

第5章

在网页中应用图像与多媒体

本章要点

- ❖ 常用的图像格式
- ❖ 插入与设置图像
- ❖ 多媒体在网页中的应用
- ❖ 专题课堂——插入其他图像

本章主要内容

本章主要介绍常用的图像格式、插入与设置图像、多媒体在网页中的应用等方面的知识与技巧，在本章的最后还针对实际的工作需求，讲解了插入 HTML5 Video、插入 HTML5 Audio、插入 Edge Animate 作品和插入 Flash Video 的方法。通过本章的学习，读者可以掌握在网页中应用图像与多媒体方面的知识，为深入学习 Dreamweaver CC 知识奠定基础。



Section

5.1

常用的图像格式



导读

网页中的图像常用格式通常有 3 种，即 JPGE 格式、GIF 格式和 PNG 格式，其中使用最广泛的是 GIF 格式和 JPEG 格式。本节将详细介绍网页中常见的图像格式方面的知识。

5.1.1

JPEG 格式图像

微课堂

00 分 23 秒



JPG/JPEG(Joint Photographic Experts Group)可译为“联合图像专家组”，是一种压缩格式的图像。JPEG 文件通过压缩，使其在图像品质和文件大小之间达到较好的平衡，损失了原图像中不易为人眼察觉的内容，获得较小文件尺寸，使图像下载快捷。

JPG/JPEG 支持 24 位真彩色，普遍用于显示摄影图片和其他连续色调图像的高级格式。若对图像颜色要求较高，应采用这种类型的图像。目前各类浏览器均支持 JPEG 图像格式。

5.1.2

GIF 格式图像

微课堂

00 分 20 秒



GIF(Graphics Interchange Format)可译为“图像交换格式”，是一种无损压缩格式的图像。它可以使文件大小最小化，支持动画格式，能在一个图像文件中包含多帧图像页，在浏览器中浏览时可看到动感图像效果。网络上小一点的动画一般都是 GIF 格式的图像。

GIF 只支持 8 位颜色(256 种色)，不能用于存储真彩色的图像文件，适合大面积单一颜色的图像，如导航条、按钮、图标等。其压缩率一般在 50%左右，它不属于任何应用程序。在通常情况下，GIF 图像的压缩算法是有版权的。

5.1.3

PNG 格式图像

微课堂

00 分 17 秒



PNG(Portable Network Graphic)可译为“便携网络图像”，是一种格式非常灵活的图像，用于在因特网上无损压缩和显示图像，Fireworks 制作的图像默认为 PNG 格式。PNG 文件可以保留所有的原始图层、矢量、颜色和效果信息，并且在任何时候都可以完全编辑所有元素(文件必须具有.png 扩展名才能被 Dreamweaver CC 识别为 PNG 文件)。

PNG 图像支持多种颜色数目，从 8 位、16 位、24 位到 32 位都有。PNG 格式图像可替代 GIF 格式，支持索引色、灰度、真彩色图像及透明背景。商业网站使用 PNG 格式的图像比较安全，因为没有版权问题。



Section

5.2

插入与设置图像



导读

图像是网页中不可缺少的元素之一,为了使网页内容更加丰富,方便浏览者的浏览,可以将图像插入到网页中,并进行相应的设置。本节将介绍插入与设置图像方面的知识。

5.2.1

在网页中插入图像文件

微课堂

00分29秒



要在 Dreamweaver CC 文档中插入图像,必须位于当前站点文件夹内或远程站点文件夹内,否则图像不能正确显示。所以在建立站点时,设计者常先创建一个名叫 image 的文件夹,并将需要的文件复制到其中,然后再从这个文件夹中选择图片,向网页插入图像。下面将详细介绍在网页中插入图像的操作方法。

操作步骤 >> Step by Step

第1步 将鼠标指针置于准备插入图像的位置,1. 单击【插入】主菜单,2. 在弹出的菜单中选择【图像】菜单项,3. 在弹出的子菜单中选择【图像】菜单项,如图 5-1 所示。

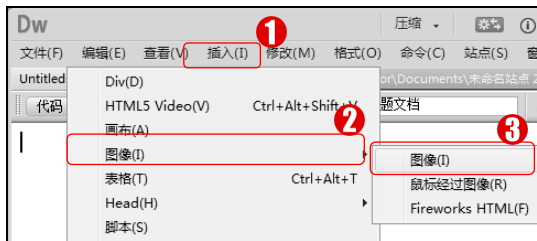


图 5-1

第3步 通过以上步骤即可完成插入图像的操作,如图 5-3 所示。



图 5-3

第2步 弹出【选择图像源文件】对话框,1. 选择准备插入的图像,2. 单击【确定】按钮即可,如图 5-2 所示。



图 5-2



5.2.2

设置网页背景图

微课堂

00 分 30 秒



背景图像是网页中的另外一种图像方式,该方式的图像既不影响文件输入,也不影响插入式图像的显示。下面详细介绍设置网页背景图的操作方法。

操作步骤 >> Step by Step

第 1 步 将鼠标指针定位在网页中,单击【属性】面板中的【页面属性】按钮,如图 5-4 所示。



图 5-4

第 3 步 弹出【选择图像源文件】对话框,1. 选中准备设置为背景的图片,2. 单击【确定】按钮,如图 5-6 所示。



图 5-6

第 5 步 通过以上步骤即可完成设置网页背景图的操作,如图 5-8 所示。

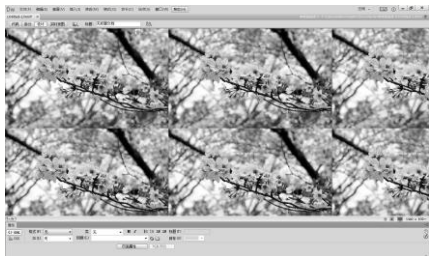


图 5-8

第 2 步 打开【页面属性】对话框,1. 在【分类】列表框中选择【外观(CSS)】选项,2. 单击右侧【背景图像】后面的【浏览】按钮,如图 5-5 所示。



图 5-5

第 4 步 返回到【页面属性】对话框中,单击【确定】按钮,如图 5-7 所示。



图 5-7

■ 指点迷津

在【页面属性】对话框中,除了可以设置背景图像外,还可以设置背景颜色、文本颜色、页面字体等属性。



5.2.3

图像的对齐方式

微课堂

00 分 18 秒



当网页文件中包括图像和文本时,需要对图像进行对齐设置,图像的对齐方式包括左对齐、居中对齐、右对齐、两端对齐4种。下面将详细介绍设置图像对齐方式的操作方法。

操作步骤 >> Step by Step

第1步 选中网页中的图像,1. 单击【格式】主菜单,2. 在弹出的菜单中选择【对齐】菜单项,3. 在弹出的子菜单中选择【居中对齐】菜单项,如图5-9所示。



图 5-9

第2步 通过以上步骤即可完成设置图像对齐方式的操作,如图5-10所示。



图 5-10

5.2.4

更改图像的基本属性

微课堂

00 分 12 秒



在 Dreamweaver CC 中插入图像文件之后,图像默认为选中状态,在【属性】面板中显示图像的属性,可以对其进行设置,如图5-11所示。



图 5-11

【属性】面板中各选项的含义如下。

- ID 文本框: 用户可以在该文本框中定义图像名称,主要是为了在脚本语言中便于引用图像。



Dreamweaver CC 中文版网页设计与制作

- **Src 文本框**：在页面中选中图像，可以在该文本框中查看图像的源文件位置，也可以在此手动修改图像位置。
- **【链接】**：在该文本框中可以设置当前图像文件的链接地址。
- **【目标】**下拉列表框：在该列表框中可以设置图像链接文件显示的目标位置。
- **图像信息**：在**【属性】**面板的左上角显示了所选图像的缩略图，并且在缩略图的右侧显示了该对象的信息，如图 5-12 所示。



图 5-12

- **【原始】**文本框：用于设置所选图像的低分辨率图像。
- **Class** 下拉列表框：在该下拉列表框中可以选择已经定义好的类 CSS 样式。
- **【编辑】**按钮：单击该按钮，将启动外部图像编辑软件，对所选图像进行编辑操作。
- **【编辑图像设置】**按钮：单击该按钮，将弹出**【图像优化】**对话框，在该对话框中可以对图像进行优化设置。
- **【从源文件更新】**按钮：单击该按钮，在更新智能对象时，网页图像会根据原始文件的当前内容和原始优化设置以新的大小、无损方式重新呈现图像。
- **【裁剪】**按钮：单击该按钮，在图像上会出现虚线区域，拖动该虚线区域的 8 个角点至合适位置，然后按 Enter 键即可完成图像的裁剪操作。
- **【重新取样】**按钮：对已经插入到页面中的图像进行编辑操作后，可以单击该按钮重新读取该图像文件的信息。
- **【亮度和对比度】**按钮：选中图像，单击该按钮，将弹出**【亮度/对比度】**对话框，用户可以通过拖动滑块或者在滑块后面的文本框中输入数值来设置图像的亮度和对比度，如图 5-13 所示。

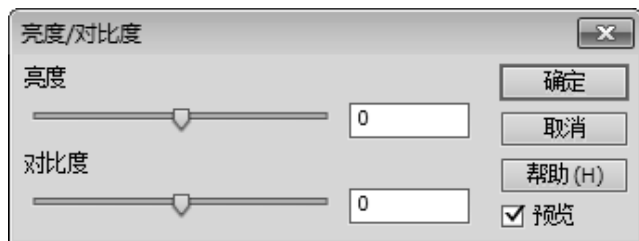


图 5-13

- **【锐化】**按钮：单击该按钮，可以对图像的清晰度进行调整。
- **【宽】**和**【高】**文本框：在**【宽】**和**【高】**文本框中输入数值，可以设置图像文件的宽度和高度，后面的下拉按钮可以设置宽和高的单位。



第5章 在网页中应用图像与多媒体

- 【切换尺寸约束】按钮 ：单击该按钮，可以约束图像缩放比例，当修改图像的宽度时，可恢复图像至原始的尺寸大小。
- 【替换】文本框：在该文本框中可以输入文本，用于设置当前图像文件的描述。



知识拓展

在图片的【属性】面板下的【替换】文本框中，用户可以输入图像的替换说明文字。在浏览网页时，当该图片因丢失或者其他原因不能正确显示时，在其相应的区域会显示设置的替换说明文字。

Section

5.3

多媒体在网页中的应用



导读

在 Dreamweaver CC 中，不但可以插入图片，还可以插入 Flash 动画和视频文件等对象，这更增加了网页的视觉冲击力。本节将详细介绍多媒体在网页中的应用。

5.3.1

插入并设置 Flash 动画

微课堂

00 分 28 秒



在 Dreamweaver CC 中可以插入 Flash 动画，Flash 动画一般是在 Flash 中完成的。下面详细介绍插入 Flash 动画的操作方法。

操作步骤 >> Step by Step

第1步 启动 Dreamweaver CC 程序，1. 在【插入】面板中选择【媒体】选项，2. 选择 Flash SWF 选项，如图 5-14 所示。

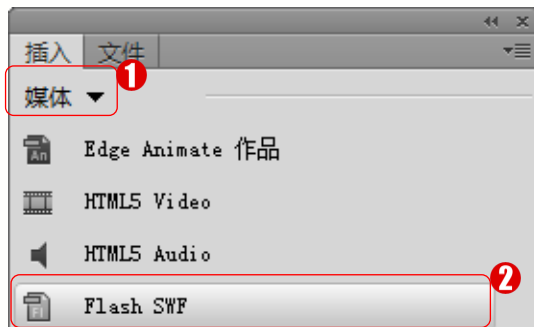


图 5-14

第2步 弹出【选择 SWF】对话框，1. 选中准备插入的文件，2. 单击【确定】按钮，如图 5-15 所示。



图 5-15



Dreamweaver CC 中文版网页设计与制作

第 3 步 弹出【对象标签辅助功能属性】对话框，单击【确定】按钮完成插入 Flash 动画的操作，如图 5-16 所示。



图 5-16

第 4 步 按 Ctrl+S 组合键保存文档，再按 F12 键即可在浏览器中预览添加的 Flash 效果，如图 5-17 所示。

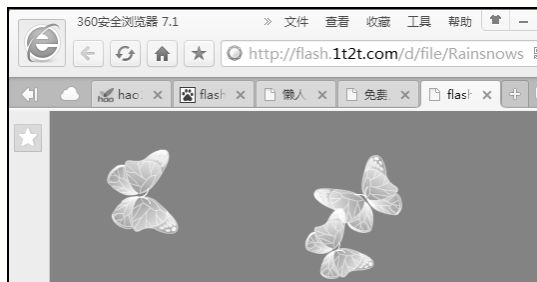


图 5-17

在文档中插入动画之后，可以在【属性】面板中设置 Flash 动画的属性，方法是：选中文档中的 Flash 动画，打开【属性】面板进行设置，如图 5-18 所示。

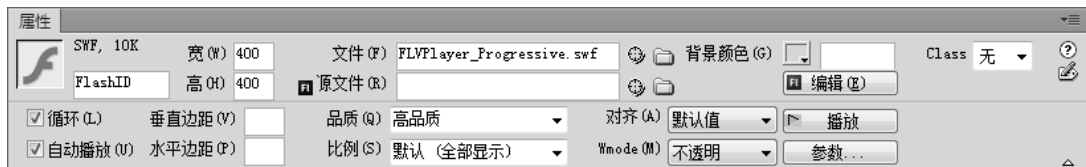


图 5-18

【属性】面板中各选项的含义如下。

- **【Flash 名称】**文本框：在该文本框中可以输入当前 Flash 动画的名称，此名称用来标识影片的脚本。
- **【高】**和**【宽】**文本框：在这两个文本框中可以输入 Flash 高度和宽度的数值，用来设置文档中 Flash 动画的高度和宽度。
- **【文件】**文本框：在该文本框中显示当前 Flash 动画的路径地址。单击文本框右侧的文件夹按钮 ，在弹出的文本框中显示当前的 Flash 动画文件。
- **【源文件】**文本框：在该文本框中显示当前 Flash 动画的源文件地址。源文件是 Flash 动画发布之前的文件，即 FLA 文件。单击**【源文件】**文本框右侧的文件夹按钮 ，在弹出的对话框中可以选择 Flash 动画源文件的地址。
- **【循环】**复选框：可以设置当前 Flash 动画的播放方式。选中此复选框，Flash 动画将循环播放。
- **【自动播放】**复选框：可以设置当前 Flash 动画的播放方式。选中此复选框，Flash 动画将在浏览网页时便开始播放。
- **【垂直边距】**文本框：在该文本框中输入数值，可以设置当前 Flash 动画距离文档垂直方向的距离。
- **【水平边距】**文本框：在该文本框中输入数值，可以设置当前 Flash 动画距离文档水平方向的距离。
- **【品质】**下拉列表框：单击该下拉列表框右侧的下拉按钮，在弹出的列表中包括



第5章 在网页中应用图像与多媒体

【高品质】、【低品质】、【自动高品质】和【自动低品质】选项，用于设置 Flash 动画在浏览器中的显示效果。

- 【比例】下拉列表框：单击该下拉列表框右侧的下拉按钮，在弹出的列表中包含【默认】、【无边框】和【严格匹配】选项，用于设置当前 Flash 动画的显示方式。通常情况下，选择【默认】选项。
- 【对齐】下拉列表框：单击该下拉列表框右侧的下拉按钮，在弹出的列表中包含【默认值】、【基线和底部】、【顶端】、【居中】、【文本上方】、【绝对居中】、【绝对底部】、【左对齐】和【右对齐】选项，用于设置 Flash 动画与文档中文本的对齐方式。
- 【背景颜色】按钮：单击该按钮，在弹出的颜色调板中选择任意色块应用于当前 Flash 动画的背景颜色。
- 【编辑】按钮：单击该按钮，将弹出 Flash 编辑器，用来编辑当前 Flash 动画。
- 【播放】按钮：单击该按钮，将在文档中播放当前 Flash 动画。当播放 Flash 动画时，播放按钮将变成【停止】按钮。
- 【参数】按钮：单击该按钮，将弹出【参数】对话框，在对话框中可以设置当前 Flash 动画。

5.3.2

插入 FLV 视频

微课堂

00 分 36 秒



FLV 是 Flash Video 的简称，是随着 Flash 系列产品推出的一种流媒体格式。由于其形成的文件极小、加载速度极快，使得网络观看视频文件成为可能。FLV 的出现有效地解决了视频文件导入 Flash 后，导出的 SWF 文件体积庞大，不能在网络上很好地使用等问题。下面详细介绍插入 FLV 视频的操作方法。

操作步骤 >> Step by Step

第1步 启动 Dreamweaver CC 程序，1. 在【插入】面板中选择【媒体】选项，2. 选择 Flash Video 选项，如图 5-19 所示。

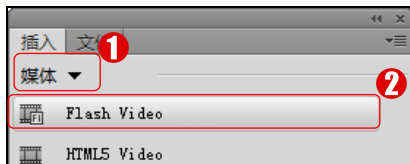


图 5-19

第2步 弹出【插入 FLV】对话框，单击 URL 文本框右侧的【浏览】按钮，如图 5-20 所示。



图 5-20



Dreamweaver CC 中文版网页设计与制作

第 3 步 弹出【选择 FLV】对话框, 1. 选中准备插入的视频文件, 2. 单击【确定】按钮, 如图 5-21 所示。



图 5-21

第 4 步 返回到【插入 FLV】对话框, 1. 在【宽度】和【高度】文本框中输入相应参数, 2. 单击【确定】按钮, 如图 5-22 所示。

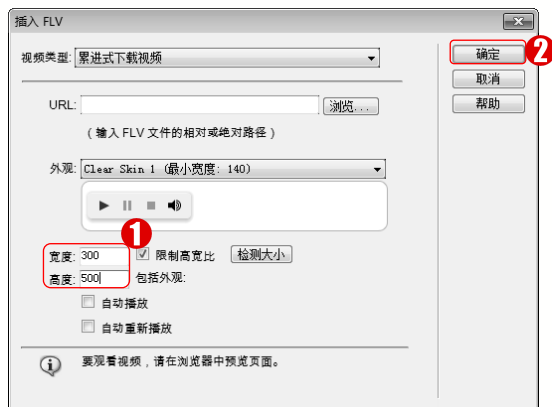


图 5-22

第 5 步 通过以上步骤即可完成插入 Flash Video 的操作, 如图 5-23 所示。

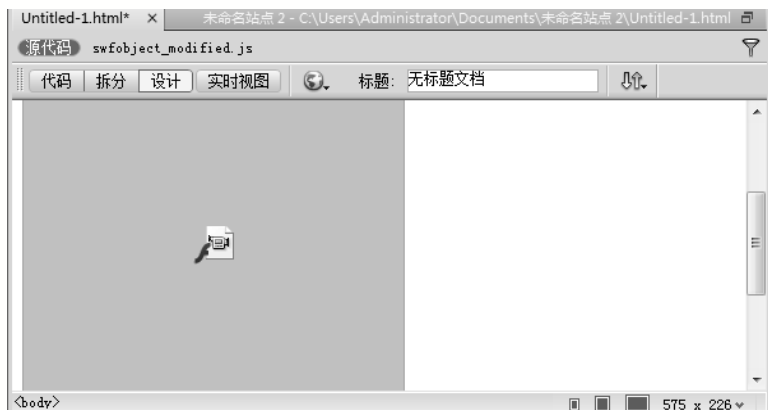


图 5-23

5.3.3

插入音乐

微课堂

00 分 22 秒



在 Dreamweaver CC 中制作网页时, 可以将音频插入到页面中。如果页面中插入了音频, 可以在页面上显示播放器的外观, 包括声音文件的播放、暂停、停止、音量及开始和结束等控制按钮。下面详细介绍插入音乐的操作方法。



知识拓展

单击【属性】面板中的【参数】按钮, 弹出【参数】对话框, 在该对话框中可以设置音乐播放的形式, 如可以将音乐设置为自动播放或循环播放。



第5章 在网页中应用图像与多媒体

操作步骤 >> Step by Step

第1步 启动 Dreamweaver CC 程序,1. 在【插入】面板中选择【媒体】选项,2. 选择【插件】选项,如图 5-24 所示。

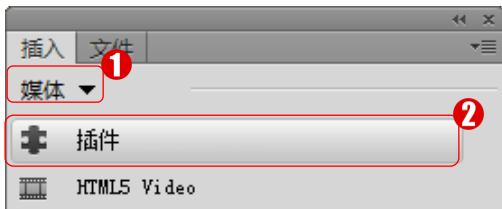


图 5-24

第3步 此时网页中显示一个通用占位符,通过以上步骤即可完成插入音乐的操作,如图 5-26 所示。



图 5-26

第2步 弹出【选择文件】对话框,1. 选择准备插入的音乐文件,2. 单击【确定】按钮,如图 5-25 所示。



图 5-25

在网页中插入插件后,在【属性】面板中可以设置以下参数,如图 5-27 所示。

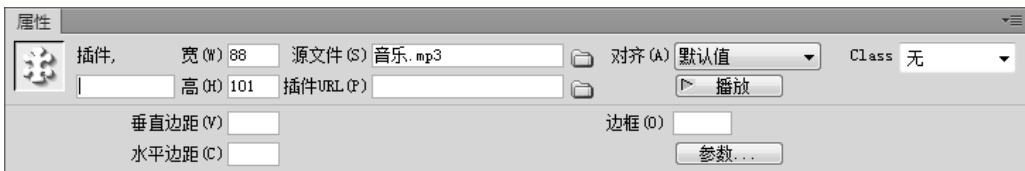


图 5-27

- **【插件】** 文本框: 可以输入用于播放媒体对象的插件名称,使该名称可以被脚本引用。
- **【宽】** 和 **【高】** 文本框: 用于设置对象的宽度和高度,默认单位为像素。
- **【垂直边距】** 文本框: 用于设置对象上端和下端与其他内容的间距,单位为像素。
- **【水平边距】** 文本框: 用于设置对象左端和右端与其他内容的间距,单位为像素。
- **【源文件】** 文本框: 用于设置插件内容的 URL 地址,既可以直接输入地址,也可以单击其右侧的文件夹按钮,从磁盘中选择文件。
- **【插件 URL】** 文本框: 用于输入插件所在的路径。在浏览网页时,如果浏览器中没有安装该插件,则从此路径上下载插件。
- **【对齐】** 下拉列表框: 用于选择插件内容在文档窗口中水平方向的对齐方式。



5.4.1

微课堂

00 分 46 秒



操作步骤 >> Step by Step

3

插入鼠标经过图像

图像名称: Image1

原始图像: image/0df3d7ca7cb0a464b0e362a6963f 浏览...

鼠标经过图像: image/bba1cd11728b47103fc3f7b9c1ecc 浏览...

☒ 预览鼠标经过图像

替换文本:

按下时, 前往的 URL: 浏览...

确定 取消 帮助

■ 指点迷津

74



第5章 在网页中应用图像与多媒体

【插入鼠标经过图像】对话框如图 5-31 所示。



图 5-31

该对话框中各选项的功能如下。

- **【图像名称】**文本框：在该文本框中默认会分配一个名称，用户也可以自己定义图像的名称。
- **【原始图像】**文本框：在该文本框中可以填入页面被打开时显示的图形，或者单击该文本框后面的**【浏览】**按钮，选择一个图像文件作为原始图像。
- **【鼠标经过图像】**文本框：在该文本框中可以填入鼠标经过时显示的图像，或者单击该文本框后面的**【浏览】**按钮，选择一个图像文件作为鼠标经过图像。
- **【预载鼠标经过图像】**复选框：选中该复选框，当页面载入时将同时加载鼠标经过图像文件，以便鼠标移动到按钮上时不用重新下载经过时的图像。在默认情况下，该复选框被选中。
- **【替换文本】**文本框：在该文本框中可以输入鼠标经过图像的替换说明文字，和图像的替换功能相同。
- **【按下时，前往的 URL】**文本框：在该文本框中可以设置单击该鼠标经过图像时跳转到的链接地址。

5.4.2

插入 Fireworks HTML

微课堂

00 分 40 秒



除了插入鼠标经过图像之外，还可以在网页中插入 Fireworks HTML 文件。在网页中插入 Fireworks HTML 文件的方法非常简单，下面详细介绍操作步骤。



专家解读

除了通过**【插入】**面板插入鼠标经过图像和 Fireworks HTML 文件外，还可以通过**【插入】**主菜单来插入这些对象，执行**【插入】**→**【图像】**命令即可选择插入的对象。



Dreamweaver CC 中文版网页设计与制作

操作步骤 >> Step by Step

第 1 步 将鼠标指针定位于网页文档中，**1.** 在【插入】面板中选择【常用】选项，**2.** 单击【图像】下拉按钮，**3.** 在弹出的列表中选择 Fireworks HTML 选项，如图 5-32 所示。

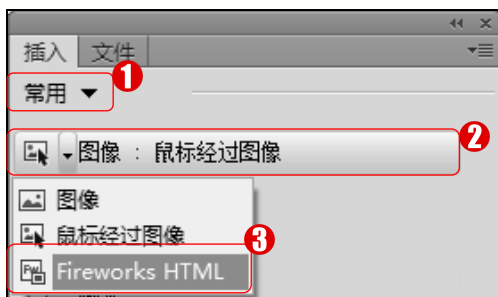


图 5-32

第 2 步 弹出【插入 Fireworks HTML】对话框，**1.** 在【Fireworks HTML 文件】文本框中输入准备插入的文件存储路径，**2.** 单击【确定】按钮即可完成在网页中插入 Fireworks HTML 的操作，如图 5-33 所示。

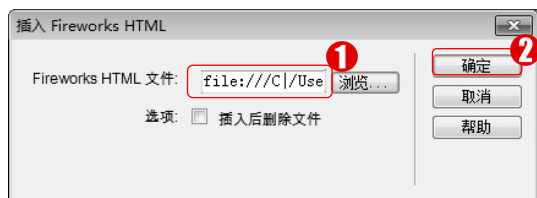


图 5-33

【插入 Fireworks HTML】对话框中各选项的功能如下。

- **【Fireworks HTML 文件】文本框：**在该文本框中可以设置需要插入的 Fireworks HTML 文件的地址，或者单击后面的【浏览】按钮，选择需要插入的 Fireworks HTML 文档。
- **【插入后删除文件】复选框：**选中该复选框，可以在插入 Fireworks HTML 文档后删除原始的 Fireworks HTML 文档。

Section

5.5

实践经验与技巧



本节将侧重介绍和讲解与本章知识点有关的实践经验与技巧，主要包括插入 HTML5 Video、插入 HTML5 Audio 等方面的知识与操作技巧。

5.5.1

插入 HTML5 Video

微课堂

00 分 40 秒



HTML5 视频元素提供一种将电影或视频嵌入网页的标准方式。在 Dreamweaver CC 中，用户可以通过【插入】面板来实现插入 HTML5 Video 的操作，具体操作步骤如下。



第5章 在网页中应用图像与多媒体

操作步骤 >> Step by Step

第1步 启动 Dreamweaver CC 程序, 1. 在【插入】面板中选择【媒体】选项, 2. 选择 HTML5 Video 选项, 如图 5-34 所示。

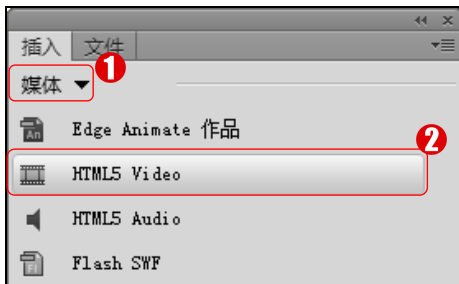


图 5-34

第3步 弹出【选择视频】对话框, 1. 选择准备插入的文件, 2. 单击【确定】按钮, 如图 5-36 所示。



图 5-36

第2步 在网页中显示一个占位符, 在【属性】面板中单击【源】文本框后侧的【浏览】按钮, 如图 5-35 所示。

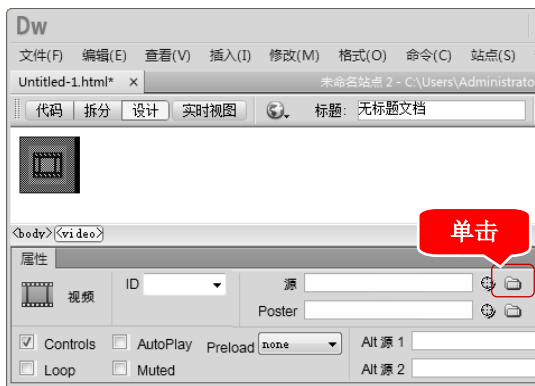


图 5-35

第4步 在【属性】面板中, 1. 在 W 和 H 文本框中设置视频在页面中的宽度和高度, 2. 选中 Controls 和 AutoPlay 复选框, 如图 5-37 所示。

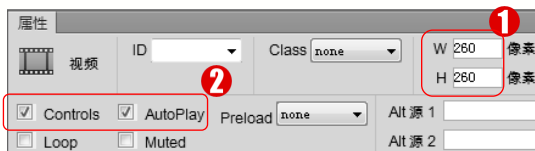


图 5-37

5.5.2

插入 HTML5 Audio

微课堂

00 分 30 秒



用户还可以在网页中插入 HTML5 Audio, 在网页中插入 Flash Audio 的方法非常简单, 下面详细操作步骤。



Dreamweaver CC 中文版网页设计与制作

操作步骤 >> Step by Step

第 1 步 启动 Dreamweaver CC 程序, 1. 在【插入】面板中选择【媒体】选项, 2. 选择 HTML5 Audio 选项, 如图 5-38 所示。



图 5-38

第 3 步 弹出【选择音频】对话框, 1. 选择准备插入的文件, 2. 单击【确定】按钮, 如图 5-40 所示。



图 5-40

第 2 步 在网页中显示一个占位符, 在【属性】面中, 单击【源】文本框后侧的【浏览】按钮, 如图 5-39 所示。

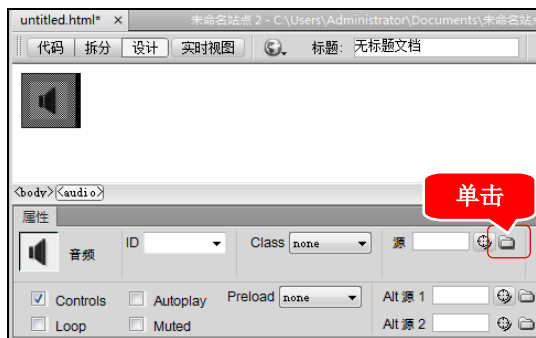


图 5-39

第 4 步 通过以上步骤即可完成插入 HTML5 Audio 的操作, 如图 5-41 所示。



图 5-41

5.5.3

插入 Edge Animate 作品

微课堂

00 分 21 秒



Dreamweaver CC 为适应 HTML5 的发展趋势, 新增了插入 Edge Animate 作品的功能, 下面详细介绍插入 Edge Animate 作品的操作方法。



一点即通

在网页中插入的 Edge Animate 作品的文件扩展名必须是.oam, 该文件是 Edge Animate 软件发布的 Edge Animate 作品包。IE10 还不能支持网页中 Edge Animate 作品的显示, 但用户可以在 Chrome 浏览器中看到 Edge Animate 作品的效果。



第5章 在网页中应用图像与多媒体

操作步骤 >> Step by Step

第1步 启动 Dreamweaver CC 程序,1. 在【插入】面板中选择【媒体】选项,2. 选择【Edge Animate 作品】选项,如图 5-42 所示。

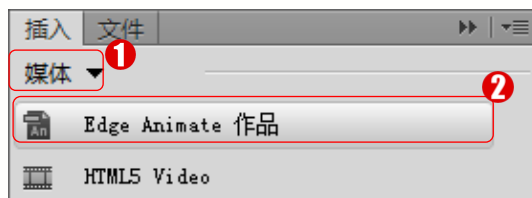


图 5-42

第2步 弹出【选择 Edge Animate 包】对话框,1. 选择准备插入的文件,2. 单击【确定】按钮,如图 5-43 所示。

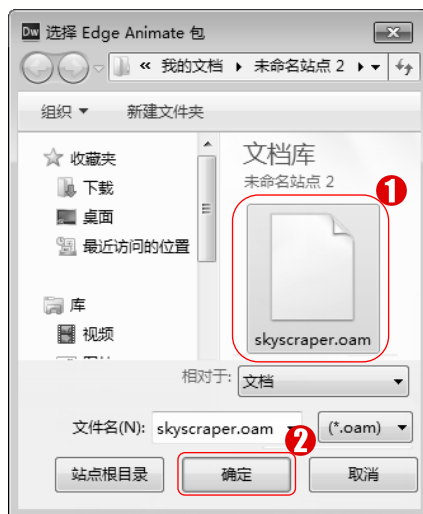


图 5-43

第3步 通过以上步骤即可完成插入 Edge Animate 作品的操作,如图 5-44 所示。



图 5-44

5.5.4

插入 Flash Video

微课堂

00 分 41 秒



使用 Dreamweaver CC 和 Flash Video 文件,可以快速地将视频内容放置到 Web 上;将 Flash Video 文件拖动到 Dreamweaver CC 中,可以快速地将视频融入到网站的应用程序中。下面详细介绍插入 Flash Video 的方法。



Dreamweaver CC 中文版网页设计与制作

操作步骤 >> Step by Step

第 1 步 启动 Dreamweaver CC 程序, 1. 在【插入】面板中选择【媒体】选项, 2. 选择 Flash Video 选项, 如图 5-45 所示。



图 5-45

第 3 步 通过以上步骤即可完成在网页中插入 Flash Video 的操作, 如图 5-47 所示。

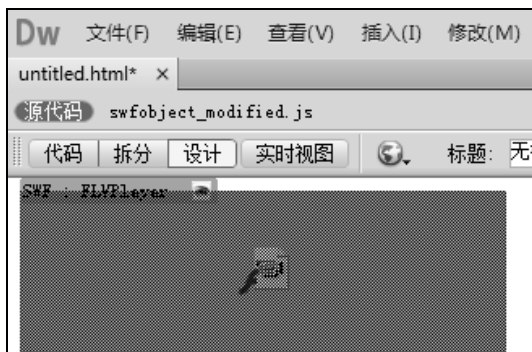


图 5-47

第 2 步 弹出【插入 FLV】对话框, 1. 在 URL 文本框中输入准备插入的 FLV 文件的存储路径, 2. 在【外观】下拉列表中, 选择一个外观, 3. 在【宽度】和【高度】文本框中输入数值, 4. 单击【确定】按钮, 如图 5-46 所示。

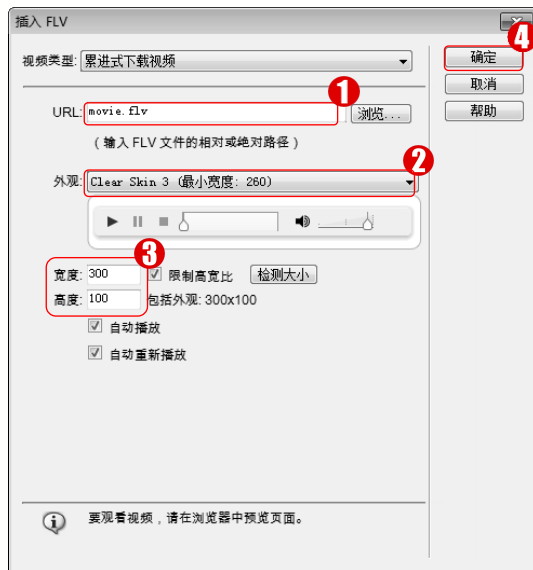


图 5-46

指点迷津

Flash Video 是随着 Flash 系列产品推出的一种流媒体格式, 其视频采用 Sorenson Media 公司的 Sorenson Spark 视频编码器, 音频采用 MP3 编辑。Flash Video 可以使用 HTTP 服务器或者专门的 Flash Communication Server 流服务器进行流式传送。



Section

5.6

有问必答



1. 在 Dreamweaver CC 中，如何设置图像的对齐方式为左对齐？

选中网页中的图像，单击【格式】主菜单，在弹出的菜单中选择【对齐】菜单项，在弹出的子菜单中选择【左对齐】菜单项，即可将图像设置为左对齐。

2. 如何给网页添加背景音乐？

在 Dreamweaver CC 中打开网页，切换至代码视图，将鼠标指针定位在<body>与</body>标签之间，输入代码“<bgsound scr="未命名站点 2/音乐.mp3">”即可给网页添加背景音乐。

3. 如何删除 Flash 插件相关文件？

可以利用 wsyscheck 或 xuetr 工具删除 C:\Windows\System32\Macromed 下的 Flash 文件夹。

4. 网页中常用的声音格式有哪些？

网页中常用的声音格式包括 MIDI(或 MID)、WAV、AIF(或 AIFF)、MP3、RA(或 RAM)以及 RP 和 Real Audio。

5. 网页中常用的视频格式有哪些？

网页中常用的视频格式包括 MPEG(或 MPG)、AVI、WMV、RM 以及 MOV。