属学院是 {}".format(grad,xy))

```

运行结果:

```

输入学号: 2020012210
年级 2020, 所属学院是经济管理学院

```

实验九 文件与数据格式化

(1) 程序填空:

```

第一处: randint(10,99)
第二处: 'w'
第三处: '\n'
第四处: fp.close()

```

(2) 程序填空:

```
第一处: open('0801.txt','r')
第二处: s.split('\n')
第三处: end=' '
```

(3) 程序填空:

```
第一处: open('0803.csv','r')
第二处: split(',')
第三处: item,sep=','
```

(4) 编写程序: 求 Fibonacci 数列的前 40 项, 并将它们保存到 0604.txt 文件中。Fibonacci 数列如下:

1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ...

```
f = open('0804.txt','w')
a=b=1
for i in range(3,41):
    c=a+b
    a,b=b,c
    f.write(str(c)+'\n')
    print(c)
f.close()
```

实验十 turtle 库的使用

(1) 程序填空:

```
第一处: turtle as t
第二处: penup()
第三处: circle(75)
```

(2) 程序填空:

```
第一处: from turtle import *
第二处: 45
第三处: d+i*2
第四处: 90
```

(3) 程序设计:

(略)

实验十一 random 库的使用

(1) 程序填空:

```
第一处: from turtle import *
```