

清华电脑学堂



UI设计基础与应用 标准教程

全彩微课版

魏砚雨 孙峰峰◎编著

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本书围绕UI设计进行编写，以“理论+实操”为编写原则，用通俗易懂的语言对UI设计的相关知识进行详细介绍。

全书共9章，内容涵盖UI设计学习入门、图标设计、控件设计、动效设计、App界面设计、网页界面设计、软件界面设计、界面的标注与切图、综合实战案例等。在介绍理论知识的同时，穿插了大量的实操案例，第1~8章结尾还安排了“实战演练”与“新手答疑”板块，旨在让读者学以致用，并能举一反三。

全书结构编排合理，所选案例贴合UI设计的实际需求，可操作性强。案例讲解详细，一步一图，即学即用。本书适合高等院校师生、交互设计师等阅读使用，也适合作为社会培训机构相关课程的培训教材。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签。无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。举报：010-62782989，beiqinquan@tup.tsinghua.edu.cn。

图书在版编目（CIP）数据

UI设计基础与应用标准教程：全彩微课版 / 魏砚雨，孙峰峰编著. —北京：清华大学出版社，2024.2
（清华电脑学堂）

ISBN 978-7-302-65454-4

I. ①U… II. ①魏… ②孙… III. ①人机界面—程序设计—教材 IV. ①TP311.1

中国国家版本馆CIP数据核字（2024）第040460号

责任编辑：袁金敏

封面设计：杨玉兰

责任校对：徐俊伟

责任印制：宋 林

出版发行：清华大学出版社

网 址：<https://www.tup.com.cn>，<https://www.wqxuetang.com>

地 址：北京清华大学学研大厦A座 邮 编：100084

社总机：010-83470000 邮 购：010-62786544

投稿与读者服务：010-62776969，c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质量反馈：010-62772015，zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

课 件 下 载：<https://www.tup.com.cn>，010-83470236

印 装 者：涿州汇美亿浓印刷有限公司

经 销：全国新华书店

开 本：185mm×260mm 印 张：14.5 字 数：365千字

版 次：2024年3月第1版 印 次：2024年3月第1次印刷

定 价：59.80元

产品编号：103794-01

前言

UI设计又称用户界面设计。好的UI设计可以使产品具备更优质的用户体验和交互效果，多应用于移动操作系统、网页设计、PC端界面设计等领域。本书以理论与实际应用相结合的方式，从易教、易学的角度出发，详细介绍UI设计的基础理论及设计规范，同时也为读者讲解设计思路，让读者全方位掌握界面设计的方法与技巧，提高读者的操作能力。

本书特色

- **理论+实操，实用性强。**本书为疑难知识点配备相关的实操案例，使读者在学习过程中能够从实际出发，学以致用。
- **结构合理，全程图解。**本书全程采用图解的方式，能够让读者直观地了解每一步的具体操作。
- **疑难解答，学习无忧。**本书第1~8章最后安排“实战演练”与“新手答疑”板块，主要针对实际工作中一些常见的疑难问题进行解答，能够让读者及时处理好学习或工作中遇到的问题，还可举一反三地解决其他类似的问题。

内容概述

全书共分9章，各章内容见表1。

表1

章序	内容概括	难度指数
第1章	主要介绍UI设计的基础知识，包括UI设计原则、流程、方向、设计规范，以及色彩搭配等内容	★☆☆
第2章	主要介绍图标设计知识，包括图标设计尺寸规范、视觉标准、设计原则，以及风格类型等内容	★★☆
第3章	主要介绍控件设计知识，包括控件概念、规范、常见控件类型等内容	★★☆
第4章	主要介绍动效设计知识，包括UI动效的基础知识、常见类型、制作方法、动效形式等内容	★★★
第5章	主要介绍App界面设计知识，包括iOS系统设计规范、Android系统设计规范、App界面类型等内容	★★★
第6章	主要介绍网页界面设计知识，包括网页界面设计的尺寸、结构、布局，以及界面常用类型等内容	★★★
第7章	主要介绍软件界面设计知识，包括软件界面结构要求、界面尺寸、界面字体、软件图标，以及界面常见类型等	★★★
第8章	主要介绍界面标注知识，包括界面标注内容和工具，界面切图原则、命名规范、切图工具等	★★☆
第9章	主要包括美食App界面的设计、移动端创意图标的设计两个综合案例	★★★

本书的配套素材和教学课件可扫描下面的二维码获取，如果在下载过程中遇到问题，请联系袁老师，邮箱：yuanjm@tup.tsinghua.edu.cn。书中重要的知识点和关键操作均配备高清视频，读者可扫描书中二维码边看边学。

本书由魏砚雨、孙峰峰编写，在编写过程中作者虽力求严谨细致，但由于时间与精力有限，书中疏漏之处在所难免。如果读者在阅读过程中有任何疑问，请扫描下面的“技术支持”二维码，联系相关技术人员解决。教师在教学过程中有任何疑问，请扫描下面的“教学支持”二维码，联系相关技术人员解决。



配套素材



教学课件



技术支持



教学支持

目录



第1章

UI设计学习入门



1.1 了解UI设计	2
1.1.1 UI设计简介	2
1.1.2 UI设计原则	3
1.1.3 UI设计流程	4
1.1.4 UI设计常用软件	5
【注意事项】 在线制作网站	7
1.1.5 UI设计行业的发展	7
1.2 UI设计方向	8
1.2.1 用户研究	8
1.2.2 交互设计	8
1.2.3 界面设计	8
1.3 UI设计的设计规范	9
1.3.1 一致性	9
1.3.2 准确性	9
1.3.3 可读性	10
1.3.4 布局合理化	10
1.3.5 系统操作合理性	10
1.3.6 系统响应时间	11
1.4 UI设计的色彩基础	11
1.4.1 色彩的基础知识	11
【知识点拨】 色相环的色彩构成	12
1.4.2 色彩搭配	14
实战演练：UI设计欣赏	16
新手答疑	18

第2章

图标设计



2.1 图标的设计规范	20
2.1.1 图标的尺寸规范	20
【注意事项】 图标切图	21
2.1.2 图标的视觉规范	21
动手练 制作视频播放器图标	23
2.2 图标的基础知识	26
2.2.1 图标的概念	26
2.2.2 图标的设计原则	27
动手练 制作文件袋图标	28
2.3 图标的风格类型	33
2.3.1 像素风格	33
2.3.2 扁平化风格	33
【知识点拨】 线性图标分类	34
【知识点拨】 面性图标分类	34
2.3.3 拟物风格	35
2.3.4 立体风格	35
动手练 制作面性图标	35
实战演练：制作扁平化风格图标	39
新手答疑	44



第3章

控件设计

升级到新版本

3.14.01



- 1.修复占用空间较大问题，释放用户空间
- 2.修复已知问题，优化产品体验

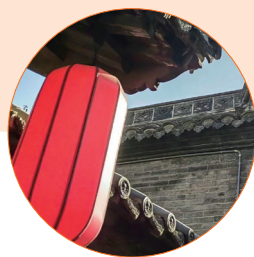
3.1 控件的基础知识	46
3.1.1 控件的概念	46
【注意事项】 控件和组件	46
3.1.2 控件的规范	47
动手练 制作搜索框控件	48
3.2 常见控件类型	50
3.2.1 按钮控件	50
动手练 制作不同状态的按钮控件	52
3.2.2 选择控件	55
知识点拨 单选按钮	56
3.2.3 文本输入框控件	56
3.2.4 弹框控件	57
实战演练：制作升级弹框	58
新手答疑	62

第4章

动效设计



4.1 UI动效简介	64
4.1.1 认识UI动效	64
4.1.2 UI动效类型	64
动手练 制作扫码动效	65
4.2 制作UI动效	70
4.2.1 After Effects的工作界面	70
知识点拨 工作区设置	71
4.2.2 UI动效制作	71
知识点拨 重新设置合成	72
知识点拨 添加关键帧	74
【注意事项】 关键帧应用	74
4.2.3 蒙版和形状	74
知识点拨 键盘↑↓键的妙用	75
4.2.4 输出动效	76
动手练 制作logo的出现动效	76
实战演练：制作加载动效	79
新手答疑	84



第5章

App界面设计



5.1	App界面设计规范	86
5.1.1	iOS系统设计规范	86
	知识点拨 最小点击区域	88
	注意事项 最小字号	89
5.1.2	Android系统设计规范	89
	注意事项 Android界面常用尺寸	90
5.2	App界面常见类型	91
5.2.1	闪屏页	91
5.2.2	引导页	92
	注意事项 功能介绍型引导页分类	92
5.2.3	注册登录页	93
	注意事项 注册登录页分类	94
	动手练 制作食味App登录注册页	94
5.2.4	空白页	97
5.2.5	首页	98
5.2.6	个人中心页	99
	知识点拨 其他常见页面	99
	动手练 制作食味App个人中心页	99
	实战演练：制作旅行客App常用页面	103
	新手答疑	112



第6章

网页界面设计



6.1 网页界面设计规范	114
6.1.1 网页尺寸规范	114
【注意事项】 首屏高度	115
6.1.2 网页界面结构规范	115
6.1.3 网页界面布局规范	115
【注意事项】 网格列数	116
6.1.4 网页界面字体规范	116
动手练 制作花间集网站首页	116
6.2 网页界面常见类型	125
6.2.1 首页	125
6.2.2 栏目页	126
6.2.3 详情页	127
动手练 制作花间集网站详情页	128
6.2.4 专题页	133
实战演练：制作炊炊美食网站首页	133
新手答疑	142

第7章

软件界面设计



7.1 软件界面设计规范	144
7.1.1 软件界面结构布局规范	144
7.1.2 软件界面尺寸规范	145
【知识点拨】 断点	145
7.1.3 软件界面字体规范	145
【知识点拨】 常见无衬线体和衬线体	146
【注意事项】 文字间距	147
7.1.4 软件图标规范	147
动手练 制作绘图软件启动页	148
7.2 软件界面常见类型	151
7.2.1 启动页	151
7.2.2 着陆页	151
7.2.3 集合页	152
动手练 制作绘图软件集合页	152
7.2.4 主/细节页	157
7.2.5 详细信息页	158
7.2.6 表单页	158
实战演练：制作视频软件界面	159
新手答疑	168



第8章

界面的标注与切图



8.1 界面标注	170
8.1.1 标注内容	170
【注意事项】 极限值	170
【注意事项】 图标标注	171
【知识点拨】 其他需要标注的内容	171
【注意事项】 标注单位	171
8.1.2 标注工具	171
动手练 标注App注册登录页	172
8.2 界面切图	175
8.2.1 切图原则	176
【知识点拨】 点九切图	176
【知识点拨】 图标切图	176
【注意事项】 不需要切图元素	176
8.2.2 切图命名规范	176
【注意事项】 切图命名原因	177
8.2.3 切图工具	177
动手练 切图并输出网页界面	178
实战演练：标注软件界面并进行切图	181
新手答疑	188

第9章

综合实战案例



9.1 设计美食App界面	190
9.1.1 设计思路	190
9.1.2 制作闪屏页	190
【注意事项】 参考线的区别	191
9.1.3 制作首页	193
9.1.4 制作详情页	201
9.2 设计移动端创意图标	208
9.2.1 设计思路	208
9.2.2 设计准备之画板的创建	208
9.2.3 绘制界面图标	210
9.2.4 绘制交流类应用图标	214
9.2.5 绘制其他常见图标	216

