

绪论 维里定理

分析力学是以经典力学的一些基本原理为基础,利用数学搭建起来理论框架,用数学语言描述物理概念和物理规律或者它们之间联系的学科。维里定理(Virial theorem)的推导就很体现这一点。

考虑 n 个粒子系统,第 a 个粒子质量为 m_a ,位置矢量和动量分别为 \mathbf{r}_a 和 \mathbf{p}_a ,对 $\sum_{a=1}^n \mathbf{p}_a \cdot \mathbf{r}_a$ 求导得

$$\frac{d}{dt} \sum_a \mathbf{p}_a \cdot \mathbf{r}_a = \sum_a \dot{\mathbf{p}}_a \cdot \mathbf{r}_a + \sum_a \mathbf{p}_a \cdot \dot{\mathbf{r}}_a \quad (0.1)$$

根据牛顿运动定律,上式容易化为

$$\frac{d}{dt} \sum_a \mathbf{p}_a \cdot \mathbf{r}_a = \sum_a \mathbf{F}_a \cdot \mathbf{r}_a + \sum_a \frac{p_a^2}{m_a} \quad (0.2)$$

物理量的时间平均定义为

$$\bar{f} = \lim_{\tau \rightarrow \infty} \frac{1}{\tau} \int_0^\tau f dt \quad (0.3)$$

(0.2)式左边量的平均为

$$\overline{\frac{d}{dt} \sum_a \mathbf{p}_a \cdot \mathbf{r}_a} = \lim_{\tau \rightarrow \infty} \frac{1}{\tau} \left[\left(\sum_a \mathbf{p}_a \cdot \mathbf{r}_a \right)_{t=\tau} - \left(\sum_a \mathbf{p}_a \cdot \mathbf{r}_a \right)_{t=0} \right] \quad (0.4)$$

对于限制在有限空间的粒子体系,动量和位置坐标都是有限值,因此(0.4)式右边取长时间极限时应为零。(0.2)式等号右边第二项为2倍的系统动能 T ,因此(0.2)式平均以后的结果为

$$0 = \overline{\sum_a \mathbf{F}_a \cdot \mathbf{r}_a} + 2\bar{T} \quad (0.5)$$

或者

$$\bar{T} = -\frac{1}{2} \overline{\sum_a \mathbf{F}_a \cdot \mathbf{r}_a} \quad (0.6)$$

其中 $-\frac{1}{2} \overline{\sum_a \mathbf{F}_a \cdot \mathbf{r}_a}$ 称为克劳修斯维里或维里。系统若为保守系,有势函数 $U(\mathbf{r}_1, \mathbf{r}_2, \dots, \mathbf{r}_n)$,则(0.6)式可化为

$$\bar{T} = \frac{1}{2} \overline{\sum_a \nabla_a U \cdot \mathbf{r}_a} \quad (0.7)$$

数学上 k 次齐次函数定义为

$$U(\alpha \mathbf{r}_1, \alpha \mathbf{r}_2, \dots, \alpha \mathbf{r}_n) = \alpha^k U(\mathbf{r}_1, \mathbf{r}_2, \dots, \mathbf{r}_n) \quad (0.8)$$

其中 $\alpha \neq 0$ 。例如,谐振子势就是 2 次齐次函数。若系统势函数是 k 次齐次函数,则

$$\frac{\partial}{\partial \alpha} U(\alpha \mathbf{r}_1, \alpha \mathbf{r}_2, \dots, \alpha \mathbf{r}_n) = k \alpha^{k-1} U(\mathbf{r}_1, \mathbf{r}_2, \dots, \mathbf{r}_n) \quad (0.9)$$

另一方面,(0.9)式左边导数可以直接表示为

$$\frac{\partial}{\partial \alpha} U(\alpha \mathbf{r}_1, \alpha \mathbf{r}_2, \dots, \alpha \mathbf{r}_n) = \sum_a \mathbf{r}'_a \cdot \nabla'_a U(\mathbf{r}'_1, \mathbf{r}'_2, \dots, \mathbf{r}'_n) \quad (0.10)$$

其中 $\mathbf{r}'_a = \alpha \mathbf{r}_a$ 。比较(0.9)式和(0.10)式,可得

$$\sum_a \mathbf{r}'_a \cdot \nabla'_a U(\mathbf{r}'_1, \mathbf{r}'_2, \dots, \mathbf{r}'_n) = k \alpha^k U(\mathbf{r}_1, \mathbf{r}_2, \dots, \mathbf{r}_n) \quad (0.11)$$

根据(0.8)式,(0.11)式化为

$$\sum_a \mathbf{r}'_a \cdot \nabla'_a U(\mathbf{r}'_1, \mathbf{r}'_2, \dots, \mathbf{r}'_n) = k U(\mathbf{r}'_1, \mathbf{r}'_2, \dots, \mathbf{r}'_n) \quad (0.12)$$

(0.12)式作变量代换 $\mathbf{r}'_a \rightarrow \mathbf{r}_a$,再取平均,则

$$\overline{\sum_a \mathbf{r}_a \cdot \nabla_a U} = k \bar{U} \quad (0.13)$$

(0.7)式化为

$$\bar{T} = \frac{k}{2} \bar{U} \quad (0.14)$$

(0.14)式就是维里定理。

显然推导过程大部分为数学问题,只是利用了必要的物理概念和物理规律,这样得到的抽象公式却可以解释直观物理现象。北京大学林纯镇教授曾给过估算太阳温度的例子。对于引力势能满足距离反比关系,也就是 $k = -1$,太阳的平均势能的量级为 $k\bar{U} \sim G \frac{MM}{R}$,其中 M 是太阳质量, R 是太阳半径。粗略地假设太阳大部分是氢核(实际有 1/4 为氦核),质子质量为 m ,则容易估算太阳含质子数为 $N = \frac{M}{m}$ 。对于太阳,可以假设平均动能都是无规运动动能(这是物理假设),则 $\bar{T} = \frac{3}{2} N k_B T_{\text{temp}}$ (k_B 为玻耳兹曼常量)。代入(0.14)式可估算太阳的平均温度为

$$T_{\text{temp}} \sim G \frac{mM}{3k_B R} \quad (0.15)$$

代入基本常量简单估算得太阳平均温度 $T_{\text{temp}} \sim 10^7 \text{K}$, 这与实际比较接近。当然太阳表面和中心温度非常不同, 在中心更高温度下, 氢核发生聚变。但这里只利用了少许的力学概念, 通过数学推导出简单公式(0.14), 再与热学概念结合就可以大致估算出太阳的平均温度。这里完全没有涉及核聚变等概念, 只是力学理论框架下的推论, 可以窥探到物理概念结合数学工具显现出的强大威力。事实上, 这就是所谓的物理理论。

分析力学是经典力学理论, 在本书所涉及范围, 数学主要用到多元微积分和线性代数的知识。分析力学也是搭建其他物理理论的基础理论框架, 随着学习的深入, 同学们将会有更深刻的体会。

第 1 章 拉格朗日方程

考虑 N 个质点体系,用牛顿方程求解力学体系的运动,就需要建立 $3N$ 个动力学方程。这些质点的坐标和速度往往满足某些事先给定的条件,例如,质点的运动限制在球面上等。这时还应建立相应的约束方程。如果有未知的作用力,还需要列出有关这些力的关系式。即使只对其中几个量的变化规律感兴趣,也必须面对一个庞大的方程组,或者把所有的未知量一起解出来,或者实施消去其他未知量的烦琐步骤。为了克服处理复杂力学体系时遇到的困难,人们寻找其他形式的动力学方程来代替牛顿动力学方程。拉格朗日方程就是其中之一,也是其中最常见和最重要的一个。在拉格朗日方程中,理想约束的约束力不见了,由于约束的存在而不再独立的坐标也已消去,因而使方程组得到简化。另一方面,拉格朗日力学理论框架更具推广性,量子场论中拉格朗日量是核心物理量。下面就从约束开始,逐步给出拉格朗日方程。

1.1 完整系

1.1.1 约束

考查一个球摆:长 l 的轻杆一端悬在 O 点,一质量为 m 的质点固定在这个轻杆另一端。以 O 为固定点,轻杆可任意摆动。以 O 点为坐标原点,竖直方向为 z 轴,水平面为 x - y 面,建立直角坐标系,则质点坐标为 (x, y, z) 。假设轻杆拉力为 λ ,则运动方程为

$$-mg\hat{z} - \lambda\hat{r} = m\mathbf{a} \quad (1.1.1)$$

还有一个约束方程

$$r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} = l \quad (1.1.2)$$

无约束时质点自由度为 3,而此时有一个杆的约束,自由度减为 2。即,有两个独立变量就可以完全描述质点的运动,如图 1.1 中 (θ, ϕ) 两个变量。

一般情况下,一个复杂的力学体系,质点的位置和速度往往受到一些事先加上的几何学或运动学的限制,这些限制称为约束或约束条件。由于约束,各质点的坐标 r_i 和速度 \dot{r}_i 之间存在一定的关系,这些约束关系通常可用约束方程来表示。例如, N 个质点的力学体系有 k 个约束方程

$$f_i(r_1, r_2, \dots, r_N, \dot{r}_1, \dot{r}_2, \dots, \dot{r}_N, t) = 0, \quad i = 1, 2, \dots, k \quad (1.1.3)$$

特别地,当约束方程与速度无关时,

$$f_i(r_1, r_2, \dots, r_N, t) = 0, \quad i = 1, 2, \dots, k \quad (1.1.4)$$

称为完整约束(holonomic constraints);而(1.1.3)式则表示非完整约束(nonholonomic constraints)。有时约束方程是微分方程形式,不可积的微分约束是非完整约束。只受到完整约束的力学体系称为完整系;受到非完整约束的力学体系称为非完整系。另外,若约束方程不显含时间,则称为稳定约束(scleronomic constraints);否则,称为非稳定约束(rheonomic constraints)。(1.1.2)式就是完整约束,而且是稳定约束,相应的球摆就是完整系。

例 1.1 长为 l 的轻杆在 x - y 平面内可任意运动,一质点固定在这个轻杆一端,坐标为 (x, y) ,轻杆的另一端 O 点坐标为 (x_0, y_0) 。

(1) 若 O 点固定,则

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = l^2 \quad (1.1.5)$$

是完整约束,且是稳定约束。

(2) 若 O 点沿 y 轴作简谐振动, $y_0 = A \cos \omega t$, 则

$$(x - x_0)^2 + (y - A \cos \omega t)^2 = l^2 \quad (1.1.6)$$

是完整约束,但是非稳定约束。

还有一类用不等式表示的约束,称为可解约束,而把用等式表示的约束称为不可解约束。可解约束有时被归入非完整约束,因为在不等号成立的条件下实际上对坐标不起限制作用。可解约束可以分段处理而解除(见例 1.2),以后主要讨论不可解约束。

例 1.2 一质点在半径为 R 的刚性球面运动(原点在球心),则

$$x^2 + y^2 + z^2 \geq R^2 \quad (1.1.7)$$

将质点运动分为在球面和离开球面两部分,在球面运动按完整约束 $x^2 + y^2 + z^2 = R^2$ 处理,离开球面即脱离约束,两部分运动在交接处连续。

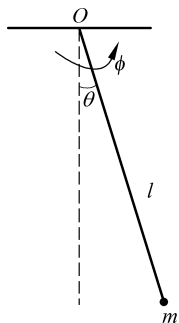


图 1.1 球摆

1.1.2 广义坐标

考虑一个力学体系,包含 N 个质点,且受到如(1.1.4)式所示的 k 个完整约束。此时原 $3N$ 个坐标不再完全独立,只有 $s=3N-k$ 个是独立的。可以适当选择一组新的独立变量 (q_1, q_2, \dots, q_s) , 进行如下的坐标变换

$$\mathbf{r}_i = \mathbf{r}_i(q_1, q_2, \dots, q_s, t), \quad i=1, 2, \dots, N \quad (1.1.8)$$

(1.1.8)式的量应选得使(1.1.4)式成为恒等式。若是稳定约束,总可选择适当的坐标变换使(1.1.8)式不显含时间 t 。这组独立的变量 (q_1, q_2, \dots, q_s) 称为广义坐标(generalized coordinates),它可以是直角坐标、极坐标、柱坐标、球坐标或是其他物理量。相应的 \dot{q}_i 称为广义速度(generalized velocity)。由(1.1.8)式可得速度矢量和广义速度的关系

$$\dot{\mathbf{r}}_i = \sum_{j=1}^s \frac{\partial \mathbf{r}_i}{\partial q_j} \dot{q}_j + \frac{\partial \mathbf{r}_i}{\partial t} \quad (1.1.9)$$

\dot{q}_j 与 q_j 是相互独立的量,由(1.1.9)式可得

$$\frac{\partial \dot{\mathbf{r}}_i}{\partial \dot{q}_j} = \frac{\partial \mathbf{r}_i}{\partial q_j} \quad (1.1.10)$$

另一方面,

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial \mathbf{r}_i}{\partial q_k} \right) = \sum_{j=1}^s \frac{\partial}{\partial q_j} \left(\frac{\partial \mathbf{r}_i}{\partial q_k} \right) \dot{q}_j + \frac{\partial}{\partial t} \left(\frac{\partial \mathbf{r}_i}{\partial q_k} \right) = \frac{\partial}{\partial q_k} \left(\sum_{j=1}^s \frac{\partial \mathbf{r}_i}{\partial q_j} \dot{q}_j + \frac{\partial \mathbf{r}_i}{\partial t} \right)$$

代入(1.1.9)式可得

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial \mathbf{r}_i}{\partial q_k} \right) = \frac{\partial \dot{\mathbf{r}}_i}{\partial q_k} \quad (1.1.11)$$

(1.1.10)式和(1.1.11)式称为两个经典拉格朗日关系。在完整系中,独立的广义坐标的数目 s ($s=3N-k$) 称为这个体系的自由度。

例 1.3 对例 1.1 中第一种情况稳定约束,坐标 $(x, y) \Rightarrow 1$ 个独立变量,若选 θ 为广义坐标,直角坐标可利用广义坐标表示为

$$\begin{cases} x = x_0 - l \sin \theta \\ y = y_0 - l \cos \theta \end{cases} \quad (1.1.12)$$

坐标变换不显含时间 t 。对例 1.1 中第二种情况非稳定约束,则

$$\begin{cases} x = x_0 - l \sin \theta \\ y = A \cos \omega t - l \cos \theta \end{cases} \quad (1.1.13)$$

坐标变换显含时间 t 。

1.2 虚功原理和广义力

本节介绍虚功原理(virtual work principle)和广义力概念,利用它们讨论静力平衡的问题。静力平衡系统涉及约束力,怎么越过这些约束力而得到平衡条件呢?

1.2.1 虚位移

我们已经学过质点运动产生的位移。无限小位移可表示为

$$d\mathbf{r} = \mathbf{r}(t + dt) - \mathbf{r}(t) \quad (1.2.1)$$

这是在时间变化过程中实际产生的位移。若 $dt=0$, 则 $d\mathbf{r}=\mathbf{0}$ 。 $d\mathbf{r}$ 由运动微分方程(以及初始条件)唯一决定。 $d\mathbf{r}$ 满足约束方程。考虑 N 个质点组成的力学体系,受到 k 个完整约束。在时刻 t , 如果约束方程用(1.1.4)式表示,则在时刻 $t+dt$, 约束方程为

$$f_i(\mathbf{r}_1 + d\mathbf{r}_1, \mathbf{r}_2 + d\mathbf{r}_2, \dots, \mathbf{r}_N + d\mathbf{r}_N, t + dt) = 0 \quad (1.2.2)$$

为强调此位移与下面引入的虚位移的区别,我们称之为实位移(virtual displacements)。

虚位移是在某一瞬时 t , 物体或质点在约束所允许的条件下任何可能发生的无限小位移,或假想的无限小位移,所以称为虚位移。虚位移只要求满足约束方程,不要求满足动力学方程,也不唯一。虚位移用 $\delta\mathbf{r}$ 表示,记为 $\delta\mathbf{r} = \delta x\mathbf{i} + \delta y\mathbf{j} + \delta z\mathbf{k}$, 以示其无限小,又区别于实位移 $d\mathbf{r}$ 。对(1.1.4)式的完整约束条件,有

$$f_i(\mathbf{r}_1 + \delta\mathbf{r}_1, \mathbf{r}_2 + \delta\mathbf{r}_2, \dots, \mathbf{r}_N + \delta\mathbf{r}_N, t) = 0 \quad (1.2.3)$$

比较(1.2.2)式和(1.2.3)式,可知实位移 $d\mathbf{r}$ 是随时间真实发生的,而虚位移 $\delta\mathbf{r}$ 则不是随时间发生的。对于(1.1.8)式定义的坐标变换,有

$$d\mathbf{r}_i = \sum_{j=1}^s \frac{\partial \mathbf{r}_i}{\partial q_j} dq_j + \frac{\partial \mathbf{r}_i}{\partial t} dt \quad (1.2.4)$$

而虚位移与时间无关,因此

$$\delta\mathbf{r}_i = \sum_{j=1}^s \frac{\partial \mathbf{r}_i}{\partial q_j} \delta q_j \quad (1.2.5)$$

由(1.2.3)式~(1.2.5)式看出,在稳定约束情形,约束方程与时间无关,因此实位移可能是虚位移中的一个;在非稳定约束情形,实位移往往不同于任何一个虚位移。虚位移的引入,是为了描述约束的某种局部性质,所以只考虑“无限小”的位移。例如,在曲面约束情形下,如图 1.2 所示,虚位移在切

平面内,不仅长度任意(但是无限小),而且方向任意(张成一个平面)。从某点产生的虚位移描述的是曲面在该点的切平面邻域。如果曲面本身随时间运动,其上质点的 δr 是曲面在某时刻固定情况下,质点在曲面上可能的位移,这些虚位移均在该点曲面的切平面内。而 dr 则是质点的真实位移,只有一个。

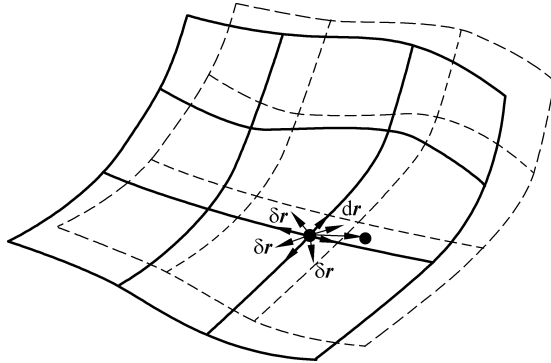


图 1.2 虚位移 δr 和实位移 dr 示意图

功的定义为 $\mathbf{F} \cdot d\mathbf{r}$, 那么 $\mathbf{F} \cdot \delta\mathbf{r}$ 自然被称为力 \mathbf{F} 在虚位移上所做的虚功, $\sum_{i=1}^N \mathbf{F}_i \cdot \delta\mathbf{r}_i$ 称为力学体系各质点所受作用力的虚功之和。一般而言,虚功实际上并不是功。

1.2.2 理想约束

在系统受到约束时,和自由系统的运动情况不同,引起这种改变是因为系统受到约束的作用,这种作用就是约束(反)力。约束力对受到作用的各点的虚位移各有一虚功。如果系统中各质点的约束力的虚功之和等于零,即

$$\sum_i \mathbf{R}_i \cdot \delta\mathbf{r}_i = 0 \quad (1.2.6)$$

其中, \mathbf{R}_i 是第 i 个质点所受约束力的合力, $\delta\mathbf{r}_i$ 是它的虚位移,则这种约束称为理想约束。引入理想约束这个概念的意义在于,一方面这种约束的约束力很容易从方程中消去,另一方面,确实有相当广泛的一大类复杂结构的约束是理想的。下面是常见理想约束的一些实例。

- (1) 固定或运动变化着的光滑曲面、曲线约束下的质点组;
- (2) 用刚性轻杆联结的两质点;
- (3) 两个刚体用理想铰链联结于一点;
- (4) 两刚体在运动中以理想光滑表面相接触;(理想光滑:几何方面指表面无限可导,物理方面指表面光滑无摩擦。)

(5) 两刚体在运动中以完全粗糙表面相接触。(不可相互滑动,例如齿轮的啮合。)

引进虚功以代替实际的功,可把不稳定约束也纳入理想约束的范围。出现摩擦力做功不能忽略的情况时,可将摩擦力看作未知主动力,通过其他关系求出,而约束仍可认为是理想的。

1.2.3 虚功原理

对于静止平衡质点体系,设作用在 i 质点上所有主动力合力为 \mathbf{F}_i ,所有约束力合力为 \mathbf{R}_i 。由于质点静止 $\mathbf{F}_i + \mathbf{R}_i = \mathbf{0}$,所以, $(\mathbf{F}_i + \mathbf{R}_i) \cdot \delta \mathbf{r}_i = 0$,对所有质点求和,则

$$\sum_i (\mathbf{F}_i + \mathbf{R}_i) \cdot \delta \mathbf{r}_i = 0 \Rightarrow \sum_i \mathbf{F}_i \cdot \delta \mathbf{r}_i + \sum_i \mathbf{R}_i \cdot \delta \mathbf{r}_i = 0$$

利用理想约束(1.2.6)式,质点系静止平衡条件为

$$\delta W = \sum_i \mathbf{F}_i \cdot \delta \mathbf{r}_i = 0 \quad (1.2.7)$$

此即虚功原理,也称虚位移原理。这个式子里面不再包含约束力,只有主动力,有可能简化静力学问题的求解。

例 1.4 一匀质梯子质量为 M ,长为 L ,与水平成 θ 角斜靠在墙面上,墙和地面均光滑,但在梯子的地面一端水平施加力 F ,求 F 。

解: 重心竖直坐标 $y = \frac{L}{2} \sin \theta$,力 F 作用点的水平坐标 $x = L \cos \theta$,由虚功原理,

$$\delta W = Mg \delta y + F \delta x = 0$$

即

$$\left(\frac{1}{2} Mg \cos \theta - F \sin \theta \right) L \delta \theta = 0$$

由于 $\delta \theta$ 任意, $\frac{1}{2} Mg \cos \theta - F \sin \theta = 0$,所以

$$F = \frac{1}{2} Mg \cot \theta$$

思考: 若该例题中,力 F 改为梯子与地面的静摩擦力,则情况又如何?

1.2.4 广义力

把(1.2.5)式代入(1.2.7)式,则

$$\delta W = \sum_i \mathbf{F}_i \cdot \left(\sum_j \frac{\partial \mathbf{r}_i}{\partial q_j} \delta q_j \right) = \sum_j \left(\sum_i \mathbf{F}_i \cdot \frac{\partial \mathbf{r}_i}{\partial q_j} \right) \delta q_j$$

定义广义力(generalized force)为

$$Q_j = \sum_i \mathbf{F}_i \cdot \frac{\partial \mathbf{r}_i}{\partial q_j} \quad (1.2.8)$$

则有

$$\delta W = \sum_j Q_j \delta q_j \quad (1.2.9)$$

虚功原理要求 $\delta W = 0$, q_j 彼此独立, 由(1.2.9)式自然得到

$$Q_j = 0, \quad j = 1, 2, \dots, s$$

即受理想约束的完整力学系处于静平衡的条件是: 作用在系统上的广义力皆为零。

1.3 达朗贝尔原理

虚功原理是分析力学中处理静力学平衡条件问题的普遍方法。对动力学问题, 出发点应从静力平衡方程换成牛顿动力学方程: $\mathbf{F}_i + \mathbf{R}_i = m_i \ddot{\mathbf{r}}_i$, 即 $\mathbf{F}_i + \mathbf{R}_i - m_i \ddot{\mathbf{r}}_i = \mathbf{0}$, 点积虚位移: $(\mathbf{F}_i + \mathbf{R}_i - m_i \ddot{\mathbf{r}}_i) \cdot \delta \mathbf{r}_i = 0$, 对所有质点求和: $\sum_i (\mathbf{F}_i + \mathbf{R}_i - m_i \ddot{\mathbf{r}}_i) \cdot \delta \mathbf{r}_i = 0$, 理想约束下, 利用(1.2.6)式得到

$$\sum_i (\mathbf{F}_i - m_i \ddot{\mathbf{r}}_i) \cdot \delta \mathbf{r}_i = 0 \quad (1.3.1)$$

式中, $-m_i \ddot{\mathbf{r}}_i$ 称为达朗贝尔惯性力。若所有主动力虚功为 δW , 则

$$\delta W = \sum_i m_i \ddot{\mathbf{r}}_i \cdot \delta \mathbf{r}_i \quad (1.3.2)$$

此即达朗贝尔原理(d'Alembert's principle), 又称动力学普遍方程。可以看到这个方程中不包含约束力。

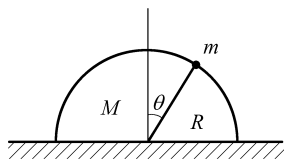


图 1.3 半球面上质点

例 1.5 一质点 m , 在半径为 R 、质量为 M 的半球面最高处开始滑下, 如图 1.3 所示, 半球的大圆面在光滑地面自由移动, 质点与球面之间摩擦忽略。开始都是静止的, 求 m 相对于 M 的运动方程。

解: 求解用牛顿力学并不困难, 这里用达朗贝尔原理。物体实际是二维运动, 原自由度 4 个, $m(x, y), M(X, Y)$, 质点下滑时可能离开半球面, 因此是可解约束。质点离开半球面以后开始作斜抛运动, 而半球面则是匀速直线运动, 这部分运动很容易理解, 不在此讨论。之前质点在半球面上运动时, 一直保持在球面上, 因此可认为这一段运动是完整稳定约束—— M 在地面滑动, m 在 M 的球面下滑, 两个约束条件。因此独立