

第4章

操作与编辑对象

本章要点

- ❖ 预览对象
- ❖ 对象的基本操作
- ❖ 变形对象
- ❖ 合并对象
- ❖ 专题课堂——组合、排列与分离

本章主要内容

本章主要介绍了Flash CC中预览对象和对象基本操作方面的知识，同时讲解了变形对象和合并对象方面的内容，在专题课堂环节还介绍了组合、排列与分离对象方面的知识 with 操作技巧。通过本章的学习，读者可以掌握操作与编辑对象方面的知识，为深入学习Flash CC中文版知识奠定基础。





Section

4.1

预览对象



导读

在 Flash CC 中,预览图形对象的模式有很多种,包括轮廓预览、高速显示、消除锯齿、消除文字锯齿和整个预览模式。本节将介绍预览对象方面的知识。

4.1.1

以轮廓预览图形对象

微课堂

00 分 22 秒



轮廓预览图形对象是指图形在舞台中以“边线轮廓”显示,复杂的图形将变为细线显示。下面介绍以轮廓预览图形对象的操作方法。

操作步骤 >> Step by Step

第 1 步 打开“图形预览.fla”素材文件,

1. 在菜单栏中,选择【视图】菜单,2. 在弹出的下拉菜单中,选择【预览模式】菜单项,3. 在弹出的子菜单中选择【轮廓】菜单项,如图 4-1 所示。

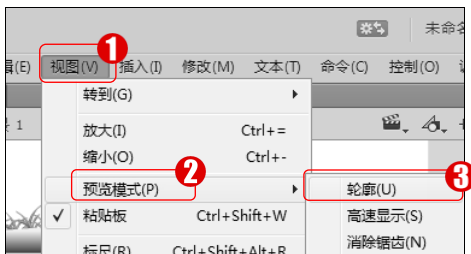


图 4-1

第 2 步 此时舞台中的图形只显示出轮廓,通过以上步骤即可完成以轮廓预览图形对象的操作,如图 4-2 所示。

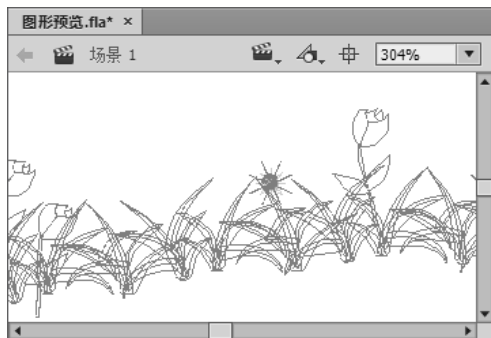


图 4-2



知识拓展: 使用【时间轴】面板显示轮廓

在 Flash CC 中,若觉得使用菜单栏显示轮廓操作麻烦,可以在【时间轴】面板上,单击【将所有图层显示为轮廓】按钮,将图形以轮廓显示,再次单击该按钮,则恢复到原始图形显示状态。

4.1.2

高速显示图形对象

微课堂

00 分 10 秒



在 Flash CC 中,高速显示模式可能是 Flash 中显示文档速度最快的模式,但显示的图



第4章 操作与编辑对象

形有非常明显的锯齿。

在菜单栏中,选择【视图】菜单,在弹出的下拉菜单中,选择【预览模式】菜单项,再在弹出的子菜单中选择【高速显示】菜单项,即可高速显示图形,如图4-3所示。



图 4-3

4.1.3

消除动画对象锯齿

微课堂

00 分 15 秒



在 Flash CC 中,消除锯齿(消除动画锯齿)是经常使用的预览模式,可以很明显地看到图中的形状和线条,被消除了锯齿的线条和图像的边缘会更加平滑。

在菜单栏中,选择【视图】菜单,在弹出的下拉菜单中,选择【预览模式】菜单项,再在弹出的子菜单中选择【消除锯齿】菜单项,即可使用消除锯齿模式显示图形对象,如图4-4所示。

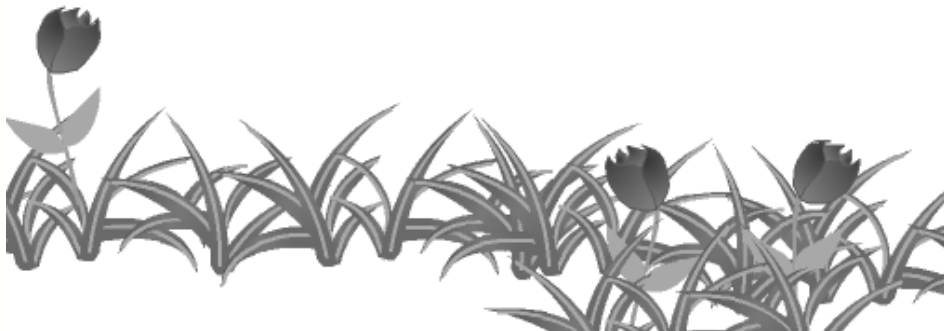


图 4-4

4.1.4

消除文字锯齿

微课堂

00 分 14 秒



消除文字锯齿也是经常使用的预览模式,可以很方便地将文字消除锯齿,但对于大量的文字,在选择了“消除文字锯齿”预览模式后,其显示速度将会变得非常缓慢。

在菜单栏中,选择【视图】菜单,在弹出的下拉菜单中,选择【预览模式】菜单项,再在弹出的子菜单中选择【消除文字锯齿】菜单项,即可使用“消除文字锯齿”预览模式来显示舞台中的文本对象,如图4-5所示。



丙辰中秋，欢饮达旦，大醉，
作此篇，兼怀子由。明月几时
有？把酒问青天。不知天上宫

图 4-5

4.1.5

显示整个图形对象

微课堂

00 分 17 秒



使用整个显示模式可以显示舞台中的所有内容，包括图形、边线和文字都会以消除锯齿的方式显示，但对于复杂图形，会增加计算机的运算时间，操作中会显示得比较慢。

在菜单栏中，选择【视图】菜单，在弹出的下拉菜单中，选择【预览模式】菜单项，再在弹出的子菜单中选择【整个】菜单项，即可使用整个预览模式来显示舞台中的所有对象，如图 4-6 所示。

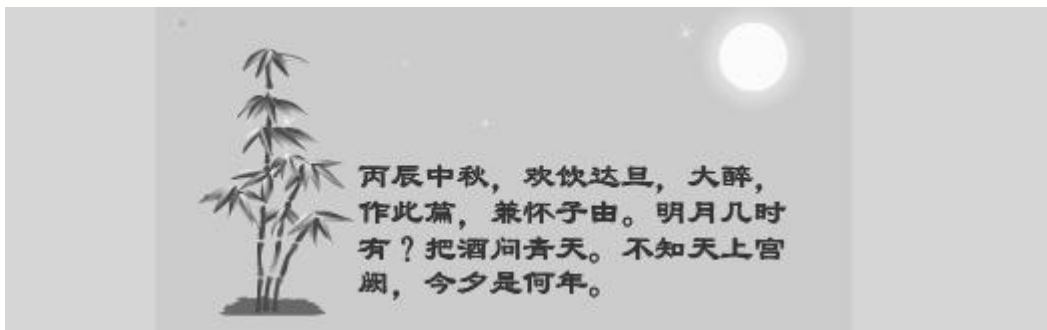


图 4-6

Section

4.2

对象的基本操作



导读

在 Flash CC 中，可以对图形对象进行移动、复制和删除等操作。在动画制作过程中，使用这些基本操作可以大大提高工作效率。本节将详细介绍对象基本操作方面的知识。

4.2.1

移动对象

微课堂

00 分 52 秒



在 Flash CC 中，移动对象的方法多种多样，其中包括使用鼠标移动对象、使用方向键



第 4 章 操作与编辑对象

移动对象、使用【属性】面板移动对象和使用【信息】面板移动对象等。下面详细介绍移动对象的操作方法。

1 利用鼠标移动对象

>>>

在 Flash CC 中,使用鼠标移动对象是最为快捷的方法。在场景选中图形,按住鼠标左键,并向相应的位置拖动,这样即可完成利用鼠标移动对象的操作。要注意的是,在使用鼠标移动对象的过程中,需要配合使用【工具】面板中的选择工具,如图 4-7 所示。



图 4-7

2 利用方向键移动对象

>>>

在 Flash CC 中,使用方向键进行对象的移动,可使移动更加精确。在场景中,选中对象,按下键盘上的↑、↓、←、→方向键,进行对象的移动,如图 4-8 所示。

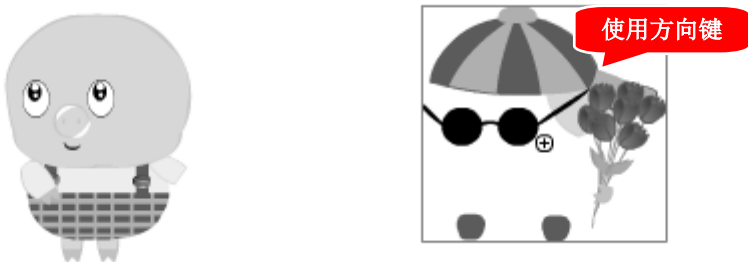


图 4-8



知识拓展：方向键移动的距离

在 Flash CC 中,在使用键盘上的↑、↓、←、→方向键移动对象时,一次可以移动 1 个像素,在使用方向键的同时,按住 Shift 键,则可以一次移动 8 个像素。

3 使用【属性】面板移动对象

>>>

在场景中,选择准备移动的图形,在【属性】面板的【位置和大小】折叠菜单中,在 X 和 Y 文本框中,输入相应的数值,然后按 Enter 键,这样即可完成使用【属性】面板移动对象的操作,如图 4-9 所示。



Flash CC 中文版动画设计与制作



图 4-9

4 利用鼠标移动对象



在场景中，选择准备移动的图形，在【信息】面板中，在 X 和 Y 文本框中，输入相应的数值，然后按 Enter 键，这样即可完成利用【信息】面板进行移动的操作，如图 4-10 所示。

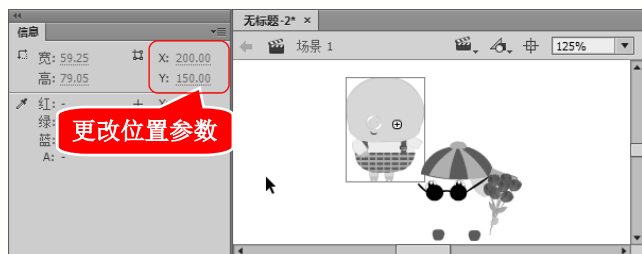


图 4-10

4.2.2

复制对象

微课堂

00 分 14 秒



在制作 Flash 动画时，为制作出需要的效果，需要经常使用复制对象功能。下面介绍使用快捷键复制对象的操作方法。

操作步骤 >> Step by Step

第 1 步 新建 Flash 空白文档并绘制图形，**1.** 在【工具】面板中，单击【选择工具】按钮, **2.** 在图形上单击鼠标左键并按住，如图 4-11 所示。



图 4-11

第 2 步 按住 Alt 快捷键，拖动鼠标指针至合适位置，然后释放鼠标左键，即可复制一个对象，这样即可完成复制对象的操作，如图 4-12 所示。

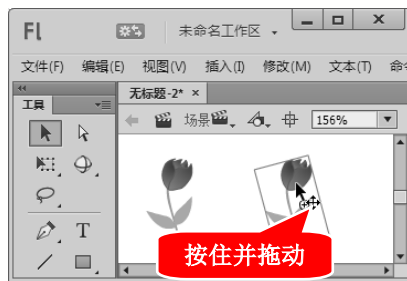


图 4-12



知识拓展：粘贴复制对象

在 Flash CC 中，在舞台中右击图形对象，在弹出的快捷菜单中，选择【复制】菜单项，然后在空白处，按粘贴快捷键 Ctrl+V，也可完成复制对象的操作。

4.2.3

删除对象

微课堂

00 分 31 秒



在 Flash CC 中，在制作 Flash 动画时，对于不需要的图形对象或文字，可以将其删除，以保持文档的整洁。下面介绍删除对象的操作方法。

操作步骤 >> Step by Step

第 1 步 新建 Flash 空白文档并绘制图形，
1. 在【工具】面板中，单击【选择工具】按钮，2. 在舞台中单击鼠标左键选中图形，如图 4-13 所示。

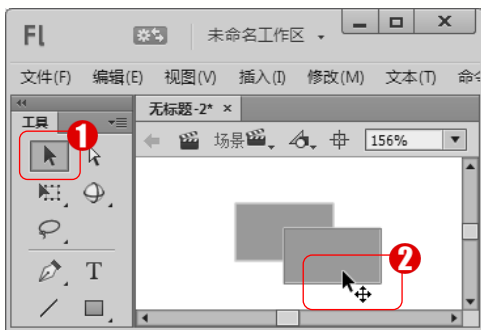


图 4-13

第 2 步 按 Delete 键或者 Backspace 键，即可删除图形，通过以上步骤即可完成删除对象的操作，如图 4-14 所示。

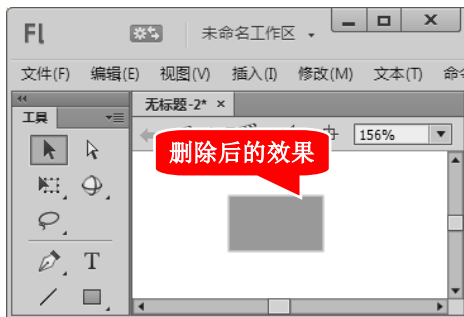


图 4-14

Section

4.3

变形对象



在 Flash CC 中，在创建动画的过程中，用户可以通过使用扭曲、旋转、缩放等方法对图形对象进行变形操作，从而完善编辑中的图形对象。本节将介绍变形对象方面的知识 with 操作方法。

4.3.1

什么是变形点

微课堂

00 分 15 秒



在对图形对象进行变形操作时，用户可以使用变形点作为变形参考，通过拖动变形点改变其位置，从而对图形进行旋转或者对齐的操作，当变形点位置发生改变时，其产生的



Flash CC 中文版动画设计与制作

效果也不相同,如图 4-15 所示。

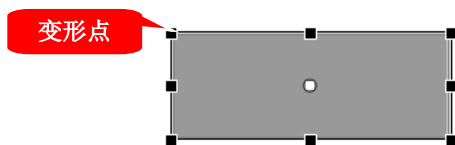


图 4-15

4.3.2

自由变形对象

微课堂

00 分 52 秒



自由变形可以使图形自由随意地变形。在 Flash CC 中,可以通过【变形】面板或【任意变形工具】对图形进行变形,如图 4-16 所示。



图 4-16

使用自由变形可以对图形进行倾斜、旋转等变形操作。下面详细介绍在 Flash CC 中自由变形的操作方法。

1 倾斜对象

>>>

倾斜用于改变图形形状,当光标移动到图形锚点之间的直线时,光标变成  形状。此时,单击并拖曳鼠标左键,可以看到图形倾斜的轮廓线,释放鼠标左键,轮廓线倾斜的形状就是图形倾斜的形状,如图 4-17 所示。

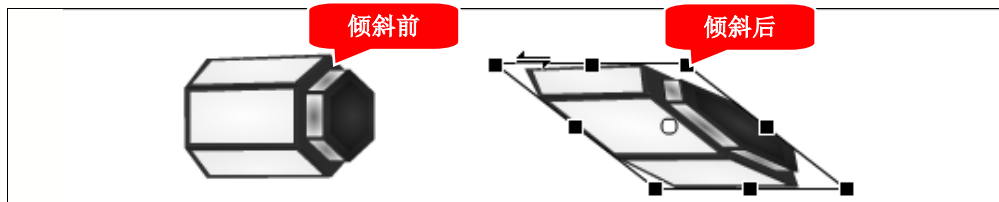


图 4-17

2 旋转对象

>>>

旋转用于改变图形形状,当光标移动到图形锚点之间的直线时,光标变成  形状,此



第4章 操作与编辑对象

时,单击并拖曳鼠标左键,可以看到图形旋转的轮廓线,至合适位置释放鼠标左键,轮廓线旋转的形状就是图形旋转的形状,如图4-18所示。



图 4-18

4.3.3

缩放对象

微课堂

00 分 31 秒



在 Flash CC 中,缩放对象可以改变对象的大小,以便将编辑的图形对象缩放至合适的比例。下面介绍在【变形】面板中缩放对象的操作方法。

操作步骤 >> Step by Step

第1步 新建 Flash 空白文档并绘制椭圆, 1. 在【工具】面板中,单击【任意变形工具】按钮, 2. 在舞台中单击鼠标左键选中图形,如图4-19所示。

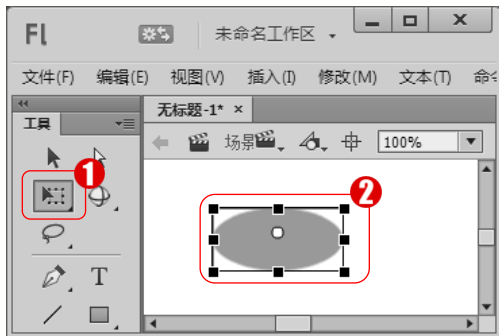


图 4-19

第2步 打开【变形】面板, 1. 在缩放宽度文本框中,输入宽度值 50, 2. 在缩放高度文本框中,输入高度值 70,如图4-20所示。

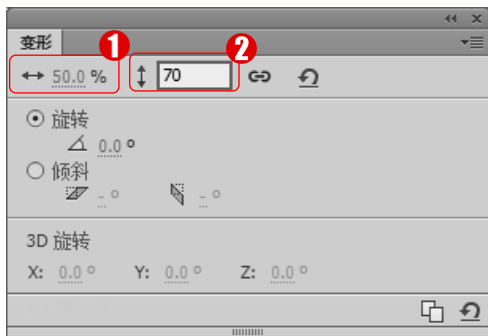


图 4-20

第3步 此时舞台中的图形被缩放,通过以上步骤即可完成在【变形】面板中缩放对象的操作,如图4-21所示。

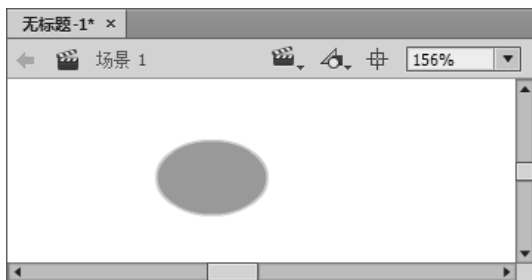


图 4-21

指点迷津

在【变形】面板中,单击【约束】按钮, 在【缩放宽度】文本框中输入值,可以将图形等比例缩放。



4.3.4

封套对象

微课堂

00 分 31 秒



在 Flash CC 中, 封套对象功能可以更改图形的形状, 通过调整封套的点与切线, 使图形对象的变形效果更加完美, 弥补了扭曲变形在某些局部无法完全照顾的缺点。下面介绍封套对象的操作方法。

操作步骤 >> Step by Step

第 1 步 新建 Flash 空白文档并绘制椭圆, 1. 在菜单栏中, 选择【修改】菜单, 2. 在弹出的下拉菜单中, 选择【变形】菜单项, 3. 再在弹出的子菜单中选择【封套】菜单项, 如图 4-22 所示。



图 4-22

第 2 步 在图形的周围出现变形框, 单击鼠标左键选择其中一个方形变形手柄并拖动, 至合适位置释放鼠标左键, 如图 4-23 所示。

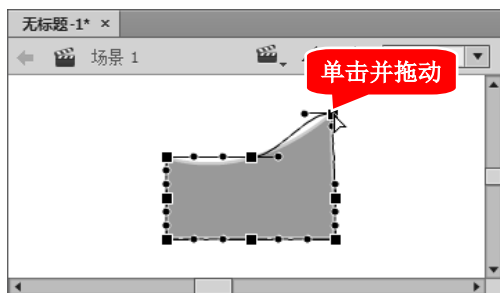


图 4-23

第 3 步 在图形的周围出现变形框, 单击鼠标左键选择其中一个方形变形手柄并拖动, 至合适位置释放鼠标左键, 如图 4-24 所示。

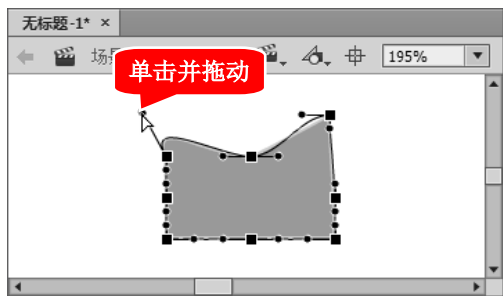


图 4-24

第 4 步 此时可以看到进行封套操作的图形, 通过以上步骤即可完成封套对象的操作, 如图 4-25 所示。

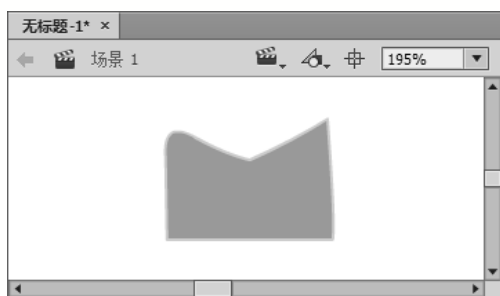


图 4-25



知识拓展：调用封套命令的方式

在 Flash CC 中, 在【工具】面板中, 单击【任意变形工具】按钮, 在选项选区中, 单击【封套】按钮, 也可以对图形对象进行封套。另外, 在该选项区中, 还可以为图形对象选择旋转与倾斜、扭曲或缩放等变形方式。



4.3.5

扭曲对象

微课堂

00 分 36 秒



在 Flash CC 中, 扭曲对象功能可以更改对象变换框上的控制点位置, 从而改变对象的形状。下面介绍扭曲对象的操作方法。

操作步骤 >> Step by Step

第1步 新建 Flash 空白文档并绘制椭圆, 1. 在【工具】面板中, 单击【选择工具】按钮, 2. 在图形上单击鼠标左键选中图形, 如图 4-26 所示。



图 4-26

第3步 在图形的周围出现变形框, 单击鼠标左键选择其中一个变形框的锚点并拖动, 至合适位置释放鼠标左键, 如图 4-28 所示。

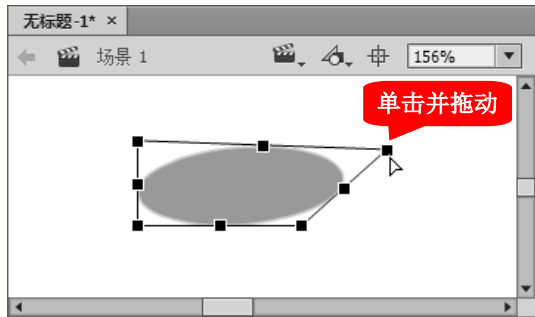


图 4-28

第2步 在菜单栏中, 1. 选择【修改】菜单, 2. 在弹出的下拉菜单中, 选择【变形】菜单项, 3. 再在弹出的子菜单中选择【扭曲】菜单项, 如图 4-27 所示。



图 4-27

第4步 此时可以看到进行扭曲操作的图形, 通过以上步骤即可完成扭曲对象的操作, 如图 4-29 所示。

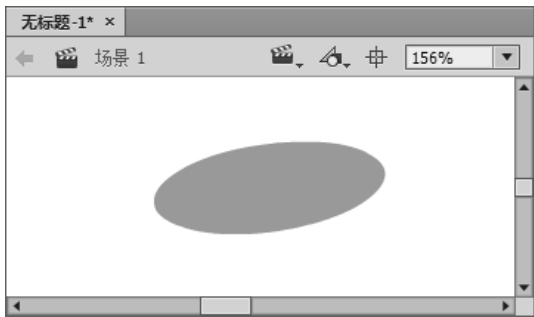


图 4-29

4.3.6

翻转对象

微课堂

00 分 17 秒



在 Flash CC 中, 可以通过翻转功能, 将图形对象沿水平或垂直方向进行翻转。下面以垂直翻转为例来介绍翻转对象的操作方法。



Flash CC 中文版动画设计与制作

操作步骤 >> Step by Step

第 1 步 选中要进行翻转的对象，**1.** 在菜单栏中，选择【修改】菜单，**2.** 在弹出的下拉菜单中，选择【变形】菜单项，**3.** 再在弹出的子菜单中选择【垂直翻转】菜单项，如图 4-30 所示。



图 4-30

第 2 步 此时可以看到舞台中垂直翻转后的图形对象，垂直翻转操作完成，通过以上步骤即可完成翻转对象的操作，如图 4-31 所示。



图 4-31



知识拓展：水平翻转对象

在 Flash CC 中，选中要进行水平翻转的图形对象，在菜单栏中，选择【修改】菜单，在弹出的下拉菜单中，选择【变形】菜单项，在弹出的子菜单中选择【水平翻转】菜单项，选中的图形对象即可按照水平方向进行翻转。

4.3.7

缩放和旋转对象

微课堂

00 分 29 秒



在 Flash CC 中，使用缩放和旋转功能，可以非常精确地对图形对象同时进行缩放和旋转的操作。下面介绍缩放和旋转对象的操作方法。

操作步骤 >> Step by Step

第 1 步 在舞台中选择要进行缩放和旋转的对象，**1.** 在菜单栏中，选择【修改】菜单，**2.** 在弹出的下拉菜单中，选择【变形】菜单项，**3.** 再在弹出的子菜单中选择【缩放和旋转】菜单项，如图 4-32 所示。

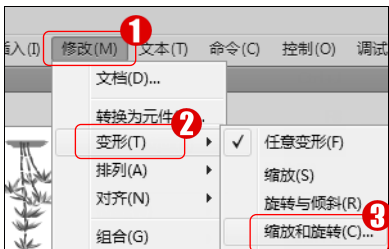


图 4-32

第 2 步 弹出【缩放和旋转】对话框，**1.** 在【缩放】文本框中，输入缩放值 70，**2.** 在【旋转】文本框中，输入角度值 45，**3.** 单击【确定】按钮，这样即可完成缩放和旋转图形对象的操作，如图 4-33 所示。

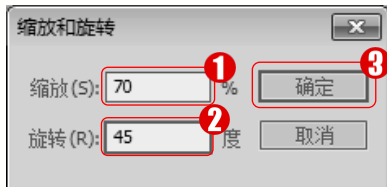


图 4-33



Section

4.4

合并对象



导读

在 Flash CC 中,合并对象可以将现有图形的形状进行改变,变成新的形状,合并对象的方式包括联合对象、裁切对象、交集对象和打孔对象。本节将详细介绍合并对象方面的知识。

4.4.1

联合对象

微课堂

00 分 18 秒



在 Flash CC 中,联合对象可以将两个或两个以上形状合并成单个形状。下面介绍联合对象的具体操作方法。

操作步骤 >> Step by Step

第1步 打开“联合图形.flc”素材文件,选中舞台中的图形,1. 在菜单栏中,选择【修改】菜单,2. 在弹出的下拉菜单中,选择【合并对象】菜单项,3. 在弹出的子菜单中选择【联合】菜单项,如图 4-34 所示。

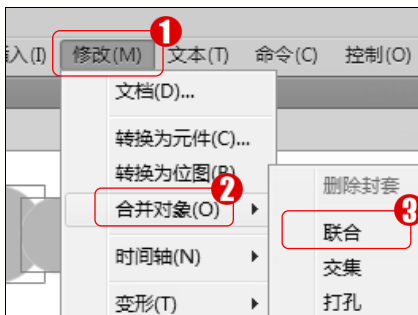


图 4-34

第2步 此时选中的图形被合并为一个图形,合并操作完成,通过以上步骤即可完成联合对象的操作,如图 4-35 所示。

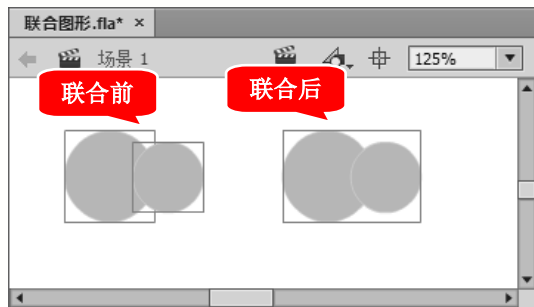


图 4-35

4.4.2

裁切对象

微课堂

00 分 23 秒



在 Flash CC 中,裁切对象可以将两个或两个以上形状合并成单个形状。下面介绍裁切对象的具体操作方法。



Flash CC 中文版动画设计与制作

操作步骤 >> Step by Step

第1步 打开“裁切图形.fla”素材文件，选中舞台中的图形，**1.** 在菜单栏中，选择【修改】菜单，**2.** 在弹出的下拉菜单中，选择【合并对象】菜单项，**3.** 再在弹出的子菜单中选择【裁切】菜单项，如图 4-36 所示。

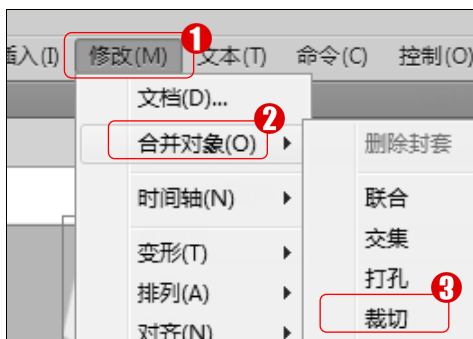


图 4-36

第2步 此时选中的图形被裁切为一个新的图形，裁切操作完成，通过以上步骤即可完成裁切对象的操作，如图 4-37 所示。

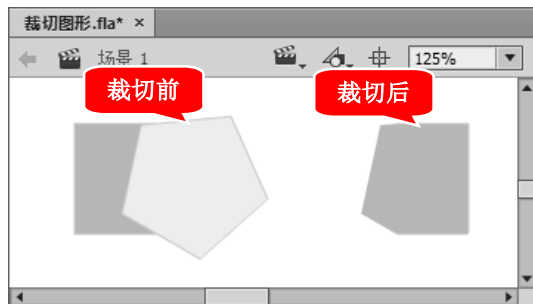


图 4-37

4.4.3

交集对象

微课堂

00 分 21 秒



交集是指两个或两个以上的图形重叠的部分被保留，而其余部分被剪裁掉的过程。下面详细介绍交集对象的操作方法。

操作步骤 >> Step by Step

第1步 打开“交集图形.fla”素材文件，选中舞台中的图形，**1.** 在菜单栏中，选择【修改】菜单，**2.** 在弹出的下拉菜单中，选择【合并对象】菜单项，**3.** 再在弹出的子菜单中选择【交集】菜单项，如图 4-38 所示。

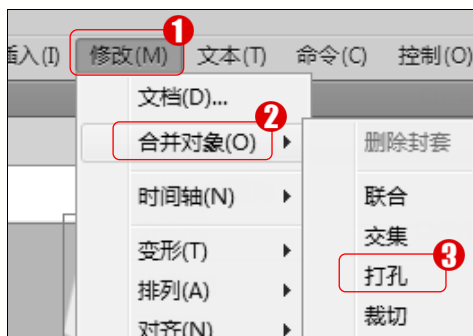


图 4-38

第2步 此时选中的图形交集后成为一个新的图形，交集操作完成，通过以上步骤即可完成交集对象的操作，如图 4-39 所示。

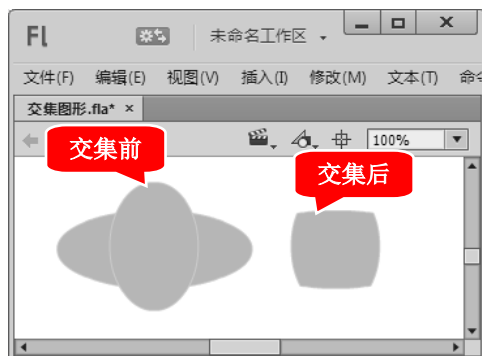


图 4-39



4.4.4

打孔对象

微课堂

00 分 17 秒



打孔是将选定绘制对象的某些部分删除，删除的是该对象与另一个对象的公共部分，得到的图形对象为单个对象。下面介绍打孔对象的操作方法。

操作步骤 >> Step by Step

第1步 打开“打孔图形.flc”素材文件，选中舞台中的图形，**1.** 在菜单栏中，选择【修改】菜单，**2.** 在弹出的下拉菜单中，选择【合并对象】菜单项，**3.** 再在弹出的子菜单中选择【打孔】菜单项，如图 4-40 所示。

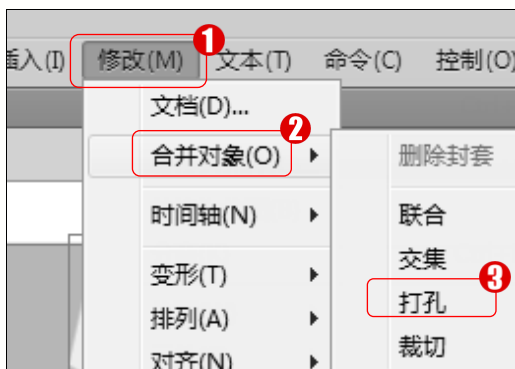


图 4-40

第2步 此时选中图形的公共部分被删除，成为一个新的图形，打孔操作完成，通过以上步骤即可完成打孔对象的操作，如图 4-41 所示。



图 4-41

Section

4.5

专题课堂——组合、分离与排列



在 Flash CC 中，用户可以根据绘制图形的需要，对图形对象进行组合、分离和排列等操作，从而制作出满意的动画效果。本节将重点介绍组合、分离和排列对象方面的知识。

4.5.1

组合对象

微课堂

00 分 14 秒



为方便将多个对象进行处理，可以将这些对象组合在一起，作为一个整体进行移动或选择操作。下面介绍组合对象的操作方法。



Flash CC 中文版动画设计与制作

操作步骤 >> Step by Step

第1步 在舞台中选中要进行组合的图形对象，在菜单栏中，**1.** 选择【修改】菜单，**2.** 在弹出的下拉菜单中，选择【组合】菜单项，如图 4-42 所示。



图 4-42

第2步 此时选中的图形组合成一个图形，通过以上步骤即可完成组合对象的操作，如图 4-43 所示。

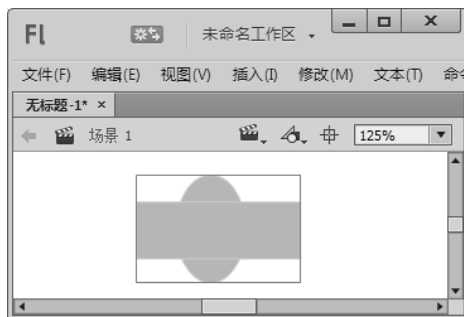


图 4-43



专家解读：取消组合对象

在 Flash CC 中，若要将组合的对象拆开，可以在菜单栏中选择【修改】菜单，在弹出的下拉菜单中，选择【取消组合】菜单项，来取消对象之间的组合，取消组合对象的组合键为 Ctrl+Shift+G。

4.5.2

分离对象

微课堂

00 分 13 秒



使用分离对象功能，可以将文本区域、图形图像或是组合的对象分离出来，转换为可编辑的对象。下面介绍分离图形对象的操作方法。

操作步骤 >> Step by Step

第1步 在舞台中选中要进行分离的图形对象，在菜单栏中，**1.** 选择【修改】菜单，**2.** 在弹出的下拉菜单中，选择【分离】菜单项，如图 4-44 所示。

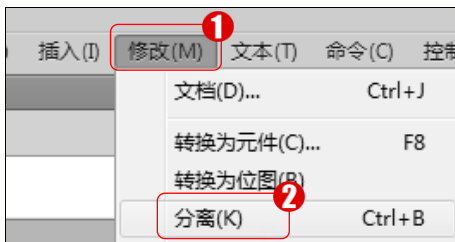


图 4-44

第2步 此时选中的图形被分离成功，通过以上步骤即可完成分离图形对象的操作，如图 4-45 所示。

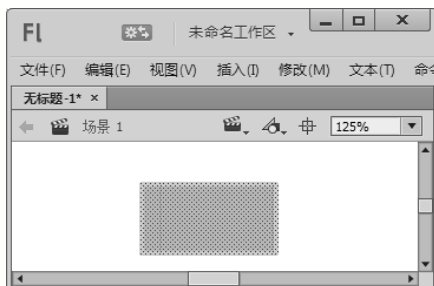


图 4-45



4.5.3

对齐对象

微课堂

00 分 14 秒



在 Flash CC 中, 可以将多个图形按水平或垂直方向等进行对齐操作。下面介绍对齐对象的操作方法。

操作步骤 >> Step by Step

第1步 新建 Flash 空白文档并绘制图形, 1. 在【工具】面板中, 单击【选择工具】按钮, 2. 选中舞台中的图形, 如图 4-46 所示。



图 4-46

第2步 打开【对齐】面板, 在【对齐】区域中单击【底对齐】按钮, 即可完成对齐对象的操作, 如图 4-47 所示。



图 4-47

4.5.4

层叠对象

微课堂

00 分 17 秒



在 Flash CC 中, Flash 程序会根据创建图形对象的顺序层叠对象, 将最新创建的对象放在最上。为更好地显示效果, 用户可以调整对象的层叠顺序。下面介绍层叠对象的操作方法。

操作步骤 >> Step by Step

第1步 新建 Flash 空白文档并绘制图形, 在【工具】面板中, 1. 单击【选择工具】按钮, 2. 单击鼠标左键选中要层叠的图形, 如图 4-48 所示。

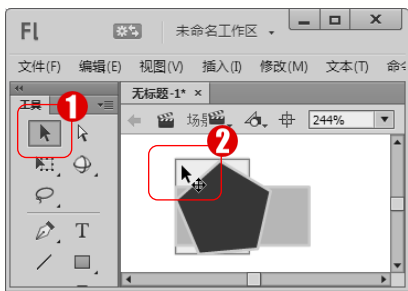


图 4-48

第2步 在菜单栏中, 1. 选择【修改】菜单项, 2. 在弹出的下拉菜单中, 选择【排列】菜单项, 3. 在弹出的子菜单中选择【移至顶层】菜单项, 如图 4-49 所示。



图 4-49



Flash CC 中文版动画设计与制作

第3步 此时可以看到选中的图形在最上层显示, 这样即可完成层叠对象的操作, 如图 4-50 所示。

指点迷津

在层叠线条和形状时, 可以将其进行组合或转换成元件, 再进行排列操作。

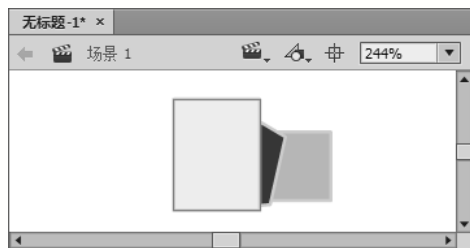


图 4-50

Section

4.6

实践经验与技巧



导读

本节将侧重介绍与本章知识点有关的实践经验与技巧, 主要内容包括删除封套、绘制南瓜灯、复制变形对象及绘制海星方面的知识及操作技巧。

4.6.1

删除封套

微课堂

00 分 22 秒



在 Flash CC 中, 在对图形对象进行封套操作后, 软件会保留源对象的原始大小, 此时用户可以删除封套来恢复到原始图形。下面介绍删除封套的操作方法。

操作步骤 >> Step by Step

第1步 打开“封套图形 fla”素材文件, 1. 在【工具】面板中, 单击【任意变形工具】按钮; 2. 单击鼠标左键选中图形, 如图 4-51 所示。

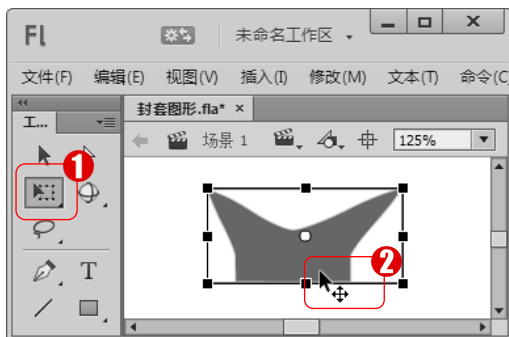


图 4-51

第2步 在菜单栏中, 1. 选择【修改】菜单, 2. 在弹出的下拉菜单中, 选择【合并对象】菜单项, 3. 在弹出的子菜单中选择【删除封套】菜单项, 这样可将图形上的封套删除。通过以上步骤即可完成删除封套的操作, 如图 4-52 所示。

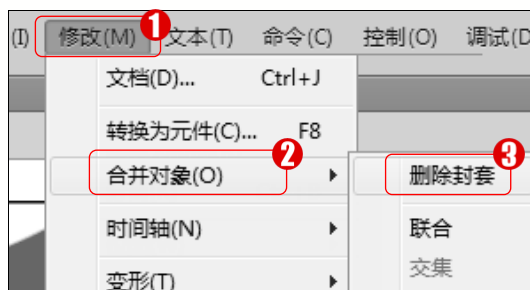


图 4-52



4.6.2

绘制南瓜灯

微课堂

00 分 42 秒



在 Flash CC 中,使用打孔对象可以绘制各种各样的图形。下面介绍使用打孔对象功能绘制南瓜灯的操作方法。

➔ 一点即通：如何绘制合并对象

在 Flash CC 中,使用合并功能对图形进行打孔、交集和裁切操作时,所绘制的图形必须为绘制模式下的工具所绘制的形状,因此可以在【工具】面板中,选择绘图工具后,在选项选区中单击【对象绘制】按钮来绘制形状。

操作步骤 >> Step by Step

第1步 打开“南瓜灯.fla”素材文件,1. 在【工具】面板中,单击【选择工具】按钮, 2. 选择第一个要打孔的对象,如图 4-53 所示。

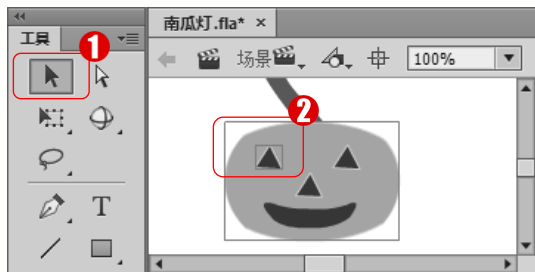


图 4-53

第3步 第一个对象打孔完成,单击鼠标左键选中第二个要打孔的对象,如图 4-55 所示。

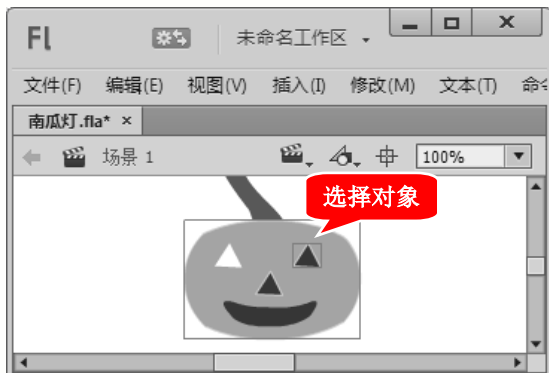


图 4-55

第2步 在菜单栏中,1. 选择【修改】菜单, 2. 在弹出的下拉菜单中,选择【合并对象】菜单项, 3. 在弹出的子菜单中选择【打孔】菜单项,如图 4-54 所示。

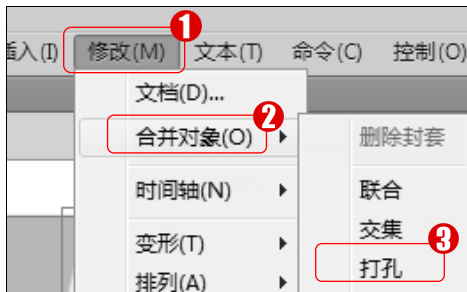


图 4-54

第4步 在菜单栏中,1. 选择【修改】菜单, 2. 在弹出的下拉菜单中,选择【合并对象】菜单项, 3. 在弹出的子菜单中选择【打孔】菜单项,如图 4-56 所示。



图 4-56



Flash CC 中文版动画设计与制作

第5步 第二个对象打孔完成，重复步骤3与步骤4的操作，将剩下的对象进行打孔操作，如图4-57所示。



图 4-57

第6步 此时舞台中的图形已完成打孔操作，通过以上步骤即可完成使用打孔对象功能绘制南瓜灯的操作，如图4-58所示。

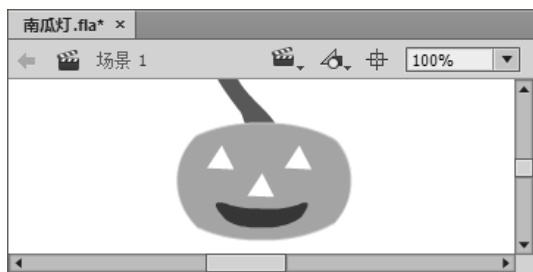


图 4-58

4.6.3

复制变形对象

微课堂

00 分 31 秒



在 Flash 中创建动画的过程中，用户可以通过复制变形的图形来绘制动画。下面以绘制卡通动物眼睛为例，介绍复制变形对象的操作方法。

操作步骤 >> Step by Step

第1步 打开“头像.fla”素材文件，1. 在【工具】面板中，单击【选择工具】按钮，2. 单击鼠标左键选中图形，如图4-59所示。

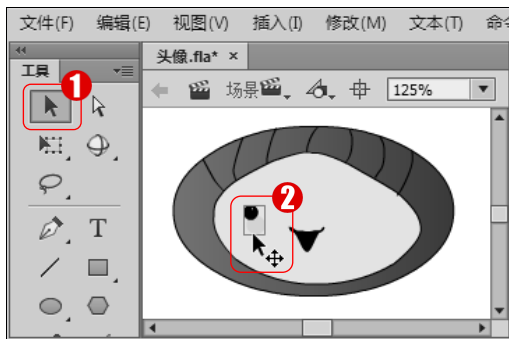


图 4-59

第2步 按 Ctrl+C 快捷键复制图形，然后按 Ctrl+V 快捷键粘贴图形，并调整图形位置，如图4-60所示。



图 4-60



一点即通：如何快速旋转对象

在 Flash CC 中，在菜单栏中选择【修改】菜单，在弹出的下拉菜单中，选择【变形】菜单项，再在弹出的子菜单中选择【顺时针旋转 90 度】或【逆时针旋转 90 度】菜单项时，可以将选中的图形快速旋转 90 度。



第4章 操作与编辑对象

第3步 选中已复制的图形，在菜单栏中，**1.** 选择【修改】菜单，**2.** 在弹出的下拉菜单中，选择【变形】菜单项，**3.** 在弹出的子菜单中选择【水平翻转】菜单项，如图 4-61 所示。

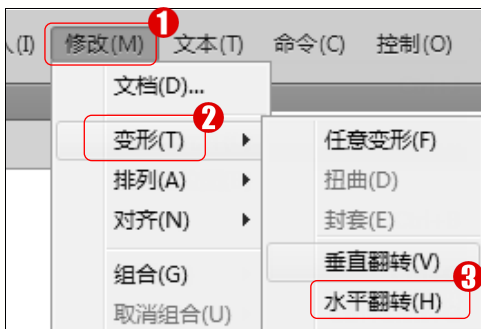


图 4-61

第4步 移动图形至合适位置，通过以上步骤即可完成复制变形对象的操作，如图 4-62 所示。



图 4-62

4.6.4

绘制海星

微课堂

00 分 19 秒



在 Flash CC 中，使用封套可以随意更改图形对象的形状，来绘制所需要的图形。下面介绍使用封套绘制海星的操作方法。

操作步骤 >> Step by Step

第1步 打开“海星形状.fla”素材文件，**1.** 在【工具】面板中，单击【任意变形工具】按钮, **2.** 单击鼠标左键选中舞台中的图形，**3.** 在【工具】面板的选项选区中，单击【封套】按钮, 如图 4-63 所示。

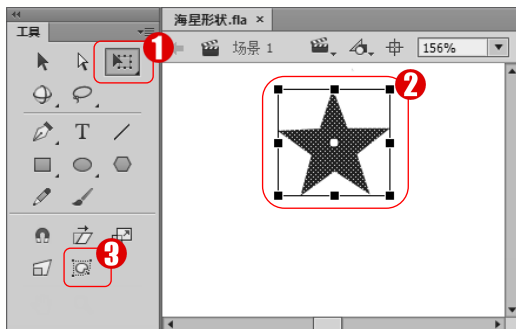


图 4-63

第2步 返回到舞台中，在图形的周围出现变形框，调整变形框上的点确定海星的形状，这样即可使用封套绘制出海星的形状，如图 4-64 所示。

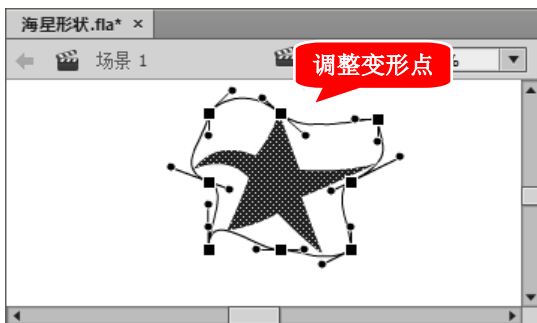


图 4-64



1. 在 Flash CC 中，如何还原变形的对象？

在菜单栏中选择【修改】菜单，在弹出的下拉菜单中，选择【变形】菜单项，再在弹出的子菜单中选择【取消变形】菜单项，即可将变形的对象恢复至原始形状，但要确保已变形的对象仍处于选中的状态。

2. 如何旋转与倾斜对象？

选中对象，在菜单栏中选择【修改】菜单，在弹出的下拉菜单中，选择【变形】菜单项，再在弹出的子菜单中选择【旋转与倾斜】菜单项，然后使用变形手柄对图形进行旋转与倾斜的操作即可。

3. 在进行裁切对象的操作时，合并对象下拉菜单中的裁切选项为灰色，如何解决？

查看裁切对象是否在对象绘制状态下绘制，若不是，重新绘制图形即可。

4. 在分离对象时，选中的对象没有被分离，如何解决？

在菜单栏中选择【修改】菜单，在弹出的下拉菜单中，选择【分离】菜单项，再次进行分离，若还未被分离，可多分离几次，直到图形被分离即可。

5. 在 Flash CC 中，组合对象的快捷键是什么？

在 Flash CC 中，组合对象的快捷键为 Ctrl+G，选中要组合的对象，按该组合键即可将对象组合。