

入门篇

第1章 Flash入门

1.1 初识 Flash

很多人都喜欢看 Flash 动画,又觉得要学会用 Flash 制作动画很难,比如因为没有美术功底而画不出漂亮的角色和场景,感觉无法做动画。其实只要会用计算机,就可以学会用 Flash 制作动画。很多知名的 Flash 动画制作人都没有美术功底,所学专业也不是动漫专业,比如网名为“北方之驴”的著名动画师刘宇,在 TOM、腾讯、闪客帝国等网站中发布原创短片几百集,深受草根“闪友们”的喜爱,他却是做保险、学法律的。类似情况的优秀动画师有很多。所以说学 Flash 一点都不难,只要能踏出第一步,并坚持走下去,你也能做出好动画。说到这里大家可能要问到近几年非常火爆的国产动画片“喜羊羊与灰太狼”,学了 Flash 能不能做出这样的动画?其实要模仿别人相对比较容易,但要原创一部好动画,剧情、造型设计、镜头设计、配音、后期制作等都很关键,不是学完一本书就能完成的,还需要花费很多时间、精力去钻研。

1.1.1 Flash 从业方向

Flash 软件在国内火热已经有十几年了,最早的动画设计者被称为“闪客”,看动画的人被称为“闪友”。现在一般称做动画的人员为动漫设计师或交互设计师。

从职业需求方面看,学好 Flash 可以从事三个方向的职业。

① 卡通动画设计师。设计原创动画短片,有较高的美术手绘功底最好,没有也可以通过学习做出好的动画。

② 互动设计师。可以设计网络广告,要求有较好的审美和创意能力,技术能力强。

③ 程序设计师。可以做网站和游戏互动开发,要求 ActionScript 编程能力强。

相较而言,对没有任何美术功底的人来说,学会网络广告设计会快一些。

1.1.2 Flash 应用领域

Flash 软件的应用领域主要有卡通动漫、商业广告、电子贺卡、音乐 MV、商业网站和互动游戏等多个方面。

1. 卡通动漫

卡通动漫是目前国内最火爆、Flash 爱好者最热衷应用的一个领域,这个领域的发展潜力大,也是 Flash 爱好者展现自我的一个平台,大家可以把自已制作的 Flash 动画传输到网上供其他人欣赏。这些流行 Flash 动画已经在网上形成了一种文化,比如《三国演义》《流氓兔》《流氓企鹅》《悠嘻猴》《小破孩》系列动画在网上非常受追捧。近两年电视上异常火爆的《喜羊羊与灰太狼》就是 Flash 动画,《流氓兔》也是比较



受欢迎的动画,如图 1-1 和图 1-2 所示。



图 1-1 《喜羊羊与灰太狼》



图 1-2 《流氓兔》

2. 商业广告

因为网络传输的关系,要求网络上的广告要具有短小精练、表现力强的特点,Flash 动画正好可以满足这些要求。现在打开任何一个网站的网页都会发现一些动感时尚的 Flash 网页广告,如图 1-3 和图 1-4 所示。



图 1-3 全新翼虎都市探险版上市 (李海涛)

3. 电子贺卡

使用 Flash 制作的电子贺卡体积小,并可同时具有动画、音乐、情节、交互等多种元素,而其他类型的贺卡却不能同时具备这些元素,因此 Flash 贺卡盛行于网络中。许多大型网站都设有贺卡专栏,还有许多专业从事贺卡制作与销售的网站也在大量制作此类贺卡。Flash 贺卡可以是一个很复杂的故事,也可以是很幽默的情节,在技术上并不复杂,因此有很多爱好者制作。如图 1-5 和图 1-6 所示是利用 Flash 制作的生日贺卡和中秋节贺卡。



图 1-4 《西游 Q 记》(李海涛)

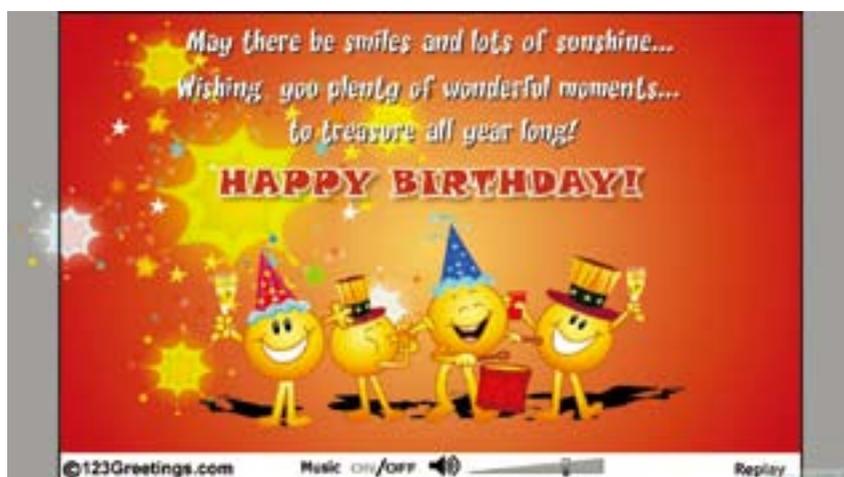


图 1-5 生日贺卡



图 1-6 中秋节贺卡

4. 音乐 MV

MV 动画的出现,生动鲜明地表达了歌曲的情意,让人们可以轻松地融入其中。如图 1-7 和图 1-8 所示为 ShowGood 和“歪马秀”制作的音乐 MV 动画。



图 1-7 ShowGood——《男儿当自强》音乐 MV

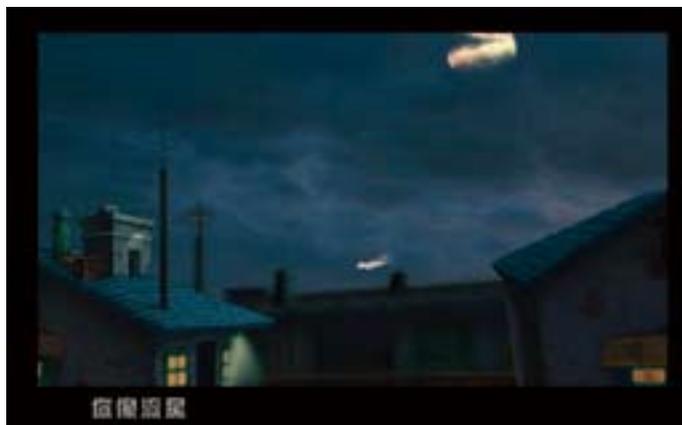


图 1-8 歪马秀——《心非所属》音乐 MV



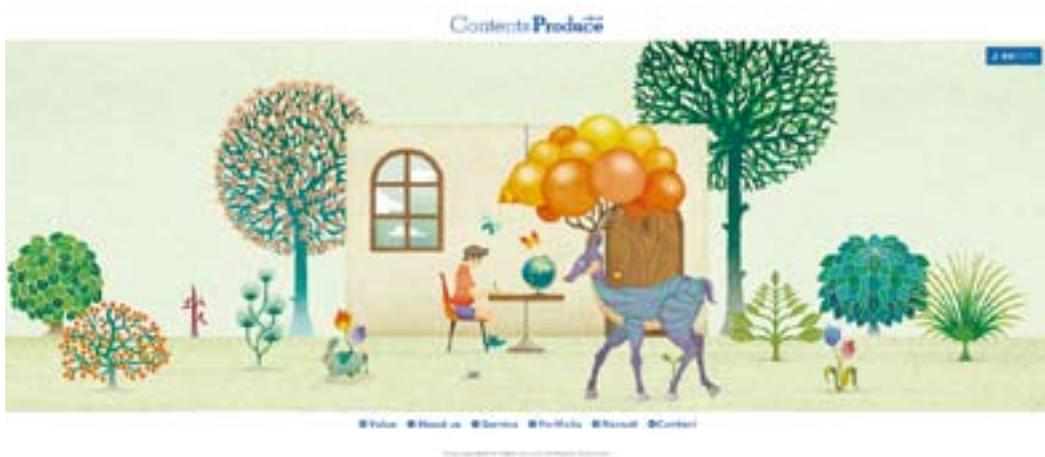
5. 商业网站

有一种网站被称为“活的网站”，视觉冲击力强，交互性能好，这些网站通常都是用 Flash 制作的。其实网站并非整站都用 Flash 动画，但其引导页（欢迎页）、导航、Banner 或 Logo 是用 Flash 动画制作，并成为网站的亮点，如图 1-9 和图 1-10 所示。



<http://www.axinweb.com/index.html>

图 1-9 任星星个人工作室网站



<http://www.aquacp.com>

图 1-10 日本某株式会社网站

6. 互动游戏

使用 Flash 和 ActionScript 编程语言，可以制作一些有趣的在线小游戏，如看图识



字游戏、贪吃蛇游戏、棋牌类游戏等。因为 Flash 游戏具有体积小、交互性强的优点，手机厂商已在手机中嵌入 Flash 游戏，如图 1-11 和图 1-12 所示。



图 1-11 《果蔬连连看》



图 1-12 《打架子鼓》

1.1.3 Flash 动画的优势

Flash 动画之所以得到广泛应用，与其自身的优势密不可分。

① 图像质量高。Flash 中绘制的图形都是矢量图形，矢量图形具有储存容量小、缩放不失真的特点。因此，Flash 动画具有储存容量小，缩放播放窗口时画面清晰度不受影响的优点。

② 文件数据量小。在导出 Flash 动画的过程中，程序会压缩、优化动画组成元素（如位图图像、音乐和视频等），这进一步减少了动画的储存容量，使其更加便于在网络传输。



③ 下载时间短。发布后的 .swf 动画影片具有“流”媒体的特点,在网上可以边下载边播放,而不像 GIF 动画那样要把整个文件下载完了才能播放。

④ 交互性强。可以通过为 Flash 动画添加动作脚本使其具有交互性,从而让观众可以操控动画。这一点是传统动画无法比拟的。

⑤ 制作简单。Flash 动画的制作比较简单,一个爱好者只要掌握一定的软件知识,拥有一台计算机、一套软件,就可以制作出 Flash 动画。

⑥ 制作成本低。用 Flash 软件制作动画可以大幅度降低制作成本。同时,制作时间也比传统动画大大缩短。

⑦ 可以跨平台播放。制作完成的作品放在网页上后,不论使用哪种操作平台,任何访问者看到的内容都是一样的,不会因为平台的不同而有所变化。

1.2 Flash CS6 快速入门

2012 年 5 月, Adobe 全新专业设计套装 CS6 正式发售, Adobe Flash Professional CS6 比之前的 CS5.5 又多了很多新特性,但这些新特性对于初学者来说用处不大,所以在此略过。

1.2.1 Flash CS6 的菜单

1. 主界面

Flash 主界面包含了菜单栏、工具栏、时间轴、功能面板和画布,如图 1-13 所示。

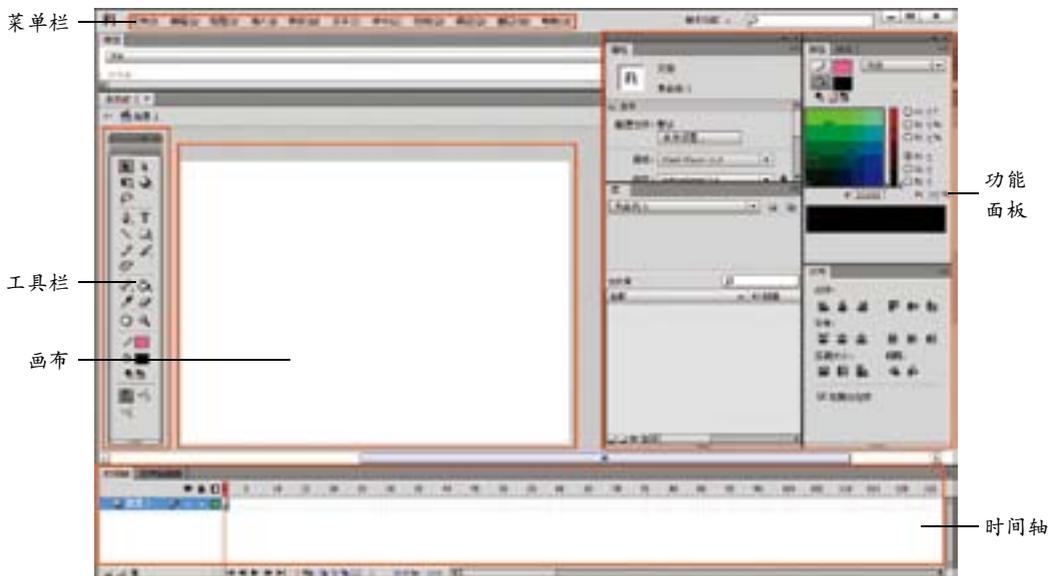


图 1-13 Flash CS6 主界面

菜单栏包含了软件所有的命令;工具栏里包含了做动画时绘制图形可用的所有工具;时间轴里包含了制作动画动态内容的所有工具,在动作制作阶段使用频率最高;功能面板包含了所有的调整和编辑面板,所有这些面板都可以通过“窗口”



菜单打开或关闭,最常用的面板有“属性”面板、“库”面板、“颜色”面板、“对齐”面板和“变形”面板;画布是放置动画图形内容的矩形局域,画布大小限制了动画可以显示的范围。

2. “文件”菜单

“文件”菜单下最常用的命令是“新建”“打开”“保存”“导入”“导出”和“发布设置”,如图 1-14 所示。

“导入”命令通常用来导入素材图片、音乐、视频文件和打开外部库(即打开其他 Flash 动画源文件中的库文件,实现元件共享)。Flash CS6 支持 JPG、BMP、PNG、GIF 等常见图像格式,同时还支持 PSD 格式和 AI 格式的分层导入。Flash CS6 支持多种格式的音频文件,如 WAV、MP3、ASND、AIFF 等,并且提供了编辑声音的功能,可以对导入的声音进行编辑、剪裁和改变音量等操作,还可以使用 Flash 预置的多种声效对声音进行设置。导入视频可以有 3 个不同的视频回放方案,简化了视频导入 Flash 文档的操作。视频导入向导为所选的导入和回放方法提供了基本级别的配置,之后用户可以进行修改以满足特定的要求。

“导出”命令可以导出图像或影片,图像可导出为 JPG、BMP、GIF、PNG 和 FXG 等格式,影片可导出为 SWF (Flash 常规动画发布格式)等。

“发布设置”中提供多种输出格式,最常用的就是 SWF 格式,边做动画边按 Ctrl+Enter 组合键就可以观看动画效果并生成 SWF 格式的动画文件。SWC 是组件文件格式,不能直接在 Flash CS6 中打开,可以放到相应目录下被 Flash 或其他软件调用。HTML 包装器是为了防止观看动画的客户机没有安装 SWF 播放器,HTML 可以调用 SWF 文件,这样可用浏览器打开动画,但是前提是 HTML 和 SWF 文件在相同目录,GIF 图像是动画图片格式,可在网页中使用,动画质量比 SWF 差,文件容量相对 SWF 格式要大。JPEG 图像和 PNG 图像都是静态图片格式。Windows 下放映文件是 EXE 格式,生成 EXE 格式时会创建播放器,这样在未安装 SWF 播放器的计算机上也可以播放。Mac 下放映文件格式为 APP 格式,APP 格式是苹果系统支持的应用程序文件,用 Flash CS6 开发小游戏后可发布成 APP 格式上传到 App Store 上供他人下载使用。

在选择生成文件格式的同时还可以在“目标”选项栏里选择支持的播放器版本。“脚本”选项中有 3 个 ActionScript 版本,通常用 2.0 版本就足够了,如果动画中有三维引擎时,就必须选择 3.0 版本。“发布设置”对话框如图 1-15 所示。



图 1-14 Flash CS6 “文件”菜单