

# 04

## 案例解析

在这个部分，我们学习使用 Axure RP 实现一些互联网产品中常见的功能和交互体验。我们会以一些大家耳熟能详的网站的已有的功能为基础，告诉大家如何去制作。

## 案例1——雅虎首页幻灯

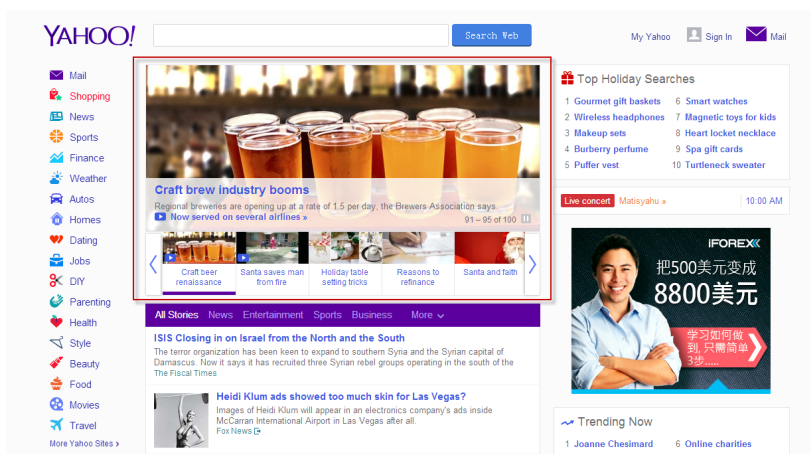
总步骤：4 难易度：易

页面地址：http://www.yahoo.com



### 1.效果页面描述

这里告诉大家如何使用 Dynamic Panel【动态面板】完成幻灯切换效果。这是一个非常常见的效果，基本上所有网站的首页都会有这种使用鼠标悬停切换的幻灯效果。我们来看雅虎首页 http://www.yahoo.com 的一个动态 Tab 效果，见下图中红色框选的部分。



用户鼠标在下面 5 个小图片上进行悬停操作的时候，上面的大图和文字就会进行切换。这个效果需要的一些图片我们已经准备好了，大家可以在本节的目录中下载。

### 2.效果页面分析

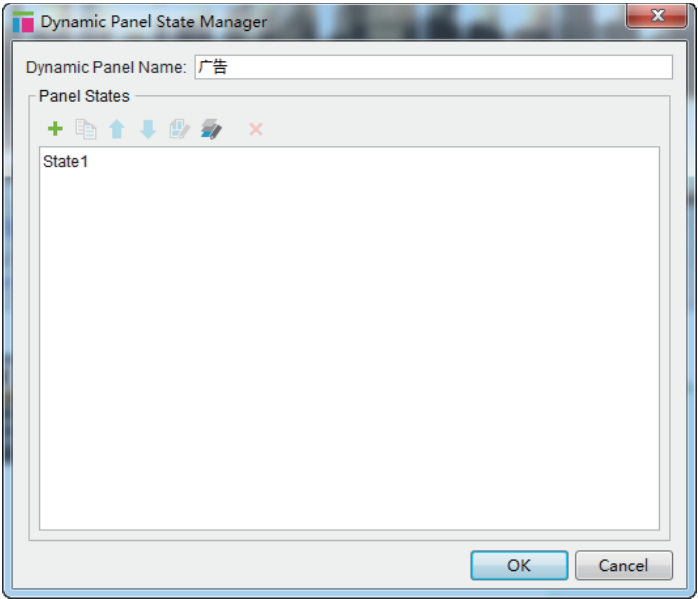
在 Axure RP 中，这种由鼠标悬停发起，然后部件的状态在多个状态之间切换的效果，就是 Dynamic Panel 最擅长完成的效果。上图中那个显示饮料的面板就是一个动态面板。然后下面 5 张缩略图是 5 个 Image 部件。我们为这 5 个 Image 部件添加 OnMouseEnter 事件，也就是鼠标悬停的时候触发的事件。当触发这个事件的时候，我们根据当前鼠标悬停的是哪一张小缩略图，来决定上面的大面板应该是哪一个状态。我们可以想象，上面的大面板有五个状态，每个状态里面是一张大图片，分别对应下面的一张小缩略图。

步骤 1 创建新项目

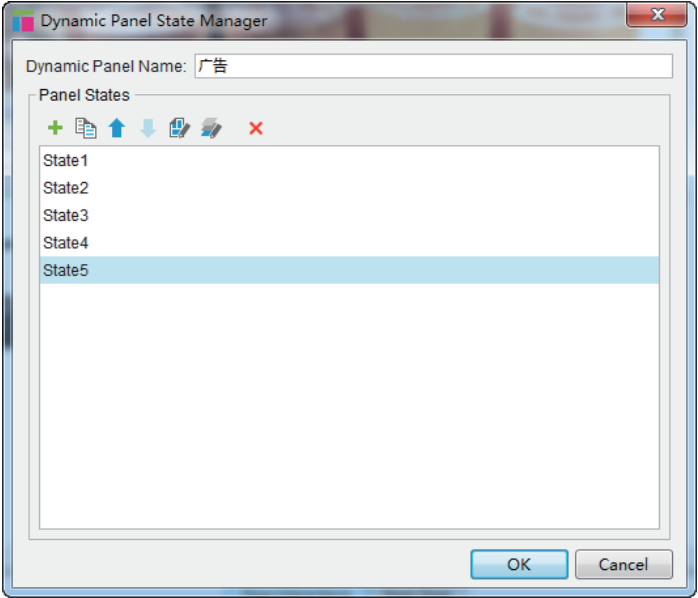
首先新建一个 Axure RP 项目，在 Home 页面中，我们首先拖曳一个 Dynamic Panel 部件到页面区域中，部件属性如下。

| 名 称   | 部件种类          | 坐 标       | 尺 寸         |
|-------|---------------|-----------|-------------|
| dpAds | Dynamic Panel | X20 : Y20 | W595 : H252 |

在名称中 dp 是 Dynamic Panel 的缩写。我们在本书中将遵循这种命名方式。这个动态面板的具体尺寸与你要制作的页面和图片相关，可以自行修改。然后我们双击这个动态面板，看到如下的弹出窗口。



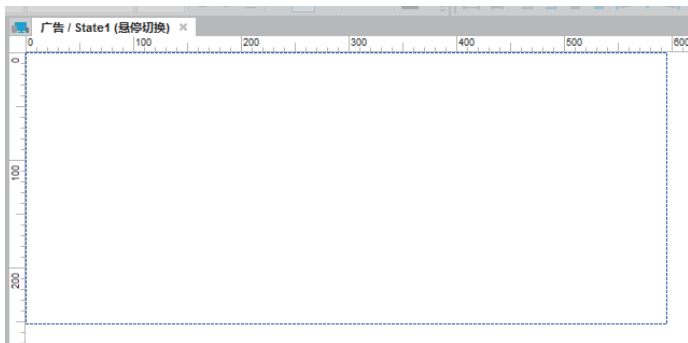
上图中的 Panel States【面板状态】是动态面板的状态集合。我们可以看到，一个动态面板可以有多个不同的 States。默认状态下只添加了一个 State1。我们按绿色的加号 4 次，新增加 4 个状态。现在一共有 5 种状态，如下图所示。之后我们会看到。这 5 种状态分别对应我们在雅虎首页看到的在 5 张不同的图片之间切换的 5 种状态。



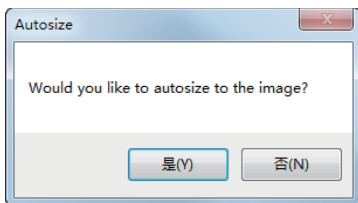
单击“OK”确定。

### 步骤 2 制作广告动态面板

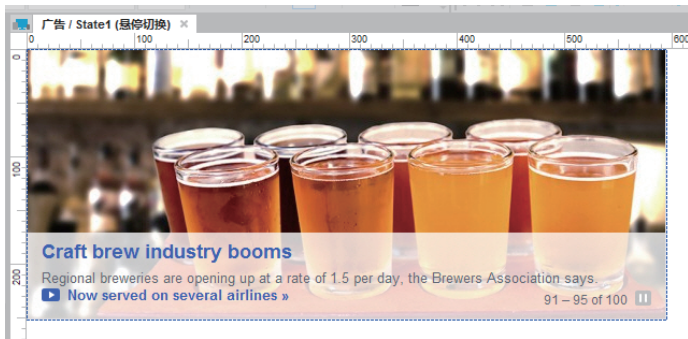
我们单击页面区域的动态面板，在动态面板区域，可以看到一个叫作“广告”的动态面板下面有 5 个 States【状态】。我们先双击 State1，这个时候，在页面区域出现了一个新页面，叫作“State1” (Page1)，如下图所示。这不是一个真正意义上的页面，因为我们在站点地图中无法看到这个新页面的出现。它只是动态面板的一个状态页面。我们在这个新的页面区域中可以看到一个蓝色虚线的线框。这个标示出了动态面板的边界。在蓝色区域以外的部分，将无法在动态面板中被看到，也就无法让用户在最终的页面中看到。



下面，我们从部件区域中拖曳一个 Image 部件到 State1 的页面中，双击它，打开文件浏览器，在本节的素材目录中找到 1.jpg，然后双击导入。这个时候会出现如下的弹出对话框，问你是否要自动调整图片的大小，选择“是”。



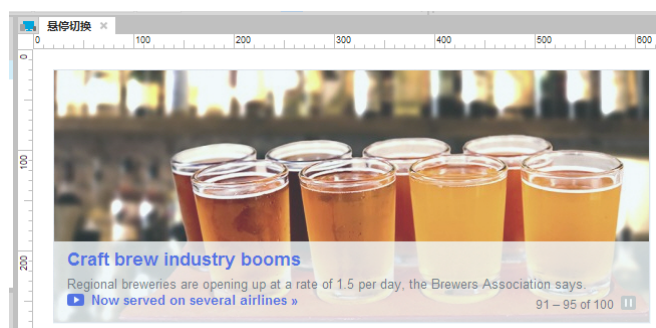
这个时候我们能看见 1.jpg 已经出现在了页面中。但是图片的部分已经超出了蓝色的虚线边界。我们选中这张图片，然后把它的坐标设置为 X0 : Y0，现在看到如下的画面。



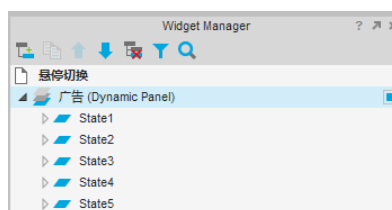
因为我们创建的动态面板的大小与图片的大小是一致的，所以图片的边界刚好落在动态面板的蓝色虚线上。

好了，现在我们已经准备好了 State1 广告面板的状态了。现在在动态面板管理区域双击 State2，我们来准备第二个状态。这个时候又打开了一个新页面，现在是“State2” (Page1)。同样的，我们添加图片 2.jpg，更改坐标。然后再按同样的方法处理 State3、State4 和 State5。

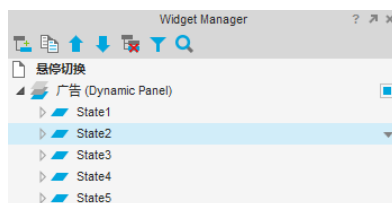
以上全部完成后，我们得到了一个拥有 5 个 States【状态】的名称为“广告”的动态面板。这个时候，我们将页面区域新开的 4 个窗口，从 State1(page1) 到 State5(Page1) 都先关闭，回到 Page1 页面，这个时候我们可以看到如下的界面。



可以看到，在 Page1 中的动态面板显示出了 State1 中的图片，并且是半透明的格式。动态面板会默认显示在动态面板区域中排在最上面的那一个状态中的内容。在部件管理器中，各状态的排列顺序如下图所示。



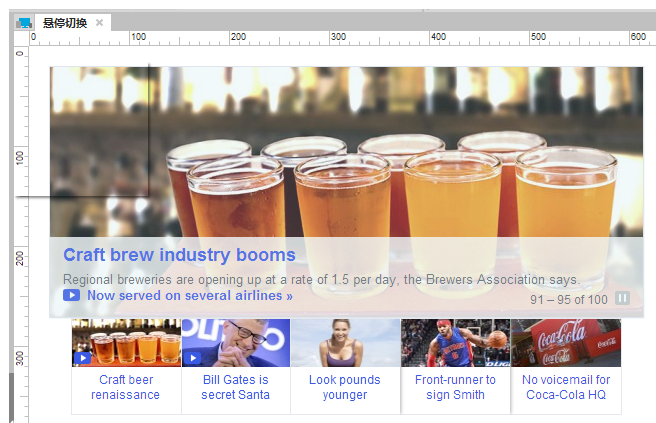
所以如果想让 State2 中的内容先出现在动态面板中，那么就要将 State2 的顺序挪到最上面来。我们可以通过动态面板区域中提供的蓝色的上下箭头来实现这一个功能，如下图所示。



好了，现在动态面板好了，让我们来添加操纵动态面板切换状态的 5 个缩略图部件吧。

### 步骤 3 制作 Thumbnail 区域

仍然在 Home 页面中，我们拖曳 5 个 Image 部件到页面区域中，分别命名为 thumbnail1—thumbnail5。然后分别双击它们，将 thumbnail1—thumbnail5 5 张图片依次指定给它们。然后将这 5 张图片顺序地排列在动态面板“广告”的下面，如下图所示。



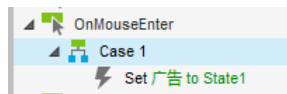
这 5 个 Image 部件的属性如下

| 名 称        | 部件种类  | 坐 标         | 尺 寸        |
|------------|-------|-------------|------------|
| thumbnail1 | Image | X42 : Y272  | W111 : H97 |
| thumbnail2 | Image | X152 : Y272 | W111 : H97 |
| thumbnail3 | Image | X261 : Y272 | W111 : H97 |
| thumbnail4 | Image | X371 : Y272 | W111 : H97 |
| thumbnail5 | Image | X481 : Y272 | W111 : H97 |

我们最终想要的效果是，当鼠标在下面 5 张小图上方悬停的时候，上面的大图也跟着切换。换成 Axure RP 里面的语言来描述就是，我们要在下面 5 张小图上添加 OnMouseEnter 事件，然后让这个事件去切换广告面板的不同状态。

OnMouseEnter 事件，顾名思义就是当鼠标悬停在目标上方的时候触发的事件。我们在网页中看到的大部分的鼠标悬停事件都可以用它来处理。而与其相对应的就是 OnMouseOut 事件。这个事件用于处理当鼠标移出目标上方时候触发的事件。大家可以想到，我们可以用这两个事件配合来实现：当鼠标悬停的时候展现一部分内容，然后在鼠标结束悬停移开的时候，隐藏内容。

我们先为 thumbnail1 这个 Image 部件添加如下的事件。具体为部件添加事件的方法，请参考“基础操作”一章中的“为部件添加事件”一节。



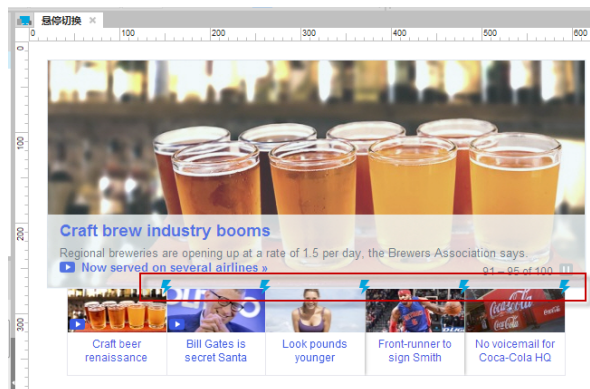
在这个事件中，当鼠标悬停在 thumbnail1 部件上方的时候，我们将广告动态面板的状态也切换到相应的状态。

接下来，我们对 thumbnail2—thumbnail5 分别重复上述操作，唯一不同的就是，对于 thumbnail2 部件，在 OnMouseEnter 的时候，设置广告面板的状态为 State2，thumbnail3 对应 State3，thumbnail4 对应 State4，全部设置完成后，页面区域看起来是这个样子的，如下图所示。

我们可以看到，在设置了事件的 4 个 Image 部件的右上角，都有一个黄色的数字标识。每个添加了事件的部件都会有一个这样的标识。说明这个部件会对应一些事件。通过这些小黄色数字，你就会知道当前页面中一共有多少个事件，并且能够判断是否忘记给某些部件添加事件了。

下面我们生成原型并在浏览器中看看最终效果，生成原型的做法请参见“基础操作”部分的“生成原型 HTML 并在浏览器中查看”一节。

在浏览器中，我们可以看到如下的内容。



我们单击如下按钮。

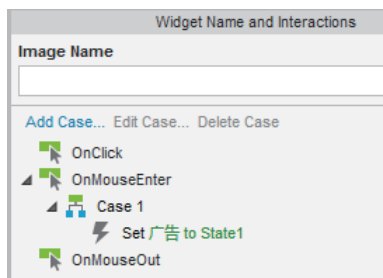


在浏览器中打开原型测试一下，当鼠标在下面 5 张图片上方悬停的时候，上面的广告已经可以自己切换了吧？

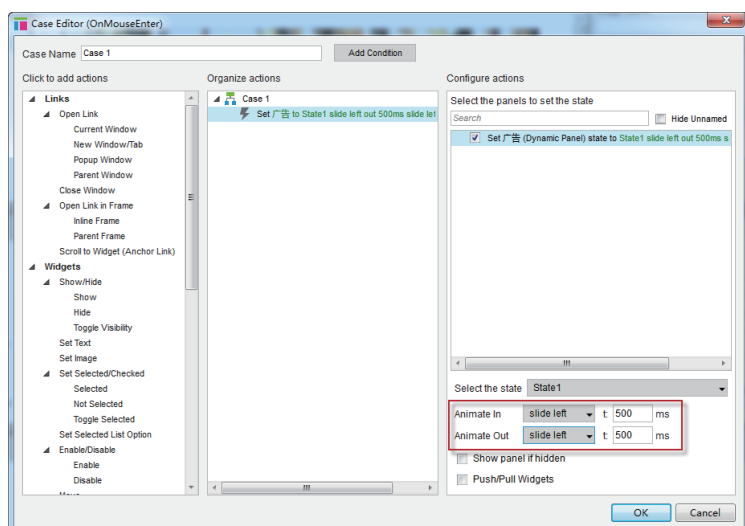
## 步骤 4 滑动切换

这样的切换比较生硬，如果我们想有一些动态切换的效果，那么我们可以使用动作中的 Animate In 和 Animate

Out 的功能。很简单，我们选中 thumbnail1 部件，在右侧上方的部件属性区域中，双击我们刚才创建的事件，如下图所示。



双击“Set 广告 to State1”，打开用例编辑器，在用例编辑器的第四步，设置动作中单击之前设定的动作，然后在 Step4 下方的参数区域按下图所示的设置 Animate In 和 Animate Out，如下图所示。



上图中的设置表示，在切换动态面板状态的时候，前一个面板状态在退出视野时，会按照 Animate Out 设定的方式进行，从左侧向左滑出视野 (slide left out 500 ms)；新的面板状态在进入视野时，会按照 Animate In 设定的方式进行，从右侧向左滑动进入视野 (slide left in 500 ms)。二者配合，就形成了动态滑动切换面板的效果。新更改后的事件如下图所示。



生成项目，然后在浏览器中查看效果。我们可以看到，幻灯的切换已经变成了滑动切换的效果了。

## 总结

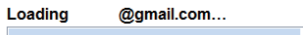
在本节中，我们实现了面板的动态切换，在这个例子中，我们只在动态面板的不同状态里面放置了一张图片，而在实际项目中，我们可以在面板的状态中放置任意多的部件，比如图片，文本，甚至更多的动态面板，这样部件也可以有自己的更多的事件。在这里善意地提醒大家，一切要以简单为本，尤其是让用户使用起来简单。

此外，我们把一些通用的操作，放在了“基础操作”一章中。这样可以避免反复地介入一些重复的步骤。

本节所用的素材请在素材库的相关路径获得。

## 案例2——Gmail的进度条

总步骤：5 难易度：易



### 1.效果页面描述

当我们在网上进行操作，等待图片加载，页面加载，文件上传等步骤完成的时候，经常会有一个进度条出现，提示用户页面正在工作中，并且向用户传达了大约要等待的时间，以避免用户焦急。进度条也是页面实时提供反馈，提升用户体验的一个好方法。我们在这一节中，将以 Gmail 这个著名而又简单到极致的进度条为例，说明在 Axure RP 中怎样制作一个简单的网页进度条。

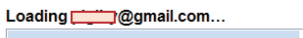
### 2.效果页面分析

要完全真实地模拟进度条的进度，是很困难的。因为我们无法预先知道进度条会以何种速度前进。快还是慢？先快后慢还是先慢后快？这个跟用户实际执行相关任务时候的速度有关系，我们无法完全模拟。在 Axure RP 中，我们也无法使用随机数。所以，我们只能制作一个预先设定好进度的进度条，比如，我们的进度条就是匀速加载的，这样比较简单。但是，我们在这里制作一个前一部分比较慢，后一部分比较快的进度条。

对于进度条，简单地理解，我们可以想象其实一个完整的进度条已经存在在页面上了，只不过它被一个“覆盖物”给覆盖住了。那么，只要我们按照一定的速度去移动这个“覆盖物”，就可以出现进度条向右前进的效果了。那么，既然有移动的效果，我们自要用到动态面板部件了。当然，这个是非常简单的效果。我们先完成这个，然后再引入一些个复杂一点儿的。

#### 步骤 1 制作进度条

我们新建一个项目，接着再做一个跟 Gmail 的进度条一样的，已经完全加载的进度条。最终的目标是这样的，如下图所示。



为此，我们拖曳一个矩形部件到页面中，部件属性如下表所示。

| 名 称 | 部件种类      | 坐 标       | 尺 寸        | 填 充 色   | 边 框     |
|-----|-----------|-----------|------------|---------|---------|
| 无   | Rectangle | X20 : Y50 | W304 : H12 | #FFFFFF | #A1A9B7 |

这个矩形部件是用来做进度条的边框的。

然后我们再拖曳一个动态面板部件，这个部件是要放置在刚才那个边框部件中间的蓝色部件。属性如下表所示。

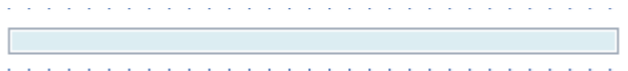
| 名 称         | 部件种类          | 坐 标       | 尺 寸       |
|-------------|---------------|-----------|-----------|
| ProgressBar | Dynamic Panel | X22 : Y52 | W300 : H8 |

我们双击开始编辑它的 State1。在 State1 中，我们拖曳一个矩形部件，属性设置如下表所示。

| 名 称 | 部件种类      | 坐 标     | 尺 寸       | 填 充 色   |
|-----|-----------|---------|-----------|---------|
| 无   | Rectangle | X0 : Y0 | W300 : H8 | #D4E4FF |

这个矩形，就是 Gmail 中带有淡蓝色填充的那个进度条。现在它的宽度是 300 像素。接下来我们要制作的就是那个覆盖在它上面的那个“覆盖物”。这个覆盖物是一个动态面板部件。

完成以上两项后，界面看起来是这个样子的，如下图所示。



外面的一圈儿淡灰色的边框就是添加的第一个矩形，中间的蓝色填充就是刚才添加的叫作 ProgressBar 的动态面板部件。

步骤 2 制作覆盖物

在 ProgressBar 动态面板部件的 State1 状态中，再拖曳一个动态面板部件，命名为 Screen，这个部件是用来遮挡蓝色矩形的，并且随着进度条的行进，慢慢向右移出 ProgressBar 动态面板的边界，将蓝色矩形露出的那个“覆盖物”。它的属性如下表所示。

| 名 称    | 部件种类          | 坐 标     | 尺 寸       |
|--------|---------------|---------|-----------|
| screen | Dynamic Panel | X0 : Y0 | W300 : H8 |

请注意，Screen 动态面板在垂直于屏幕的 Z 轴方向上，需要位于蓝色矩形的上方。

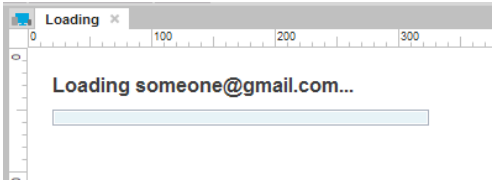
我们双击 Screen，在它的 State1 中，我们拖曳一个新的矩形部件，属性如下表所示。

| 名 称 | 部件种类      | 坐 标     | 尺 寸       | 填 充 色   | 边 框 |
|-----|-----------|---------|-----------|---------|-----|
| 无   | Rectangle | X0 : Y0 | W300 : H8 | #FFFFFF | 无   |

然后，我们回到 Loading 页面中，拖曳一个 Label 部件到页面中，属性如下表所示。

| 名 称 | 部件种类  | 坐 标       | 尺 寸        | 字 体   | 字体大小 | 字体颜色    | 字体样式 |
|-----|-------|-----------|------------|-------|------|---------|------|
| 无   | Label | X20 : Y20 | W220 : H19 | Arial | 16   | #333333 | 黑体   |

字体内容设置为“Loading someone@gmail.com”。现在看起来页面是这个样子的，如下图所示。

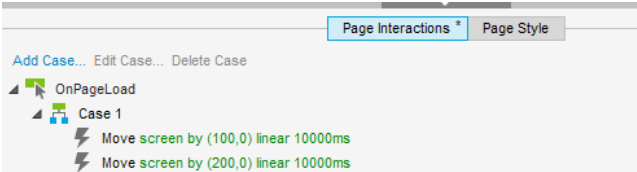


步骤 3 移动覆盖物

现在，我们就要在打开这个页面的时候，开始移动 screen 面板，让充当覆盖物的白色矩形向右移出动态面板的边界，露出下面的蓝色矩形来。

我们最终要把 screen 向右移动 300 个像素，从而让所有的蓝色矩形都露出来。但是，我们希望前 100 个像素移动得比较慢，后 200 个像素移动得比较快。所以，在前 100 个像素，我们设定的移动时间为 10 秒，每秒移动 10 个像素，而后 200 个像素，我们设定的移动时间也为 10 秒，每秒移动 20 个像素。

我们为 Home 页面添加如下的 OnPageLoad 事件。



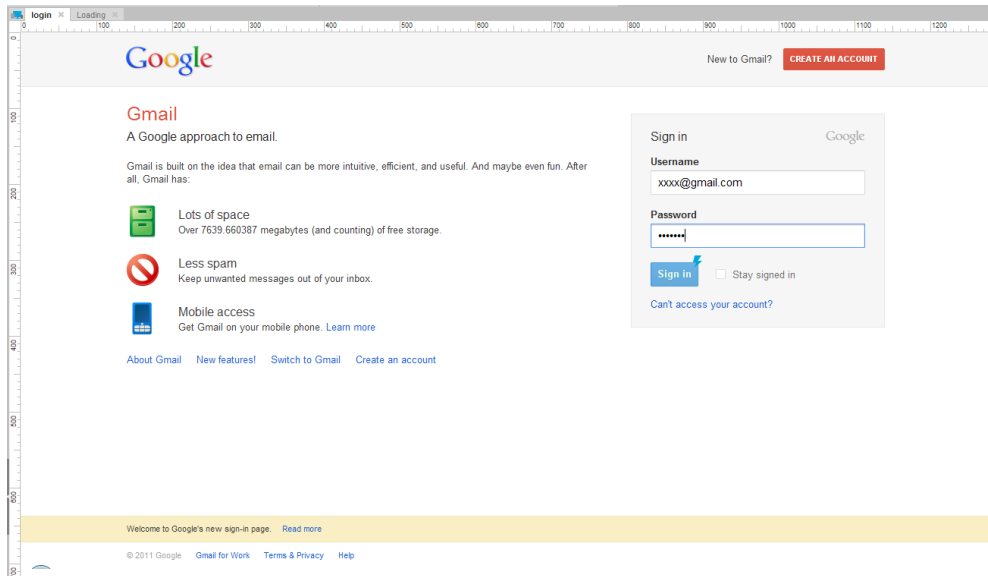
注意，linear 10000ms 的意思是：以线性的方式移动动态面板，并且在 10000 毫秒的时间内完成移动。

生成项目后，我们在浏览器中看一下。很逼真。不过就是，呵呵，似乎模拟的网速慢了点儿吧。

步骤 4 登录页和邮箱页

下面，我们把 Gmail 的登录页面和邮箱页面也截图进来，在中间加上我们的进度条，这样让整个效果更加逼真。

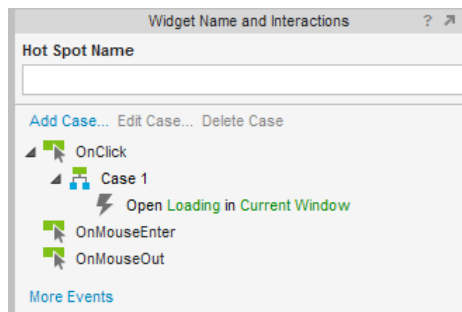
首先，我们把 Home 页的名称更改为 Loading，把 Page 1 更改为 Login，把 Page 2 更改为 mailbox。然后，我们双击开始编辑 Login 页面。在 Login 页面中，我们把 Gmail 的登录页整个截图，然后粘贴到 Login 页面中，坐标为 X0 : Y0，如下图所示。



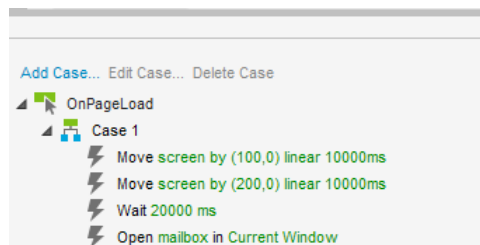
然后，我们拖曳一个 Image Map 部件，覆盖在蓝色的 Sign In 按钮上面。属性如下表所示。

| 名 称 | 部件种类      | 坐 标         | 尺 寸       |
|-----|-----------|-------------|-----------|
| 无   | Image Map | X832 : Y303 | W62 : H31 |

然后为它添加如下的事件。

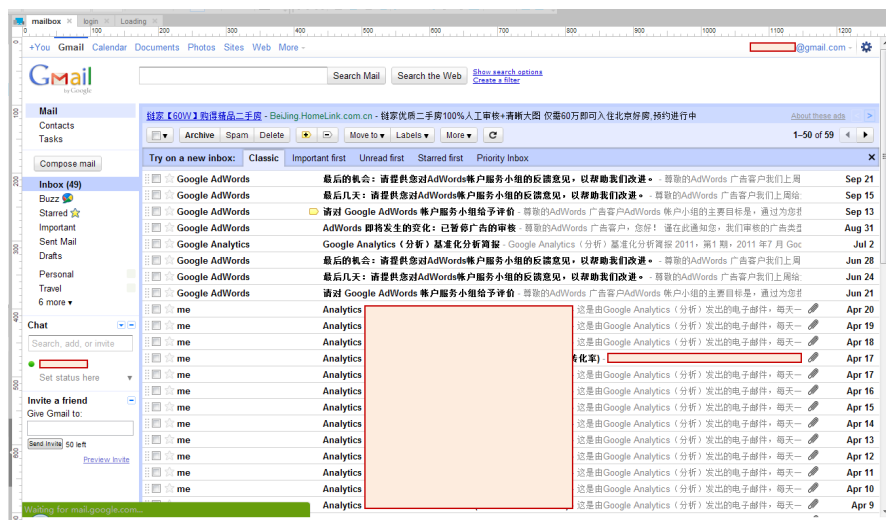


我们可以看到，用户单击登录后，就跳转到了 Loading 页面，也就是刚才我们制作的那个进度条的页面。下面我们要做的就是，让进度条全部加载完毕之后，自动跳转到 mailbox。为此，我们要更改一下 Loading 页面的 OnPageLoad 事件，如下图所示。



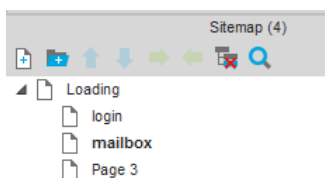
这里解释一下，为什么要有一个 Wait 20000ms 的事件。原因是 Axure RP 会顺序执行动作，但是并不会等一个动作执行完毕才会去执行下一个。所以，如果我们不等待 20 秒，那么一旦 Axure RP 开始执行 Move screen by (200,0) linear 10000ms 这个动作后，它就会开始执行 Open mailbox in Current Window。大家可以自己试一下。

接下来，我们双击 mailbox 页面，将登录后的 Gmail 的邮件页面截图，然后粘贴过来，看起来是这个样子的（我把私人信息覆盖了，免得被人肉了）如下图所示。



### 步骤 5 更改 Axure RP 的默认打开页面

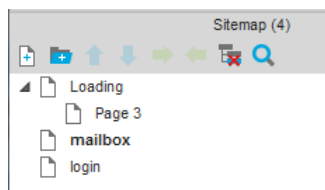
处理完 mailbox 页面后，我们生成页面，然后在浏览器中查看。发现浏览器还是会先打开 Loading 页面，而不是按照我们想要的，打开 Login 页面。为此，我们需要处理一下页面地图区域。现在页面地图区域看起来是这个样子的，如下图所示。



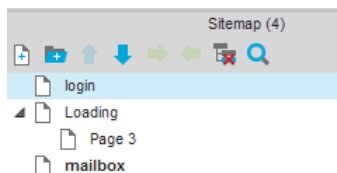
Axure RP 会首先加载页面地图区域最上面的那个页面，为此，我们先选中 login 页面，然后单击页面地图区域的那个向左的绿色箭头，把 login 页面变成一个一级页面，如下图所示。



然后把 mailbox 页面也同样处理一下。现在看起来是这样的，如下图所示。



然后，我们选中 Login 页面，再单击向上的蓝色箭头两次，把它变成列表中的第一个页面，如下图所示。



现在，再生成一下页面。我们可以看到，浏览器先加载了 Login 页面。然后当我们单击 Sign In 按钮后，跳转到了 Loading 页面，经过加载的等待后，页面跳转到了 mailbox，在这里，你可以看到 someone@gmail.com 账户里面的邮件了。

## 总结

这个进度条的实现非常容易，以同样的方式，我们可以很容易地处理各种进度条，甚至是多个进度条。  
本节所用的素材请在素材库的相关路径获得。

## 案例3——新浪富媒体广告示意

总步骤：6 难易度：易



### 1. 效果页面描述

我们在打开一些门户网站的时候，经常能够看到大幅幅的 Flash 广告，一般播放 5~10 秒钟，然后收缩起来变成一个小的图标缩在屏幕的右侧。这类广告通常会打扰用户，但是因为其动态，吸引眼球的效果，也成了广告主喜欢的一种方式，何况还能给网站主带来不菲的收入。所以，随着网速的提升和浏览器对于更多互动方式和媒体的支持，我们能够想象到在未来，这种广告形式会越来越多。

我们就以新浪网首页的几个广告效果为例，来说明一下如何使用 Axure RP 制作一些广告的效果。这个对于需要对客户提案的广告公司的朋友来说，十分有用。因为你可以抛弃之前 PowerPoint 中那些静态的截图效果，而直接使用丰富的，互动的，已经放置在页面中的真正的广告效果来吸引客户。

我们打开新浪网首页，发现目前有两个首屏广告在投放中，如下图所示。



一个是必胜客的广告，另一个是中国移动的广告。当鼠标悬停在右侧的必胜客广告上时，必胜客的一个条幅广告会出现在页面的最上方，如下图所示。



当我们单击右侧的中国移动广告上的播放按钮时，能看到一个占据全屏的手机广告，如下图所示。



这两个广告播放完毕后，都会消失。并且它们不会同时播放。

## 2. 效果页面分析

这两个广告的实现方式完全是一样的，所以我们先说必胜客的广告，这是一个可以用动态面板的显示和隐藏来实现的效果，很直接。问题是，我们怎样在 Axure RP 中使用 Flash 呢？在前面的学习中，我们都是处理图片。Axure RP 中也没有部件是可以支持显示 Flash 的，这下就难办了。但是，我们又一次可以使用一个取巧的办法。

Axure RP 有一个部件，叫作 Inline Frame，我们之前简要地介绍过。它的作用是以 iFrame 的形式，在一个页面中引用另外一个页面。这个 iFrame（不是苹果公司的产品），是一种 HTML 的编码方式。通过 iFrame，我们可以在一个页面中，展现任何其他的页面。比如我们可以创建一个页面，然后添加好多个 iFrame，分别引用新浪、搜狐、腾讯和网易的页面，从而构建一个门户大集合的网页。

既然 Inline Frame 可以引用其他的页面，那么我们就可以通过它来引用 Flash。因为无论是图片还是 Flash，其实都是用一个 URL 来引用的。比如我们刚才看到的必胜客的那个广告，其实就是被嵌入在了页面里面，然后通过如下的 URL 引用的。

[http://d5.sina.com.cn/201110/20/361725\\_hg950x90-a1.swf](http://d5.sina.com.cn/201110/20/361725_hg950x90-a1.swf)

如何获得这个 Flash 的 URL，可以参考“基础操作”一章的“在 Axure RP 中使用 Flash”一节。

所以，我们可以使用一个 Inline Frame，然后让这个 Frame 引用上述的这个 Flash 广告地址，就可以在我们的 Axure RP 项目中使用 Flash 了。

对于中国移动的广告，也是一样的操作方式。

### 步骤 1 准备页面背景

我们先来处理必胜客的广告。

首先，我们在新浪的首页中，把所有侧栏的广告都关闭掉。然后我们利用截图软件 Snagit，把整个新浪首页截图下来，然后粘贴到 Axure RP 中的 Home 页面中，坐标为 X0 : Y0。

然后，我们拖曳一个动态面板部件，命名为 pizzaHut，部件属性如下表所示。

| 名 称      | 部件种类          | 坐 标       | 尺 寸        |
|----------|---------------|-----------|------------|
| pizzaHut | Dynamic Panel | X154 : Y0 | W950 : H90 |

刚好覆盖在新浪页面的头部部分。如下图所示。



## 步骤 2 添加必胜客的 Flash 广告

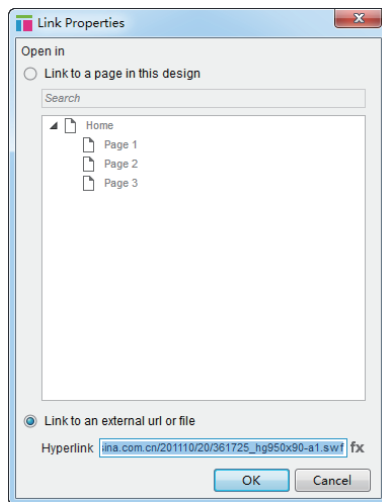
我们双击 pizzaHut 面板，开始编辑它的 State1。

在 State1 中，我们拖曳一个 Inline Frame 部件到页面当中，属性如下表所示。

| 名 称 | 部件种类         | 坐 标     | 尺 寸        |
|-----|--------------|---------|------------|
| 无   | Inline Frame | X0 : Y0 | W950 : H90 |

我们右键单击这个部件，选择“Edit Inline Frame Never Show Scrollbars”这个设置让 Frame 不再显示滚动条。因为我们设置的 Inline Frame 的尺寸与 Flash 的尺寸完全一样，所以不需要滚动条。而且滚动条会破坏页面的一体性。

然后再次右键单击这个部件，在弹出的菜单中选择“Edit Inline Frame”→“Edit Default Target”，打开如下的窗口。



选择“link to an external url or file”，然后把必胜客广告的连接地址粘贴进去。

然后单击“OK”关闭窗口，回到 State1 中。这个时候，我们看到，Inline Frame 并没有发生任何的变化。这个是因为，Inline Frame 引用的页面，只有在真正的浏览器中打开的时候，才会被显示，而在 Axure RP 的项目中是不会显示的。

## 步骤 3 调整 Flash 广告的尺寸

然后，我们生成项目，在浏览器中看一下效果，如下图所示。

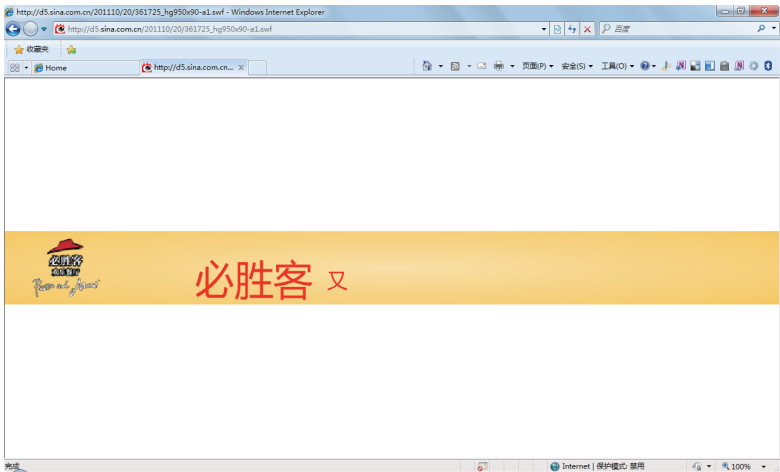


我们发现有些不对。因为 Flash 并没有占据整个 950 像素的页面宽度，而是在两边留下了两块儿空白的地方。经过实际测量，我们发现 Flash 广告的尺寸为 W908 : H86，而不是 W950 : H90，这是怎么回事呢？

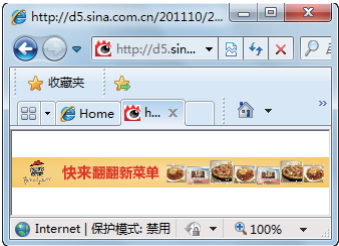
这是因为，Flash 会随着它被嵌入的页面的大小，动态地改变自己的尺寸。也就是说，如果你把一个 Flash 嵌入到了一个大页面中，它就会放大自己填充这个页面，如果你把 Flash 嵌入到了一个小页面中，它也会缩小自己以适应页面的变化。我们在一个 IE 浏览器中打开如下的地址。

[http://d5.sina.com.cn/201110/20/361725\\_hg950x90-a1.swf](http://d5.sina.com.cn/201110/20/361725_hg950x90-a1.swf)

看到的页面如下图所示。



如果我们更改了页面的尺寸，那么页面就会变成这样，如下图所示。



我们看到 Flash 自动更改了自己的尺寸，以适应浏览器窗口的变化。

那么，原先在新浪首页的时候，因为页面很宽，所以 Flash 能够扩展到 w950 : H90 的尺寸，而现在我们把这个 Flash 放在了一个本身就是 w950 : H90 的页面中，所以 Flash 自身缩小了。于是我们就看到了页面当中的两块儿空白。

而且，通过测试，Flash 的大小是根据它所在的容器的高度来控制的。也就是说，当容器的高度为 90 像素时，Flash 的大小变成了 W908 : H86。所以，我们可以通过等比计算，知道如果我们把容器，也就是 Inline Frame 的高度设置为 94.2 像素的话，那么 Flash 的大小就会变成 W950 : H90 了。但是 Axure RP 是不支持带小数的尺寸的，所以我们把 Inline Frame 的尺寸设定为 W950 : H95。然后我们生成一下项目，在浏览器中查看一下，如下图所示。



尺寸已经完美了！但是，在左侧边框和上侧边框的地方，还有一些瑕疵。Inline Frame 会有一个带阴影的边框。这个很容易，我们回到 Axure RP 中，在 pizzaHut 的 State1 中，右键单击 Inline Frame，选择“Edit Inline Frame Toggle Border”。这样就可以消除边框了。再生成项目后在浏览器中查看，完美了！

步骤 4 关闭 Flash 广告

我们接下来制作那个关闭广告的广告。首先，在页面中拖曳另外一个动态面板部件，属性如下表所示。

| 名称            | 部件种类          | 坐标          | 尺寸        |
|---------------|---------------|-------------|-----------|
| closePizzahut | Dynamic Panel | X1038 : Y91 | W66 : H22 |

刚好放在 pizzaHut 动态面板的右下角的位置。然后双击 closePizzahut，开始编辑 State1。

然后我们把新浪首页的那个关闭广告的按钮截图下来，粘贴到 State1 中，坐标设置为 X0：Y0。这张图片的尺寸为 W66：H22，与我们的动态面板的尺寸一致。如下图所示。



然后，我们在 State1 中，为新添加的图片添加一个 OnClick 事件，事件如下表所示。

| Label 部件名称    | 无                            |
|---------------|------------------------------|
| 部件类型          | Image                        |
| 动作类型          | OnClick                      |
| 所属页面          | Home                         |
| 所属面板          | closePizzahut                |
| 所属面板状态        | State1                       |
| 动作类型          | 动作详情                         |
| Hide Panel(s) | Hide pizzahut, closePizzahut |

也就是在单击关闭广告的按钮时，将 Flash 广告面板和关闭广告的按钮的面板同时关闭。

步骤 5 Flash 广告的侧边栏

接下来我们制作打开必胜客广告的效果。通过新浪首页我们可以了解到，鼠标悬停在两个侧边栏上方的时候，就会打开必胜客的广告。而且，这两个侧边栏是可以关闭的。所以，这是两个动态面板，当面板被鼠标悬停的时候，就打开广告。为此，我们先在新浪首页中，把侧边栏广告部分给截图下来，如下图所示。



这个图的尺寸是 W25：H348，所以我们拖曳一个动态面板到页面中，命名为 leftBanner，属性如下表所示。

| 名 称        | 部件种类          | 坐 标   | 尺 寸      |
|------------|---------------|-------|----------|
| leftBanner | Dynamic Panel | X0：Y0 | W25：H348 |

双击 leftBanner，开始编辑 State1，然后把上述的图片粘贴到 State1 中。坐标为 X0：Y0。

接下来，仍然在 State1 的编辑状态下，我们要拖曳两个 Image Map 部件到页面中，一个覆盖图片中整个黄色背景的部分，另一个覆盖下面的关闭按钮部分。

两个 Image Map 部件的属性如下表所示。

| 名 称 | 部件种类      | 坐 标       | 尺 寸        |
|-----|-----------|-----------|------------|
| 无   | Image Map | X0 : Y0   | W25 : H300 |
| 无   | Image Map | X0 : Y300 | W25 : H48  |

对于第一个 Image Map，我们添加两个事件，如下表所示。

| Label 部件名称                                           | 无                            |
|------------------------------------------------------|------------------------------|
| 部件类型                                                 | Image Map                    |
| 动作类型                                                 | OnMouseEnter                 |
| 所属页面                                                 | Home                         |
| 所属面板                                                 | leftBanner                   |
| 所属面板状态                                               | State1                       |
| 动作条件                                                 |                              |
| If visibility of panel pizzahut does not equals true |                              |
| 动作类型                                                 | 动作详情                         |
| Show Panel(s)                                        | Show pizzaHut, closePizzahut |
| Wait Times(ms)                                       | Wait 10000ms                 |
| Hide Panel(s)                                        | Hide pizzaHut, closePizzahut |

我们要添加一个条件的原因是，我们只能在 pizzaHut 不可见的情况下，再次展开并且播放 pizzaHut 广告。如果已经可见并且在播放了，我们就不能也不用再次打开了。

| Label 部件名称                  | 无                                                                                            |
|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------|
| 部件类型                        | Image Map                                                                                    |
| 动作类型                        | OnClick                                                                                      |
| 所属页面                        | Home                                                                                         |
| 所属面板                        | leftBanner                                                                                   |
| 所属面板状态                      | State1                                                                                       |
| 动作类型                        | 动作详情                                                                                         |
| Open Link in New Window/Tab | Open <a href="http://www.pizzaHut.com.cn/">http://www.pizzaHut.com.cn/</a> in New Window/Tab |

用户这个时候单击了广告，自然我们要带他们去必胜客的网站了。

对于第二个 Image Map 部件，我们设定如下的事件。

| Label 部件名称    | 无               |
|---------------|-----------------|
| 部件类型          | Image Map       |
| 动作类型          | OnClick         |
| 所属页面          | Home            |
| 所属面板          | leftBanner      |
| 所属面板状态        | State1          |
| 动作类型          | 动作详情            |
| Hide Panel(s) | Hide leftBanner |

完成之后，复制一个 leftBanner，将新复制出来的动态面板命名为 rightBanner，然后移动到坐标为 X1234 : Y0 的位置。然后，我们要修改一个地方，因为 leftBanner 和 rightBanner 总是同时被关闭的，所以我们要把关闭的事件修改为同时关闭这两个面板，如下表所示。

| Label 部件名称    | 无                            |
|---------------|------------------------------|
| 部件类型          | Image Map                    |
| 动作类型          | OnClick                      |
| 所属页面          | Home                         |
| 所属面板          | leftBanner                   |
| 所属面板状态        | State1                       |
| 动作类型          | 动作详情                         |
| Hide Panel(s) | Hide leftBanner, rightBanner |

续表

| Label 部件名称    | 无                            |
|---------------|------------------------------|
| 部件类型          | Image Map                    |
| 动作类型          | OnClick                      |
| 所属页面          | Home                         |
| 所属面板          | rightBanner                  |
| 所属面板状态        | State1                       |
| 动作类型          | 动作详情                         |
| Hide Panel(s) | Hide leftBanner, rightBanner |

### 步骤 6 Flash 广告自动关闭

现在我们来解决广告自动关闭的问题。我们知道，打开新浪页面后，必胜客广告会自动播放一遍，然后自动关闭，只有两个侧边栏仍然显示。如果用户鼠标悬停在侧边栏上，广告就会再次播放；如果用户点击侧边栏，就会直接到达广告的目标页面。

自动关闭的效果，我们可以使用 Home 页面的 OnPageLoad 事件实现，在这个事件中，我们等待一段时间，让广告播放完毕，然后就关闭。事件如下表所示。

| Label 部件名称    | Home                         |
|---------------|------------------------------|
| 部件类型          | Page                         |
| 动作类型          | OnPageLoad                   |
| 所属页面          | Home                         |
| 所属面板          | 无                            |
| 所属面板状态        | 无                            |
| 动作类型          | 动作详情                         |
| Wait Time(ms) | Wait 10000ms                 |
| Hide Panel(s) | Hide pizzaHut, closePizzahut |

好了，至此，必胜客广告完成了。

对于中国移动的广告，制作方式也是一样的。唯一需要注意的就是，我们要 Wait 多少秒，是根据广告的长度来设定的，最好的情况就是如果你的 Flash 广告是 10 秒的，那你就 Wait 10000 毫秒。如果是 30 秒的，那就 Wait 30000 毫秒。

另外，在 Axure RP 里面引用 Flash，不能够支持透明的效果。也就是说，如果你原来的 Flash 广告里面有透明的效果，当引入到 Axure RP 中后，透明的部分就变成白色了。

### 总结

引用 Flash 是一个很强大的功能，它能够让我们在页面中使用很多非常好的素材。大部分的建模软件是不能在模型当中演示 Flash 的。这个功能对于广告公司的朋友来说实在太好了。比如说如果要演示如何将客户的产品在新浪首页投放，那么将客户的 Flash 广告放置在这样一个基于新浪首页的原型中进行演示就非常的生动。

本节所用的素材请在素材库的相关路径获得。

## 案例4——淘宝首页导航鼠标悬停效果

总步骤：4 难易度：易



## 1. 效果页面描述

有很多网页的元素，导航或者是模块，当鼠标悬停的时候会改变背景色以给用户一个明确的提示。提示用户当前的选择区域。我们可以在淘宝的首页看到很多对于这种方式的运用，如下图所示。



图中红色框中的内容都是可以在鼠标悬停时改变背景色的。

下面我们就以淘宝首页的导航为例，来说明如何在 Axure RP 中实现一个鼠标悬停改变背景色的效果。

目标效果网站：<http://www.taobao.com>

目标效果网站简介：淘宝网首页

## 2. 效果页面分析

在 Axure RP 中，我们有 3 种方式可以实现鼠标悬停改变背景色的效果。一种当然是使用 OnMouseEnter 事件，在 OnMouseEnter 事件中改变部件的状态。但是我们知道在事件中，我们只能改变部件的文本或者动态面板的状态。所以，第一种方式是使用动态面板。比如状态 1 中，我们让部件的背景色是红色的，而在状态 2 中，我们让部件的背景色是蓝色的。然后在 OnMouseEnter 中，让面板的状态发生改变，从而改变部件的背景色。

第二种是使用 Image 部件。Image 部件有几个特殊的效果，其中一个就是允许用户在鼠标悬停的时候，指定另外一张图片来代替当前的图片。所以，我们可以制作两张图片切换的效果。一个 Image 部件可以承载 5 张图片，一张是正常时候显示的，一张是鼠标悬停时候显示的，一张是鼠标悬停然后按下的时候显示的，一张是部件被选中时候显示的，一张是部件被禁用之后显示的。所以如果我们需要这些效果，就制作相应的图片就可以了。

第三种是使用矩形部件。矩形部件允许在正常的时候有一个样式，而在鼠标悬停的时候指定另外一个样式。比如改变的背景颜色、边框颜色、边框的宽度，等等。矩形部件与图片部件是一样的。也可以有 5 种状态。只是不能添加图片而已。下面我们先看第 3 种方式来实现淘宝首页的导航条的制作。

### 步骤 1 准备背景图

我们新建一个 Axure RP 项目，然后用 Snagit，将淘宝首页的导航条区域截图，粘贴到 Home 页面中，如下图所示。



然后，我们向页面中拖曳两个矩形部件，都是白色填充和白色边框的，把所有导航的文字都覆盖起来，如下图所示。



然后，我们按 Ctrl+A 键，把图片和矩形部件都选中，将它们锁定。只要在选中它们后，单击工具栏上的锁定图标就可以了，如下图所示。



这主要是为了防止我们在做如下操作的时候，误选到这两个部件或者移动了它们。

## 步骤 2 制作导航菜单

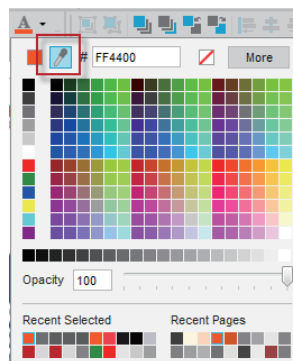
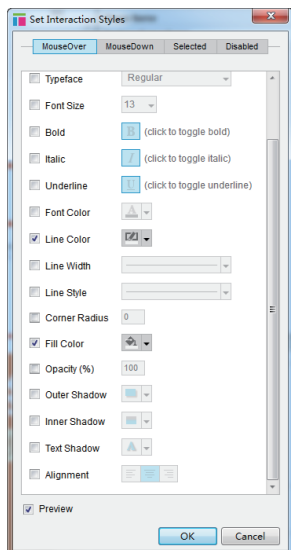
接下来，我们拖曳一个矩形部件到页面中，属性如下表所示。

| 名称      | 部件种类      | 坐标          | 尺寸        | 填充色     |
|---------|-----------|-------------|-----------|---------|
| TMail   | Rectangle | X319 : Y173 | W60 : H23 | #FFFFFF |
| 边框      | 字体        | 字体大小        | 字体颜色      | 字体属性    |
| #FFFFFF | 宋体        | 16          | #FF4400   | 黑体      |

然后双击它，添加文字“天猫”。字体颜色是与天猫的链接颜色一样的。可以通过 Axure 自带的取色器来获取。

接下来我们右键单击 TMail 部件，选择“Interaction Styles”，弹出如左下图所示。

在这个窗口里面，我们可以设置在鼠标悬停【MouseOver】的时候，矩形部件的新样式。可以设置的选项有很多，比如字体、字体大小、颜色，等等。我们在这里先选中 Fill Color 前边的复选框，然后选择颜色 #F4FF40。再选中 Line Color 前边的复选框，然后选择颜色 #F4FF40。如右下图所示，然后单击“OK”。这样，当鼠标悬停的时候，就会改变填充颜色和边框的颜色了。



然后，我们拖动矩形左上角的小三角形，将这个矩形变成一个圆角矩形。拖动三角形到半径为 4 即可。这个时候，我们看见 TMail 部件已经变成了这个样子，如下图（左）所示。

当鼠标悬停在淘宝商城左上角那个小折角的时候，画面看起来是这个样子的，如下图（中）所示。

看，已经跟淘宝首页的效果是一样的了。下图（右）是淘宝首页的截图。



然后，我们以同样的方式，分别制作其他的导航链接。注意调整不同链接之间的尺寸和间距，以使其看起来跟淘宝的首页一致。

全部完成后，如下图所示。



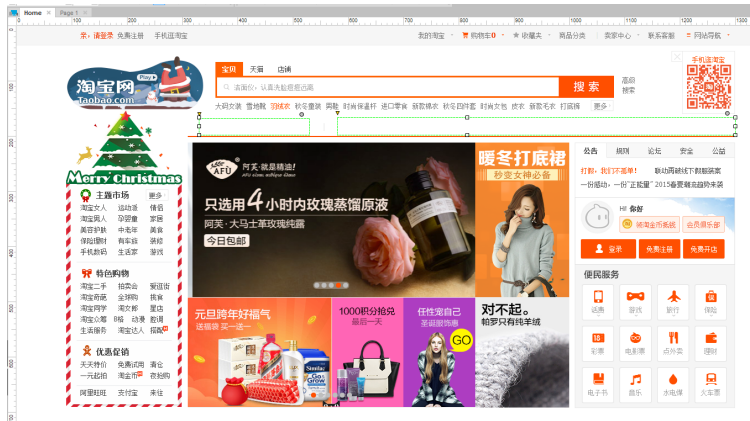
好了，现在我们生成项目后，在浏览器中查看，可以看到，效果跟淘宝首页的一模一样。

我们忘了给每个导航链接添加链接了。这个很简单，我们只要给每个矩形部件添加一个 OnClick 事件就可以了。比如天猫的事件如下表所示。

| Label 部件名称                  | TMail                     |
|-----------------------------|---------------------------|
| 部件类型                        | Rectangle                 |
| 动作类型                        | OnClick                   |
| 所属页面                        | Home                      |
| 所属面板                        | 无                         |
| 所属面板状态                      | 无                         |
| 动作类型                        | 动作详情                      |
| Open Link in New Window/Tab | Open http://www.tmall.com |

步骤 3 另外一种方式

用矩形部件实现淘宝的首页效果是很容易的。下面我们使用 Image 部件来达到相同的目的。我们回到上一节的这一步，就是将淘宝首页当作背景添加了进来，然后用两个白色的矩形部件覆盖了所有的导航链接，如下图所示。



然后，我们用 Snagit 软件，在淘宝的首页，为天猫这个链接截图，如下图（左）所示。

尺寸为 W75 : H35，然后，在同样的位置，注意一定要在同样的位置，以同样的尺寸，我们要再截一下鼠标悬停后的页面效果图，如下图（右）所示。