

--style <cute, expressive, original或scenic> 在Niji Model Version 5.0的不同版本之间进行切换。

- 风格化程度: --stylize <number> 或 --s <number> 参数影响Midjourney默认美学风格在任务中的应用强度。
- 平铺特性: --tile参数表示生成可用于重复平铺的图像。

3.2

人物外貌的刻画

要刻画一个人物的外貌,可以从以下几个方面进行描述:形体、表情与面部特征、发型和发色、肤色和肤质、姿势和动作、独特特征,如疤痕、胡须等。用于描述这些特征的提示词十分丰富,篇幅所限无法一一列举,下面几节将从上面几个方面介绍些常见的提示词,希望能够起到抛砖引玉的作用。

3.2.1 人物的形体

在描述人物的形体时,可以从身高、体重、肌肉、比例这几个方面来进行设定。

将以下面的基础提示词为基础,观察提示词对人物形体的改变。

best quality,a girl,silver hair, blue eyes,long hair,blunt bangs, ((white hoodie)),looking at viewer,(tall:1.6),standing, full body

1. 身高

图3-16展示了一些有关身高的提示词的应用效果。



图3-16 描述身高的相关提示词的应用效果

2. 体重

图3-17展示了一些有关体重的提示词的应用效果。

提示词	示例图片	提示词	示例图片	提示词	示例图片
Thin (瘦的)		Heavy (重的)		Slender (苗条的)	
Slim (苗条的)		Overweight (体重超重的)			
Lean (纤瘦的)					
Plump (丰满的)		Skinny (极瘦的)		Obese (肥胖的)	
Emaciated (异常瘦的)		Chubby (圆胖的)			

图3-17 描述体重的相关提示词的应用效果

3. 肌肉

图3-18展示了一些有关肌肉的提示词的应用效果。

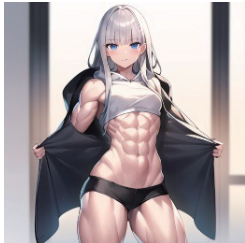
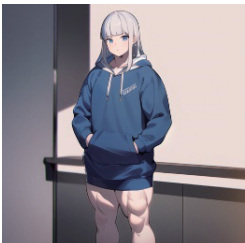
提示词	示例图片	提示词	示例图片	提示词	示例图片
Muscular (肌肉发达的)		Bulging muscles (肌肉突出的)		Chiseled (雕塑般的)	
Beefy (肌肉壮实的)		Bulky (高大而结实的)		Lean muscles (纤细的肌肉)	

图3-18 描述肌肉的相关提示词的应用效果

4. 身材比例

描述身材可以使用一些专用的身形术语或者直接强调身体部分的特征。图3-19展示了一些有关身材比例的提示词的应用效果。



图3-19 描述身材的相关提示词的应用效果

3.2.2 面部特征及表情

脸部的特征有两层作用，一个是传达出人物的情绪，二是标识出人物的特征，一般来说，可以先描述出人物的脸部特征，从而塑造出人物的形象，再使用表情相关的提示词，传达出人物的情绪。以下面的提示词为初始提示词。

best quality,portrait, a girl,silver hair, blue eyes,long hair,blunt bangs, looking at viewer

1. 脸形

图3-20展示了一些有关脸型的提示词的应用效果。



图3-20 描述脸型的相关提示词的应用效果

2. 眼部特征

眼部的特征，从以下几个方面进行描述。

● 眼形

图3-21展示了一些关于眼形（Eye Shape）的提示词的应用效果。



图3-21 眼形相关提示词的应用效果

● 眼部细节

图3-22展示了一些眼部细节（Eye Details）的提示词的应用效果。



图3-22 眼部细节提示词的应用效果

● 眼部动作

图3-23展示了一些眼部动作的提示词的应用效果。



图3-23 眼部动作提示词的应用效果

● 特殊的眼睛

图3-24展示了一些特殊眼睛的提示词的应用效果。



图3-24 一些特殊眼睛的提示词的应用效果

3. 眉毛、耳朵、鼻子

眉毛同样可以从动作、形态、专用眉形等方面进行描述。为了表现出眉毛，去掉前刘海的特征，露出额头。耳朵可从形态、专用拟物耳形名词来指定，动作方面可表现的并不多，效果也较差。鼻子可使用形态、专用名词描述。图3-25展示了一些有关眉毛、耳朵、鼻子的提示词的应用效果。

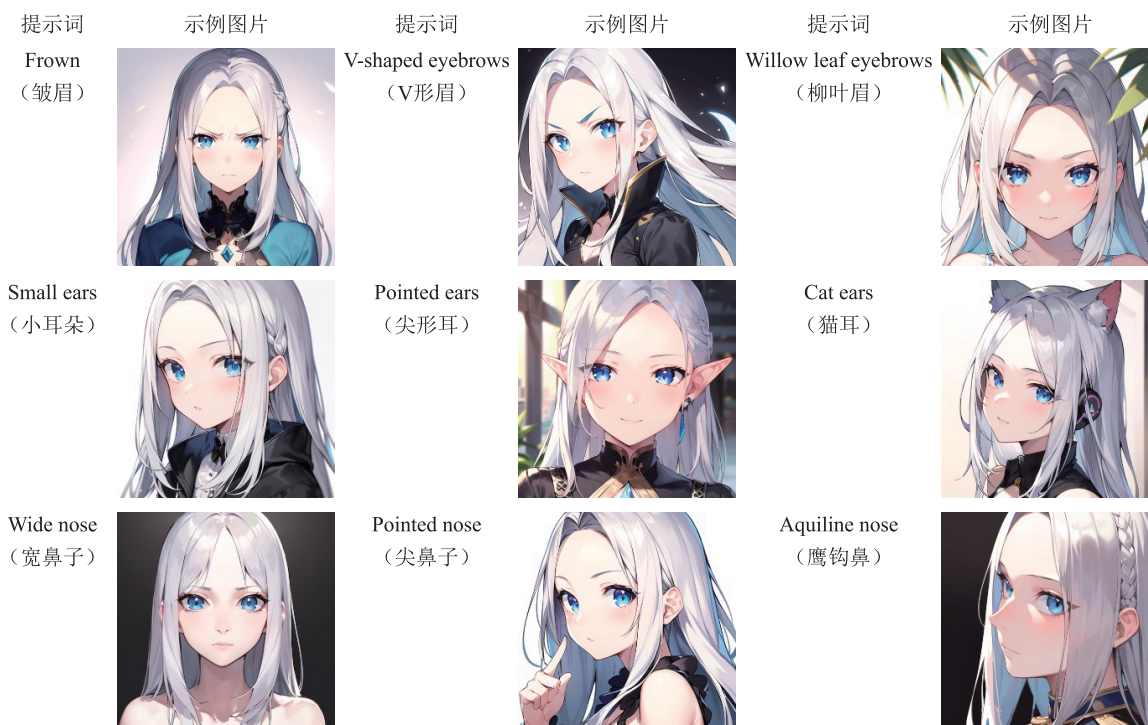


图3-25 眉毛、耳朵、鼻子相关提示词的应用效果

4. 嘴巴和牙齿

图3-26展示了一些嘴巴和牙齿的提示词的应用效果。



图3-26 嘴巴和牙齿相关提示词的应用效果