

当 $m = n$ 时, 矩阵 \mathbf{A} 称为 n 阶正方形矩阵, 简称 n 阶方阵; 若 $m < n$, 则称矩阵 \mathbf{A} 为宽矩阵; 而当 $m > n$ 时, 便称矩阵 \mathbf{A} 为高矩阵.

特别地, 当 $n = 1$ 时, \mathbf{A} 退化为如下形式:

$$\begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_m \end{bmatrix}. \quad (1-2)$$

称式(1-2)的形式为 m 维列向量, 简称 m 维向量, 一般用小写字母表示, 如 $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{x}, \mathbf{y}, \dots$. 若其元素 a_i 取实数, 即 $a_i \in \mathbf{R}$, 则称其为 m 维实(数)向量, 并记作 $\mathbf{a} \in \mathbf{R}^{m \times 1}$, 或者简记为 $\mathbf{a} \in \mathbf{R}^m$. 类似地, 若 $a_i \in \mathbf{C}$, 则称其为 m 维复向量, 并记作 $\mathbf{a} \in \mathbf{C}^{m \times 1}$.

类似地, 称 $[a_1, a_2, \dots, a_n]$ 为一个 n 维行向量, 一般记作 $\mathbf{a}^T \in \mathbf{R}^{1 \times n}$ 或 $\mathbf{a}^T \in \mathbf{C}^{1 \times n}$.

有了以上概念, 方程组(1-1)可以方便地记为矩阵形式:

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{b}.$$

一个 n 阶方阵 \mathbf{A} 的主对角线是指从左上角到右下角沿 $i = j, j = 1, 2, \dots, n$ 连接的线段. 位于主对角线上的元素称为 \mathbf{A} 的对角元素, 它们是 $a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn}$.

主对角线以外元素全部为零的 n 阶方阵称为对角矩阵, 记作

$$\mathbf{D} = \text{diag}(d_{11}, d_{22}, \dots, d_{nn}).$$

若 n 阶对角矩阵主对角线元素全部等于 1, 则称为单位矩阵, 用符号 \mathbf{I}_n 表示. 所有元素为零的 $m \times n$ 矩阵称为零矩阵, 记为 $\mathbf{O}_{m \times n}$. 一个全部元素为零的向量称为零向量, 记为 $\mathbf{0}$.

为了书写简洁, 单位矩阵、零矩阵分别记为 \mathbf{I}, \mathbf{O} .

1.1.2 矩阵的基本运算

矩阵的基本运算包括矩阵的转置、共轭、共轭转置和求逆等.

1. 矩阵的转置

若 $\mathbf{A} = (a_{ij})_{m \times n}$, 称矩阵

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{21} & \cdots & a_{m1} \\ a_{12} & a_{22} & \cdots & a_{m2} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{1n} & a_{2n} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

为矩阵 \mathbf{A} 的转置矩阵, 记为 \mathbf{A}^T . 若 \mathbf{A} 是一个复矩阵, 对其每个元素 $a_{ij}(i = 1, 2, \dots, m; j = 1, 2, \dots, n)$ 取共轭后得到的矩阵称为 \mathbf{A} 的共轭矩阵, 记为 \mathbf{A}^* . 易见, \mathbf{A}^* 仍然是一个 $m \times n$ 矩阵, 即

$$\mathbf{A}^* = \begin{bmatrix} a_{11}^* & a_{12}^* & \cdots & a_{1n}^* \\ a_{21}^* & a_{22}^* & \cdots & a_{2n}^* \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1}^* & a_{m2}^* & \cdots & a_{mn}^* \end{bmatrix}.$$

矩阵 \mathbf{A} 求转置矩阵后再求共轭矩阵所得到的矩阵称为 \mathbf{A} 的共轭转置矩阵, 记为 \mathbf{A}^H , 易见, \mathbf{A}^H 是一个 $n \times m$ 矩阵, 且

$$\mathbf{A}^H = \begin{bmatrix} a_{11}^* & a_{21}^* & \cdots & a_{m1}^* \\ a_{12}^* & a_{22}^* & \cdots & a_{m2}^* \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{1n}^* & a_{2n}^* & \cdots & a_{mn}^* \end{bmatrix}.$$

若 \mathbf{A} 为实方阵, 且满足 $\mathbf{A}^T = \mathbf{A}$, 则称 \mathbf{A} 为对称矩阵; 若 \mathbf{A} 为复方阵, 且满足 $\mathbf{A}^H = \mathbf{A}$, 则称 \mathbf{A} 为 Hermite 矩阵 (或复共轭对称矩阵). 下面是矩阵的共轭、转置、共轭转置的性质, 感兴趣的读者可以自己证明.

(1) 矩阵的共轭、转置和共轭转置满足分配律:

$$(\mathbf{A} + \mathbf{B})^* = \mathbf{A}^* + \mathbf{B}^*, \quad (\mathbf{A} + \mathbf{B})^T = \mathbf{A}^T + \mathbf{B}^T, \quad (\mathbf{A} + \mathbf{B})^H = \mathbf{A}^H + \mathbf{B}^H.$$

(2) 矩阵乘积的转置、共轭转置满足关系式

$$(\mathbf{AB})^T = \mathbf{B}^T \mathbf{A}^T, \quad (\mathbf{AB})^H = \mathbf{B}^H \mathbf{A}^H.$$

2. 矩阵的求逆

在很多工程问题中, 需要将一个向量 \mathbf{x} 进行变换, 如用一个矩阵 \mathbf{A} 乘以向量 \mathbf{x} , 记

$$\mathbf{y} = \mathbf{Ax}. \quad (1-3)$$

该类问题往往涉及从向量 \mathbf{y} 到向量 \mathbf{x} 的逆变换, 这会用到下面的计算.

设 \mathbf{A} 为方阵, 若存在方阵 \mathbf{B} , 使得

$$\mathbf{BA} = \mathbf{I},$$

此时, 式(1-3) 等号两边同时左乘 \mathbf{B} , 得到

$$\mathbf{By} = \mathbf{BAx} = \mathbf{Ix} = \mathbf{x}.$$

一般地, 若 \mathbf{A} 为 n 阶方阵, 存在矩阵 \mathbf{B} , 使得

$$\mathbf{AB} = \mathbf{I} \quad (\text{或 } \mathbf{BA} = \mathbf{I})$$

成立, 则称 \mathbf{B} 是 \mathbf{A} 的逆矩阵 (或 \mathbf{A} 也是 \mathbf{B} 的逆矩阵), 记为

$$\mathbf{B} = \mathbf{A}^{-1} \quad (\text{或 } \mathbf{A} = \mathbf{B}^{-1}).$$

若 \mathbf{A} 存在逆矩阵, 则 \mathbf{A} 为可逆矩阵 (或非奇异矩阵).

逆矩阵在数学和工程问题中有广泛的应用, 对于理解和解决许多实际问题至关重要. 本章最后一节将会给出利用 Python 求解逆矩阵的方法.

3. 正交矩阵与酉矩阵

正交矩阵在数学、工程、计算机图形学和物理学等领域有着广泛应用, 其独特的性质使其在简化运算、保持几何特性、实现变换等方面发挥重要作用, 是众多领域不可或缺的工具. 下面给出正交矩阵的定义.

定义 1.1.1 若 \mathbf{A} 为 n 阶实方阵, 且满足 $\mathbf{A}^T \mathbf{A} = \mathbf{I}$ (或 $\mathbf{A} \mathbf{A}^T = \mathbf{I}$), 则称 \mathbf{A} 为正交矩阵.

由正交矩阵的定义不难看出, 若 \mathbf{A} 为 n 阶实方阵, 以下五个命题等价:

- (1) \mathbf{A} 为正交矩阵;
- (2) $\mathbf{A}^T = \mathbf{A}^{-1}$;
- (3) \mathbf{A}^T 为正交矩阵;
- (4) \mathbf{A}^{-1} 为正交矩阵;
- (5) $\mathbf{A}^T \mathbf{A} = \mathbf{I}$.

将正交矩阵的定义推广到复数域, 可以得到如下酉矩阵的定义.

定义 1.1.2 若 \mathbf{A} 为 n 阶复方阵, 且满足 $\mathbf{A}^H \mathbf{A} = \mathbf{I}$ (或 $\mathbf{A} \mathbf{A}^H = \mathbf{I}$), 则称复方阵 \mathbf{A} 为酉矩阵.

类似地, 若 \mathbf{A} 为 n 阶复方阵, 则以下五个命题等价:

- (1) \mathbf{A} 为酉矩阵;
- (2) $\mathbf{A}^H = \mathbf{A}^{-1}$;
- (3) \mathbf{A}^H 为酉矩阵;
- (4) \mathbf{A}^{-1} 为酉矩阵;
- (5) $\mathbf{A}^H \mathbf{A} = \mathbf{I}$.

正交矩阵和酉矩阵都是具有特殊性质的方阵, 它们在数学和应用领域中都扮演着重要角色. 正交矩阵的元素是实数, 具有保持向量的长度和夹角不变等性质, 在几何变换、信号处理和控制系统等领域应用广泛. 酉矩阵则是正交矩阵在复数域的推广, 同样可以保持向量的长度和夹角, 在量子力学、复信号处理和复系统分析中具有重要应用.

1.2 矩阵的初等变换与初等矩阵

1.2.1 矩阵的初等变换

矩阵的初等变换是线性代数中的基本概念，它们是对矩阵行或列操作的集合，用于简化矩阵形式，从而降低所解决问题的复杂度。这些变换包括行（列）交换、数乘行（列）以及行（列）加法等。

下面给出矩阵的初等行变换的几种具体形式。

(1) 行交换

行交换是将矩阵的两行位置相互交换。矩阵的第 i 行 r_i 和第 j 行 r_j 交换可以表示为

$$r_i \leftrightarrow r_j.$$

(2) 数乘行

数乘行是将矩阵的某一行乘以一个非零常数。矩阵的第 k 行 r_k 乘以常数 α 可以表示为

$$\alpha r_k.$$

(3) 行加法

行加法是将矩阵的某一行乘以一个常数后加到另一行上。矩阵的第 j 行乘以常数 α 然后加到第 i 行上可以表示为

$$r_i + \alpha r_j.$$

以上三种对矩阵行的变换称为矩阵的初等行变换，是研究线性方程组理论及求解优化问题的重要工具。对矩阵的列进行类似于上面的三种操作，称为矩阵的初等列变换。常用 $c_i \leftrightarrow c_j$ 表示矩阵的第 i 列和第 j 列互换，用 αc_k 表示矩阵的第 k 列乘以常数 α ，用 $c_i + \alpha c_j$ 表示将矩阵的第 j 列乘以常数 α 后加到第 i 列上。

若矩阵 \mathbf{A} 经过有限次初等变换变成 \mathbf{B} ，则称矩阵 \mathbf{A} 与 \mathbf{B} 等价，记为 $\mathbf{A} \sim \mathbf{B}$ 。

1.2.2 初等矩阵

初等变换虽然很直观，但是由于形式的限制不便于深入研究，因此有必要将变换过程描述为更数学化的形式。

对单位矩阵进行一次初等行变换所得到的矩阵称为初等矩阵，三种初等行变换对应于三种初等矩阵。

(1) $r_i \leftrightarrow r_j$ 对应的初等矩阵记为 $\mathbf{E}(i, j)$ ，其中

于 $E(i, j, \alpha)$ 左乘 A , A 第 i 列乘以常数 α 后加到第 j 列的结果等于 $E(i, j, \alpha)$ 右乘 A .

因此, 初等矩阵是执行矩阵初等变换的矩阵. 通过这种形式上的变化, 使得研究矩阵理论问题变得更加方便.

初等变换和初等矩阵是矩阵理论中的基础工具, 它们在求解线性方程组、矩阵分解和矩阵求逆等操作中扮演着关键角色. 通过这些变换, 可以在将矩阵保持某些重要特征的情况下, 简化所研究问题的求解过程.

1.3 行阶梯形矩阵、行最简形矩阵

1.3.1 行阶梯形矩阵

设方程组

$$\begin{cases} x_1 - 2x_2 + x_3 = -2 \\ x_1 + x_2 - x_3 = 1 \\ 3x_1 - 5x_2 + x_3 = -13 \end{cases},$$

则该方程组的求解过程可以用其增广矩阵 B 的初等行变换来描述:

$$\begin{aligned} B = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 & -2 \\ 1 & 1 & -1 & 1 \\ 3 & -5 & 1 & -13 \end{bmatrix} &\xrightarrow[r_3-3r_1]{r_2-r_1} \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 & -2 \\ 0 & 3 & -2 & 3 \\ 0 & 1 & -2 & -7 \end{bmatrix} \xrightarrow{r_2 \leftrightarrow r_3} \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & -2 & -7 \\ 0 & 3 & -2 & 3 \end{bmatrix} \\ &\xrightarrow{r_3-3 \times r_2} \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & -2 & -7 \\ 0 & 0 & 4 & 24 \end{bmatrix} \xrightarrow{r_3 \times \frac{1}{4}} \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & -2 & -7 \\ 0 & 0 & 1 & 6 \end{bmatrix} \end{aligned} \quad (1-4)$$

$$\xrightarrow{r_2+2 \times r_3} \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 1 & 6 \end{bmatrix} \xrightarrow[r_1-r_3]{r_1+2 \times r_2} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 1 & 6 \end{bmatrix}. \quad (1-5)$$

式(1-4)及式(1-5)中的矩阵具有如下特点: 可画出一条阶梯线, 线的下方元素全是 0; 每个台阶只有一行, 台阶数即是非零行的行数, 阶梯线的竖线(每段竖线的长度为一行)后面的第一个元素为非零元, 也就是非零行的第一个非零元素, 这种矩阵称为行阶梯形矩阵.

1.3.2 行最简形矩阵

式(1-5)右侧的行阶梯形矩阵还具有如下特点: 非零行的第一个非零元为 1, 且其所在列的其余元素都是 0, 称为行最简形矩阵.

将线性方程组的增广矩阵化为行最简形矩阵后, 直接就能看出该方程组的解. 在解决一些优化问题时, 也经常将矩阵变换为行最简形矩阵来简化计算.

可以证明：任何矩阵 $\mathbf{A}_{m \times n}$ 总可经有限次初等行变换化为行阶梯形矩阵和行最简形矩阵. 在通过将矩阵化成行最简形解线性方程组的讨论中，我们发现，方程组的增广矩阵经过初等行变换后，尽管形式上发生了很大的改变，但是却保留了关于方程组的解的一些本质的特性.

对行最简形矩阵再进行初等列变换，可变成形式更简单的矩阵，例如

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 1 & 6 \end{bmatrix} \xrightarrow{c_4 - 2 \times c_1 - 5 \times c_2 - 6 \times c_3} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}. \quad (1-6)$$

称式(1-6)中右侧的矩阵为矩阵 \mathbf{B} 的标准形. 矩阵的标准形具有如下特点：左上角是一个单位矩阵，其余元素全为零.

任意矩阵 \mathbf{A} 总可经有限次初等行变换和初等列变换化为标准形，标准形常简单地记为如下形式：

$$\begin{bmatrix} \mathbf{I}_r & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} \end{bmatrix}_{m \times n}.$$

标准形由 m, n, r 三个数完全确定， r 是行阶梯形矩阵中非零行的行数. 显然，在一个矩阵的所有等价矩阵中，标准形是形式最简单的.

1.4 矩阵的行列式、特征值、迹和秩

在矩阵的工程应用中，经常希望能够使用一个数或者一个标量来反映一个矩阵的性能. 下面介绍评价矩阵性质的几个重要标量指标：矩阵的行列式、特征值、迹和秩.

1.4.1 矩阵的行列式

一个 n 阶方阵 \mathbf{A} 的全部元素 (各元素位置保持不变) 所对应的行列式称为矩阵 \mathbf{A} 的行列式，记作 $\det(\mathbf{A})$ 或 $|\mathbf{A}|$.

定义 1.4.1 行列式不等于零的矩阵称为非奇异矩阵.

下面不加证明地给出矩阵行列式的一些性质：

(1) 单位矩阵的行列式等于 1，即 $\det(\mathbf{I}) = 1$.

(2) 任何一个方阵 \mathbf{A} 和它的转置矩阵 \mathbf{A}^T 具有相同的行列式，即 $\det(\mathbf{A}) = \det(\mathbf{A}^T)$ ，但 $\det(\mathbf{A}^H) = [\det(\mathbf{A}^T)]^*$.

(3) 两个方阵乘积的行列式等于它们的行列式的乘积，即 $\det(\mathbf{AB}) = \det(\mathbf{A})\det(\mathbf{B})$ ， $\mathbf{A}, \mathbf{B} \in \mathbf{C}^{n \times n}$.

(4) 给定一个任意的常数 α ，则 $\det(\alpha\mathbf{A}) = \alpha^n \det(\mathbf{A})$ ，其中 \mathbf{A} 为 n 阶方阵.

(5) 若 \mathbf{A} 是非奇异矩阵，则 $\det(\mathbf{A}^{-1}) = \frac{1}{\det(\mathbf{A})}$.

方阵的行列式是方阵的一个基础指标，可以用于判断矩阵是否非奇异，主要刻画矩阵的奇异性.

1.4.2 矩阵的特征值与特征向量

在研究物理学、控制论及解析几何等很多问题时，经常会遇到这样一个问题：对于方阵 \mathbf{A} ，能否找到数 λ 和向量 \mathbf{x} ，使得 $\mathbf{Ax} = \lambda\mathbf{x}$ ，即向量 \mathbf{Ax} 与 \mathbf{x} “平行”？其对应的数学问题即为以下求方阵的特征值与特征向量的问题.

定义 1.4.2 设 \mathbf{A} 为 n 阶方阵， \mathbf{x} 为非零列向量，若存在数 λ ，使

$$\mathbf{Ax} = \lambda\mathbf{x}, \quad (1-7)$$

则称 λ 为矩阵 \mathbf{A} 的特征值，称 \mathbf{x} 为 \mathbf{A} 的属于特征值 λ 的特征向量 (也称 \mathbf{x} 为对应于特征值 λ 的特征向量).

矩阵 \mathbf{A} 的特征值常用符号 $\text{eig}(\mathbf{A})$ 表示. 下面给出特征值的一些基本性质:

(1) 矩阵乘积的特征值: $\text{eig}(\mathbf{AB}) = \text{eig}(\mathbf{BA})$.

(2) 逆矩阵的特征值: $\text{eig}(\mathbf{A}^{-1}) = \frac{1}{\text{eig}(\mathbf{A})}$.

(3) 令 \mathbf{I} 为单位矩阵， α 为标量，则

$$\text{eig}(\mathbf{I} + \alpha\mathbf{A}) = 1 + \alpha \text{eig}(\mathbf{A}),$$

$$\text{eig}(\mathbf{A} - \alpha\mathbf{I}) = \text{eig}(\mathbf{A}) - \alpha.$$

除了以上基本性质，特征值与特征向量还具有如下性质:

(4) 若 $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$ 是 n 阶方阵 $\mathbf{A} = (a_{ij})_{n \times n}$ 的 n 个特征值，则 $\det(\mathbf{A}) = \lambda_1 \lambda_2 \cdots \lambda_n$.

(5) 设 \mathbf{x} 为 \mathbf{A} 的属于特征值 λ 的特征向量，由于 $\mathbf{A}(k\mathbf{x}) = k(\mathbf{Ax}) = k(\lambda\mathbf{x}) = \lambda(k\mathbf{x})$ ，故 $k\mathbf{x}$ ($k \neq 0$) 也为 \mathbf{A} 的属于特征值 λ 的特征向量.

(6) 设 $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_m$ 是方阵 \mathbf{A} 的 m 个特征值， $\mathbf{p}_1, \mathbf{p}_2, \dots, \mathbf{p}_m$ 依次是与之对应的特征向量. 若 $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_m$ 互不相等，则 $\mathbf{p}_1, \mathbf{p}_2, \dots, \mathbf{p}_m$ 线性无关 (定义参考文献 [3]).

(7) 设 $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_m$ 是 n 阶方阵 \mathbf{A} 的互不相同的特征值，且 $\mathbf{p}_{i1}, \mathbf{p}_{i2}, \dots, \mathbf{p}_{ir_i}$ 是 \mathbf{A} 的属于特征值 λ_i ($i = 1, 2, \dots, m$) 的线性无关的特征向量，则向量组

$$\mathbf{p}_{11}, \mathbf{p}_{12}, \dots, \mathbf{p}_{1r_1}, \mathbf{p}_{21}, \mathbf{p}_{22}, \dots, \mathbf{p}_{2r_2}, \dots, \mathbf{p}_{m1}, \mathbf{p}_{m2}, \dots, \mathbf{p}_{mr_m}$$

也线性无关.

根据性质 (4) 容易得出结论: 若矩阵 \mathbf{A} 是非奇异矩阵，则其所有特征值都不等于 0.

特征值刻画了矩阵在特定方向上的“拉伸”或“压缩”程度，在用主成分分析进行数据降维中扮演着关键的角色.

1.4.3 矩阵的迹

定义 1.4.3 n 阶方阵 \mathbf{A} 的对角元素之和称为 \mathbf{A} 的迹 (trace), 记作 $\text{tr}(\mathbf{A})$, 即

$$\text{tr}(\mathbf{A}) = a_{11} + a_{22} + \cdots + a_{nn} = \sum_{i=1}^n a_{ii}. \quad (1-8)$$

在通信工程中, 一个具有 n 个信号分量的信号向量 $\mathbf{s}(t) = [s_1(t), s_2(t), \cdots, s_n(t)]^T$ 的自相关矩阵 $\mathbf{R} = E[\mathbf{s}(t)\mathbf{s}^H(t)]$ 的迹 $\text{tr}(\mathbf{R}) = \text{tr}(E[\mathbf{s}(t)\mathbf{s}^H(t)]) = E[|s_1(t)|^2] + E[|s_2(t)|^2] + \cdots + E[|s_n(t)|^2]$, 表示 n 个信号分量的能量之和, 这里的 E 指的是数学期望.

下面介绍矩阵的迹具有的一些基本性质^[3].

- (1) 线性性质: $\text{tr}(\mathbf{A} \pm \mathbf{B}) = \text{tr}(\mathbf{A}) \pm \text{tr}(\mathbf{B})$, $\text{tr}(\alpha\mathbf{A}) = \alpha\text{tr}(\mathbf{A})$, α 为任意常数.
- (2) 矩阵 \mathbf{A} 的转置、复数共轭和复共轭转置的迹分别为 $\text{tr}(\mathbf{A}^T) = \text{tr}(\mathbf{A})$, $\text{tr}(\mathbf{A}^*) = [\text{tr}(\mathbf{A})]^*$ 和 $\text{tr}(\mathbf{A}^H) = [\text{tr}(\mathbf{A})]^*$.
- (3) 若 $\mathbf{A} \in \mathbf{C}^{m \times n}$, $\mathbf{B} \in \mathbf{C}^{n \times m}$, 则 $\text{tr}(\mathbf{AB}) = \text{tr}(\mathbf{BA})$.
- (4) 若 \mathbf{A} 是一个 $m \times n$ 矩阵, 则 $\text{tr}(\mathbf{A}^H\mathbf{A}) = 0 \iff \mathbf{A} = \mathbf{O}_{m \times n}$.
- (5) 矩阵 \mathbf{A} 的迹等于该矩阵所有特征值之和, 即 $\text{tr}(\mathbf{A}) = \lambda_1 + \lambda_2 + \cdots + \lambda_n$.
- (6) 分块矩阵 (定义参考文献 [3]) 的迹满足

$$\text{tr} \begin{bmatrix} \mathbf{A} & \mathbf{B} \\ \mathbf{C} & \mathbf{D} \end{bmatrix} = \text{tr}(\mathbf{A}) + \text{tr}(\mathbf{D}).$$

式中, $\mathbf{A} \in \mathbf{C}^{m \times m}$, $\mathbf{B} \in \mathbf{C}^{m \times n}$, $\mathbf{C} \in \mathbf{C}^{n \times m}$, $\mathbf{D} \in \mathbf{C}^{n \times n}$.

由性质 (3) 可以得出, 矩阵 $\text{tr}(\mathbf{A}^H\mathbf{A}) = \text{tr}(\mathbf{AA}^H)$, 且容易计算得

$$\text{tr}(\mathbf{A}^H\mathbf{A}) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n |a_{ij}|^2. \quad (1-9)$$

对于同阶方阵 \mathbf{A} , \mathbf{B} , \mathbf{C} , 由性质 (3) 及矩阵乘法的结合律容易得出:

$$\text{tr}(\mathbf{ABC}) = \text{tr}(\mathbf{BCA}) = \text{tr}(\mathbf{CAB}). \quad (1-10)$$

根据式(1-10)还易知, 若矩阵 \mathbf{A} 与 \mathbf{B} 为同阶方阵, 且 \mathbf{B} 非奇异, 则

$$\text{tr}(\mathbf{BAB}^{-1}) = \text{tr}(\mathbf{B}^{-1}\mathbf{AB}) = \text{tr}(\mathbf{ABB}^{-1}) = \text{tr}(\mathbf{A}).$$

通过性质 (5) 可知, 矩阵的迹所反映的矩阵的性能指标是所有特征值之和.

1.4.4 矩阵的秩

一组 m 维向量 $\mathbf{x}_i \in \mathbf{C}^m (i = 1, 2, \cdots, n)$ 称为线性无关, 若关于 k_1, k_2, \cdots, k_n 的方程 $k_1\mathbf{x}_1 + k_2\mathbf{x}_2 + \cdots + k_n\mathbf{x}_n = \mathbf{0}$ 只有零解, 即只有当 $k_1 = k_2 = \cdots = k_n = 0$ 时方程成立. 若存在一组不全部为零的系数 k_1, k_2, \cdots, k_n 满足上述方程, 则称向量 $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \cdots, \mathbf{x}_n$ 线性相关.