

实训三

网络营销岗位

▲ 实训目标

网络营销是以互联网为媒体,以新的方式、方法和理念实施营销活动,更加有效地促成个人和组织交易活动的实现。网络营销内容非常丰富,通过本岗位实训,使学生了解建立电子商务网店应用系统的一般步骤,并以店铺为基础在网上开展各种营销活动,初步具备应用电子商务网店系统进行营销的能力。如:挑选适合的商品并分类经营;设计页面上促销商品组合;上传热卖商品、打折商品、主打商品等;通过各种途径宣传自己的商品提高销售,为客户提供销售过程的客户服务支持等。

网络具有传统渠道和媒体所不具备的独特特点,即信息交流自由、开放和平等,而且信息交流费用非常低廉。信息交流渠道即直接又高效且越来越普及,因此网络营销在许多方面已渐渐取代了传统营销的主导地位。

▲ 实训任务

20 课时

任务 1 店招的制作

① 在店铺装修中,在线编辑店招,在我的素材中上传图片:店招背景图、网店 Logo、装饰性 jpg 格式图片两张,如图 3-1 所示。



图 3-1 在素材中上传图片

② 将上传的图片放入店招中,调整大小和位置。如图 3-2 所示。



图 3-2 调整店招大小及位置

③ 利用在线设计中的图片素材添加一些标签作为装饰,如图 3-3 所示。



图 3-3 添加装饰

④ 制作完成。如图 3-4 所示。



图 3-4 店招制作完成

任务 2 制作海报

海报全部在 Illustrator 中制作

（一）做财贸网上商城字样

使用椭圆工具按住 Shift 键画圆。添加 1 像素的白边,填充不同颜色,使用文字工具分别输入“财贸网上商城”六个字,修改大小及颜色,分别放置在六个圆中。调整圆和字的大小及位置,编组并添加投影效果,如图 3-5 所示。



图 3-5 制作“财贸网上商城”字样

（二）盛大开业

在网上搜索类似素材(ai 矢量图),修改颜色为渐变,从上到下逐渐加深,再添加投影效果,如图 3-6 所示。

（三）礼花

在网上搜索礼花的相关 ai 素材下载到电脑中,将其粘贴到海报中。如图 3-7 所示。



图 3-6 制作“盛大开业”



图 3-7 制作礼花

（四）增加点缀图

气球、蝴蝶、小孩是从网上找到的 jpg 素材,将其置入到 ai 中,实时描摹选择照片高保真度。取消编组,将外围白框选中并删除,再将其重新选中并编组。如图 3-8 所示。



图 3-8 制作气球、蝴蝶、小孩作为点缀

（五）星星

1. 用椭圆工具和矩形工具制作星星(白色)

先使用矩形工具绘制长宽适当的矩形,用直接选择工具选择矩形端点拖拽,使矩形的两端变细,再使用旋转工具将其旋转 90° 并复制。使用对齐工具,水平并垂直居中对齐两个矩形。使用椭圆工具,按住 Shift 键画大小适当的圆,并添加 2.5mm 的羽化效果。将圆的中心放置在两矩形的交叉点上,编组。如图 3-9 所示。

2. 用星形工具制作星星(黄色)

先使用星形工具绘制大小适当的星星,再使用椭圆工具按住 Shift 键绘制大小与星星差不多的圆形,给圆添加 1mm 羽化效果,将圆放置在星星上,制作出发光的效果。如图 3-10 所示。

（六）花边

在网上找 jpg 花边素材(如图 3-11 所示),将找到的图片置入到海报中,实时描摹选择漫画图稿。取消编组,去掉多余的部分,再将左上角部分和右下角部分分别编组,填充颜色为渐变色。如图 3-12 所示。

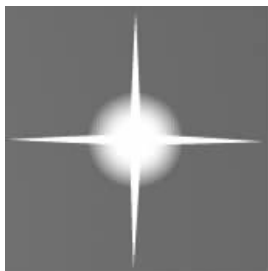


图 3-9 绘制白色星星



图 3-10 绘制黄色星星



图 3-11 jpg 原图

（七）背景

用矩形工具绘制矩形,填充颜色为径向渐变,如图 3-13 所示。

（八）添加商品

将商品图片使用 Photoshop 抠图到透明背景中,保存为 psd 格式,使用 Illustrator 打开 psd,将其中内容复制粘贴到海报中。使用文字工具,写明商品价格,放置在适当位置,如图 3-14 所示。



图 3-12 海报花边

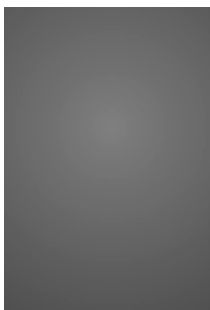


图 3-13 制作背景

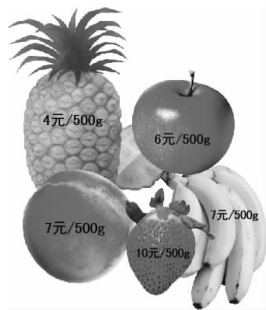


图 3-14 添加商品

（九）添加联系方式

使用文字工具将网址、热线电话、联系人等信息添加在海报左下角,如图 3-15 所示。

（十）组合

将刚才制作的所有部分组合在一起,制作出海报的最终效果,如图 3-16 所示。



图 3-15 添加联系方式



图 3-16 海报制作完毕

任务3 矢量图的制作

以财贸冰激凌为例。

（一）制作杯底

① 使用  **椭圆工具** 画出大小适当的椭圆,选好颜色用渐变(径向)从左向右拖拽(如图 3-17 所示),按住 Alt 键复制一个椭圆,再用渐变从右向左拖拽(如图 3-18 所示)。

② 将两个椭圆放在一起,上下错位适当距离,做出立体效果,编组。如图 3-19 所示。



图 3-17 杯底下部的圆



图 3-18 杯底上部的圆



图 3-19 将杯底做出立体效果

③ 将第 2 步做出的部分缩放到 35%,复制,放置在适当位置。如图 3-20 所示。

④ 制作高光,用钢笔工具勾画出高光形状,填充颜色为白色,不透明度设置为 76% (如图 3-21 所示),放置在适当位置,如图 3-22 所示。



图 3-20 添加杯底的中间部分



图 3-21 钢笔工具勾画杯底高光



图 3-22 将杯底高光放置在杯底适当位置

（二）制作杯身

① 使用  **圆角矩形工具** 画出适当大小的圆角矩形,用  **多边形工具** 画出三角形,再用  **椭圆工具** 画出大小合适的椭圆,摆放位置如图 3-23 所示。

② 将三角上部与椭圆下部叠放,使用路径查找器中的  与形状区域相减,扩展。再将剩余部分下端与圆角矩形上端叠放,使用路径查找器中的  与形状区域相加,扩展,再使用渐变填色,结果如图 3-24 所示。



图 3-23 分别制作杯身三大部分



图 3-24 将杯身三大部分合并

③ 制作三个位置的高光,使用钢笔工具勾画,设置不同的不透明度,分别为 1—36%、2—66%、3—79%(如图 3-25 所示),放置在杯身适当位置,如图 3-26 所示。

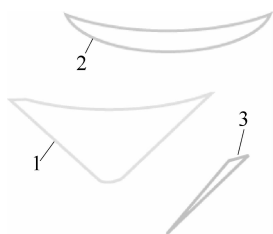


图 3-25 勾画杯身高光



图 3-26 将杯身高光放置在杯身适当位置

(三) 制作杯顶

① 用 椭圆工具 绘制大小合适的椭圆,用缩放工具缩放到 93%,复制,放置在大椭圆的正中,使用 与形状区域相减,扩展,用渐变工具填色,做成圆环(如图 3-27 所示)。再用 椭圆工具 画大小合适的椭圆,放置在圆环下。如图 3-28 所示。

② 制作三个位置的高光,使用钢笔工具勾画,设置不同的不透明度,分别为 1—80%、2—80%、3—73%(如图 3-29 所示),放置在适当位置,如图 3-30 所示。



图 3-27 杯顶圆环



图 3-28 杯内壁

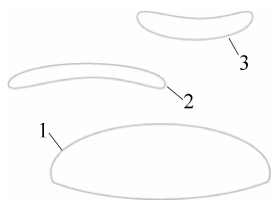


图 3-29 勾画杯内高光

③ 将杯底、杯身、杯顶放在一起,完成后的冰激凌杯子如图 3-31 所示。



图 3-30 杯顶完成



图 3-31 冰激凌杯子制作完成

(四) 制作杯内水果

1. 樱桃

用 椭圆工具 按住 Shift 键画圆,填色为红(如图 3-32 中所示)。制作高光,用钢笔勾

画,颜色使用渐变(如图 3-32 所示)。制作樱桃的枝,用钢笔工具勾画,填色为红(如图 32 左所示),组合后如图 3-33 所示。

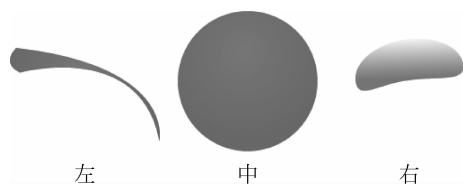


图 3-32 樱桃分解



图 3-33 樱桃制作完成

2. 柠檬

用 椭圆工具 按住 Shift 键画圆,按住 Alt 键复制一个圆,将其中一个缩放到 80% 复制,使用 与形状区域相减,并扩展,做成圆环。分别将圆和圆环用渐变填色。使用钢笔工具,勾出杯边形状,分别与圆和圆环做相减,将剩余部分对齐,如图 3-34 所示。

用钢笔工具画柠檬的籽,渐变填色,按住 Alt 键复制 5 个,旋转,放在柠檬图形中如图 3-35 所示。

3. 合并图片

将杯子和水果放在一起,财贸冰激凌制作完成,如图 3-36 所示。

图 3-34 能够贴合杯子的
柠檬(半成品)图 3-35 添加柠檬籽(柠檬
制作完成)

图 3-36 财贸冰激凌

任务 4 动画的制作

(一) 使用 Illustrated CS3 做出固定不动的部分

- ① 从网上搜集素材:房子、松树。如图 3-37 和图 3-38 所示。
- ② 新建 AI 格式文件(RGB 文档),保存并命名为“学习屋. ai”。
- ③ 使用 Photoshop 打开“房子.jpg”,抠出房子的部分,新建背景为透明的文档,将“房子”拖拽过去,保存为 psd 格式文件,如图 3-39 所示。



图 3-37 房子



图 3-38 松树



图 3-39 将“房子”背景变为透明

④ 用 Illustrated 打开“房子.psd”，将其内容复制到“学习屋.ai”，调整好大小及位置。如图 3-40 所示。

⑤ 在房子上添加“雪”。使用  矩形工具、 钢笔工具、 直接选择工具 绘制及调整，颜色使用白色，如图 3-41 所示。



图 3-40 将“房子”放置到 ai 中



图 3-41 添加房顶的“雪”

⑥ 使用  矩形工具 绘制地面和天空，画出大小合适的两个矩形，地面为白色，天空为白色和浅蓝色的渐变，放置在适当位置，如图 3-42 所示。

⑦ 将“松树.jpg”转成背景为透明的“松树.psd”，方法同第 3 步，如图 3-43 所示。



图 3-42 绘制地面和天空



图 3-43 将“松树”背景变为透明

⑧ 用 Illustrated 打开“松树.psd”将其内容复制粘贴到“学习屋.ai”。按住 Alt 键复制出 4 个松树,调整大小和位置,根据远近程度添加适当的高斯模糊,如图 3-44 所示。



图 3-44 在房子旁边放置松树并增加适当模糊

⑨ 固定部分制作完毕,存档并导出 jpg 文件。

(二) 使用 Photoshop CS4 做出动画

① 从 Photoshop 中打开“学习屋.jpg”。

② 从照片“脚印.jpg”中找出能够使用的脚印,利用选择工具和将脚印移动到“学习屋.jpg”中,并复制多个图层,命名为“脚印-左 1~脚印-左 4”、“脚印-右 1~脚印-右 4”,移动到适当的位置,如图 3-45~图 3-47 所示。



图 3-45 脚印在图层中的位置



图 3-46 脚印在图中的位置

③ 上网找雪花素材,抠图,粘贴到“学习屋”中,图层分别命名为“雪花 1~雪花 6”,调整初始位置及大小,如图 3-48 和图 3-49 所示。

④ 使用文字工具,书写“学习屋”三个字,调整字体、字号,放置于房屋上,添加效果:斜面和浮雕,将做好的图层复制出四个(注意不要移动文字在画面中的位置),分别修改颜色并在图层名中注明,如图 3-50~图 3-52 所示。