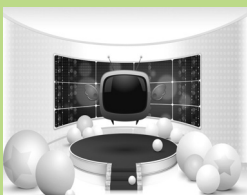


第 1 章

网页制作从零开始

什么是网站



什么是 HTML

HTML快速入门



网页制作软件



商业网站开发流程

网站的制作流程

学习网页制作，需要先了解网页的相关基础知识，例如，什么是网站、什么是网页、网页由哪些元素组成、使用什么软件可以制作网站、实际制作时该采用哪些流程来完成以及如何才能学好网页制作技术等，本章就来详细介绍这些知识。

本章导读



1.1 网页制作基础知识



在开始学习网页制作之前, 应该对网页的基本知识有一定的了解, 以减少在制作网页时遇到的麻烦。

1.1.1 什么是网站

网站是由多个网页组成的, 但并不只是网页的简单罗列组合, 而是通过超级链接方式组成的既有鲜明风格又有完善内容的有机整体, 如图 1-1 所示为“人力资源”网站的所有文件及文件夹。要想制作出一个好的网站, 必须了解网站建设的一些基本知识。

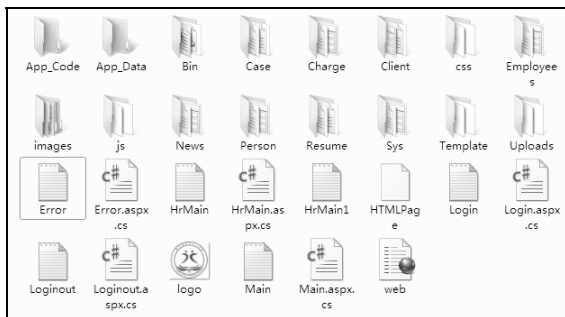


图 1-1 “人力资源”网站文件

1.1.2 如何创建网站

要创建网站, 首先应使用 Dreamweaver 或其他软件在本地电脑中完成整个网站的编辑与测试, 然后申请域名 (用于访问网站, 如 www.baidu.com) 和虚拟主机 (用于存放网站内容), 并上传网站内容到虚拟主机中, 最后申请备案, 通过备案后就可以通过域名访问网站了, 其流程如图 1-2 所示。



图 1-2 创建网站流程

1.1.3 什么是网页

上网时在浏览器中看到的一个个漂亮的页面就是网页, 网页中包括了各种各样的网页

操作提示

按网站内容可将网站分为门户网站、个人网站、专业网站和职能网站 4 种类型。



元素,如文本、图像和超级链接等,如图 1-3 所示为网站中“index.html”页面的显示效果,其中各组成元素的作用介绍如下。



图 1-3 网页主页

1. Logo

Logo 是指网站的标志,通常以图像的形式表现。Logo 需有独特的创意以体现该网站的宗旨。如图 1-4 所示分别为腾讯网、MSN 中文网及搜搜网站的 Logo。



图 1-4 网站 Logo

2. 表单

表单是用于填写申请或提交信息时的交互页面,如电子邮箱、主页空间和 QQ 号码等的申请页面及登录页面或者进行内容搜索的搜索页面等都是采用表单来实现交互的,如图 1-5 所示为搜索页面的表单。



图 1-5 表单

3. 超级链接

超级链接有将不同页面链接起来的功能,它可以是同一站点页面之间的链接,也可以是与其它网站页面之间的链接。超级链接有文本链接、图像链接等。在浏览网页时单击超级链接就能跳转到与之对应的页面。

行家提醒

在浏览器地址栏中输入要访问的网址后按“Enter”键即可访问该网站。



4. 动画等多媒体元素

动画、音乐等多媒体元素在网页中也运用得非常广泛。

网页中常用的音乐格式有 **mid** 及 **mp3** 两种格式。**mid** 为通过电脑合成的音乐，不能被录制。**mp3** 为压缩文件，其压缩率非常高且音质效果较好，是背景音乐的首选。

网页中常用的动画格式主要有两种：一种是 **gif** 动画，另一种是 **swf** 动画。**gif** 动画是逐帧动画，画面相对比较简单，而 **swf** 动画则更富有表现力和视觉冲击力，还可结合声音和互动功能，给浏览者强烈的视听感受。如图 1-6 所示分别为网站中的 **gif** 动画及 **swf** 动画。

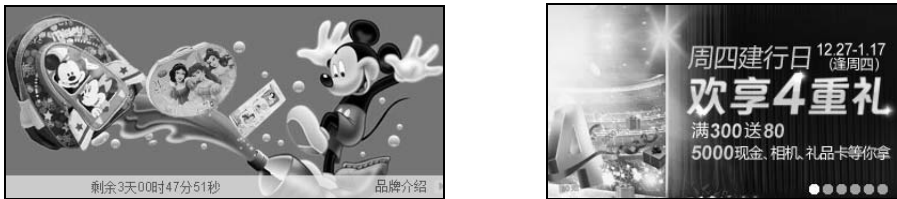


图 1-6 动画

5. 文本

文本是网页中最基本的组成元素之一。通过它可以详细地将要传达的信息传送给浏览者。它在网络上传输速度快，浏览者可方便地浏览和下载文本信息。因此，文本是网页主要的信息载体。

网页中文本的样式繁多、风格不一，吸引人的网页通常都具有美观的文本样式。文本的样式可通过设置网页文本的属性来进行设置。

6. 图像

图像也是网页中不可或缺的元素。图像比文本更直观和生动，并且可以传递一些文本不能传递的信息。网站 **Logo**、**Banner**、广告等通常都是图像。如图 1-7 所示为网站中的广告图像。



图 1-7 广告图像

1.1.4 网页的类型

在网站中，网页有两种分类方法：一种是按表现形式分，另一种是按网页的位置分。按网页的表现形式可将网页分为静态网页和动态网页两类，下面分别进行介绍。

操作提示

对于比较大的网站，除了网站首页外，通常还有频道页，频道页下还包括栏目页。



- ▶ **静态网页**: 指用 HTML 语言编写的网页。其制作方法简单易学,但不能进行交互,缺乏灵活性。
- ▶ **动态网页**: 指使用 ASP、ASP.NET、PHP、JSP 等语言编写的网页,也称为交互式网页,它可以与浏览者进行交互。

按网页的位置可将网页分为主页和内页两类,分别介绍如下。

- ▶ **主页**: 指打开网站时看到的第一个页面,也称为首页。
- ▶ **内页**: 指与主页相关联的页面,也就是网站的内部页面。

1.1.5 网页的相关概念

在网页制作过程中,经常会接触到许多和网络相关的专业术语,了解这些专业术语的概念对于网页设计有很大帮助。下面分别进行介绍。

- ▶ **浏览器**: 是用于观看 Internet 上网页的工具,使用它访问网络就像是在互联网的海洋中冲浪一样,现在浏览器种类繁多,如 IE、Google Chrome、Firefox 等。
- ▶ **万维网**: 简称 WWW (World Wide Web),是目前 Internet 上最流行的一种信息资源。利用万维网可以将全世界的信息链接在一起,可以通过网络访问这些资源并加以利用。
- ▶ **文件传输协议**: 简称 FTP (File Transfer Protocol)。它是一种快速、高效和可靠的信息传输方式,通过该协议可以将文件从一台电脑传输到另外一台电脑,实现资源共享。
- ▶ **超文本标记语言**: 简称 HTML (Hyper Text Markup Language)。网页是通过超文本标记语言创建的,其最基本的特征就是超文本和标记,用 HTML 编写的网页文件的扩展名一般为 htm 或 html。
- ▶ **IP 地址**: 由一组数字和小圆点组合而成,用于标识网络中电脑的位置,如 61.172.249.143 和 192.168.1.25 等,在浏览器中输入网站所在服务器的 IP 地址即可访问该网站。
- ▶ **域名**: 由于 IP 地址是一长串的数字,因此要记住这些数字非常困难,为了方便记忆,便出现了域名的概念。域名是由英文字符和数字组成的,与固定的 IP 地址相对应,这些域名通常都比较简短,方便记忆,如 www.qq.com。
- ▶ **统一资源定位符**: 简称 URL (Universal Resource Locator),用于定位 Internet 中某个资源的具体位置,以取得各种服务信息的一种标准方法,如 http://www.scmzxx.com/Default.aspx 为一个完整的 URL。
- ▶ **导航条**: 是多个超级链接的集合,能有效地实现超级链接功能。它包括了整个网站中主要页面的关键词,单击导航条上的超级链接,可以跳转到相应的页面进行浏览。导航条一般分为横式和竖式两种。导航条可以是纯文本、按钮、图片、Flash 动画或脚本语言等。
- ▶ **发布**: 将制作好的网页上传到网上的过程即称为发布,也叫做上传或上载。如果做

行家提醒

访问网站首页时一般不需要输入网站首页的文件名(如 index.aspx),只需输入域名,浏览器就会将页面切换到网站首页页面。



好了网页，但没有将网站内容放到主页服务器上，那么仍然无法在互联网上访问到它。

1.2 网页制作软件



一个好的网页常包含文本、图像、动画、音乐以及视频等多种对象，因此在制作过程中需要结合多种软件进行网页编辑、动画制作、图像处理等。下面对这些软件进行详细介绍。

1.2.1 网页制作“三剑客”

网页“三剑客”，顾名思义，是一套强大的网页编辑工具，最初是由 Macromedia 公司开发，它由 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 3 个软件组成。Dreamweaver 是一个“所见即所得”的可视化网站开发工具软件，主要用于静态网页的开发；Fireworks 主要是用于对网页上常用的 jpg、gif 的图像进行处理的软件，也可用于布局网页；Flash 主要用来制作动画。

Adobe 在收购了 Macromedia 后，将旗下的代表作 Photoshop 与 Dreamweaver、Flash 等进行不断的更新，现已发展到了 CS6 版本，CS6 为用户提供了些新的选择工具和全新的软件 UI，用户可完全摆脱代码的束缚而创造属于自己的 HTML 5 标准网页。鉴于 Adobe 将 Dreamweaver、Flash 和 Photoshop 进行了完美的兼容，因此，它们已成为新的网页制作“三剑客”。

1. Adobe Dreamweaver CS6

Adobe Dreamweaver CS6 是 Adobe 公司开发集网页制作和管理网站于一身的“所见即所得”的网页编辑软件，它是第一套针对专业网页设计师特别发展的视觉化网页开发工具，利用它可以轻而易举地制作出跨越平台限制和浏览器限制的充满动感的网页。其最大的特点就是能够快速创建各种静态、动态网页，除此之外，它还是一个出色的网站管理和维护软件，如图 1-8 所示为 Dreamweaver CS6 的主界面。



图 1-8 Dreamweaver CS6 的主界面

操作提示

随着互联网的普及，HTML 技术的不断发展和完善，随之产生了众多网页编辑软件，从网页编辑软件基本性质可以分为“所见即所得”网页编辑软件和“非所见即所得”网页编辑器，两者各有千秋。



2. Adobe Flash CS6

Adobe Flash CS6 是 Adobe 公司开发的二维动画软件,主要用于设计和编辑 Flash 动画,如图 1-9 所示为 Flash CS6 的主界面。它附带 Adobe Flash Player 播放器,用于支持 Flash 动画的播放。



图 1-9 Flash CS6 的主界面

Flash 最大的优点在于可应用互联网网页的矢量动画文件格式,全世界 97% 的网络浏览器都内建 Flash 播放器,由于它产生出来的影片 swf 使用向量运算 (Vector Graphics) 的方式,所以存储空间较小,更加利于网络传播。

3. Adobe Photoshop CS6

Adobe Photoshop CS6 是 Adobe 公司旗下最为出名的图像处理软件之一,它是集图像扫描、编辑修改、图像制作、广告创意、图像输入与输出于一体的图形图像处理软件,深受广大平面设计人员和网页美工设计人员的喜爱。

CS6 版本采用了最新的 Mercury Graphics Engine 设计开发引擎,其最新的内容识别技术和友好的操作界面可帮助用户更加精准地完成图片编辑,如图 1-10 所示为 Photoshop CS6 的主界面。



图 1-10 Photoshop CS6 的主界面

行家提醒

Fireworks 可以处理网页中常见格式的图像,广而不精。而 Photoshop 是专门用来处理图片的。在 Adobe 公司收购 Macromedia 后,使 Dreamweaver 和 Flash 兼容,因此 Photoshop 制作网页图像一点也不比 Fireworks 逊色。



1.2.2 辅助软件

一个优秀的网站除了具有合理的页面布局和友好的用户操作界面外，优美简洁的颜色搭配、适当加入 3D 动画、视频和有效的推广也是非常重要的。而这些工作也可以借助一些小软件来帮助网页开发人员和推广人员进行高效的完成。

1. 网页配色软件

网页色彩的把握是网页制作中的一个重点和难点，好的网页色彩具有视觉舒适性，便于浏览者经常访问。使用一些专门的网页配色软件可以方便地创建网页色彩方案。

用于网页配色的软件也较多，而常用的有玩转颜色（见图 1-11）和网页配色等，另外，某些网站也提供网页配色功能，如蓝色理想、模板无忧（见图 1-12）等。



图 1-11 玩转颜色软件

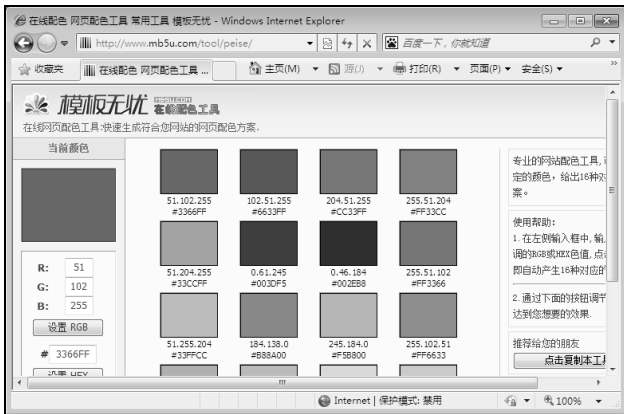


图 1-12 模板无忧在线配色工具

2. 网页推广软件

为了提高网站的访问量，需要进行网站的宣传及推广，网站推广的方式很多，包括电子邮件推广、搜索引擎加注、论坛推广、加入友情链接联盟等。当然，借助电子商务师、登录奇兵、网站世界排名提升专家及 Active WebTraffic 等软件进行网站推广也是必不可少的方式。

网站推广软件，顾名思义，是通过网络软件将网站信息推广到目标受众。具体包括通过传统的广告、企业形象系统去宣传；通过网络技术的方式，如链接、网络广告等方式宣传。

3. 网页制作小软件

制作网页元素的小软件非常多，如用于制作网页特效的网页特效王，制作 3D 文字动画的 Cool 3D，制作网页按钮的 Crystal Button，编写网页代码的 HomeSite，转换网页音频、



视频格式的格式工厂以及查看含有 Java Applet 网页的 Java 虚拟机等,如图 1-13 所示为 Crystal Button 的主界面。

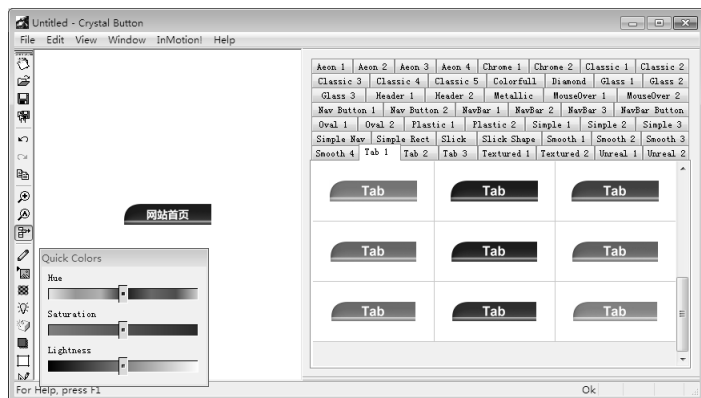


图 1-13 Crystal Button 的主界面

1.3 认识 HTML



HTML 是网页设置的语法基础,常称为超文本标记语言 (Hypertext Markup Language),是用于描述网页文档的一种标记语言。

1.3.1 什么是 HTML

HTML 是标准通用标记语言下的一个应用,也是一种规范、一种标准,它通过标记符号来标记要显示网页中的各个部分。网页文件本身是一种文本文件,通过在文本文件中添加标记符,可以告诉浏览器如何显示其中的内容,例如,文字如何处理、画面如何安排、图片如何显示等。

HTML 语言文档制作不复杂,但功能却很强大,支持不同数据格式的文件嵌入,包括图片、声音、视频、动画、表单和超级链接等内容,这也是它在互联网中盛行的原因之一,其主要特点如下。

- ▶ **简易性:** HTML 语言版本升级采用超集方式,从而更加灵活方便。
- ▶ **可扩展性:** HTML 语言的广泛应用带来了加强功能、增加标识符等要求,它采取子类元素的方式,为系统扩展带来保证。
- ▶ **平台无关性:** HTML 语言是一种标准,对于使用同一标准的浏览器,在查看一份 HTML 文档时显示是一样的。但是网页浏览器的种类众多,为了让不同标准的浏览器用户查看同样显示效果的 HTML 文档,HTML 语言就使用了统一的标准,从而能在各个浏览器平台上显示。

行家提醒

Fireworks 可以加速 Web 的设计与开发,是一款创建与优化 Web 图像和快速构建网站与 Web 界面原型的理想软件。



1.3.2 HTML 快速入门

HTML 其实就是文本，它需要浏览器的解释，其编辑软件大体可以分为 3 种，下面分别进行介绍。

- ▶ **基本文本、文档编辑软件：**使用 Windows（视窗）自带的记事本或写字板都可以编写，不过保存时请使用 htm 或 html 作为扩展名，这样方便浏览器直接进行运行。
- ▶ **半所见即所得软件：**这种软件能大大提高开发效率，使制作者在很短的时间内做出主页，且可以学习 HTML，这种类型的软件主要有国产软件网页作坊、Amaya（万维网联盟）和 HOTDOG（热狗）等。
- ▶ **所见即所得软件：**使用最广泛的编辑软件，完全不懂 HTML 的知识也可以制作出网页，这类软件主要有 Amaya 和 Dreamweaver。与半所见即所得的软件相比，这类软件开发速度更快，效率更高，且直观的表现更强，任何地方进行修改后只需要刷新即可显示。

HTML 语言非常简单，更容易上手。下面将通过一个 HTML 文件来进行 HTML 的快速入门学习。

在 IE 浏览器中打开一个 index.html 文档，如图 1-14 所示。在网页空白处单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择“查看源文件”命令，可以查看网页 HTML 源文件，如图 1-15 所示。

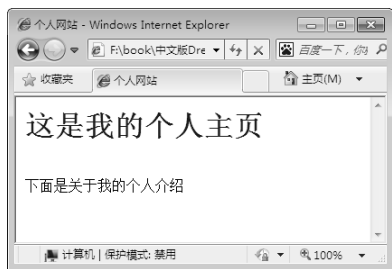


图 1-14 浏览网页



图 1-15 查看源文件

一个网页对应一个 HTML 文件，超文本标记语言文件以 htm 或 html 为扩展名。可以使用任何能够生成 TXT 类型源文件的文本编辑软件来产生超文本标记语言文件，只修改文件后缀即可。标准的超文本标记语言文件都具有一个基本的整体结构，即超文本标记语言文件的开头<HTML>与结尾</HTML>标志和超文本标记语言的头部与实体两大部分，并且标记一般都是成对出现（部分标记除外，如
）。

1. 头部

<head></head>这两个标记符分别表示头部信息的开始和结尾。头部中包含的标记是页面的标题、序言、说明等内容，它本身不作为内容来显示，但影响网页显示的效果。头部中最常用的标记符是标题标记符和 meta 标记符，其中标题标记符用于定义网页的标题内容显示。



标记符号包括尖括号、标记元素、属性项等必须使用半角的英文字符，而不能使用全角字符。



2. 实体

超文本标记语言正文标记符为 `<body></body>`，又称为实体标记符，网页中显示的实际内容均包含在这两个正文标记符之间。

3. 元素

HTML 元素用来标记文本，表示文本的内容，如 `body`、`h1`、`p`、`title` 都是 HTML 元素。常见的元素标记如表 1-1 所示。

表 1-1 常见的元素标记

名称	标 记	示例及说明
超级链接	<code><a></code>	<code>显示的文字或图片</code>
表格	<code><table></code> ，行为 <code><tr></code> ，单元格为 <code><td></code>	<code><table><tr><td>行</td></tr></table></code>
列表	<code><list></code> ，列表为 <code></code> ，项为 <code></code>	<code><list>项目</list></code>
表单	<code><form></form></code>	<code><form><input type="submit" value="提交"></form></code>
图片	<code></code>	<code></code>
字体	<code></code>	<code>这是我的个人主页</code>

4. 元素的属性

HTML 元素可以拥有属性。属性可以扩展 HTML 元素的功能。例如，可以使用一个 `font` 属性，使文字变为蓝色，语句为：``。

属性通常由属性名和值成对出现，语句为：`color="#0000FF"`。上面例子中的 `font color` 就是 `name`，`#0000FF` 就是 `value`，属性值一般用双引号引起来。

1.4 网站开发与制作流程



了解商业网站开发流程对于学习网站建设与制作非常重要，因为商业网站的开发流程代表了专业和高效。下面对其进行具体讲解。

1.4.1 商业网站开发流程

对于专门从事网站开发的公司来说，网站开发是根据客户的需求进行的，主要分为客户分析、项目开发和确认验收 3 个阶段，每个环节都应有相应的责任人，如图 1-16 所示是一个商业网站的开发流程图。一般的网站都是通过这个过程进行开发的。

行家提醒

HTML 注释由感叹号表示，注释内容由“`--`”符号结束，如 `<!--注释内容-->`。注释内容可插入文本中任何位置。若在任何标记前面插入感叹号，即被标识为注释，不予显示。

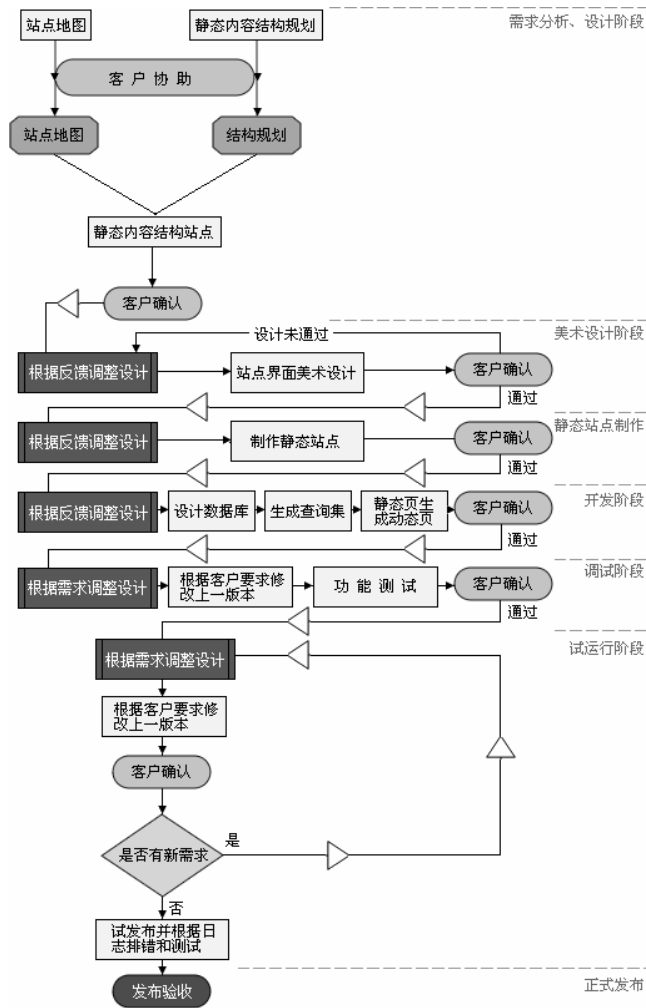


图 1-16 商业网站开发流程图

1. 需求分析阶段

在需求分析阶段，需求分析人员首先设计出站点的结构，然后规划站点所需功能、内容结构页面等，经客户确认后才能进行下一步的操作。在这一过程中，需要与客户紧密合作，认真分析客户提出的需求以减少后期再变更的可能性。

2. 实现阶段

在功能、内容结构页面被确认后，可以将功能、内容结构页面交付给美工人员进行美术设计，随后再让客户通过设计界面进行确认，当客户对美术设计确认以后可以开始为客户制作静态站点。再次给客户演示，在此静态站点上直至将界面设计和功能修改到客户满意为止。随后进行数据库设计和编码开发。

操作提示

在网站开发过程中管理项目进度是一件比较麻烦的事，因此必须按照标准流程进行开发，以减少不必要的工作，使其在最短的时间内高效地完成网站的开发。



3. 发布阶段

整个网站制作完成后，需要先对网站进行测试，如网页的美观度、易用性、是否有编码错误等。测试通过后即可试运行，试运行阶段编码人员还需根据收集到的日志进行排错、测试，直至最后交付客户使用。

1.4.2 网站制作流程

网站制作需要进行许多准备工作，例如，收集资料和素材、规划站点等。做好这些准备工作后，才能正式开始制作网页。最后还需测试站点并进行网站的发布，以及对发布站点进行更新和维护等操作。

1. 收集资料和素材

在制作网页前应先收集要用到的文字资料、图片素材及用于增添页面特效的动画等元素，并将其分类保存在相应的文件夹中。若制作学校网页则需要提供有关学校的文字材料，如学校简介、招生对象说明以及与学校有关的图片等；若制作个人网站，则应收集个人简历、爱好等方面的材料，然后将收集到的素材和资料分类保存，在需要使用时就可以方便地调用了，如图 1-17 所示为素材搜集与分类示意图。



图 1-17 素材搜集与分类

2. 规划站点

在策划站点时，应按站点所包含的内容进行分类（即确定导航）。例如，制作一个综合性网站，其包含的频道非常多，如“体育”、“房产”、“音乐”、“IT”和“星座”等，而频道下又划分了许多小栏目，例如，“体育”频道中设有“篮球”、“足球”和“台球”等小栏目。在前期制作时只需精确到各频道下的小栏目即可，如图 1-18 所示。



图 1-18 网站结构

3. 制作网页

当一切准备工作完成后，就可以进行网页制作了。在制作时，应考虑以下几个方面。

- ▶ 创建页面框架：将网页划分后，进行页面布局。
- ▶ 创建导航条：一般的导航条都被放置在页面上部或者左侧。

行家提醒

在对搜集的资料进行分类时，还可以在各子栏目文件夹中再次进行细分，例如，在“音乐”栏目下创建“图像”、“视频”等子文件夹。



- ▶ 填充内容：将图片和文本等内容合理地分配到网页的各页面中。
- ▶ 创建超级链接：将各个页面进行链接，方便用户浏览网页内容。

4. 测试站点

在发布站点前需先对站点进行测试，通常可根据客户端要求和网站大小等进行测试。测试方法通常是将站点移到一个模拟调试服务器上。在测试站点时，应注意以下几点。

- ▶ 在创建网站的过程中，由于各站点重新设计、重新调整可能会使指向页面的超级链接被移动或删除。此时可运行超级链接检查报告，测试超级链接是否有断开的情况。
- ▶ 监测页面的文件大小以及下载速度。
- ▶ 对浏览器兼容性的检查，使页面原来不支持的样式、层和插件等在浏览器中能兼容且功能正常。使用“检查浏览器”功能，自动将访问者重新定向到另外的页面，此方法可解决在较早版本的浏览器中无法运行页面的问题。
- ▶ 在不同的浏览器和平台上预览页面，可以查看网页布局、字体大小、颜色和默认浏览器窗口大小等。

5. 发布站点

发布站点前需要在 Internet 上申请一个主页空间，指定网站或主页在 Internet 上的位置。可使用 SharePoint Designer 或 Dreamweaver 对站点进行发布，也可使用 FTP（远程文件传输）软件将文件上传到服务器申请的网址目录下。

6. 更新和维护站点

将站点上传到服务器后，需要每隔一段时间对站点中的某些页面进行更新，保持网站内容的新鲜感，以吸引更多的浏览者。此外，还应定期打开浏览器检查页面元素和各种超级链接是否正常，以防止死链接情况的存在，此外，还需要检测后台程序是否被不速之客所篡改或注入，以便进行及时的修正。

1.5 基础实例——制作个人主页



本章主要介绍了网页的基础知识，通过下面的练习进一步巩固制作网页需要了解 and 掌握的基础知识。

本例将使用记事本作为网页编辑工具，制作一个简单的网页文档，从而对网页制作和 HTML 有个感性认识。在网页的制作中使用了最为基本的 HTML 元素：head 和 body，最终效果如图 1-19 所示。

操作提示

网站正常运行后，还需要及时对网站的内容进行更新，以便让 Google、Baidu 等搜索引擎进行收录，从而提高网站的 RP 值。



图 1-19 个人主页最终效果

1.5.1 行业分析

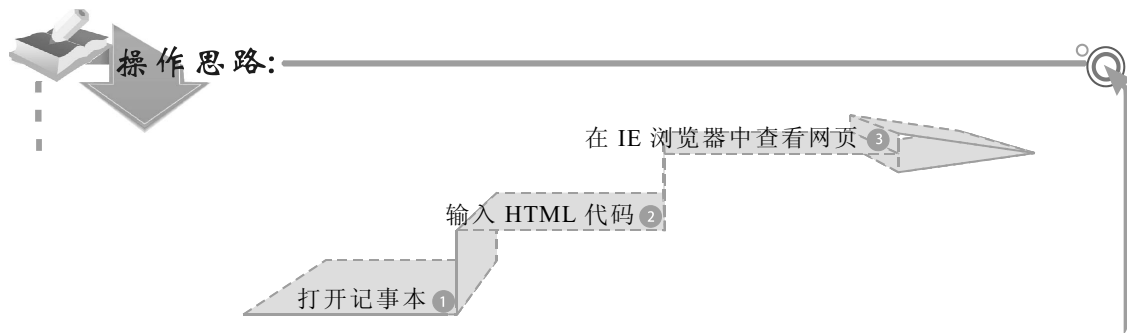
本例制作的个人主页，是使用 Windows 自带的文本编辑工具，在记事本中书写了最为基本的 HTML 元素，只要保存为 htm 或 html 类型的文档，就可以通过浏览器进行解析。

个人主页是从英文 Personal Homepage 翻译而来，所以个人主页就是一种最简单的个人网站，博客也是个人主页的一种形式。它是根据自己的兴趣爱好或价值取向，为了展示自我、与人交流的目的而在网络上创建的供其他人浏览的网站。其作用为：

- ▶ 可以充分地向其他人展示自己的才华，可以说你的个人主页就是你最好的简历。
- ▶ 用于展示你自己的个性，放上自己喜欢的东西，让大家都可以来欣赏。
- ▶ 用于结识新的朋友。对于好的个人主页，一些大型网站会放在精彩推荐的位置，将会有很多人访问你的主页，和访问者交流会大大扩大你的生活空间。
- ▶ 用于记忆家庭生活。例如，分享生活日记或照片、分享小孩成长记录、分享新婚仪式的照片给大家。

1.5.2 操作思路

为更快完成本例的制作，并尽可能运用本章讲解的知识，本例的操作思路如下。



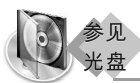
行家提醒

虽然站点测试是一个复杂而且枯燥的工作，但站点测试却是非常重要的，它是网站能正常运行的前提，因此必须做好网站的测试工作。




1.5.3 操作步骤

HTML 语言非常简单，很容易上手。下面将试写一个简单的 HTML 文件，其操作步骤如下：



参见
光盘
光盘\素材\第 1 章\个人照片.jpg
光盘\效果\第 1 章\index.html
光盘\实例演示\第 1 章\制作个人主页



- 1 选择【开始】/【所有程序】/【附件】/【记事本】命令，打开记事本，输入代码，如图 1-20 所示。
- 2 选择【文件】/【另存为】命令，打开“另存为”对话框，选择保存文件的位置，在“保存类型”下拉列表中选择“所有文件”选项，在“文件名”文本框中输入“index.html”，如图 1-21 所示，然后单击  按钮保存文档。

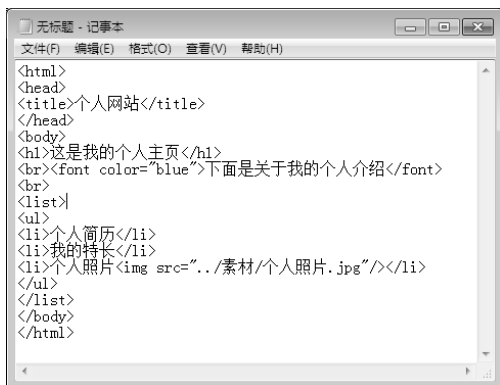


图 1-20 输入代码



图 1-21 设置保存类型

- 3 在保存文件位置双击 index.html 图标，在 IE 浏览器中打开文档查看网页效果，如图 1-22 所示。



图 1-22 浏览器查看效果

操作提示

可以选择文件图标，单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中的“打开方式”命令中选择打开文件的软件。



1.6 基础练习——认识网页元素



本章主要介绍网页的基础知识，因此基础练习主要通过浏览网页考查初学者对网页的认识。

浏览如图 1-23 所示的学校网站首页，指出这个网站页面的导航、表单、动画和域名等元素以及这个站点所属类型，谈谈这类网站的色彩搭配技巧。



图 1-23 浏览校园网站



参见
光盘

光盘\实例演示\第 1 章\认识网页元素

该练习的操作思路与关键提示如下。



行家提醒

18

一个网页中不是所有的网页元素都会出现，有些网页的元素是非标准的，如 Logo 的大小、位置等。



1.7 知识问答



在认识网页和学习 HTML 语言时，难免会遇到一些难题，例如，访问网页的域名、HTML 中颜色的表示等。下面将介绍认识和制作网页过程中常见的问题和解决方案。

问：访问网页时只能输入域名进行访问吗？

答：当然不是。访问网页时除了可以输入域名进行访问外，也可以输入 IP 地址进行访问，但 IP 地址难于记忆，因此最常使用的是通过域名进行访问。

问：HTML 中怎么表示颜色？

答：在 HTML 中，通常使用 #RRGGBB 来表示颜色，其中 RR、GG 和 BB 分别表示红色、绿色和蓝色，它们都是十六进制的值，值的范围从 00~FF，表示相应颜色所占的多少，如 #000000 表示黑色、#FFFFFF 表示白色、#FF0000 表示红色。



知
识

关联

动态网站

动态网站分为前台与后台，前台是浏览者能看到的内容，后台是管理员管理前台的一个界面。一个优秀的站点，后台可以完全控制前台的布局、皮肤和格式等。不管是前台还是后台，都需要进行页面界面美化，这叫做网站的皮肤处理。前台与后台实现其相应的功能，是通过程序来控制的。

操作提示

出于提高网站的浏览速度等因素的考虑，通常会将动态页面转换成 html 静态网页。